

รายการอ้างอิง

ภาษาไทย

- จิรพัฒน์ จันทร์เจิดศักดิ์ และ วีระ นพนิราพาธ, "การเขียนโปรแกรมบน Microsoft Windows", บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด, 2536.
- สมชาย ประสิทธิ์จตุระกุล และ วิทยา วัชระวิทยากุล, รายงานวิจัยโครงการการจินตทัศน์ อัลกอริทึม, ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ, 2537
- ภูมิศักดิ์ วงศ์จรุงเรือง, ระบบจินตทัศน์อัลกอริทึมเรียงลำดับข้อมูล, บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2538
- ถาวร ลิขนะไพบูลย์, ระบบจินตทัศน์อัลกอริทึมกราฟ, บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2538
- ปรีดา ลิ้มถวิล และ ธเนศ ลีลาพรรณ, ระบบจินตทัศน์การหาตำแหน่งที่อยู่แบบแฮช, ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2534

ภาษาอังกฤษ

- David B. Baskerville, "Graphic Presentation of Data Structures in the DBX Debugger", Report No. UCB/CSD 86/260, University of California at Berkeley, Berkeley, CA, October 1985.
- D.F. Scott, "Visual Basic for Windows Developer's Guide", SAMS PUBLISHING, 1993.
- Edward Yarwood, Toward Program Illustration, M.Sc. Thesis, Dept. of Computer Science, University Toronto, Toronto, ON, 1974.
- James M. De Boer, A System for the Animation of Micro-PL/I Programs, M.Sc. Thesis, Dept. of Science, University of Toronto, Toronto, ON, 1974
- Kellog S. Booth, PQ Trees, 16mm color silent film, 12 minutes, 1975.
- Kenneth C. Knowton. L6: Bell Telephone Laboratories Low-Level Linked List Language,

- two 16mm black and white sound film,1966.
- Marc H.Brown and R.Sedgewick, "A System for Algorithm Animation",
Computer Graphics,July 1984, pp. 177-186.
- _____. "Algorithm Animation",The MIT Press, Combridge,MA,1988.
- "Microsoft VISUAL BASIC","Language Reference",Microsoft Corporation,1992.
- Ronald M. Baecker,"Two System Which Produce Animated Representations of the
Execution of Computer Programs,"ACM SIGCSE Bullentin,Vol.7,No.1,
February,1975,pp.158-167.
- Davis Sherman,Sorting Out Sorting,16 mm color sound film,
30 minutes,1981.
- R.Sedgewick, Algorithm in C, Addison - Weslcy, 1990.
- Adam Drozdek and Donald L. Simon, Data Structure in C,
PWS Publishing Company 1995
- Aaron M. Tenenbaum, Yedidyah Langsam and Moshe J. Augenstein,
"Data Structures using C" Prentice Hall, 1990
- Carrano, Helman and Veroff, "Data Structure and Problem Solving wiht Turbo Pascal"
The Benjamin/Cummings Publishing Company, Inc. 1993
- Robert L. Kruse, Bruce P. Leung, Cloris L. Tondo,
"Data Structure and Program Design in C" Prentice Hall, 1991
- Mark Allen, Wirse, "Data Structure and Algorithm Analysis in C"
The Benjamin/Cummings Publishing Company, Inc. 1990

ภาคผนวก ก

การติดตั้งโปรแกรมระบบจินตทัศน์อัลกอริทึมค้นหาข้อมูล

ระบบฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่ต้องการ

เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ที่จะใช้โปรแกรมระบบจินตทัศน์อัลกอริทึมค้นหาข้อมูล
จะต้องมีคุณสมบัติดังต่อไปนี้

- เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ที่ใช้ไมโครโปรเซสเซอร์เบอร์ 80386 ขึ้นไป
- มีหน่วยความจำไม่น้อยกว่า 4 เมกะไบต์
- มีจอแสดงผลแบบสี
- มีหน่วยขับจานบันทึกแบบแข็งที่มีพื้นที่ว่างไม่น้อยกว่า 5 เมกะไบต์
- ซอฟต์แวร์ไมโครซอฟต์วินโดวส์รุ่น 3.1

การติดตั้งโปรแกรมระบบจินตทัศน์อัลกอริทึมค้นหาข้อมูล

โปรแกรมระบบจินตทัศน์อัลกอริทึมค้นหาข้อมูลประกอบด้วย

- โปรแกรม (PROJPROG.EXE)
- โปรแกรม (SEARCH.EXE)

คลังโปรแกรมเชื่อมโยงแบบพลวัต

- SYNCLIB.DLL
- VBRUN300.DLL
- ANIBUTON.VBX
- CMDIALOG.VBX
- SPIN.VBX
- THREEED.VBX
- GAUGE.VBX
- GRAPH.VBX
- GRID.VBX

การติดตั้งทำได้โดยการคัดลอกโปรแกรมดังกล่าวจากแผ่นบันทึกต้นฉบับไปไว้ในแผ่นจานบันทึกแบบแข็ง จากนั้นทำการติดตั้งโปรแกรม ในไมโครซอฟต์วินโดวส์

การทำงานให้ผู้ใช้เรียกโปรแกรม PROJPROG.EXE มาทำงานเท่านั้น ส่วนโปรแกรม Search Algorithms จะถูกเรียกมาทำงานโดยการสั่งจากหน้าต่างโปรแกรม projprog ในหัวข้อของการเลือกอัลกอริทึมเข้าทำงาน

ประวัติผู้เขียน

นายวิรุทธ เตரியมรัตกุล เกิดเมื่อวันที่ 27 พฤศจิกายน 2502 ที่จังหวัด กรุงเทพมหานคร สำเร็จการศึกษาปริญญาตรีวิทยาศาสตร์ สาขาสถิติศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ เมื่อปี พ.ศ. 2527 เข้าศึกษาต่อในหลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เมื่อปีการศึกษา 2534

