

## สรุปผลการวิจัยและขอเสนอแนะ

### วัตถุประสงค์

การวิจัยครองมาราตรูประสงค์ดังนี้

๑. เพื่อศึกษาลักษณะของการคิดแบบ "ใช้ได้" (Positive) ก่อนกับการคิดแบบ "ใช้ไม่ได้" (Negative) ก่อน ว่าจะมีผลต่อคะแนนความคิดสร้างสรรค์หรือไม่
๒. เพื่อศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเวลาที่คิดกับคะแนนความคิดสร้างสรรค์
๓. เพื่อศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างคะแนนความคิดสร้างสรรค์ประเทศาฯ กับคะแนนจำนวนคำตอบ คะแนนความก้าวหน้า คะแนนความก้าวขึ้นชั้นและคะแนนเอกสารชั้น

### กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมปีที่ ๗ ปีการศึกษา ๒๕๖๘ โรงเรียนวัดน้อย หมู่บ้านจำนวน ๖๐ คน ชาย ๓๑ คน หญิง ๒๙ คน แบ่งออกเป็น ๒ กลุ่มก่อนกลุ่มที่คิดแบบใช้ได้ ก่อน หมายถึงกลุ่มที่คิดแบบ "ใช้ได้" ก่อนแล้วจึงคิดแบบ "ใช้ไม่ได้" จำนวน ๓๐ คน ชาย ๑๕ คน หญิง ๑๕ คน และกลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อนชั้นหมายถึงกลุ่มที่คิดแบบ "ใช้ไม่ได้" ก่อนแล้วจึงคิดแบบ "ใช้ได้" จำนวน ๓๐ คน ชาย ๑๕ คน หญิง ๑๕ คน

### เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

ใช้แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของพารณ์ เดชะกานแหง ชั้นไดคัทแปลงจากแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของหอรรานช เฉพาะฉบับ "ใช้อย่างแปลก ๆ" (Unusual Uses) โดยให้นักเรียนคิดว่าจะนำสิ่งที่กำหนดให้ไปใช้ทำอะไรได้บ้าง ในชีวินัยซึ่งล้วนที่คิดไม่มากที่สุด แบบทดสอบมี ๔ ข้อ แต่ละข้อให้นักเรียนคิด ๒ แบบ แบบที่ ๑ คิดว่าจะนำสิ่งที่กำหนดมาไปใช้ทำอะไรได้บ้าง เป็นการคิดแบบ "ใช้ได้" แบบที่ ๒ คิดว่าจะนำสิ่งที่กำหนดมาไปใช้ทำอะไรไม่ได้บ้าง เป็นการคิดแบบ "ใช้ไม่ได้"

ให้กลุ่มตัวอย่างที่ ๑ คิดแบบใช้ได้ก่อนแล้วจึงคิดแบบใช้ไม่ได้ ส่วนกลุ่มที่ ๒ คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อนแล้วจึงคิดแบบใช้ได้

## การค้านการทดสอบ

ทดสอบนักเรียนเป็นรายบุคคล โดยกำหนดเวลาให้นักเรียนท่าแบบทดสอบข้อละ ๒ นาที จับเวลาตั้งแต่นักเรียนเริ่มคนท่าแต่ละข้อ และจากจำนวนคำตอบที่นักเรียนคิดได้ ในเวลา ๑, ๒, ๓, ๔, ๕, ๖, ๗ และ ๘ นาทีไว้

## การให้คะแนน

จะคะแนนความคิดสร้างสรรค์จากการตอบแบบใช้ได้อย่างเดียว การให้คะแนน ความคิดสร้างสรรค์แบบออกเป็น ๓ ประเภท คือ คะแนนจำนวนคำตอบ ให้คำตอบละ ๑ คะแนน ไม่ว่าคำตอบนั้นจะซ้ำกับคำตอบของคนอื่น ๆ ในกลุ่มค้าอย่างหรือไม่ คะแนน ความยืดหยุ่นในการคิด ให้คะแนนเมื่อคำตอบนั้นมีความหมายไม่ชัดเจนในเครื่องเดียวกัน และ คะแนนเอกลักษณ์ ให้คำตอบละ ๑ คะแนน เมื่อคำตอบนั้นแปลจากคนอื่น ๆ ในกลุ่มค้า อย่าง รวมคะแนนทั้ง ๓ ประเภทเข้าด้วยกันเป็นคะแนนความคิดสร้างสรรค์ในแต่ละข้อ

## การวิเคราะห์ขออนุญาต

ใช้ ที่เหสต์ เปรียบเทียบคะแนนระหว่างกลุ่มและให้วิธีของเพียร์สันหาค่าสัม-  
ประสิทธิ์สัมพันธ์วิเคราะห์ขออนุญาตดังดังไปนี้

๑. เปรียบเทียบคะแนนความคิดสร้างสรรค์ในเวลา ๑ - ๒ นาที ระหว่าง  
กลุ่มที่คิดแบบใช้ได้ก่อนกับกลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อน

๒. เปรียบเทียบคะแนนจำนวนคำตอบในเวลา ๑ - ๒ นาที ระหว่างกลุ่มที่  
คิดแบบใช้ได้ก่อนกับกลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อน

๓. เปรียบเทียบคะแนนความคิดยืดหยุ่นในเวลา ๑ - ๒ นาที ระหว่างกลุ่มที่  
คิดแบบใช้ได้ก่อนกับกลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อน

๔. เปรียบเทียบคะแนนเอกลักษณ์ในเวลา ๑ - ๒ นาที ระหว่างกลุ่มที่คิด  
แบบใช้ได้ก่อนกับกลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อน

๕. หาค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ระหว่างเวลาคิดกับคะแนนความคิดสร้างสรรค์  
ของกลุ่มที่คิดแบบใช้ได้ก่อน และกลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อน

๖. หาค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ระหว่างเวลาคิดกับคะแนนจำนวนคำตอบของ  
กลุ่มที่คิดแบบใช้ได้ก่อน และกลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อน

๓. หาก้าสัมประสิทสัมพันธ์ระหว่างเวลาที่กับคะแนนความกិច្ចិយ័យនូវការ  
ក្នុងព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន

៤. หาก้าสัมประสิทសម្រាប់ព័ត៌មានទីតាំងនៃក្រសួងសាធារណៈនិងក្រសួងសាធារណៈ  
ព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន

៥. หาก้าសัมประសិទ្ធិសម្រាប់ព័ត៌មានទីតាំងនៃក្រសួងសាធារណៈនិងក្រសួងសាធារណៈ  
ព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន ក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន

៦. หาก้าសัมประសិទ្ធិសម្រាប់ព័ត៌មានទីតាំងនៃក្រសួងសាធារណៈនិងក្រសួងសាធារណៈ  
ព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន ក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន

៧. หาก้าសัมประសិទ្ធិសម្រាប់ព័ត៌មានទីតាំងនៃក្រសួងសាធារណៈនិងក្រសួងសាធារណៈ  
ព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន ក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន

### ผลการวิจัย

១. ក្រសួងកិច្ចិយ័យនូវការសរសើរនូវការក្នុងព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន  
និងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន ដែលមិនមេនឹងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន

២. ក្រសួងជាមុនគ្រប់គ្រងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន  
និងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន ដែលមិនមេនឹងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន

៣. ក្រសួងកិច្ចិយ័យនូវការក្នុងព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន  
និងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន ដែលមិនមេនឹងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន

៤. ក្រសួងនៅក្នុងព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន ដែលមិនមេនឹងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន  
និងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន ដែលមិនមេនឹងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន

៥. គោលធម៌មិនមេនឹងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន  
និងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន (r = 0.679) និងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន (r = 0.750)

៦. គោលធម៌មិនមេនឹងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន  
និងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន (r = 0.679) និងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន (r = 0.676)

៧. គោលធម៌មិនមេនឹងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាននិងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន  
និងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន (r = 0.679) និងក្នុងព័ត៌មានប្រើបាន (r = 0.754)

๘. คะแนนจำนวนคำตอบมีความสัมพันธ์กับคะแนนความคิดเห็นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .๐๙ เนพาะในกลุ่มที่คิดแบบใช้ได้ก่อน ( $r = 0.667$ ) ส่วนกลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อนนั้น คะแนนจำนวนคำตอบไม่มีความสัมพันธ์กับคะแนนความคิดเห็นอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .๐๕ ( $r = 0.467$ )

๙. คะแนนจำนวนคำตอบมีความสัมพันธ์กับคะแนนเอกสารถ้อย言รณ์มีนัยสำคัญที่ระดับ .๐๙ เนพาะในกลุ่มที่คิดแบบใช้ได้ก่อน ( $r = 0.606$ ) ส่วนกลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อนนั้น คะแนนจำนวนคำตอบไม่มีความสัมพันธ์กับคะแนนเอกสารถ้อย言รณ์มีนัยสำคัญที่ระดับ .๐๕ ( $r = 0.406$ )

๑๐. คะแนนความคิดเห็นมีความสัมพันธ์กับคะแนนเอกสารถ้อย言รณ์มีนัยสำคัญที่ระดับ .๐๙ ทั้งในกลุ่มที่คิดแบบใช้ได้ก่อน ( $r = 0.636$ ) และกลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อน ( $r = 0.436$ )

#### ขอ ๓ สนับสนุน

๑. ควรจะได้ศึกษาหาความสัมพันธ์ระหว่างเวลาคิดกับคะแนนความคิดสร้างสรรค์อีก โดยใช้แบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ฉบับไอลันบันช์จากแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ทัชชูซึ่งมีอยู่หลายฉบับ อาจจะเป็นของกิลฟอร์ด, หอรานช์หรือของอดัลต้า กับโภแกน แบบทดสอบที่เลือกใช้อาจเป็นฉบับที่ใช้ภาษา (Verbal Task) หรือฉบับที่เป็นรูปภาพ (Non verbal Task) ก็ได้ ทั้งนี้เพื่อทดสอบว่าเวลาคิดที่แบบทดสอบ จะมีความสัมพันธ์กับคะแนนที่จากการแบบทดสอบฉบับอื่น ๆ หรือไม่ เพียงไร

๒. จากการวิจัยโดยให้เวลาคิด ๒ นาทีนี้ พบร่วมจำนวนคำตอบจะเพิ่มขึ้นตามเวลาที่เพิ่มขึ้น และมีแนวโน้มว่าจำนวนคำตอบจะเพิ่มขึ้นต่อไปอีกเรื่อย ๆ สิ่งที่ควรจะได้ทำการวิจัยคือไปกี่ครั้ง ถ้าให้เวลาคิดนานขึ้น น่าจะมีจุดหนงที่การเรียนไม่สามารถคิดก้าวตอบໄให้อีกต่อไป กล่าวคือเมื่อจำนวนคำตอบที่เพิ่มขึ้นเป็นกุญแจและที่เวลาเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ ที่จุดนั้น ใช้เวลาคิดนานเท่าใด ทั้งนี้เพื่อเป็นประโยชน์ในการดำเนินการวิจัยของผู้ที่คิดจะทิ้กนาเกี่ยว กับความคิดสร้างสรรค์ต่อไป จะให้ทราบว่าควรจะกำหนดเวลาให้ผู้ทดสอบคิดนานเพียงไร จึงจะได้ผลการวัดความคิดสร้างสรรค์สูง เท็มความสามารถของแต่ละบุคคล

๓. การวิจัยครั้งนี้ใช้วิธีให้นักเรียนเขียนคำตอบที่คิดໄດ้ลงในกระดาษคำตอบ จึงพบปัญหาawanักเรียนได้เสียเวลาในการเขียนคำตอบไปส่วนหนึ่งที่จะใช้เวลาคิดเต็มที่ เพียงอย่างเดียว และนักเรียนแต่ละคนเขียนคำตอบໄດ้เร็วช้าต่างกัน นักเรียนที่คิดคำตอบໄດ้คิดดองและแบบอาจจะเป็นคนเขียนหนังสือช้า ทำให้ได้คำตอบน้อย การวิจัยครั้งต่อไป จึงน่าจะໄດ้เปลี่ยนแปลงวิธีการทดสอบโดยใช้แบบันท์ที่เลื่อนแทนการเขียนตอบ ทันทีที่ได้ ความทิ้งที่เกิดขึ้นໄດ้ตรงตามความเป็นจริงมากที่สุด

๔. ผลที่ได้จากการวิจัยครั้งนี้ได้มารากกลุ่มตัวอย่างขนาดเล็ก คือ กลุ่มที่ คิดแบบใช้ได้ก่อนกับกลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อนกลุ่มละ ๓๐ คน และได้ผลการวิจัยว่า ห้อง ส่องกลุ่มที่คิดแบบความคิดสร้างสรรค์ไม่ต่างกัน ปฏิเสธสมมติฐานที่คิดว่า กลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อนน่าจะให้คิดแบบความคิดสร้างสรรค์สูงกวากลุ่มที่คิดแบบใช้ได้ก่อน แต่มีข้อนาสังเกต อยู่คือ จากการพัฒนาเบรี่ยนเทียบคะแนนความคิดสร้างสรรค์ระหว่างกลุ่มทั้งสอง ปรากฏว่า กลุ่มที่คิดแบบใช้ไม่ได้ก่อนให้คิดแบบความคิดสร้างสรรค์สูงกวากลุ่มที่คิดแบบใช้ได้ก่อนเล็กน้อย จึงน่าที่คิดว่าหากทดสอบกับกลุ่มตัวอย่างขนาดใหญ่ อาจจะให้ผลการวิจัยต่างออกไป และ สรุปผล ให้แน่นอนมากยิ่งขึ้น.