

กระบวนการบันทึกภาพ

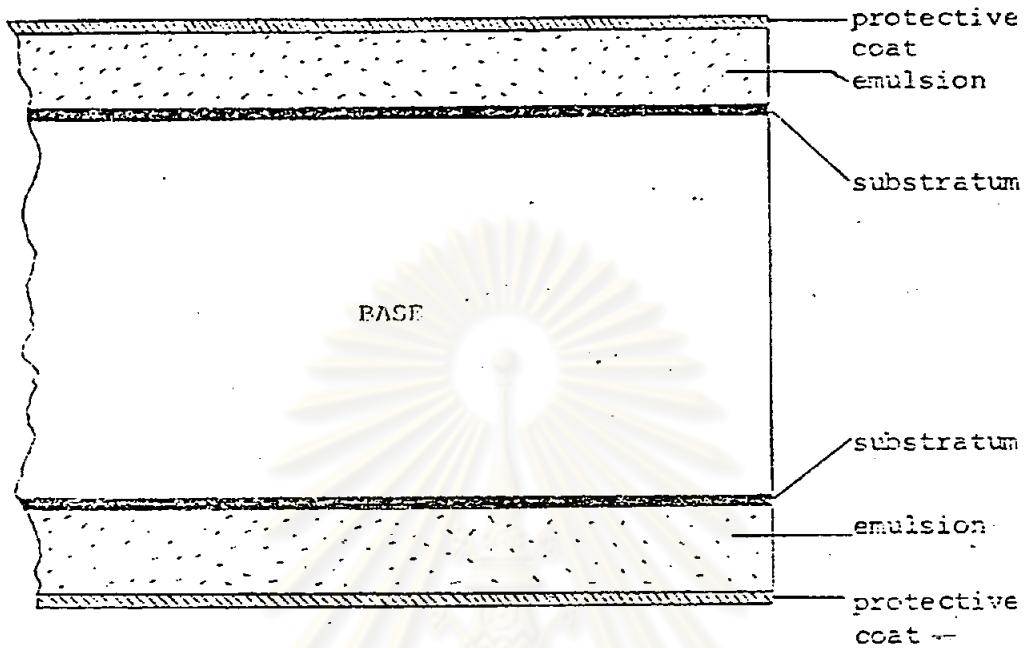
รังสีเอกซ์และรังสีแกมมา เมื่อผ่านชิ้นงานไปแล้วสามารถบันทึกไว้ได้โดยใช้

1. แผ่นบันทึกภาพถาวร
2. แผ่นบันทึกภาพชั่วคราว
3. เครื่องวัดอ่านออกมา
4. เครื่องมือวัดออกมาเป็นกราฟ โดยส่วนมากแล้วการถ่ายภาพด้วยรังสี จะใช้แผ่นบันทึกภาพถาวร ซึ่งได้แก่ฟิล์มรังสีเอกซ์ กระจกสำหรับถ่ายภาพด้วยรังสี หรือกระจกที่มีความไวต่อประจุไฟฟ้า ซึ่งใช้ในวิธีซีโรเรดิโอกราฟฟิก (Xeroradiographic) ส่วนแผ่นบันทึกภาพชั่วคราวได้แก่ จอภาพฟลูออเรสเซนต์ หรือด้วยตัวขยายภาพ (Fluorescent screen or image amplifier) นอกจากจะให้ภาพที่แตกต่างจากแผ่นบันทึกภาพถาวรแล้วยังบันทึกภาพชั่วคราวที่เกิดแบบนั้นเรียกว่า ภาพที่เกิดจากการเรืองแสง (fluoroscopic images) อุปกรณ์บันทึกอีกอย่างหนึ่งจะวัดปริมาณรังสีออกมาเป็น เส้นหรือเป็นกราฟ ไม่ได้ออกมาเป็นภาพ แต่ในปัจจุบันฟิล์มรังสีเอกซ์เป็นวัสดุบันทึกภาพที่นิยมใช้กันมากที่สุด (แต่ในการวิจัยครั้งนี้จะใช้กระจกอัดรูปเป็นแผ่นบันทึกภาพ)

3.1 วัสดุที่ใช้ในการบันทึกภาพ

3.1.1 ⁽⁵⁾ฟิล์มรังสีเอกซ์

ฟิล์มรังสีเอกซ์เป็นแผ่นบันทึกภาพถ่ายด้วยรังสีไว้ได้อย่างถาวร ซึ่งเป็นข้อดีสำหรับตรวจสอบวัสดุโดยไม่ทำลายฟิล์มที่บันทึกภาพของชิ้นงานไว้ และได้ผ่านกระบวนการล้างฟิล์มแล้ว เรียกว่า "ราดิโอกราฟ" (Radiograph) ส่วนประกอบของเนื้อฟิล์มแบ่งออกเป็นชั้นๆได้ ดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1(5) แสดงภาคตัดขวางของฟิล์มรังสีเอกซ์

3.1.1.1 ชั้นกลาง (base) เป็นแผ่นพลาสติกบางใส ทำด้วยเซลลูโลส ไทราซิเตท (cellulose triacetate) หรือโพลีเอสเตอร์ (polyester) มีความหนา ประมาณ 0.8 มม. หรือน้อยกว่านี้ลงมา เป็นแกนกลางที่จะให้ส่วนอื่นๆ ยึดเกาะ

3.1.1.2 ชั้นนอกสุด เป็นส่วนของชั้นเจลาติน (gelatin) บางๆ ทำหน้าที่ปกคลุมชั้นถัดลงมา เพื่อป้องกันความเสียหายที่อาจเกิดขึ้นต่อชั้นอิมัลชัน (emulsion)

3.1.1.3 ชั้นอิมัลชัน (emulsion) เป็นชั้นที่อยู่ถัดจากชั้นเจลาตินเข้าไป ประกอบด้วยผลึกของเงินโบรไมด์ (silver bromide, AgBr) ผสมกับเจลาติน ซึ่งมักมีเงินไอโอดีน (silver iodide, AgI) ผสมอยู่เล็กน้อยเพื่อเพิ่มความไวของฟิล์ม ชั้นนี้เป็นชั้นที่บันทึกภาพ มีความหนาประมาณ 0.025-0.130 มิลลิเมตร

3.1.1.4 ชั้นซับสตราตัม (substratum) เป็นชั้นที่ทำหน้าที่ยึดชั้นอิมัลชัน เข้ากับแผ่นพลาสติกใสที่เป็นแกนกลาง

ลักษณะของฟิล์มที่แสดงไว้ในรูปที่ 3.1 เป็นฟิล์มแบบสองหน้า "Double coated film" ทำให้สิ้นเปลืองเวลาในการถ่ายน้อยกว่าฟิล์มแบบหน้าเดียวถึง 2 เท่า

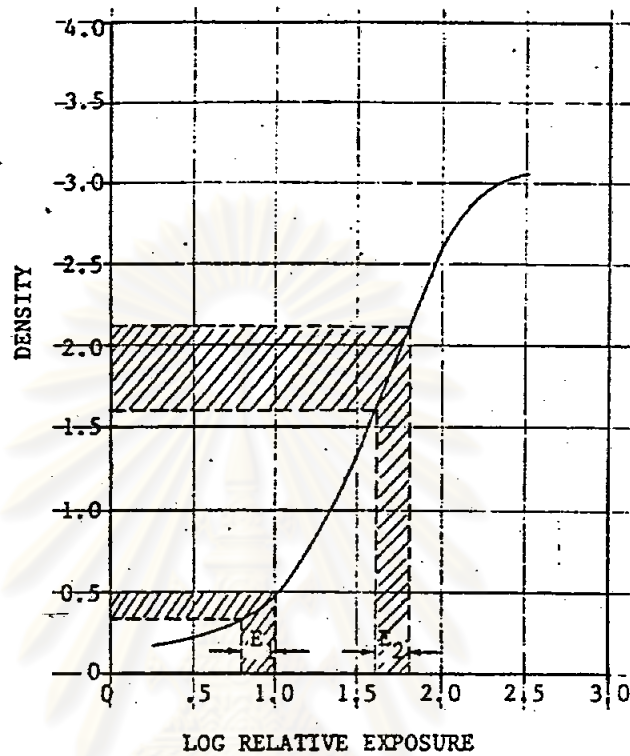
3.1.1.5 ชนิดของฟิล์มที่ใช้ในการถ่ายภาพด้วยรังสี

ฟิล์มที่ใช้งานทางด้านถ่ายภาพด้วยรังสี แบ่งออกได้เป็น 4 กลุ่มตามขนาดผลึกเงินโบรไมด์

1. ฟิล์มเม็ดละเอียดมาก (Ultra Fine Grain) เป็นฟิล์มที่มีผลึกของเงินโบรไมด์ละเอียดมาก จึงให้ภาพที่มีรายละเอียดดีมาก มีความไวช้ามาก (very slow speed) จึงต้องใช้เวลาดำเนินการนาน
2. ฟิล์มเม็ดละเอียด (Fine Grain) เป็นฟิล์มที่มีผลึกของเงินโบรไมด์ละเอียด ให้รายละเอียดได้ดี มีความไวช้า (slow speed)
3. ฟิล์มเม็ดปานกลาง (Medium Grain) เป็นฟิล์มที่มีผลึกของเงินโบรไมด์ปานกลาง มีความไวปานกลาง (medium speed)
4. ฟิล์มเม็ดหยาบ (Coarse Grain) เป็นฟิล์มที่มีผลึกของเงินโบรไมด์หยาบมีความไวสูง (high speed) ให้รายละเอียดไม่ดีเท่าฟิล์มทั้งสามชนิดแรก แต่ใช้เวลาในการถ่ายน้อยกว่า ฟิล์มสามชนิดแรก

ในทางปฏิบัติถ้าเป็นงานที่ไม่ต้องการรายละเอียดมากมายนัก จะนิยมใช้ฟิล์มที่มีความไวสูง เพื่อประหยัดเวลาในการถ่าย แต่ถ้าเป็นงานที่ต้องการรายละเอียดมากๆ จึงจะเลือกใช้ฟิล์มที่มีผลึกเม็ดเงินโบรไมด์ที่ละเอียดมาก

3.1.1.6 กราฟแสดงคุณสมบัติเฉพาะของฟิล์ม (Film Characteristic Curve)



รูปที่ 3.2(1) กราฟแสดงคุณสมบัติเฉพาะของฟิล์ม

กราฟที่ใช้แสดงคุณสมบัติเฉพาะของฟิล์ม เรียกว่า H & D Curve ซึ่งย่อมาจาก Hurter & Driffield Curve เป็นกราฟที่แสดงความสัมพันธ์ระหว่างความดำของฟิล์ม (film density) กับค่าของลอการิทึม เอ็กซ์โพเชอร์ (log relative exposure)

ความดำของฟิล์มเป็นค่าที่วัดได้โดยการส่องแสงผ่านฟิล์ม แล้วหาอัตราส่วนของความเข้มของแสงก่อนผ่านฟิล์ม ต่อความเข้มของแสงที่ทะลุผ่านฟิล์ม ในเทอมของค่าลอการิทึม (log) เครื่องวัดความดำของฟิล์มเรียกว่า เดนซิโตมิเตอร์ (densitometer)

เมื่อ	I_0	คือ ความเข้มของแสงก่อนผ่านฟิล์ม
	I_1	คือ ความเข้มของแสงเมื่อผ่านฟิล์ม
	D	คือ ค่าความดำของฟิล์ม

จะได้สมการแสดงความสัมพันธ์ว่า

$$D = \log \frac{I_0}{I_1} \quad \dots 3.1 (1)$$

จากรูปที่ 3.2 ค่าของลอกรีเลทีฟเอกซ์โพเซเจอร์ นั้นคำว่า เอกซ์โพเซเจอร์ หมายถึง ผลคูณของค่าที่ควบคุมความเข้มรังสีกับเวลาในการถ่ายภาพ

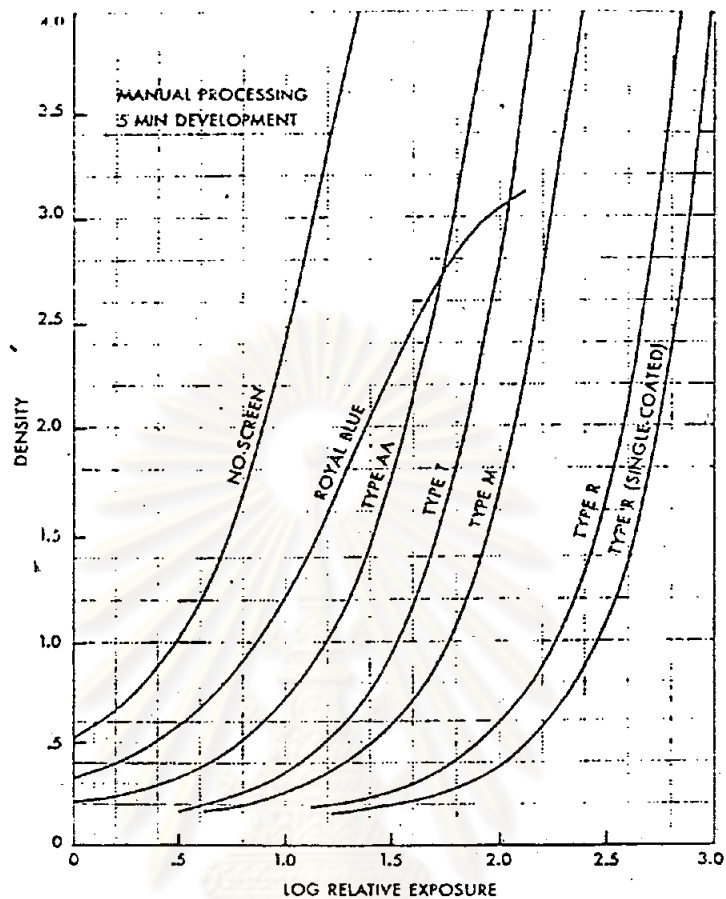
ในการถ่ายภาพของรังสีเอกซ์ ค่ากระแส (ในเทอมของมิลลิแอมแปร์) เป็นค่าที่ควบคุมความเข้มรังสีเอกซ์ ดังนั้นค่าเอกซ์โพเซเจอร์ จึงมีหน่วยเป็น "มิลลิแอมแปร์-นาที (milliampere-minute, mA-min) หรือ "มิลลิแอมแปร์-วินาที (milliampere-second, mA-sec)

เมื่อ	I	คือ ค่ากระแสของหลอดรังสีเอกซ์ (mA)
	t	คือ เวลาในการถ่ายภาพ (min, sec)
	E	คือ ค่าเอกซ์โพเซเจอร์ (mA-min, mA-sec)

จะได้ว่า

$$E = It \quad \dots 3.2 (1)$$

จากรูปที่ 3.2 แสดงให้เห็นว่า ค่าเอกซ์โพเซเจอร์ในช่วง E_1 เมื่อเทียบกับ ช่วง E_2 ในช่วง E_2 จะให้ความดำที่แตกต่างกันมากกว่า เรียกว่า ภาพที่ได้คอนทราสต์ (contrast) สูงกว่า (คอนทราสต์ หมายถึง ความแตกต่างของความดำบนฟิล์ม) ดังนั้น การถ่ายภาพโดยใช้ค่าเอกซ์โพเซเจอร์ ในช่วง E_2 จึงดีกว่าในช่วง E_1 เพราะให้ภาพถ่ายที่มีคุณภาพดีกว่า



รูปที่ 3.3⁽⁵⁾ กราฟคุณสมบัติเฉพาะของฟิล์มรังสีเอกซ์ ของบริษัทโกดัก ชนิดต่างๆ

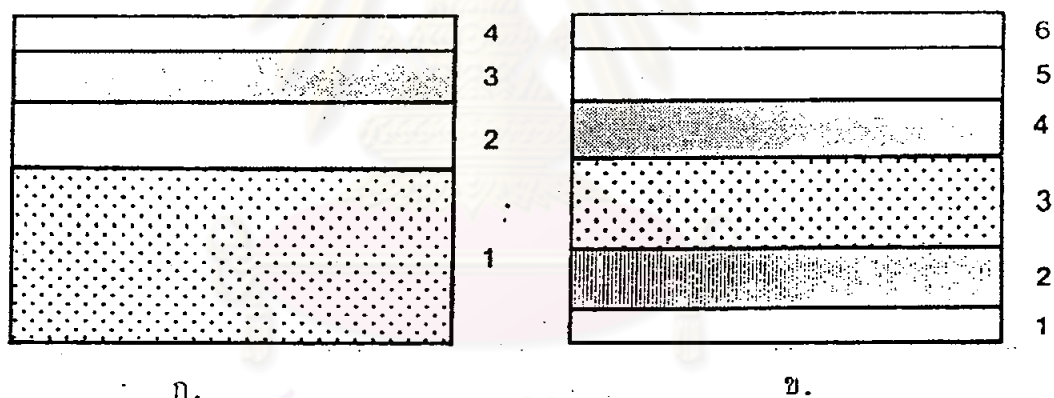
3.1.2 กระดาษอัดรูป (photographic paper)⁽²⁾

กระดาษอัดรูปมีสารไวแสงที่มีโครงสร้างคล้ายกับฟิล์ม แต่ว่าความไวแสงของกระดาษอัดรูปจะต่ำกว่ามาก เนื้อภาพละเอียดกว่า และมีความไวต่อแสงสีจํากัดอยู่แต่เพียงแสงสีน้ำเงินเท่านั้น จึงสามารถทำงานในห้องมืดที่มีไฟนิกายสีส้มได้ สารไวแสงของกระดาษอัดรูปส่วนใหญ่ใช้เกลือเงินโบรไมด์เป็นองค์ประกอบสำคัญ ดังนั้นมักจะเรียกกระดาษอัดรูปว่ากระดาษโบรไมด์ อันที่จริงแล้วกระดาษอัดรูปมีทั้งแบบที่มีสารไวแสงที่ใช้เกลือเงินคลอไรด์เกลือเงินโบรไมด์ และทั้งสองอย่างปนกัน สารไวแสงนี้ฉาบอยู่บนกระดาษสีขาวหรือกระดาษที่มีสี หรือกระดาษที่อาบผิวด้วยยางหรือพลาสติกโปร่งแสงสีนํ้าเงิน เป็นต้น

3.1.2.1 ลักษณะโครงสร้างของกระดาษอัดรูป

ลักษณะโครงสร้างของกระดาษอัดรูป ในปัจจุบันแบ่งออกได้เป็นสองพวกใหญ่ๆตามลักษณะของฐานรองรับภาพ ดังนี้

ก. กระดาษอัดรูปแบบธรรมดา (รูปที่ 3.4 ก.) ฐานภาพทำด้วยกระดาษเยื่อไม้ที่มีคุณภาพสูง (ก.1) ผิวหน้าฉาบไว้ด้วยแบริตาหรือแบเรียมซัลเฟต (ก.2) เพื่ออุดรูกระดาษทำให้พื้นผิวเรียบ และเพิ่มความสามารถในการสะท้อนแสงที่ผิวให้มากยิ่งขึ้น ชั้น (ก.3) เป็นสารไวแสง ส่วนชั้นบนสุด (ก.4) เป็นชั้นที่ฉาบไว้ด้วยเจลาติน เพื่อป้องกันร้าวรอยที่อาจจะเกิดขึ้นจากการขีดข่วน



รูปที่ 3.4⁽²⁾ รูปแสดงการเปรียบเทียบกระดาษขยายภาพแบบธรรมดา ก. และแบบสมัยใหม่ที่ฐานภาพเป็นกระดาษออบพลาสติก ข.

ข. กระดาษอัดรูปสมัยใหม่ ที่ฐานภาพเป็นกระดาษออบพลาสติก พวกโพลิเอธิลีน (polyethylene)(ข.1) คือชั้นที่ป้องกันไฟฟ้าสถิตย์ (ข.2) ชั้นพลาสติก (ข.3) ชั้นกระดาษ (ข.4) พลาสติก (ข.5) เป็นชั้นของสารไวแสง (ข.6) เจลาตินที่ป้องกันการขีดข่วน กระดาษแบบนี้ มักใช้รหัสย่อว่า RC paper (RC ย่อมาจากคำว่า resin coated) กระดาษแบบนี้จะใช้เวลาในการชงน้ำสั้ เพราะน้ำซึมเข้าไปไม่ถึงกระดาษ และเมื่อแห้งแล้วจะไม่โค้งงอเหมือนกระดาษรุ่นเก่า

3.1.2.2 การเลือกใช้กระดาษอัดรูป ในการถ่ายภาพด้วยรังสีเอกซ์

การเลือกใช้กระดาษอัดรูป ควรจะพิจารณาถึงคุณสมบัติที่สำคัญ

3 ประการ คือ

3.1.2.2.1 ความไวแสง ความไวแสงจะขึ้นอยู่กับธรรมชาติของสารไวแสง ซึ่งอาจจำแนกได้ เป็น 3 พวก คือ

ก. สารไวแสงที่ประกอบด้วยเกลือเงินคลอไรด์อย่างเดียว เช่นกระดาษอัดรูปพวก ลูเพ็กซ์ (Lupex) และคอนแทคโทน (Contactone) ของบริษัท อีคัพ่า AZO ของบริษัทโกดัก เป็นต้น กระดาษพวกนี้มีความไวแสงต่ำ

ข. สารไวแสงที่ประกอบด้วยเกลือเงินคลอไรด์โบรไมด์ หมายความว่าในผลึกแต่ละผลึกจะประกอบด้วยอนุภาคของเงินคลอไรด์และเงินโบรไมด์อยู่ร่วมกัน เช่น กระดาษพวก รอยัล โบรเมสโก (Royal Bromesko) ของบริษัทโกดัก และพอร์ติกา (Portriga Rapid) ของบริษัทอีคัพ่า เป็นต้น กระดาษพวกนี้จะมี ความไวแสงปานกลาง

ค. สารไวแสงที่ประกอบด้วยเกลือเงินโบรไมด์ แต่ไม่ได้ หมายความว่า จะมีเฉพาะผลึกเกลือเงินโบรไมด์อย่างเดียว แต่จะมีเกลือเงินไอโอไดด์ ผสมอยู่เล็กน้อย เพราะถ้ามีเฉพาะเกลือเงินโบรไมด์อย่างเดียว ความดำของภาพจะไม่สูง เท่าที่ต้องการ กระดาษชนิดนี้มีความไวแสงสูง คือจะมีความไวแสงสูงกว่า ชนิดแรก ประมาณ 100 เท่า กระดาษอัดรูปชนิดนี้ ได้แก่ โบรวิรา (Brovira) ของบริษัทอีคัพ่า โกดาโบรไมด์ (Kodabromide) ของบริษัทโกดัก เป็นต้น

3.1.2.2.2 สีของภาพที่เกิดขึ้นบนกระดาษอัดรูป จะขึ้นอยู่กับ สิ่งต่างๆต่อไปนี้

ก. ชนิดของสารไวแสง สารไวแสงที่ประกอบด้วยเกลือเงินคลอไรด์ คลอโรโบรไมด์ และโบรไมด์ จะให้ภาพที่มีสีน้ำตาลแกมเหลือง สีน้ำตาล และสีน้ำตาลเป็นกลางตามลำดับ หรืออาจจะกล่าวได้ว่าสารไวแสงที่ประกอบด้วยเกลือ

เงินคลอไรด์ จะให้น้ำหนักของสีอุ่น (warm tone) ส่วนพวกเกลือเงินโบรไมด์จะให้น้ำหนักของสีเย็น (cold tone) ส่วนพวกคลอโรโบรไมด์จะให้น้ำหนักของสีอยู่ระหว่างสองชนิดแรก การที่สารไวแสงแต่ละชนิดให้น้ำหนักของภาพต่างกัน เป็นเพราะว่าขนาดของผลึกของเงินในกระดาษพวกเงินโบรไมด์มีขนาดใหญ่จะเห็นเป็นสีดำ ในกระดาษอัดพวกเกลือเงินคลอไรด์จะมีผลึกของเงินเล็กกว่าจึงเห็นเป็นสีน้ำตาล

ข. สีกระดาษซึ่งเป็นฐานรองรับภาพ สีของกระดาษที่นำมาใช้เป็นฐานจะมีอิทธิพลต่อสีของภาพเช่นสีงาช้าง หรือสีครีม จะให้ภาพที่มีสีน้ำตาลแกมเหลือง แต่ถ้าใช้กระดาษสีขาวจะให้ภาพสีดำ เป็นต้น

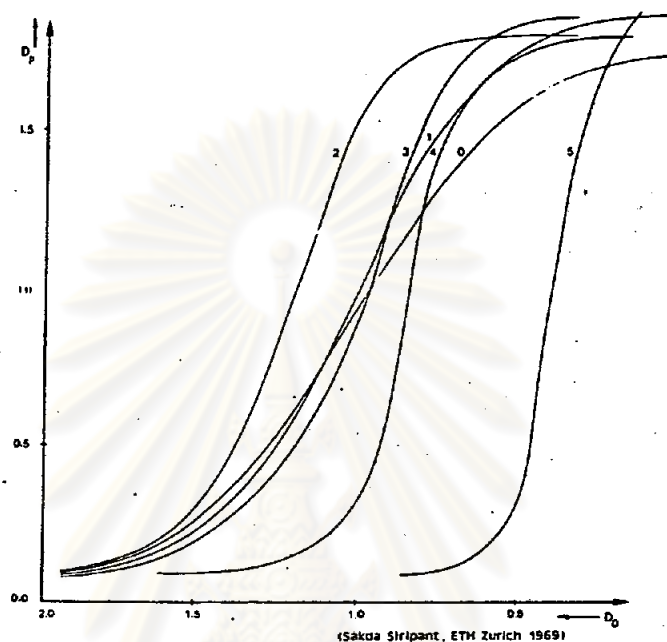
ค. ชนิดของน้ำยาสร้างภาพ (developer) ตัวอย่างเช่น Kodak Velox paper ซึ่งมีสีน้ำตาลเงิน (very cold blue black tone) และ Kodabromide paper ซึ่งมีสีดำปกติถ้ากระดาษสองชนิดนี้ไปล้างในน้ำยาสร้างภาพที่ให้สีของภาพอุ่น (warm tone developer) ภาพถ่ายที่ได้จะมีสีอุ่นแทนที่จะได้สีเย็นเหมือนลักษณะเดิมของกระดาษ แต่ถ้าใช้น้ำยาสร้างภาพ Dektol ล้างกระดาษอัดรูป Kodabromide paper จะได้ภาพออกมาเป็นภาพสีเย็นโดยน้ำหนักสีของภาพจะดำสนิท

3.1.2.2.3 คอนทราสต์ (contrast)

คอนทราสต์ของกระดาษอัดรูปหมายถึงสเกลการฉายแสงที่ต้องใช้เพื่อทำให้ภาพถ่ายมีน้ำหนักสีของภาพจากขาวถึงดำสุด (สเกลของการฉายแสงหมายถึงค่าล็อกของการฉายแสง) คือถ้าสเกลของการฉายแสงของกระดาษอัดรูปชนิดใดสั้นที่สุดกระดาษอัดรูปชนิดนั้นจะมีคอนทราสต์สูงที่สุด คอนทราสต์ของกระดาษอัดรูป มีชื่อเรียกอีกอย่างหนึ่งว่าชั้นหรือเกรด (grade) กระดาษอัดรูปเกรดสูงและต่ำมีความหมายว่ากระดาษนั้นมีคอนทราสต์สูงหรือต่ำ

กระดาษอัดรูปมักมี 6 เกรด คือ เกรด 0, 1, 2, 3, 4, 5, หรือนุ่มมาก (very soft) นุ่ม (soft) พิเศษ (special) ปกติ (normal) แข็ง (hard) และแข็งมาก (very hard) กระดาษอัดรูปทั้ง 6 เกรด

แสดงให้เห็นในรูป 3.5



รูปที่ 3.5 (2) กราฟแสดงคอนทราสต์ของกระดาษอัดรูปเกรดต่างๆ

3.1.3 (2) ค่าความดำสูงสุดของกระดาษอัดรูป

ค่าความดำสูงสุดของกระดาษอัดรูปจะมีขอบเขตจำกัด ไม่ว่าจะมีการฉายแสงหรือการสร้างภาพจะนานเท่าใดก็ตาม ค่าความดำสูงสุดของกระดาษอัดรูปที่ได้รับการฉายแสงและสร้างภาพนานเต็มที่ เรียกว่า "ค่าความดำสูงสุด"

ค่าความดำสูงสุดของกระดาษอัดรูปขึ้นอยู่กับลักษณะผิวของกระดาษ คือ เมื่อแสงตกกระทบผิวของกระดาษแล้วจะมีการสะท้อนแสง 3 แบบ คือ

3.1.3.1 แสงสะท้อนที่ผิวของเจลาตินที่ทอหุ้มผลึก ของเงินอยู่

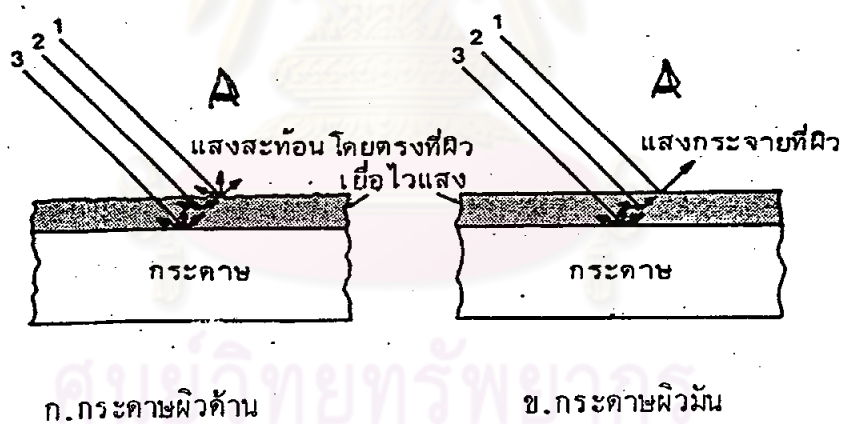
3.1.3.2 แสงสะท้อนที่ผลึกของเงิน

3.1.3.3 แสงส่วนที่เหลือจะสะท้อนที่ผิวของกระจกหรือที่ชั้นแบเรียมซัลเฟต ผลรวมของปริมาณแสงสะท้อนต่อปริมาณแสงตกกระทบ คือค่าแฟกเตอร์ของการสะท้อน

เมื่อ D คือ ความดำของภาพบนกระจก
 R คือ ค่าแฟกเตอร์ของการสะท้อน

$$\text{ได้ว่า } D = \log \frac{1}{R} \quad \dots 3.3^{(2)}$$

ถ้าเพิ่มการฉายแสงบนกระจก ปริมาณเงินในภาพจะมากขึ้น ถ้าไม่คิดการสะท้อนแสงจากฐานรองรับ แต่คิดเฉพาะการสะท้อนแสงจากผิวเจลาตินและจากผลึกเดี่ยวของเงิน ค่าการสะท้อนแสงจากผิวเจลาตินและผลึกเดี่ยวนี้ ใช้สำหรับกำหนดขอบเขตของความดำสูงสุดได้



รูปที่ 3.6⁽²⁾ แสดงการสะท้อนแสงที่ผิวของกระจกสองแบบที่มีลักษณะของผิวต่างกัน

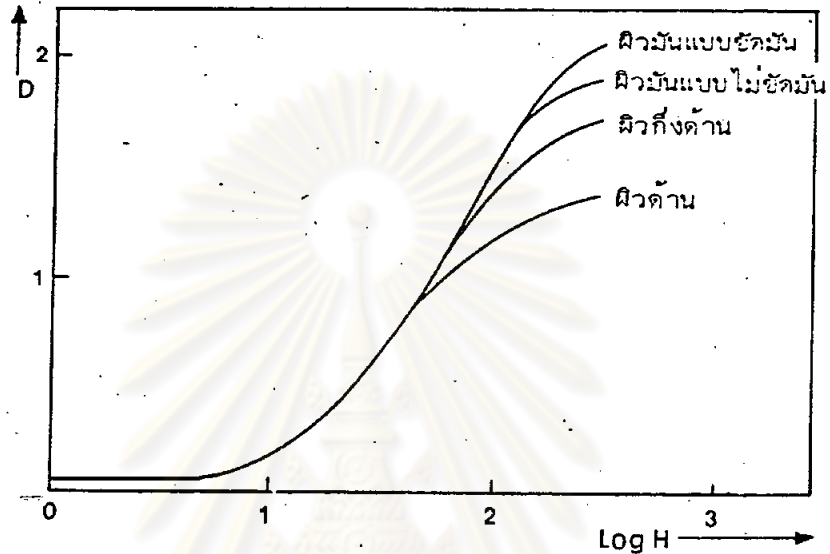
ค่าการสะท้อนแสงจากผิวของสารไวแสงขึ้นอยู่กับธรรมชาติของผิวของภาพถ่ายการถ่ายภาพโดยปกติแล้วแสงจากภาพถ่ายที่เข้าสู่ตาและทำให้มองเห็นภาพอย่างตื้นเป็นแสงกระจาย แสงสะท้อนจากกระจกที่มีผิวมัน จะเป็นแสงสะท้อนแบบตรง ดังนั้นแสงจากผิวกระจกมันที่เข้าสู่ตา มีแสงกระจายน้อยมากจึงมีความดำสูง ค่าความดำสูงสุดของกระจกผิวมัน จะมีค่าเกือบ 2.0

การสะท้อนแสงบนกระจกผิวด้าน (รูป 3.6 ก.) แสงที่สะท้อนจะเป็นแสงกระจายเป็นส่วนใหญ่ ดังนั้นแสงสะท้อนจากผิวกระจกพร้อมกับแสงสะท้อนจากหลักเงิน จึงผ่านเข้ามามากกว่าของกระจกมัน (รูปที่ 3.6 ข.) ดังนั้นความต่ำสุดของกระจกด้าน จึงค่อนข้างต่ำ ส่วนกระจกพวกกึ่งด้าน จะมีค่าความต่ำสุดอยู่ระหว่างกระจกทั้งสองชนิด ดังกล่าวแล้ว ตัวเลขที่แสดงค่าความต่ำสุดของกระจก ที่มีพื้นผิวต่างกัน ได้แสดงไว้ในตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 (2) ค่าความต่ำสุดของกระจกอัตราูป ชนิดต่างๆ

ลักษณะพื้นผิวกระจก	ความต่ำสุด
กระจกผิวมันและขัดมัน	1.85-2.0
กระจกผิวมันและไม่ขัดมัน	1.80
กระจกผิวกึ่งด้าน	1.65
กระจกผิวด้าน	1.30

กราฟแสดงค่าความต่ำสุดของกระดาษที่มีพื้นผิวต่างกัน ได้แสดงในรูป 3.7



D คือ ความต่ำนกระดาษ

H คือ ค่าการฉายแสง = ความเข้มของการส่องสว่าง (ลักซ์) × เวลา (วินาที)

รูปที่ 3.7⁽²⁾ กราฟแสดงค่าความต่ำสุดของกระดาษที่มีพื้นผิวต่างกัน

3.1.4⁽²⁾ ลักษณะผิวหน้ากระดาษ

ลักษณะผิวหน้ากระดาษอัครูป ขึ้นอยู่กับสิ่งสำคัญสองประการ คือ

3.1.4.1 ความหยาบละเอียดของผิวกระดาษ กระดาษมีผิวหน้าหยาบละเอียดไม่เท่ากัน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับกรรมวิธีการผลิตกระดาษ อาจจำแนกได้ 3 พวก คือ

ก. กระดาษผิวเรียบละเอียด มักจะมีผิวมันเพราะถูกรีตีให้มีผิวเรียบระหว่างกระบวนการผลิต

ข. กระดาษผิวกึ่งเรียบกึ่งหยาบ ได้ถูกขัดผิวให้ไม่เรียบมากนัก

ค. กระดาษผิวหยาบ ถูกขัดสีด้วยลูกกลิ้งผิวหยาบ

3.1.4.2 ความเงา เกิดจากชั้นบางๆ ของเจลาติน ที่ฉาบอยู่ที่ผิวชั้นบนสุดของกระจกอัดรูป ถ้าเป็นกระจกที่มีผิวเรียบละเอียดและมัน เมื่อทำให้แห้งด้วยเครื่องขัดมัน ผิวหน้าจะมีความเงาสูงและมีความค่าสูงมาก แต่ด้านกระจกที่มีผิวมันไปทำให้แห้งโดยหันด้านเยื่อไวแสงเข้าหาผ้าใบของเครื่องขัดมัน ผิวหน้าของภาพจะด้าน

3.1.5 สีและความหนาของฐานรองรับภาพที่เป็นกระจก

สีของกระจกที่ใช้ทำฐานรองรับภาพมีอิทธิพลต่อช่วงน้ำหนักของสีในภาพ ถ่ายเช่นสีงาช้างจากอ่อนถึงแก่ หรือสีครีมจะให้น้ำหนักของสีอุ่น (warm tone) ส่วนสีขาวบริสุทธิ์ จะให้น้ำหนักของสีเป็นสีเย็น (cold tone)

ความหนาของกระจกอัดรูป แบ่งออกเป็น 2 พวกใหญ่คือ กระจกแบบบาง (single weight) และกระจกแบบหนา (double weight) ซึ่งความหนามีผลต่อการคงทนในการเก็บรักษากระจกอัดรูป คือกระจกแบบหนาจะมีความคงทนกว่ากระจกแบบบาง

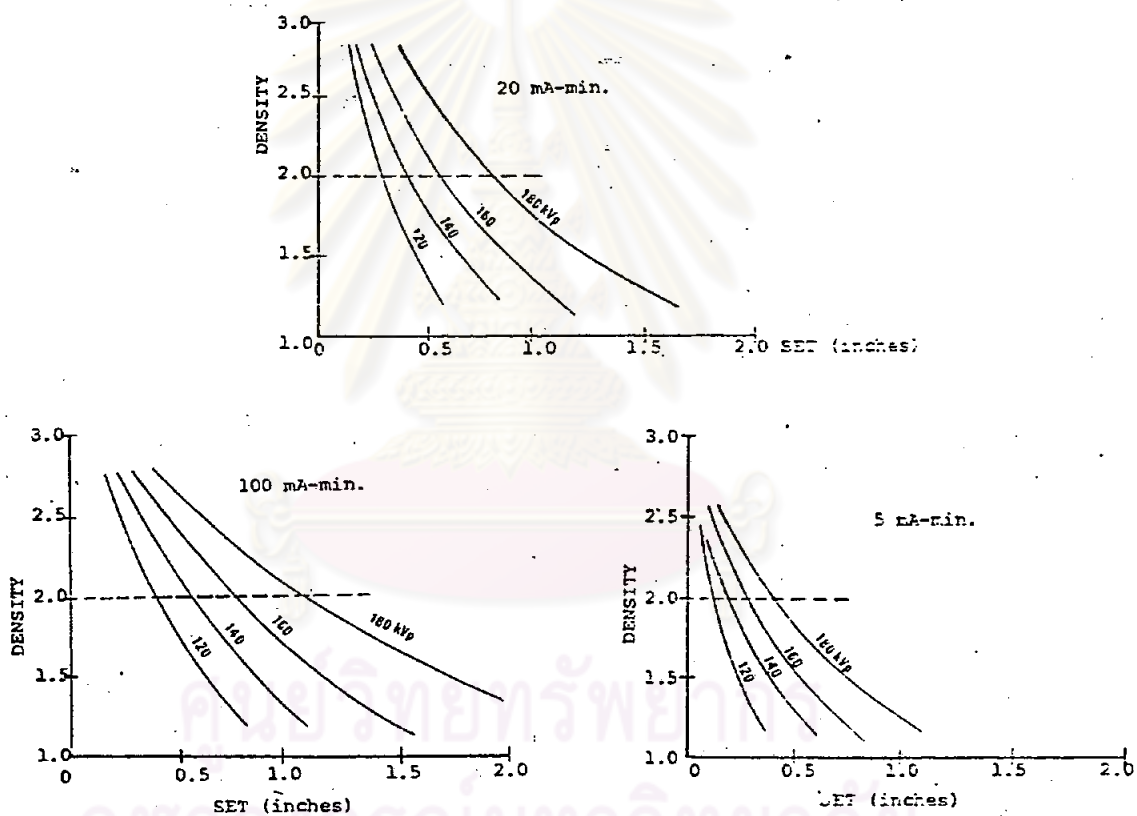
3.2 การสร้างเส้นกราฟที่ช่วยในการถ่ายภาพด้วยรังสี

3.2.1 กราฟที่ช่วยในการถ่ายภาพด้วยรังสีเอกซ์โดยใช้ฟิล์มรังสีเอกซ์เป็นแผ่นบันทึกภาพ

โดยปกติผู้ผลิตเครื่องกำเนิดรังสีเอกซ์จะให้กราฟเอกซ์โพเซออร์ที่ใช้เฉพาะกับเครื่องนั้น แต่กราฟที่ให้มาเป็นค่าประมาณเท่านั้น ความดำของฟิล์มที่เกิดขึ้นจะมีผลมาจากปริมาณและพลังงานของรังสี การล้างฟิล์ม จำนวนและแบบของการกรองรังสี ฉาก และรังสีที่สะท้อนกลับ

แม้ว่ากราฟเอกซ์โพเซออร์ที่ให้มาพร้อมกับเครื่องจะช่วยในการทำงานได้ แต่กราฟที่ถูกต้องจริงๆ ซึ่งทำได้จากการทำงานของหลอดรังสีเอกซ์ในเวลาปกติก็ควรจะทำไว้โดยวิธีง่ายๆ ดังต่อไปนี้

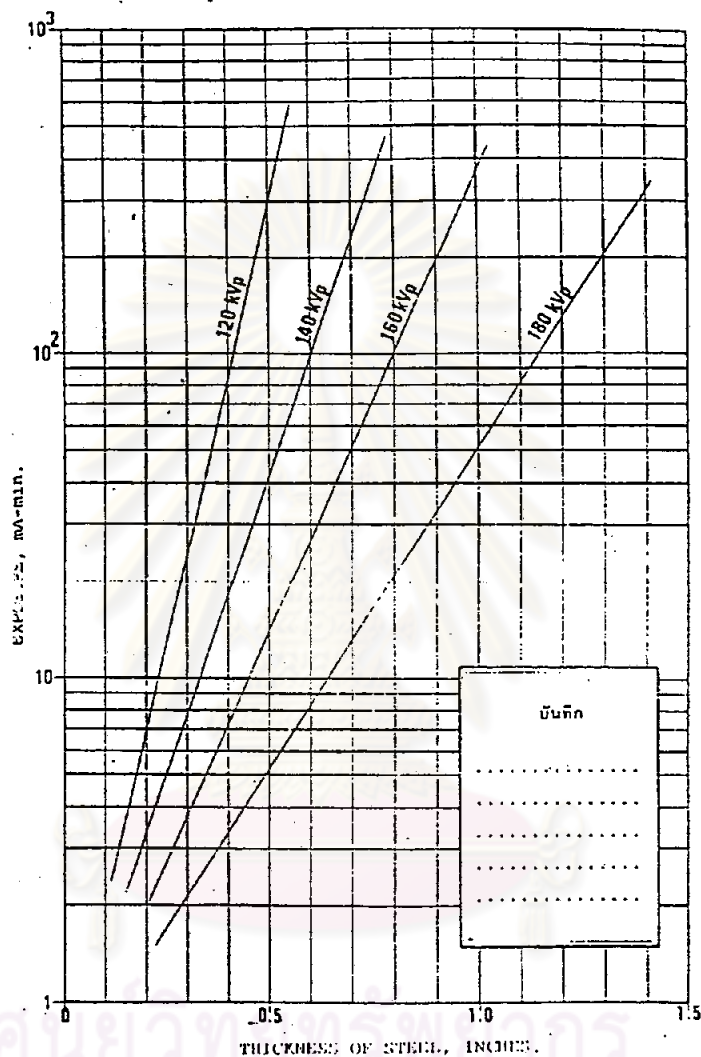
1. ทำแบบชิ้นงานให้มีขนาดต่างกันหรือใช้เหล็กปรับขั้นบันได (step wedge) แล้วถ่ายภาพด้วยรังสีเอกซ์ใช้การถ่ายภาพหลายๆ ค่าและศึกษาอิทธิพลของหลอดต่างๆ กัน
2. ทำการล้างฟิล์มโดยให้มีสภาพแวดล้อมของการล้างเหมือนกันทุกครั้ง
3. จากความดำที่แตกต่างกันที่ได้จากความหนาต่างๆ พิจารณาความดำและความหนาซึ่งมีค่าถูกต้องที่สุดกับความดำของฟิล์มที่จะใช้งานประจำในขั้นนี้จำเป็นต้องใช้ เคนซีโตมิเตอร์วัดหาความดำของฟิล์ม (โดยทั่วไปนิยมใช้ความดำที่ 2.0 เป็นความดำมาตรฐานสำหรับงานทางด้านอุตสาหกรรม) ดังรูปที่ 3.8



รูปที่ 3.8(1) แสดงขั้นตอนการหากราฟเอกซ์โพเซเจอร์

4. ใช้ความหนาที่หาได้จากในข้อ 3 ศึกษาไฟฟ้าของหลอด (กิโลโวลท์) และเอกซ์โพเซเจอร์ (มิลลิแอมป์-วินาที หรือ มิลลิแอมป์-นาที) ของฟิล์มที่ได้ เขียนกราฟความสัมพันธ์ระหว่างความหนากับเอกซ์โพเซเจอร์บนกระดาษเซมิล็อก

5. ลากเส้นเชื่อมจุดต่างๆ โดยมีศักดาไฟฟ้าคงที่บนแต่ละเส้นสำหรับ เครื่องรังสีเอกซ์แต่ละเครื่อง ชนิดของฟิล์ม และเทคนิคการล้างฟิล์ม ถ้าชนิดของฟิล์มแตกต่างกัน การมีฉากหรือไม่มีฉากจะต้องทำกราฟขึ้นมาใหม่อยู่เสมอ ดังแสดงในรูป 3.9



รูปที่ 3.9⁽¹⁾ กราฟเอกซโพซเจอร์ของการถ่ายภาพด้วยรังสีเอกซ์ โดยใช้ฟิล์มรังสีเอกซ์เป็นแผ่นบันทึกภาพ

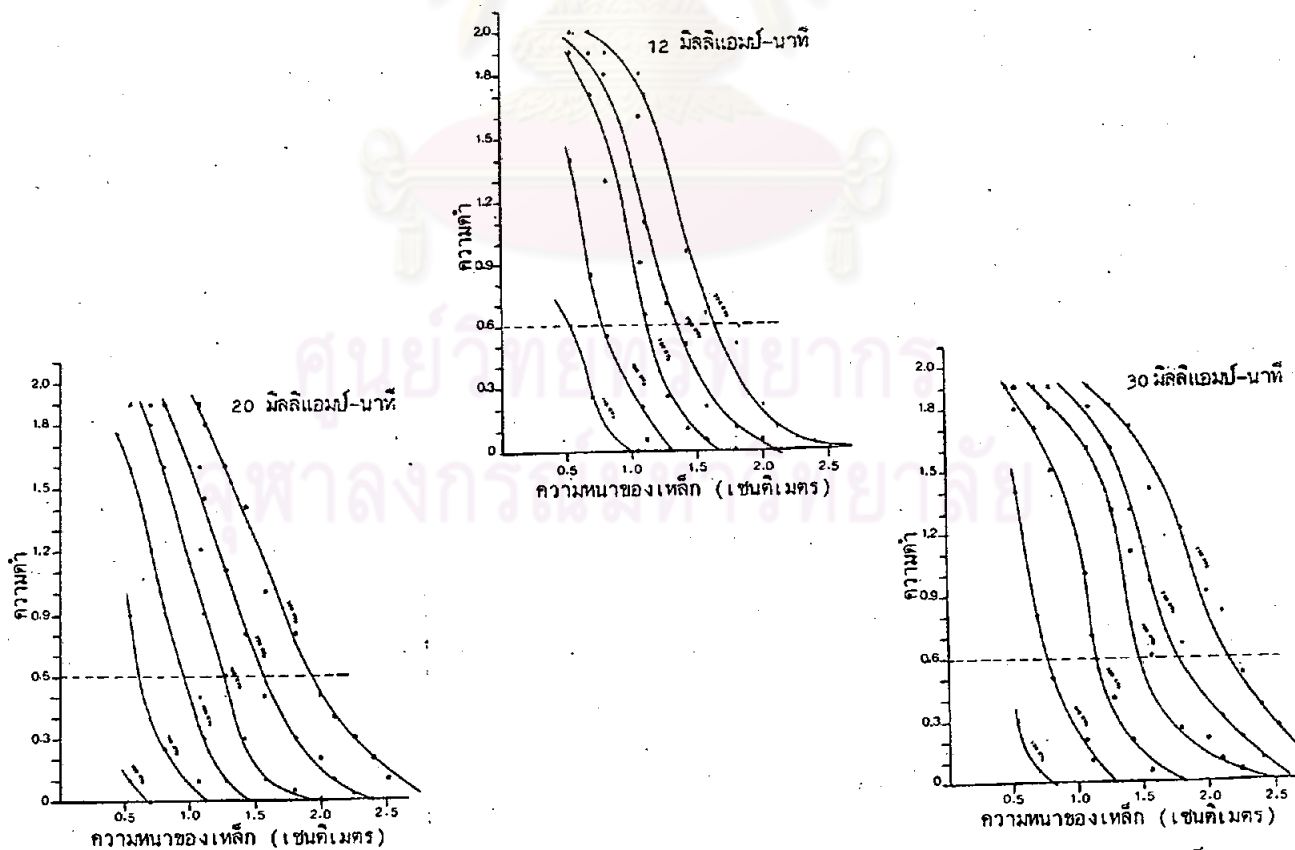
กราฟที่เตรียมขึ้นจะใช้ได้ดีกับชิ้นงานที่มีความหนาสม่ำเสมอ เมื่อมีชิ้นงานหนาไม่สม่ำเสมออาจจะต้องมีการแก้ไขเอกซโพซเจอร์หรือระยะทางจากฟิล์มไปยังชิ้นงานเสียใหม่ เพื่อให้ได้ภาพที่ดี

3.2.2 กราฟที่ช่วยในการถ่ายภาพด้วยรังสีเอกซ์โดยใช้กระดาษอัดรูปเป็นแผ่น

บันทึกภาพ

การทำกราฟเอกซ์โพเซอ์ของการถ่ายภาพด้วยรังสีเอกซ์โดยกระดาษอัดรูปเป็นแผ่นบันทึกภาพมีขั้นตอนคล้ายกับการทำกราฟเอกซ์โพเซอ์ของการถ่ายภาพด้วยรังสีเอกซ์โดยใช้ฟิล์มรังสีเอกซ์เป็นแผ่นบันทึกภาพ คือ

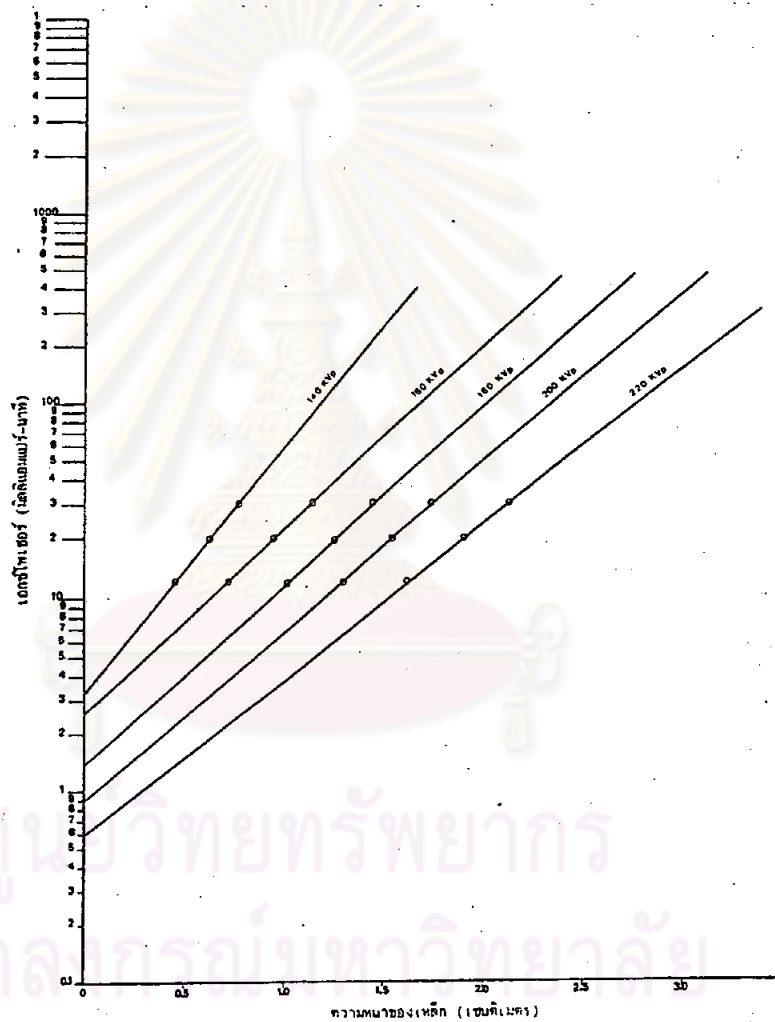
1. ทำแบบขึ้นงานให้มีความหนาต่างๆ กัน หรือใช้เหล็กกรุปขั้นบันได (step wedge) แล้วถ่ายภาพด้วยรังสีเอกซ์โดยใช้กระดาษอัดรูปเป็นแผ่นบันทึกภาพ ใช้การถ่ายภาพรังสีหลายๆ ค่าและศักดาไฟฟ้าของหลอดต่างๆ กัน
2. การล้างกระดาษอัดรูปต้องปรับสภาพแวดล้อมให้สภาพเหมือนกันทุกครั้ง
3. วัดความดำของแต่ละชั้นความหนาที่แตกต่างกัน โดยใช้เกรย์สเกล (gray scale) เป็นตัวเทียบเพื่อวัดความดำ พิจารณาความดำที่จะใช้งานประจำและเหมาะสมกับกราฟที่ได้ ในการวิจัยครั้งนี้ใช้ที่ 0.6 เป็นความดำมาตรฐาน ดังรูปที่ 2.19



รูปที่ 3.10 กราฟขั้นตอนการหากราฟเอกซ์โพเซอ์โดยใช้กระดาษอัดรูปเป็นแผ่นบันทึกภาพ

4. ใช้ความหนาที่หาได้จากข้อ 3 คัดค่าไฟฟ้าของหลอด (กิโลโวลท์) และ เอกซ์โพเซเจอร์ (มิลลิแอมป์-วินาที หรือ มิลลิแอมป์-นาที) ของกระดาษอัดรูปที่ได้พลอตกราฟความสัมพันธ์ระหว่างความหนากับเอกซ์โพเซเจอร์บนกระดาษเคมีลึอก

5. ลากเส้นเชื่อมจุดต่างๆ โดยมีศักดาไฟฟ้าคงที่บนแต่ละเส้นสำหรับ เครื่องกำเนิดรังสีเอกซ์แต่ละเครื่องชนิดของกระดาษอัดรูป และเทคนิคการล้างรูป ถ้าชนิดของกระดาษแตกต่างกันไป การมีฉากหรือไม่มีฉากจะต้องทำกราฟขึ้นมาใหม่อยู่เสมอ ดังรูปที่ 3.11



รูปที่ 3.11 กราฟเอกซ์โพเซเจอร์ของการถ่ายภาพด้วยรังสีเอกซ์ โดยใช้กระดาษอัดรูปเป็นแผ่นบันทึกภาพ

(3) 3.3 ฉากที่ใช้ในการถ่ายภาพด้วยรังสี

ฉากที่ใช้ในการถ่ายภาพด้วยรังสี ซึ่งจะติดกับฟิล์มระหว่างการถ่ายภาพรังสีมีอยู่ 2 ชนิด ได้แก่ ฉากโลหะซึ่งโดยทั่วไปแล้วเป็นฉากตะกั่ว และฉากฟลูออเรสเซนต์ หรือฉากเรืองแสง ถ้านำฉากทั้งสองชนิดมาใช้รวมกันจะเรียกว่า ฉากฟลูออโรเมทลลิก จุดประสงค์ในการใช้ฉาก เพื่อเพิ่มความดำและความคมชัดของฟิล์ม โดยการเพิ่มความเข้มของรังสีที่ตกลงบนฟิล์ม ซึ่งจะทำให้ลดเวลาในการถ่ายภาพด้วย ฉากโลหะยังช่วยกรองรังสีที่เกิดจากการสะท้อนด้วย ซึ่งทำให้ความคมชัดเพิ่มมากกว่าเดิม

3.3.1 ฉากตะกั่ว

หน้าที่สำคัญของฉากตะกั่วซึ่งเป็นที่นิยมใช้กันมากคือ ช่วยเพิ่มความเข้มและกรองรังสี ตะกั่วจะทำหน้าที่ดูดกลืนรังสีที่มากเกินไปได้ดีกว่าวัสดุชนิดอื่น ปริมาณการดูดกลืนจะมากหรือน้อยขึ้นกับพลังงานของรังสีที่จะทะลุทะลวงวัสดุได้ รังสีที่มีพลังงานสูง จะผ่านตะกั่วได้ดีกว่ารังสีพลังงานต่ำ หรือในทางกลับกันรังสีพลังงานต่ำจะถูกตะกั่วดูดกลืนได้ดีกว่าพลังงานสูง เนื่องจากรังสีที่เกิดจากการสะท้อนของชิ้นงานจะมีพลังงานต่ำกว่ารังสีที่ตกกระทบ ตะกั่วจะทำหน้าที่ดูดกลืนรังสีส่วนที่ไม่ต้องการนี้ออกไป และยังคงกลืนรังสีบางส่วนที่ทำให้เกิดภาพด้วย ผลอันนี้เรียกว่า การกรองรังสี ฉากตะกั่วจะมีส่วนผสมเป็นโลหะผสมของตะกั่ว มีตะกั่ว 94% พลวง 6% เหตุที่ต้องใช้พลวงผสมเพราะโลหะผสมระหว่างตะกั่วกับพลวงจะมีความแข็งมากกว่าและป้องกันการขีดข่วนได้ดีกว่าตะกั่วบริสุทธิ์

3.3.1.1 การกรองรังสีที่เกิดจากการสะท้อน

รังสีที่สะท้อนจะเกิดจากการสะท้อนในชิ้นงานเป็นส่วนใหญ่ (เป็นการสะท้อนภาพใน) หรือพื้นซึ่งฟิล์มนั้นวางอยู่ขณะทำการถ่ายภาพรังสี (เป็นการสะท้อนกลับ) ดังนั้นจึงต้องมีการกรองเอารังสีทั้งสองแบบออกไปโดยใช้ฉาก 2 อัน ฉากที่อยู่ระหว่างชิ้นงานและแหล่งรังสีจะเรียกว่า ฉากด้านหน้า ฉากที่อยู่หลังฟิล์มจะเรียกว่า ฉากด้านหลัง ฉากทั้งสองจะทำหน้าที่กำบังรังสีที่เกิดจากการสะท้อน

ในทางปฏิบัติบางครั้งฉากด้านหน้าจะบางกว่าฉากด้านหลัง เนื่องจาก รังสีส่วนที่จะทำให้เกิดภาพจะผ่านฉากนี้ก่อน โดยปกติฉากตะกั่วด้านหน้าจะหนาประมาณ 0.005 หรือ 0.010 นิ้ว แต่อาจจะหนาหรือบางกว่านี้ก็ได้ แล้วแต่ชนิดของชิ้นงาน และพลังงานของ รังสีที่ใช้ หน้าที่ของฉากด้านหลังคือ ดูดกลืนรังสีที่สะท้อนกลับ ฉากด้านหลังจะมีขนาดความ หนาเท่าใดขึ้นอยู่กับว่าความหนาเท่าใดจะให้ผลดีที่สุด แต่โดยทั่วไปความหนาของฉากด้าน หน้าและด้านหลังจะเท่ากัน

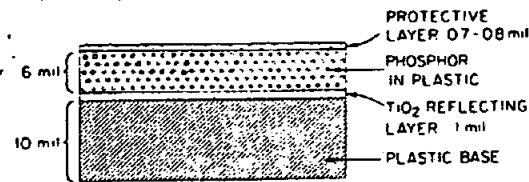
ในการถ่ายภาพด้วยรังสีกับวัสดุที่บางหรือมีความหนาแน่นน้อย ซึ่งจะ ต้องใช้รังสีที่มีพลังงานต่ำ ดังนั้นการทำให้จึงต้องมีการระมัดระวังเพื่อไม่ให้ฉากด้านหน้ากรอง รังสีมากเกินไป การที่รังสีถูกกรองมากเกินไปจะมีผลกับความคมชัดของชิ้นงาน

3.3.1.2 การเพิ่มความเข้มของรังสี

เมื่อตะกั่วถูกกระตุ้นโดยรังสีเอกซ์หรือรังสีแกมมา ตะกั่วจะให้ไอเลกตรอน ออกมาจำนวนของไอเลกตรอนที่เกิดขึ้นจะเป็นสัดส่วนโดยตรงกับพลังงานของโฟตอนของรังสี ที่ผ่านชิ้นงานและตกลงบนฉาก ไอเลกตรอนที่เกิดขึ้นจะไปทำปฏิกิริยากับฟอสฟอรัสเงินบนฟิล์ม ดังนั้นจากการล้างฟิล์มแล้วความดำของฟิล์มจะมากกว่าฟิล์มที่ไม่ได้ใช้ฉากตะกั่ว การเพิ่มความ เข้มไม่เพียงแต่เพิ่มความเข้มทั้งหมดของฟิล์มเท่านั้นแต่ยังทำให้เวลาในการถ่ายภาพรังสีลดลง ด้วย อีกทั้งยังทำให้ความชัดของฟิล์มมีมากขึ้นซึ่งมีผลให้สามารถตรวจสอบสิ่งบกพร่องขนาดเล็กๆ ได้ดีขึ้น

3.3.2 ⁽⁶⁾ ฉากเรืองแสง (fluorescence screens)

เป็นฉากที่ใช้ในการถ่ายภาพด้วยรังสี โดยจะให้แสงเหนื่อม่วง แสงสีน้ำเงิน หรือแสงสีเขียวออกมา เมื่อมีรังสีเอกซ์ซึ่งเป็นรังสีความยาวคลื่นสั้นมากกระตุ้น สารประกอบ ที่มีอยู่ในฉากซึ่งได้แก่ แคลเซียมซัลเฟตหรือแบเรียมตะกั่วซัลเฟต เป็นปริมาณเล็กน้อยในสาร เคมีเรียกว่า ฟอสฟอรัส โดยจะให้แสงเหนื่อม่วงออกมาซึ่งไวต่อกระตาศาอัครูป ฉากเรือง แสง แบ่งเป็นชั้นๆ ได้ดังนี้



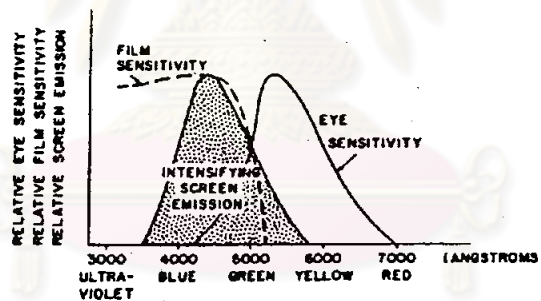
Par speed x-ray intensifying screen
(cross section)

รูปที่ 3.12⁽⁶⁾ แสดงภาพตัดขวางของฉากเรืองแสง

1. ชั้นฐาน(base) เป็นกระดาษคาร์ตอย่างหนาและมีคุณภาพดีหรือพวกโพลีเอสเตอร์พลาสติก(polyester plastic) โดยแต่ละบริษัทที่ผลิตจะมีชื่อเรียกแตกต่างกันไป เช่น บริษัท ดูปองด์ เรียกว่า "Mylar" บริษัท โกดัก เรียกว่า "Estar" เป็นต้น โดยชั้นฐานนี้ จะมีความหนาประมาณ 7-10 มิล
2. ชั้นรีเฟลคติ้ง โค้ต(reflecting coat) เป็นชั้นที่ฉาบไว้บนชั้นฐาน(base)และอยู่ใต้ชั้น phosphor layer เพื่อป้องกันการสูญเสียแสงที่เกิดจากชั้นฟอสฟอรัสในทิศทางที่จะออกสู่ด้านฐาน โดยสารที่ฉาบอยู่ซึ่งเป็นสารประกอบพวก ไททาเนียมไดออกไซด์(titanium dioxide) จะสะท้อนแสงที่ออกมากลับสู่ทิศทางตรงข้าม ชั้นนี้ จะมีความหนาประมาณ 1 มิล
3. ชั้นฟอสฟอรัส(phosphor layer) จะอยู่เหนือชั้นรีเฟลคติ้ง โค้ตขึ้นมาเป็นสารเคมีที่ประกอบไปด้วยผลึกฟอสฟอรัส(phosphor crystals) ซึ่งมีคุณสมบัติให้แสงสีน้ำเงินหรือเขียวออกมาเมื่อถูกกระตุ้นจากรังสีความยาวคลื่นสั้น ผลึกของสารเคมีพวกนี้จะเป็นผลละเอียดผสมกับสารเคลือบเพื่อให้จับกันแน่น จากนั้นก็เคลือบลงบนกระดาษการ์ด ที่มีไททาเนียมไดออกไซด์ฉาบอยู่ ชั้นฟอสฟอรัสนี้ จะมีความหนาประมาณ 4 ถึง 6 มิลขึ้นอยู่กับว่า จะเป็นฉากที่มีความไวมากหรือน้อยกับฟิล์ม คือถ้าหากให้มีความไวมากขึ้นฟอสฟอรัสก็จะหนาขึ้น

สารประกอบแคลเซียมทังสเตท (CaWO_4) ในฟอสฟอรัส เป็นสารประกอบชนิดแรก ที่ถูกนำมาใช้ในการถ่ายภาพของรังสีเอกซ์ จากเรื่องแสงที่มีแคลเซียมทังสเตทถูกผลิตมาใช้ ครั้งแรกเมื่อปี ค.ศ. 1896 ในประเทศอังกฤษและเยอรมัน และถูกผลิตในประเทศสหรัฐอเมริกาเมื่อปี ค.ศ. 1912

สารประกอบแคลเซียมทังสเตท เมื่อเริ่มผลิตใช้ใหม่ๆ จะไม่ค่อยมีความคงทน และผลิตได้ยาก เพราะแคลเซียมทังสเตทได้จากการหลอมโซเดียมทังสเตทกับแคลเซียมคลอไรด์ ภายใต้การควบคุมให้เป็นไปตามเงื่อนไขอย่างระมัดระวัง โดยแคลเซียมทังสเตทจะให้แสงเหนือม่วง ในช่วงแสงสีน้ำเงินหรือสีเขียว ซึ่งมีความยาวคลื่นอยู่ในช่วง 3,500 Å ถึง 5,800 Å (1 Angstrom = 0.0001 μ = 0.00000001 cm) และจะมี peak wavelength ที่ประมาณ 4,300 Å (430 nm) ซึ่งตามทฤษฎีธรรมชาติสามารถมองเห็นได้เป็นแสงสีม่วง ดังรูปที่ 3.13



The spectral emission of a calcium tungstate x-ray intensifying screen compared to the spectral sensitivity of x-ray film and of the eye

รูปที่ 3.13⁽⁶⁾ แสดงการเปรียบเทียบสเปกตรัมของฉากเรืองแสงที่มีสารประกอบ แคลเซียมทังสเตท สเปกตรัมของความไวของฟิล์มรังสีเอกซ์ สเปกตรัมของความไวในการมองเห็นแสงของตามนุษย์

ต่อมาได้มีการพัฒนาปรับปรุงการผลิตฟอสฟอรัส โดยการเติมแร่เอิร์ทที่เหมาะสมลงไป เพื่อให้เกิดแสงที่มีผลที่ต่อฟิล์มแต่ละชนิด โดยเทคนิคใหม่เหล่านี้ เริ่มเกิดขึ้นเมื่อ ค.ศ. 1973 ด้วยเทคโนโลยีใหม่จึงทำให้อัตราเพิ่มความเข้มของรังสีซึ่งเดิมอยู่ในช่วง 2-5 เท่า เพิ่มขึ้นเป็น 2-25 เท่า เมื่อใช้ฉากเรืองแสงในการถ่ายภาพด้วยรังสีเอกซ์

ดังนั้นจากการที่ฟอสฟอรัสได้รับการพัฒนาด้วยเทคโนโลยีใหม่จึงทำให้สามารถนำฉากเรืองแสงมาใช้ร่วมกับกระดาศอครูปในการถ่ายภาพด้วยรังสีเอกซ์

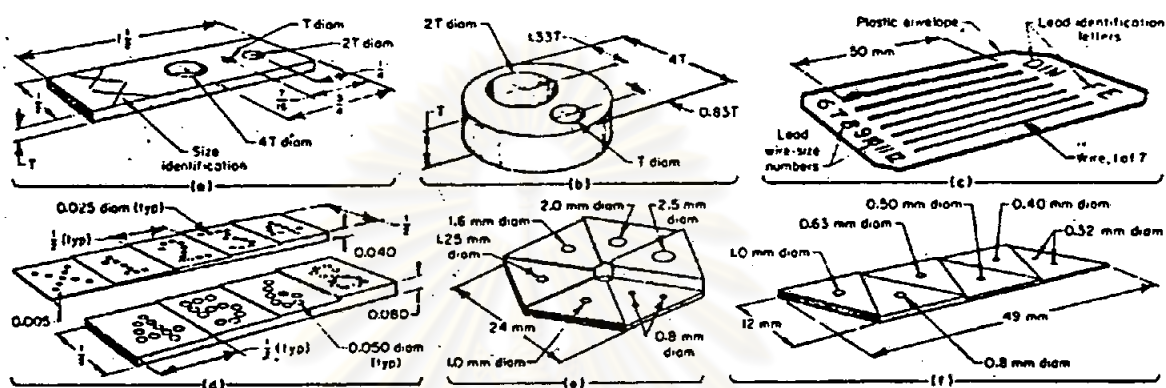
3.3.3 ฉากแบบฟลูออโรเมทัลลิก (fluorometallic screens)

ฉากแบบนี้จะประกอบไปด้วยฉากตะกั่ววางอยู่ด้านใดด้านหนึ่งประกบติดกับฉากฟลูออเรสเซนต์ จุดประสงค์เพื่อ (1) ตะกั่วจะทำหน้าที่ดูดกลืนรังสีที่เกิดจากการสะท้อนไว้ (ขณะที่ฉากฟลูออเรสเซนต์ทำไม่ได้) (2) ฉากฟลูออเรสเซนต์จะช่วยเพิ่มความเข้มรังสีที่จะตกลงบนฟิล์ม เพื่อทำให้ระยะเวลาในการถ่ายภาพรังสีสั้นลง ฉากแบบนี้สามารถลดเวลาในการถ่ายภาพรังสีลงได้ถึง 9 เท่า แต่จะต้องใช้ฟิล์มที่ผลิตมาเพื่อใช้กับฉากชนิดนี้โดยเฉพาะ

3.4⁽³⁾ พินิตรามิเตอร์ (Penetrameters)

พินิตรามิเตอร์ หรือ image - quality indicator หรือที่นิยมเรียกว่า IQI จะต้องมีลักษณะดูดกลืนรังสีเหมือนชิ้นงานที่จะตรวจสอบทุกประการ มีขนาดและรูปร่างแน่นอน พินิตรามิเตอร์จะวางอยู่บนชิ้นงานหรืออยู่บนบล็อกของวัสดุที่เหมือนกับชิ้นงาน โดยปกติพินิตรามิเตอร์มักจะวางอยู่ในตำแหน่งของชิ้นงานที่มีความหนามากที่สุดและมีระยะทางระหว่างชิ้นงานไปยังฟิล์มหรือกระดาศอครูปมากที่สุด และวางอยู่ที่มุมนอกสุดของลำรังสีที่ฉายลงมา จากตำแหน่งนี้ความคมชัดที่เกิดขึ้นของพินิตรามิเตอร์จะเป็นการวัดคุณภาพของภาพที่เกิดขึ้น ภาพของพินิตรามิเตอร์ที่ปรากฏอยู่บนฟิล์มหรือกระดาศอครูปจะถูกประเมินค่าอยู่เสมอระหว่างการอ่านผลเพื่อที่จะมั่นใจได้ว่าภาพที่เกิดขึ้นมีความไว ความกระจ่างชัดถูกต้อง

พื้นที่รามิเตอร์ จะออกแบบไว้มีรูปร่างต่างกัน ดังแสดงในรูป 3.14



รูปที่ 3.14 (3) แบบต่างๆของพื้นที่รามิเตอร์

โดยปกติพื้นที่รามิเตอร์จะต้องมีคุณสมบัติต่อไปนี้

1. วัสดุที่ใช้ประกอบพื้นที่รามิเตอร์ต้องเป็นชนิดเดียวกับชิ้นงาน หรือมีลักษณะการคุกคลิ่นทางรังสีเหมือนกับชิ้นงาน
2. ในการใช้งานปกติพื้นที่รามิเตอร์จะติดไว้ตรงๆ ที่ผิวหน้าชิ้นงานด้านที่โดนรังสี ในกรณีที่ชิ้นงานมีขนาดเล็ก หรือมีรูปร่างไม่เหมาะสมที่จะติดพื้นที่รามิเตอร์ ก็จะใช้วิธีวาง พื้นที่รามิเตอร์บนบล็อกหรือถูกหมุ่นให้มีระดับเดียวกับชิ้นงานโดยใช้วัสดุที่มีส่วนผสมและมีความหนาเหมือนชิ้นงาน แต่เมื่อจะถ่ายภาพด้วยรังสีกับท่อพื้นที่รามิเตอร์ ก็อาจจะติดอยู่บนผิวของท่อด้านที่ติดกับฟิล์มได้
3. ตำแหน่งที่จะวางพื้นที่รามิเตอร์ จะต้องไม่ไปบังพื้นที่ที่จะตรวจสอบของชิ้นงาน

4. ภาพของพีเนตรามิเตอร์จะถูกถ่ายออกมาพร้อมกับภาพของชิ้นงานบนฟิล์มหรือกระดาษอัดรูป การพิจารณาพีเนตรามิเตอร์จะแยกออกจากภาพของชิ้นงานเพื่อที่จะให้แน่ใจได้ว่าภาพที่เกิดบนฟิล์มหรือกระดาษอัดรูปมีคุณภาพดี

5. ระดับที่แสดงคุณภาพของภาพโดยปกติจะแสดงด้วยขนาดที่เล็กที่สุดของสิ่งที่อยู่ในพีเนตรามิเตอร์ (เช่น ขนาดของรู หรือขนาดของเส้นลวด) ที่จะเห็นอยู่บนฟิล์มหรือกระดาษอัดรูป

6. พีเนตรามิเตอร์จะไม่ใช้เป็นมาตรฐานในการเปรียบเทียบขนาดของสิ่งบกพร่อง

โดยปกติแล้วแม้จะไม่มีข้อกำหนดให้ใช้พีเนตรามิเตอร์ แต่ในการทำงานจริงๆ ก็ควรจะมีพีเนตรามิเตอร์ไว้เพื่อจะได้แน่ใจในคุณภาพของภาพที่ได้ พีเนตรามิเตอร์ที่ใช้เป็นมาตรฐานบางชนิดจะมีรายละเอียดดังนี้

3.4.1 Ploque - Type Penetrameter

เป็นวัสดุแผ่นเล็กๆ ความหนาสม่ำเสมอโดยเจาะรูผ่านตลอดพีเนตรามิเตอร์แบบนี้ ออกแบบเป็นมาตรฐานโดย ASTM และ ASME (American Society for Testing Material & American Society of Mechanical Engineer) สำหรับพีเนตรามิเตอร์ที่มีความหนาตั้งแต่ 0.005 - 0.050 นิ้ว ดังแสดงในรูป 3.14 (a) เส้นผ่านศูนย์กลางของรูที่อยู่ในแผ่นจะมีขนาด T, 2T และ 4T โดยที่ T คือความหนาของแผ่นพีเนตรามิเตอร์ เมื่อความหนาของพีเนตรามิเตอร์เพิ่มขึ้นเป็น 0.006 - 0.060 นิ้ว ลักษณะก็ยังเป็นแผ่นเหมือนเดิม แต่ถ้าหนามากกว่า 0.180 นิ้ว พีเนตรามิเตอร์จะออกแบบให้เป็นรูปวงกลมดังที่แสดงในรูปที่ 3.14 (b)

คุณภาพของภาพที่มีอัตราความไวแตกต่างกัน จะวัดได้โดยใช้พีเนตรามิเตอร์ที่เป็นแผ่นมีความหนาต่างๆกัน ความไวในการตรวจสอบสิ่งบกพร่องโดยปกติจะแสดงอยู่ในรูปความหนาของพีเนตรามิเตอร์ (ซึ่งเป็น % ของความหนาชิ้นงาน) และการหาค่าจะพิจารณา

จากรูที่เล็กที่สุดที่จะเห็นได้บนฟิล์ม ตัวอย่างเช่น คุณภาพของภาพระดับ 2-2T จะทำให้ทราบว่าคุณภาพของพีเนตริเมเตอร์จะเท่ากับ 2% ของความหนาชิ้นงาน และรูขนาด 2T จะสามารถเห็นได้ ถ้าต้องการคุณภาพของภาพขนาด 1 - 1T แสดงว่าคุณภาพของพีเนตริเมเตอร์จะเท่ากับ 1% ของความหนาชิ้นงานและรูขนาด 1T จะสามารถเห็นได้ในด้านอื่น คุณภาพของภาพอาจจะแสดงเป็นเปอร์เซ็นต์ โดยเฉพาะก็ได้ ในระบบของASTM และ ASME ความไวในการตรวจสอบร่องที่เหมือนกันเป็น เปอร์เซ็นต์ จะเทียบกับการเห็นรูขนาด 2T ตารางที่ 3.2 จะแสดงความไวของภาพในระดับต่างกัน

ตารางที่ 3.2⁽³⁾ แสดงความไวในการตรวจวัดระดับต่างๆของพีเนตริเมเตอร์ แบบของ ASTM & ASME และของพีเนตริเมเตอร์ แบบ DIN

Equivalent Sensitivities of Various Standard ASTM or ASME Sensitivity Levels(a)

Image-quality level	Penetrant thickness, % of test-piece thickness	Smallest visible hole size	Equivalent sensitivity, %
1-1T	1	1T	0.7
1-2T	1	2T	1.0
2-1T	2	1T	1.4
2-2T	2	2T	2.0
2-4T	2	4T	2.8
4-2T	4	2T	4.0

(a) Equivalent sensitivity is a percentage equivalent for penetrant thickness in which 2T is the smallest distinguishable hole size. For instance, 1-1T is equivalent to 0.7-2T.

Specification of Deutsche Industrie Norm (DIN) for Minimum Image Quality and Equivalent-Sensitivity Range for Each Range of Test-Piece Thickness(a)

Test-piece thickness, mm	High-sensitivity level (category 1)		Normal-sensitivity level (category 2)	
	Wire No. BZ	Equivalent sensitivity, %	Wire No. BZ	Equivalent sensitivity, %
>0, ≤6	16	1.7 min	14	2.7 min
>6, ≤8	15	2.0-1.6	13	3.3-2.5
>8, ≤10	14	2.0-1.6	12	3.1-2.5
>10, ≤16	13	2.0-1.3	11	3.2-2.0
>16, ≤25	12	1.6-1.0	10	2.5-1.6
>25, ≤32	11	1.3-1.0	9	2.0-1.6
>32, ≤40	10	1.3-1.0	8	2.0-1.6
>40, ≤50	9	1.3-1.0	7	2.0-1.6
>50, ≤80	8	1.3-0.8	6	2.0-1.3
>80, ≤200	7	1.0-0.4
>80, ≤150	5	1.6-0.8
>150, ≤170	4	1.1-0.9
>170, ≤180	3	1.2-1.1
>180, ≤190	2	1.4-1.3
>190, ≤200	1	1.7-1.6

(a) Minimum image quality is expressed as wire number (BZ) of thinnest wire distinguishable in radiograph.

ศูนย์วิทยุแพทย์
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



3.4.2 พีเนตรามิเตอร์แบบเส้นลวด (Wire-type Penetrameter)

พีเนตรามิเตอร์แบบนี้ใช้กันมากในยุโรป มีลักษณะเป็นเส้นลวดเป็นมาตรฐานของ Deutsche Industrie Norm (DIN 54109) ซึ่งประกอบไปด้วยเส้นลวด 16 เส้นของโลหะ 3 ชนิด คือ เหล็ก อลูมิเนียม และทองแดง เส้นผ่าศูนย์กลางของเส้นลวดจะลดลงจาก 3.20 มม. (ลวดเบอร์ 1) ถึง 0.10 มม. (ลวดเบอร์ 16) พีเนตรามิเตอร์แบบนี้จะมีลักษณะเป็นเส้นลวดอยู่ในแผ่นพลาสติกใส 3 ชุด ในแต่ละแผ่นจะมีเส้นลวดอยู่ 7 เส้น แผ่นแรกจะมีเส้นลวดเบอร์ 1-7 (ϕ 3.20 มม. - 0.80 มม.) แผ่นที่สอง ดังแสดงในรูปที่ 3.14 จะมีเส้นลวดเบอร์ 6-12 (ϕ 1.00 มม.-0.25 มม.) แผ่นที่สามจะมีเส้นลวดเบอร์ 10-16 (ϕ 0.40 - 0.10 มม.)

ในระบบของ DIN นี้ คุณภาพของภาพจะกำหนดจากเส้นผ่าศูนย์กลางของเส้นลวดที่เล็กที่สุดที่เห็นในฟิล์มหลังจากถ่ายภาพด้วยรังสี คุณภาพของภาพจะแบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ ประเภทที่ 1 ความไวสูงและประเภทที่ 2 ความไวปกติ ดังแสดงไว้ในตารางที่ 3.2 แสดงถึงเส้นผ่าศูนย์กลางที่เล็กที่สุดของลวดที่สามารถปรากฏลงบนฟิล์มของแต่ละช่วงความหนาชิ้นงาน (กำหนดขนาดเส้นลวดเป็น B2) จนถึงความหนา 200 มม. และยังแสดงถึงความไวในการตรวจสอบร่อง โดยหาได้จากเส้นผ่าศูนย์กลางที่เล็กที่สุดของลวดหารด้วยความหนาของชิ้นงานที่เหมาะสมกับขนาดของลวดนั้นๆ เมื่อเปรียบเทียบกับระบบของ ASTM แล้ว ระบบของ DIN จะไม่ค่อยให้ความสำคัญในการตรวจสอบร่องคองที่น้ก ความไวจะแปรเปลี่ยนไปตามความหนาของชิ้นงานในแต่ละช่วง และช่วงของความไวที่เกิดขึ้นจะไม่คงที่สำหรับชิ้นงานที่มีความหนาแตกต่างกันทั้งประเภทที่ 1 และประเภทที่ 2

สมการที่ใช้หาความไวโดยใช้ DIN

$$\text{ความไว} = \frac{\text{ขนาดเส้นลวดเล็กที่สุดที่มองเห็น} \times 100 \%}{\text{ความหนาของชิ้นงาน}}$$

3.4.3 พินิตรามิเตอร์รูปขั้นบันได (Stepwedge Penetrameter)

เป็นพินิตรามิเตอร์ที่มีลักษณะที่เป็นขั้นบันได จะใช้ประโยชน์เฉพาะการพิจารณาความสามารถของการถ่ายภาพด้วยรังสีกับชิ้นงานที่มีความหนาเปลี่ยนแปลงไปไม่สามารถใช้หาผลของความไม่คมชัดทางเรขาคณิตซึ่งเป็นองค์ประกอบสำคัญในการพิจารณาคุณภาพของภาพได้ อย่างไรก็ตาม ถ้าแผ่นเหล็กขั้นบันได (stepwedge) ถูกดัดแปลงโดยเจาะรูบนแผ่นแต่ละขั้น จะทำให้เหล็กขั้นบันได มีความไวต่อความไม่คมชัดของภาพทางเรขาคณิตได้ พินิตรามิเตอร์ชนิดนี้ออกแบบโดย British Welding Research Association (BWRA) และ French Navy (AFNOR) ในการออกแบบ BWRA รูปที่ 3.14(d) รูที่ปรากฏอยู่บนเหล็กขั้นบันได จะมีขนาดเดียวกัน 0.025 นิ้ว สำหรับเหล็กขั้นบันได ที่มีความหนาตั้งแต่ 0.005 - 0.040 นิ้ว และมีเส้นผ่าศูนย์กลาง 0.050 นิ้ว สำหรับเหล็กขั้นบันไดที่มีความหนาตั้งแต่ 0.040 - 0.080 นิ้ว เหล็กขั้นบันไดของ AFNOR (รูปที่ 3.14(e) และ 3.14(f)) จะมีเส้นผ่าศูนย์กลางของรูเท่ากันแต่ละความหนา เหล็กขั้นบันไดของ AFNOR จะมีอยู่ 4 ขนาด ดังต่อไปนี้

ลำดับที่	ความหนาของเหล็กขั้นบันได(มม)
1.	0.125, 0.16, 0.20, 0.25, 0.32, 0.40
2.	0.32, 0.40, 0.50, 0.63, 0.80, 1.00
3.	0.80, 1.00, 1.25, 1.60, 2.00, 2.50
4.	2.00, 2.50, 3.20, 4.00, 5.00, 6.00

พินิตรามิเตอร์ทั้ง 4 ขนาด จะใช้ตรวจชิ้นงานที่มีความหนาตั้งแต่ 4-300 มม. ขนาดที่ 3 เป็นรูปหกเหลี่ยม แสดงไว้ในรูปที่ 3.14 (e) และขนาดที่ 2 เป็นรูปดั่งแสดงไว้ในรูปที่ 3.14(f)

ทั้งพินิตรามิเตอร์ของ BWRA และ AFNOR จะให้ความไวต่อภาพได้ดีเท่ากับ ความคมชัดซึ่งจะต้องเห็นรูของขั้นบันไดบนฟิล์ม เนื่องจากภาพที่ปรากฏบนฟิล์มจะพิจารณาจากการมองเห็นขั้นและรูที่อยู่ในพินิตรามิเตอร์ เมื่อความคมชัดของภาพดี แต่ความไวในการ

ตรวจไม่ถี่ ภาพที่เกิดบนฟิล์มจะเห็นจำนวนชั้นมากกว่ารู ซีดจำกัดอันหนึ่งของ AFNOR
พื้นที่รามิเตอร์ คือขนาดของรูที่เล็กที่สุดสามารถเปรียบเทียบกับขนาดของเกรนของฟิล์ม
ได้ ในบางครั้งจะไม่ถนัดที่จะมองเห็นรูที่มีอยู่ในพื้นที่รามิเตอร์นั้น การแก้ทำได้โดย
เจาะรูในพื้นที่รามิเตอร์ที่บางที่สุดเพิ่มขึ้นเป็น 2 รู



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย