

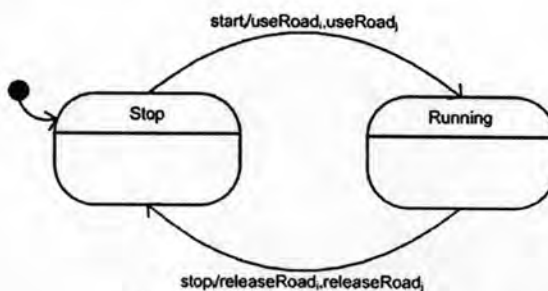


จากการวิเคราะห์ระบบ พบว่ารถที่วิ่งมาจากถนนในแต่ละทิศทางจะวิ่งผ่านพื้นที่ติดกันตรงกลาง เช่น หากรถจากตำแหน่ง C ต้องการเดินทางไปยังตำแหน่ง E จะต้องวิ่งผ่านพื้นที่ 1 และ 2 หรือ หากรถจากตำแหน่ง G ต้องการเดินทางไปยังตำแหน่ง A จะต้องวิ่งผ่านพื้นที่ 3 และ 1 เป็นต้น จะเห็นได้ว่าการวิ่งของรถในแต่ละทิศทางจะมีการใช้งานพื้นที่ตรงกลางร่วมกัน เช่น รถที่วิ่งจาก C ไป E จะใช้พื้นที่ 1 ร่วมกับรถที่วิ่งจาก G ไป A เป็นต้น ซึ่งหากมีการปล่อยให้รถที่ใช้พื้นที่กลางร่วมกันวิ่งพร้อมกันก็จะทำให้เกิดการชนกันได้ ดังนั้นจึงต้องมีการติดตั้งสัญญาณไฟจราจรเพื่อควบคุมการวิ่งของรถในแต่ละทิศทาง เพื่อระบุช่วงเวลาที่ยังวิ่งได้และช่วงเวลาที่ต้องหยุดรอ เช่น หากสัญญาณไฟ X เป็นเขียวแล้ว สัญญาณไฟ Z จะต้องเป็นแดง และเป็นเขียวพร้อมกันไม่ได้ เป็นต้น

หากพิจารณาระบบในอีกมุมมองหนึ่งจะพบว่าระบบมีความคล้ายคลึงกับ ระบบของผู้บริโภคและทรัพยากรที่จำกัด คือ ในระบบหนึ่งๆ จะประกอบด้วยผู้บริโภคจำนวนหนึ่งและทรัพยากรอีกจำนวนหนึ่ง ซึ่งในระยะเวลาหนึ่งๆ หากทรัพยากรถูกใช้งานโดยผู้บริโภคใดแล้ว ผู้บริโภคอื่นๆ จะไม่สามารถใช้งานทรัพยากรนั้นได้ ต้องรอให้ผู้บริโภคหยุดใช้งานทรัพยากรก่อน ซึ่งหากเปรียบเทียบกับระบบควบคุมสัญญาณไฟจราจร จะเปรียบถนนเป็นทรัพยากร และรถยนต์เป็นผู้บริโภค โดยมีสัญญาณไฟจราจรเป็นตัวสั่งงานว่าเมื่อใดรถยนต์จะใช้งานถนนได้

ในมุมมองของระบบเชิงวัตถุ จะประกอบด้วยสามวัตถุ คือ รถ ถนน และสัญญาณไฟจราจร ซึ่งเราสามารถเขียนบรรยายด้วยแผนภาพสถานะยูเอ็มแอลตามข้อกำหนดของระบบที่ได้อธิบายไว้ในเบื้องต้นได้ดังนี้

4.1.1 แผนภาพสถานะของรถ (Car)

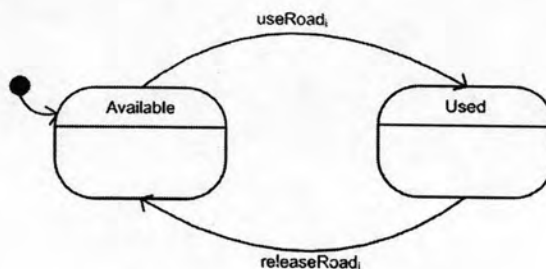


รูปที่ 4.2 แผนภาพสถานะของรถ

จากรูปที่ 4.2 เป็นแผนภาพแสดงสถานะของรถที่วิ่งในแต่ละเส้นทาง ซึ่งมีสถานะอยู่ 2 สถานะ คือ Stop สำหรับสถานะที่รถในเส้นทางนั้นหยุดวิ่ง และ Running สำหรับสถานะที่รถในเส้นทางนั้นวิ่ง ในตอนเริ่มต้นระบบนั้นรถจะอยู่ในสถานะ Stop จนกระทั่งมีสัญญาณ start จากไฟจราจรให้รถเริ่มวิ่งได้ และเมื่อรถเริ่มวิ่งก็จะส่งสัญญาณการใช้ถนน useRoad ไปยังถนนที่รถ

ต้องใช้ในการวิ่ง จากนั้นรถจะเปลี่ยนสถานะไปสู่ *Running* และในแนวทางเดียวกันรถจะสามารถเปลี่ยนสถานะกลับไปเป็น *Stop* เมื่อได้รับสัญญาณ *stop* จากไฟจราจร และเมื่อรถหยุดวิ่งก็จะส่งสัญญาณเลิกใช้ถนน *releaseRoad* ไปยังถนนที่ตัวรถใช้งานอยู่ เพื่อให้รถในเส้นทางอื่นๆ สามารถใช้งานถนนดังกล่าวได้

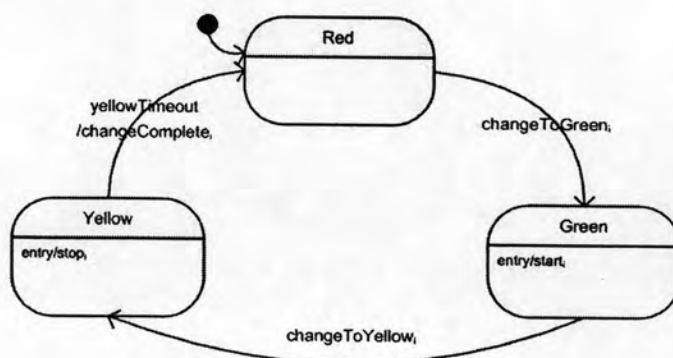
#### 4.1.2 แผนภาพสถานะของถนน (Road)



รูปที่ 4.3 แผนภาพสถานะของถนน

จากรูปที่ 4.3 เป็นแผนภาพสถานะของถนนส่วนกลางที่เป็นทางแยก โดยมีสถานะทั้งหมด 2 สถานะ คือ *Available* แสดงสถานะที่ถนนว่างไม่มีรถวิ่งผ่าน และ *Used* แสดงสถานะที่ถนนไม่ว่างเนื่องจากมีรถวิ่งผ่าน โดยตอนเริ่มต้นระบบนั้นถนนจะอยู่ที่สถานะ *Available* ซึ่งถนนจะเปลี่ยนสถานะจาก *Available* ไปเป็น *Used* หากได้รับสัญญาณขอใช้ถนน *useRoad* จากรถ และในทำนองเดียวกันถนนสามารถเปลี่ยนสถานะจาก *Used* ไปเป็น *Available* เมื่อได้รับสัญญาณเลิกใช้ถนน *releaseRoad* จากตัวรถ

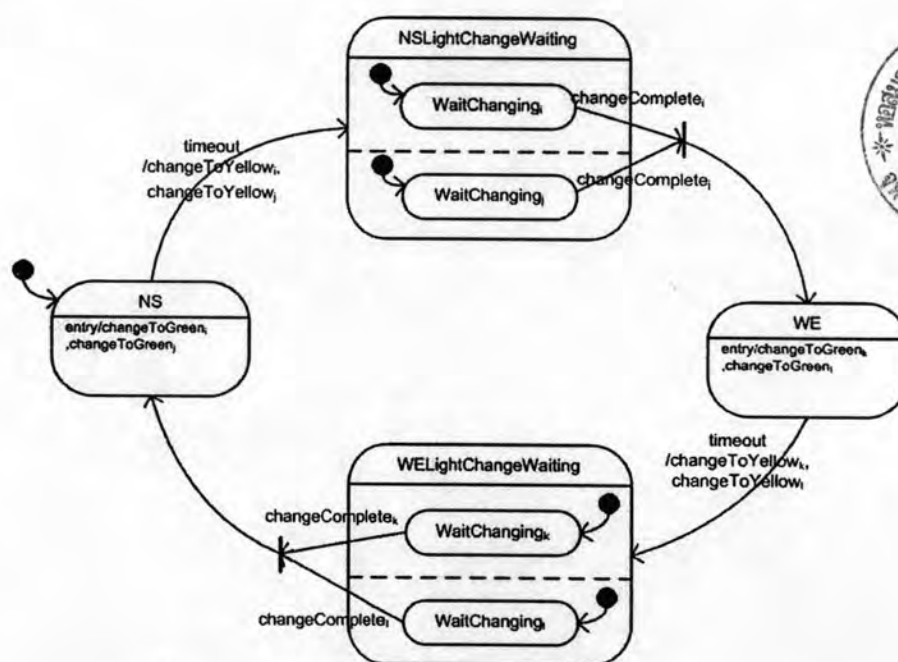
#### 4.1.3 แผนภาพสถานะของสัญญาณไฟจราจร (Traffic Light)



รูปที่ 4.4 แผนภาพสถานะของสัญญาณไฟจราจร

จากรูปที่ 4.4 เป็นแผนภาพสถานะของสัญญาณไฟจราจร โดยสัญญาณไฟจราจรจะมีสถานะหลักสามสถานะ คือ *Red* สำหรับสัญญาณไฟแดง *Green* สำหรับสัญญาณไฟเขียว และ *Yellow* สำหรับสัญญาณไฟเหลือง โดยเริ่มต้นระบบสัญญาณไฟจะอยู่ที่สถานะ *Red* ซึ่งสัญญาณไฟจะเปลี่ยนสถานะจาก *Red* ไปเป็น *Green* เมื่อได้รับสัญญาณ *changeToGreen* จากตัวควบคุม และในขณะที่เปลี่ยนเป็นไฟเขียวก็จะมี การส่งสัญญาณ *start* ไปยังรถในเส้นทางที่สัญญาณไฟจราจรควบคุมอยู่ให้เริ่มวิ่งได้ และเมื่อระบบได้รับสัญญาณ *changeToYellow* จากตัวควบคุม สัญญาณไฟจะเปลี่ยนไปเป็นไฟเหลือง และส่งสัญญาณ *stop* ไปยังรถในเส้นทางที่สัญญาณไฟจราจรควบคุมอยู่ให้หยุดวิ่ง จากนั้นเมื่อหมดเวลาไฟเหลือง คือ ระบบได้รับสัญญาณ *yellowTimeout* จะทำให้สัญญาณไฟจะเปลี่ยนสถานะกลับไปเป็นแดง พร้อมทั้งส่งสัญญาณ *changeComplete* กลับไปแจ้งให้ตัวควบคุมทราบ

#### 4.1.4 แผนภาพสถานะของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจร (Controller)

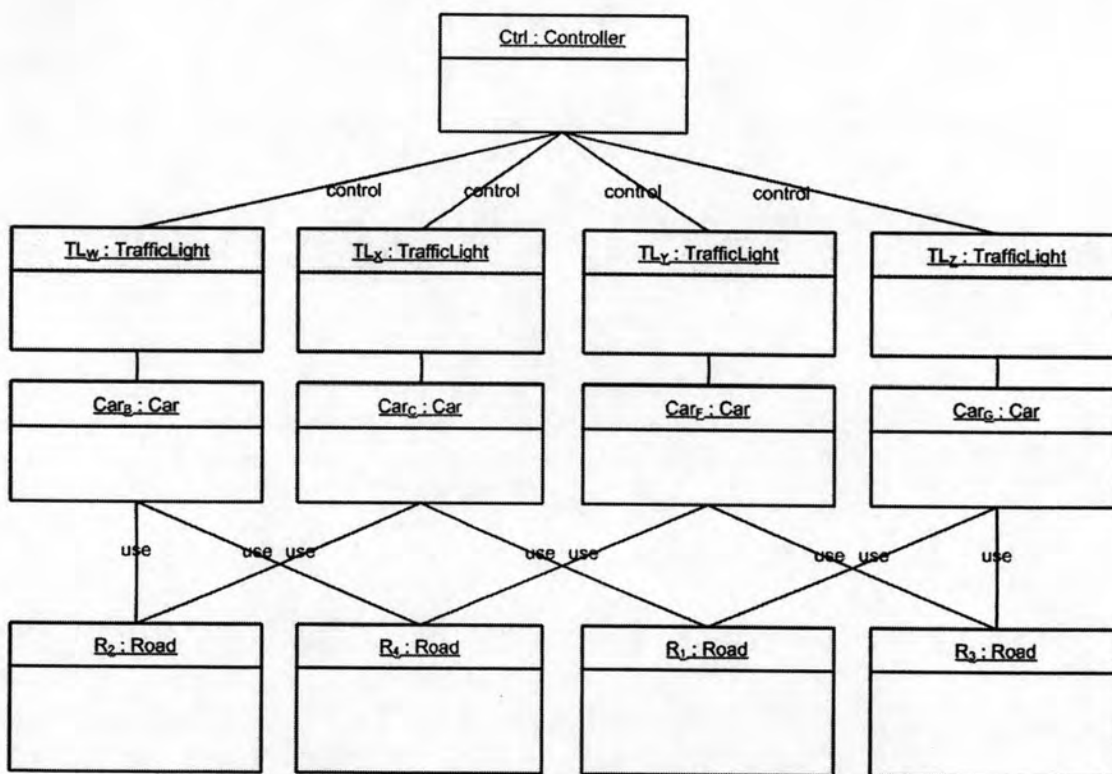


รูปที่ 4.5 แผนภาพสถานะของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจร

จากรูปที่ 4.5 เป็นแผนภาพสถานะของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจร ซึ่งในตอนเริ่มต้นระบบจะอยู่ที่สถานะ *NS* ซึ่งจะควบคุมสัญญาณไฟให้รถที่วิ่งในทิศทางตะวันออกไปตะวันตกหรือตะวันตกไปตะวันออกวิ่งได้เท่านั้น หากถึงเวลาที่กำหนดตัวควบคุมจะทำการส่งสัญญาณเปลี่ยนไฟ *changeToYellow* ไปยังรถในเส้นทางตะวันออกตะวันตก เพื่อให้เปลี่ยนสัญญาณไฟ จากนั้นจึงรอสัญญาณตอบกลับว่าเปลี่ยนแปลงเรียบร้อยแล้ว จึงเปลี่ยนสถานะตัวควบคุมไปอยู่ที่สถานะ

WE และส่งสัญญาณ *changeToGreen* ไปยังรถในเส้นทางเหนือใต้ ในแนวทางเดียวกันเมื่อถึงเวลาที่กำหนดตัวควบคุมจะทำการส่งสัญญาณเปลี่ยนไฟ *changeToYellow* ไปยังรถในเส้นทางเหนือใต้ และเปลี่ยนสถานะกลับไปเป็น NS พร้อมทั้งส่งสัญญาณ *changeToGreen* ไปยังรถในเส้นทางตะวันออกตะวันตก

แผนภาพสถานะทั้งหมดที่ได้นำเสนอข้างต้นแสดงพฤติกรรมต่างๆ ของวัตถุแต่ละชนิด หากพิจารณาจากรูปที่ 4.1 นั้น ระบบจะประกอบด้วยวัตถุ คือ ถนนสี่พื้นที่, รถสี่เส้นทาง, ไฟจราจรสี่สัญญาณ และตัวควบคุมสัญญาณหนึ่งตัว ทำงานร่วมกัน ซึ่งเราสามารถอธิบายความสัมพันธ์ของวัตถุแต่ละวัตถุโดยใช้แผนภาพวัตถุยูเอ็มแอลดังรูปที่ 4.6



รูปที่ 4.6 แผนภาพวัตถุของระบบควบคุมสัญญาณไฟจราจร

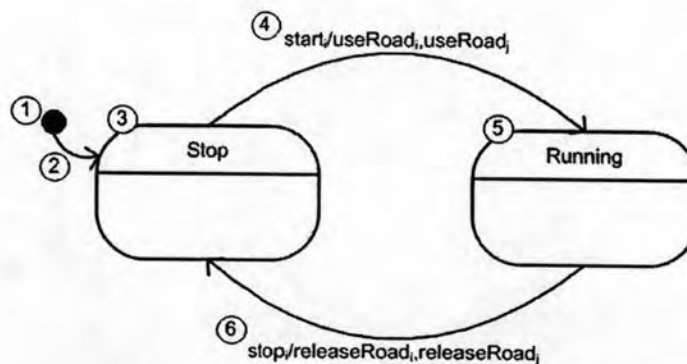


## 4.2 การแปลงแผนภาพสถานะไปเป็นไพแคลคูลัส

ในหัวข้อนี้เราจะทำการแปลงแผนภาพสถานะยูเอ็มแอลของระบบควบคุมสัญญาณไฟจราจรที่ได้นำเสนอในหัวข้อ 4.1 โดยภาษาที่ได้เลือกมาเป็นภาษาปลายทางในกรณีศึกษานี้คือ ไพแคลคูลัส เนื่องจากแผนภาพสถานะที่ถูกออกแบบมีความซับซ้อนในส่วนของเส้นการเปลี่ยนแปลงที่เชื่อมต่อกับสถานะย่อยภายในสถานะประกอบ ซึ่งในการแปลงเป็นซีอาร์อีไม่ได้ครอบคลุมการแปลงในส่วนนี้ แต่อย่างไรก็ตามหากแผนภาพสถานะถูกออกแบบและอยู่ในรูปลักษณะที่กฎการแปลงที่ได้นำเสนอในบทที่ 3 ครอบคลุมทั้งหมดก็จะสามารถแปลงและตรวจสอบความต้องกันของระบบได้ด้วยขั้นตอนเดียวกัน

ในการแปลงแผนภาพสถานะนี้เราจะตัดบางส่วนในนิพจน์ที่ไม่ต้องการทิ้งไปเนื่องจากในแผนภาพไม่ได้ระบุพฤติกรรมนั้นๆ ไว้ เช่น ในกรณีที่สถานะไม่มีการกระทำตอบสนองต่อเหตุการณ์เปลี่ยนเข้าสู่สถานะหรือออกจากสถานะก็จะตัดนิพจน์ส่วนนั้นทิ้ง หรือแผนภาพไม่ได้อยู่ภายใต้สถานะประกอบก็จะละนิพจน์ที่สนับสนุนการอธิบายพฤติกรรมของสถานะประกอบออก หรือนิพจน์ที่สนับสนุนสถานะประวัติ เป็นต้น

### 4.2.1 การแปลงแผนภาพสถานะของรถ



รูปที่ 4.7 การแปลงแผนภาพสถานะของรถ

จากแผนภาพสถานะของรถในรูปที่ 4.7 เราทำการแปลงโดยใช้สัญลักษณ์  $Car_j$  แทนรถที่วิ่งโดยใช้พื้นที่ส่วนกลาง  $i$  และ  $j$  ซึ่งเราสามารถแปลงองค์ประกอบย่อยต่างๆ ภายในแผนภาพได้ดังนี้

- 1) สถานะเริ่มต้น สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อ 5) ในส่วนของสถานะเริ่มต้น

$$I_{Car_j} = entry_{I_{Car_j}} \cdot \overline{activeT_{I_{Car_j}}} \cdot I'_{Car_j}$$

$$I'_{Car_j} = \overline{exit_{Car_j}} \cdot \overline{exitComplete_{Car_j}} \cdot I_{Car_j}$$

2) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะเริ่มต้น สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อ 2) ของการแปลงเส้นการเปลี่ยนแปลง

$$T_{I_{Car_j}} = activeT_{I_{Car_j}} \cdot T'_{I_{Car_j}}$$

$$T'_{I_{Car_j}} = \overline{exit_{Car_j}} \cdot \overline{exitComplete_{Car_j}} \cdot \overline{entry_{Stop_{Car_j}}} \cdot T_{I_{Car_j}}$$

3) สถานะ *Stop* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 1) ของการแปลงสถานะทั่วไป จะได้นิพจน์ดังนี้

$$Stop_{Car_j} = \overline{entry_{Stop_{Car_j}}} \cdot \overline{activeT_{Stop_{Car_j}}} \cdot Stop'_{Car_j}$$

$$Stop'_{Car_j} = \overline{exit_{Car_j}} \cdot \overline{exitComplete_{Car_j}} \cdot Stop_{Car_j}$$

4) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะ *Stop* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 2) ของการแปลงเส้นการเปลี่ยนแปลง จะได้นิพจน์ดังนี้

$$T_{Stop_{Car_j}} = activeT_{Stop_{Car_j}} \cdot T'_{Stop_{Car_j}}$$

$$T'_{Stop_{Car_j}} = \overline{start_{Car_j}} \cdot \overline{useRoad_{R_i}} \cdot \overline{useRoad_{R_j}} \cdot \overline{exit_{Car_j}} \cdot \overline{exitComplete_{Car_j}} \cdot \overline{entry_{Running_{Car_j}}} \cdot T_{Stop_{Car_j}}$$

5) สถานะ *Running* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 1) ของการแปลงสถานะทั่วไป จะได้นิพจน์ดังนี้

$$Running_{Car_j} = \overline{entry_{Running_{Car_j}}} \cdot \overline{activeT_{Running_{Car_j}}} \cdot Running'_{Car_j}$$

$$Running'_{Car_j} = \overline{exit_{Car_j}} \cdot \overline{exitComplete_{Car_j}} \cdot Running_{Car_j}$$

6) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะ *Running* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 2) ของการแปลงเส้นการเปลี่ยนแปลง จะได้นิพจน์ดังนี้

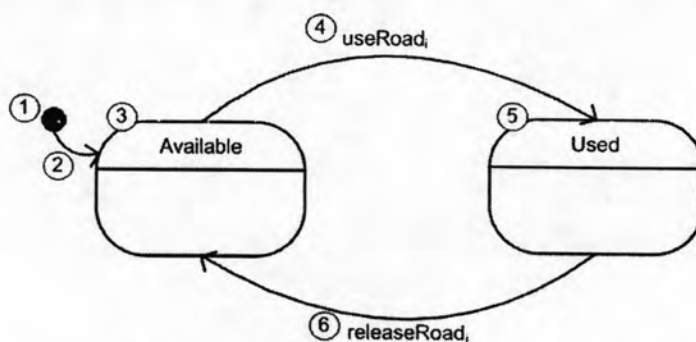
$$T_{Running_{Car_j}} = activeT_{Running_{Car_j}} \cdot T'_{Running_{Car_j}}$$

$$T'_{Running_{Car_j}} = \overline{stop_{Car_j}} \cdot \overline{releaseRoad_{R_i}} \cdot \overline{releaseRoad_{R_j}} \cdot \overline{exit_{Car_j}} \cdot \overline{entry_{Stop_{Car_j}}} \cdot T_{Running_{Car_j}}$$

จากองค์ประกอบย่อยทั้งหมด เราสามารถอธิบายพฤติกรรมของรถได้ด้วยการอธิบายการทำงานร่วมกันขององค์ประกอบทั้งหมดโดยใช้ตัวดำเนินการทำงานพร้อมกัน และช่องทางการสื่อสารระหว่างองค์ประกอบต่างๆ ภายในด้วยกันเองด้วยตัวดำเนินการสร้างช่องใหม่ ได้ด้วยนิพจน์ดังนี้

$$Car_{ij} = (new\ active T_{I_{Car_{ij}}}, exit_{Car_{ij}}, exitComplete_{Car_{ij}}, entry_{Stop_{Car_{ij}}}, \\ active T_{Stop_{Car_{ij}}}, entry_{Running_{Car_{ij}}}, active T_{Running_{Car_{ij}}}) \\ (I_{Car_{ij}} | T_{I_{Car_{ij}}} | Stop_{Car_{ij}} | T_{Stop_{Car_{ij}}} | Running_{Car_{ij}} | T_{Running_{Car_{ij}}})$$

#### 4.2.2 การแปลงแผนภาพสถานะของถนน



รูปที่ 4.8 การแปลงแผนภาพสถานะของถนน

จากแผนภาพสถานะของถนนในรูปที่ 4.8 เราทำการแปลงโดยใช้สัญลักษณ์  $R$ , แทนพื้นที่ส่วนกลาง  $i$  ซึ่งเราสามารถแปลงองค์ประกอบย่อยต่างๆ ภายในแผนภาพได้ดังนี้

1) สถานะเริ่มต้น สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อ 5) ในส่วนของสถานะเริ่มต้น จะได้นิพจน์ดังนี้

$$I_{R_i} = entry_{I_{R_i}} \cdot \overline{active T_{I_{R_i}}} \cdot I'_{R_i} \\ I'_{R_i} = exit_{R_i} \cdot \overline{exitComplete_{R_i}} \cdot I_{R_i}$$

2) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะเริ่มต้น สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อ 2) ของการแปลงเส้นการเปลี่ยนแปลง จะได้นิพจน์ดังนี้

$$T_{I_{R_i}} = active T_{I_{R_i}} \cdot T'_{I_{R_i}} \\ T'_{I_{R_i}} = \overline{exit_{R_i}} \cdot \overline{exitComplete_{R_i}} \cdot entry_{Available_{R_i}} \cdot T_{I_{R_i}}$$



3) สถานะ *Available* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 1) ของการแปลงสถานะทั่วไป จะได้นิพจน์ดังนี้

$$Available_{R_i} = entry_{Available_{R_i}} \cdot \overline{activeT_{Available_{R_i}}} \cdot Available'_{R_i}$$

$$Available'_{R_i} = exit_{R_i} \cdot \overline{exitComplete_{R_i}} \cdot Available_{R_i}$$

4) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะ *Available* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 2) ของการแปลงเส้นการเปลี่ยนแปลง จะได้นิพจน์ดังนี้

$$T_{Available_{R_i}} = activeT_{Available_{R_i}} \cdot T'_{Available_{R_i}}$$

$$T'_{Available_{R_i}} = useRoad_{R_i} \cdot \overline{exit_{R_i}} \cdot \overline{exitComplete_{R_i}} \cdot \overline{entry_{Used_{R_i}}} \cdot T_{Available_{R_i}}$$

5) สถานะ *Used* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 1) ของการแปลงสถานะทั่วไป จะได้นิพจน์ดังนี้

$$Used_{R_i} = entry_{Used_{R_i}} \cdot \overline{activeT_{Used_{R_i}}} \cdot Used'_{R_i}$$

$$Used'_{R_i} = exit_{R_i} \cdot \overline{exitComplete_{R_i}} \cdot Used_{R_i}$$

6) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะ *Used* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 2) ของการแปลงเส้นการเปลี่ยนแปลง จะได้นิพจน์ดังนี้

$$T_{Used_{R_i}} = activeT_{Used_{R_i}} \cdot T'_{Used_{R_i}}$$

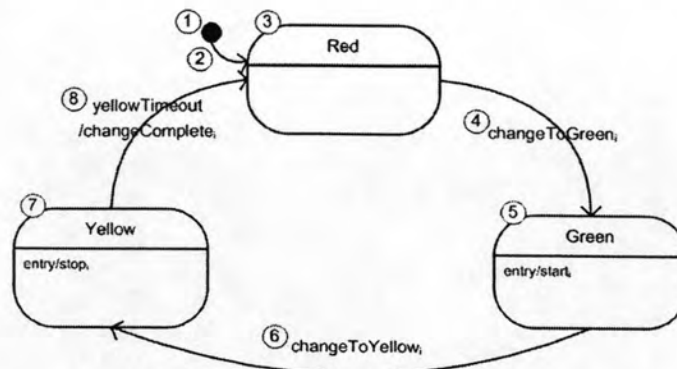
$$T'_{Used_{R_i}} = releaseRoad_{R_i} \cdot \overline{exit_{R_i}} \cdot \overline{entry_{Available_{R_i}}} \cdot T_{Used_{R_i}}$$

จากองค์ประกอบย่อยทั้งหมด เราสามารถอธิบายพฤติกรรมของถนนได้ด้วยการอธิบายการทำงานร่วมกันขององค์ประกอบทั้งหมดโดยใช้ตัวดำเนินการทำงานพร้อมกัน และช่องการสื่อสารระหว่างองค์ประกอบต่างๆ ภายในด้วยกันเองด้วยตัวดำเนินการสร้างช่องใหม่ ได้นิพจน์ดังนี้

$$R_i = (new\ activeT_{I_{R_i}},\ exit_{R_i},\ exitComplete_{R_i} \cdot \overline{entry_{Available_{R_i}}},\ activeT_{Available_{R_i}},\ \overline{entry_{Used_{R_i}}},\ activeT_{Used_{R_i}})$$

$$(I_{R_i} | T_{I_{R_i}} | Available_{R_i} | T_{Available_{R_i}} | Used_{R_i} | T_{Used_{R_i}})$$

### 4.2.3 การแปลงแผนภาพสถานะของสัญญาณไฟจราจร



รูปที่ 4.9 การแปลงแผนภาพสถานะของสัญญาณไฟจราจร

จากแผนภาพสถานะของรถในรูปที่ 4.9 เราทำการแปลงโดยใช้สัญลักษณ์  $TL_{ij}$  แทนไฟจราจรที่ควบคุมรถที่จะวิ่งผ่านพื้นที่ส่วนกลาง  $i$  และ  $j$  ซึ่งเราสามารถแปลงองค์ประกอบย่อยต่างๆ ภายในแผนภาพได้ดังนี้

1) สถานะเริ่มต้น สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อ 5) ในส่วนของสถานะเริ่มต้น จะได้นิพจน์ดังนี้

$$I_{TL_{ij}} = \text{entry}_{I_{TL_{ij}}} \cdot \overline{\text{active}T_{I_{TL_{ij}}}} \cdot I'_{TL_{ij}}$$

$$I'_{TL_{ij}} = \text{exit}_{TL_{ij}} \cdot \overline{\text{exitComplete}_{TL_{ij}}} \cdot I_{TL_{ij}}$$

2) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะเริ่มต้น สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อ 2) ของการแปลงเส้นการเปลี่ยนแปลง จะได้นิพจน์ดังนี้

$$T_{I_{TL_{ij}}} = \text{active}T_{I_{TL_{ij}}} \cdot T'_{I_{TL_{ij}}}$$

$$T'_{I_{TL_{ij}}} = \overline{\text{exit}_{TL_{ij}}} \cdot \overline{\text{exitComplete}_{TL_{ij}}} \cdot \text{entry}_{Red_{TL_{ij}}} \cdot T_{I_{TL_{ij}}}$$

3) สถานะ *Red* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 1) ของการแปลงสถานะทั่วไป จะได้นิพจน์ดังนี้

$$Red_{TL_{ij}} = \text{entry}_{Red_{TL_{ij}}} \cdot \overline{\text{active}T_{Red_{TL_{ij}}}} \cdot Red'_{TL_{ij}}$$

$$Red'_{TL_{ij}} = \text{exit}_{TL_{ij}} \cdot \overline{\text{exitComplete}_{TL_{ij}}} \cdot Red_{TL_{ij}}$$

4) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะ *Red* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 2) ของการแปลงเส้นการเปลี่ยนแปลง จะได้นิพจน์ดังนี้

$$T_{Red_{TL,y}} = activeT_{Red_{TL,y}} \cdot T'_{Red_{TL,y}}$$

$$T'_{Red_{TL,y}} = changeToGreen_{TL,y} \cdot \overline{exit_{TL,y}} \cdot \overline{exitComplete_{TL,y}} \cdot \overline{entry_{Green_{TL,y}}} \cdot T_{Red_{TL,y}}$$

5) สถานะ *Green* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 1) ของการแปลงสถานะทั่วไป จะได้นิพจน์ดังนี้

$$Green_{TL,y} = entry_{Green_{TL,y}} \cdot \overline{start_{Car,y}} \cdot \overline{activeT_{Green_{TL,y}}} \cdot Green'_{TL,y}$$

$$Green'_{TL,y} = exit_{TL,y} \cdot \overline{exitComplete_{TL,y}} \cdot Green_{TL,y}$$

6) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะ *Green* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 2) ของการแปลงเส้นการเปลี่ยนแปลง จะได้นิพจน์ดังนี้

$$T_{Green_{TL,y}} = activeT_{Green_{TL,y}} \cdot T'_{Green_{TL,y}}$$

$$T'_{Green_{TL,y}} = changeToYellow_{TL,y} \cdot \overline{exit_{TL,y}} \cdot \overline{exitComplete_{TL,y}} \cdot \overline{entry_{Yellow_{TL,y}}} \cdot T_{Green_{TL,y}}$$

7) สถานะ *Yellow* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 1) ของการแปลงสถานะทั่วไป จะได้นิพจน์ดังนี้

$$Yellow_{TL,y} = entry_{Yellow_{TL,y}} \cdot \overline{stop_{Car,y}} \cdot \overline{activeT_{Yellow_{TL,y}}} \cdot Yellow'_{TL,y}$$

$$Yellow'_{TL,y} = exit_{TL,y} \cdot Yellow_{TL,y}$$

8) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะ *Yellow* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 2) ของการแปลงเส้นการเปลี่ยนแปลง จะได้นิพจน์ดังนี้

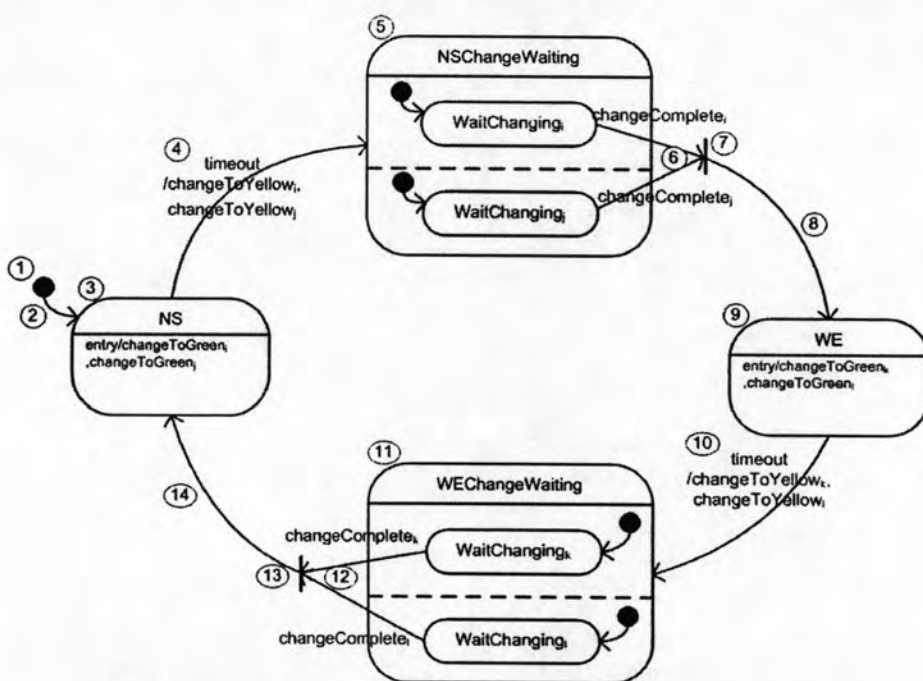
$$T_{Yellow_{TL,y}} = activeT_{Yellow_{TL,y}} \cdot T'_{Yellow_{TL,y}}$$

$$T'_{Yellow_{TL,y}} = yellowTimeout_{TL,y} \cdot \overline{changComplete_{TL,y}} \cdot \overline{exit_{TL,y}} \cdot \overline{entry_{Red_{TL,y}}} \cdot T_{Yellow_{TL,y}}$$

จากองค์ประกอบย่อยทั้งหมด เราสามารถอธิบายพฤติกรรมของรถได้ด้วยการอธิบายการทำงานร่วมกันขององค์ประกอบทั้งหมดโดยใช้ตัวดำเนินการทำงานพร้อมกัน และช่องการสื่อสารระหว่างองค์ประกอบต่างๆ ภายในตัวกันเองด้วยตัวดำเนินการสร้างช่องใหม่ ได้ดังนี้

$$\begin{aligned}
 TL_{ij} = & (new\ activeT_{I_{TL_{ij}}}, exit_{TL_{ij}}, exitComplete_{TL_{ij}}, entry_{Red_{TL_{ij}}} \cdot activeT_{Red_{TL_{ij}}} \\
 & entry_{Green_{TL_{ij}}}, activeT_{Green_{TL_{ij}}}, entry_{Yellow_{TL_{ij}}}, activeT_{Yellow_{TL_{ij}}}) \\
 & (I_{TL_{ij}} \mid T_{I_{TL_{ij}}} \mid Red_{TL_{ij}} \mid T_{Red_{TL_{ij}}} \mid Green_{TL_{ij}} \mid T_{Green_{TL_{ij}}} \mid Yellow_{TL_{ij}} \mid T_{Yellow_{TL_{ij}}})
 \end{aligned}$$

4.2.4 การแปลงแผนภาพตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจร



รูปที่ 4.10 การแปลงแผนภาพสถานะของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจร

จากแผนภาพสถานะของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรในรูปที่ 4.10 เราทำการแปลงโดยใช้สัญลักษณ์  $Ctrl_{ijkl}$  แทนตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรซึ่งควบคุมสัญญาณไฟที่ควบคุมรถที่วิ่งผ่านพื้นที่ส่วนกลาง  $i$   $j$   $k$  และ  $l$  ซึ่งเราสามารถแปลงองค์ประกอบย่อยต่างๆ ภายในแผนภาพได้ดังนี้

- 1) สถานะเริ่มต้น สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อ 5) ในส่วนของสถานะเริ่มต้น จะได้นิพจน์ดังนี้

$$I_{Ctrl_{ijkl}} = entry_{I_{Ctrl_{ijkl}}} \cdot \overline{activeT_{I_{Ctrl_{ijkl}}}} \cdot I'_{Ctrl_{ijkl}}$$

$$I'_{Ctrl_{ijk}} = \overline{exit_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{exitComplete_{Ctrl_{ijk}}} \cdot I_{Ctrl_{ijk}}$$

2) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะเริ่มต้น สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อ 2) ของการแปลงเส้นการเปลี่ยนแปลง จะได้นิพจน์ดังนี้

$$\begin{aligned} T_{I_{Ctrl_{ijk}}} &= activeT_{I_{Ctrl_{ijk}}} \cdot T'_{I_{Ctrl_{ijk}}} \\ T'_{I_{Ctrl_{ijk}}} &= \overline{exit_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{exitComplete_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{entry_{NS_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot T_{I_{Ctrl_{ijk}}} \end{aligned}$$

3) สถานะ  $NS$  สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 1) ของการแปลงสถานะทั่วไป จะได้นิพจน์ดังนี้

$$\begin{aligned} NS_{Ctrl_{ijk}} &= \overline{entry_{NS_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot \overline{changeToGreen_{TL_{ij}}} \cdot \overline{changeToGreen_{TL_{ik}}} \cdot \overline{activeT_{NS_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot NS'_{Ctrl_{ijk}} \\ NS'_{Ctrl_{ijk}} &= \overline{exit_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{exitComplete_{Ctrl_{ijk}}} \cdot NS_{Ctrl_{ijk}} \end{aligned}$$

4) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะ  $NS$  สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 3) ของการแปลงรูปแบบเส้นการเปลี่ยนแปลงที่เชื่อมต่อไปยังสถานะประกอบจะได้นิพจน์ดังนี้

$$\begin{aligned} T_{NS_{Ctrl_{ijk}}} &= activeT_{NS_{Ctrl_{ijk}}} \cdot T'_{NS_{Ctrl_{ijk}}} \\ T'_{NS_{Ctrl_{ijk}}} &= \overline{timeout_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{changeToYellow_{TL_{ij}}} \cdot \overline{changeToYellow_{TL_{ik}}} \\ &\quad \cdot \overline{exit_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{exitComplete_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{entry_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}}} \\ &\quad \cdot (\overline{entry_{I_{ijNS}}} \mid \overline{entry_{I_{ikNS}}}) \cdot T_{NS_{Ctrl_{ijk}}} \end{aligned}$$

5) สถานะประกอบ  $NSChangeWaiting$  สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 3) ของการแปลงสถานะประกอบ จะได้นิพจน์ดังนี้

$$\begin{aligned} NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}} &= \overline{entry_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot \overline{activeT_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}}} \\ &\quad \cdot (NSChangeWaiting' \mid R1_{NS_{Ctrl_{ijk}}} \mid R2_{NS_{Ctrl_{ijk}}}) \\ NSChangeWaiting'_{Ctrl_{ijk}} &= \overline{exit_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{exitComplete_{Ctrl_{ijk}}} \cdot NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}} \end{aligned}$$

โดยที่

$$\begin{aligned} R1_{NS_{Ctrl_{ijk}}} &= (new \ activeT_{I_{ijNS}}, \overline{exit_{ijNS}}, \overline{exitComplete_{ijNS}}, \overline{entry_{WaitChanging_{ijNS}}}) \\ &\quad (I_{ijNS} \mid T_{I_{ijNS}} \mid \overline{WaitChanging_{ijNS}}) \\ I_{ijNS} &= \overline{entry_{I_{ijNS}}} \cdot \overline{activeT_{I_{ijNS}}} \cdot I'_{ijNS} \end{aligned}$$



$$\begin{aligned}
I'_{ij_{NS}} &= \overline{\text{exit}_{ij_{NS}} \cdot \text{exitComplete}_{ij_{NS}}} \cdot I_{ij_{NS}} \\
T_{I_{ij_{NS}}} &= \text{active}T_{I_{ij_{NS}}} \cdot T'_{I_{ij_{NS}}} \\
T'_{I_{ij_{NS}}} &= \overline{\text{exit}_{ij_{NS}} \cdot \text{exitComplete}_{ij_{NS}}} \cdot \overline{\text{entry}_{\text{WaitChanging}_{ij_{NS}}}} \cdot T_{I_{ij_{NS}}} \\
\text{WaitChanging}_{ij_{NS}} &= \overline{\text{entry}_{\text{WaitChanging}_{ij_{NS}}}} \cdot \overline{\text{active}T_{\text{WaitChanging}_{ij_{NS}}}} \cdot \text{WaitChanging}'_{ij_{NS}} \\
\text{WaitChanging}'_{ij_{NS}} &= \overline{\text{exit}_{ij_{NS}} \cdot \text{exitComplete}_{ij_{NS}}} \cdot \text{WaitChanging}_{ij_{NS}} \\
R2_{NSCtrl_{ijk}} &= (\text{new active}T_{I_{lk_{NS}}}, \overline{\text{exit}_{lk_{NS}}}, \overline{\text{exitComplete}_{lk_{NS}}}, \overline{\text{entry}_{\text{WaitChanging}_{lk_{NS}}}}) \\
&\quad (I_{lk_{NS}} \mid T_{I_{lk_{NS}}} \mid \text{WaitChanging}_{lk_{NS}}) \\
I_{lk_{NS}} &= \overline{\text{entry}_{I_{lk_{NS}}}} \cdot \overline{\text{active}T_{I_{lk_{NS}}}} \cdot I'_{lk_{NS}} \\
I'_{lk_{NS}} &= \overline{\text{exit}_{lk_{NS}} \cdot \text{exitComplete}_{lk_{NS}}} \cdot I_{lk_{NS}} \\
T_{I_{lk_{NS}}} &= \text{active}T_{I_{lk_{NS}}} \cdot T'_{I_{lk_{NS}}} \\
T'_{I_{lk_{NS}}} &= \overline{\text{exit}_{lk_{NS}} \cdot \text{exitComplete}_{lk_{NS}}} \cdot \overline{\text{entry}_{\text{WaitChanging}_{lk_{NS}}}} \cdot T_{I_{lk_{NS}}} \\
\text{WaitChanging}_{lk_{NS}} &= \overline{\text{entry}_{\text{WaitChanging}_{lk_{NS}}}} \cdot \overline{\text{active}T_{\text{WaitChanging}_{lk_{NS}}}} \cdot \text{WaitChanging}'_{lk_{NS}} \\
\text{WaitChanging}'_{lk_{NS}} &= \overline{\text{exit}_{lk_{NS}} \cdot \text{exitComplete}_{lk_{NS}}} \cdot \text{WaitChanging}_{lk_{NS}}
\end{aligned}$$

6) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะย่อยภายในสถานะประกอบ *NSChangeWaiting* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 2) ของการแปลงรูปแบบเส้นการเปลี่ยนแปลงที่เชื่อมต่อไปยังสถานะประกอบจะได้นิพจน์ดังนี้

$$\begin{aligned}
T_{\text{WaitChanging}_{R1_{NS}}} &= \text{active}T_{\text{WaitChanging}_{R1_{NS}}} \cdot T'_{\text{WaitingChanging}_{R1_{NS}}} \\
T'_{\text{WaitingChanging}_{R1_{NS}}} &= \overline{\text{changComplete}_{TL_{ij}}} \cdot \overline{\text{exit}_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{\text{exitComplete}_{Ctrl_{ijk}}} \\
&\quad \cdot \overline{\text{entry}_{J_{R1_{NS}}}} \cdot T_{NSCtrl_{ijk}} \\
T_{\text{WaitChanging}_{R2_{NS}}} &= \text{active}T_{\text{WaitChanging}_{R2_{NS}}} \cdot T'_{\text{WaitingChanging}_{R2_{NS}}} \\
T'_{\text{WaitingChanging}_{R2_{NS}}} &= \overline{\text{changComplete}_{TL_{lk}}} \cdot \overline{\text{exit}_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{\text{exitComplete}_{Ctrl_{ijk}}} \\
&\quad \cdot \overline{\text{entry}_{J_{R2_{NS}}}} \cdot T_{NSCtrl_{ijk}}
\end{aligned}$$

7) สถานะเชื่อมจากสถานะประกอบ *NSChangeWaiting* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 3) ของการแปลงสถานะทั่วไป จะได้นิพจน์ดังนี้

$$\begin{aligned}
J_{NSCtrl_{ijk}} &= (\overline{\text{entry}_{J_{R1_{NS}}}} \mid \overline{\text{entry}_{J_{R2_{NS}}}}) \cdot \overline{\text{exit}_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{\text{exitComplete}_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{\text{active}T_{J_{NSijk}}} \cdot J'_{NSCtrl_{ijk}} \\
J'_{NSCtrl_{ijk}} &= \overline{\text{exit}_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{\text{exitComplete}_{Ctrl_{ijk}}} \cdot J_{NSCtrl_{ijk}}
\end{aligned}$$

- 8) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะเชื่อม  $J_{NS_{Ctrl_{ijk}}}$  สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 3) ของการแปลงรูปแบบเส้นการเปลี่ยนแปลงที่เชื่อมต่อไปยังสถานะประกอบจะได้นิพจน์ดังนี้

$$T_{J_{NS_{ijk}}} = activeT_{J_{NS_{ijk}}} \cdot T'_{J_{NS_{ijk}}}$$

$$T'_{NS_{Ctrl_{ijk}}} = \overline{timeout_{Ctrl_{ijk}} \cdot changeToYellow_{TL_{ij}} \cdot changeToYellow_{TL_{ki}} \cdot exit_{Ctrl_{ijk}} \cdot exitComplete_{Ctrl_{ijk}} \cdot entry_{WE_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot T_{NS_{Ctrl_{ijk}}}$$

- 9) สถานะ  $WE$  สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 1) ของการแปลงสถานะทั่วไปจะได้นิพจน์ดังนี้

$$WE_{Ctrl_{ijk}} = entry_{WE_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{changeToGreen_{TL_{ki}} \cdot changeToGreen_{TL_{ji}} \cdot activeT_{WE_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot WE'_{Ctrl_{ijk}}$$

$$WE'_{Ctrl_{ijk}} = \overline{exit_{Ctrl_{ijk}} \cdot exitComplete_{Ctrl_{ijk}}} \cdot WE_{Ctrl_{ijk}}$$

- 10) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะ  $WE$  สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 3) ของการแปลงรูปแบบเส้นการเปลี่ยนแปลงที่เชื่อมต่อไปยังสถานะประกอบจะได้นิพจน์ดังนี้

$$T_{WE_{Ctrl_{ijk}}} = activeT_{WE_{Ctrl_{ijk}}} \cdot T'_{WE_{Ctrl_{ijk}}}$$

$$T'_{WE_{Ctrl_{ijk}}} = \overline{timeout_{Ctrl_{ijk}} \cdot changeToYellow_{TL_{ki}} \cdot changeToYellow_{TL_{ji}} \cdot exit_{Ctrl_{ijk}} \cdot exitComplete_{Ctrl_{ijk}} \cdot entry_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot \overline{(entry_{I_{kWE}} \mid entry_{I_{jWE}})} \cdot T_{WE_{Ctrl_{ijk}}}$$

- 11) สถานะประกอบ  $WEChangeWaiting$  สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 3) ของการแปลงสถานะประกอบ จะได้นิพจน์ดังนี้

$$WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}} = entry_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}} \cdot \overline{activeT_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot (WEChangeWaiting' \mid R1_{WE_{Ctrl_{ijk}}} \mid R2_{WE_{Ctrl_{ijk}}})$$

$$WEChangeWaiting'_{Ctrl_{ijk}} = \overline{exit_{Ctrl_{ijk}} \cdot exitComplete_{Ctrl_{ijk}}} \cdot WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}} \text{ โดยที่}$$

$$R1_{WE_{Ctrl_{ijk}}} = (new\ activeT_{I_{kWE}}, exit_{kiWE}, exitComplete_{kiWE}, entry_{WaitChanging_{kWE}})$$

$$(I_{kiWE} \mid T_{I_{kWE}} \mid WaitChanging_{kiWE})$$

$$I_{kiWE} = entry_{I_{kWE}} \cdot \overline{activeT_{I_{kWE}}} \cdot I'_{kiWE}$$

$$\begin{aligned}
I'_{kiWE} &= \overline{\text{exit}_{kiWE} \cdot \text{exitComplete}_{kiWE}} \cdot I_{kiWE} \\
T_{i_{kWE}} &= \text{active}T_{i_{kWE}} \cdot T'_{i_{kWE}} \\
T'_{i_{kWE}} &= \overline{\text{exit}_{kiWE} \cdot \text{exitComplete}_{kiWE}} \cdot \overline{\text{entry}_{\text{WaitChanging}_{kWE}}} \cdot T_{i_{kWE}} \\
\text{WaitChanging}_{kiWE} &= \overline{\text{entry}_{\text{WaitChanging}_{kWE}} \cdot \text{active}T_{\text{WaitChanging}_{kWE}}} \cdot \text{WaitChanging}'_{kiWE} \\
\text{WaitChanging}'_{kiWE} &= \overline{\text{exit}_{kiWE} \cdot \text{exitComplete}_{kiWE}} \cdot \text{WaitChanging}_{kiWE} \\
R2_{WE\text{Ctrl}_{jk}} &= (\text{new active}T_{i_{jWE}}, \text{exit}_{jWE}, \text{exitComplete}_{jWE}, \text{entry}_{\text{WaitChanging}_{jWE}}) \\
&\quad (I_{jWE} \mid T_{i_{jWE}} \mid \text{WaitChanging}_{jWE}) \\
I_{lkNS} &= \overline{\text{entry}_{I_{lkNS}} \cdot \text{active}T_{I_{lkNS}}} \cdot I'_{lkNS} \\
I'_{jWE} &= \overline{\text{exit}_{jWE} \cdot \text{exitComplete}_{jWE}} \cdot I_{jWE} \\
T_{i_{jWE}} &= \text{active}T_{i_{jWE}} \cdot T'_{i_{jWE}} \\
T'_{i_{jWE}} &= \overline{\text{exit}_{jWE} \cdot \text{exitComplete}_{jWE}} \cdot \overline{\text{entry}_{\text{WaitChanging}_{jWE}}} \cdot T_{i_{jWE}} \\
\text{WaitChanging}_{jWE} &= \overline{\text{entry}_{\text{WaitChanging}_{jWE}} \cdot \text{active}T_{\text{WaitChanging}_{jWE}}} \cdot \text{WaitChanging}'_{jWE} \\
\text{WaitChanging}'_{jWE} &= \overline{\text{exit}_{jWE} \cdot \text{exitComplete}_{jWE}} \cdot \text{WaitChanging}_{jWE}
\end{aligned}$$

12) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะย่อยภายในสถานะประกอบ *WEChangeWaiting* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 2) ของการแปลงรูปแบบเส้นการเปลี่ยนแปลงที่เชื่อมต่อไปยังสถานะประกอบจะได้นิพจน์ดังนี้

$$\begin{aligned}
T_{\text{WaitChanging}_{RWE}} &= \text{active}T_{\text{WaitChanging}_{RWE}} \cdot T'_{\text{WaitingChanging}_{RWE}} \\
T'_{\text{WaitingChanging}_{RWE}} &= \overline{\text{changComplete}_{TL_k} \cdot \text{exit}_{\text{Ctrl}_{jk}} \cdot \text{exitComplete}_{\text{Ctrl}_{jk}}} \\
&\quad \cdot \overline{\text{entry}_{J_{RWE}} \cdot T_{WE\text{Ctrl}_{jk}}} \\
T_{\text{WaitChanging}_{R2WE}} &= \text{active}T_{\text{WaitChanging}_{R2WE}} \cdot T'_{\text{WaitingChanging}_{R2WE}} \\
T'_{\text{WaitingChanging}_{R2WE}} &= \overline{\text{changComplete}_{TL_j} \cdot \text{exit}_{\text{Ctrl}_{jk}} \cdot \text{exitComplete}_{\text{Ctrl}_{jk}}} \\
&\quad \cdot \overline{\text{entry}_{J_{R2WE}} \cdot T_{WE\text{Ctrl}_{jk}}}
\end{aligned}$$

13) สถานะเชื่อมจากสถานะประกอบ *WEChangeWaiting* สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 3) ของการแปลงสถานะทั่วไป จะได้นิพจน์ดังนี้

$$\begin{aligned}
J_{WE\text{Ctrl}_{jk}} &= (\overline{\text{entry}_{J_{RWE}} \mid \text{entry}_{J_{R2WE}}}) \cdot \overline{\text{exit}_{\text{Ctrl}_{jk}} \cdot \text{exitComplete}_{\text{Ctrl}_{jk}}} \cdot \overline{\text{active}T_{J_{WE\text{Ctrl}_{jk}}}} \cdot J'_{WE\text{Ctrl}_{jk}} \\
J'_{WE\text{Ctrl}_{jk}} &= \overline{\text{exit}_{\text{Ctrl}_{jk}} \cdot \text{exitComplete}_{\text{Ctrl}_{jk}}} \cdot J_{WE\text{Ctrl}_{jk}}
\end{aligned}$$

14) เส้นการเปลี่ยนแปลงจากสถานะเชื่อม  $J_{WE Ctrl_{ijkl}}$  สามารถแปลงโดยใช้กฎข้อที่ 3) ของการแปลงรูปแบบเส้นการเปลี่ยนแปลงที่เชื่อมต่อไปยังสถานะประกอบจะได้นิพจน์ดังนี้

$$T_{J_{WEijkl}} = activeT_{J_{WEijkl}} \cdot T'_{J_{WEijkl}}$$

$$T'_{J_{WEijkl}} = \overline{timeout_{Ctrl_{ijkl}} \cdot changeToYellow_{TL_{ki}} \cdot changeToYellow_{TL_{jl}}}$$

$$\cdot \overline{exit_{Ctrl_{ijkl}} \cdot exitComplete_{Ctrl_{ijkl}} \cdot entry_{NSLightChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}}}$$

$$\cdot (\overline{entry_{I_{kiNS}} \mid entry_{I_{jlNS}}}) \cdot T_{J_{WEijkl}}$$

จากองค์ประกอบย่อยทั้งหมด เราสามารถอธิบายพฤติกรรมของสัญญาณไฟจราจรได้ด้วยการอธิบายการทำงานร่วมกันขององค์ประกอบทั้งหมดได้ด้วยนิพจน์ดังนี้

$$Ctrl_{ijkl} = (new\ activeT_{I_{Ctrl_{ijkl}}}, exit_{Ctrl_{ijkl}}, exitComplete_{Ctrl_{ijkl}}$$

$$, entry_{NS_{Ctrl_{ijkl}}}, activeT_{NS_{Ctrl_{ijkl}}}, entry_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}}, activeT_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}}$$

$$, activeT_{WaitChanging_{R1NS}}, activeT_{WaitChanging_{R2NS}}, entry_{J_{R1NS}}, entry_{J_{R2NS}}, activeT_{J_{NSijkl}}$$

$$, entry_{WE_{Ctrl_{ijkl}}}, activeT_{WE_{Ctrl_{ijkl}}}, entry_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}}, activeT_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}}$$

$$, activeT_{WaitChanging_{R1WE}}, activeT_{WaitChanging_{R2WE}}, entry_{J_{R1WE}}, entry_{J_{R2WE}}, activeT_{J_{WEijkl}})$$

$$(I_{Ctrl_{ijkl}} \mid T_{I_{Ctrl_{ijkl}}}$$

$$\mid NS_{Ctrl_{ijkl}} \mid T_{NS_{Ctrl_{ijkl}}} \mid NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}$$

$$\mid T_{WaitChanging_{R1NS}} \mid T_{WaitChanging_{R2NS}} \mid J_{NS_{Ctrl_{ijkl}}} \mid T_{J_{NSijkl}}$$

$$\mid WE_{Ctrl_{ijkl}} \mid T_{WE_{Ctrl_{ijkl}}} \mid WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}$$

$$\mid T_{WaitChanging_{R1WE}} \mid T_{WaitChanging_{R2WE}} \mid J_{WE_{Ctrl_{ijkl}}} \mid T_{J_{WEijkl}})$$

จากนิพจน์ที่ได้จากการแปลงแผนภาพย่อยของวัตถุทั้งหมดในระบบ เราสามารถอธิบายพฤติกรรมของระบบควบคุมสัญญาณไฟจราจรทั้งหมด ดังนี้

$$System_{1234} = Ctrl_{1234} \mid TL_{12} \mid TL_{43} \mid TL_{31} \mid TL_{24}$$

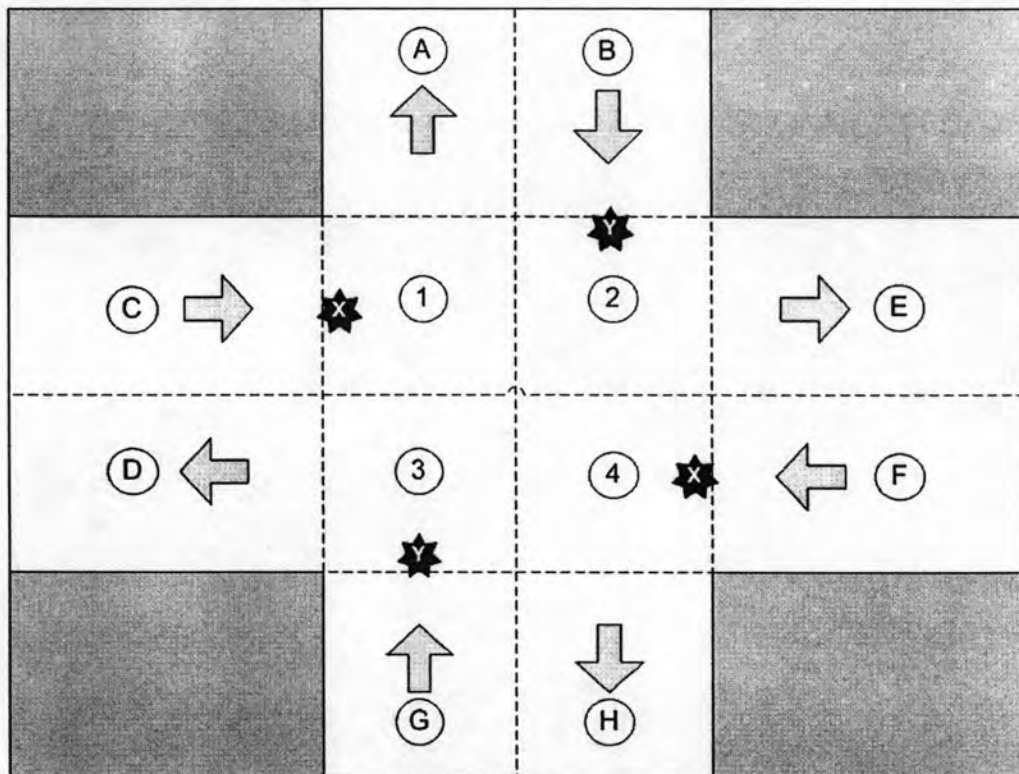
$$\mid Car_{12} \mid Car_{43} \mid Car_{31} \mid Car_{24} \mid R_1 \mid R_2 \mid R_3 \mid R_4$$

### 4.3 การตรวจสอบความสัมพันธ์ของวัตถุภายในระบบ

การตรวจสอบความสัมพันธ์ของวัตถุที่จะแสดงให้เห็นในระบบสัญญาณไฟจราจรแบ่งออกเป็นสองแบบ คือ

#### 4.3.1 การตรวจสอบความเท่าเทียมกันในด้านพฤติกรรมของวัตถุต่างๆ ในระบบ

ในตัวอย่างนี้เราจะแสดงให้เห็นถึงการปรับปรุงการทำงานของระบบไฟจราจร โดยการแทนที่ส่วนประกอบบางส่วนโดยส่วนประกอบใหม่ ซึ่งผลของพฤติกรรมตอบสนองของระบบที่ได้จากการทำงานของส่วนประกอบใหม่จะต้องไม่แตกต่างไปจากระบบเดิม



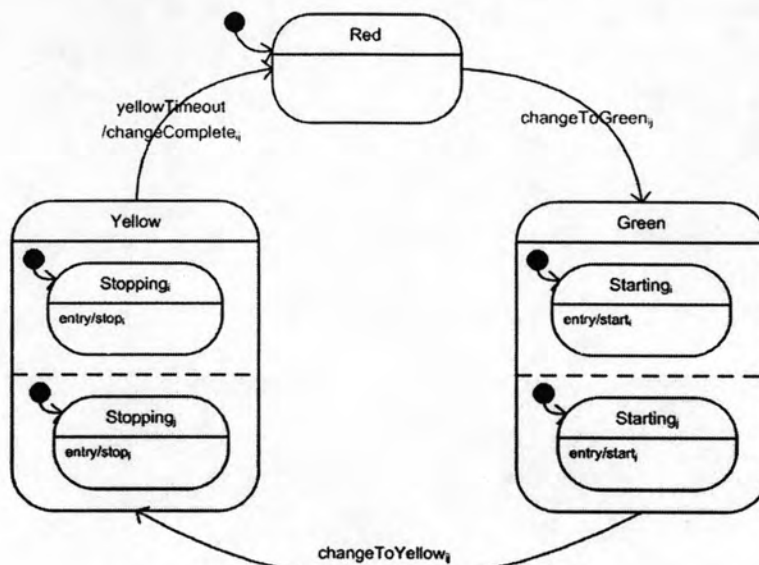
รูปที่ 4.11 แผนภาพสัญญาณไฟจราจรแบบใช้สัญญาณไฟร่วม

จากระบบควบคุมสัญญาณไฟจราจรที่ออกแบบไว้เบื้องต้นในรูปที่ 4.1 นั้น จะเห็นว่ารถในเส้นทางที่วิ่งตรงกันข้ามกัน เช่น C ไป E และ F ไป D เป็นต้น สามารถวิ่งได้พร้อมกันเนื่องจากไม่ได้ใช้พื้นที่ถนนส่วนกลางร่วมกัน ดังนั้นจึงเป็นไปได้ว่า เราสามารถยุบสัญญาณไฟจราจรลงเหลือเพียงสองจุดจากทั้งหมดจุด โดยสัญญาณไฟหนึ่งตัว จะเป็นตัวบอกให้รถที่วิ่งสวนทางกันวิ่งได้พร้อมกัน คือ C ไป E วิ่งได้พร้อม F ไป D และ G ไป A วิ่งได้พร้อมกับ B ไป H ดังรูปที่ 4.11 จะ

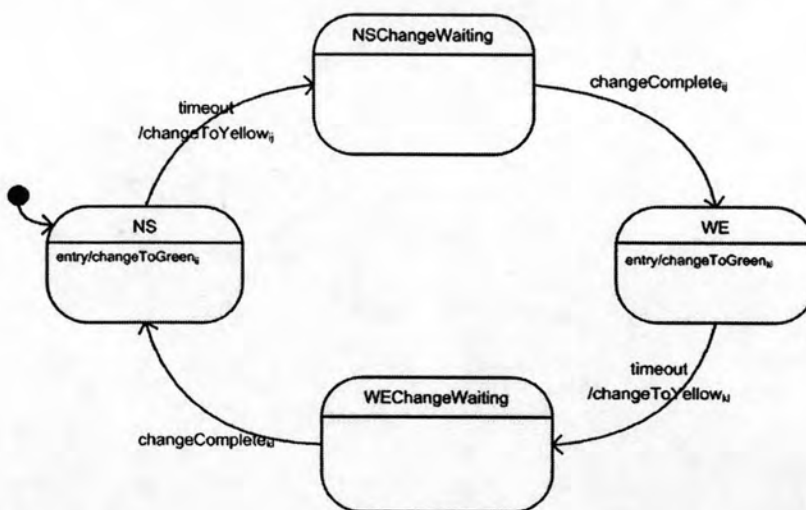


เหลือสัญญาณไฟเพียงสองตัว คือ X และ Y โดยในที่นี้ผู้วิจัยวาดภาพเป็นสี่จุด เพื่อให้สังเกตได้ง่าย  
ว่าเป็นตัวบอกสัญญาณของรถทิศทางใด

จากระบบที่เปลี่ยนแปลงดังกล่าวเราจำเป็นต้องออกแบบวัตถุใหม่สองตัว คือ สัญญาณไฟจราจร และตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจร ซึ่งจะได้ดังรูปที่ 4.12 และ 4.13



รูปที่ 4.12 แผนภาพสถานะของสัญญาณไฟจราจรแบบใหม่



รูปที่ 4.13 แผนภาพสถานะของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรแบบใหม่

ซึ่งผลจากการแปลงแผนภาพสถานะของสัญญาณไฟจราจรรูปที่ 4.12 จะได้ ดังนี้

$$\begin{aligned}
TL_{ijkl} = & (new\ activeT_{I_{TL_{ijkl}}}, exit_{TL_{ijkl}}, exitComplete_{TL_{ijkl}}, entry_{Red_{TL_{ijkl}}} \cdot activeT_{Red_{TL_{ijkl}}} \\
& entry_{Green_{TL_{ijkl}}}, activeT_{Green_{TL_{ijkl}}}, entry_{Yellow_{TL_{ijkl}}}, activeT_{Yellow_{TL_{ijkl}}}) \\
& (I_{TL_{ijkl}} \mid T_{I_{TL_{ijkl}}} \mid Red_{TL_{ijkl}} \mid T_{Red_{TL_{ijkl}}} \mid Green_{TL_{ijkl}} \mid T_{Green_{TL_{ijkl}}} \mid Yellow_{TL_{ijkl}} \mid T_{Yellow_{TL_{ijkl}}})
\end{aligned}$$

โดยที่องค์ประกอบย่อยภายในที่นิพจน์เปลี่ยนแปลง คือ

$$\begin{aligned}
I_{TL_{ijkl}} &= entry_{I_{TL_{ijkl}}} \cdot \overline{activeT_{I_{TL_{ijkl}}}} \cdot I'_{TL_{ijkl}} \\
I'_{TL_{ijkl}} &= \overline{exit_{TL_{ijkl}}} \cdot \overline{exitComplete_{TL_{ijkl}}} \cdot I_{TL_{ijkl}} \\
T_{I_{TL_{ijkl}}} &= activeT_{I_{TL_{ijkl}}} \cdot T'_{I_{TL_{ijkl}}} \\
T'_{I_{TL_{ijkl}}} &= \overline{exit_{TL_{ijkl}}} \cdot \overline{exitComplete_{TL_{ijkl}}} \cdot \overline{entry_{Red_{TL_{ijkl}}}} \cdot T_{I_{TL_{ijkl}}} \\
Red_{TL_{ijkl}} &= entry_{Red_{TL_{ijkl}}} \cdot \overline{activeT_{Red_{TL_{ijkl}}}} \cdot Red'_{TL_{ijkl}} \\
Red'_{TL_{ijkl}} &= \overline{exit_{TL_{ijkl}}} \cdot \overline{exitComplete_{TL_{ijkl}}} \cdot Red_{TL_{ijkl}} \\
T_{Red_{TL_{ijkl}}} &= activeT_{Red_{TL_{ijkl}}} \cdot T'_{Red_{TL_{ijkl}}} \\
T'_{Red_{TL_{ijkl}}} &= \overline{changeToGreen_{TL_{ijkl}}} \cdot \overline{exit_{Ctrl_{ijkl}}} \cdot \overline{exitComplete_{Ctrl_{ijkl}}} \cdot \overline{entry_{Green_{TL_{ijkl}}}} \\
&\quad \cdot (\overline{entry_{I_{jGreen}}} \mid \overline{entry_{I_{jGreen}}}) \cdot T_{Red_{TL_{ijkl}}} \\
Green_{TL_{ijkl}} &= entry_{Green_{TL_{ijkl}}} \cdot \overline{activeT_{Green_{TL_{ijkl}}}} \\
&\quad \cdot (Green' \mid R1_{Green_{TL_{ijkl}}} \mid R2_{Green_{TL_{ijkl}}}) \cdot Green'_{TL_{ijkl}} \\
Green'_{TL_{ijkl}} &= \overline{exit_{TL_{ijkl}}} \cdot \overline{exitComplete_{TL_{ijkl}}} \cdot Green_{Ctrl_{ijkl}} \\
R1_{Green_{TL_{ijkl}}} &= (new\ activeT_{I_{jGreen}}, exit_{ijGreen}, exitComplete_{ijGreen}, entry_{Starting_{ijGreen}}) \\
&\quad (I_{ijGreen} \mid T_{I_{jGreen}} \mid \overline{Starting_{ijGreen}}) \\
Starting_{ijGreen} &= entry_{Starting_{ijGreen}} \cdot \overline{start_{Car_{ij}}} \cdot Starting'_{ijGreen} \\
Starting'_{ijGreen} &= \overline{exit_{ijGreen}} \cdot \overline{exitComplete_{ijGreen}} \cdot Starting_{ijGreen} \\
&\quad + inactiveT_{R1_{Green}} \cdot Starting_{ijGreen} \\
R2_{Green_{TL_{ijkl}}} &= (new\ activeT_{I_{lkGreen}}, exit_{lkGreen}, exitComplete_{lkGreen}, entry_{Starting_{lkGreen}}) \\
&\quad (I_{lkGreen} \mid T_{I_{lkGreen}} \mid \overline{Starting_{lkGreen}}) \\
Starting_{lkGreen} &= entry_{Starting_{lkGreen}} \cdot \overline{start_{Car_{lk}}} \cdot Starting'_{lkGreen} \\
Starting'_{lkGreen} &= \overline{exit_{lkGreen}} \cdot \overline{exitComplete_{lkGreen}} \cdot Starting_{lkGreen} \\
&\quad + inactiveT_{R2_{Green}} \cdot Starting_{lkGreen} \\
T_{Green_{TL_{ijkl}}} &= activeT_{Green_{TL_{ijkl}}} \cdot T'_{Green_{TL_{ijkl}}} \\
T'_{Green_{TL_{ijkl}}} &= \overline{changeToYellow_{TL_{ijkl}}} \cdot (\overline{inactiveT_{R1_{Green}}} \mid \overline{inactiveT_{R1_{Green}}}) \cdot \overline{exit_{TL_{ijkl}}} \\
&\quad \cdot \overline{exitComplete_{TL_{ijkl}}} \cdot \overline{entry_{Yellow_{TL_{ijkl}}}} \cdot (\overline{entry_{I_{jYellow}}} \mid \overline{entry_{I_{jYellow}}}) \cdot T_{Green_{TL_{ijkl}}}
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
Yellow_{TL_{ijkl}} &= entry_{Yellow_{TL_{ijkl}}} \cdot \overline{activeT_{Yellow_{TL_{ijkl}}}} \\
&\quad \cdot (Yellow' | R1_{Yellow_{TL_{ijkl}}} | R2_{Yellow_{TL_{ijkl}}}) \cdot Yellow'_{TL_{ijkl}} \\
Yellow'_{TL_{ijkl}} &= exit_{TL_{ijkl}} \cdot \overline{exitComplete_{TL_{ijkl}}} \cdot Yellow_{TL_{ijkl}} \\
R1_{Yellow_{TL_{ijkl}}} &= (new activeT_{I_{iYellow}}, exit_{iYellow}, exitComplete_{iYellow}, entry_{Stopping_{iYellow}}) \\
&\quad (I_{iYellow} | T_{I_{iYellow}} | Stopping_{iYellow}) \\
Stopping_{ijYellow} &= entry_{Stopping_{ijYellow}} \cdot \overline{stop_{Car_{ij}}} \cdot Stopping'_{ijYellow} \\
Stopping'_{ijYellow} &= exit_{ijYellow} \cdot \overline{exitComplete_{ijYellow}} \cdot Starting_{ijYellow} \\
&\quad + inactiveT_{R1_{iYellow}} \cdot Stopping_{ijYellow} \\
R2_{Yellow_{TL_{ijkl}}} &= (new activeT_{I_{IkYellow}}, exit_{IkYellow}, exitComplete_{IkYellow}, entry_{Starting_{IkYellow}}) \\
&\quad (I_{IkYellow} | T_{I_{IkYellow}} | Stopping_{IkYellow}) \\
Stopping_{IkYellow} &= entry_{Stopping_{IkYellow}} \cdot \overline{stop_{Car_{Ik}}} \cdot Stopping'_{IkYellow} \\
Stopping'_{IkYellow} &= exit_{IkYellow} \cdot \overline{exitComplete_{IkYellow}} \cdot Starting_{IkYellow} \\
&\quad + inactiveT_{R2_{iYellow}} \cdot Stopping_{IkYellow} \\
T_{Yellow_{TL_{ijkl}}} &= activeT_{Yellow_{TL_{ijkl}}} \cdot T'_{Yellow_{TL_{ijkl}}} \\
T'_{Yellow_{TL_{ijkl}}} &= yellowTimeout_{TL_{ijkl}} \cdot \overline{changeComplete_{TL_{ijkl}}} \\
&\quad \cdot (\overline{inactiveT_{R1_{iYellow}}} | \overline{inactiveT_{R1_{jYellow}}}) \cdot exit_{TL_{ijkl}} \cdot exitComplete_{TL_{ijkl}} \\
&\quad \cdot \overline{entry_{Red_{TL_{ijkl}}}} \cdot T_{Yellow_{TL_{ijkl}}} \\
T'_{Green_{TL_{ijkl}}} &= changeToYellow_{TL_{ijkl}} \cdot (\overline{inactiveT_{R1_{Green}}} | \overline{inactiveT_{R1_{Green}}}) \cdot exit_{TL_{ijkl}} \\
&\quad \cdot exitComplete_{TL_{ijkl}} \cdot \overline{entry_{Yellow_{TL_{ijkl}}}} \cdot (\overline{entry_{I_{iYellow}}} | \overline{entry_{I_{jYellow}}}) \cdot T_{Green_{TL_{ijkl}}}
\end{aligned}$$

และผลจากการแปลงแผนภาพสถานะของตัวควบคุมจากรูปที่ 4.9 จะได้ ดังนี้

$$\begin{aligned}
Ctrl_{ijkl} &= (new activeT_{I_{Ctrl_{ijkl}}}, exit_{Ctrl_{ijkl}}, exitComplete_{Ctrl_{ijkl}}, entry_{NS_{Ctrl_{ijkl}}}, activeT_{NS_{Ctrl_{ijkl}}}, \\
&\quad entry_{WE_{Ctrl_{ijkl}}}, activeT_{WE_{Ctrl_{ijkl}}}) \\
&\quad (I_{Ctrl_{ijkl}} | T_{I_{Ctrl_{ijkl}}} | NS_{Ctrl_{ijkl}} | T_{NS_{Ctrl_{ijkl}}} | NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}} | T_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} \\
&\quad | WE_{Ctrl_{ijkl}} | T_{WE_{Ctrl_{ijkl}}} | WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}} | T_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}})
\end{aligned}$$

โดยที่องค์ประกอบย่อยภายในที่นิพจน์เปลี่ยนแปลง คือ

$$\begin{aligned}
NS_{Ctrl_{ijkl}} &= entry_{NS_{Ctrl_{ijkl}}} \cdot \overline{changeToGreen_{TL_{ijkl}}} \cdot activeT_{NS_{Ctrl_{ijkl}}} \cdot NS'_{Ctrl_{ijkl}} \\
T'_{NS_{Ctrl_{ijkl}}} &= timeout_{Ctrl_{ijkl}} \cdot \overline{changeToYellow_{TL_{ijkl}}} \cdot exit_{Ctrl_{ijkl}} \\
&\quad \cdot exitComplete_{Ctrl_{ijkl}} \cdot \overline{entry_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}}} \cdot T_{NS_{Ctrl_{ijkl}}}
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}} &= \frac{entry_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}}}{\cdot activeT_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot NSChangeWaiting'_{Ctrl_{ijk}} \\
T'_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}} &= \frac{changeComplete_{Ctrl_{ijk}} \cdot exit_{Ctrl_{ijk}}}{\cdot exitComplete_{Ctrl_{ijk}} \cdot entry_{WE_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot T_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}} \\
WE_{Ctrl_{ijk}} &= \frac{entry_{WE_{Ctrl_{ijk}}} \cdot changeToGreen_{TL_{jik}} \cdot activeT_{WE_{Ctrl_{ijk}}}}{\cdot changeToYellow_{TL_{jik}} \cdot exit_{Ctrl_{ijk}}} \cdot WE'_{Ctrl_{ijk}} \\
T'_{WE_{Ctrl_{ijk}}} &= \frac{timeout_{Ctrl_{ijk}} \cdot changeToYellow_{TL_{jik}} \cdot exit_{Ctrl_{ijk}}}{\cdot exitComplete_{Ctrl_{ijk}} \cdot entry_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot T_{WE_{Ctrl_{ijk}}} \\
WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}} &= \frac{entry_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}}}{\cdot activeT_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}}} \cdot WEChangeWaiting'_{Ctrl_{ijk}} \\
T'_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}} &= \frac{changeComplete_{Ctrl_{jik}} \cdot exit_{Ctrl_{jik}}}{\cdot exitComplete_{Ctrl_{jik}} \cdot entry_{WE_{Ctrl_{jik}}}} \cdot T_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijk}}}
\end{aligned}$$

เราสามารถอธิบายพฤติกรรมของระบบควบคุมสัญญาณไฟจราจรทั้งหมดที่ถูกแก้ไขโดย  
 ยุบสัญญาณไฟจราจรเหลือเพียงสองสัญญาณ ดังนี้

$$\begin{aligned}
System_{1234} &= Ctrl_{1234} \mid TL_{1243} \mid TL_{3124} \\
&\mid Car_{12} \mid Car_{43} \mid Car_{31} \mid Car_{24} \mid R_1 \mid R_2 \mid R_3 \mid R_4
\end{aligned}$$

การตรวจสอบความเท่าเทียมกันของพฤติกรรมจะพิจารณาจากองค์ประกอบของระบบที่มีการเปลี่ยนแปลง ซึ่งในที่นี้เมื่อพิจารณาจากระบบควบคุมสัญญาณไฟจราจรเดิมที่ได้ถูกออกแบบไว้เปรียบเทียบกับระบบที่ได้รับการปรับปรุง พบว่าองค์ประกอบที่ได้รับการเปลี่ยนแปลง คือ สัญญาณไฟจราจร และตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจร คือ  $Ctrl_{1234} \mid TL_{12} \mid TL_{43} \mid TL_{31} \mid TL_{24}$  ในระบบเดิม เปลี่ยนเป็น  $Ctrl_{1234} \mid TL_{1243} \mid TL_{3124}$  ในระบบใหม่

ในการพิจารณาความเท่าเทียมกันของระบบนั้น เราจะพิจารณาพฤติกรรมที่แต่ละระบบตอบสนองต่อสิ่งแวดล้อมภายนอกเท่านั้น ดังนั้นจึงต้องทำการซ่อนพฤติกรรมที่มีการสื่อสารภายในระหว่างสัญญาณไฟจราจรกับตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจร ดังนั้นพจน์ด้านล่าง โดยให้  $CtrlTL_{1243}$  แทนการทำงานของสัญญาณไฟจราจรและตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรของระบบเดิม และให้  $New\_CtrlTL_{1243}$  แทนการทำงานของสัญญาณไฟจราจรและตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรของระบบที่ได้ถูกออกแบบใหม่

$$\begin{aligned}
 CtrlTL_{1234} = & (new\ changeToYellow_{TL_{12}}, changeToYellow_{TL_{43}} \\
 & , changeToYellow_{TL_{31}}, changeToYellow_{TL_{24}} \\
 & , changeToGreen_{TL_{12}}, changeToGreen_{TL_{43}} \\
 & , changeToGreen_{TL_{31}}, changeToGreen_{TL_{24}} ) \\
 & (Ctrl_{1234} | TL_{12} | TL_{43} | TL_{31} | TL_{24})
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 New\_CtrlTL_{1234} = & (new\ changeToYellow_{TL_{1234}}, changeToYellow_{TL_{3224}} \\
 & , changeToGreen_{TL_{1234}}, changeToGreen_{TL_{3224}} ) \\
 & (Ctrl_{1234} | TL_{1243} | TL_{3124})
 \end{aligned}$$

ซึ่งผลจากการประมวลผลการทำงานพฤติกรรมของ  $CtrlTL_{1243}$  นั้นจะได้กลุ่มของพฤติกรรมที่สามารถเกิดขึ้นได้ต่อสิ่งแวดล้อมดังนี้

$$(start_{Car_{12}} | start_{Car_{43}}) \cdot (stop_{Car_{12}} | stop_{Car_{43}}) \cdot (start_{Car_{31}} | start_{Car_{24}}) \cdot (stop_{Car_{31}} | stop_{Car_{24}})$$

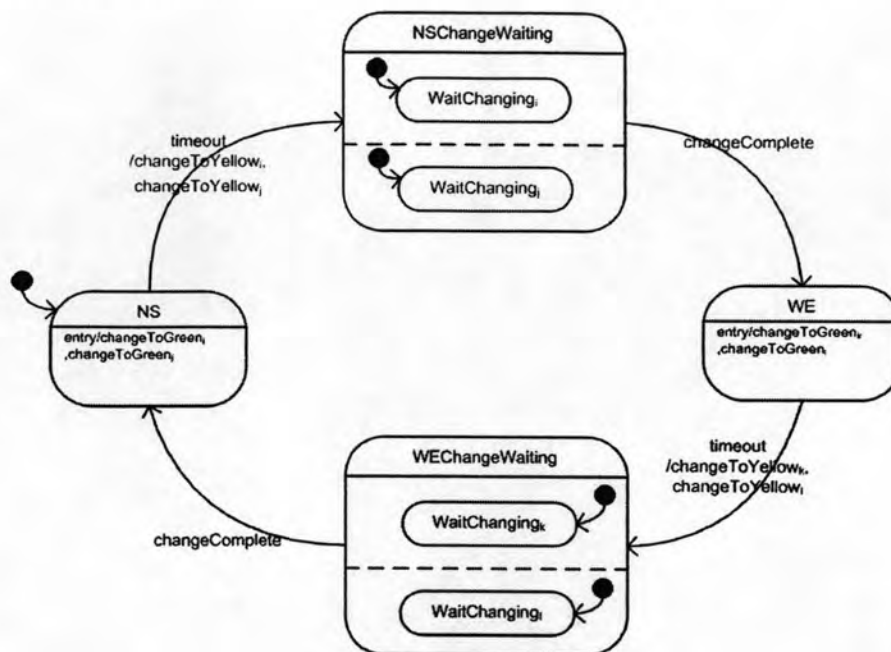
และกลุ่มของพฤติกรรมที่สามารถเกิดขึ้นได้ต่อสิ่งแวดล้อมของ  $New\_CtrlTL_{1243}$  คือ

$$(start_{Car_{12}} | start_{Car_{43}}) \cdot (stop_{Car_{12}} | stop_{Car_{43}}) \cdot (start_{Car_{31}} | start_{Car_{24}}) \cdot (stop_{Car_{31}} | stop_{Car_{24}})$$

ซึ่งพบว่าผลที่ได้จากพฤติกรรมของสัญญาณไฟจราจรกับตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรของระบบใหม่จะเท่ากับพฤติกรรมของสัญญาณไฟจราจรกับตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรของระบบเดิม



#### 4.3.2 การตรวจสอบพฤติกรรมการทำงานของวัตถุเมื่อทำงานร่วมกับวัตถุอื่นภายในระบบ



รูปที่ 4.14 แผนภาพสถานะตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรที่ออกแบบผิดพลาด

ในตัวอย่างนี้จะเป็นการแสดงให้เห็นถึงผลจากการออกแบบที่ผิดพลาดของระบบ โดยจะขอยกตัวอย่างการออกแบบที่ผิดพลาดของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจร โดยทำการเปลี่ยนเส้นการเปลี่ยนแปลงออกจากสถานะประกอบ *NSChangeWaiting* และ *WEChangeWaiting* จากเดิมที่เชื่อมโยงออกจากสถานะย่อยในแต่ละพื้นที่ย่อย ไปเป็นเชื่อมโยงจากสถานะประกอบแทนดังรูปที่ 4.14 ซึ่งหากผู้ออกแบบมองแผนภาพเพียงแผนภาพเดียวโดยไม่ได้เปรียบเทียบการทำงานร่วมกับแผนภาพอื่น จะพบว่าแผนภาพนี้มีการออกแบบที่ถูกต้อง แต่เมื่อตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรทำงานจริงร่วมกับสองสัญญาณไฟจราจรจะพบข้อผิดพลาดคือ สัญญาณส่งกลับจากสัญญาณไฟจราจรเพื่อแจ้งการเปลี่ยนสัญญาณไฟเสร็จเรียบร้อยแล้ว คือ *changeComplete* จะมีสองสัญญาณ แต่ตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรจะมีส่วนที่รอรับเพียงส่วนเดียว ซึ่งผลของการทำงานจะทำให้เกิดการดำเนินงานที่ชะงัก (deadlock) ของระบบ

จากแผนภาพสถานะของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรในรูปที่ 4.14 จะได้นิพจน์ดังนี้

$$\begin{aligned}
 Ctrl_{ijkl} = & (new\ active T_{I_{Ctrl_{ijkl}}}, exit_{Ctrl_{ijkl}}, exitComplete_{Ctrl_{ijkl}} \\
 & , entry_{NS_{Ctrl_{ijkl}}}, active T_{NS_{Ctrl_{ijkl}}}, entry_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}}, active T_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} \\
 & , entry_{WE_{Ctrl_{ijkl}}}, active T_{WE_{Ctrl_{ijkl}}}, entry_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}}, active T_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}}) \\
 & (I_{Ctrl_{ijkl}} | T_{I_{Ctrl_{ijkl}}} \\
 & | NS_{Ctrl_{ijkl}} | T_{NS_{Ctrl_{ijkl}}} | NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}} | T_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} \\
 & | WE_{Ctrl_{ijkl}} | T_{WE_{Ctrl_{ijkl}}} | WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}} | T_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}})
 \end{aligned}$$

โดยที่องค์ประกอบย่อยภายในที่นิพจน์เปลี่ยนแปลง คือ

$$\begin{aligned}
 T_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} &= active T_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} \cdot T'_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} \\
 T'_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} &= changeComplete_{Ctrl_{ijkl}} \cdot \overline{exit_{Ctrl_{ijkl}}} \cdot exitComplete_{Ctrl_{ijkl}} \\
 &\quad \cdot \overline{entry_{WE_{Ctrl_{ijkl}}}} \cdot T_{NSChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} \\
 T_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} &= active T_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} \cdot T'_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} \\
 T'_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}} &= changeComplete_{Ctrl_{ijkl}} \cdot \overline{exit_{Ctrl_{ijkl}}} \cdot exitComplete_{Ctrl_{ijkl}} \\
 &\quad \cdot \overline{entry_{NS_{Ctrl_{ijkl}}}} \cdot T_{WEChangeWaiting_{Ctrl_{ijkl}}}
 \end{aligned}$$

จากนิพจน์อธิบายตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรที่ผิดพลาด หากเราพิจารณาพฤติกรรมที่สามารถเกิดขึ้นได้ต่อสิ่งแวดล้อมของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจร จะได้ดังนี้

$$\begin{aligned}
 & (changeToGreen_{TL_{12}} \cdot changeToGreen_{TL_{43}}) \cdot (changeToYellow_{TL_{12}} \cdot changeToYellow_{TL_{43}}) \\
 & \cdot (changeComplete) \\
 & \cdot (changeToGreen_{TL_{31}} \cdot changeToGreen_{TL_{24}}) \cdot (changeToYellow_{TL_{31}} \cdot changeToYellow_{TL_{24}}) \\
 & \cdot (changeComplete) \\
 & \cdot (changeToGreen_{TL_{12}} \cdot changeToGreen_{TL_{43}}) \cdot \dots
 \end{aligned}$$

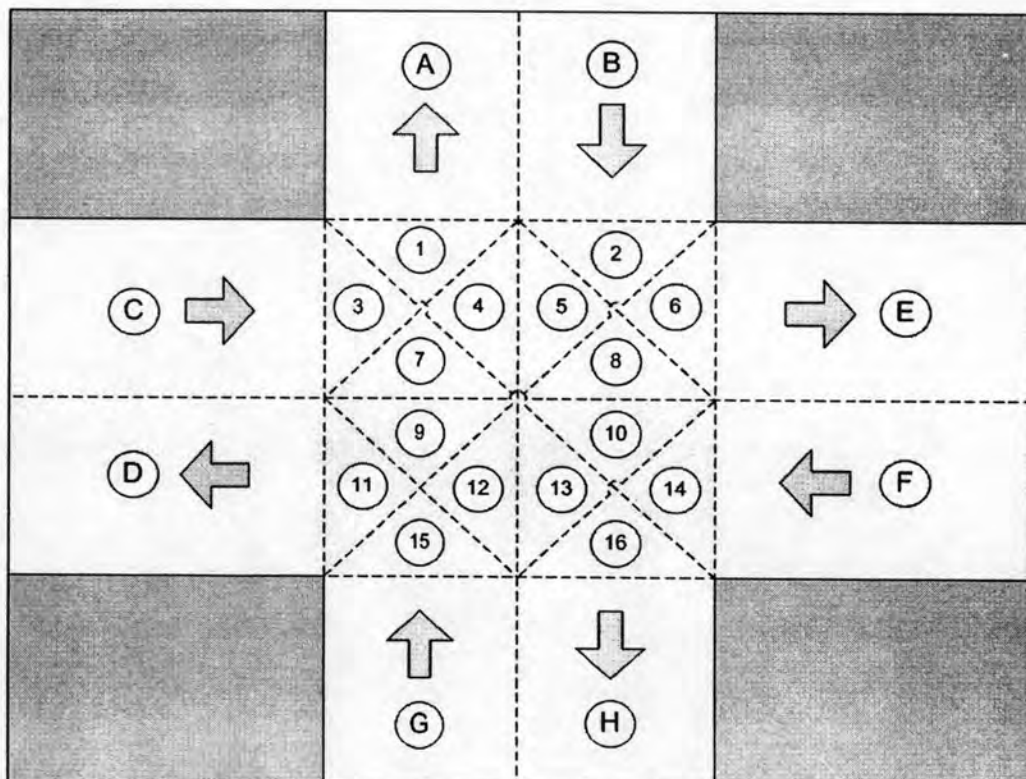
แต่เมื่อพิจารณาพฤติกรรมการทำงานของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรควบคู่กับสัญญาณไฟจราจรพบว่าระบบเกิดการทำงานชะงักขึ้น เมื่อเข้าสู่รอบการเปลี่ยนแปลงไฟในรอบที่สอง ดังพฤติกรรมด้านล่าง

$$\begin{aligned}
 & (changeToGreen_{TL_{12}} \cdot changeToGreen_{TL_{43}}) \cdot (changeToYellow_{TL_{12}} \cdot changeToYellow_{TL_{43}}) \\
 & \cdot (changeComplete) \\
 & \cdot (changeToGreen_{TL_{31}} \cdot changeToGreen_{TL_{24}}) \cdot (changeToYellow_{TL_{31}} \cdot changeToYellow_{TL_{24}}) \\
 & \cdot (changeComplete) \\
 & \cdot (changeToGreen_{TL_{12}}
 \end{aligned}$$

ซึ่งผลที่ได้ คือ พฤติกรรมการทำงานของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรเมื่อทำงานแยกเดี่ยวไม่เท่ากับพฤติกรรมการทำงานของตัวควบคุมสัญญาณไฟจราจรเมื่อทำงานร่วมกับสัญญาณไฟจราจร ซึ่งเป็นส่วนช่วยให้ผู้ออกแบบระบบสามารถตรวจพบข้อผิดพลาดในการออกแบบได้

#### 4.4 สรุปผลการแปลงและตรวจสอบ

จากกรณีศึกษาของการแปลงแผนภาพสถานะยูเอ็มแอลไปเป็นไพเคิลคูล์ส นั้น พบว่า ขั้นตอนการแปลงโดยการพิจารณาส่วนของการแปลงเป็นจุดๆ ร่วมกับองค์ประกอบที่เชื่อมต่อกันสามารถทำได้โดยง่าย และในส่วนของ การตรวจสอบความสัมพันธ์ของแผนภาพนั้น พบว่า เมื่อเราทำการแทนส่วนประกอบหนึ่งๆ ด้วยส่วนประกอบใหม่ เราสามารถตรวจสอบพฤติกรรมของระบบใหม่เทียบกับพฤติกรรมของระบบเดิมที่มีอยู่แล้วได้ ซึ่งจะเป็นส่วนช่วยให้สามารถตรวจสอบความถูกต้องในการออกแบบระบบใหม่เพื่อแทนที่ระบบเดิมได้ และในการตรวจสอบพฤติกรรมของวัตถุเมื่อทำงานร่วมกับวัตถุอื่นๆ ภายในระบบจะพบว่ามีความสามารถช่วยค้นหาจุดบกพร่องในการออกแบบได้



รูปที่ 4.15 แผนภาพสัญญาณไฟจราจรที่มีความซับซ้อน

ระบบสัญญาณไฟจราจรที่ได้นำเสนอในกรณีศึกษานี้เป็นเพียงตัวอย่างระบบจราจรอย่างง่ายเท่านั้น ซึ่งในการใช้งานจริงในชีวิตประจำวันนั้นระบบจะมีความซับซ้อนกว่านี้เป็นอย่างมาก

เช่น ในตัวอย่างรูปที่ 4.15 ซึ่งรถสามารถเดินทางได้หลายเส้นทาง คือ ทางตรง เลี้ยวซ้าย เลี้ยวขวา เลี้ยวกลับ ซึ่งในกรณีนี้การใช้พื้นที่ถนนส่วนกลางจะแตกต่างกันไป จำเป็นต้องแบ่งพื้นที่ให้ละเอียดยิ่งขึ้น กำหนดการใช้ถนนของแต่ละทิศทางให้ถูกต้อง ต้องเพิ่มสัญญาณไฟจราจรเพื่อให้สัญญาณการเดินรถในทิศทางต่างๆ รวมถึงออกแบบตัวควบคุมสัญญาณไฟให้ถูกต้อง เป็นต้น แต่อย่างไรก็ตามในระบบที่มีความซับซ้อนดังกล่าว หากเราสามารถอธิบายพฤติกรรมการทำงานของแต่ละวัตถุให้อยู่ในรูปของแผนภาพสถานะแล้ว เราก็สามารถแปลงแผนภาพดังกล่าวเป็นไพลแคลคูลัสจากกฎการแปลง และตรวจสอบการออกแบบจากกฎการตรวจสอบที่ผู้วิจัยได้นำเสนอเช่นกัน