

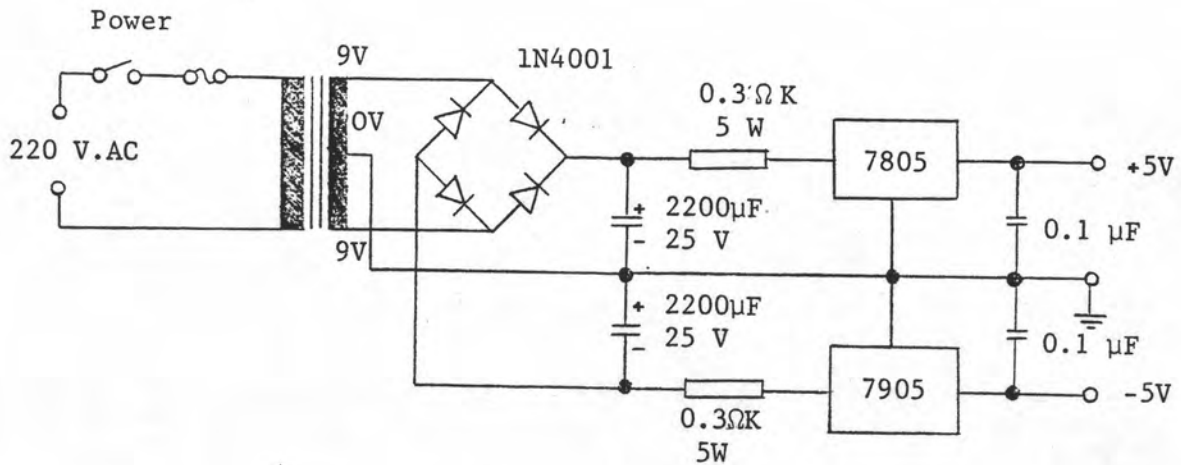
บทที่ 5

การทำงานของวงจร

การทำงานของวงจรต่าง ๆ ในอุปกรณ์วิเคราะห์ความสูงของฟิล์ม แบ่งเป็นการจ่าย
ศักดาไฟฟ้า การรีเซ็ตระบบ การตรวจสอบเวลา การตั้งเวลาในการวิเคราะห์ การใช้คำสั่ง
เรียกดูจำนวนนับของชั้นแนล การบันทึกและอ่านข้อมูลจากเทปคาสเซต การแสดงผลเชิงเลข
และการแสดงผลทางออสซิลโลสโคป

5.1 การจ่ายศักดาไฟฟ้า

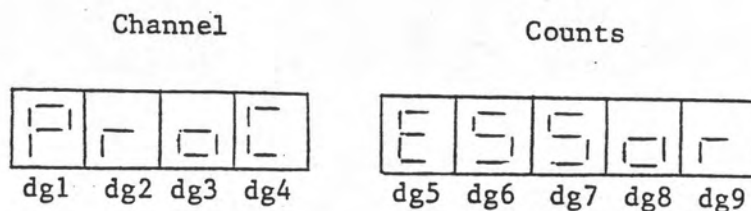
ในรูปที่ 5.1 แสดงวงจรแหล่งจ่ายศักดาไฟฟ้า ซึ่งประกอบด้วยหม้อแปลงศักดาไฟฟ้า
ขนาด 220/9-0-9 โวลต์ 1 แอมแปร์ ไดโอดชนิดซิลิคอนขนาด 400 โวลต์ 1 แอมแปร์ จ่า
นวน 4 ตัว ทำหน้าที่เรียงกระแสเต็มคลื่นทางบวกและลบ คาปาซิเตอร์ขนาดความจุ 2200
ไมโครฟารัด 25 โวลต์ จำนวน 2 ตัว สำหรับกรองริบเบิลศักดาและกระแสหลังจากเรียง
กระแสด้านศักดาไฟบวกและศักดาไฟลบ โดยมีตัวต้านทานขนาด 300 โอห์ม 5 วัตต์ จำนวน
2 ตัว ช่วยในวงจรกรองกระแส (Filter) และไอซี เบอร์ 7805 และ 7905 ทำหน้าที่
เร็กกูเลเตอร์ (Regulator) สำหรับจ่ายศักดาไฟ ขนาด 5 โวลต์ 1 แอมแปร์



รูปที่ 5.1 วงจรแหล่งจ่ายศักดาไฟฟ้า

เมื่อจ่าย ศักดา ไฟฟ้าครั้งแรก ซีพียูจะถูกรีเซ็ตโดยวงจรรีเซ็ตซีพียู ดังแสดงในรูปที่ 5.3 การทำงานของวงจรรีเซ็ตซีพียู จะอาศัยหลักการประจุและคายประจุของคาปาซิเตอร์ ผ่านตัวต้านทาน โดยช่วงแรกซีพียูจะได้สัญญาณลอจิก 0 ที่ขา RESET (\overline{RST}) ซีพียูจะอ้างแอดเดรส 0000 ที่อีพรมตันที่พร้อมทั้งอ่านข้อมูลที่เก็บอยู่ในอีพรม ซีพียูจะสามารถติดต่อกับอีพรมโดยอ้างแอดเดรส 0000-07FF ผ่านไอซี ที่ทำหน้าที่ถอดรหัส และกระจายข้อมูล เป็นตัวต่ออินทาบิลให้ จากโปรแกรมมอมิเตอร์ที่บรรจุอยู่ในอีพรม จะเป็นตัวกำหนดให้ซีพียูทำตามคำสั่งโปรแกรมที่กำหนด

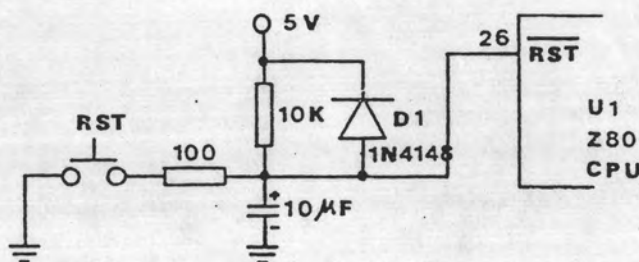
เมื่อ เริ่มต้นทำงาน ซีพียูจะทำการเคลียร์แรมทั้งสองตัว แรมตัวแรก U3 แอดเดรส 1000-17FF ใช้สำหรับเก็บข้อมูลจำนวนนับ แรมตัวที่สอง U4 แอดเดรส 2000-27FF ใช้สำหรับเป็นบัฟเฟอร์และสแตคของระบบ เมื่อซีพียูทำการเคลียร์แรมทั้งสองตัวทุกแอดเดรสแล้ว พร้อมทั้งกำหนดค่าสแตคเสร็จสิ้น ซีพียูจะแสดงข้อความว่า Processor ที่ไดโอดเปล่งแสง 7 ส่วน จำนวน 9 หลักทันที พร้อมทั้งให้สัญญาณเสียงความถี่ 1 กิโลเฮิรตออกทางลำโพงนานประมาณ 1 วินาที จากนั้นซีพียูจะตรวจสอบการกคดียเพื่อทำงานตามคำสั่งของคดียที่กดต่อไป รูปที่ 5.2 แสดงให้เห็นถึงข้อความที่ปรากฏทางไดโอดเปล่งแสง 7 ส่วนจำนวน 9 หลัก เมื่อเริ่มจ่ายศักดาไฟครั้งแรก



รูปที่ 5.2 แสดงข้อความที่ปรากฏครั้งแรก

5.2 การรีเซ็ตระบบ

เมื่อทำการกดคีย์รีเซ็ตและคีย์เบรคพร้อมกัน จะเป็นการรีเซ็ตระบบทั้งหมด ซีพียูจะอ้างแอดเดรส 0000 แก้อีพ롬ทันที พร้อมทั้งอ่านข้อมูลโปรแกรมมอนิเตอร์ที่เก็บอยู่ในอีพ롬และมีการทำงานเช่นเดียวกับการจ่ายสัปดาห์ไฟครั้งแรกทุกประการ ในรูปที่ 5.3 จะเห็นว่าวงจรรีเซ็ตระบบจะประกอบด้วย คีย์รีเซ็ต วงจรตัวต้านทานตัวเก็บประจุขนาด 10 กิโลโอห์มและ 10 ไมโครฟารัดตามลำดับ ไดโอด 1N4148 และตัวต้านทานอนุกรม 100 โอห์ม เมื่อกดคีย์รีเซ็ตจะทำให้ขา \overline{RST} ของซีพียูแอกติฟทันที ซีพียูอ้างแอดเดรส 0000 แก้อีพ롬 แต่เมื่อช่วงเวลาผ่านไปประมาณ 5 ช่วงเวลาการประจุของคาปาซิเตอร์ 10 ไมโครฟารัดผ่านตัวต้านทาน 10 กิโลโอห์ม (1 ช่วงเวลาการประจุเท่ากับผลคูณระหว่างค่าของตัวเก็บประจุกับตัวต้านทาน) ซึ่งมีค่าเท่ากับ $5 \times 10 \times 10^{-6} \times 10 \times 10^3$ เท่ากับ 5×10^{-1} หรือ 0.5 วินาทีแล้ว ขา \overline{RST} ของซีพียูจะไม่แอกติฟอีกต่อไปเพราะช่วงเวลา 5 ทาวน์ (T) แรงดันที่ตกคร่อมตัวคาปาซิเตอร์จะมีค่าประมาณเท่ากับ 5 โวลต์ ไดโอดจะช่วยทำหน้าที่เป็นทางผ่านในการคายประจุของตัวคาปาซิเตอร์

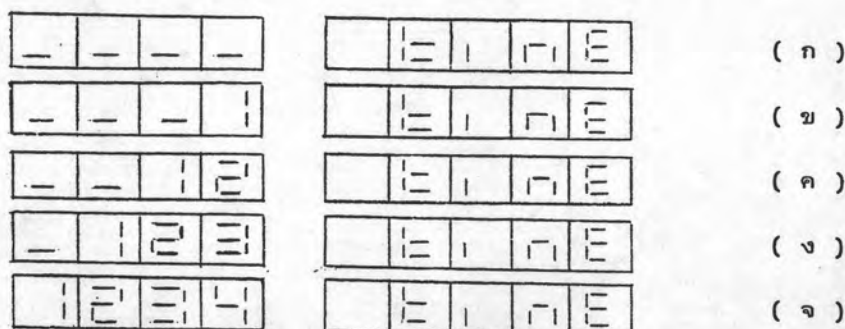


รูปที่ 5.3 แสดงวงจรรีเซ็ต

5.3 การตั้งเวลาในการวิเคราะห์

หลังจากพบข้อความ Processor แล้ว ระบบวิเคราะห์จะรอกการกดคีย์ฟังก์ชัน (Function Key) คีย์ฟังก์ชันทั้งหมดได้แก่ คีย์ TIM RUNADD RUNSUB ADR INC DEC TAPRD TAPWR SCP ON/OFF BRK และ RST การตรวจสอบการกดคีย์จะใช้ซอฟต์แวร์ตรวจสอบรหัส ประจำคีย์ฟังก์ชัน โดยจะกำหนดรหัส ประจำคีย์ฟังก์ชันต่าง ๆ ดังตารางที่ 5.1 ในภาคผนวก

ในรูปที่ 5.4 แสดงข้อความว่า TIME ที่ไดโอดเปล่งแสงพร้อมทั้งรอกการกดคีย์ตัวเลขอีก 4 หลักเพื่อใช้ในการตั้งเวลาในการวิเคราะห์ เมื่อกดคีย์ตัวเลขที่หนึ่งจะปรากฏที่หลักหน่วยของเวลาในการวิเคราะห์ดังรูป 5.4x เมื่อกดตัวเลขต่อมาตัวเลขที่ปรากฏใหม่จะอยู่ที่หลักหน่วย ส่วนตัวเลขเดิมจะเลื่อนไปทางซ้ายมือ 1 หลักดังนี้ต่อเนื่องกันไป ค่าตัวเลข 4 หลักที่ใช้เป็นเวลาในการวิเคราะห์จะถูกเก็บไว้ในแรม U3 และ U4 ที่แอดเดรส 1000 และ 1400

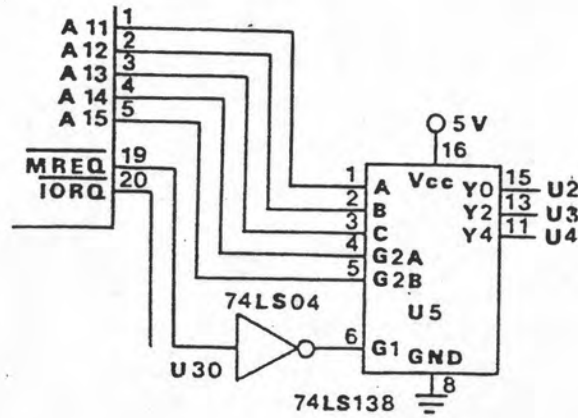


รูปที่ 5.4 แสดงการตั้งเวลาในการวิเคราะห์

5.4 วงจรถอดรหัส การอ้างหน่วยความจำ

วงจรถอดรหัส สำหรับการติดต่อระหว่างซีพียูกับอีพรอมและแรม ทำได้โดยใช้ไอซีถอดรหัสและกระจายข้อมูล (Decoder and Demultiplexer) เบอร์ 74LS138 ซึ่งจากตารางแสดงการทำงานของไอซีนี้ ต้องการลอจิก 1 ที่ขา G1 และต้องการลอจิก 0 ที่ขา G2A , G2B จึงจะให้เอาต์พุตที่ y_0 ถึง y_7 ได้ตามแต่ละภาวะของอินพุต A , B , C ในรูป 5.5 อินพุต A , B , C , G2A , G2B ได้จาก A_{11} , A_{12} , A_{13} , A_{14} และ A_{15} ของซีพียูตามลำดับ และ G1 รับสัญญาณ \overline{MREQ} จากซีพียู เนื่องจาก \overline{MREQ} เป็นสัญญาณแอคทีฟ (Active) ที่ลอจิก 0 จึงต้องใช้อินเวอร์เตอร์เกต (Invertor Gate) ช่วยก่อนป้อนเข้า G1 เอาต์พุตใช้งานจะได้จาก y_0 , y_2 และ y_4 โดย y_0 จะต่อเข้ากับอินนาเบิล (Enable)

และขาเลือกชิพ (CS :Chip Select) ของอีพ롬 U2 y_2 และ y_4 ต่อเข้ากับขา
 อินาเบิ้ล และขาเลือกชิพของแรม U3 และ U4



รูปที่ 5.5 วงจรถอดรหัสหน่วยความจำ

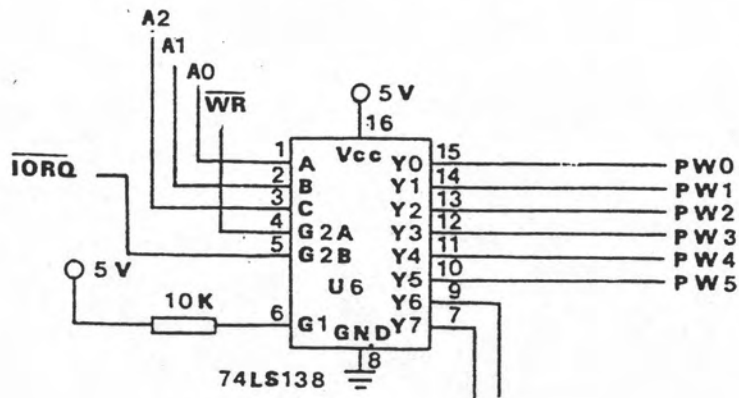


เมื่อซีพียูอ่านโปรแกรมมอเนเตอร์ แล้ว พบคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการอ้างแอดเดรสของรอม
 และแรม คือแอดเดรส 0000-07FF สำหรับรอม และ 1000-17FF , 2000-27FF สำหรับ
 แรมทั้งสองตัว ซีพียูจะส่งสัญญาณ \overline{MREQ} ออกมาให้ทันที สมมติว่าซีพียูต้องการติดต่อกับอีพ롬
 U2 จะต้องให้ $A_{15} - A_{11}$ เป็น 0 หมดทุกบิต จึงจะทำให้ได้สัญญาณ y_0 ออกจากวงจร
 ถอดรหัสเพื่อไปอินาเบิ้ล U₂ ถ้า A_{11} เป็นลอจิก 1 จะทำให้ได้แอดเดรสใหม่เป็น 08XX
 และจะได้ y_1 ออกจากวงจรถอดรหัส ซึ่งไม่ได้ใช้งาน เช่นเดียวกัน U₃ และ U₄ จะติดต่อกับ
 ซีพียูได้โดยสัญญาณ y_2 และ y_4 ตามลำดับ

5.5 วงจรถอดรหัส ไอ/โอ (I/O)

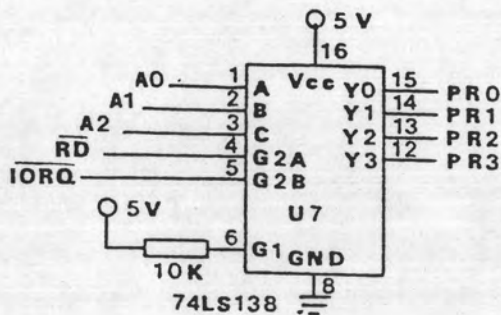
วงจรถอดรหัส สำหรับการติดต่อระหว่างซีพียูกับสัญญาณภายนอก ทำได้โดยใช้ไอซี
 เบอร์ 74LS138 เช่นเดียวกัน ในรูปที่ 5.6 อินพุต A , B , C จะได้จาก A_8 , A_1 , A_2
 อินพุต G2A , G2B ได้จากสัญญาณ \overline{WR} และ \overline{IORQ} จากซีพียู อินพุต G1 ขึ้นไฟบวกลอจิก 1
 เอาท์พุท $y_0 - y_7$ หรือก็คือเอาท์พุท PWO - PW5 และสัญญาณ BRK จะแปรตามอินพุต A , B ,
 C เมื่อซีพียูพบคำสั่ง OUT (port x) , A ซีพียูจะส่งสัญญาณ \overline{WR} และ \overline{IORQ} ออกมาทันที
 ถ้า port x เป็น 0 หรือคำสั่ง OUT (0) , A จะหมายถึง A_2 , A_1 , A_0 เป็น 0 ทุกบิต
 ซึ่งจะทำให้ y_0 หรือ PWO แอดดีฟทันที สัญญาณ y_0 นี้ก็สามารถนำไปอินาเบิ้ลกับอุปกรณ์ภายนอก

เพื่อนำข้อมูลในรีจิสเตอร์ ออกไปสู่อุปกรณ์ภายนอกได้



รูปที่ 5.6 วงจรถอดรหัสสำหรับการส่งสัญญาณออก

นอกจากคำสั่ง OUT (port x), A แล้ว ซีพียูจะพบคำสั่ง IN A . (port x) ด้วย ในรูป 5.7 อินพุตจะเหมือนรูป 5.6 ยกเว้นขา G2A จะใช้สัญญาณ \overline{RD} จากซีพียูแทนโดย ซีพียูจะส่งสัญญาณ \overline{RD} ออกมาให้เมื่อพบคำสั่ง IN A . (port x) สมมติว่า port x คือ 0 หรือคำสั่ง IN A . (0) จะหมายถึง $A_2 . A_1 . A_0$ เป็นบิต 0 ทุกบิตซึ่งจะทำให้ y_0 หรือ PRO แอคติฟทันที สัญญาณ y_0 นี้ก็สามารถนำไปอินทิเกรตกับอุปกรณ์ภายนอกเพื่อนำกลุ่มข้อมูลเข้ารีจิสเตอร์ A ได้

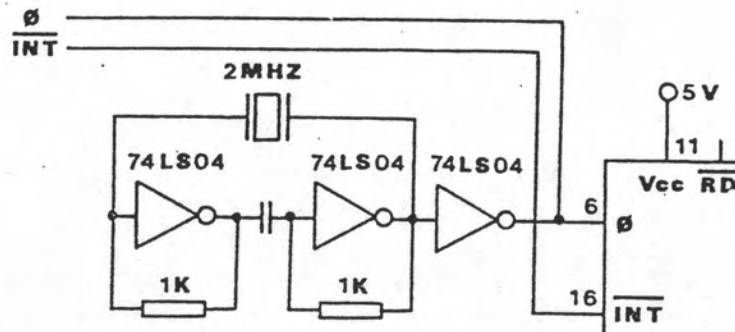


รูปที่ 5.7 วงจรถอดรหัสสำหรับการส่งสัญญาณเข้า

5.6 วงจรสัญญาณนาฬิกา

วงจรถ้าเกิดความถี่สัญญาณนาฬิกาจะใช้อินเวอร์เตอร์เกท 2 ตัว และ R , C ประกอบเป็นวงจรมัลติไวเบรเตอร์ (Astable Multivibrator) ควบคุมความถี่ด้วยควอทซ์

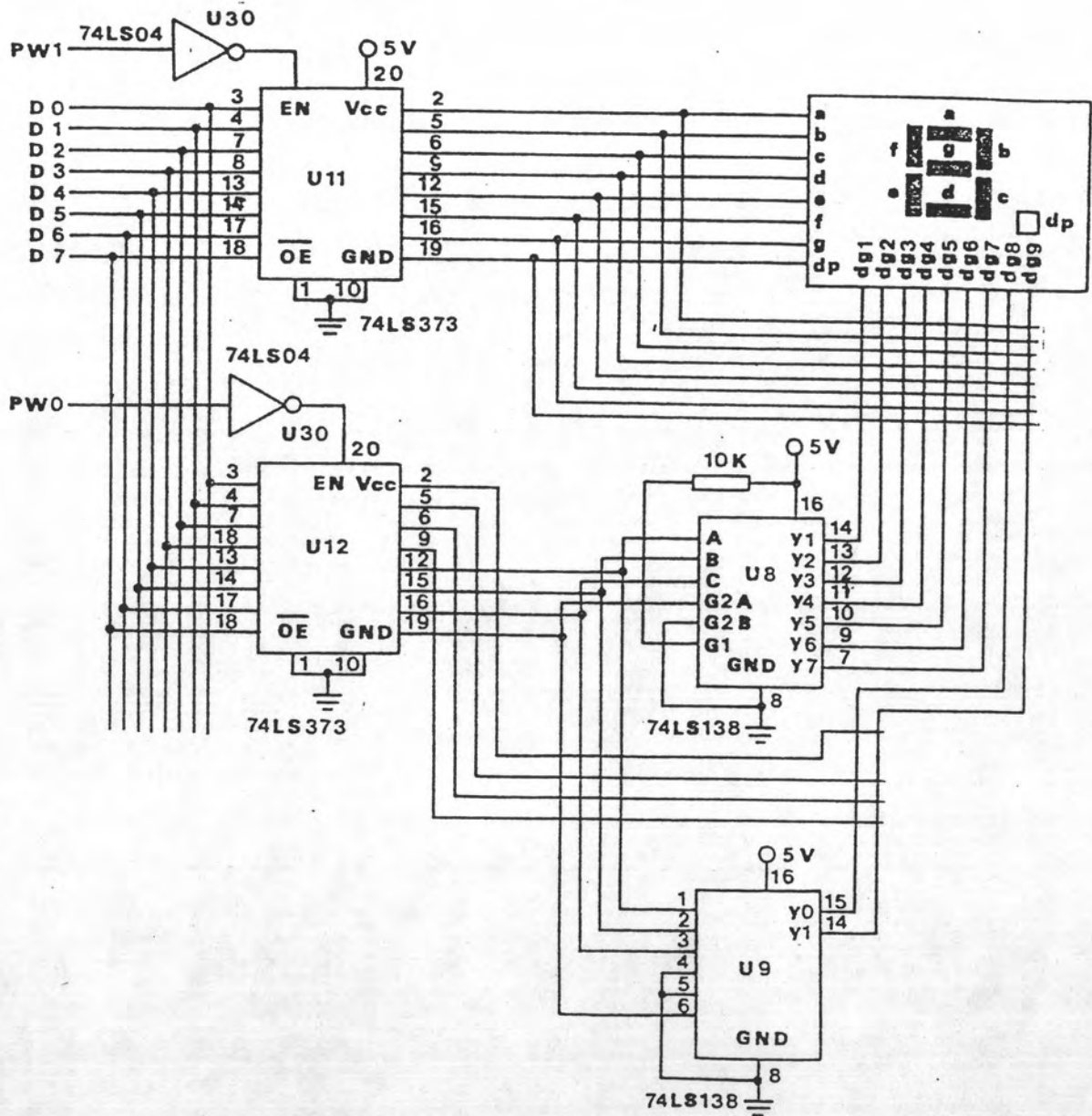
(Quartz Crystal) มีความถี่เรโซแนนท์ (Resonance) 2 เมกกะเฮิรตซ์ เป็นวงจร
ป้อนกลับเพื่อให้ความถี่คงที่ ดังแสดงในรูปที่ 5.8



รูปที่ 5.8 วงจรสัญญาณนาฬิกา

5.7 วงจรแสดงผล

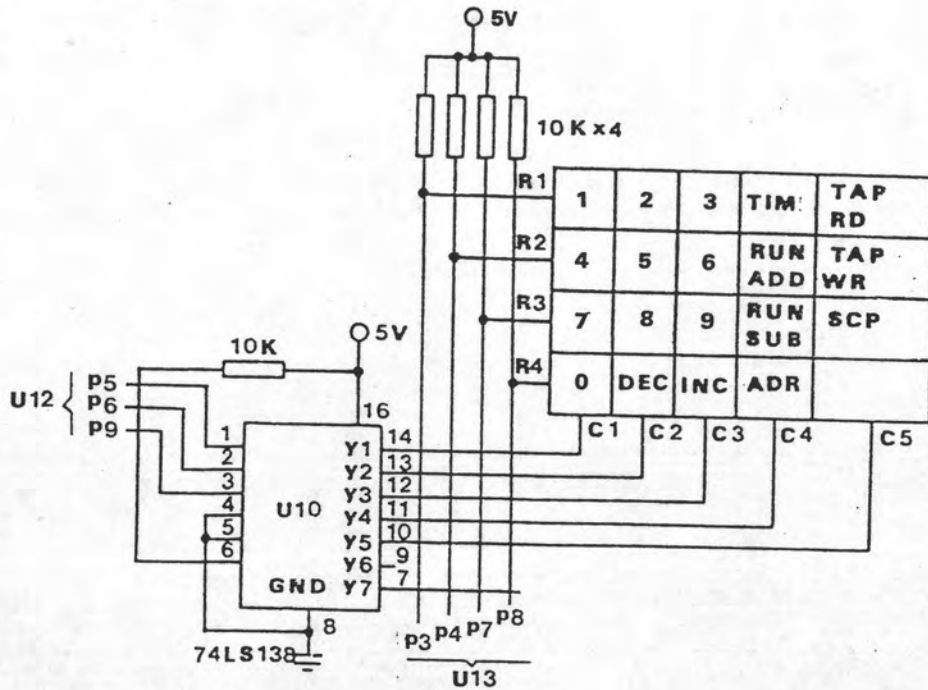
ในรูปที่ 5.9 เป็นวงจรแสดงผลโดยไดโอดเปล่งแสง 7 ส่วนจำนวน 9 หลัก จะเห็นว่าชิ้นส่วน a , b , c... ของหลักหน่วยจะต่อเป็นบัสขนานในระบบมัลติเพล็กซ์เซอร์ U11 ทำหน้าที่แลทช์ (Latch) ข้อมูลที่ส่งมาจากหน่วยความจำโดยซีพียู ข้อมูลที่จะถูกแสดงผลจะถูกเก็บไว้ที่ U11 นี้ ซึ่งซีพียูจะทำการอินาเบิลโดย PW1 จากนั้นซีพียูจะส่ง PWO มาทำให้ U12 ทำงาน ข้อมูลที่เข้า U12 ในช่วงนี้คือการเลือกหลักหน่วยหรือหลักสิบ ที่จะแสดงผลโดยเปล่งแสงออกมาที่เอง U8 และ U9 เป็นวงจรถอดรหัส เลือกหลักของไดโอดเปล่งแสง 7 ส่วนที่จะเปล่งแสง ข้อมูลที่จะแสดงผลต้องเป็นลอจิก 1 ชิ้นส่วนที่มีที่นั่นจึงจะติดสว่าง เพราะไดโอดเปล่งแสง 7 ส่วนเป็นชนิดแคโทดร่วม ในรูปนี้ซีพียูจะส่งข้อมูลที่จะแสดงผลครั้งหนึ่ง และส่งข้อมูลในการเลือกหลักในการเปล่งแสงอีกครั้งหนึ่งต่อเนื่องกันไป



รูปที่ 5.9 แสดงภาคแสดงผลที่ได้อิโอดเปล่งแสง 7 ส่วน

5.8 การส่งคำสั่งจากคีย์บอร์ด

ซีพียูจะส่งข้อมูลทำการสแกน (Scan) ทีละคอลัมน์ (Column) และจะทำการอ่านข้อมูลทีละแถว (Row) เพื่อตรวจสอบดูว่ามีการกดคีย์หรือไม่ ถ้ามีการกดคีย์ก็จะนำข้อมูลทีอ่านได้ไปเทียบตารางเพื่อกำหนดหน้าที่หรือชนิดของคีย์ค่านั้น ข้อมูลที่ซีพียูส่งมาสแกน จะส่งผ่าน U12 และ U10 ดังแสดงในรูปที่ 5.10



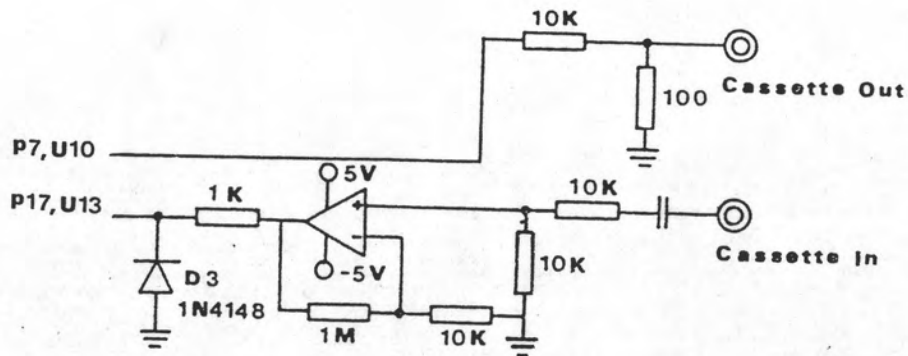
รูปที่ 5.10 แสดงชุดคีย์บอร์ด

U10 เป็นวงจรถอดรหัสและกระจายข้อมูลซึ่งจะทำการแอกคิฟทีละคอลัมน์ของชุดคีย์บอร์ด ส่วน U12 และ U13 ทำหน้าที่แลตซ์ข้อมูล เมื่อมีการกดคีย์ใดคีย์หนึ่งจะถูกตรวจสอบโดยซีพียูทันที ซีพียูจะรับข้อมูลจาก U13 ไปทำการทดสอบโดยซอฟต์แวร์เพื่อหาคีย์ที่กดและค่าของคีย์ที่กดค่านั้น ซึ่งโดยปกติถ้าไม่มีการกดคีย์ใด ๆ แล้ว ค่าจาก U13 ที่ซีพียูอ่านได้จะต้องเป็น 1111 ทุกบิต

5.9 วงจรเชื่อมโยงเทปคาสเซต อินพุท/เอาต์พุท

วงจรเทปคาสเซตเอาต์พุท จะได้จากเอาต์พุท y_7 ของ U_{10} โดยนำเอาต์พุทออกเพียงบิตเดียว เพราะในการบันทึกเทปจะบันทึกข้อมูลแบบอนุกรม ความถี่ในการบันทึกเทปจะเป็น 110 บอด (baud) คอรินาที่ ซึ่งซีพียูจะสร้างขึ้นโดยซอฟต์แวร์

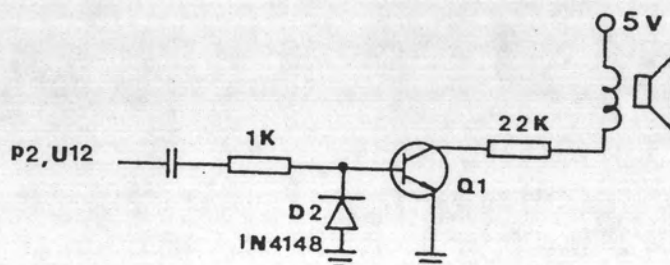
วงจรเทปคาสเซตที่อินพุต จะได้จากโอซีออปแอมป์ (Op-Amp) ทำหน้าที่ขยาย สัญญาณที่ได้จาก เทปคาสเซตต่อเข้าวงจรแลทซ์ของไอซี U13 ซีพียูจะรับข้อมูลอนุกรมจาก เทปคาสเซตโดยขา 17 ของไอซี U13 ดังแสดงในรูปที่ 5.11



รูปที่ 5.11 วงจรเชื่อมโยงเทปคาสเซต

5.10 วงจรกำเนิดเสียง

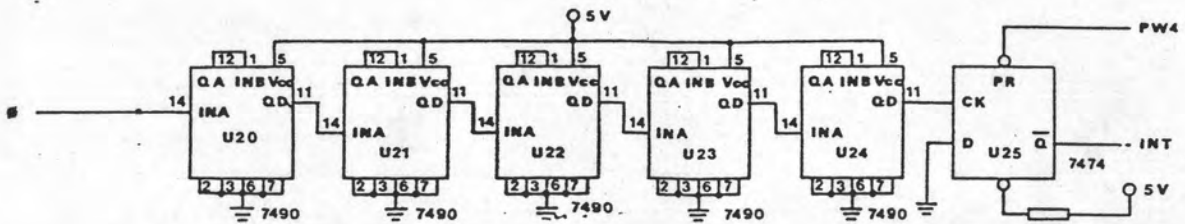
เป็นวงจรขยายเสียงขนาดเล็ก สัญญาณเสียงที่จะได้รับการขยายออกลำโพง เป็น สัญญาณเสียงความถี่ 1 กิโลเฮิรตซ์สัญญาณเสียงจะได้จากขา 2 ของ U12 โดยซีพียูจะส่ง ความถี่และความยาวของสัญญาณเสียงออกมาที่ขา 2 ของ U12 ทุกครั้งที่ทำการกดคีย์ หรือจ่าย ศักไฟฟ้าครั้งแรกหรือทำการรีเซ็ตระบบ



รูปที่ 5.12 วงจรขยายสัญญาณเสียง

5.11 วงจรอินเทอร์รัพท์เวลา

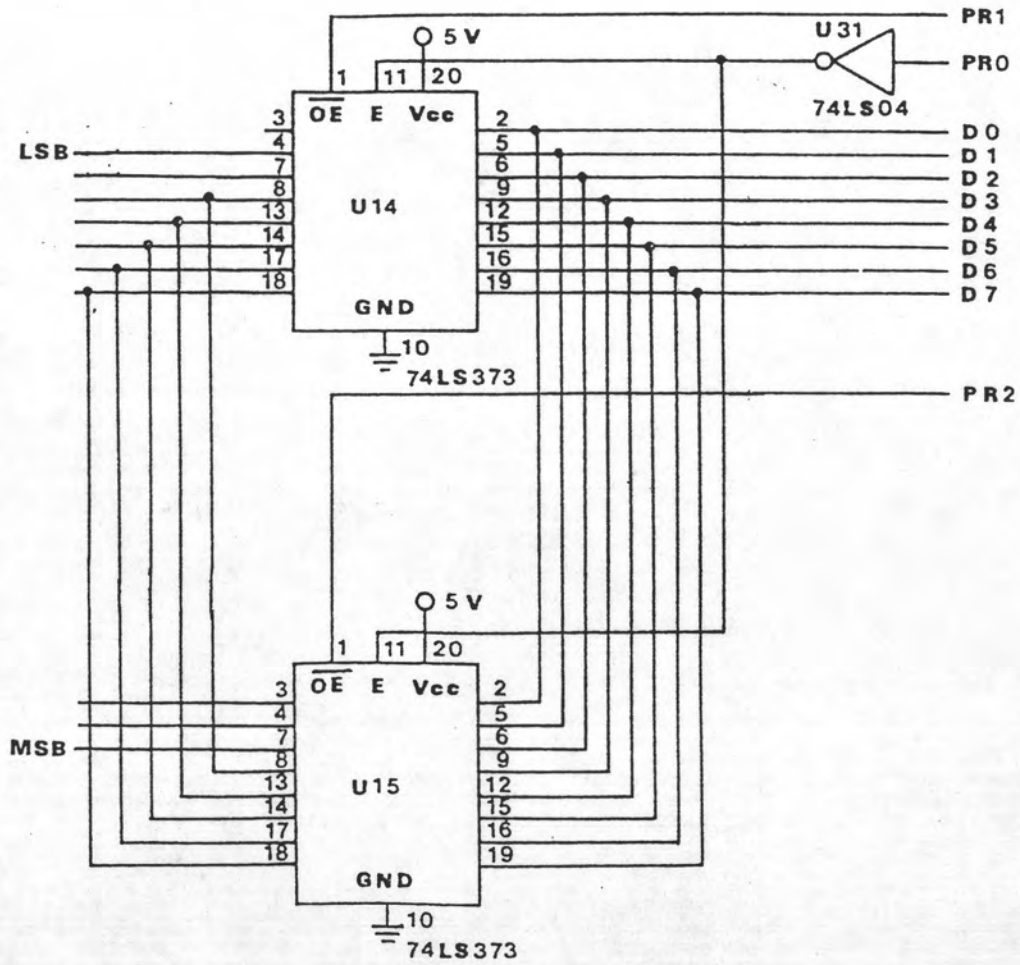
ในรูปที่ 5.13 เป็นวงจรหาร 100,000 เท่า (U20 ถึง U24) ซึ่งมีอินพุตเป็นสัญญาณนาฬิกาความถี่ 2 เมกกะเฮิรตซ์ เอาท์พุทที่ได้จะมีความถี่เพียง $2 \times 10^6 / 10^5$ เท่ากับ 20 เฮิรตซ์ หมายความว่าทุก ๆ 1 ลูกคลื่นของสัญญาณนาฬิกาความถี่ 20 เฮิรตซ์ จะได้สัญญาณเอาท์พุท \bar{Q} จาก U25 ซึ่งต่อไปยังขา \overline{INT} ของซีพียู ทุกครั้งที่ซีพียูรับการอินเทอร์รัพท์โดยสัญญาณจาก \bar{Q} ของ U25 นี้ ซีพียูจะทำการบันทึกค่าเวลาที่เพิ่มขึ้น 1 วินาที ที่ช่องแอดเดรส 1000 และ 1400 โดยแอดเดรส 1000 เก็บไทม์เวลาลำดับต่ำ ส่วนแอดเดรส 1400 เก็บไทม์เวลาลำดับสูง



รูปที่ 5.13 วงจรอินเทอร์รัพท์เวลา

5.12 วงจรกลุ่มข้อมูลเข้าระบบ

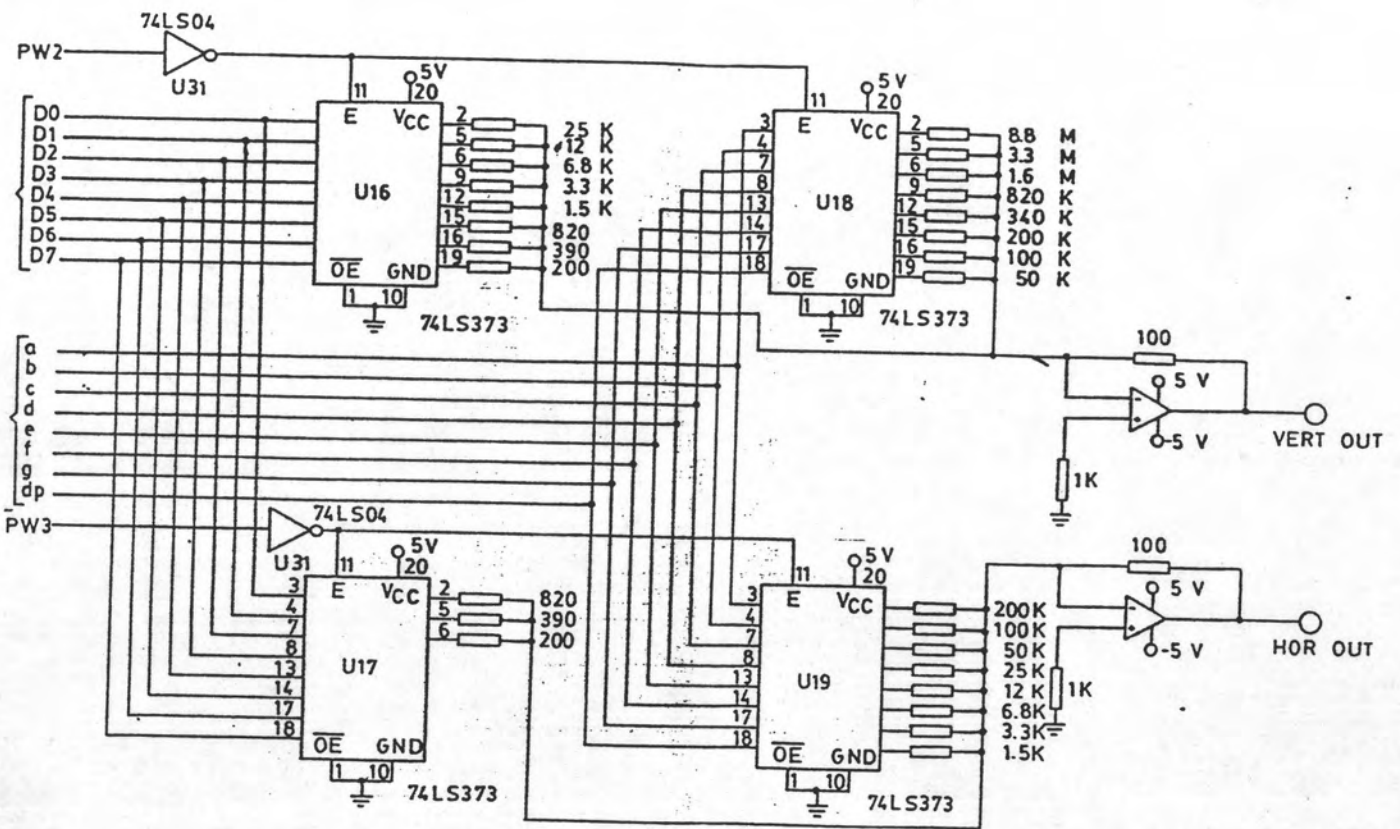
สัญญาณอินพุทที่จะเข้าระบบวิเคราะห์นี้จะมี 2 ส่วนคือ สัญญาณเพื่อกำหนดให้ซีพียูทำการวิเคราะห์ (ANA-IN) ที่ขา 18 ของ U13 และกลุ่มข้อมูลที่เป็นสัญญาณไบนารีขนาด 10 บิต กลุ่มสัญญาณไบนารีขนาด 10 บิตจะได้จากวงจรเปลี่ยนความสูงของพัลส์ที่เป็นสัญญาณอนาลอกให้เป็นสัญญาณดิจิทัลหรือวงจร A/D กลุ่มสัญญาณไบนารีขนาด 10 บิตนี้จะป้อนเข้าสู่ระบบวิเคราะห์โดย U14 และ U15 ซึ่งเป็นวงจรแลทช์เบอร์ 74LS373 ดังรูปที่ 5.14 จากรูปที่ 5.14 บิตนัยสำคัญต่ำที่สุดหรือ LSB (Least Significant Bit) ได้แก่บิตที่เข้าขา 4 ของ U14 และบิตนัยสำคัญสูงสุดหรือ MSB (Most Significant Bit) ได้แก่บิตที่เข้าขา 7 ของ U15



รูปที่ 5.14 วงจรรับกลุ่มข้อมูล

5.13 วงจรเชื่อมโยงออสซิลโลสโคป

ใช้ไอซีแลทช์เบอร์ 74LS373 จำนวน 4 ตัว โดยใช้ร่วมกับไอซีออปแอมป์ เพื่อทำการขยายสัญญาณอนาลอกที่ได้เพื่อเข้าแกนด์ิ่งหรือแกน Vert. และแกนนอนหรือแกน Hor. ของออสซิลโลสโคปจากรูปที่ 5.15 การเปลี่ยนสัญญาณจากดิจิตอลเป็นสัญญาณทางระดับทำได้โดยใช้ ความต้านทานที่มีค่านำหนักรหัส 2^0-2^n ที่เอาต์พุทของ U16 ถึง U19 โดยความต้านทานบิตต่ำสุดที่บิต D7 และ dp ความต้านทานบิตถัดไปจะมีค่าเป็น 2 เท่าของบิตนี้ ความต้านทานบิตถัดไปจะมีค่าเป็น 4 เท่าของบิตต่ำสุดนี้ต่อเนื่องกันไป



รูปที่ 5.15 วงจรเชื่อมต่อไมโครคอนโทรลเลอร์