

แบบจำลองอิลลูคัส

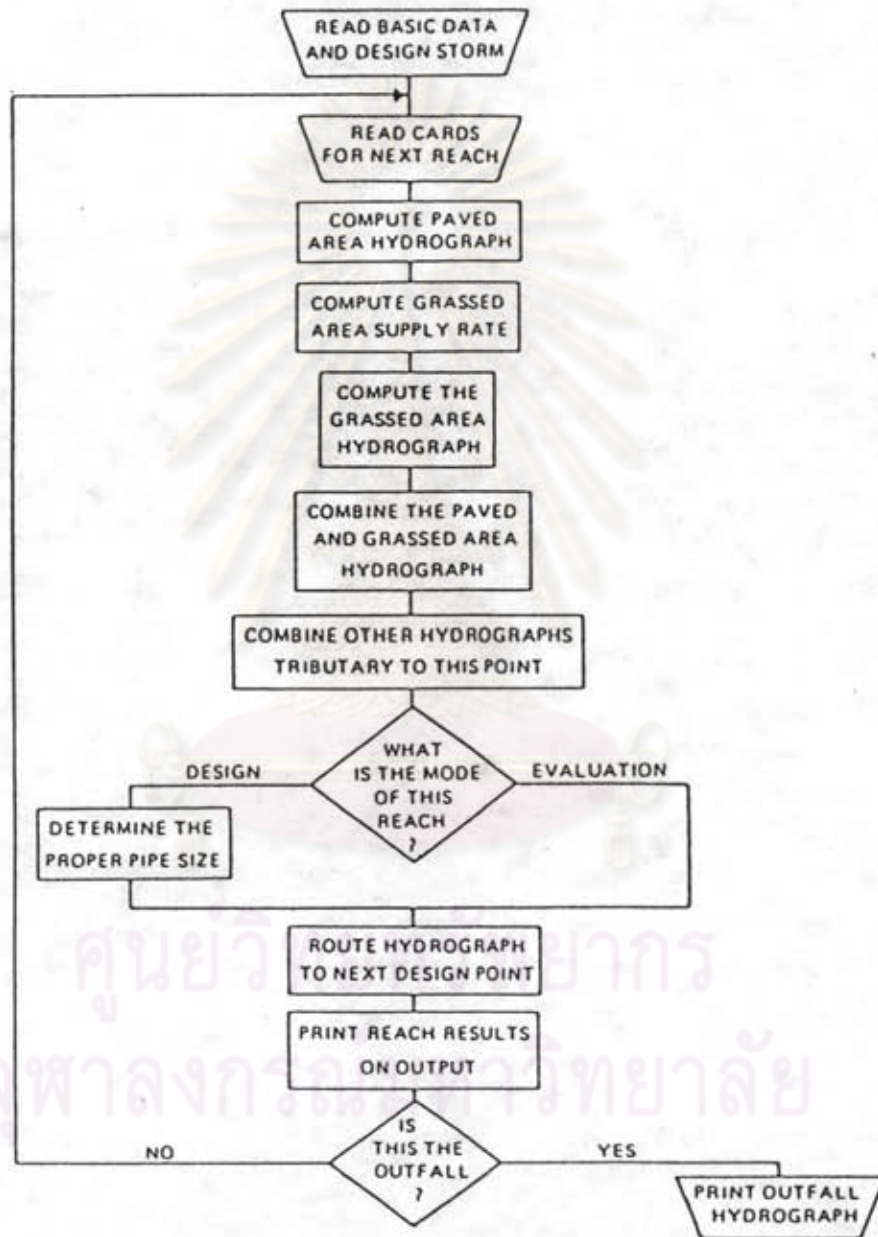
Illinois State Water Survey ได้นำเอาแบบจำลองวิธีอาร์ อาร์ แอล (RRL Method) ของ British Road Research Laboratory มาทดลองใช้ในสหรัฐอเมริกา และสรุปผลว่า แบบจำลองนี้ใช้ได้ผลในบางพื้นที่เนื่องจากการคำนวณค่าปริมาณน้ำท่า (Runoff) ได้พิจารณาเฉพาะพื้นที่ที่บ่มน้ำ (Paved Area) ไม่ได้พิจารณา รวมถึงพื้นที่หญ้า (Grassed Area) บนพื้นที่รับน้ำด้วย ทำให้ผลการคำนวณค่าอัตราการไหลสูงสุด (Peak Runoff) และปริมาณน้ำท่า (Runoff Volume) ที่ได้คลาดเคลื่อนจากความเป็นจริง ฉะนั้นจึงได้พัฒนาแบบจำลองวิธีการของ อาร์ อาร์ แอล ขึ้นเป็น Illinois Urban Drainage Area Simulator หรือแบบจำลองอิลลูคัส (ILLUDAS) ซึ่งได้บรรจุโปรแกรมการคำนวณค่าปริมาณน้ำท่าบนพื้นที่หญ้าไว้ด้วย

ในบทนี้ จะกล่าวถึงการศึกษาการทำงาน ของแบบจำลองอิลลูคัส ทฤษฎีการคำนวณหาปริมาณน้ำท่า วิธีการใช้แบบจำลอง ข้อมูลและผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณเพื่อเป็นแนวทางในการใช้แบบจำลองอิลลูคัส วิเคราะห์แก้ไขปัญหาระบบระบายน้ำในเมืองต่อไป

3.1 ขั้นตอนการทำงาน ของแบบจำลองอิลลูคัส

การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ ได้ศึกษารายละเอียดของแบบจำลองอิลลูคัสจากคู่มือการใช้แบบจำลอง ซึ่งพิมพ์เมื่อปี พ.ศ. 2517 (ค.ศ. 1974) และนำเอารายการโปรแกรม (List Programme) ของแบบจำลองปี พ.ศ. 2520 (ค.ศ. 1977) มาบันทึกและประมวลผลโดยเครื่องคอมพิวเตอร์ ไอ บี เอ็ม 370 ของสถาบันบริการคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย และได้แสดงรายการโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ของแบบจำลองที่บันทึกและตรวจสอบแล้ว ในภาคผนวก ก.

การทำงาน ของแบบจำลองอิลลูคัส (รูปที่ 3-1) จะเริ่มตั้งแต่การอ่านข้อมูลปริมาณน้ำฝนและข้อมูลของพื้นที่รับน้ำ แล้วนำไปคำนวณหาปริมาณน้ำท่าบนพื้นที่รับน้ำและบนพื้นที่หญ้าของพื้นที่รับน้ำย่อย (Sub-basin) หาปริมาณน้ำท่าบนพื้นที่ทั้งสองจะรวมกันเป็นปริมาณน้ำท่าที่ไหล



รูปที่ 3-1 แสดงขั้นตอนการทำงานของแบบจำลองอิลลุทส์  
(Terstriep, 1974)

ออกจากพื้นที่รับน้ำย่อยสู่ระบบระบายน้ำต่อไป ปริมาณน้ำท่าของพื้นที่รับน้ำย่อยนี้จะรวมกับปริมาณน้ำท่าจากพื้นที่รับน้ำย่อยอื่น ๆ ตามลำดับการไหลของน้ำ (Stream order) และในที่สุดจะเกิดเป็นปริมาณน้ำท่า ณ จุดออกของพื้นที่รับน้ำ (Outfall Runoff)

### 3.2 ทฤษฎีในการคำนวณ

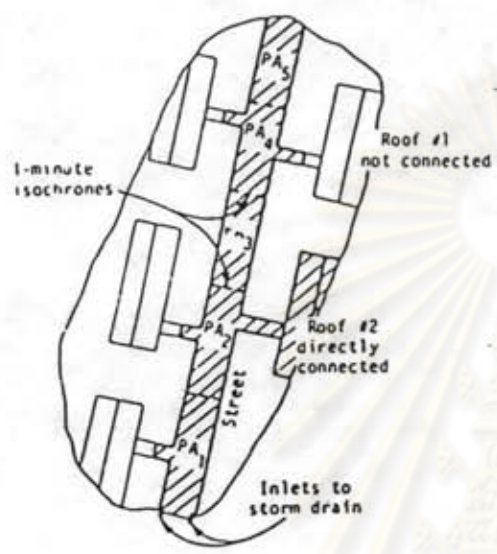
#### 3.2.1 การคำนวณหาปริมาณน้ำท่าจากพื้นที่ที่บ้น้ำที่เชื่อมโดยตรงกับระบบระบายน้ำ

(Directly Connected Paved Area Runoff)

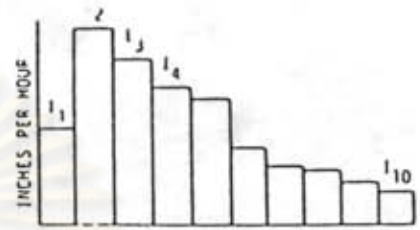
หลักการคำนวณปริมาณน้ำท่าบนพื้นที่ที่บ้น้ำ ที่เชื่อมโดยตรงกับระบบระบายน้ำของแบบจำลองฮิลลูคัส มีดังนี้ (รูปที่ 3-2)

- 1) แบ่งพื้นที่รับน้ำออกเป็นพื้นที่รับน้ำย่อย ๆ โดยคำนึงถึงลักษณะของพื้นที่ที่คล้ายคลึงกัน (Homogeneous) และลักษณะการระบายน้ำจากพื้นที่รับน้ำย่อยสู่ระบบระบายน้ำของพื้นที่รับน้ำเป็นหลัก แล้วทำการสำรวจหาขนาดพื้นที่ที่บ้น้ำ (รูปที่ 3-2 ก) และหาค่าคุณสมบัติทางชลศาสตร์ เช่น ความยาวของรางระบายหรือท่อระบายน้ำ ความลาดชัน (Slope) และสัมประสิทธิ์ความขรุขระ (Roughness Coefficient) เป็นต้น
- 2) หาค่าการเดินทาง (Time Travel) บนพื้นที่ที่บ้น้ำซึ่งอาจได้จากการคำนวณหรือสำรวจเวลาการเดินทางในสนามหรืออาจกำหนดให้แบบจำลองหาค่าการเดินทางโดยใช้คุณสมบัติทางชลศาสตร์ของพื้นที่และสมการการไหลของ Manning ทำการคำนวณเส้นชั้นเวลาที่ใช้ในการเดินทางเท่ากัน หรือเส้น Isochrones (รูปที่ 3-2 ก)
- 3) คำนวณหาพื้นที่ระหว่างเส้นชั้นเวลาการเดินทาง และสร้างกราฟความสัมพันธ์ระหว่างเวลาการเดินทางกับพื้นที่ หรือ Time Area Curve (รูปที่ 3-2 ข)
- 4) หาค่าปริมาณน้ำฝนที่ทำให้เกิดน้ำท่า โดยใช้ค่าน้ำฝนที่ตกลงบนพื้นที่ที่บ้น้ำจากการสูญเสียน้ำเริ่มแรก หรือ Initial Losses (รูปที่ 3-2 ค, รูปที่ 3-2 ง)

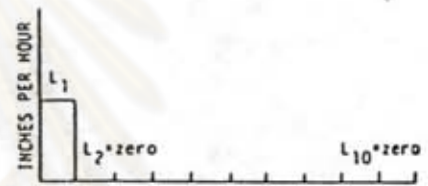
a. SUB-BASIN MAP  
(DIRECTLY CONNECTED PAVED AREA SHADED)



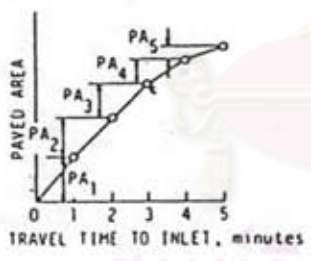
c. RAINFALL



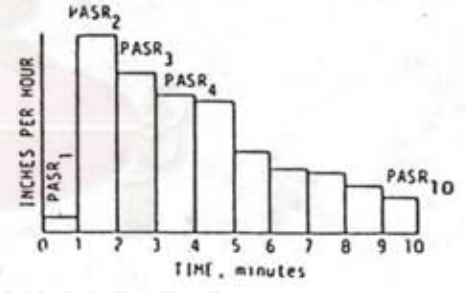
d. LOSSES



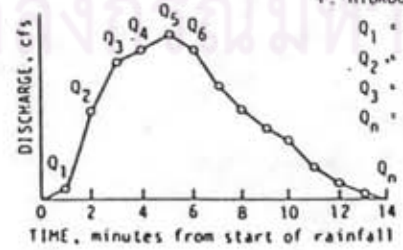
b. TIME vs PAVED AREA CURVE



e. SUPPLY RATE



f. HYDROGRAPH



$$Q_1 = PA_1 PASR_1$$

$$Q_2 = PA_2 PASR_1 + PA_1 PASR_2$$

$$Q_3 = PA_3 PASR_1 + PA_2 PASR_2 + PA_1 PASR_3$$

$$Q_n = PA_n PASR_1 + \dots + PA_1 PASR_n$$

รูปที่ 3-2 แสดงขั้นตอนการคำนวณปริมาณน้ำที่ไหลเข้าที่หน้า  
(Terstriep, 1974)

และรูปที่ 3-2 จ) ซึ่งค่าปริมาณน้ำฝนที่ได้นี้จะเรียกว่า Pave Area Supply Rate (PASR)

- 5) หากค่าปริมาณน้ำท่าบนพื้นที่ที่บ้น้ำ โดยใช้ค่าปริมาณน้ำฝนที่ทำให้เกิดน้ำท่า (PASR) และกราฟความสัมพันธ์ของเวลาเดินทางกับพื้นที่ (รูปที่ 3-2 จ) ค่าปริมาณน้ำท่าที่ได้นี้จะรวมกับปริมาณน้ำท่าที่เกิดบนพื้นที่ปูหญ้าเป็นปริมาณน้ำท่าจากพื้นที่รับน้ำย่อย ระบายสู่ระบบระบายน้ำของพื้นที่ต่อไป

### 3.2.2 การคำนวณหาปริมาณน้ำท่าบนพื้นที่ปูหญ้า (Grassed Area Runoff)

หลักการคำนวณปริมาณน้ำท่าบนพื้นที่ปูหญ้าของแบบจำลองอิซซาร์ด มีดังนี้ (รูปที่ 3-3)

- 1) สํารวจและแบ่งพื้นที่ปูหญ้า (รูปที่ 3-3 ก)
- 2) หาค่าการเดินทางบนพื้นที่ปูหญ้า ซึ่งอาจได้จากการคำนวณหรือสํารวจการเดินทางในสนาม หรืออาจกำหนดให้แบบจำลองคำนวณค่าเวลาการเดินทางโดยใช้สมการของ Izzard ดังนี้

$$t_e = 0.033 KL (q_e) \dots\dots\dots(3.1)$$

$$q_e = 0.0000231 IL \dots\dots\dots(3.2)$$

เมื่อ

$t_e$  = เวลาที่การไหลคงที่ (Time of equilibrium), นาที

$$K = (0.0007 I + C) S^{-0.33} \dots\dots\dots(3.3)$$

S = ความลาดชัน

C = ค่าสัมประสิทธิ์

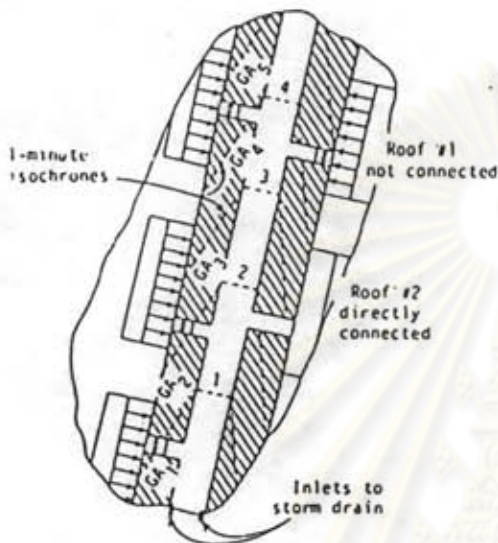
$q_e$  = ปริมาณการไหลที่จุดสมดุล (Discharge at equilibrium), ลบ.ฟุต  
ต่อวินาที ต่อ หน่วยความกว้าง

I = ปริมาณน้ำฝน, นิ้ว ต่อ ชั่วโมง

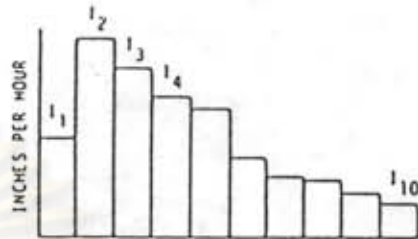
L = ความยาวของทางน้ำไหล, ฟุต

และ Izzard ได้พบว่า เวลาที่น้ำไหลคงที่ ( $t_e$ ) สามารถประมาณได้เท่ากับ เวลาเมื่อปริมาณน้ำ ( $q$ ) เท่ากับ 0.97 ของ  $q_e$

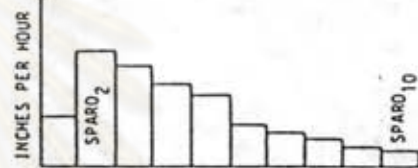
a. SUB-BASIN MAP  
(CONTRIBUTING GRASSED AREA SHOWN)



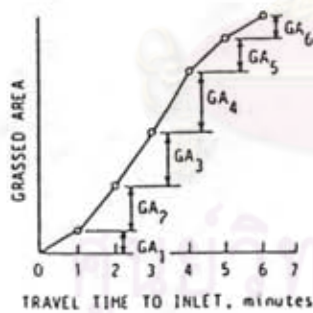
c. RAINFALL



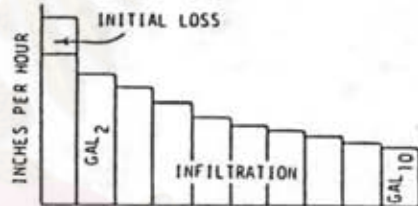
d. RUNOFF FROM SUPPLEMENTAL PAVED AREA



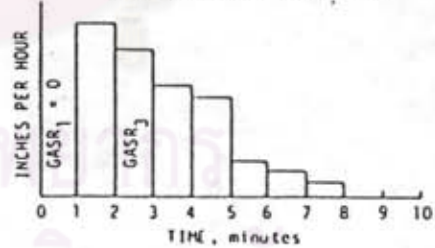
b. TIME vs GRASSED AREA CURVE



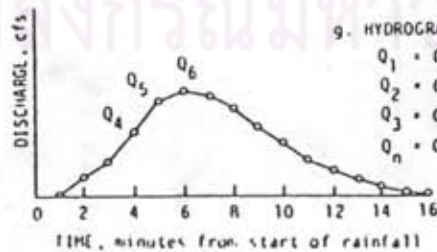
e. LOSSES



f. GRASSED AREA SUPPLY RATE



9. HYDROGRAPH



$$Q_1 = GA_1 GASR_1$$

$$Q_2 = GA_2 GASR_1 + GA_1 GASR_2$$

$$Q_3 = GA_3 GASR_1 + GA_2 GASR_2 + GA_1 GASR_3$$

$$Q_n = GA_n GASR_1 + \dots + GA_1 GASR_n$$

รูปที่ 3-3 แสดงขั้นตอนการคำนวณปริมาณน้ำที่ผ่านพื้นที่หญ้า  
(Terstriep, 1974)

- 3) หาค่าพื้นที่ระหว่างเส้นเวลาที่น้ำใช้เดินทางเท่ากัน แล้วสร้างกราฟความสัมพันธ์ระหว่างเวลาเดินทางกับพื้นที่ (Time Area Curve) ดังรูปที่ 3-3 ข
- 4) หาค่าการเปลี่ยนปริมาณน้ำท่าบนพื้นที่ที่น้ำที่ไม่เชื่อมโดยตรง (Non-connected Paved Area หรือ Supplemental Paved Area) เป็นปริมาณน้ำท่าบนพื้นที่ปูหญ้า โดยแบบจำลองโคสมูติให้ปริมาณน้ำท่าที่กระจายอย่างสม่ำเสมอบนพื้นที่ปูหญ้า ดังนี้คือ
- $$SPARO \text{ (บน SPA)} \times (SPA/GA) = SPARO \text{ (บน GA)} \dots \dots \dots (3.4)$$
- เมื่อ
- SPARO = ปริมาณน้ำท่าบนพื้นที่ที่น้ำที่ไม่เชื่อมโดยตรง ซึ่งเรียกว่า Supplemental Paved Area Runoff, นิ้ว
- SPA = พื้นที่ที่น้ำที่ไม่เชื่อมโดยตรง, เอเคอร์
- GA = พื้นที่ไม่ที่น้ำ, เอเคอร์
- 5) หาค่าปริมาณน้ำฝนที่ทำให้เกิดน้ำท่า โดยใช้ปริมาณน้ำฝนที่ตกลงมารวมกับ SPARO แล้วหาค่าความสูญเสียบนพื้นที่ปูหญ้า ซึ่งเกิดจากการเก็บกักในหลุมบ่อการซึมลงสู่ดิน เป็นต้น ผลลัพธ์ของปริมาณน้ำฝนที่เหลือจะเป็นปริมาณน้ำที่ทำให้เกิดน้ำท่าบนพื้นที่ปูหญ้า เรียกว่า Grassed Area Supply Rate (GASR) ดังแสดงในรูปที่ 3-3 ค รูปที่ 3-3 ง รูปที่ 3-3 จ และรูปที่ 3-3 ฉ ตามลำดับ
- 6) หาค่าปริมาณน้ำท่าบนพื้นที่ปูหญ้า ได้จากค่า GASR และกราฟความสัมพันธ์ของเวลาเดินทางกับพื้นที่ (Time Area Curve) ดังรูป 3-3 ข

### 3.2.3 การหาค่าปริมาณน้ำซึมลงสู่ดิน (Infiltration)

ความสามารถของน้ำที่ซึมผ่านผิวดินขึ้นอยู่กับองค์ประกอบหลายประการด้วยกัน อาทิเช่น ชนิดของดิน ความชื้นในดิน พีชปกคลุมดิน และฤดูกาล เป็นต้น เมื่อพิจารณาเฉพาะคุณลักษณะของดิน (Soil Characteristics) ที่มีผลต่อการซึมผ่านผิวดินแล้ว คุณลักษณะหรือองค์ประกอบที่สำคัญก็คือ ช่องว่างระหว่างเม็ดดินที่ไม่ได้เป็น Capillary หรือเรียกว่า Noncapillary porosity ค่าของช่องว่างระหว่างเม็ดดินจะเป็นตัวกำหนดปริมาตรความจุ และจะเป็นผลต่อการ

ด้านทานการไหลหรือการเคลื่อนตัวของน้ำใต้ดิน ดังนั้นอัตราการซึมผ่านผิวดินจะเพิ่มขึ้นเมื่อมีช่องว่างระหว่างเม็ดดินมากขึ้น ในแบบจำลองนี้ได้จำแนกชนิดของดินออกเป็น 4 ประเภท โดยอาศัยหลักการจำแนกชนิดดินของ U.S. Soil Conservation Service ดังนี้

- Group A อัตราการซึมสูง ได้แก่ พวกดินทราย กรวด
- Group B อัตราการซึมปานกลาง
- Group C อัตราการซึมต่ำมาก
- Group D อัตราการซึมต่ำมาก ได้แก่ พวกดินเหนียว

สำหรับอัตราเร็วสูงสุดที่น้ำสามารถซึมลงไปในดินที่จุดใดจุดหนึ่ง และภายใต้สภาพที่กำหนดเรียกว่า ความสามารถซึมผ่านผิวดิน (Infiltration capacity,  $f_p$ ) อัตราการซึมผ่านผิวดินที่แท้จริง (Actual infiltration rate,  $f_i$ ) จะเท่ากับความสามารถซึมผ่านผิวดิน ( $f_p$ ) ใดก็ตามเมื่อ อัตราการตกของฝนที่หักออกจากการเก็บกักที่ผิวดินเท่ากับหรือมากกว่า  $f_p$  แต่ถ้าอัตราการตกของฝนที่หักออกจากการเก็บกักที่ผิวดินน้อยกว่า  $f_p$  แล้ว ในทางทฤษฎีจะถือว่าอัตราการซึมผ่านผิวดินจะมีค่าเท่ากับอัตราการตกของฝน ค่าของ  $f_p$  จะเปลี่ยนตามเวลา ซึ่งจะมีค่าเท่ากับอัตราการซึมผ่านผิวดินสูงสุด ( $f_o$ ) ที่เวลาเริ่มเกิดฝนตก จนกระทั่งมีค่าเข้าไปใกล้กับอัตราการซึมผ่านผิวดินคงที่หรือ  $f_c$  เมื่อดินชั้นบนเปียกชุ่มหรืออิ่มตัวด้วยน้ำที่ซึมผ่านผิวดินลงไป ค่าขีดจำกัดหรือค่าคงที่นี้จะขึ้นอยู่กับอัตราการซึมของดินชั้นล่าง

ในแบบจำลองนี้ได้คำนวณหาความสามารถในการซึมของดิน โดยใช้ทฤษฎีของ Horton ซึ่งพบว่า ความสามารถซึมผ่านผิวดิน ( $f_p$ ) จะเปลี่ยนแปลงกับเวลานับจากเริ่มมีฝนตก ดังรูปสมการต่อไปนี้

$$f_p = f_c + (f_o - f_c) e^{-kt} \dots\dots\dots(3.5)$$

เมื่อ

$f_p$  = ความสามารถในการซึมผ่านผิวดินที่เวลาใด ๆ, นิ้วต่อชั่วโมง

$f_c$  = อัตราการซึมผ่านผิวดินคงที่, นิ้วต่อชั่วโมง

$f_o$  = อัตราการซึมผ่านผิวดินสูงสุด, นิ้วต่อชั่วโมง

$e$  = Natural log

$k$  = Shape factor

$t$  = เวลานับตั้งแต่ฝนเริ่มตก, ชั่วโมง



ตารางที่ 3-1 แสดงค่าคงที่ของดินแต่ละชนิด ซึ่งใช้เป็นข้อมูลสำหรับการคำนวณการซึมผ่านผิวดิน และรูปที่ 3-4 แสดงกราฟอัตราการซึมของดินแต่ละชนิดที่คำนวณโดยสมการของ Horton และบรรลุสำเร็จไว้ในแบบจำลอง

### 3.2.4 การคำนวณหาการเคลื่อนที่ของน้ำในระบบระบายน้ำ (Streamflow Routing)

หลังจากปริมาณน้ำบนพื้นที่ที่รับน้ำและบนพื้นที่ปูดักรวมกันเป็นปริมาณน้ำที่ไหลออกจากพื้นที่รับน้ำย่อยลงสู่ระบบระบายน้ำของพื้นที่รับน้ำแล้ว ปริมาณน้ำดังกล่าวจะไหลไปตามระบบระบายน้ำสู่จุดออกของพื้นที่รับน้ำต่อไป

จากคู่มือการใช้แบบจำลองปีพ.ศ. 2517 (ค.ศ. 1974) แบบจำลองอัลลูคัส หากทำการไหลหรือการเคลื่อนที่ของน้ำในระบบระบายน้ำโดยใช้สมการต่อเนื่อง (Continuity Equation) ประกอบกับความสัมพันธ์ระหว่างระดับน้ำและอัตราการไหล (Stage-Discharge Relationship) ซึ่งหาได้จากสมการ Manning และความสัมพันธ์ระหว่างอัตราการไหลและการเก็บกัก (Discharge-Storage Relationship) แต่จากรายการโปรแกรมของแบบจำลอง ปีพ.ศ. 2520 (ค.ศ. 1977) ได้พัฒนาการคำนวณหาการเคลื่อนที่ของน้ำ โดยขั้นแรกหาสภาพปริมาณน้ำไหลเข้าที่ล่าช้า (Lagged Inflow Hydrograph) เนื่องจากเวลาในการเคลื่อนที่จากที่หนึ่งไปยังอีกที่หนึ่ง แล้วหาสภาพปริมาณน้ำไหลออก (Outflow Hydrograph) ซึ่งค่า Time base ของสภาพปริมาณน้ำไหลออกนี้จะยาวขึ้น และอัตราการไหลของน้ำสูงสุด (Peak Flow Rate) จะลดลงเนื่องจากการเก็บกัก (Storage) ของอาคารระบายน้ำที่ไหลผ่าน (รูปที่ 3-5)

จากหลักการคำนวณหาการเคลื่อนที่ของน้ำที่ได้พัฒนาขึ้นดังกล่าวนี้ แบบจำลองอัลลูคัสได้เสนอวิธีการวิเคราะห์ไว้ให้เลือก 3 วิธี คือ

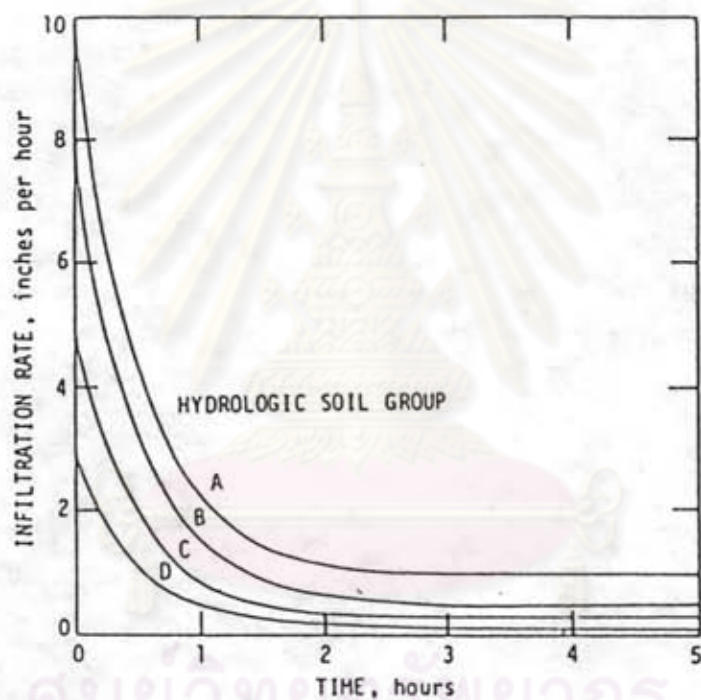
- 1) Time Shift Method วิธีนี้หาสภาพปริมาณน้ำไหลเข้าล่าช้าได้โดยให้เวลาที่ล่าช้า (Time lag) ของสภาพเท่ากับเวลาที่ปริมาณน้ำสูงสุดใช้ในการเดินทางซึ่งหาได้จากสมการดังนี้

$$T = L/V \dots\dots\dots (3.6)$$

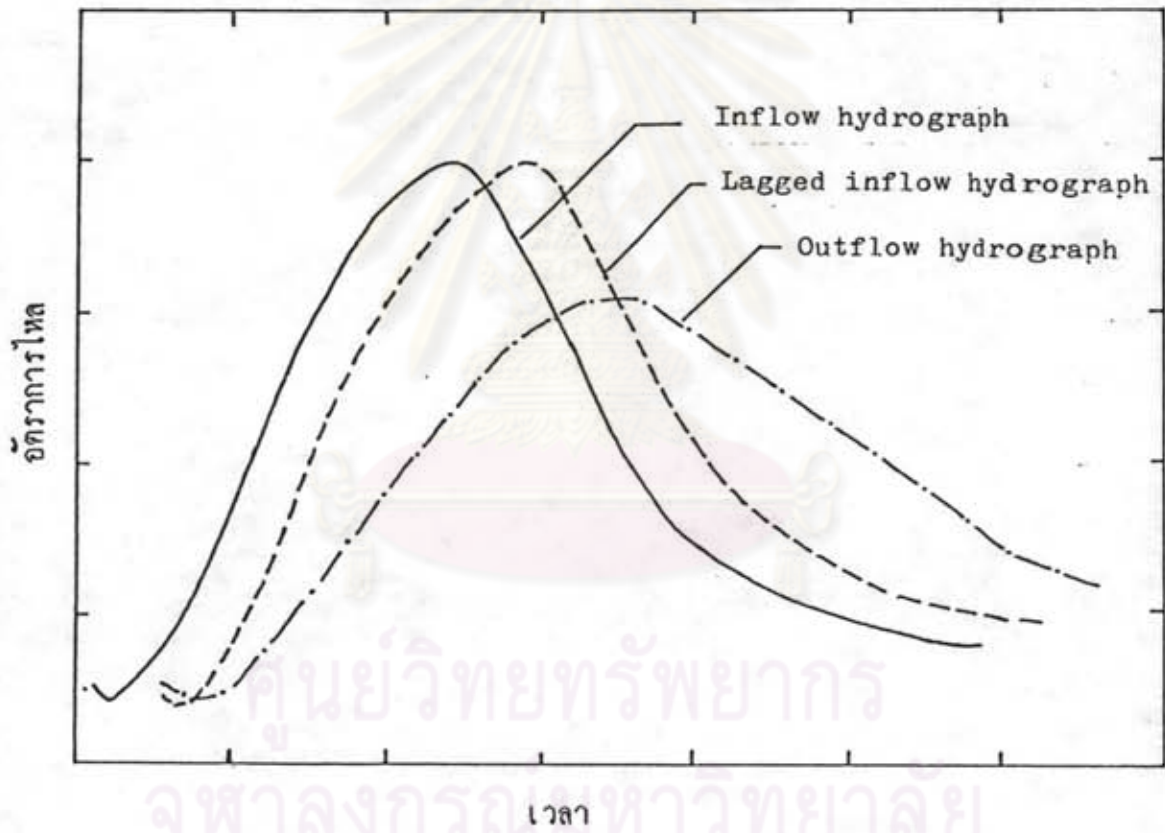
เมื่อ

ตารางที่ 3-1 แสดงค่าตัวแปรที่ใช้คำนวณความสามารถในการซึมผ่านผิวดินแต่ละชนิด (Terstriep, 1974)

Item	Value			
Hydrologic soil group				
USDA designation	A	B	C	D
ILLUDAS designation	1	2	3	4
Final constant infiltration rate, $f_c$ , inches per hour	1.0	0.50	0.25	0.10
Initial infiltration rate, $f_0$ , inches per hour	10	8	5	3
Depression storage, inches	0.20	0.20	0.20	0.20
Shape factor, k, of infiltration curve	2	2	2	2
Available storage capacity, S, in soil mantle, inches, for four antecedent conditions				
Bone dry, condition 1	6	4	3	2
Rather dry, condition 2	4	2.5	2	1.3
Rather wet, condition 3	2	1	1	0.5
Saturated, condition 4	0	0	0	0
Infiltration accumulated, F, in soil mantle, inches, at start of rainfall				
Bone dry, condition 1	0	0	0	0
Rather dry, condition 2	2	1.5	1	0.7
Rather wet, condition 3	4	3	2	1.5
Saturated, condition 4	6	4	3	2



รูปที่ 3-4 แสดงกราฟอัตราการซึมผ่านผิวดินที่เวลาใด ๆ ของแบบจำลองอิลลุคัส (Terstriep, 1974)



รูปที่ 3-5 แสดงการคำนวณการเดินทางของน้ำ

$T$  = เวลาการเดินทาง

$L$  = ระยะการเดินทาง

$v$  = ความเร็วของปริมาณน้ำสูงสุด

และหาสภาพปริมาณน้ำไหลออก ณ จุดปลายทางได้ โดยสมมุติให้เท่ากับสภาพปริมาณน้ำไหลเข้าหลังจากที่ทำได้

- 2) Explicit Method วิเคราะห์ปริมาณน้ำไหลเข้าหลังจากได้โดยใช้วิธีการเดียวกับ Time Shift Method แต่การหาสภาพปริมาณน้ำไหลออก ณ จุดปลายทางจะใช้สมการต่อเนื่อง (Continuity Equation) แทน ดังนี้

$$S = (I_1 + I_2)/2 - (O_1 + O_2)/2 \dots\dots\dots(3.7)$$

$$\text{และ } S = [(A_{I_2} + A_{O_2})/2 - (A_{I_1} - A_{O_1})/2]L/\Delta t \dots\dots\dots(3.8)$$

เมื่อ

$I_1, I_2$  = ปริมาณน้ำไหลเข้าเมื่อเวลา  $t_1$  และ  $t_2$

$O_1, O_2$  = ปริมาณน้ำไหลออกเมื่อเวลา  $t_1$  และ  $t_2$

$A_{I_1}, A_{I_2}$  = พื้นที่หน้าตัดการไหลของปริมาณน้ำไหลเข้า  $I_1$  และ  $I_2$

$A_{O_1}, A_{O_2}$  = พื้นที่หน้าตัดการไหลของปริมาณน้ำไหลออก  $O_1$  และ  $O_2$

$L$  = ระยะทางการไหล

$t$  = ช่วงเวลาที่พิจารณา (Time Interval)

จากสมการที่ 3.7 และ 3.8 จะได้

$$(I_1 + I_2)/2 - (O_1 + O_2)/2 = [(A_{I_1} + A_{O_2})/2 - (A_{I_2} - A_{O_1})/2]L/\Delta t \quad (3.9)$$

หรือค่า  $O_2$  หาได้จาก

$$O_2 = I_1 + I_2 - O_1 + (A_{I_1} + A_{O_1} - A_{I_2} - A_{O_2})L/\Delta t \dots\dots\dots(3.10)$$

โดยค่า  $I_1, I_2, O_1, A_{I_1}, A_{O_1}, A_{I_2}, L$  และ  $t$  หาค่าได้สำหรับหาได้โดยให้เท่ากับพื้นที่หน้าตัดการไหล เมื่อมีปริมาณการไหลเท่ากับปริมาณ

การไหลเข้าล่าช้า (Lagged Inflow) ที่เวลา  $T_c$  ฉะนั้นโดยวิธีการดังกล่าว จะสามารถหาสภาพน้ำไหลออก ณ จุดปลายทางได้

- 3) Implicit Method วิธีหาค่าสภาพของน้ำไหลเข้าล่าช้าและสภาพปริมาณน้ำไหลออกโดยใช้วิธีเดียวกับ Explicit Method แต่เมื่อได้ค่าปริมาณน้ำไหลออก ( $O_2$ ) แล้วจะปรับค่าปริมาณน้ำไหลออกอีกครั้ง ดังสมการ

$$O_2' = O_2 + F/\alpha \dots\dots\dots(3.11)$$

เมื่อ

$$O_2' = \text{ค่าของ } O_2 \text{ ที่จะประมาณขั้นใหม่}$$

$$O_2 = \text{ค่าของ } O_2 \text{ ที่ประมาณได้จากครั้งก่อน}$$

$$F = [I_1 + I_2 - O_1 + (A_{I_1} + A_{O_1} - A_{I_2} - A_{O_2})L/\Delta t] - O_2$$

$$\alpha = \text{Acceleration/deceleration factor}$$

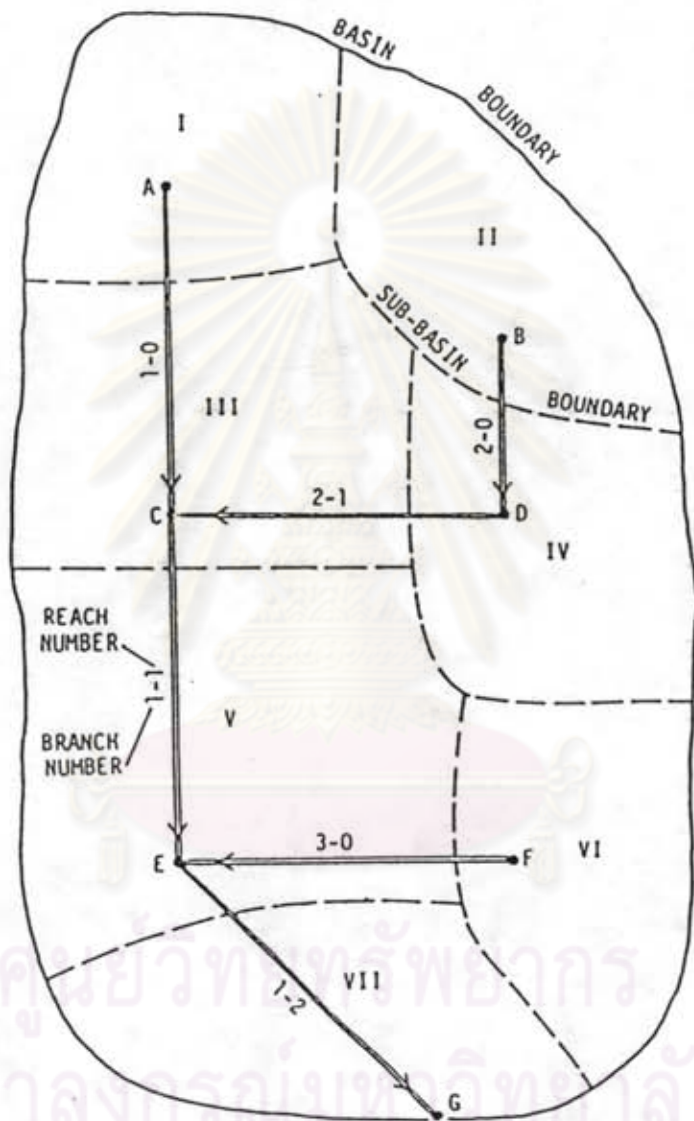
ฉะนั้น จากวิธีการดังกล่าวจะหาสภาพปริมาณน้ำไหลออก ณ จุดปลายทางได้

### 3.3 วิธีการใช้แบบจำลองอิลลูคัส

ในหัวข้อนี้ จะกล่าวถึงวิธีการใช้แบบจำลอง ซึ่งจะแบ่งเป็น 3 หัวข้อคือ การประเมินผล และการออกแบบระบายน้ำ ข้อมูลที่ใช้ และผลลัพธ์ที่ได้เพื่อเป็นแนวทางในการใช้แบบจำลองได้อย่างถูกต้อง

#### 3.3.1 การประเมินผลและออกแบบระบบระบายน้ำ

แบบจำลองอิลลูคัส สามารถใช้ได้ทั้งประเมินผลและออกแบบระบบระบายน้ำ ในการใช้แบบจำลองระบบระบายน้ำนี้ จะต้องมีแผนที่แสดงขอบเขตของพื้นที่รับน้ำ หากการวางแผนระบบระบายน้ำสำหรับการออกแบบ หรือกรณีที่ต้องการประเมินผล ต้องแสดงแนวอาคารระบายน้ำที่มีอยู่เดิม ดังรูปที่ 3-6 แสดงตัวอย่างของพื้นที่รับน้ำและแนวของระบบระบายน้ำ จุด A-G เป็นจุดที่ต้องการออกแบบหรือประเมินผล



รูปที่ 3-6 แสดงตัวอย่างพื้นที่รับน้ำที่วิเคราะห์โดยแบบจำลองฮิลลูลส์ (Terstriep, 1974)

ในการออกแบบจุดที่พิจารณา จะเป็นจุดที่มีการเปลี่ยนแปลงความลาดชันหรือต้องการลดความยาวของช่วงท่อระบายน้ำที่พิจารณา สำหรับการประเมินค่าจะเป็นจุดที่เปลี่ยนขนาดหน้าตัดของอาคารระบายน้ำ

การแบ่งพื้นที่รับน้ำย่อย (Sub-basin) ของแต่ละจุดที่พิจารณานั้น จะคำนึงถึงลักษณะของพื้นที่รับน้ำ และโครงสร้างของระบบระบายน้ำที่มีอยู่เดิมเป็นหลัก

การกำหนดหมายเลขลำดับก่อนหลัง ของระบบระบายน้ำนั้น จะเป็นไปตามลำดับการไหลของน้ำ และขั้นตอนการคำนวณปริมาณน้ำท่าของพื้นที่รับน้ำตัวอย่างที่แสดงไว้ จะเป็นดังนี้

- 1) ปริมาณน้ำท่าของพื้นที่รับน้ำย่อย I
- 2) Route ปริมาณน้ำท่าผ่านท่อ 1-0 ไปยังจุด C
- 3) ปริมาณน้ำท่าของพื้นที่รับน้ำย่อย II
- 4) Route ปริมาณน้ำท่าผ่านท่อ 2-0 ไปยังจุด D
- 5) ปริมาณน้ำท่าของพื้นที่รับน้ำย่อย IV
- 6) รวมปริมาณน้ำท่ากับปริมาณน้ำท่าที่ Route มาจากจุด B
- 7) Route ปริมาณน้ำท่ารวมผ่านท่อ 2-1 ไปยังจุด C
- 8) ปริมาณน้ำท่าของพื้นที่รับน้ำย่อย III
- 9) รวมปริมาณน้ำท่าของพื้นที่รับน้ำย่อย III กับปริมาณน้ำท่าที่ Route มาจากข้อ 2 และข้อ 7
- 10) Route ปริมาณน้ำท่ารวมจากข้อ 9 ผ่านท่อ 1-1 ไปยังจุด E
- 11) ปริมาณน้ำท่าของพื้นที่รับน้ำย่อย VI
- 12) Route ปริมาณน้ำท่าผ่านท่อ 3-0 ไปยังจุด E
- 13) ปริมาณน้ำท่าของพื้นที่รับน้ำย่อย V
- 14) รวมปริมาณน้ำท่าของพื้นที่รับน้ำย่อย V กับปริมาณน้ำท่า Route มาจากข้อ 10 และข้อ 12

พื้นที่รับน้ำย่อย VII จะไม่นำมาคำนวณ จนกว่าจะมีการพิจารณาการไหลจากจุด G ต่อออกไป

ในกรณีการประเมินผล ถ้าค่าของปริมาณน้ำท่าที่ต้องการระบายมากกว่าความสามารถที่จะรับน้ำได้ของอาคารระบายน้ำ ค่าของน้ำส่วนที่เกินจะปรากฏออกมาเป็นค่าปริมาณน้ำที่ต้องการ



เก็บกัก (Detention storage) ๗ จุดนั้น

สำหรับการออกแบบสามารถกำหนดค่าปริมาณน้ำที่สามารถเก็บกัก ๗ จุดออกแบบใดหรือ อาจกำหนดค่าปริมาณน้ำสูงสุดที่สามารถรับได้สำหรับช่วงใดช่วงหนึ่ง ค่าปริมาณน้ำที่เกินจะแสดง ในรูปของปริมาณน้ำที่ต้องการเก็บกักเช่นกัน

### 3.3.2 ข้อมูลที่ต้องการใช้

ข้อมูลที่ต้องการสำหรับแบบจำลองนี้ ได้แก่

- 1) ข้อมูลทางกายภาพของพื้นที่รับน้ำฝน ได้แก่ พื้นที่ของพื้นที่รับน้ำ ชนิดของดิน สัมประสิทธิ์ความหยวบ ขนาดของท่อระบายน้ำ
- 2) ข้อมูลน้ำฝน ได้แก่ ปริมาณน้ำฝน ช่วงระยะเวลาฝนตก การกระจายของฝน
- 3) ข้อมูลของระบบระบายน้ำ ได้แก่ ค่าลำค้ำของระบบระบายน้ำ จุดรวม ความยาวของท่อหรือทางน้ำเปิด สัมประสิทธิ์ความหยวบ ขนาดพื้นที่หน้าตัด เส้นผ่าศูนย์กลางของท่อ ความสูง ความกว้าง ความลาดชัน ปริมาณน้ำที่สามารถเก็บกัก
- 4) ข้อมูลของพื้นที่รับน้ำย่อย ได้แก่พื้นที่ที่บนน้ำ พื้นที่ไม่ที่บนน้ำ พื้นที่ที่บนน้ำที่ไม่ต่อโดยตรง ความลาดชัน และชนิดของดิน

การป้อนข้อมูลนั้นใช้วิธีป้อนด้วยบัตรข้อมูล (Computer Card) ซึ่งได้แสดงลำค้ำและรายละเอียดการจัดบัตรข้อมูลไว้ในภาคผนวก ข.

### 3.3.3 ผลลัพธ์

แบบจำลองนี้จะให้ผลลัพธ์เป็น 2 แบบ ขึ้นอยู่กับการเลือกใช้แบบจำลอง คือ ผลลัพธ์ การออกแบบ (Design) และผลลัพธ์การประเมินผล (Evaluation) ในการออกแบบผลลัพธ์ จะได้แก่ ขนาดของท่อระบายน้ำ ความสามารถในการรับปริมาณน้ำ ปริมาณน้ำที่ออกแบบ ปริมาณน้ำเก็บกักที่จุดออกแบบ สำหรับการประเมินผล ผลลัพธ์จะได้แก่ ความสามารถที่อาคาร ระบายน้ำจะรับได้ ปริมาณน้ำที่เกิดขึ้น ปริมาณน้ำเก็บกักที่ต้องการ ๗ จุดประเมินผล