

### วิธีดำเนินการวิจัย

งานวิจัยนี้ เป็นการพัฒนารายวิชาการออกแบบของเล่นสำหรับเด็กปฐมวัย สาขา  
วิชาศิลปศึกษา ระดับปริญญาตรี ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิจัยเป็นขั้นตอน ดังนี้

ขั้นที่ ๑ ศึกษาค้นคว้าข้อมูล ทฤษฎี และหลักการต่าง ๆ เกี่ยวกับการพัฒนา  
รายวิชา การออกแบบของเล่น การศึกษาเกี่ยวกับเด็กปฐมวัย หลักสูตรปริญญาตรี  
ทางการศึกษา สาขาวิชาศิลปศึกษา สังกัดบاغนมหาวิทยาลัย การวิเคราะห์เอกสาร  
และเทคนิคการวิจัยอนาคตแบบ EDFR จาก หนังสือ เอกสารหลักสูตร วารสาร ฉลสาร  
เอกสารอัสดง วิทยานิพนธ์ วารสารสาระลังเขป และงานวิจัย

ขั้นที่ ๒ ดำเนินการพัฒนารายวิชาการออกแบบของเล่นสำหรับเด็กปฐมวัย ตาม  
ขั้นตอนการพัฒนารายวิชา ซึ่งประกอบด้วย การกำหนดหลักการและเหตุผล การกำหนด  
จุดมุ่งหมายในการสอน การคัดเลือกเนื้อหาวิชา การกำหนดกิจกรรมการเรียนการสอน  
และวางแผนการประเมินผล การดำเนินการไปต่อไปขั้นตอน มีรายละเอียดดังนี้

๑. การกำหนดหลักการและเหตุผล เพื่อแสดงให้เห็นว่ารายวิชาที่จะพัฒนามี  
มาตั้งแต่ ความเหมาะสมและสอดคล้องกับแนวศึกษาเรื่องของผู้เรียน สังคม และเนื้อหาวิชา  
ผู้วิจัยใช้การวิเคราะห์เอกสาร เป็นวิธีดำเนินการวิจัย โดยการเก็บรวบรวมข้อมูลใช้การ  
จดบันทึก และวิเคราะห์ข้อมูลใช้การวิเคราะห์เนื้อหา อีก การวิเคราะห์เนื้อหา มี  
ขั้นตอนในการดำเนินงาน ดังนี้ (สุกังศ์ จันทวนิช, ๒๕๗๔)

ก. ตั้งกฎเกณฑ์สำหรับการคัดเลือกเอกสารและหัวข้อที่จะทำการวิเคราะห์  
ข. วางแผนการเรียนรู้ โดยการหารายชื่อค่าหรือข้อมูลในเอกสาร ที่  
จะถูกนำมาวิเคราะห์ แล้วแบ่งไว้เป็นประเภท

ค. ในการวิเคราะห์เนื้อหาจะคำนึงถึงบริบทของข้อมูลเอกสาร ที่นำมา  
วิเคราะห์ เช่น ใครเป็นผู้เขียน เป็นไนช่วงเวลาใด ๆ ฯ

ง. การวิเคราะห์เนื้อหาจะกระทำกับเนื้อหาตามที่ปรารถนา มากกว่าจะ  
กระทำกับเนื้อหาที่ซ่อนอยู่

๖. การกำหนดจุดมุ่งหมายในการสอน คัดเลือกเนื้อหาวิชา ก咽喉กิจกรรม การเรียนการสอน และวางแผนการประเมินผล ผู้วิจัยเลือกการประเมินที่ใช้เทคโนโลยี วิจัยอนาคตแบบ ยีตีเอฟอาร์ (EDFR) ในรูปแบบที่เรียกว่า Mini EDFR เป็นวิธีดำเนินการ วิจัย เพื่อให้ได้มาซึ่งข้อมูลความรู้ดังกล่าว ขั้นตอนในการดำเนินงาน มีดังนี้

ก. ก咽喉และเตรียมตัวกลุ่มผู้เขี่ยวชาติ ผู้วิจัยกำหนดและเตรียมตัวกลุ่ม ผู้เขี่ยวชาติ ด้วยการเลือกแบบเฉพาะเจาะจง (Purposive sampling) จาก

๑. นักวิชาการทางด้านศิลปศึกษา จำนวน ๒ ท่าน โดยมีเกณฑ์ ในการพิจารณา คือ สาเร็จการศึกษาขั้นต่ำในระดับปริญญาโททางด้านศิลปศึกษา และ/หรือ มีประสบการณ์การสอนในสาขาวิชาศิลปศึกษา ไม่น้อยกว่า ๕ ปี

๒. คณาจารย์ที่สอนทางด้านการออกแบบผลิตภัณฑ์ในสถาบันอุดมศึกษา จำนวน ๗ ท่าน โดยมีเกณฑ์ในการพิจารณา คือ สาเร็จการศึกษาขั้นต่ำในระดับปริญญาตรี ทางด้านการออกแบบผลิตภัณฑ์ และ/หรือ มีประสบการณ์การสอนทางด้านการออกแบบ ผลิตภัณฑ์ ไม่น้อยกว่า ๕ ปี

๓. นักวิชาการทางด้านการศึกษาปรัชญา จำนวน ๑ ท่าน โดยมี เกณฑ์ในการพิจารณา คือ มีประสบการณ์การสอนทางด้านการศึกษาปรัชญา ไม่น้อยกว่า ๕ ปี และมีการเสนอบทความทางวิชาการที่เกี่ยวข้องกับเรื่อง ของเล่นสำหรับเด็กปรัชญา

๔. นักวิชาการทางด้านจิตวิทยา จำนวน ๑ ท่าน โดยมีเกณฑ์ใน การพิจารณา คือ มีประสบการณ์การสอนทางด้านจิตวิทยา ไม่น้อยกว่า ๕ ปี และมีการ เสนอบบทความทางวิชาการที่เกี่ยวข้องกับเรื่อง ของเล่นสำหรับเด็กปรัชญา

๕. นักออกแบบจากหน่วยงานภาครัฐและเอกชน จำนวน ๒ ท่าน โดยมีเกณฑ์ในการพิจารณา คือ สาเร็จการศึกษาขั้นต่ำในระดับปริญญาตรี ทางด้านการ ออกแบบผลิตภัณฑ์ และ/หรือ มีประสบการณ์ในการออกแบบของเล่นสำหรับเด็กปรัชญา ไม่น้อยกว่า ๕ ปี

#### รายชื่อกลุ่มผู้เขี่ยวชาติที่มีคุณสมบัติตามเกณฑ์กำหนด

- |   |   |
|---|---|
| ๑. ศาสตราจารย์ ดร. วิรัตน์ พิชชาไพบูลย์<br>ผู้ก่อตั้งและอธิการบดีมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ<br>คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย | ส.ธ.บ., ค.บ.<br>M.A. (Art Education)<br>Ph.D. (Art Education) |
|---|---|

๖. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ญี่สึหิร วัชราณนท์  
ภาควิชาศิลปและวัฒนธรรม คณะมนุษยศาสตร์  
มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ(ประสานมิตร)
๗. รองศาสตราจารย์ ทวีส เพ็งสา  
ภาควิชาการออกแบบศิลปอุตสาหกรรม  
คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ สจล.ลาดกระบัง
๘. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ คงเต รัตน์ทัศนี้ย  
ภาควิชาการออกแบบศิลปอุตสาหกรรม  
คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ สจล.ลาดกระบัง
๙. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สัวเรศ นิติสิริ  
ภาควิชาการออกแบบผลิตภัณฑ์  
คณะมัธยานศิลป์ มหาวิทยาลัยศิลปากร
๑๐. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ บูรณ์สุข บุญยลวัลตี  
หัวหน้าสาขาวิชาระดับปริญญาโท  
ภาควิชาประณมศึกษา คณะครุศาสตร์  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
๑๑. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ นิรมล ชัยฤทธิ์  
ภาควิชาจิตวิทยา คณะครุศาสตร์  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
๑๒. นางสาวกฤทณา รายอาจิৎ  
นักวิชาการออกแบบผลิตภัณฑ์  
กระทรวงอุตสาหกรรม
๑๓. นายพرهเทพ เลิศเทาศรี  
นักออกแบบผลิตภัณฑ์  
บริษัท แชนด์ลีย์ จำกัด ๑๖๐/๑  
ถ.สุรินทร์วัฒนา อ.เมือง จ.สุรินทร์
- ส.๑. (ศิลปอุตสาหกรรม)  
M.A.(Visual Arts  
Education)
- ส.๒. (ศิลปอุตสาหกรรม)  
เกียรตินิยม  
Cert.in Woodworking  
Trade, Tokyo, Japan.
- B.sc.(Ind.& Technology)
- ส.๓. (การออกแบบอุตสาหกรรม)  
M.I.D.(Industrial Design)
- ค.๑. (การสอนสังคมศึกษา ระดับ  
ประถมศึกษา)
- ค.๒. (การประถมศึกษา)
- B.A.(Child Study)
- M.A.(Child Study)
- ส.๔. (การออกแบบอุตสาหกรรม)
- ค.๓. (ศิลปศึกษา)
- ค.๔. (ศิลปศึกษา)

ข. สร้างแบบสัมภาษณ์ การสร้างแบบสัมภาษณ์นี้ สร้างขึ้นเพื่อสนอง  
วัตถุประสงค์การวิจัย โดยประเมินการสัมภาษณ์จะมุ่งไปที่ ขอบข่ายของเนื้อหาวิชาการ  
ออกแบบของเล่นสำหรับเด็กปฐมวัย ที่ผู้เรียนควรจะได้ศึกษา รวมทั้ง ความคิดเห็นหรือ  
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ที่เกี่ยวกับรายวิชาการออกแบบของเล่นสำหรับเด็กปฐมวัย

ค. ดำเนินการสัมภาษณ์กับผู้เชี่ยวชาญ (EDFR รอบที่ ๑)

ง. วิเคราะห์และสังเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยนำข้อมูลที่ได้จากการสัมภาษณ์  
กับผู้เชี่ยวชาญมาวิเคราะห์และสังเคราะห์ เพื่อสร้างเป็นเครื่องมือสำหรับการทำเดลฟาย

จ. สร้างเครื่องมือสำหรับการทำเดลฟาย ซึ่งได้แก่ แบบสอบถามแบบ  
มาตราล่วงประเมิน (Rating scale) โดยผู้วิจัยสร้างขึ้นจากผลการวิเคราะห์ และ  
สังเคราะห์ข้อมูล ที่ได้จากการสัมภาษณ์ผู้เชี่ยวชาญ ๕ ท่าน รวมทั้งการวิเคราะห์เนื้อหา  
จากเอกสารต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง โดยในแบบสอบถามจะมีหัวข้อเรียงลำดับตามองค์ประกอบ  
ที่สำคัญของรายวิชา ศึกษา คือ จุดมุ่งหมายในการสอน เนื้อหาวิชา กิจกรรมการเรียนการสอน  
และการประเมินผล

ฉ. ดำเนินการทำเดลฟาย (EDFR รอบที่ ๒) ผู้วิจัยแบบสอบถามมาให้  
กับผู้เชี่ยวชาญแสดงความคิดเห็น โดยการให้รีบันด์ความเป็นไปได้ และความเหมาะสมสม  
ของข้อความในแต่ละข้อ ซึ่งแบ่งออกเป็น ๕ ช่วงคะแนน คือ

- ๕ หมายถึง ข้อความนั้นเหมาะสมมากที่สุด
- ๔ หมายถึง ข้อความนั้นเหมาะสมมาก
- ๓ หมายถึง ข้อความนั้นเหมาะสมปานกลาง
- ๒ หมายถึง ข้อความนั้นเหมาะสมน้อย
- ๑ หมายถึง ข้อความนั้นเหมาะสมน้อยที่สุด

อีก ในการทำเดลฟาย ผู้วิจัยได้ให้ข้อมูลย้อนกลับทางสถิติ ศึกษาความถี่  
ของคำตอบของกลุ่มผู้เชี่ยวชาญ ที่ได้จากการสัมภาษณ์ ข้อนกลับใบยังกลุ่มผู้เชี่ยวชาญ เพื่อ  
เป็นข้อมูลประกอบการตัดสินใจ

ช. รวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้จากการทำ EDFR รอบที่ ๒ โดย  
ผู้วิจัยนำข้อมูลที่ได้จากการแบบสอบถาม มาคำนวณหาค่ามัธยฐาน (Median)  
และค่าพิสัย  
ระหว่างควอไทล์ (Interquartile range) ของแต่ละข้อ เพื่อพิจารณาเลือกข้อความ

ค่ามัธยฐานตั้งแต่ ๗.๔๐ ขึ้นไป และค่าพิสัยระหว่างค่าว่าไอล์ ณ เกิน ๑.๔ มาเป็นข้อมูลในการนำเสนอ รายวิชาการออกแบบของเล่นสำหรับเด็กปฐมวัย สาขาวิชาศิลปศึกษา ระดับปริญญาตรี

การหาค่ามัธยฐานและค่าพิสัยระหว่างค่าว่าไอล์มีสูตรที่ใช้ในการคำนวณ ดังนี้

$$๑. \text{ มัธยฐาน : } \text{Median} = L + \frac{n/2 - F}{f} i$$

โดย  $L$  = ปีดิจักต่อสิ่งที่แท้จริงของช่วงที่มัธยฐานตกอยู่

$F$  = ความถี่สะสมของช่วงคะแนนที่อยู่ใต้ช่วงที่มัธยฐานตกอยู่

$f$  = ความถี่ของช่วงคะแนนที่มัธยฐานตกอยู่

$n$  = จำนวนคนทั้งหมด

$i$  = ค่าอันตรภาคชั้น (บุญเรือง บรรลุป, ๒๕๓๑)

#### ตัวอย่างการคำนวณ

| คะแนน | ความถี่ | ความถี่สะสม |
|-------|---------|-------------|
| ๕     | ๕       | ๕๐          |
| ๔     | ๑๖      | ๖๖          |
| ๓     | ๕       | ๗๑          |
| ๒     | ๑       | ๗๒          |
| ๑     | -       | ๐           |

$$\text{แทนค่า Median} = 7.4 + \frac{70/2 - 50}{16} 1$$

๑

$$= 7.46$$

#### การศึกษา

ค่ามัธยฐานตั้งแต่ ๔.๔๐ ขึ้นไป หมายถึง กลุ่มผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าข้อความนั้น  
เหมาะสมมากที่สุด

ค่ามัธยฐานตั้งแต่ ๗.๔๐-๘.๔๕ หมายถึง กลุ่มผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าข้อความนั้น  
เหมาะสมมาก

ค่ามัธยฐานตั้งแต่ ๙.๔๐-๑.๔๕ หมายถึง กลุ่มผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าข้อความนั้น  
เหมาะสมปานกลาง

ค่ามัธยฐานตั้งแต่ ๑.๕๐-๒.๔๕ หมายถึง กลุ่มผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าข้อความนั้น  
เหมาะสมน้อย

ค่ามัธยฐานตั้งแต่ ๑.๐๐-๑.๔๕ หมายถึง กลุ่มผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าข้อความนั้น  
เหมาะสมน้อยที่สุด

**๘. ค่าพิสัยระหว่างค่าวาไฟล์ การหาค่าค่าวาไฟล์ (Q) ใช้สูตรเดียวกับการคำนวณหาค่ามัธยฐาน แต่แทนค่า  $n/2$  ด้วย  $n/4$  ส่วนรับการหาค่า  $Q_1$  และแทนค่า  $n/2$  ด้วย  $3n/4$  ส่วนรับการหาค่า  $Q_3$  ส่วนค่า  $L, F, f$  เป็นไปตามที่ค่าวาไฟล์นั้นๆ กัน ค่าพิสัยระหว่างค่าวาไฟล์ =  $Q_3 - Q_1$**

$$\text{โดย } Q_1 = \frac{L + [ n/4 - F ] i}{f} \quad Q_3 = \frac{L + [ 3n/4 - F ] i}{f}$$

#### ตัวอย่างการคำนวณ

| คะแนน | ความถี่ | ความถี่สะสม |
|-------|---------|-------------|
| ๔     | ๔       | ๓๑          |
| ๕     | ๑๖      | ๔๗          |
| ๖     | ๕       | ๕๒          |
| ๗     | ๑       | ๕๓          |
| ๘     | -       | ๐           |

$$\text{แทนค่า } Q_3 = \frac{7.4 + [ 1 \times 31/4 - 50 ] 1}{16} \\ = 7.41$$

$$\text{แทนค่า } Q_1 = \frac{7.4 + [ 31/4 - 1 ] 1}{5} \\ = 7.46$$

$$Q_3 - Q_1 = 0.05$$

#### การศึกษา

ถ้าข้อความใดให้ค่าพิสัยระหว่างค่าวาไฟล์ มีค่าตั้งแต่ ๑.๕๐ ลงมา แสดงว่า ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อข้อความนั้น ๆ สอดคล้องกัน ถ้าค่าพิสัยระหว่างค่าวาไฟล์

ของข้อความใด มีค่ามากกว่า ๑.๕๐ และกว่า ความศิดที่แข่งกับผู้เขียนชาติ ที่มีต่อ  
ข้อความนั้น ๆ ไม่สอดคล้องกัน

ขั้นที่ ๓ สรุปและนำเสนอ รายวิชาการออกแบบของเล่นสำหรับเด็กปฐมวัย  
สาขาวิชาศิลปศึกษา ระดับปริญญาตรี ซึ่งประกอบด้วย ลักษณะรายวิชา จุดมุ่งหมาย  
ในการสอน เนื้อหาวิชา กิจกรรมการเรียนการสอน และการประเมินผล โดย  
จุดมุ่งหมายในการสอน เนื้อหาวิชา กิจกรรมการเรียนการสอน และการประเมินผล  
ประมวลจากผลการวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้จากการดำเนินการวิจัย ด้วยการประยุกต์ใช้เทคนิค<sup>๑</sup>  
การวิจัยอนาคตแบบ EDFR ในรูปแบบที่เรียกว่า Mini EDFR สำหรับลักษณะรายวิชานั้น  
ประมวลมาจากการเนื้อหาวิชา ทั้งนี้ เป็นจาก ลักษณะรายวิชาเป็นการอธิบายเพื่อหน้าที่  
อย่างย่อ ๆ เป็นทัวใจของเนื้อหาทั้งหมด (ไพบูลย์ ลินลาภรณ์, ๒๕๒๕) อนึ่ง ผลการวิจัย<sup>๒</sup>  
ที่ได้ ผู้วิจัยสรุปและนำเสนอในลักษณะของประมวลการสอนรายวิชา (Course outline)

โดยสรุปงานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์และวิธีดำเนินการ ดังต่อไปนี้ (ตาราง)

## ศูนย์วิทยาพรพยากรณ์ บุคลากรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ ๙ : ขั้นตอนต่าง ๆ ในการวิจัยเรื่อง การพัฒนารายวิชาการออกแบบของเล่นสำหรับเด็กปฐมวัย สาขาวิชาศิลปศิลปฯ ระดับปริญญาตรี

| วัตถุประสงค์  | วิธีดำเนินการวิจัย   | แหล่งข้อมูล  | วิธีเก็บรวบรวมข้อมูล  | วิธีวิเคราะห์ข้อมูล   | ผลที่ได้   |
|---|--|--|---|---|--|
| - เนื้อพัฒนารายวิชา<br>การออกแบบของเล่น<br>สำหรับเด็กปฐมวัย<br>สาขาวิชาศิลปศิลปฯ<br>ระดับปริญญาตรี โดย<br>รายวิชาที่พัฒนาขึ้นมา<br>นี้ ประกอบด้วย | <u>ขั้นที่ ๑</u> : ศึกษาค้นคว้าข้อมูล<br>ทฤษฎีและหลักการต่างๆ โดย<br>ใช้การวิเคราะห์เอกสาร<br><u>ขั้นที่ ๒</u> : ดำเนินการพัฒนา<br>รายวิชา โดยแบ่งออกเป็น <ol style="list-style-type: none"> <li>- กำหนดหลักการและเหตุผล<br/>ใช้การวิเคราะห์เอกสาร</li> <li>- กำหนดคุณคุณสมบัติใน การสอน<br/>คัดเลือกเนื้อหาวิชา กำหนด<br/>กิจกรรมการเรียนการสอน และ<br/>วางแผนการประเมินผล ใช้การ<br/>ประอุกต์ techniques การวิจัยอนาคต<br/>แบบ EDFR (Mini EDFR)</li> </ol> | - หนังสือ, วารสาร<br>วิทยานิพนธ์, งานวิจัย<br>เอกสารหลักสูตรฯ ฯฯ | - บันทึกข้อมูลจาก<br>เอกสาร   | - การวิเคราะห์เนื้อหา   | ก. ได้ข้อมูลสำหรับการพัฒนา<br>รายวิชาการออกแบบของเล่น<br>สำหรับเด็กปฐมวัย  |
| ๑. ลักษณะรายวิชา<br>๒. คุณคุณสมบัติใน<br>การสอน<br>๓. เนื้อหาวิชา<br>๔. กิจกรรมการ<br>เรียนการสอน<br>๕. การประเมินผล                              | <u>ขั้นที่ ๓</u> : ดำเนินการพัฒนา<br>รายวิชา โดยแบ่งออกเป็น <ol style="list-style-type: none"> <li>- กำหนดหลักการและเหตุผล<br/>ใช้การวิเคราะห์เอกสาร</li> <li>- กำหนดคุณคุณสมบัติใน การสอน<br/>คัดเลือกเนื้อหาวิชา กำหนด<br/>กิจกรรมการเรียนการสอน และ<br/>วางแผนการประเมินผล ใช้การ<br/>ประอุกต์ techniques การวิจัยอนาคต<br/>แบบ EDFR (Mini EDFR)</li> </ol>   | - หนังสือ, วารสาร<br>เอกสารหลักสูตรฯ ฯฯ<br>กลุ่มผู้เชี่ยวชาญ     | - บันทึกข้อมูลจาก<br>เอกสาร<br>- การสังภาษณ์และ<br>การสั่งแบบสอบถาม | - การวิเคราะห์เนื้อหา<br>- การวิเคราะห์เนื้อหา<br>และสกัดบรรยาย | ข. ได้ข้อมูลสำหรับการนำเสนอ<br>รายวิชาการออกแบบของเล่น<br>สำหรับเด็กปฐมวัย |
|   | <u>ขั้นที่ ๔</u> : สรุปและนำเสนอ   | ๗.   | -   | - ประมาณ  | ค. รายวิชาการออกแบบของเล่น<br>สำหรับเด็กปฐมวัย                             |