

การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาศิลปกรรมศาสตรดุษฎีบัณฑิต

สาขาวิชาศิลปกรรมศาสตร์

คณะศิลปกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ปีการศึกษา 2561

ลิขสิทธิ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

THE MUSIC COMPOSITION: THE HIMMAPAN CREATURES



A Dissertation Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Doctor of Fine and Applied Arts Program in Fine and Applied Arts

Faculty of Fine and Applied Arts

Chulalongkorn University

Academic Year 2018

Copyright of Chulalongkorn University

สุรพงษ์ บ้านไกรทอง : การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์.

(THE MUSIC COMPOSITION: THE HIMMAPAN CREATURES) อ.ที่ปรึกษาหลัก:

ศ. ดร.บุษกร บิณฑสันต์

การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ เป็นงานวิจัยเชิงสร้างสรรค์ผสมกับการใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงคุณภาพในดำเนินการวิจัย มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาความคิดเห็นในเรื่องสัตว์หิมพานต์ นำไปสู่การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ และจัดแสดงผลงานต่อสาธารณชน เก็บข้อมูลโดยใช้การสัมภาษณ์จากบุคคลข้อมูล 3 กลุ่ม ได้แก่ ผู้ทรงคุณวุฒิด้านศิลปกรรมไทย ผู้ทรงคุณวุฒิด้านศาสนาปรัชญาและความเชื่อ และผู้ทรงคุณวุฒิทางดุริยางคศิลป์ไทย

ผลการวิจัยพบว่า สัตว์หิมพานต์เกี่ยวข้องกับวัฒนธรรมไทยมายาวนาน แบ่งออกเป็น 3 ประเภท ได้แก่ สัตว์จตุบาท สัตว์ทวิบาทและมัจฉา ในสังคมไทยมีคติความเชื่อที่ สัตว์หิมพานต์เป็นสัตว์มงคล เป็นสัตว์วิเศษที่มีความสวยงาม มีคติเกี่ยวข้องกับศาสนาพุทธ และศาสนาพราหมณ์-ฮินดู ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ประกอบไปด้วย 10 บทเพลง ได้แก่ เพลงพญาโคนิสภราช เพลงพญาพลาหก เพลงพญาฉัททันต์ เพลงพญาไกรสรสีหราช เพลงพญาหงส์ทอง เพลงพญาकिनรแห่งสุวรรณนคร เพลงพญาครุฑ เพลงปลาอานนท์ เพลงพญานาคราช สุนันทนาคราชและปันทนาคราช มีเพลงสำหรับเชื่อมต่อไปเพื่อความเป็นเอกภาพคือเพลงวิพิธหิมพานต์ บทเพลงทั้ง 10 เพลงประพันธ์ขึ้นใหม่ทั้งหมดโดยนำข้อมูลเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์มาวิเคราะห์ตีความทางสัญวิทยาโดยนำเอาลักษณะของสัตว์ต่าง ๆ มาสื่อด้วยองค์ประกอบทางดุริยางคศิลป์ ผสานกับความคิดสร้างสรรค์ จินตนาการ และแรงบันดาลใจของผู้วิจัยในรูปแบบดนตรีพรรณนา มีการสร้างสรรค์รูปแบบการประสมวงดนตรี และรูปแบบจังหวะหน้าทับขึ้นใหม่เพื่อแสดงจินตภาพของสัตว์หิมพานต์แต่ละชนิด เพื่อเติมเต็มจินตภาพของสัตว์หิมพานต์ให้สมบูรณ์

สาขาวิชา ศิลปกรรมศาสตร์

ลายมือชื่อนิสิต

ปีการศึกษา 2561

ลายมือชื่อ อ.ที่ปรึกษาหลัก

5986843135 : MAJOR FINE AND APPLIED ARTS

KEYWORD: MUSIC CREATION, THAI MUSIC, COMPOSITION, HIMMAPAN CREATURES
 SURAPONG BANKRITHONG : THE MUSIC COMPOSITION: THE HIMMAPAN
 CREATURES. ADVISOR: PROF. BUSSAKORN BINSON, D.PHIL.

The Music Composition: The Himmapan Creatures is a creative research blended with qualitative research. It aims to study the beliefs in the Himmapan creatures and it leads to the creation of music work and the performance to the public. The study is conducted by interviewing three groups of persons which are the experts in Thai arts; the experts in religions, philosophy, and beliefs; and the experts in Thai music.

It is found that the Himmapan creatures can be divided into three categories which are terrestrial animal, poultry, and aquatic animal. In Thai society, the Himmapan creatures are believed to be auspicious, magical, and elegant creatures, and they are also concerned with the beliefs in Buddhism, Vedism, and Hinduism. The Music Composition consists of 10 songs which are Nisaparaj (Ox), Palahok (Horse), Chattan (Elephant), Kraisorn Rajasiha (Lion), Hong Thong (Swan), Kinnara of Suwannanakorn, Garuda, Anon Fish, Sunanta Nagaraja and Bhananta Nagaraja (Naga). The song used to connect and make a unity is called Wipitta Himmapan. All the ten songs are newly composed with the data concerning the Himmapan creatures. The data was analyzed and semiologically interpreted. Each Himmapan creature's prominent features are presented through the elements of music including the author's inspiration, and the song was expressed in a form of the programmed music. The ensemble and the rhythmic patterns are newly formed in order to portray the imagination and make each Himmapan creature complete through the fantasy.

Field of Study: Fine and Applied Arts

Student's Signature

Academic Year: 2018

Advisor's Signature

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ เรื่อง การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ฉบับนี้สำเร็จลุล่วง
ได้โดยสมบูรณ์ด้วยความช่วยเหลือจากบุคคลหลายท่าน ดังจะขอขอบพระคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอกราบขอบพระคุณศาสตราจารย์ ดร.บุษกร บิณฑสันต์ อาจารย์ที่ปรึกษาที่ได้มอบความรู้
อันทรงคุณค่าที่หาไม่ได้จากห้องเรียนทั่วไป ทั้งยังมอบคำปรึกษาที่ชัดเจน กระจ่างชัดทำให้ปัญหา
ทั้งหลายได้คลี่คลายทุเลาลงไป จนสำเร็จลุล่วงอย่างสมบูรณ์

ขอกราบขอบพระคุณ รองศาสตราจารย์ ดร.ข้าม พรประสิทธิ์ รองศาสตราจารย์ ดร.ภัทรวดี
ภุชญาภิรมย์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พรประพิตร เฝ้าสวัสดิ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ภัทระ คมขำ
รองศาสตราจารย์ปรกรณ์ รอดช้างเผื่อน และรองศาสตราจารย์ ดร.เฉลิมศักดิ์ พิกุลศรี คณะกรรมการ
สอบวิทยานิพนธ์ ที่ได้กรุณาให้ข้อเสนอแนะเพื่อแก้ไขเพิ่มเติมให้วิทยานิพนธ์ฉบับนี้มีคุณค่ามากขึ้น

ขอกราบขอบพระคุณครูอุทัย แก้วละเอียด พันโทเสนาะ หลวงสุนทร ดร.สิริชัยชาญ พักจำรูญ
อาจารย์ทองร่วง เอมโษษฐ์ ศิลปินแห่งชาติที่ได้เปิดโลกทัศน์ทางศิลปะอันทรงคุณค่าแก่ผู้วิจัย และ
ขอกราบขอบพระคุณ รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ศาสตราจารย์พงษ์ศิลป์ อรุณรัตน์ อาจารย์
สมชาย ศุภลักษณ์อำไพพร อาจารย์เสนีย์ เกษมวัฒนากุล อาจารย์บุญเดือน ศรีวรพจน์ อาจารย์
สุดสาคร ชายเสน อาจารย์ทัศนัย พิณพาทย์ที่ได้ให้ข้อมูลอันเป็นประโยชน์อย่างสูงต่อวิทยานิพนธ์นี้

ขอขอบพระคุณรองศาสตราจารย์ ดร.วิโรจน์ วัฒนานิมิตกุล รองศาสตราจารย์ ดร.สุพัตรา
วิไลลักษณ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์รังสรรค์ บัวทอง อาจารย์ตั้งปณิธาน อารีย์ และบุคลากรมหาวิทยาลัย
ราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยาทุกท่านที่มีส่วนทำให้วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จสมบูรณ์ได้

ขอขอบพระคุณข้อมูลจากผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อัศนีย์ เปลี้นศรี ผู้ช่วยศาสตราจารย์
สิปปริชญ์ กิ่งแก้ว อาจารย์สุนันท์ พรรณรายณ์ อาจารย์ศักดิ์ดา เศรษฐวิเศษ อาจารย์พิริยะ โพธิ์สิทธิพร

ขอกราบขอบพระคุณนายสุรพันธ์ บ้านไกรทอง นางอาภา บ้านไกรทอง บิดา มารดา ที่ได้
สนับสนุนและเป็นกำลังใจตลอดมาและขอขอบคุณนักศึกษาภาควิชาดนตรีไทย วิทยาลัยการดนตรี
มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยาที่ได้ช่วยเหลือทั้งงานเอกสารและบรรเลงดนตรีจนสำเร็จ
ลุล่วงอย่างสมบูรณ์

สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ค
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ง
กิตติกรรมประกาศ.....	จ
สารบัญ	ฉ
สารบัญตาราง.....	ฎ
สารบัญภาพ.....	ฐ
สารบัญแผนภาพ	ต
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย	9
1.3 ขอบเขตของการประพันธ์เพลง	9
1.4 นิยามศัพท์เฉพาะ.....	9
1.5 วิธีดำเนินการวิจัย.....	10
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	13
บทที่ 2 บริบทที่เกี่ยวข้อง	15
2.1 สัตว์หิมพานต์	16
2.1.1 ประวัติและที่มาของสัตว์หิมพานต์.....	16
2.1.2 สัตว์หิมพานต์ในงานศิลปกรรมไทย	39
2.1.3 สัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุ.....	62
2.1.4 การแบ่งประเภทและลักษณะของสัตว์หิมพานต์.....	86
2.1.5 คติความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์.....	107

2.2 ทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์.....	119
2.2.1 ทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์.....	119
2.2.2 หลักการประพันธ์เพลงไทย	144
2.3 ทฤษฎีที่นำมาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงาน.....	153
2.3.1 ทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์	153
2.3.2 ทฤษฎีสัญวิทยา.....	157
2.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	162
บทที่ 3 ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์	173
3.1 ข้อกำหนดเบื้องต้นในการบันทึกโน้ตเพลง.....	175
3.2 พญาแห่งหมู่โค พญาโคนิสภราช	180
3.2.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับโคและพญาโคนิสภราชในสังคมไทย.....	180
3.2.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาโคนิสภราช.....	185
3.2.3 ทำนองหลักเพลงพญาโคนิสภราช	190
3.3 พญาแห่งอัสวชาติ พญาพลาหก	192
3.3.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับม้าและพญาพลาหกในสังคมไทย	192
3.3.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาพลาหก.....	199
3.3.3 ทำนองหลักเพลงพญาพลาหก	204
3.4 พญาแห่งช้าง พญาฉัททันต์.....	205
3.4.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับช้างและพญาฉัททันต์ในสังคมไทย	205
3.4.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาฉัททันต์	220
3.4.3 ทำนองหลักเพลงพญาฉัททันต์	226
3.5 พญาแห่งสัตว์จตุบาท พญาไกรสรสีหราช	230
3.5.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับสิงห์และพญาไกรสรสีหราชในสังคมไทย	230

3.5.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงเพลงพญาไกรสรสีหราช	242
3.5.3 ทำนองหลักเพลงพญาไกรสรสีหราช	247
3.6 พญาแห่งสกุลชาติ พญาหงส์ทอง	249
3.6.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับหงส์และพญาหงส์ทองในสังคมไทย	249
3.6.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาหงส์ทอง	263
3.6.3 ทำนองหลักเพลงพญาหงส์ทอง	267
3.7 พญากินนรแห่งสุวัณณนคร	268
3.7.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับกินนรและพญากินนรแห่งสุวัณณนครในสังคมไทย....	268
3.7.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญากินนรแห่งสุวัณณนคร	275
3.7.3 ทำนองหลักเพลงพญากินนรแห่งสุวัณณนคร	279
3.8 พญาครุฑ	281
3.8.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับครุฑและพญาครุฑในสังคมไทย	281
3.8.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาครุฑ	290
3.8.3 ทำนองหลักเพลงพญาครุฑ	295
3.9 พญาแห่งหม่อมจางา ปลาอาานนท์	297
3.9.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับปลาและปลาอาานนท์ในสังคมไทย	297
3.9.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงปลาอาานนท์	300
3.9.3 ทำนองหลักเพลงปลาอาานนท์	304
3.10 พญานาคราช พญาสุนันทนาคราชและพญาปันนทาคราช	306
3.10.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับนาค พญาสุนันทนาคราชและพญาปันนทาคราช ในสังคมไทย.....	306
3.10.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาสุนันทนาคราชและ พญาปันนทาคราช.....	313
3.10.3 ทำนองหลักเพลงพญาสุนันทนาคราชและพญาปันนทาคราช	319

3.11 เพลงวิพิธนิมพานต์.....	320
3.11.1 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงวิพิธนิมพานต์.....	320
3.11.2 ทำนองหลักเพลงวิพิธนิมพานต์	324
บทที่ 4 การวิเคราะห์ผลงานสร้างสรรค์	326
4.1 การวิเคราะห์ผลงานสร้างสรรค์ทางดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์นิมพานต์.....	329
4.1.1 การวิเคราะห์เพลงพญาโคนิสภราช.....	329
4.1.2 การวิเคราะห์เพลงพญาพลาหก.....	333
4.1.3 การวิเคราะห์เพลงพญาฉัททันต์	336
4.1.4 การวิเคราะห์เพลงพญาไกรสรสีหราช.....	343
4.1.5 การวิเคราะห์เพลงพญาหงส์ทอง	349
4.1.6 การวิเคราะห์เพลงพญาकिनरแห่งสุวรรณนคร	352
4.1.7 การวิเคราะห์เพลงพญาครุฑ	357
4.1.8 การวิเคราะห์เพลงพญาแห่งหมู่มัจฉา ปลาอานนท์.....	362
4.1.9 การวิเคราะห์เพลงพญาสุนันทนาคราชและพญาปันทนาคราช	366
4.1.10 การวิเคราะห์เพลงวิพิธนิมพานต์.....	368
4.2 กระบวนการฝึกซ้อมและการบรรเลงผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์นิมพานต์.....	372
4.2.1 ชั้นฝึกซ้อมและเตรียมการแสดง.....	372
4.2.2 การจัดแสดงผลงานต่อสาธารณชน.....	379
บทที่ 5 สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ.....	387
5.1 สรุปผลการวิจัย.....	387
5.2 อภิปรายผลการวิจัย	388
5.3 ข้อเสนอแนะ.....	390
บรรณานุกรม	391

ภาคผนวก..... 398

ประวัติผู้เขียน..... 425



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 2.1 เปรียบเทียบเสียงดนตรีไทยกับดนตรีตะวันตก.....	122
ตารางที่ 2.2 แสดงองค์ประกอบทางดนตรีที่ส่งผลต่ออารมณ์และความรู้สึก.....	127
ตารางที่ 2.3 สรุปเรื่องราว ตามแนวคิดของมนตรี ตราโมท.....	134
ตารางที่ 2.4 ความสัมพันธ์ของลักษณะทางกายภาพเสียง และวิธีดำเนินงานของเครื่องดนตรี	141
ตารางที่ 3.1 การกำหนดตำแหน่งเสียงร้องวงใหญ่	176
ตารางที่ 3.2 ลำดับการบรรเลง.....	179
ตารางที่ 3.3 ลำดับความเข้มข้นขององค์ประกอบดนตรี.....	180
ตารางที่ 3.4 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาโคนิสภราช.....	188
ตารางที่ 3.5 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาพลาหก.....	202
ตารางที่ 3.6 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาฉัททันต์	224
ตารางที่ 3.7 แนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาไกรสรสีหราช.....	245
ตารางที่ 3.8 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาหงส์ทอง	265
ตารางที่ 3.9 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาकिनरแห่งสุวันฉนวนคร	277
ตารางที่ 3.10 แนวคิดในการสร้างครุฑในเอเชีย	288
ตารางที่ 3.11 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาครุฑ	293
ตารางที่ 3.12 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงปลาอานนท์.....	302
ตารางที่ 3.13 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงาน.....	317
ตารางที่ 3.14 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงวิพิธพิมพานต์	323
ตารางที่ 4.1 แสดงการใช้เพลงวิพิธพิมพานต์เชื่อมต่อบทเพลง.....	372
ตารางที่ 4.2 ลำดับการบรรเลง.....	377

ตารางที่ 4.3 การจัดการไฟเวที 386



สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 2.1 ภาพสัตว์มงคลในรอยพระพุทธรูปพุทธศตวรรษที่ 20 ชุมพูนที่จังหวัดกำแพงเพชร..	28
ภาพที่ 2.2 หีบพระธรรม ลายรดน้ำสมัยอยุธยาปรากฏภาพสัตว์หิมพานต์	46
ภาพที่ 2.3 หีบพระธรรม ลายรดน้ำสมัยอยุธยาปรากฏภาพสัตว์หิมพานต์	46
ภาพที่ 2.4 สิ่งห้อย อธิพิลชื้อสัตว์หิมพานต์ในสถาปัตยกรรมไทย.....	47
ภาพที่ 2.5 การตั้งสิ่งหน้าศาลหลักเมือง จังหวัดกาญจนบุรี.....	48
ภาพที่ 2.6 ภาพสัตว์หิมพานต์ในพระวิหารหลวง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร	50
ภาพที่ 2.7 หัวโขน ครุฑ เพื่อใช้ในการแสดง	61
ภาพที่ 2.8 การแสดงนางสงกรานต์ประจำปี 2562	61
ภาพที่ 2.9 หัวโขน โคอุสุภราช เพื่อใช้ในการแสดง.....	62
ภาพที่ 2.10 ภาพวาดเหตุการณ์พระราชพิธีถวายพระเพลิงพระบรมศพพระเพทราชา	66
ภาพที่ 2.11 หุ่นรูปทักทอ จากสมุดไทดำ แสดงภาพสัตว์หิมพานต์ในงานพระราชพิธี	67
ภาพที่ 2.12 สัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏในไตรภูมิ ฉบับกรุงธนบุรี เลขที่ 10/ก หน้าปลาย.....	68
ภาพที่ 2.13 ปกสมุดไทดำ ตำราสัตว์หิมพานต์ สมัยรัชกาลที่ 3.....	72
ภาพที่ 2.14 ปกตำราสัตว์หิมพานต์ เลขที่ 197.....	73
ภาพที่ 2.15 ครุฑ ประดับพระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9.....	79
ภาพที่ 2.16 เสาศรุฑยุคนาค ประดับพระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9.....	79
ภาพที่ 2.17 บันไดนาค ประดับพระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9.....	80
ภาพที่ 2.18 ช้าง สัตว์ประจำทิศเหนือ พระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9.....	81
ภาพที่ 2.19 สิงห์ สัตว์ประจำทิศตะวันออก พระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9	82
ภาพที่ 2.20 โค สัตว์ประจำทิศใต้ พระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9.....	83

ภาพที่ 2.21	ม้า สัตว์ประจำทิศตะวันตก พระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9 .	84
ภาพที่ 2.22	น้ำที่ไหลออกจากสระอนินดาต มีลักษณะเป็นสัตว์ประจำทิศ 4 ประเภท	100
ภาพที่ 2.23	สัตว์ทั้งหลายเลือกราชสีห์เป็นเจ้า ในสมุดภาพไตรภูมิฉบับกรุงศรีอยุธยา เลขที่ 6 .	102
ภาพที่ 2.24	สัตว์น้ำเลือกปลาอานนท์เป็นพญา ในสมุดภาพไตรภูมิฉบับกรุงศรีอยุธยา เลขที่ 8	104
ภาพที่ 2.25	พิภพแห่งนาค ในสมุดภาพไตรภูมิฉบับหลวง สมัยกรุงธนบุรี เลขที่ 10.....	105
ภาพที่ 2.26	พิภพแห่งครุฑ ในสมุดภาพไตรภูมิฉบับหลวง สมัยกรุงธนบุรี เลขที่ 10.....	106
ภาพที่ 2.27	ตราประจำจังหวัดยโสธร	111
ภาพที่ 2.28	ตราประจำกระทรวงการคลัง.....	111
ภาพที่ 2.29	ภาพครุฑ สัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏบนธนบัตรที่ใช้ในปัจจุบัน.....	115
ภาพที่ 2.30	ภาพหงส์ สัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏบนสลากกินแบ่งรัฐบาล.....	116
ภาพที่ 2.31	โปสเตอร์ของที่ระลึกข้างฉันทัดดี ที่ซื้อจากร้านสะดวกซื้อ.....	116
ภาพที่ 2.32	ตราสัญลักษณ์พระราชพิธีบรมราชาภิเษก.....	118
ภาพที่ 3.1	ภาพฝาผนังถ้ำที่เขาปลาร้า อำเภอลานสัก จังหวัดอุทัยธานี.....	181
ภาพที่ 3.2	แบบคัดลอกภาพเขียนประตุม้า อำเภอแม่เมาะ จังหวัดลำปาง	181
ภาพที่ 3.3	ตำราดูขวัญวัว.....	182
ภาพที่ 3.4	โคหมอบ จากนครธม.....	185
ภาพที่ 3.5	โคในกริยาต่าง ๆ จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร	186
ภาพที่ 3.6	ประติมากรรมต้นแบบโค ในงานพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9	186
ภาพที่ 3.7	โคหมอบ จากสมุดภาพไตรภูมิ.....	186
ภาพที่ 3.8	โคอาศัยอยู่ริมแม่น้ำที่ไหลออกจากปากโค จากสมุดภาพไตรภูมิ.....	187
ภาพที่ 3.9	โคหมอบ ประดับรอบพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9.....	187
ภาพที่ 3.10	สัดส่วนม้าในงานจิตรกรรม	198
ภาพที่ 3.11	พญาม้าพลาหก จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร	199

ภาพที่ 3.12	ผ้าในกริยาต่าง ๆ จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร.....	199
ภาพที่ 3.13	ผ้าในกริยาต่าง ๆ จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร.....	200
ภาพที่ 3.14	ผ้าในกริยาต่าง ๆ ในถ้ำ จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร.....	200
ภาพที่ 3.15	ผ้ากระโดดโลดไล่กัน จากสมุดภาพไตรภูมิ	200
ภาพที่ 3.16	รูปแบบผ้าต้นแบบในการสร้างประติมากรรมประดับพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9	201
ภาพที่ 3.17	ช่างพลายเอกชัย คชลักษณะถูกต้องรอการถวายสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวรัชกาลที่ 10. 214	
ภาพที่ 3.18	สัดส่วนช่างในงานจิตรกรรม.....	217
ภาพที่ 3.19	หมู่ช่างที่อาศัยบริเวณฉันทันตสระ จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร	221
ภาพที่ 3.20	ช่างยกวง ยกเท้า จากวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร.....	221
ภาพที่ 3.21	อาการยืนอย่างสง่างามของช่าง จากวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร	221
ภาพที่ 3.22	อาการยกขาก้าวเดินของช่าง จากวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร. 222	
ภาพที่ 3.23	รูปแบบอาการแกว่งวงของช่าง จากวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร	222
ภาพที่ 3.24	ช่างใช้วงกินอาหาร จากวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร.....	222
ภาพที่ 3.25	รูปแบบสิ่งหีบแบบนครวัดหน้าศาลาครูบาศรีวิชัย จังหวัดเชียงใหม่.....	231
ภาพที่ 3.26	ตราราชสีห์ ประจำกระทรวงมหาดไทย.....	241
ภาพที่ 3.27	สัดส่วนราชสีห์ในงานจิตรกรรม	242
ภาพที่ 3.28	สิ่งเขียน ในพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9	242
ภาพที่ 3.29	สิ่งเขียนมอง ต้นแบบสิ่งเขียนในพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9	243
ภาพที่ 3.30	ครอบคร้วสิ่ง จิตรกรรมฝาผนังวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร	243
ภาพที่ 3.31	สิ่งสองตัวยกขา จิตรกรรมฝาผนังวัดบุปผารามวรวิหาร.....	243
ภาพที่ 3.32	สิ่งในกริยาต่าง ๆ ที่ประดับอยู่บริเวณพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9	244
ภาพที่ 3.33	สิ่งเหลี่ยมหลัง จากจิตรกรรมฝาผนังวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร	244

ภาพที่ 3.34 ภาพหงส์ในพระวิหารวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร	254
ภาพที่ 3.35 ลายคอไปหงส์ที่วัดร่องแย้ง จังหวัดเชียงใหม่.....	258
ภาพที่ 3.36 หลังคาหงส์ที่วัดหมื่นล้าน จังหวัดเชียงใหม่.....	260
ภาพที่ 3.37 หงส์ในอิริยาบถต่าง ๆ ประดับพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9.....	263
ภาพที่ 3.38 เสากงส์	264
ภาพที่ 3.39 เทวดาขี่หงส์ ในวัดพระสิงห์จังหวัดเชียงใหม่	264
ภาพที่ 3.40 กิณรี กิณรี เล่นน้ำ จิตรกรรมวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร	275
ภาพที่ 3.41 กิณรีกับกิณรี จิตรกรรมวัดบุปผารามวรวิหาร	276
ภาพที่ 3.42 กิณรีเกี่ยวกิณรี ประดับพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9.....	276
ภาพที่ 3.43 ตราประจำพระองค์ รัชกาลที่ 2	287
ภาพที่ 3.44 ต้นแบบครุฑยืน จัดแสดงในงานพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9.....	290
ภาพที่ 3.45 ต้นแบบครุฑยุคนาค จัดแสดงในงานพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9	291
ภาพที่ 3.46 นารายณ์ทรงครุฑ บนบานประตูมุข วัดพระพุทธบาท จังหวัดสระบุรี	291
ภาพที่ 3.47 ปูนปั้นรูปครุฑ วัดมหาธาตุ จังหวัดเพชรบุรี	291
ภาพที่ 3.48 ครุฑยุคนาค บนจิตรกรรมวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร.....	292
ภาพที่ 3.49 ปลาอานนท์และบริวารปลา ในสมุดภาพไตรภูมิ	300
ภาพที่ 3.50 ลักษณะปลาพลิกตัว ในจิตรกรรมวัดคงคาราม จังหวัดราชบุรี	301
ภาพที่ 3.51 ปลาอานนท์ที่เมืองโบราณ จังหวัดสมุทรปราการ	301
ภาพที่ 3.52 พระนาคปรก ที่วัดมหาธาตุ จังหวัดนครศรีธรรมราช	308
ภาพที่ 3.53 บันไดนาค ที่วัดพระพุทธบาท จังหวัดสระบุรี.....	312
ภาพที่ 3.54 พญานาคห้าเศียร ในจิตรกรรมฝาผนัง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร	314
ภาพที่ 3.55 พญานาคพันพิช ในจิตรกรรมฝาผนัง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร.....	314
ภาพที่ 3.56 พญานาคในบานประตูวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร	315

ภาพที่ 3.57 บันไดนาค ในงานชินพระราชนาน	315
ภาพที่ 3.58 พญานาคพัน บนบานประตู่ จังหวัดเพชรบุรี	316
ภาพที่ 3.59 สระพญานาคตามความนิยมของชาวไทย	316
ภาพที่ 3.60 จิตรกรรมลายรดน้ำตู้ฐานสิงห์ วัดเชิงหวาย	321
ภาพที่ 3.61 จิตรกรรมลายรดน้ำตู้ฐานสิงห์ วัดเชิงหวาย	321
ภาพที่ 3.62 จิตรกรรมลายรดน้ำตู้ฐานสิงห์ วัดเชิงหวาย	322
ภาพที่ 3.63 จิตรกรรมลายรดน้ำตู้ฐานสิงห์ สมัยอยุธยา.....	322
ภาพที่ 4.1 เกราะ	334
ภาพที่ 4.2 กลองใหญ่	345
ภาพที่ 4.3 ฉาบใหญ่	345
ภาพที่ 4.4 ระฆังสายทรงท้อ (Tubular balls)	353
ภาพที่ 4.5 กังสดาลราว	362
ภาพที่ 4.6 ชั้นทิเบต	363
ภาพที่ 4.7 การจัดวงดนตรีที่ 1	380
ภาพที่ 4.8 การจัดวงดนตรีที่ 2	381
ภาพที่ 4.9 การจัดวงดนตรีที่ 3	382
ภาพที่ 4.10 การจัดวงดนตรีที่ 4	383
ภาพที่ 4.11 การตกแต่งสถานที่ด้วยเครื่องแขวนแบบโบราณ.....	384
ภาพที่ 4.12 การตกแต่งสถานที่ด้วยดอกไม้สด	384
ภาพที่ 4.13 การตกแต่งสถานที่ด้วยแสงเทียน เสริมจินตภาพของดินแดนในจินตนาการ	385
ภาพที่ 4.14 สถานที่และวงดนตรีที่ใช้บรรเลงผลงาน	385

สารบัญแผนภาพ

หน้า

แผนภาพที่ 1.1 กรอบแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์.....	14
แผนภาพที่ 3.1 การกำหนดตำแหน่งลูกฆ้องวงใหญ่	175
แผนภาพที่ 3.2 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาไคนิสภราช	189
แผนภาพที่ 3.3 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาพลาหก	203
แผนภาพที่ 3.4 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาจันทันต์	224
แผนภาพที่ 3.5 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาไกรสรสีหราช ...	246
แผนภาพที่ 3.6 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาหงส์ทอง	266
แผนภาพที่ 3.7 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาकिनร	278
แผนภาพที่ 3.8 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาครุฑ	293
แผนภาพที่ 3.9 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงปลาอานนท์.....	302
แผนภาพที่ 3.10 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญานาคราช	318
แผนภาพที่ 3.11 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงวิพิทหิมพานต์	323
แผนภาพที่ 4.1 การเตรียมการจัดการวงดนตรีบรรณเวที	374
แผนภาพที่ 4.2 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 1.....	375
แผนภาพที่ 4.3 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 2.....	375
แผนภาพที่ 4.4 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 3.....	376
แผนภาพที่ 4.5 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 4.....	376
แผนภาพที่ 4.6 การเตรียมการจัดการวงดนตรีบรรณเวที	380
แผนภาพที่ 4.7 แผนผังการจัดวงดนตรีที่ 1 ในการแสดงจริง	380
แผนภาพที่ 4.8 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 2 ในการแสดงจริง	381
แผนภาพที่ 4.9 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 3.....	382
แผนภาพที่ 4.10 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 4	383

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

เรื่องราวของสัตว์กับมนุษย์นั้นมีความเกี่ยวข้องกันมายาวนาน เห็นได้จากภาพเขียนสีในฝาผนังถ้ำ ยุคสมัยก่อนประวัติศาสตร์ ในประเทศไทยหลายแห่ง เช่น ภาพเขียนสีที่ผาแต้ม อำเภอโขงเจียม จังหวัดอุบลราชธานี ภาพเขียนสีในถ้ำเขาจันทร์งาม อำเภอสีคิ้ว จังหวัดนครราชสีมา (สุจิตต์ วงษ์เทศ, 2548: 1) ปรางูรูปสัตว์เลี้ยง เช่น โค สุนัข เช่นเดียวกับในวัฒนธรรมชาติตะวันตก อาทิ กรีก โรมัน ก็มีหลักฐานปรากฏว่าคนกับสัตว์ได้พึ่งพาอาศัยกันมายาวนานเช่นกัน ประเด็นที่น่าสนใจในเรื่องความสัมพันธ์ระหว่างคนกับสัตว์ คือ การปรากฏภาพสัตว์ที่มีลักษณะประหลาดในวัฒนธรรมต่าง ๆ ซึ่งในบางครั้งก็มีรูปร่างสัตว์ที่คล้ายคลึงกัน โดยที่ไม่สามารถสันนิษฐานได้ว่าเป็นแนวคิดที่พ้องกัน หรือเลียนแบบกัน หรือมีที่มาจากแหล่งเดียวกัน

ในวัฒนธรรมไอคิปต์หรือวัฒนธรรมอียิปต์โบราณ ซึ่งมีอายุราว 4,500 ปีก่อนพุทธกาล มีความเชื่อในการเคารพนับถือสัตว์มาแต่โบราณ เช่น เชื่อว่าแมลงทับเป็นตัวแทนของพระเจ้าผู้สร้างโลก (หลวงวิจิตรวาทการ, 2514: 16) อีกทั้งชาวอียิปต์ยังมีความเชื่อว่าเทพเจ้ามักจะสิงสถิตอยู่ในสัตว์ต่าง ๆ จึงมีการปั้นรูปเทพเจ้าที่มีลักษณะตัวเป็นมนุษย์ ศีรษะเป็นสัตว์ เช่น เทพเจ้าโฮรุสหรือฮอร์ส (Horus) ที่มีศีรษะเป็นเหยี่ยว เทพเจ้าเซเค็ตหรือเซอร์เค็ต (Serket) ที่มีศีรษะเป็นสิงโต เทพเจ้าอานูบิส (Anubis) ที่มีศีรษะเป็นสุนัข เป็นต้น (ส.พลายน้อย, 2552: 10) ซึ่งแนวคิดเรื่องสัตว์รูปร่างประหลาด ที่ผสมระหว่างสัตว์กับมนุษย์ หรือผสมระหว่างสัตว์กับสัตว์ ยังปรากฏในหลายประเทศ เช่น วัฒนธรรมจีนที่ปรากฏเป็นรูปสัตว์ประหลาด ได้แก่ มังกร กิเลน ปีเสี้ยวหรือปีเซี่ยะ (Pi-hsieh) ในวัฒนธรรมกรีก ได้แก่ คิเมรา (Chimaera) มีลักษณะเป็นหัวสิงโต ตัวเป็นแพะ ในวัฒนธรรมอินเดียที่ปรากฏ คชสารทูล มีลักษณะตัวเป็นเสือหัวเป็นช้าง เป็นต้น (ส.พลายน้อย, 2552: 12) สำหรับในวัฒนธรรมไทยนั้น ก็ปรากฏเป็นภาพ “สัตว์หิมพานต์”

คำว่า “หิมพานต์” ตามรูปศัพท์นั้นมาจากคำว่า หิมวnut ซึ่งหมายถึง หิมะ หรือปกคลุมด้วยหิมะ (ส.พลายน้อย, 2552: 14) หรือแปลว่า ที่สุดแห่งน้ำค้าง (บุญเดือน ศีวรรพจน์และคณะ, 2555: 7) ซึ่งเป็นดินแดนที่ปรากฏอยู่ในไตรภูมิภคหรือไตรภูมิพระร่วง พระราชนิพนธ์

ในพระศรีสุริยพระมหาธรรมราชาที่ 1 (พญาลิไทหรือ พระญาลิไทย) แห่งกรุงสุโขทัย ถือเป็นวรรณกรรมทางพระพุทธศาสนาที่สำคัญเล่มหนึ่งของไทย (ศิลปาบรรณาคาร, 2554: คำนำ) หิมพานต์ เป็นดินแดนที่ประกอบไปด้วยเขาหิมพานต์และป่าหิมพานต์ อันเป็นที่กำเนิดเป็นที่อยู่อาศัยของพืชและสัตว์ลักษณะแปลกนานาชนิด

สัตว์หิมพานต์ ที่ปรากฏอยู่ในหนังสือไตรภูมิพระร่วงในสมัยสุโขทัยนั้น มีเพียงไม่กี่ชนิดดังที่ปรากฏในหนังสือ เล่าเรื่อง ยอดวรรณคดีไทย ไตรภูมิพระร่วง ซึ่งถอดความมาจากภาษาโบราณในหนังสือไตรภูมิถา ความว่า “ในป่าหิมพานต์มีสัตว์ต่าง ๆ มากมาย เช่น กิณรี หงส์ ช้าง เป็นต้น” (เอกรัตน์ อุดมพร, 2553: 139) จะเห็นได้ว่า สัตว์หิมพานต์ในไตรภูมิถาสมัยสุโขทัยนั้นมีนามปรากฏอยู่ไม่มาก จากการศึกษาข้อมูลจากวรรณกรรมต่าง ๆ พบว่า สัตว์หิมพานต์ มีจำนวนเพิ่มมากขึ้นในสมัยกรุงศรีอยุธยา โดยปรากฏหลักฐานหลายชิ้น เช่น หลักฐานการนำรูปสัตว์หิมพานต์ประดับพระเมรุมาศพระบรมศพของสมเด็จพระนารายณ์มหาราชในรัชสมัยสมเด็จพระเพทราชา ดังปรากฏหลักฐานว่า

ได้ตั้งรูปกิณนรและรูปสุรไว้ทั้ง 4 ประตู ส่วนรูปสัตว์อื่น ๆ นั้นตั้งเรียงรายรอบพระเมรุมาศเป็นชั้น ๆ มีทั้งรูปครุฑ รูปกิณนร กิณรี คชสีห์ ราชสีห์ เหม หงส์ นรสิงห์ สิงโต มังกร นาคา ทักกะทอ ช้าง ม้า เลียงผา และสัตว์อื่น ๆ อีก นอกจากนี้จะใช้ตั้งเรียงรายรอบพระเมรุแล้ว ยังนำไปในกระบวนอัญเชิญพระบรมศพด้วย โดยใช้รูปสัตว์หิมพานต์ 10 ชนิดเป็นคู่ ๆ เพื่อใช้ใส่รูปและเครื่องหอมต่าง ๆ อันได้แก่ ช้าง ม้า คชสีห์ ราชสีห์ สิงโต มังกร ทักกะทอ นรสิงห์ เหมและหงส์ (อ้างถึงใน พิณฑุสฎา ดิษฐ์, 2555:

60)

อีกทั้งยังปรากฏในวรรณกรรมต่าง ๆ ในสมัยกรุงศรีอยุธยา เช่น วรรณกรรมเรื่องเฉลิมพระเกียรติพระเจ้าปราสาททอง ความว่า “จึงคาวรรอินทรเกร์ ดูจไกรสรสีหะนาทรวงแข่งขาน” และ “สบสัตว์ในพระหิมพานต์ ตื่นตกใจดาล รเหดรหลงหนี” เป็นต้น (กรมศิลปากร, 2545: 3) ในจารึกมณฑลนรอยุธยาพระพุทธรูปเป็นภาพสัตว์หิมพานต์ในมงคล 108 ประการ ปรากฏรูป “กิณนร กิณรี พญาปักษี พญาราชสีห์” (กองแก้ว วีระประจักษ์และบุญเลิศ เสนานนท์, 2529: 120) ในสมุทโฆษคำฉันท์ ปรากฏความว่า “เกาศีกราชเทียมมกร มัทรราชชีรถเทียมนาค พิทยุตซีเทียมคชสีห์ มคธราชซีเทียมโต จิตตรัตน์ชีรถเทียมสีห์” (กรมศิลปากร, 2545: 81)

ในเอกสารสำคัญเกี่ยวกับงานพระเมรุของสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวบรมโกศ สมัยอยุธยาตอนปลาย มีปรากฏ “คำให้การเกี่ยวกับเหตุการณ์สมัยอยุธยาตอนปลาย” กล่าวถึงรายละเอียดของ กระบวนแห่รูปสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุไว้ความว่า

อันรถที่นำหน้านั้น สมเด็จพระสังฆราชอ่านพระอภิธรรม ถัดมาถึง รถเหล่าพระญาติวงศ์ถือจงกลปรายข้าวตอกดอกไม้ ถัดนั้นไปรถพระญาติวงศ์ถือผ้าภาษามีปลอกทองประดับเป็นเปลาะ ๆ ห่างกันประมาณสามวา แล้วถือของหมากทองโยงไปหน้า ถัดนั้นมาถึงรถพระบรมศพ ถัดมารถใส่ท่อนจันทน์ แลกฤษณากล้าภักปิดทอง รูปเทวดาถือกฤษณากระล้าภักท่อนจันทน์นั้น ถือชูไปบนรถด้วยกัน จึงมีรูปสัตว์ 10 อย่าง ๆ ละคู่ เป็น 20 ตัว มีช้างสอง ม้าสอง คชสีห์สอง ราชสีห์สอง สิงโตสอง มังกรสอง ทักทอสอง นรสิงห์สอง เหมสอง หงส์สอง แลรูปภาพทั้งนี้สูง 4 ศอก มีมณฑปบนหลังสำหรับใส่ธูปน้ำมันกุมเสนแลเครื่องหอมต่าง ๆ (อ้างถึงในพีระพัฒน์ สาราณ, 2559: 79)

จากหลักฐานที่ปรากฏในงานพระเมรุและวรรณกรรมต่าง ๆ ในสมัยกรุงศรีอยุธยา จะเห็นได้ว่านามของสัตว์หิมพานต์นั้น ได้มีเพิ่มขึ้นจากในสมัยสุโขทัยเป็นจำนวนไม่น้อย ต่อมาในสมัยกรุงสมัยรัตนโกสินทร์ พระบาทสมเด็จพระพุทธยอดฟ้าจุฬาโลกมหาราช ได้ทรงพระกรุณาโปรดเกล้าฯ ให้พระยาธรรมปรีชา (แก้ว) เรียบเรียงหนังสือชื่อไตรภูมิโลกวินิจยกถา ฉบับที่ 2 ขึ้นเป็นไตรภูมิฉบับหลวง ซึ่งในไตรภูมิฉบับนี้ ได้กล่าวว่ามีสัตว์ในป่าหิมพานต์มากกว่าแสนจำพวก ดังปรากฏความว่า “สัตว์จตุบาท ทวิบาททั้งหลายในป่าพระหิมวันต์นั้น ก็มีมากกว่ามาก ถ้าจะนับ จะคณานั้นมากกว่าแสนจำพวก” (กรมศิลปากร, 2520: 176) มีปรากฏชื่อสัตว์หิมพานต์อยู่ใน ตติยปริจเฉท ตอนที่ 1 ที่ปกถา กล่าวถึงสัตว์หิมพานต์ อาทิ ช้าง 10 ตระกูล ราชสีห์ 4 จำพวก นกการเวก พญาม้าวลาหก พญากินนรแห่งสุวัณณนคร หงส์ 5 ชนิด และปรากฏอยู่ใน ตอนที่ 4 ตริจฉานกถา กล่าวถึงสัตว์ต่าง ๆ อาทิ พญานาค 4 จำพวก ครุฑ และพญาสัตว์ ซึ่งหนังสือไตรภูมิโลกวินิจยกถา เล่มที่ 2 (ไตรภูมิฉบับหลวง) นี้ เป็นหนังสือไตรภูมิ ที่ปรากฏนามสัตว์หิมพานต์จำนวนมากและถือเป็นตำราเล่มสำคัญในการกำเนิดและสร้างสรรค์ศิลปกรรมเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ในกรุงรัตนโกสินทร์ ต่อมาในรัชสมัยพระบาทสมเด็จพระนั่งเกล้าเจ้าอยู่หัว (รัชกาลที่ 3) ทรงโปรดเกล้าฯ ให้ช่างเขียนร่างสมุดตำราภาพสัตว์หิมพานต์ เพื่อผูกหุ่นรูปสัตว์

เข้ากระบวนแห่งพระบรมศพและพระศพเจ้านายบางพระองค์ (ยิ้ม ปัทมชยางกูร, 2525: คำนำ)
 ตำราภาพที่กล่าวมาข้างต้นนี้เป็น สมุดภาพไทดำ ที่มีความครบถ้วนสมบูรณ์มากที่สุด ปรากฏภาพ
 สัตว์หิมพานต์จำนวน 77 ภาพ ดังที่ปรากฏข้อความหน้าสมุดไทดำว่า

ตำราสัตว์หิมพานต์ หอสมุดแห่งชาติ หนังสือสมุดไทดำ อักษรไทย
 ภาษาไทย เส้นรงค์ (ขาว, สีน้ำยา, หรดาล) เลขที่ 195 จำนวน 155 หน้า
 หมวดสัตวศาสตร์ มีชื่อประวัติเดิมระบุว่า แบบภาพสัตว์หิมพานต์ สำหรับ
 ผูกหุ่นแห่งพระบรมศพ ครั้งรัชกาลที่ 3 ซึ่งจากนางทรัพย์ เมื่อ 18 ตุลาคม
 พ.ศ.2465 ข้าพระพุทธเจ้า เขียนอย่างรูปสัตว์ 77 รูปเสร็จ ทูลเกล้า
 ทูลกระหม่อมถวายขอเดชะ (อ้างถึงใน พิระพัฒน์ สาราญ, 2559: 82)

สัตว์หิมพานต์ซึ่งมีจำนวนมากขึ้นในสมุดตำราภาพเล่มนี้ มีทั้งสัตว์หิมพานต์ที่มี
 นามปรากฏมาตั้งแต่สมัยสุโขทัยแล้ว ได้แก่ ช้าง ม้า ราชสีห์ สิงห์ หงส์ ครุฑ ฯลฯ และ
 สัตว์หิมพานต์ที่เกิดขึ้นเพิ่มเติมในความคิดของช่างสมัยหลัง ซึ่งเป็นการนำเอาสัตว์หิมพานต์ที่มีอยู่
 เดิมมาผสมผสานดัดแปลงตามจินตนาการสร้างสรรค์ให้หลากหลายพิสดารมากยิ่งขึ้น อาทิ
 สัตว์หิมพานต์ผสมระหว่างสัตว์บกและสัตว์ปีก เช่น พยัคฆปีกขา กระบิลปีกขา ฯลฯ หรือ
 สัตว์หิมพานต์ผสมระหว่างสัตว์บกและสัตว์น้ำ เช่น สิ้นฉนที วารีกุญชร มัจฉานุ ไกรสรนาคา ฯลฯ
 หรือสัตว์หิมพานต์ผสมระหว่างสัตว์บกหรือสัตว์น้ำและสัตว์ปีก เช่น กิเลนปีก นาคาปีกษิณ
 คชปีกขา สกุนเหรา เป็นต้น สัตว์หิมพานต์บางพวกเกิดจากการผสมผสานจากลักษณะของสัตว์
 หลายชนิดเข้าด้วยกัน เช่น สางแปลง สุปรรณเหรา ทัณทิมา เป็นต้น บางพวกเกิดจาก
 การผสมผสาน ลักษณะอย่างคนเข้ากับท่อนล่างที่เป็นสัตว์ เช่น อัปสรสีหะ อสุรวายุภักษ์ มาริศ
 อสุรปีกขา นรสิงห์ เป็นต้น ในเรื่องของสัตว์หิมพานต์ที่มีการพัฒนารูปแบบและเพิ่มจำนวนนั้น
 สมเด็จฯ เจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ ทรงสันนิษฐาน เรื่องที่มาของภาพจิตรกรรม
 สัตว์หิมพานต์ที่มีปรากฏรูปร่างลักษณะที่แตกต่างและแปลกประหลาด ในศาสน์สมเด็จพระเจ้า
 8 ตุลาคม 2483 ความว่า

บรรดาสัตว์ซึ่งเรียกว่าสัตว์หิมพานต์สังเกตจัดได้ว่ามี 4 จำพวกคือ (1)
 เป็นสัตว์ตรง ๆ (2) ลอกอย่างเขามา (3) คิดขึ้นจากคำ (4) ผสมเอาตามชอบใจ

อย่างที่ว่า เป็นสัตว์ตรง ๆ นั้น ก็เช่น ช้าง ม้า เป็นต้น อย่างที่ว่า ลอกอย่างเขามานั้น ก็เช่น สิงห์ สีสี่ เป็นต้น ที่คัดมาแล้วผิดไปจากเดิมนั้น ก็ธรรมดาที่ปลายมือของช่าง อย่างที่ว่าคิดขึ้นจากคำก็คือ ทักทอ และ สางแปรง (หรือแปรงก็ไม่ทราบ) เป็นต้น คำ “ทักทอ” ก็มีมาในกลอนว่า “ทักทอนรสิงห์เม่นหมี” ทักทอ จะเป็นตัวอะไรก็ไม่ทราบ สางนั้นมีคำอยู่ว่า เสือ สาง มีคนเดาว่าเป็นเสือข้าง คำ “สาง” เขาเห็นมาแต่ช่างแต่ว่าจะเป็นไปทางผี ก็ได้ ด้วยมีคำว่า “ผีสาง” อย่างที่ว่าผสมกันก็เช่น “เหมราอัสดร” (ส.พลาญน้อย, 2552: 20)

จากพระราชวินิจฉัยดังกล่าว จะพบว่าสัตว์หิมพานต์ที่เกิดขึ้นเพิ่มขึ้นมานี้ ภาพสัตว์หิมพานต์โดยส่วนมากนั้น ล้วนแล้วแต่เป็นจินตนาการที่เพิ่มเติมของจิตรกร ผู้สร้างสรรค์งานศิลปะสร้างขึ้น อย่างไรก็ตามสมุดไตรคำ ภาพสัตว์หิมพานต์ ในสมัยพระบาทสมเด็จพระนั่งเกล้าเจ้าอยู่หัวนี้ ในทางจิตรกรรม ประติมากรรมถือเป็นตำราที่สำคัญของการสร้างสรรค์ ภาพสัตว์หิมพานต์ในกรุงรัตนโกสินทร์ ดังที่ พีระพัฒน์ ส้าราญ ได้กล่าวถึงตำราดังกล่าวความว่า

นอกจากใช้เป็นแบบแผนในการผูกหุ่นรูปสัตว์เข้ากระบวนแห่ ไปยังพระเมรุมาศ ตามรูปลักษณะและสีกายของสัตว์หิมพานต์แต่ละชนิดแล้วยังเชื่อว่าจิตรกร คงจะยึดถือตำราครุฑฉบับนี้เป็นแนวทางในการเขียนภาพจิตรกรรมสัตว์หิมพานต์ในกรอบกระจกประดับภายในพระวิหารหลวง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหารด้วยเช่นกัน โดยสังเกตเปรียบเทียบได้จากภาพลายเส้นที่ปรากฏในสมุด ตำราสัตว์หิมพานต์ กับภาพเขียนสัตว์หิมพานต์ ภายในพระวิหารหลวง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร ตรงตามที่ระบุไว้ในสมุดตำราภาพเล่มนี้ อย่างชัดเจน (พีระพัฒน์ ส้าราญ, 2559: 83)

หลักฐานที่ปรากฏภาพสัตว์หิมพานต์ ในกรุงรัตนโกสินทร์นั้น ยังมีอีกหลายชิ้น เช่น โคลงถวายพระเพลิงพระบรมอัฐิพระเจ้าหลวง พระนิพนธ์พระเจ้าบรมวงศ์เธอ กรมหมื่นศรีสุเรนทร์ พระราชโอรสในพระบาทสมเด็จพระพุทธยอดฟ้าจุฬาโลก ปรากฏนามสัตว์หิมพานต์จำนวน 18 ตัว ในสมัยพระบาทสมเด็จพระจุลจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว ในงานพระเมรุมาศพระบรมศพ

พระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว มีการสร้างรูปสัตว์หิมพานต์ 67 ตัว เพื่อใช้ในการอัญเชิญผ้าไตรในกระบวนแห่พระบรมศพ หลังจากนั้นในรัชสมัยพระบาทสมเด็จพระมงกุฎเกล้าเจ้าอยู่หัว ในงานพระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระจุลจอมเกล้าเจ้าอยู่หัวได้มีการเปลี่ยนแปลงไปจากพระเมรุมาศตามโบราณราชประเพณีหลายประการ ทำให้การผูกหุ่นรูปสัตว์เข้ากระบวนแห่พระบรมศพ เป็นอันถูกระงับไป (พินธุสุดา ดีช่วย, 2555: 148) จนมาถึงในงานพระเมรุมาศสมเด็จพระเจ้าพี่นางเธอ เจ้าฟ้ากัลยาณิวัฒนา กรมหลวงนราธิวาสราชนครินทร์ มีการนำรูปสัตว์หิมพานต์มาประดับบริเวณบันไดทางขึ้นทั้งหมด 3 คู่ ได้แก่ 1. กิณีด้านทิศตะวันตกทางเสด็จฯ 2. อับสรสีหะ รูปครึ่งคนครึ่งสิงห์ ประดับทิศเหนือ เชิญพระศพ และ 3. นกทนต์ที่มายืนถือกระบองคอยป้องกันไม่ให้สิ่งชั่วร้ายเข้ามาทางทิศใต้ และในงานพระเมรุมาศสมเด็จพระเจ้าภคินีเธอ เจ้าฟ้าเพชรรัตนราชสุดาสิริโสภาพัฒนาวดี มีการนำรูปสัตว์หิมพานต์มาประดับตกแต่งรอบพระเมรุมาศ โดยจัดเป็นเหมือนป่าขนาดย่อมรายล้อมพระเมรุ มีสัตว์หิมพานต์หลากหลายรูปแบบประดับอยู่ มีสัดส่วนขนาดเล็กกว่าในงานพระเมรุมาศสมเด็จพระเจ้าพี่นางเธอ เจ้าฟ้ากัลยาณิวัฒนา กรมหลวงนราธิวาสราชนครินทร์ (พินธุสุดา ดีช่วย, 2555: 150) เอกสารภาพสัตว์หิมพานต์ประดับพระเมรุที่แจกให้ประชาชนที่เข้าชมพระเมรุมีจำนวน 74 ตัว ต่อมาในงานพระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระปรมินทรมหาภูมิพลอดุลยเดช มีสัตว์หิมพานต์ เช่น ครุฑยืนรอบพระเมรุมาศ คชสีห์ ราชสีห์ ประดับบันได (ชั้นที่ 2) สัตว์มงคลประจำทิศ ประกอบด้วย ช้าง ม้า วัว สิงห์ ประดับทางขึ้นบันได (ชั้นที่ 1) ช้าง 10 ตระกูล ม้า และ วัว และสัตว์หิมพานต์ฝีมือช่างจากจังหวัดเพชรบุรีอีกจำนวนมากกว่า 100 ตัว

หลักฐานที่กล่าวมาข้างต้นจะเห็นถึงวิวัฒนาการของภาพสัตว์หิมพานต์ที่มีจำนวนเพิ่มขึ้นจากที่ปรากฏในไตรภูมิภูมิกถา สมัยพญาลิไท โดยมีปัจจัยที่ทำให้สัตว์หิมพานต์นั้นมีจำนวนเพิ่มขึ้นหลายประการ เช่น การออกพระเมรุของพระมหากษัตริย์และเจ้านายพระองค์สำคัญอันเป็นโบราณราชประเพณีที่มีมาแต่สมัยกรุงศรีอยุธยาจนถึงปัจจุบัน การชำระรวบรวมไตรภูมิวินิจฉัยภูมิกถา และการสร้างสรรคศิลป์กรรมของช่าง

นักวิชาการด้านศิลปะได้แบ่งประเภทของสัตว์หิมพานต์ออกเป็น 3 จำพวก ดังที่ปรากฏในหนังสือ ศิลปะไทย ของ ช่าง สเลลานนท์ ได้แก่ จำพวกสัตว์ทวิบาท จำพวกสัตว์จตุบาท และจำพวกมัจฉาหรือสัตว์น้ำ (ช่าง สเลลานนท์, 2494: 8) การแบ่งจำพวกของสัตว์หิมพานต์นี้มีความสอดคล้องกับข้อมูลที่ปรากฏในหนังสือศิลปะการเขียนสัตว์หิมพานต์ ของ วิภาวี บริบูรณ์

(2562: 36) ทั้งนี้ยังมีความสอดคล้องกับหลักฐานต่าง ๆ ที่ปรากฏในหนังสือไตรภูมิวิวินิจฉัยถา และสมุดภาพไตรภูมิ สมัยกรุงศรีอยุธยา ซึ่งพบภาพเขียนเกี่ยวกับการเลือกพญาสัตว์ (หัวหน้าของ สัตว์แต่ละจำพวก) ใน สมุดภาพไตรภูมิ สมัยกรุงศรีอยุธยา เลขที่ 6 ภาพที่ 60 อธิบายภาพว่า แสดงภาพสัตว์จตุบาทประชุมกันเพื่อเลือกสัตว์ราชเป็นพญาครั้งปฐมกัลป์ (คณะกรรมการ ฝ่ายประมวลเอกสารและจดหมายเหตุ, 2552: 60) ในสมุดภาพไตรภูมิ สมัยกรุงศรีอยุธยา เลขที่ 8 ภาพที่ 91 อธิบายภาพว่า ภาพสัตว์ทั้งหลายในมหาสมุทร เลือกปลาอานนท์ เป็นพญาครั้งปฐมกัลป์ ในส่วนของจำพวกทวิบาทนั้น มีความปรากฏอยู่ในไตรภูมิวิวินิจฉัยถา เล่ม ที่ 2 เรื่องสฤงษะชาติทั้งหลายจะประชุมตั้งท้าวพญา ความว่า

นกแขกเต้าจึงว่า เรายี่ชอบใจที่จะตั้งหงส์ให้เป็นพญา เหตุว่าหงส์นี้ มีรูปทรงอันงาม มีสีพรรณอันงาม มีปัญญาพาทิมาก รู้ซึ่งอรรถและธรรม ทั้งปวง จิตสันดานแห่งพญาหงส์นั้นเล่าก็อ่อน ให้อีกกล่าวบังคับบัญชาซึ่งหมู่ นกทั้งปวง ขณะนั้นนกทั้งปวงก็เห็นจริงด้วยถ้อยคำแห่งนกแขกเต้า จึงตั้งพญา หงส์นั้นให้เป็นท้าวพญาแก่หมู่ นกทั้งปวง แล้วก็เลื่อมใสด้วยปัญญาแห่งนก แขกเต้า จึงตั้งนกแขกเต้าให้เป็นปราชญ์ เรียกชื่อว่าเจ้าสุวบัณฑิต จำเดิมแต่นั้นมา (กรมศิลปากร, 2520: 249)

จากเอกสารและหลักฐานที่กล่าวมาข้างต้น สามารถสรุปได้ว่าสัตว์หิมพานต์มีจำนวน มากมายจนมิสามารถนับได้ อาศัยอยู่ในป่าหิมพานต์ จำแนกได้เป็น 3 จำพวก ได้แก่ จำพวก สัตว์จตุบาท จำพวกสัตว์ทวิบาท และจำพวกมัจฉา (สัตว์น้ำ)

คติความเชื่อเกี่ยวกับป่าหิมพานต์และสัตว์หิมพานต์ที่มีมาตั้งแต่สมัยสุโขทัยนั้น ยังมี อิทธิพลต่อวัฒนธรรมของไทย เช่น วรรณกรรมต่าง ๆ ที่ปรากฏบทพระพันธุบรรยายความงาม หรือ ความเปรียบต่าง ๆ กับป่าหิมพานต์และสัตว์หิมพานต์ รวมถึงการที่ปรากฏชื่อกลบทต่าง ๆ เช่น กลบทนาคราชแผลงฤทธิ์ กลบทโตเล่นหาง กลบทกินนรรำ กลบทหงส์ทองลีลา กลบทกินนรเก็บบัว เป็นต้น หรือการใช้สัตว์หิมพานต์เป็นสัญลักษณ์ของกระทรวง กรมต่าง ๆ ที่มีมาแต่โบราณ เช่น ตราราชสีห์ ตราคชสีห์ ที่ปรากฏอยู่ในกฎหมายตราสามดวง (วินัย พงศ์ศรีเพียร, 2548: คำนำ) ตรา ประจำกระทรวงการคลังที่ปรากฏเป็นรูปนกวาญุภักซ์ เป็นต้น สัตว์หิมพานต์ จึงมีอิทธิพลต่อการสร้างสรรค์งานศิลปกรรมไทยแขนงต่าง ๆ มาตั้งแต่โบราณ ทั้งสถาปัตยกรรม ประติมากรรม จิตรกรรม ดนตรี นาฏศิลป์ (บุญเตือน ศรีวรพจน์และคณะ, 2555: 7)

ในทางดุริยางคศิลป์ไทยนั้น มีบทเพลงที่ตั้งชื่อตามสัตว์หิมพานต์จำนวนหลายบทเพลง เช่น เหราเล่นน้ำ หงส์ทอง การเวกเล็ก เป็นต้น ทั้งนี้เป็นที่น่าสังเกตว่า บทเพลงไทยแม้จะมีชื่อเป็น สัตว์หิมพานต์อยู่เป็นจำนวนมาก แต่เมื่อมีสัตว์หิมพานต์ในการแสดง หรือหากจะหาบทเพลง เพื่อทำการบรรยายภาพสัตว์หิมพานต์ โบราณจารย์จะกำหนดให้ใช้บทเพลงหน้าพาทย์บรรเลง เพื่อแสดงอากัปกิริยาของตัวละคร เช่น ตัวละครเป็นสัตว์ปีกจะใช้เพลงหน้าพาทย์แผละ ซึ่งใช้ได้ทั้ง พญาครุฑ นกสดาญ จนถึงสัตว์ปีกทั่วไป เช่น ยุงยักษ์ในเมืองบาดาล ในเรื่องรามเกียรติ์ ตอน คีรีโมยราพณ์ หากเป็นสัตว์น้ำทุกประเภทจะใช้เพลงหน้าพาทย์ไล่ ในชั้นต่อมาจึงเกิดบทเพลง ระบำต่าง ๆ เช่น ระบำอัสวลิลา หรือระบำม้า เพื่อประกอบกริยาอาการของม้า ระบำมฤคหะเริง เพื่อประกอบกริยาอาการของกวาง ซึ่งเป็นที่น่าสนใจว่า หากจะหาบทเพลงบรรยายเกี่ยวกับ สัตว์หิมพานต์ที่สำคัญ อาทิ โคนิสภราช พญาช้างฉัททันต์ ปลาอานนท์ หรือพญาไกรสรสีหราชนั้น ยังไม่มีบทเพลงที่ประพันธ์ขึ้น โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อบรรยายแสดงจินตภาพของอากัปกิริยาสัตว์ หิมพานต์เหล่านี้

ศาสตราจารย์ศิลป์ พีระศรี ได้กล่าวว่า “ในบรรดาศิลปะด้วยกัน ดนตรีเป็นสิ่งเร้าอารมณ์ ความรู้สึกของผู้คนได้มากที่สุด” (ศิลป์ พีระศรี, 2546: 48) เช่นเดียวกับแนวคิดของพระเจน ดุริยางค์ ที่อธิบายว่า

บทเพลงประกอบด้วยประโยคต่าง ๆ มากมายบางชนิดกระทำให้เกิด ความมองอาจ ความสง่า บางชนิดทำให้รู้สึกมีความเข้มแข็ง บางชนิดทำให้เศร้า สลด บางชนิดชวนให้เดิน บางชนิดก็ชวนให้เคลิบเคลิ้ม เช่น เพลงกล่อมหรือเพลงฝัน บางชนิดก็ชวนให้วิ่งและอื่น ๆ อีกเป็นอันมาก ทั้งนี้ ย่อมแล้วแต่ความสามารถของผู้ประพันธ์ จะตั้งจุดมุ่งหมาย และโน้มความรู้สึก ให้บังเกิดขึ้นได้โดยทำนองของบทเพลง (พระเจนดุริยางค์, 2527: 116)

จากคำกล่าวของศาสตราจารย์ศิลป์ พีระศรี และพระเจนดุริยางค์ จะเห็นได้ว่าดนตรีนั้น มีคุณสมบัติในการเสริมสร้างจินตภาพ สร้างอารมณ์ และสุนทรียะให้แก่ผู้ฟังได้เป็นอย่างมาก กอปรด้วยความสำคัญของสัตว์หิมพานต์ที่มีต่อวัฒนธรรมไทยมายาวนานตั้งแต่สมัยสุโขทัยจนถึง ปัจจุบัน ผู้วิจัยจึงสนใจและซาบซึ้งถึงภูมิปัญญาของบรรพบุรุษที่ได้สั่งสมจนกลายเป็นวัฒนธรรมที่เป็นเอกลักษณ์ของชาติ จึงเกิดแรงบันดาลใจที่จะสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ไทย ชุด สัตว์หิมพานต์ขึ้น เพื่อให้บทเพลงนั้นแสดงจินตภาพถึงอากัปกิริยา ท่าทีของสัตว์หิมพานต์

จำพวกต่าง ๆ รวมถึงการสะท้อนคติความเชื่อของสัตว์หิมพานต์ในสังคมไทยที่มีมาแต่โบราณ และเป็นการใช้ดุริยางคศิลป์สนับสนุน ส่งเสริมให้ผู้คนรู้จักสัตว์หิมพานต์ อันเป็นมรดกทางภูมิปัญญาของชาติไทยมากขึ้น

1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- 1.2.1 เพื่อศึกษาคติความเชื่อในเรื่องสัตว์หิมพานต์
- 1.2.2 เพื่อสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์
- 1.2.3 เพื่อสร้างองค์ความรู้ด้านการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ไทย

1.3 ขอบเขตของการประพันธ์เพลง

ผู้ประพันธ์ได้กำหนดขอบเขตของการประพันธ์เพลง โดยเนื้อหาของการประพันธ์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ในครั้งนี้ จะเลือกสัตว์ที่นำมาใช้เป็นตัวแทนของสัตว์หิมพานต์จากสัตว์ที่เกี่ยวข้องกับความเชื่อในสังคมไทยและสัตว์ที่เป็นพญาของสัตว์หิมพานต์ชนิดต่าง ๆ ได้แก่ พญาราชสีห์ พญาช้าง พญาม้า พญาวัว พญาหงส์ พญาकिनนร พญาครุฑ พญามัจฉา พญานาค

ในส่วนของการประพันธ์ทำนอง ผู้วิจัยจะเลือกใช้ข้อมูลจากคำอธิบายสัตว์หิมพานต์ในไตรภูมิวินิชฌยถา ฉบับที่ 2 (ไตรภูมิฉบับหลวง) งานศิลปกรรมรูปสัตว์หิมพานต์ที่พบในประเทศไทย เช่น จิตรกรรม ประติมากรรม วรรณกรรม รวมถึงคติความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏในสังคมไทย มาเป็นแรงบันดาลใจ ผสมผสานกับจินตนาการในการสร้างสรรค์ผลงานทางดนตรีของผู้วิจัย

1.4 นิยามศัพท์เฉพาะ

กะโหลก หมายถึง กลวิธีการบรรเลงเครื่องดนตรีประเภทเครื่องตี เป็นรายละเอียดส่วนหนึ่งของวิธีการตีในรูปแบบการกรอ โดยการตีกรอแล้วเคลื่อนมือจากเสียงหนึ่งไปเสียงหนึ่ง ใช้การคำนวณกำลังจากหัวไหล่ แขน และข้อมือ การกะโหลกมีหลายรูปแบบเช่น การตีกรอมือขวาหรือมือซ้ายยื่นเสียงหนึ่งแล้วเคลื่อนมือซ้ายไปเสียงที่ต้องการ หรือการตีกรอมือขวาเคลื่อนมือไปทางขวาไปยังเสียงที่ต้องการและตีกรอมือซ้ายเคลื่อนมือไปทางซ้ายไปยังเสียงที่ต้องการพร้อม ๆ กัน หรือการตีกรอมือขวาเคลื่อนมือไปทางซ้ายไปยังเสียงที่ต้องการ และตีกรอมือซ้ายเคลื่อนมือไปทางขวาไปยังเสียงที่ต้องการพร้อม ๆ กัน

1.5 วิธีดำเนินการวิจัย

งานวิจัยเรื่อง การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ เป็นงานวิจัยเชิงสร้างสรรค์ ดำเนินการวิจัยโดยใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงคุณภาพ (Qualitative Research) ผสมผสานระเบียบวิธีการสร้างสรรค์จากองค์ความรู้ทางดุริยางคศิลป์ โดยมีขั้นตอนในการดำเนินการวิจัยดังนี้

1.5.1 ขั้นตอนการเก็บและรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยจะใช้ระเบียบวิธีการวิจัยเชิงคุณภาพ โดยมีขั้นตอนการดำเนินการวิจัยดังต่อไปนี้

- ผู้วิจัยเก็บข้อมูลจากแหล่งข้อมูลโดยค้นคว้าข้อมูลเอกสาร หนังสือ ตำรา บทความทางวิชาการ วิทยานิพนธ์ ที่มีความเกี่ยวข้องกับเรื่อง ไตรภูมิภค ไตรภูมิโลกวินิจชญภค สัตว์หิมพานต์ รวมถึงทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง เช่น ทฤษฎีการสร้างสรรค์ ทฤษฎีดุริยางคศิลป์ ทฤษฎีสัญวิทยา โดยผู้วิจัยจะค้นคว้าข้อมูลจากห้องสมุดและแหล่งการเรียนรู้ต่าง ๆ เช่น สำนักหอสมุดแห่งชาติ หอสมุดดนตรี พระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวรัชกาลที่ 9 หอสมุดดนตรีพุทธระหม่อมสิรินธร สำนักงานวิทยทรัพยากร จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย หอสมุดดนตรีไทย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย หอสมุดคณะศิลปกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย หอสมุดคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ศูนย์สารนิเทศ มนุษยศาสตร์ คณะอักษรศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย คลังปัญญา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย สำนักหอสมุดกลาง มหาวิทยาลัยศิลปากร หอสมุดดนตรีสังัด ภูเขาทอง และแหล่งข้อมูลอื่น ๆ

- ผู้วิจัยดำเนินการสัมภาษณ์บุคคลข้อมูล ซึ่งเป็นผู้ทรงคุณวุฒิในด้านการสร้างสรรค์งานจิตรกรรม ประติมากรรมไทย วรณกรรมไทยที่เกี่ยวข้องกับสัตว์หิมพานต์ ผู้ทรงคุณวุฒิด้านดุริยางคศิลป์ไทย และผู้เชี่ยวชาญทางด้านศาสนาปรัชญา โดยใช้วิธีการสัมภาษณ์แบบมีโครงสร้างหรือการสัมภาษณ์แบบเป็นทางการ (Structured interview or formal interview) และเติมเต็มด้วยการใช้การสัมภาษณ์แบบไม่มีโครงสร้าง (Non - structured interview) ร่วมด้วยในบางกรณี เครื่องมือที่ใช้คือแบบสัมภาษณ์ โดยผู้วิจัยจะสัมภาษณ์ผู้ทรงคุณวุฒิที่ได้รับการคัดเลือกแบบเจาะจง (Purposive sampling) โดยผู้ทรงคุณวุฒิจะต้องมีชื่อเสียง เป็นที่ยอมรับ และมีความรู้เกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ และ/หรือการสร้างสรรค์ดุริยางคศิลป์ ผู้วิจัยได้คัดเลือกดังมีรายนามต่อไปนี้

1) อาจารย์อุทัย แก้วละเอียด ศิลปินแห่งชาติ สาขาศิลปะการแสดง (ดนตรีไทย) พุทธศักราช 2552

- 2) พันโทเสนาะ หลวงสุนทร ศิลปินแห่งชาติ สาขาศิลปะการแสดง (ดนตรีไทย) พุทธศักราช 2555
- 3) ดร.สิริชัยชาญ พักจำรูญ ศิลปินแห่งชาติ สาขาศิลปะการแสดง (ดนตรีไทย) พุทธศักราช 2557
- 4) รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ผู้ทรงคุณวุฒิด้านดุริยางคศิลป์ไทย ข้าราชการบำนาญ คณะศิลปกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- 5) ศาสตราจารย์พงษ์ศิลป์ อรุณรัตน์ ผู้ทรงคุณวุฒิด้านดุริยางคศิลป์ไทย ภาควิชานาฏยสังคีต คณะอักษรศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร
- 6) อาจารย์ทองร่วง เอ็มโอบรัฐ ศิลปินแห่งชาติ สาขาทัศนศิลป์ (ประณีตศิลป์ - ศิลปะปูนปั้น) พุทธศักราช 2554 ผู้เชี่ยวชาญพุทธศิลป์สถาปัตยกรรมและประติมากรรมไทย ในโครงการบูรณปฏิสังขรณ์วัดพระศรีรัตนศาสดารามและพระบรมหาราชวัง ในวาระฉลอง 200 ปี กรุงเทพมหานคร
- 7) อาจารย์สมชาย ศุภลักษณ์อำไพพร นายช่างศิลปกรรมอาวุโส กลุ่มงานศิลปประยุกต์และเครื่องเคลือบดินเผา สำนักช่างสิบหมู่ กรมศิลปากร ผู้ออกแบบฉากปัก เรื่อง หิมพานต์ สถาบันสิริกิติ์
- 8) อาจารย์เสนีย์ เกษมวัฒนากุล ผู้ทรงคุณวุฒิด้านจิตรกรรมไทย ข้าราชการบริพาร โรงเรียนจิตรลดา ผู้ออกแบบฉากโขงเพื่อแสดงหน้าพระที่นั่งสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี และครูสอนวิชาจิตรกรรม ผู้ถวายการสอนพระบรมวงศานุวงศ์หลายพระองค์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- 9) อาจารย์บุญเตือน ศรีวรพจน์ ผู้ทรงคุณวุฒิด้านวรรณคดีไทย อดีตผู้อำนวยการสำนักวรรณกรรมและประวัติศาสตร์ กรมศิลปากร
- 10) อาจารย์สุดสาคร ชายเสน ผู้ทรงคุณวุฒิด้านประติมากรรมไทย ผู้ออกแบบและจัดสร้างฉากโขงพระราชทาน ผู้ออกแบบและควบคุมการสร้างราวบันไดนาค ในพระเมรุมาศ พระบาทสมเด็จพระปรมินทรมหาภูมิพลอดุลยเดช
- 11) ศาสตราจารย์ ดร.พระพรหมบัณฑิต อดีตอธิการบดีมหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย เจ้าอาวาสวัดประยุรวงศาวาสวรวิหาร ผู้เชี่ยวชาญพระไตรปิฎก และตำนานความเชื่อในพระพุทธศาสนา

12) พระครูสิทธิไชยบดี (ยศ โกมลเวทิน) พราหมณ์หลวงประจำโบสถ์พราหมณ์ ผู้ประกอบพระราชพิธีสำคัญต่าง ๆ ผู้เชี่ยวชาญคติความเชื่อ ขนบธรรมเนียมในศาสนาพราหมณ์ - ฮินดู

13) อาจารย์ศักดิ์ดา เศรษฐวิเศษ ประธานสาขาวิชาธุรกิจอิสลาม คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา นักวิชาการอิสลามศึกษา และผู้เชี่ยวชาญด้านศาสนาเปรียบเทียบ

14) นายณภาศักดิ์ ปาละนันท์ เขียนพระเครื่อง ผู้ศึกษา สะสมเครื่องรางของขลังเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์เป็นเวลากว่า 20 ปี

- เก็บข้อมูลภาคสนาม (Field Data) สัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุมาศ พระบาทสมเด็จพระปรมินทรมหาภูมิพลอดุลยเดช รวมถึงสัมภาษณ์ผู้ทรงคุณวุฒิเพิ่มเติมเกี่ยวกับแนวคิด วิธีการสร้างสรรค์ และคติความเชื่อเกี่ยวกับการสร้างสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุมาศ

- นำข้อมูลจากการทบทวนเอกสาร การเก็บข้อมูลภาคสนาม และการสัมภาษณ์ผู้ทรงคุณวุฒิมาสรุปเป็นแนวคิดหลัก (Theme) ของการสร้างสรรค์ ชุด สัตว์หิมพานต์

1.5.2 ขั้นตอนการสร้างสรรค์

- ผู้วิจัยกำหนดวัตถุประสงค์และขอบเขตของการสร้างสรรค์ ออกแบบเค้าโครงภาพรวมและสังคัตลักษณ์เบื้องต้น จากการทบทวนวรรณกรรม การเก็บข้อมูลภาคสนาม และการสัมภาษณ์ผู้ทรงคุณวุฒิ

- สร้างสรรค์ทำนองหลักจากข้อมูลต่าง ๆ ที่ได้รับการจัดเรียงเป็นกรอบแนวคิดตีความด้วยแนวคิดทฤษฎีทางสัตววิทยา ผสมผสานกับทฤษฎีการสร้างสรรค์ องค์ความรู้ทางศิลปกรรมต่าง ๆ แรงบันดาลใจและจินตนาการ

- กำหนดรูปแบบการประสมวงดนตรี การใช้เครื่องดนตรีเพื่อส่งเสริมองค์ประกอบดนตรีต่าง ๆ ให้สามารถแสดงออกตรงตามข้อมูลที่ได้วางแนวคิดไว้ จัดลำดับการบรรเลงสำหรับเครื่องดนตรีแต่ละวงในแต่ละผลงาน โดยพิจารณาถึงจินตภาพที่จะสามารถสื่อถึงสัตว์หิมพานต์ชนิดต่าง ๆ

- ปรับแต่งผลงานสร้างสรรค์ ที่ผ่านการวิพากษ์ และเสนอแนะจากอาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อให้ผลงานมีความสมบูรณ์มากขึ้น

- นำเสนอเพื่อรับข้อเสนอแนะต่อคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ

- ปรับแต่งบทประพันธ์ ตามข้อเสนอแนะของคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ

- จัดเตรียมผู้บรรเลง เครื่องดนตรี และปรับวงดนตรี

1.5.3 ขั้นตอนการวิเคราะห์ข้อมูล

วิเคราะห์ข้อมูล การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ โดยนำข้อมูลจากสร้างสรรค์ มาบันทึกเป็นลายลักษณ์อักษรด้วยระบบการบันทึกโน้ตเพลงไทยแบบสมัยนิยม ทำการวิเคราะห์ด้วยวิธีวิเคราะห์โดยการเลือกประเด็น (Selective Approach) การวิเคราะห์ผลงานสร้างสรรค์ประกอบไปด้วยประเด็นคือ แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ การประสมวง การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์จากทำนองหลักและจุดเด่นของผลงานสร้างสรรค์

1.5.4 ขั้นสรุปผลการวิจัย

นำเสนอการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์สู่สาธารณชน รับข้อเสนอแนะจากผู้ทรงคุณวุฒิ นำข้อมูลที่ได้มาทำการสรุปผลตามวัตถุประสงค์การวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ และนำเสนอในรูปแบบเล่มวิทยานิพนธ์

1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

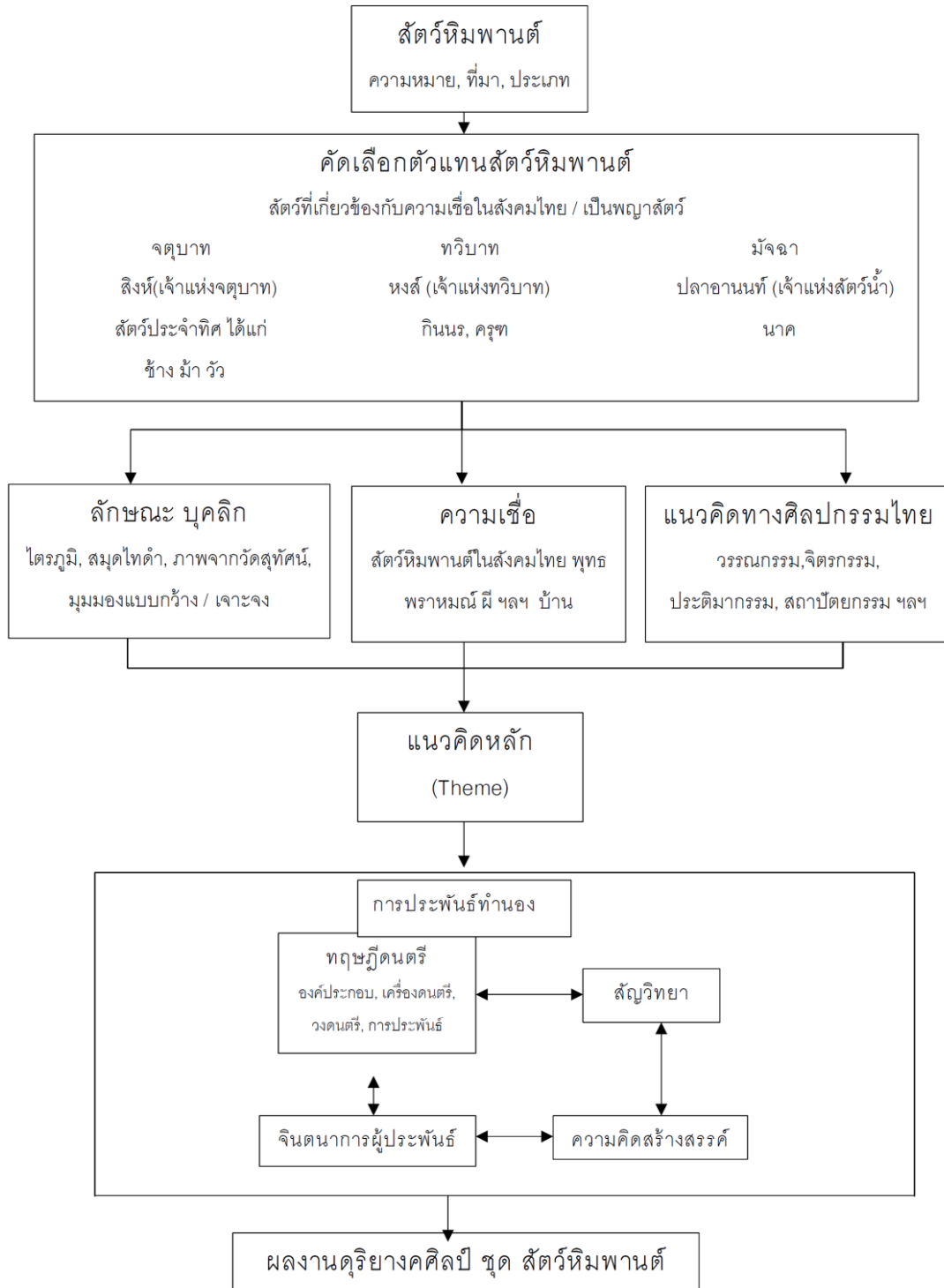
1.6.1 ทราบคติความเชื่อ บุคลิกของสัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏในวัฒนธรรมไทยอันจะเป็นประโยชน์ต่อการศึกษาค้นคว้า และต่อยอดเรื่องสัตว์หิมพานต์ในอนาคต

1.6.2 ได้องค์ความรู้ใหม่ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์

1.6.3 ได้ผลงานสร้างสรรค์ชุด สัตว์หิมพานต์สู่สังคมไทย อันจะสร้างสุนทรีย์ภาพและมอบสาระความรู้ทางวิชาการแก่ผู้ฟัง

1.6.4 ได้ผลงานดุริยางคศิลป์เป็นต้นทางในการสนับสนุน ส่งเสริมให้ผู้คนรู้จัก สัตว์หิมพานต์มากขึ้น

แผนภาพที่ 1.1 กรอบแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์



บทที่ 2

บริบทที่เกี่ยวข้อง

การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ในครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ทำการศึกษาบริบทที่เกี่ยวข้องจากการทบทวนวรรณกรรม งานวิจัย ที่ปรากฏในแหล่งข้อมูลต่าง ๆ สามารถจำแนกเป็นประเด็นหัวข้อได้ดังนี้

2.1 สัตว์หิมพานต์

2.1.1 ประวัติและที่มาของสัตว์หิมพานต์

2.1.2 สัตว์หิมพานต์ในงานศิลปกรรมไทย

2.1.2.1 สัตว์หิมพานต์ในงานวรรณศิลป์ไทย

2.1.2.2 สัตว์หิมพานต์ในงานทัศนศิลป์ไทย

2.1.2.3 สัตว์หิมพานต์ในงานดุริยางคศิลป์ไทย

2.1.3 สัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุ

2.1.4 การแบ่งประเภทและลักษณะของสัตว์หิมพานต์

2.1.5 คติความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์

2.2 ทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์

2.2.1 ทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์

2.2.2 หลักการประพันธ์เพลงไทย

2.3 ทฤษฎีที่นำมาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงาน

2.3.1 ทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์

2.3.2 ทฤษฎีสัญวิทยา

2.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.1 สัตว์หิมพานต์

2.1.1 ประวัติและที่มาของสัตว์หิมพานต์

คำว่า “หิมพานต์” เป็นคำที่คนไทยมีความคุ้นเคยกันดี เป็นที่ทราบกันว่าเป็นชื่อของดินแดนในจินตนาการที่ไม่เคยมีมนุษย์ผู้ใดไปถึงได้ นอกจากนั้นคนไทยยังรู้จักในฐานะชื่อของกัณฑ์ที่สอง ในการเทศน์มหาชาติ คือ หิมพานต์ ยังเป็นชื่อของนักร้องลูกทุ่งที่มีชื่อเสียง คือ ทศพล หิมพานต์ (สมบูรณ์ จุลมุลิก) ในปัจจุบันยังถูกใช้เป็นชื่อของละครเวทีรูปแบบใหม่ ชื่อ หิมพานต์อวตาร (Himmapan Avatar) จัดแสดงที่ศูนย์การค้าไอวี่ดีซี พระราม 9 อีกด้วย

ความหมายของศัพท์ “หิมพานต์” นี้ มีสถาบัน นักวิชาการต่าง ๆ ให้นิยามไว้อย่างหลากหลาย เช่น พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2554 ได้ให้ความหมายของคำว่า หิมพานต์ว่า “หิมพานต์ เป็นคำนาม หมายถึง ชื่อป่าหนาวแถบเหนือของอินเดีย, ชื่อกัณฑ์ที่ 2 แห่งเวสสันดรชาดก หิมวัต เป็นคำวิเศษณ์ หมายถึง มีหิมะ, หนาว, ปกคลุมด้วยหิมะ” (ราชบัณฑิตยสถาน, 2556: 1295)

บุญเตือน ศรีวรพจน์และคณะได้กล่าวถึงความเป็นมาของคำว่า “หิมพานต์” ในหนังสือชื่อ ฉากปัก เรื่อง หิมพานต์ ความว่า

หิมพานต์ หรือ พิมวันต์ แปลตามศัพท์ว่า ที่สุดแห่งน้ำค้าง เป็นแดนมหัศจรรย์ที่ปรากฏในคัมภีร์ไตรภูมิประกอบด้วย เขาหิมพานต์และป่าหิมพานต์อันเป็นที่กำเนิดอาศัยของพืชและสัตว์ลักษณะแปลกนานาชนิด

เรื่องราวของหิมพานต์ปรากฏรายละเอียดในคัมภีร์พระพุทธศาสนา หลายคัมภีร์ที่สำคัญ ได้แก่ ไตรภูมิิกถา หรือไตรภูมิพระร่วง ไตรโลกวินิจยกถา หรือ ไตรภูมิฉบับหลวง โลกุปัตติ โลกสัณฐานโลกที่ปกสาร และจักรวาลที่ปนี เป็นต้น โดยเฉพาะคัมภีร์ไตรภูมิ ทั้งไตรภูมิพระร่วงและไตรภูมิฉบับหลวง สมัยรัตนโกสินทร์นั้นอธิบายลักษณะภูมิประเทศของหิมพานต์ไว้โดยละเอียด (บุญเตือน ศรีวรพจน์และคณะ, 2555: 1)

จากข้อความดังกล่าวจะเห็นได้ว่า คำว่า หิมพานต์ แปลว่า ที่สุดแห่งน้ำค้าง ซึ่งผู้วิจัยได้สัมภาษณ์ผู้เชี่ยวชาญเพิ่มเติมเกี่ยวกับที่มาของคำว่า “หิมพานต์” เพื่อข้อมูลที่ชัดเจนดังต่อไปนี้

หิมพานต์ ก็เป็นเหมือน คำว่า เขาหิมาลัย อันนี้แปลว่าที่อยู่แปลว่า ที่อยู่ของหิมะ คือเอาง่าย ๆ คนอินเดียโบราณมีเขาที่สูงในอินเดียก็คือ เขาหิมาลัย ซึ่งยอดสูงสุดไม่มีใครขึ้นถึง จึงตั้งเรื่องขึ้นมาว่าเทพเจ้าอินเดียฝ่ายเหนือ จะเชื่อว่าเทพเจ้าสูงสุดอยู่บนเขาภูนี้ แต่งเรื่องต่าง ๆ ว่ามีสัตว์อย่างนั้น อย่างนี้ เพราะคนเข้าไปไม่ถึง เป็นความลึกลับ ในขณะที่เดียวกันฝ่ายใต้ไม่เคย เห็นภูเขาก็บอกว่าเทพเจ้าอยู่ในทะเลคือพระวิษณุ แต่อีกพวกหนึ่ง ไม่มีทั้งทะเล ทั้งภูเขา ในอินเดีย ต้องเข้าใจว่ามีทั้งติดทะเล ทะเลทรายก็มี ภูเขาก็มียัง ดังนั้นใน ส่วนที่โล่งว่างเปล่า ก็บอกว่าพระผู้เป็นเจ้า อยู่ในความว่างเปล่า คือพระพรหม คิดอันนี้ ถ้าถามผมว่า “หิมพานต์” มาจากไหน ผมก็อยากจะตอบว่ามาจาก คติของมนุษยชาติ ตั้งขึ้นมา เพื่อจรรโลง สังคมมนุษยชาติ มนุษย์เป็นสัตว์ สังคม จะสร้างเรื่องต่าง ๆ ขึ้นมาให้เราเชื่อ เพื่อควบคุมสังคม ถ้าคุณทำดีคุณ จะได้ไปพบสิ่งเหล่านี้ ภูมิเหล่านี้คือสิ่งที่ดีกว่า แต่ถ้าคุณทำชั่ว จะไปในภพ ภูมิที่สาหัสมากกว่านี้ เพื่อควบคุมสังคมให้ปกติสุขนั่นเอง ผมเชื่ออย่างนี้ละ (บุญเดือน ศรวิรพจน์, สัมภาษณ์, 1 มิถุนายน 2561)

จากที่กล่าวมาข้างต้น เป็นทัศนะเรื่องความหมายและที่มาของคำว่า หิมพานต์ ของ บุญเดือน ศรวิรพจน์ ซึ่งในทัศนะของ ส.พลายน้อย ได้ให้ความหมายของคำว่า หิมพานต์ เป็นอีก รูปแบบหนึ่ง ความว่า

ในส่วนความหมายของคำว่า “หิมพานต์” โดยทั่ว ๆ ไปเข้าใจว่าเป็น ป่าใหญ่ลึกลับเกินกว่าที่ใคร ๆ จะไปได้ถึง จนมีคำพูดกันว่า “นอกฟ้า ป่าหิมพานต์” คือไกลเหลือเกิน ตามรูปศัพท์แล้วหิมพานต์มาจากคำว่า หิมวต ซึ่งหมายถึงมีหิมะ, ปกคลุมด้วยหิมะ ถ้าเรียกในปัจจุบันก็คือภูเขา หิมาลัยนั่นเอง (หิม + อาลัย = ที่อยู่แห่งหิมะ)

คำว่า “หิมพานต์” เป็นคำเก่าที่คนไทยรุ่นปู่ย่าตาทวดรู้จักกันดีเพราะ ได้รับการถ่ายทอดมาจากชาดก โดยเฉพาะในบทเทศน์มหาชาติซึ่งเป็น วรรณคดีที่ถือเป็นประเพณีที่จะต้องนำมาเทศน์มาเป็นประจำทุกปี และเชื่อกัน ว่าผู้ฟังจะได้บุญได้กุศล ฉะนั้นคนพื้นบ้านของไทยส่วนมากจึงได้ยินได้ฟังถึง เรื่องป่าหิมพานต์กันมาเป็นอย่างดี สัตว์หิมพานต์ที่มีรูปร่างแปลก ๆ ก็ได้รับ

อิทธิพลมาจากนิทานโบราณเหล่านี้ ในนิทานชาดกบางเรื่อง เช่น เทวัญชาดก ในปัญญาสชาดก บัจฉิมภาค เล่าถึงม้าถูกยักษ์กัดกินหัวขาดไป พระอินทร์ เอาหัวราชสีห์มาต่อให้กลายเป็นสัตว์ประหลาด มีตัวเป็นม้าหัวเป็นราชสีห์ เป็นต้น

โดยเหตุที่เชื่อกันว่าป่าหิมพานต์อยู่ไกลแสนไกล ใครไปไม่ถึงนี่เอง ถ้าใครพูดว่าได้ไปถึงป่าหิมพานต์มาก็ถือว่าพูดไม่จริง แม้ในสมัยรัชกาลที่ 5 นี้เองก็ยังมีคนไม่เชื่อเช่นนั้นอยู่มาก สมเด็จพระเจ้าบรมวงศ์เธอ กรมพระยาดำรงราชานุภาพ ได้กล่าวถวาย สมเด็จพระเจ้าบรมวงศ์เธอ เจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ว่า “เมื่อครั้งหม่อมฉันกลับจากยุโรปมาทางอินเดีย พระยาศิริธรรมบริรักษ์ (ทับ) เวลานั้นยังเป็นนายทับ มหาเด็กรับใช้ของหม่อมฉัน ออกไปรับที่เมืองกาลกัตตา หม่อมฉันพาไปเที่ยวถึงเมืองดาซีลิงที่บนภูเขา หิมาลัยด้วย หม่อมฉันบอกว่าที่เราอยู่นี้อยู่ในป่าหิมพานต์ เมื่อกลับมาถึงกรุงเทพฯ พระยาศิริธรรมฯ ไปหาท่านธรรมทนายจารย์ (จุ่น) วัดสระเกศ กล่าวเล่าให้ท่านฟังว่า ผมได้ไปถึงบนภูเขาในป่าหิมพานต์ ถูกท่านเจ้าจุ่นเอ็ดเอา ขนาดใหญ่ ว่าไปเมืองนอกประเดี๋ยวเดียวไปเรียนวิชาโกหกกลับมา ป่าหิมพานต์นั้นไปได้แต่เทวดากับฤๅษีสัทธิวิทยากร ที่รู้เหาะเหิน เอ็งเป็นมนุษย์จะไปได้อย่างไร ข้าไม่เชื่อ” พระยาศิริธรรมก็สิ้นพูด (ส.พลายน้อย, 2552: 14)

จะเห็นได้ว่า ส.พลายน้อยนั้นได้ให้ความหมายของคำ “หิมพานต์” ว่าที่อยู่แห่งหิมะ และได้อธิบายว่า ป่าหิมพานต์เป็นป่าที่ไม่เคยมีใครได้เคยพบเห็น อย่างไรก็ตามแม้ว่าจะมีผู้แปลความหมายอย่างหลากหลาย แต่คำว่า หิมพานต์ ในความหมายโดยกว้างก็หมายถึงป่าแห่งจินตนาการอันงดงามที่มนุษย์ไปไม่ถึง

บุญเดือน ศิริวรรณและคณะได้แปลความและสรุปความ จากหนังสือไตรภูมิวินิชยกถา ฉบับที่ 2 หรือไตรภูมิฉบับหลวง เกี่ยวกับที่ตั้งของป่าหิมพานต์ซึ่งเป็นที่อยู่ของสัตว์หิมพานต์ ความว่า

เขาพระสุเมรุเป็นแกนของจักรวาลมีเขาสัตตบริภันต์ล้อมรอบอีก 7 ชั้น มีความสูงลดหลั่นกันตามลำดับ คือ เขายุคันธร เขาอิสินธร เขากรวิก เขาสุทฺถสนะ เขาเนมินธร เขาวินันตกะ และเขาอัสดรระหว่างเขาสัตตบริภันต์ทุกชั้นมีมหาสมุทรสี่พันดร ซึ่งมีน้ำละเอียดไร้มลทินคั้นอยู่ พื้นเขตทั้ง 7 ออกไปจะเป็นที่ตั้งของโลณสมุทรหรือทะเลน้ำเค็ม

โลณสมุทรในทิศทั้ง 4 ของเขาพระสุเมรุมีชื่อต่าง ๆ กันคือ ทิศตะวันออกเรียกว่า ชีรสาคร น้ำในมหาสมุทรมีสีขาวประดุจน้ำมัน เพราะรัศมีสีเงินของเขาพระสุเมรุด้านทิศตะวันออกสะท้อนกระทบผิวน้ำ ทิศใต้เรียกว่า นีลสาคร น้ำมีสีเขียวเพราะรัศมีแก้วอินทนิลของเขาพระสุเมรุตกกระทบ ทิศตะวันตกเรียกว่า ผลิกสาคร น้ำใสดั่งแก้วผลึกเพราะรัศมีแก้วผลึกของเขาพระสุเมรุตกกระทบ และทิศเหนือเรียกว่า ปิตสาคร น้ำมีสีเหลืองเพราะรัศมีทองของเขาพระสุเมรุด้านเหนือตกกระทบ

ท่ามกลางโลณสมุทรทั้ง 4 ทิศแห่งเขาพระสุเมรุเป็นที่ตั้งของทวีปใหญ่ ๓ ทิศละทวีป แต่ละทวีปมีทวีปน้อยสองพันเป็นบริวาร ได้แก่ ทิศตะวันออก บุษพูวิทเททวีป มีไม้ซีกเป็นไม้ประจำทวีป ทิศใต้ ชมพูทวีป มีไม้ชมพูหรือไม้หว่า เป็นไม้ประจำทวีป ทิศตะวันตก อมรโคยานทวีป มีไม้กระทุ้มเป็นไม้ประจำทวีป และทิศเหนือ อุตตรกุรุทวีป มีไม้กัลปพฤกษ์เป็นไม้ประจำทวีป (บุญเดือนศรีวรรณและคณะ, 2555: 7)

ส.พลายน้อย ได้กล่าวไว้ในหนังสือเรื่อง “สัตว์หิมพานต์” เกี่ยวกับที่มาของแนวคิดของการเกิดสัตว์รูปร่างลักษณะประหลาดว่า มีมาตั้งแต่ก่อนพุทธกาล ดังนี้

ความคิดเรื่องสัตว์ประหลาดที่มีรูปร่างแปลก ๆ อย่างที่เรา เรียกกันว่า “สัตว์หิมพานต์” นั้น เห็นจะมีกันหลายชาติหลายภาษา และความคิดนั้น อาจจะมาพ้องกันเข้าโดยบังเอิญ หรือเลียนแบบกันในทางความคิด แต่ลักษณะฝีมือทางช่างและศิลปะการตกแต่ง แปลกกันออกไป เท่าที่พบหลักฐานแน่ชัด อียิปต์เป็นชาติที่มีเทวรูป เป็นคนปนสัตว์มาเก่าแก่ ตามประวัติศาสตร์กล่าวว่าประเทศอียิปต์ เป็นประเทศที่เจริญมาแต่โบราณ

ประมาณ 4,500 ปีก่อนพุทธกาล และมีความเคารพนับถือสัตว์มาแต่โบราณ เช่น ถี้อว่าแมลงทับ เป็นตัวแทนของพระเจ้าผู้สร้างโลก ที่ถี้อเช่นนี้เพราะตาม ริมฝั่งแม่น้ำไนล์มีแมลงทับชุกชุม แมลงทับจะนำเอาดินมาสร้างเป็นวังใหญ่ ๆ เหตุนี้ชาวอียิปต์จึงคิดว่าโลกนี้ต้องมีพระเจ้าสร้างแล้วเลย พากันนับถี้อ แมลง ทับไปด้วย

แมลงทับดังกล่าวนี้จะหมายถึงตัวสแคแร็บ (scarab) หรืออย่างไร ไม่ทราบ แมลงนี้เป็นแมลงปีกแข็ง ตามคติของอียิปต์ถี้อเป็นแมลงศักดิ์สิทธิ์ ในเรื่อง เมืองอียิปต์ พระราชินีพนธิในพระบาทสมเด็จพระมงกุฎเกล้าเจ้าอยู่หัว ได้กล่าวถึงเขาประว้าเป็นเทวะที่ สร้างตนเอง ในรูปมีดวงมะพร้าว (แมลงช้าง) อยู่บนเศียร ต่อมาในชั้นหลัง นับถี้อกันว่าเป็นผู้สร้างเทวดาและสร้างโลก

โดยเหตุที่เทพเจ้าของอียิปต์มีวิญญานจึงมักจะเข้าสิงสู่อยู่ในสัตว์ ต่าง ๆ ฉะนั้นการปั้นรูปเทพเจ้าจึงต้องทำร่างเป็นมนุษย์และหัวเป็นสัตว์ อย่างเช่น โหรัสหรือฮอร์ส (Horus) มีเศียรเป็นเหยี่ยว เสเค็ดมีเศียรเป็นสิงโต บัสต์มีเศียรเป็นแมว เสเบ็กมีเศียรเป็นจระเข้ อนุบีสมีเศียรเป็นสุนัข ธอธมีเศียร เป็นรูปหัวนกช้อนหอย เป็นต้น (ส.พลายน้อย, 2552: 9-10)

จากข้อความดังกล่าว สามารถสรุปได้ว่า อียิปต์ เป็นชนชาติที่มีความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์ และมีรูปเคารพเป็นสัตว์ที่มีรูปร่างแปลกประหลาด ไม่พบที่ใดในโลก ซึ่งการกระจายตัวของ สัตว์รูปร่างประหลาดนี้ สมเด็จพระเจ้าบรมวงศ์เธอ กรมพระยาดำรงราชานุภาพ ทรงสันนิษฐานว่า อียิปต์น่าจะได้รับอิทธิพลมาจากกรีกโบราณ หลังจากที่พระเจ้าอเล็กซานเดอร์ได้ทรงขยาย อาณาจักร จนได้อียิปต์เป็นเมืองขึ้น ดังที่ปรากฏในศาสนสมเด็จฯ ฉบับวันที่ 10 กุมภาพันธ์ 2477 ความว่า

ตามคติศาสนาของพวกชาวอียิปต์แต่เดิมนั้นถี้อว่าเทพเจ้าอวตาร ลงมาเป็นสัตว์เดรัจฉาน ที่สำคัญว่าทรงเทพเจ้าเป็นสรณะ แต่ทำรูปสัตว์ เหล่านั้นด้วยศิลาเป็นเจดีย์ มีรูปเหยี่ยว รูปจระเข้ รูปแกะ รูปสิง รูปงู รูปโค รูปแมว เป็นต้น ครั้นเมื่อลวงพุทธกาลสัก 200 ปี พระเจ้าอเล็กซานเดอร์ มหาราชเป็นกรีกมะซิโดเนีย มีอำนาจขึ้นในยุโรป ยกกองทัพไป

เที่ยวปราบปรามนานาประเทศ ได้เมืองอียิปต์และเมืองอื่น ๆ ในยุโรป ทางตะวันออกตลอดจนเมืองเปอร์เซียและคันทารราชรัฐ ในอินเดียไว้ในราชอาณาจักร ตั้งแม่ทัพคนสำคัญกับทั้งพวกพลกรีกอยู่ปกครองประเทศนั้น ๆ ทุกประเทศ เมื่อพระเจ้าอเล็กซานเดอร์สิ้นพระชนม์ ราชบุตรยังเยาว์อยู่ 3 องค์ ยกขึ้นเป็นพระเจ้าแผ่นดินก็ถูกทำร้ายเป็นลำดับมา จนหมดเชื้อสายของพระเจ้าอเล็กซานเดอร์ พวกนายพลที่ได้เป็นอุปราชครองอาณาจักรไหน ต่างก็ตั้งตัวขึ้นเป็นเจ้าแผ่นดินแยกอาณาจักรกันปกครอง พวกกรีกที่มาตั้งอาณาจักรในคันทารราชรัฐมาเลื่อมใสพระพุทธศาสนาได้นามว่า ชาวโยนก นายพลกรีกที่ปกครองประเทศอียิปต์ชื่อ ปะโตเลมี ตั้งราชธานีอยู่ที่เมืองอเล็กซานเดรีย ชายทะเลเมดิเตอร์เรเนียนที่ปากน้ำไนล์ ครองราชย์สมบัติสืบวงศ์ลงมา 14 ชั่วกษัตริย์ตลอดเวลากว่า 300 ปี ในระหว่างนั้นมีพวกกรีกพากันไปตั้งภูมิลำเนาเลยเป็นพลเมืองอยู่มาก เมืองอียิปต์จึงมีพลเมืองพวกใหญ่เป็น 2 พวก คือ พวกกรีกและพวกอียิปต์ พวกกรีกพาศาสนาของตนที่นับถือเทพเจ้าต่าง ๆ โดยทำรูปอย่างมนุษย์ไปถือในอียิปต์ ครั้นจำเนียรกาลนานมา เมื่อพวกกรีกและพวกอียิปต์ได้ส้องเสพสมาคมคุ้นกันหนักขึ้น การถือศดาศาสนาก็เกิดปะปนกัน กลายเป็นถือว่ารูปเทพเจ้าที่จุติมาบังเกิดในโลก ผิดกับมนุษย์และสัตว์เดรัจฉาน จึงเกิดความคิดทำเทวรูปตัวเป็นคนหน้าเป็นสัตว์ต่าง ๆ เป็นเหยี่ยวบ้าง เป็นจระเข้บ้าง หรือมีฉะนั้นหน้าเป็นคนตัวเป็นสัตว์เดรัจฉาน เช่น สฟิงซ์ เป็นต้น (องค์การคำของคุรุสภา, 2534: 135)

จากข้อความที่กล่าวมาข้างต้นนี้ ธาณี สังข์เอี้ยว ได้กล่าวถึง ตำนานความเป็นมาของสัตว์หิมพานต์ที่มีความสอดคล้องกับ ส.พलयน้อย และข้อความในศาสนสมเด็จ ความว่า

“หิมพานต์” มาจากคำว่า หิมวnut หมายถึง หิมะ ปกคลุมด้วยหิมะ นั้นก็หมายถึง ภูเขาหิมาลัย ซึ่งแปลว่า ป่าหิมพานต์ ก็ต้องอยู่ที่ประเทศเนปาล ตามตำนานกล่าวไว้ว่าป่าหิมพานต์ตั้งอยู่เป็นเทือกเขาในทวีปเอเชีย ประกอบด้วยเขาแนวขนานหลาย ๆ ลูก และเป็นเทือกเขาที่มียอดเขาสูงชันมากกว่า 30 ยอดเขาที่มีความสูง 7,620 เมตร โดยมียอดเขาเอเวอเรสต์ ซึ่งสูงถึง 8,535 เมตร เป็นยอดเขาที่สูงที่สุดในโลก เทือกเขาหิมาลัยพาดเป็นแนวจาก

ทิศตะวันออกไปถึงทิศตะวันตกถึงตอนกลางของประเทศเนปาลและเป็นแนวจากทิศตะวันออกเฉียงเหนือ ครอบคลุมอาณาบริเวณหลายประเทศจาก อาฟกานิสถาน ปากีสถาน จีน อินเดีย เนปาล ภูฏาน บังกลาเทศและสหภาพมาล์ดีฟร์ประหลาดหน้าตาแปลก ๆ หลากหลายชนชาติอย่างที่เราเห็น ๆ กันอยู่ไม่ว่าจะเป็น สฟิงซ์ ม้าเปกาซัส มังกรอาจจะมีความคิดในเรื่องเทพนิยายสวรรค์ เทพเจ้าที่เหมือนกันโดยบังเอิญ หรือได้รับอิทธิพล อารยธรรมจากประเทศอินเดีย

อียิปต์ เป็นชาติที่มีเทพรูปคนปนสัตว์มาเก่าแก่ ตามประวัติศาสตร์กล่าวว่า ประเทศอียิปต์เป็นประเทศที่มีความเจริญมาช้านานประมาณ 4,500 ปีก่อนพุทธกาล จากนั้นเมื่อล่วงพุทธกาล พระเจ้าอเล็กซานเดอร์ ยกกองทัพไปล่าอาณานิคมนานาประเทศได้เมืองอียิปต์และเมืองอื่น ๆ ในยุโรปทางตะวันออกตลอดจนเมืองเปอร์เซีย คันทารราชฎร์ในอินเดียไว้ในราชอาณาจักรเขต ชาวกรีกที่มาตั้งอาณานิคมในคันทารราชฎร์เลื่อมใสในพระพุทธรูปศาสนาได้นามว่า “ชาวโยนก” นายพลกรีกที่ปกครองประเทศอียิปต์ ชื่อ ปะโตเลมี ตั้งราชธานีอยู่ที่เมืองอเล็กซานเดรียชายทะเลเมดิเตอร์เรเนียนที่ปากแม่น้ำไนล์ครองราชสมบัติสืบราชวงศ์กว่า 14 ชั่วกษัตริย์ เป็นระยะเวลากว่า 300 ปี ชาวกรีกนั้นได้ตั้งภูมิลำเนาจึงมีพลเมืองอยู่มาก อียิปต์จึงมีพลเมืองใหญ่ ๆ อยู่ด้วยกันสองเชื้อชาติ คือกรีกและอียิปต์ เมื่อทั้งสองชนชาติอยู่ด้วยกัน การนับถือคติทางศาสนาก็เกิดปะปนกัน ดังนั้น กรีกนำความเจริญของเอเชียเข้าสู่ยุโรปและนำความเจริญของยุโรปเข้ามายังเอเชีย สรุปร่าง ๆ ว่า กรีกเป็นวัฒนธรรมเชื่อมเอายุโรปกับเอเชียเข้าด้วยกัน อิทธิพลที่เกี่ยวกับสัตว์ประหลาดต่าง ๆ ทางเอเชียก็ได้รับอิทธิพลมาจากกรีกด้วย อินเดียที่มีสัตว์ประหลาดต่าง ๆ อย่างเช่น ครุฑ พญานาค และสัตว์ต่าง ๆ ได้รับอิทธิพลรูปสัตว์ต่าง ๆ มาจากกรีกอีกด้วย

ก่อนพุทธกาลมาแล้ว อินเดียนอกจากจะมีพัฒนาการทางสังคม แต่ยังมีเทคโนโลยีที่ทันสมัยนั่นคือ การเดินเรือ ซึ่งสามารถเดินทางไปได้ค้าขายยังดินแดนต่าง ๆ ที่ไกลออกไป เรือใบที่แล่นออกจากอินเดียมาอย่างที่ต่าง ๆ ไม่

เพียงเฉพาะบรรทุกสินค้าเพียงอย่างเดียว แต่ยังมีนักบวช ฤๅษี เข้ามาด้วย ที่สำคัญคือศิลปวัฒนธรรมและความเชื่อในศาสนาฮินดู ได้แพร่กระจายกลุ่มชนเขมร (ประเทศกัมพูชาในปัจจุบัน) ได้เกิดเป็น “นครวัด นครธม” 1 ใน 7 สิ่งมหัศจรรย์ของโลกได้แพร่ขยายราชอาณาจักรครอบคลุมมายังประเทศไทยจะเห็นได้จากโบราณสถานต่าง ๆ เช่น ปราสาทหินเขาพนมรุ้ง จังหวัดบุรีรัมย์ ปราสาทหินพิมาย จังหวัดนครราชสีมา ปราสาทเมืองสิงห์ จังหวัดกาญจนบุรี ฯลฯ เป็นต้น ในบริเวณทางแถบนี้จะเป็นยุค “ทวารวดี” ทางภาคใต้ ก่อนจะเป็นอาณาจักรศรีวิชัยศูนย์กลางจะอยู่ที่อำเภอไชยา จังหวัดสุราษฎร์ธานี

จากที่ผ่านไปต่าง ๆ ความศรัทธาในพระพุทธศาสนา ศาสนาฮินดูเป็นศาสนาที่เก่าแก่ที่สุดในโลกเกิดก่อนศาสนาพุทธประมาณ 1000 ปี ถึงแม้ต่างศาสนาแต่ก็มีความเชื่อมโยงแทบแยกกันไม่ออก ผู้ที่นับถือพระศิวะเป็นใหญ่ที่สุด เรียกกันว่า “ลัทธิไศวนิกาย” ส่วนบางกลุ่มคนที่นับถือพระวิษณุเป็นใหญ่ที่สุด เรียกกันว่า “พหุเทวนิยม” แบ่งการบูชาเทวะเป็น 2 ประเภท คือ การบูชาเทพธรรมชาติ และการบูชาพราหมณ์เทพ การบูชาพราหมณ์เทพถือปฏิบัติกันมากกว่า 1,500 ปี ก่อนคริสตกาล โดยมีการบูชาเทพเจ้ากันอยู่ 3 พระองค์คือ พระพรหม (พระผู้สร้าง) พระวิษณุ (พระผู้รักษาและคุ้มครอง) พระศิวะ (พระผู้ทำลายล้าง) ผู้ที่นับถือศาสนาฮินดู เรียกเทพเจ้าทั้งสามองค์นี้ว่า “ตรีเทพ” หรือ “ตรีมูรติ”

จากการนับถือเทพเจ้าทั้งสามองค์นี้เอง จึงเป็นบ่อเกิดแห่งตำนานเรื่องราวมากมายที่เกี่ยวกับสัตว์ในป่าหิมพานต์มีความโยงใยผูกพันกับเทพเจ้าต่าง ๆ กันอย่างสนุกสนาน อย่างเช่น มหาเทพรามายณะ (รามเกียรติ์) พิธีกวนน้ำอมฤต นารายณ์ 10 ปาง และอีกมากมาย (ธานี สังข์เอี้ยว, 2555: 5-6)

ดังนั้นสามารถสรุปข้อสันนิษฐานเบื้องต้นได้ว่า การถือกำเนิดของสัตว์รูปร่างประหลาดนี้มีปรากฏว่า กรีก และ อียิปต์ เป็นต้นกำเนิดและได้แพร่กระจายไปยังประเทศต่าง ๆ ทั่วโลก ซึ่งถูกปรับเปลี่ยนไปตามวิถีชีวิตและวัฒนธรรมของคนในประเทศนั้น ๆ กรีกยังเป็นชาติที่นำเอาวัฒนธรรมของชาวเอเชียเข้าไปสู่ยุโรป และนำเอาวัฒนธรรมต่าง ๆ ของยุโรปเข้ามาเผยแพร่ในเอเชีย จึงถือเป็นชาติที่เชื่อมโยงระหว่างยุโรปกับเอเชียให้เกิดการติดต่อ เส้นทางการเดินทาง และ

การแลกเปลี่ยนต่าง ๆ อิทธิพลความเชื่อที่เกี่ยวกับสัตว์ประหลาดต่าง ๆ ที่ปรากฏในทวีปเอเชีย ก็น่าจะได้รับอิทธิพลมาจากกรีกด้วย

ในเรื่องของวัฒนธรรมของกรีกที่ได้แผ่อิทธิพลมาสู่ทวีปเอเชียนี้ ส.พลายน้อย ยังได้ตั้งข้อสังเกตบางประการเกี่ยวกับสัตว์รูปร่างประหลาดของจีนและกรีก ดังข้อความที่กล่าวไว้ว่า

จีนอีกชาติหนึ่งที่มีสัตว์ประหลาดอยู่หลายชนิด เช่น มังกร กิเลน ฯลฯ มีที่แปลกอยู่รูปหนึ่งทำด้วยกระเบื้องเคลือบสมัยถัง เป็นหน้ามนุษย์ แต่กระหม่อมสูงเหมือนเขา หูกว้างใหญ่ นั่งชันเข้าเหมือนสุนัข ทำเป็นกีบ เล่าว่าเป็นตัวเจ้าที่รักษาของขั้วที่ฝั่งศพของจีน อีกรูปหนึ่ง ชื่ออู๋กั๋วซี มีร่างกายเป็นรูปศิระเป็นมนุษย์ บางแห่งศิระเป็นวัว หรือศิระเป็นมนุษย์แต่มีเขาแบบเขาวัว บางชนิดมีรูปร่างคล้ายสุนัขหรือสิงโต ในหนังสือ *The Art and Architecture of China* เรียกว่า chimera มีอธิบายว่า ชนิดมีเขาเดียวเรียกว่า เทียนลู๋ (t'ien-lu) ชนิดสองเขาเรียกว่าปิเสี่ย (pi-hsieh) บางแห่งอธิบายว่าตัวผู้มีเขาเดียว มักพบตามที่ฝังศพ ตัว chimera นี้จะตรงกับสัตว์ในนิยายกรีกที่เรียกว่า คิเมรา (chimaera) ซึ่งมีหัวเป็นสิงโต ตัวเป็นแพะ หางเป็นมังกร ตามประวัติว่าเป็นลูกของ อีคิณา (เห็นจะเป็นพี่น้องกับสฟิงซ์) มีลมหายใจเป็นไฟ ภายหลังถูกเบลเลอโรฟอนฆ่า อย่างไรก็ตามสัตว์ประหลาด ๆ ของจีนดังกล่าว นั้น เป็นของที่คิดประดิษฐ์ขึ้นมาเป็นเวลานานนับพันปีแล้วทั้งนั้น (ส.พลายน้อย, 2552: 12)

ในอารยธรรมโบราณแถบเอเชียตะวันออกเฉียงใต้เป็นอย่างมาก ดังที่ ส.พลายน้อย ได้กล่าวไว้ว่า

อีกชาติหนึ่งที่มีสัตว์ประหลาดและมีส่วนสัมพันธ์กับไทยก็คือ อินเดีย ที่เรารู้จักกันดีก็มี ครุฑ พญานาค ที่แปลกออกไปก็มี คชสารทูล (ตัวเป็นเสือหัวเป็นช้าง ศาลทูล แปลว่า เสือ) และสัตว์อื่น ๆ อีกมาก ซึ่งเข้าใจว่าจะ เป็นต้นเค้าของสัตว์หิมพานต์ของไทย สัตว์ประหลาด ๆ ของอินเดียนั้น นักปราชญ์ทางโบราณคดีได้ลงมติว่าได้แบบมาจากกรีก ดังปรากฏในหนังสือเล่มหนึ่งว่า “แม้ว่าวัตถุประสงค์ของศิลปะคันธาระนั้นส่วนมากจะเป็นเรื่องเกี่ยวกับ

พระพุทธรูปตาม แต่ก็อาจมองเห็นความคิดอันเป็นจุดสำคัญหลายประการในศิลปวัตถุเหล่านั้น น่าจะได้มาจากตะวันตกของเอเชียหรือจากกรีก สิ่งคลี่คลายจากเมโสโปเตเมีย เป็นต้นว่าเมืองหลวงเปอร์เซียโปลิส และลายหยักขึ้นลงตามกำแพงเมืองและสัตว์ประหลาดต่าง ๆ เช่น ศิลปะที่ใช้ภาพคนแบกรูปเทพเจ้าแห่งความรัก แบกพวงมาลัย และสัตว์ครึ่งสัตว์ครึ่งมนุษย์ ดังสัตว์ครึ่งคนครึ่งม้า สัตว์ครึ่งคนครึ่งปลา สัตว์ครึ่งม้าครึ่งปลา ล้วนแต่เป็นส่วนหนึ่งในคลังของศิลปะแบบกรีก (ส.พลายน้อย, 2552: 13)

จากการทบทวนวรรณกรรมในเรื่องที่มาของสัตว์หิมพานต์ ทำให้ทราบว่า กรีกและอียิปต์เป็นชนชาติแรก ๆ ที่ประดิษฐ์คิดค้นสัตว์รูปร่างประหลาดขึ้น ส่งอิทธิพลไปยังชาติอารยธรรมต่าง ๆ เช่น จีน อินเดีย และแพร่กระจายไปยังประเทศอื่น ๆ ในส่วนของสัตว์หิมพานต์ในประเทศไทยนั้นยังไม่มีหลักฐานแน่ชัดว่าไทยได้รับอิทธิพลมาจาก จีน หรืออินเดีย เนื่องจากรูปร่างของสัตว์ประหลาดแบบไทยนั้นถือเป็นเอกลักษณ์เฉพาะตัว ดังที่ผู้แต่งที่มีนามปากกาว่า มาลัย ได้อ้างถึงบทกลอนจากหนังสือ ศิลปะ 2 หน้า 31 ในหนังสือชื่อ เทวกำเนิด ซึ่งมีใจความว่า ภาพสัตว์หิมพานต์ของไทยนี้ไม่เหมือนกับของชนชาติใด ดังนี้

ภาพสัตว์ไทยมีแต่ใครสืบไม่รู้	วาดไว้ให้ดูเล่นดังเช่นฝัน
ใช้จะถูกใช้จะจริงทุกสิ่งอัน	ด้วยสร้างสรรค์จากมโนให้โสภา
อันภาพสัตว์หิมพานต์โบราณกล่าว	เป็นเรื่องราวมากมายหลายสิบหน้า
ล้วนมีเดชาวิเศษครั้นชั้นพญา	ศักดิ์นาหน้านามไปตามกัน
เช่นพญาราชสีห์ผู้มีฤทธิ์	นำพิงพิศราชาพนาสันท์
ทั้งพญาคชสีห์ที่สำคัญ	ก็ปนกันช่างกับสิงหียังทะนง
อีกพญาหงส์ทองผ่องอำพร	เที่ยวร่าร้อนอวดหางร่างระหง
พยัคฆาอาชาและภุชงค์	ก็วาดวงอย่างวิจิตรพิสดาร
สกุณาคชาชาติล้วนวาดไว้	ล้วนวิไลกว่าจริงยิ่งกล่าวขาน
พรรณนาสาธกยนิทาน	ผสมผสานผูกเรื่องเบเลื่องอารมณ์
หิมพานต์อุทยานแห่งทวยเทพ	ลงส่องเสพหาคู่แลผสม
ต่างเล่นน้ำดำว่ายกรายน่าชม	เพราะนิยมไพรพนาว่างดงาม
เมื่อเป็นของส่องเสพแห่งเทพไท	จึงเขียนไว้แปลกแยกโลกสาม

ให้สมกับหิมพานต์ตระหง่านงาม	คติพราหมณ์ปนพุทธยุติกัน
นิทานແก่ແຂกมาเล่าเพียงเค้าเรื่อง	พอเป็นเครื่องแทรกสอนอ่อนจะสรร
ไม่มีภาพมาด้วยช่วยยืนยัน	จึงพาฝันคิดประดิษฐ์ดู
ว่าสัตว์ไพรสามัญชั้นมนุษย์	ถึงสวยสุดก็ไม่สมชมว่าหุ
จึงจับมาแต่งเสียใหม่ให้น่าดู	จับห่างชุดัดขนอ่อนงอนละไม
แล้วเลือกสรรสัตว์เพิ่มเมื่อเสริมสวย	ให้มากด้วยปลายกนกยกไหวไหว
ดินคดโค้งคยาวระนาวไป	ก็สัตว์ไทยมิใช่เทศปนเพศพันธุ์
จึงแปลกกว่าของแขกและของใคร	กล้าทำให้ลองเปรียบเทียบสี่สัน
ราชสีห์อย่างนี้ใครมีกัน	เป็นสัตว์พันธุ์เมืองไทยวิไลตา

(มาลัย, 2541: 186)

จากบทกลอนดังกล่าว ผู้ประพันธ์พยายามจะสื่อว่า ภาพสัตว์หิมพานต์ของไทยนั้น เกิดขึ้นจากจินตนาการของศิลปินชาวไทย ซึ่งไม่ว่าจะเป็นตำนานในพุทธศาสนา หรือตำนานในศาสนาพราหมณ์นั้น ก็มักจะเป็นคำบอกเล่าไม่มีภาพให้เห็นอย่างชัดเจน ศิลปินจึงได้เติมแต่งจากจินตนาการของตนใส่ลงไป จึงเกิดเป็นความงดงามแบบไทยที่เป็นเอกลักษณ์ บทประพันธ์ดังกล่าวมีความสอดคล้องกับแนวคิดของ รัฐประชา หงส์สุวรรณควมว่า

ส่วนในประเทศไทยเรื่องราวเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ เชื่อกันว่ามีมาตั้งแต่สมัยสุโขทัยหรืออยุธยาตอนต้น ตามหลักฐานที่มี เช่น ไตรภูมิพระร่วงของสุโขทัยก็กล่าวถึง ครุฑ นาค สิงห์ กิณรี หงส์ เป็นต้น หรือแม้แต่ในนิทานพื้นบ้าน ชาดกพื้นบ้าน ก็มีเรื่องราวของสัตว์ที่มีรูปร่างลักษณะแปลก ๆ อยู่ด้วย เช่น เทวธชาดก ปัญญาสชาดก ปัจฉิมภาค ก็มีการเล่าถึงม้าอุกฤษกัษกัถกินจนหัวขาดไป พระอินทร์เอาหัวราชสีห์มาต่อให้กลายเป็นสัตว์ประหลาดที่มีตัวเป็นม้า แต่มีหัวเป็นราชสีห์ เป็นต้น

การศึกษาเรื่องราวของสัตว์หิมพานต์ให้ละเอียดนั้น จำเป็นต้องค้นคว้าหาข้อมูลจากแหล่งต่าง ๆ มากมาย ทั้งต้นตำรับตำราที่เกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ โดยเฉพาะ จากวรรณคดีต่าง ๆ ภาพเขียนจิตรกรรมฝาผนังตามวัดวาอารามต่าง ๆ เพื่อที่จะเข้าใจในรายละเอียดให้มากที่สุดก่อนที่จะลงมือเขียน รวมทั้ง

ต้องเริ่มฝึกเขียนสัตว์ประเภทสัตว์ทั่วไปก่อนที่จะฝึกเขียนภาพสัตว์หิมพานต์
(นัฐประชา หงส์สุวรรณ, 2560: 104-105)

จากข้อความข้างต้น มีความสอดคล้องกับ ส.พลายน้อย ที่นำเสนอข้อมูลว่า สัตว์หิมพานต์ของไทยก็มีประวัติยาวนานมาตั้งแต่สมัยสุโขทัย โดยปรากฏอยู่ในไตรภูมิพระร่วง ความว่า

ในส่วนของไทยเราเองจะได้แบบอย่างหรือความคิดเรื่องสัตว์ประหลาด มาแต่สมัยใดไม่ปรากฏหลักฐานแน่ชัด แต่ในสมัยสุโขทัยหรืออยุธยายุคต้นก็น่าจะมีมาแล้ว เพราะปรากฏในไตรภูมิพระร่วงสมัยสุโขทัยก็มีกล่าวถึงครุฑ นาค สิงห์ กิณรี หงส์ อันเป็นสัตว์หิมพานต์แต่ยุคต้น ตามภาพเขียน ภาพปั้นจึงมีแต่สัตว์เหล่านี้ บางทีก็มีนกแปลก ๆ เช่น นกการเวกและอรหันบ้าง

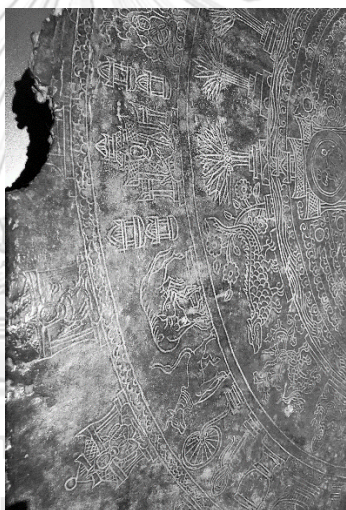
อนึ่ง นอกจากพวกสัตว์ประหลาดและเทพที่มีรูปร่างแปลก ๆ ดังกล่าวแล้ว ยังมีภาพพวกสัตว์นรกอีกพวกหนึ่ง เช่น เป็นรูปคนมีศีรษะเป็นนกบ้างเป็นไก่บ้าง (ปรากฏภาพเขียนในวังสวนผักกาด) รูปดังกล่าวถือเป็นตัวบาป คือ กระทำกรรมชั่วอันใดไว้ เช่น ยิงนก ชนไก่ ตกนรกไปก็มีรูปร่างเช่นนั้น และในภาพชุด แม่ชี้อ ที่เขียนเป็นรูปสตรีมีศีรษะเป็นสัตว์หิมพานต์ แม้ว่าดูเผิน ๆ จะมีรูปร่างคล้ายกันก็ตาม (ส.พลายน้อย, 2552: 13)

สำหรับที่มาของสัตว์หิมพานต์ของไทยนั้น อาจจะได้รับอิทธิพลมาจากอินเดียผ่านทาง การเผยแผ่ศาสนา เช่นเดียวกับวัฒนธรรมหลาย ๆ อย่างของไทย ส.พลายน้อยได้ให้ข้อมูลไว้ว่า “สัตว์หิมพานต์” นั้นมีปรากฏในหนังสือไตรภูมิพระร่วง สมัยกรุงสุโขทัย หมายถึงสัตว์ที่อยู่ในป่าหิมพานต์ เป็นข้อมูลที่สอดคล้องกับหนังสือเรื่อง จิตรกรรมภาพสัตว์หิมพานต์ของ พระพัฒน์ สรรพคุณ ที่ได้กล่าวถึง ความเป็นมาของสัตว์หิมพานต์ไว้ ดังนี้

สัตว์หิมพานต์ของไทยมีมาแล้วตั้งแต่สมัยสุโขทัยเป็นราชธานี ดังความพรรณนาอยู่ใน ไตรภูมิพระร่วง ซึ่งเชื่อกันว่าพระยาสิทธิเทพมหาราชแห่งราชวงศ์พระร่วง สมัยสุโขทัย ทรงพระราชนิพนธ์ขึ้นเมื่อปี พุทธศักราช 1888 มีเนื้อความกล่าวถึง แผ่นดินชมพูทวีปว่าประกอบไปด้วยน้ำ ป่าและเขาหิมพานต์ พรรณไม้ สระอินดาต สระฉัททันต์ ปรากฏชื่อสัตว์อาศัย

อยู่ในป่าหิมพานต์ อาทิ ราชสีห์ ช้างฉัททันต์ ปลาใหญ่ ครุฑ นาค กินรี พระยา
หงส์ เป็นต้น พื้นที่มนุษย์อาศัยอยู่มีสองส่วน คือฝ่ายในเรียกว่ามัชฌิมประเทศ
ฝ่ายนอกเรียกว่าปัจฉิมประเทศ (พีระพัฒน์ สำราญ, 2559: 72)

อย่างไรก็ตาม ยังมีหลักฐานโบราณวัตถุที่สำคัญอีกชิ้นหนึ่ง ที่ไม่ปรากฏแน่ชัดว่าสร้างขึ้น
ในสมัยใด คือ จารึกมงคอบนรอยพระพุทธรูป ทำด้วยแผ่นโลหะเงิน จารึกด้วยภาษาบาลี ขนาด
กว้าง 26 เซนติเมตร ยาว 40 เซนติเมตร พบที่วัดเสด็จ อำเภอเมือง จังหวัดกำแพงเพชร นักวิชาการ
ทางด้านโบราณคดีได้กำหนดอายุจากลายเส้นอักษรว่าน่าจะมีอายุราวพุทธศตวรรษที่ 20 (กอง
แก้ว วีระประจักษ์ และบุญเลิศ เสนานนท์, 2529: 120) ปัจจุบันเก็บรักษาไว้ในพิพิธภัณฑสถาน
แห่งชาติพระนคร



ภาพที่ 2.1 ภาพสลักรวมลงในรอยพระพุทธรูปพุทธศตวรรษที่ 20 ขุดพบที่จังหวัดกำแพงเพชร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทองถ่ายภาพจากพิพิธภัณฑสถานแห่งชาติ พระนคร

จารึกแผ่นนี้กล่าวถึงมงค 108 ประการบนรอยพระบาทของพระพุทธเจ้า ซึ่งเป็น
คติความเชื่อที่ปรากฏก่อนสมัยสุโขทัย ซึ่งน่าจะได้รับอิทธิพลผ่านมาจากการเผยแพร่ศาสนา ดังที่
พินท์สุดา ดีช่วยได้อธิบายข้อความเหล่านั้นว่า

การจารึกมงค 108 ประการนั้นก็ปรากฏมาก่อนในสมัยสุโขทัย จารึก
อยู่บนรอยพระพุทธรูปจำลอง ซึ่งสุโขทัยรับอิทธิพลมาจากลังกา เช่น รอย
พระพุทธรูปที่วัดตระพังทอง

มงคล 108 ประการจะสลักอยู่ในตารางสี่เหลี่ยมจัตุรัสเล็ก ๆ 108 ตาราง มีธรรมจักรซ้อนบัวคว่ำตรงกลาง ทางด้านริมซ้ายของรอยพระพุทธรูปเป็นรูป พระโพธิสัตว์กับสาวก หรือพระเจ้าจักรพรรดิพร้อมด้วยบริวาร ทวีปน้อย ๆ 2000 ทวีปทั้ง 4 พระอาทิตย์ พระจันทร์ ปราสาท เรียงตามลำดับ ลงมา แถวล่างสุดเป็นเศวตฉัตร พระขรรค์ พัดใบตาล บัลลังก์หรือธรรมจักรบน บัลลังก์ บัวสาย เรียงตามลำดับลงมา รอบนอกสุดนี้เป็นเรื่องราวสิ่งของ สถานที่ของมนุษย์โลก แถวที่ 2 ถัดเข้ามาทั้ง 2 ข้าง เป็นรูปภูเขาทั้ง 7 มหาสมุทรทั้ง 7 มีป่าหิมพานต์ เขาพระสุเมรุ สัตว์ป่าหิมพานต์ กินนร กินรี สัตว์ตระกูลใหญ่ที่มีกำลัง พญาบักษี และพญาสีหราช เป็นแถวในบริเวณแถว กลาง ส่วนรอบในสุดที่อยู่ล้อมรอบธรรมจักร ปรากฏเป็นรูปปราสาท สามชั้น เจดีย์ทรงพุ่มข้าวบิณฑ์ 22 หลัง ซึ่งหมายถึงสวรรค์ชั้นกามาจร 6 ชั้น และสวรรค์ชั้นพรหม 16 ชั้น มีธรรมศาสตร์ตั้งอยู่ในตาราง 9 ช่อง ลักษณะดังกล่าวแสดงให้เห็นถึงความเชื่อร่วมกันในเรื่องของพุทธศาสนาใน ดินแดนแถบนี้ที่รับอิทธิพลมาจากลังกา เพราะปรากฏทั้งใน ศิลปะพม่า สุโขทัย และอยุธยา (พินทุสุดา ดีช่วย, 2555: 62)

จากที่กล่าวมาข้างต้นนั้น เป็นที่มาของสัตว์หิมพานต์เชิงประวัติศาสตร์ แต่ ในเชิงคติ ความเชื่อนั้น มีปรากฏตำนานเรื่อง อสุรกังคี ซึ่งเป็นต้นกำเนิดของสัตว์หิมพานต์ ปรากฏ ในหนังสืองานพระราชทานเพลิงศพพระยาประเสริฐสุภกิจ (เพิ่ม ไกรฤกษ์) เมื่อปี 2494 เขียนโดย ช่วง สเลลานนท์ ความว่า

มีนางเทพอัปสรนางหนึ่งเป็นข้าในพระนางเทพสุรัสวดี นางเป็น ผู้ที่ไร้เสียง ซึ่งผิดธรรมชาติแห่งจารีตของเทพอัปสรทั้งหลาย จึงได้ถูกขับให้ไป จูติในมนุษย์โลก แต่ด้วยบาป กำเนิดเดิมจึงหาได้มาเกิดเป็นมนุษย์ไม่ กลับ ต้องจุติไปเกิดเป็นนางช้ำน้ำ มีนามว่า “อสุรกังคี” เป็นใหญ่ในหมู่มนุษย์ทั้ง ปวง อสุรกังคินี้มีจิตต่ำหยาบช้า เที้ยวเบียดเบียนตลอดสามโลก ก่อให้เกิด ความเดือดร้อนทุกหย่อมหญ้า ด้วยเหตุนี้เองพระอิศวรเป็นเจ้าจึงทรงนิ่งดูดา ยอยู่ไม่ได้ จึงดำริให้พระขันธกุมารเทวบุตรนี้ลงไปปราบอสุรกังคินี้เสีย แต่ทรง เล็งเห็นว่า ถ้าพระขันธกุมารเทวบุตรไม่ไล่ก้นดัดเสียก่อน ก็จะถูกไร้เสียงสาเกิบไป

จะให้โสกันต์เสียก่อน จึงมีเทวบัญชาให้พระวิษณุกรรมไปอัญเชิญพระเป็นเจ้า ทั้งสอง คือพระมหาพรหมและพระนารายณ์ มาประชุมโสกันต์พระชันกุมาร เทวบุตร ในกาลนั้นเหล่าเทพดาสิทธิวิทยากร ก็ได้มาประชุมกันอย่างพร้อมเพรียง ณ เขาไกรลาส (ช่วง สเลลานนท์, 2494 อ้างถึงใน ส.พลายน้อย, 2534: 33)

ตำนานดังกล่าวจึงเป็นอีกตำนานหนึ่ง ที่กล่าวถึงการเกิดสัตว์รูปร่างประหลาด ซึ่งเป็นที่น่าสังเกตว่า ตำนานนี้ไม่ได้รับความนิยมในประเทศไทย เพราะมีค้อยปรากฏภาพวาดของ “อสุรภังคี” ในงานศิลปกรรมของไทย อีกทั้งไม่สามารถสรุปได้ว่า อสุรภังคี เป็นต้นกำเนิดของสัตว์หิมพานต์ของไทย

ในเรื่องที่มาของสัตว์หิมพานต์นั้น มีทัศนะที่น่าสนใจ ปรากฏใน สารานุกรมสมเด็จพระมหิตต์สมเด็จพระเจ้าบรมวงศ์เธอ กรมพระยาดำรงราชานุภาพ ทรงได้ตอบกับสมเด็จพระเจ้าบรมวงศ์เธอ เจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ ในช่วงเดือน กันยายน ถึง พฤศจิกายน 2483 ดังจะได้รวบรวมไว้ดังนี้

สมเด็จพระเจ้าบรมวงศ์เธอ กรมพระยาดำรงราชานุภาพ ทรงทูลกับสมเด็จพระเจ้าบรมวงศ์เธอ เจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ เมื่อวันที่ 24 กันยายน พ.ศ. 2483 ใจความกล่าวถึงการเขียนรูปสัตว์หิมพานต์ ซึ่งน่าจะมีที่มาจากสัตว์ที่มีอยู่จริง เช่น แรด ช้าง ราชสีห์ เป็นต้น โดยมีเนื้อหาดังต่อไปนี้

พิเคราะห์ดูรูปสัตว์ที่เขียนสัตว์อย่างเดี๋ยวมืดกันไปต่าง ๆ นั้น หม่อมฉัน เห็นว่าน่าจะมี แต่ช่างเขียนไม่เคยเห็นสัตว์ที่เขียนนั้น ได้ฟังแต่พรรณนา ลักษณะ หรือได้เห็นรูปภาพที่เขียนผิดมากแล้ว ก็เขียนตาม นึกว่าตัวจริงจะเป็นอย่างไร บางทีก็แก้ไขบ้างให้ลักษณะสมกับฤทธิ์เดชของสัตว์อย่างนั้น ช่างไม่มีความคิดก็เป็นแต่เขียนตามรูปภาพที่ได้เห็นคนอื่นเขาเขียนไว้ มีอุทาหรณ์ที่เคยเห็นมาเพลาคั้งหนึ่ง ในตำรารูปสัตว์หิมพานต์ที่ทำแห่งพระบรมศพไปสู่พระเมรุ รูปแรด เขียนตามลักษณะที่บอกต่อ ๆ กันมา มีวงคล้ายตัวสมเสร็จ ครั้นเมื่อต้นรัชกาลที่ 5 เจ้าเมืองน่านได้ลูกแรดเลี้ยงเชื่องแล้วส่งลงมาถวายตัวหนึ่ง คนในกรุงเทพฯ ฟังได้เห็นได้จริงในครั้งนั้น เคยเอาบุษบกเพลิงตั้งบนหลังแรด

ตัวนั้นแห่งพระศพครั้ง 1 ท่านคงจะทรงจำได้ แต่นั้นรูปแรดในตำราสัตว์หิมพานต์ก็ถูก

รูปช้าง แต่ก่อนก็ไม่รู้กันว่ามีที่พันธุ์ รูปภาพช้างที่ช่างชาวอินเดียตลอดมาจนช่างพม่า มอญ ไทย และเขมร เขียนละม้ายคล้ายคลึงกันเพราะมีช้างพันธุ์เอเชียอยู่ทุกประเทศเหล่านั้น ช่างจีนเขียนรูปช้างรูปร่างเชือกไปก็เพราะในประเทศจีนไม่มีช้าง ช่างฝรั่งแต่ก่อนเขียนรูปช้างใบหูใบใหญ่หลังกุ่ม เราก็เายาะว่าไม่รู้จักช้าง ภายหลังจึงรู้ว่าเขาเขียนตามรูปร่างช้างแอฟริกาซึ่งเป็นช้างพันธุ์หนึ่งต่างหาก

รูปราชสีห์ ยิ่งแตกต่างกันมาก ราชสีห์ไทย สิงห์ไทย สิงห์เขมร สิงโตจีน ก็หมายความว่า ราชสีห์ ทั้งนั้นแต่ช่างไม่เคยเห็นตัวราชสีห์ (lion) ก็เขียนกันไปต่าง ๆ ตามเคยได้ยินคำพรรณนา ได้เค้าแต่ว่าผิดกับเสือที่มีขนปุกปุยตั้งแต่หัวลงมาตลอดคอ แต่ช่างไทยคิดไม่เห็น เช่น เขมรและจีน จึงเลยเขียนขนคอเป็นครีบและกระหนก มีเรื่องโบราณคดีปรากฏว่า ทูลกระหม่อมมีพระราชประสงค์ให้ไทยรู้ว่าราชสีห์จึงเป็นอย่างไร โปรดให้หาซื้อตัวราชสีห์ที่ทำเป็นหุ่นในยุโรป เอ็มเปอเรอ นโปเลียนที่ 3 ทรงทราบพระราชประสงค์ จึงส่งเข้ามาถวายในเครื่องบรรณาการปรากฏอยู่ในรูปเขียนราชทูตฝรั่งเศสเข้าเฝ้าในพระที่นั่งอนันตสมาคม แต่ก็ไม่สำเร็จประโยชน์ไปถึงการช่าง ช่างก็ยังเขียนเป็นรูปราชสีห์ไทยอยู่อย่างเดิม

ถึงต่างชาติเขียนรูปแรด ช้าง ราชสีห์ ต่าง ๆ กันก็อาจจะรู้ว่าผิดตรงไหน เพราะตัวสัตว์นั้น ๆ ก็ยังมีอยู่ แต่มังกรนั้นก็มีเพียงอยู่ในความคิดไม่มีตัวจริง น่าจะเป็นเพราะไม่มีตัวจริงนั่นเอง จึงเลยเชื่อว่ามีฤทธิ์เดช ไปต่าง ๆ คงหลักแต่ว่าเขียนเค้าเดียวกับสัตว์พวกจิ้งเหลนและจระเข้ ที่ฝรั่งอ้างว่าจิ้งเหลนยักษ์เป็นมังกรนั้น ก็หมายความว่าเพียงเป็นต้นพันธุ์ของสัตว์พวกจิ้งเหลนเท่านั้น

เหรา โดยลำพังศัพท์เป็นภาษาใดก็ไม่รู้ เมื่อไม่รู้ว่ภาษาใดก็สมมุติโดยลำพังคติที่ไทยเราเข้าใจกันจะเป็นงู หัวเหมือนมังกร หรือมีตีนอย่างพวกจิ้งเหลน ถ้าอยู่ในพวกจิ้งเหลนจะผิดกับมังกรอย่างไร รูปภาพเหราที่หม่อมฉัน

นึกได้ก็แต่เรือพระที่นั่งเหราที่อยู่ในพื้นที่สถาน ก็ไม่มีอะไรที่จะเอาเป็นหลักของความเห็นเป็นยุติได้ ในเรื่องรูปสัตว์ไม่มีตัวจริง ฝรั่งก็น่าจะเป็นเช่นเดียวกับเราจึงยังมีรูปสัตว์ต่าง ๆ ซึ่งไม่มีตัวจริงเรียกชื่อต่าง ๆ เหมือนอย่างสัตว์หิมพานต์ของเรา เช่น Dragon Unicorn เป็นต้น และคงทำรูปเขียน รูปปั้นสัตว์เหล่านั้นอยู่ในเครื่องประดับ (สมเด็จพระยาดำรงราชานุภาพ และสมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์, 2504: 153)

จากข้อความในสาส์นสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวฯ ข้างต้นนี้ ผู้วิจัยจึงขอแทรกข้อคิดเห็นของ รัชชชัย ปุณณลิมปกุล ซึ่งสอดคล้องกับเนื้อหาของสาส์นสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวฯ นี้ โดยรัชชชัย ปุณณลิมปกุล ได้ให้ความคิดเห็นเกี่ยวกับการเกิดสัตว์หิมพานต์จากจินตนาการของศิลปิน ความเป็น

ในสมัยรัตนโกสินทร์ตอนต้น วรรณกรรมและจิตรกรรมเจริญถึงขั้นสูงสุด ศิลปินวรรณกรรมหลาย ๆ ท่านมีความคิดที่อิสระกว้างไกล เช่น สนทรวงศ์ ผู้ประพันธ์พระอภัยมณี จินตนาการการรบกับต่างชาติต่างภาษา โดยใช้สัตว์ประหลาดเป็นพาหนะ (สัตว์ผสมต่าง ๆ) เป็นไปอย่างสนุกสนาน ส่วนจิตรกรรมฝาผนังนิยมเขียนภายในอุโบสถและวิหาร จิตรกรรมเหล่านี้ไม่ปรากฏชื่อผู้เขียน แต่งานเขียนเหล่านี้ยังคงงามและเต็มไปด้วยวิทยาการและเทคนิคการเขียน เช่นที่วัดพระเชตุพนฯ วัดสุทัศน์เทพวรารามราชวรมหาวิหาร และพระที่นั่งพุทไธสวรรย์ (รัชชชัย ปุณณลิมปกุล, 2548: 6)

จะเห็นได้ว่าสัตว์หิมพานต์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นนั้น มีที่มาจากสัตว์จริง ๆ ที่มีอยู่บนโลกนี้โดยจิตรกรได้เขียนตกแต่งเพิ่มเติมไปตามจินตนาการของตนเอง ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของรัชชชัย ปุณณลิมปกุล ที่ได้ยกตัวอย่างในเชิงวรรณกรรม และจิตรกรรม นอกจากนั้นยังมีเอกสารหลักฐานที่สมเด็จพระเจ้าอยู่หัวฯ เจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ ทรงให้ความคิดเห็นที่สอดคล้องกับสมเด็จพระยาดำรงราชานุภาพ ถึงเรื่องความเป็นมาของสัตว์หิมพานต์ที่ศิลปินได้ใส่จินตนาการเพิ่มเติม เมื่อวันที่ 1 ตุลาคม พ.ศ. 2483 ดังนี้

ตามที่ตรัสถึงรูปสัตว์ ซึ่งเราทำผิดกับตัวนั้นจริง จับใจมาก ราชสีห์ ถึงแม้ได้ตัวจริงเข้ามา ก็ไม่มีใครเชื่อว่าเป็นราชสีห์ เข้าใจกันว่าเป็นสัตว์ชนิดหนึ่งต่างหาก แม้ที่เรียกชื่อว่า “สีห์” กับ “สิงห์” ก็เข้าใจว่าเป็นสัตว์คนละอย่าง

หาเข้าใจว่าเป็นแต่เพียงภาษามคธ กับสันสกฤต เท่านั้นไม่ ที่เป็นไปดั่งนั้นก็คง เป็นเพราะสัตว์ชนิดนั้นไม่มีในบ้าน จึงกลับไม่ได้เหมือนกับแรด

รูปราชสีห์ซึ่งเราทำกันอยู่นั้น สังเกตเห็นทางมอญ ทางพม่าก็ทำ รูปเหมือนกัน ใครจะเอาอย่างใครก็ไม่ทราบ

รูปสัตว์หิมพานต์ ตามตำราที่ตรัสถึงนั้นเห็นเป็นเหลวที่สุด ตกลงผสม เอาตามใจเช่น “เหมราอัสดร” ตัวเป็นม้าหน้าเป็นหงส์หรือ “มังกรวิหค” ตัวเป็น นกหน้าเป็นมังกร เป็นต้น ราชการคิดประสมเห็นจะเป็นเพราะต้องการรูปสัตว์ แห่งจำนวนมาก สัตว์หิมพานต์เดิมมีไม่พอก็คิดผสมขึ้นตามที่ตรัสอ้างถึงสัตว์หิม พานต์ของฝรั่ง ทำให้นึกได้อีกเป็นหลายอย่างที่เรียกว่า “กริพฟิน” ตัวเป็น ราชสีห์มีปีกหน้าเป็นนกก้นก็มาตรงกับ “ไกรสรบักษา” ของเรานั้นเอง “สฟิงค์” ของอียิปต์ ตัวเป็นราชสีห์ หน้าเป็นคน ก็มาตรงกับนรสิงห์ของเรา ที่จริงนรสิงห์ ก็ไม่ใช่สัตว์หิมพานต์ ทางอินเดียผูกขึ้นตามนิทานอวตารปางหนึ่ง พม่าก็ทำ สัตว์หิมพานต์ซึ่งกล่าวไว้ในคัมภีร์ไตรภูมิ เป็นต้น ก็เป็นสัตว์ป่าเราตามปกติ นั้นเอง หาได้เป็นสัตว์อย่างพิลึกกึกกือ อะไรไปไม่เห็น ได้ว่าสัตว์หิมพานต์ที่มี รูปพิลึกกึกกือไปนั้นเกิดขึ้นทีหลัง มังกร ถึงอย่างไรก็เป็นงูไม่ได้ เพราะมีตีน จะต้องเป็นพวกจิ้งเหลน (สมเด็จพระยาตำราพระราชานุญาต และสมเด็จพระ เจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์, 2504: 135)

นอกจากนั้น สมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ ยังทรงตั้งข้อสังเกต และทูลตอบเสริมในเรื่องที่มาของสัตว์หิมพานต์ถวายสมเด็จพระยาตำรา- ราชานุญาตอีกครั้งหนึ่ง ในพระนิพนธ์ฉบับวันที่ 8 ตุลาคม 2483 ความว่า

ใจย่อนหลังกราบทูลเรื่องสัตว์หิมพานต์ เพราะว่าจับใจในพระดำรัส ยิ่ง นัก ที่ตั้งชื่อว่าสัตว์หิมพานต์นั้น หมายถึงสัตว์ที่ประกอบด้วยกระหนก ทก ทวย ไม่ได้หมายความว่า เป็นสัตว์ที่อยู่ในป่าหิมพานต์ อันสัตว์ที่อยู่ในป่าหิมพานต์ นั้น ก็เป็นสัตว์อย่างตรง ๆ ดื้อ ๆ เช่น พรรณนาถึงสระอโนดาตก็ว่ามีทางน้ำ ไหลออก 4 ทิศ ทางน้ำไหลออกนั้นเป็นหน้าม้า หน้าช้าง หน้าโค หน้าสิงห์ คือ

(lion) แล้วก็ตกไปในลำน้ำไหลไปสู่ที่สัตว์เหล่านั้นอยู่ ไม่ปรากฏว่ามีสัตว์อะไร
ซึ่งไม่มีอยู่ที่อื่น

สัตว์ซึ่งประกอบด้วยกระดูกทกทวย อันเรียกว่าสัตว์หิมพานต์นั้น เห็น
ที่จะมาแต่ สิงห์หรือสีห์ มากกว่าอย่างอื่น เพราะในกลางประเทศไม่มีตัวจริง จน
ทำให้ไม่รู้จกจึงเขียนเอาไปตามชอบใจแล้วก็จับไปทำต่อ ๆ กัน

ทีหลังพวกคำพูดเปรียบเทียบต่าง ๆ เช่น คชสีห์ ก็เปรียบว่าช่างกล้าราวกับสีห์
หรือ นรสิงห์ ก็เปรียบว่า คนกล้าราวกับสิงห์ เมื่อไม่เข้าใจว่าเป็นคำเปรียบ ก็
ทำรูปสัตว์เป็นครึ่งช้างครึ่งสีห์ และเป็นรูปครึ่งคนครึ่งสีห์ ก็เป็นอันมีรูปแปลกไป
เอารวมเข้ากับสัตว์ซึ่งเดาคำขึ้น เรียกว่า สัตว์หิมพานต์ แต่ที่จริง
สัตว์หิมพานต์หาได้มีรูปวิปลาสนั้นไม่เลย บรรดาสัตว์ซึ่งเรียกว่าสัตว์หิมพานต์
สังเกตจัดได้ว่ามี 4 จำพวกคือ (1) เป็นสัตว์ตรง ๆ (2) ลอกอย่างเขามา (3) คิด
ขึ้นจากคำ (4) ผสมเอาตามชอบใจ (สมเด็จพระยาดำรงราชานุภาพ
และสมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์, 2504: 136)

เห็นได้อย่างชัดเจนว่า ในทัศนคติของสมเด็จพระยาดำรงราชานุภาพและสมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์นั้น
ไม่ทรงเชื่อว่า สัตว์หิมพานต์นั้นเป็นสัตว์ที่มีอยู่ในป่าหิมพานต์จริง ๆ ทั้งยังทรงสันนิษฐานที่มาของ
สัตว์หิมพานต์ว่าจำแนกออกเป็น 4 ประเภท ได้แก่ เป็นสัตว์ตรง ๆ เป็นสัตว์ที่ลอกอย่างมา
เป็นสัตว์ที่คิดขึ้นจากคำอธิบาย เป็นสัตว์ที่ผสมเอาตามชอบใจ ซึ่งสอดคล้องกับพระดำริของสมเด็จพระ
ยาดำรงราชานุภาพ ที่ทรงทูลตอบสมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ ในวันที่
15 ตุลาคม 2483 ความว่า

ลักษณะรูปสัตว์หิมพานต์นั้น หม่อมฉันเห็นว่าอธิบายที่ประทานมาว่า
เป็น 4 จำพวกนั้นถูกต้อง คำเรียกว่าสัตว์หิมพานต์นั้นก็หมายความว่า
สัตว์เช่นนั้นไม่มีที่อื่น หรือถ้าเรียกอีกอย่างหนึ่ง ช่างเขียนรูปสัตว์หิมพานต์มีแต่
ความคิดกับฝีมือ ไม่มีความรู้ดูเหมือนจะเป็นเช่นนั้นเหมือนกันหมดทุกชาติ
(สมเด็จพระยาดำรงราชานุภาพ และสมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยา
นริศรานุวัดติวงศ์, 2504: 136)

สมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ ยังทรงพระราชนิพนธ์กราบทูลสมเด็จพระเจ้า
กรมพระยาดำรงราชานุภาพ เรื่องที่มาของสัตว์หิมพานต์เพิ่มเติมอีก เมื่อวันที่ 19 พฤศจิกายน
2483 ความว่า

ตามที่กราบทูลมาก่อนถึงเรื่องสัตว์หิมพานต์คิดจะพูดคลุมเครือกลัวจะ
ไม่เข้าพระทัยแจ่มแจ้งจึงได้กราบทูลมาต่อไปนี้เพื่อให้ชัดเจน

อันว่าสัตว์หิมพานต์ จะตัดพูดตรงไปในบัดนี้ จำเพาะแต่รูปราชสีห์เท่านั้น
อยู่เป็นสองอย่างที่ตรงหงอน คือทำกันบากเป็นกระหนกอย่างหนึ่ง เห็นว่าทำได้
ทั้งสองอย่าง แต่จะต้องเข้าใจว่าทำเป็นอย่างไร ถ้าทำเป็นตัวจริงแลหงอนเป็น
ขนถูก เพราะว่างอนสัตว์สี่เท้าจะต้องเป็นขน บากเป็นกระหนกคือใบไม้ที่ขึ้นลง
มาจากปลายถ้าทำเป็นรูปราชสีห์ คชสีห์ในลาย บากหงอนเป็นใบไม้จึงควร
เพราะเป็นลายผูกขึ้นแต่ใบไม้

คำว่า “กนก” นั้นก็หลง กนกในภาษามคธ แปลว่าทอง คงเอามาใช้แก่
ตุ้ลลายทอง คือ ตุ้ลลายรดน้ำก่อนแล้วเข้าใจกันเคลื่อนผิดไป เป็นว่าใบไม้อย่าง
สะบัดไปสะบัดมานั้น เป็นกนก

ความเข้าใจผิดนั้น ดูก็เห็นชั้น จะกราบทูลถวายตัวอย่างที่สัตว์หิมพานต์
นั่นเองในตำราที่มีรูปหนึ่ง ทำเป็นราชสีห์หัวเป็นหงส์ จดชื่อว่า “เหมมราช” ดูเป็น
หลงเอาคำว่า “เหมม” ว่าเป็นหงส์ เอาคำว่า “ราช” เป็นราชสีห์ ที่แท้คำ “เหมม
ราช” ก็แปลความหมายว่า พญาทอง เท่านั้นเอง หัวเหมมราชนั้นมีพันตลอด
ปาก อาจคิดทำให้เป็นสัตว์กินเนื้อเข้าพวกราชสีห์ได้ก็เป็นได้ แต่ที่ทำหงส์กัน ก็
มีพันตลอดปากดูไม่เข้าที่เลยที่นกมีพันหรือจะเอาอย่างหัวเหมมราชไปทำก็ไม่
ทราบได้พบที่ บานมุกการเปรียญวัดป่าโมก ซึ่งเอามาบรรจุไว้ที่วิหารยอดใน
วัดพระแก้ว ทำปากหงส์เป็นปากนก ไม่มีพัน เห็นเข้าก็ชอบใจและมียิ่งกว่านั้น
นกหัสติณ ก็แก้งาเป็นปากนก มิงวงทับไปบนปากดุจโค้งวงฉะนั้น ที่ทำกันมาก็
เอาหัวคชสีห์ไปต่อเข้ากับตัวนกอย่างดื้อ ๆ เพราะชื่อมันแปลว่านกข้าง เป็นการ
ทำที่ไม่ได้คิดโดยรอบคอบจึงนำทางให้เข้าใจไปว่า การทำปากหงส์ให้เป็น
ปากนกก็ดี การแก้งานกหัสติณ ให้เป็นปากนกก็ดี เป็นของท่านครูซึ่งเป็น

ผู้ให้ลายมุขท่านคิดขึ้นใหม่ ไม่ใช่ทำตามแบบแผนซึ่งเคยทำกันมาเก่าก่อน (สมเด็จพระยาดำรงราชานุภาพ และสมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์, 2504: 136)

จากพระนิพนธ์ข้างต้นจะเห็นได้ว่า งานศิลปกรรมเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ในสมัยรัตนโกสินทร์นั้น มีการแต่งเติม เปลี่ยนแปลงภาพสัตว์ต่าง ๆ โดยอาศัยจินตนาการของช่างฝีมือแต่ละท่าน ทำให้เราทราบได้ว่าสัตว์หิมพานต์ที่มีอยู่ในปัจจุบันนี้เกิดขึ้นมาภายหลังนี้เอง ซึ่งสมเด็จพระยาดำรงราชานุภาพ ทรงทูลตอบสมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ เกี่ยวกับมูลเหตุของการเกิดสัตว์หิมพานต์ เมื่อวันที่ 10 ธันวาคม 2483 ความว่า

มูลเหตุของสัตว์หิมพานต์นั้น หม่อมฉันลองคิดวินิจฉัยดู เห็นว่าน่าจะมีเป็นลำดับ ดังทูลต่อไปนี้

ก) คำที่เรียกว่า สัตว์หิมพานต์ หมายความว่าสัตว์อย่างนั้นมีแต่ในป่าหิมพานต์อันเป็นมนุษย์สามัญไม่สามารถจะเห็นตัวจริงได้ เพราะฉะนั้นสัตว์จตุบาท อย่างใดก็เห็นกันดาษดื่น ดังเช่น เสือ ช้าง ม้า วัว ควาย เป็นต้น กัดีหรือ สัตว์ทวิบาท ดังเช่น แร้ง เหยี่ยว และเป็ดไก่ เป็นต้น กัดี จึงไม่นับเป็นสัตว์หิมพานต์

ข) เพราะสัตว์หิมพานต์เป็นของที่ไม่เคยเห็นตัวจริง ช่างจะเขียนหรือปั้นจึงอาศัยเอาแต่ความที่บังไว้ในชื่อเรียก หรือพรรณนาอาการและลักษณะไว้ตามคำโบราณ มาคิดประดิษฐ์รูปสัตว์หิมพานต์ขึ้นด้วยปัญญาของตน คาดว่าคงเป็นเช่นนั้น ยกตัวอย่าง เช่น ทำรูปสิงห์กับราชสีห์เป็นสัตว์ต่างกัน และทำรูปนกทณทิมมาให้ถือไม้เท้า และมีมือเพราะต้องถือไม้เท้า สัตว์บางอย่างก็คิดรูปเลยไปด้วยขาดความรู้ เช่น ให้นงส์มีเขี้ยวมีพินดังทรงปรารภนั้นเป็นต้น และกินนรด้วยอีกอย่างหนึ่งก็ทำผิดพระบาลีซึ่งว่ากินนร เป็นคน ปีกหางเป็นแต่เครื่องแต่งตัว ต่อเวลาจะไปไหนจึงใส่ปีกหางบินไป เมื่อสิ้นกิจการบินแล้ว ก็ถอดปีกหางออกเก็บไว้ต่างหาก เช่นกล่าวในเรื่องพระสุธน เพราะฉะนั้น กินนรจึงสมพงศ์กับมนุษย์ได้ แต่รูปกินนรที่ทำกัน ทำท่อนบนเป็นมนุษย์ ท่อนล่างเป็นนก ขัดกับความในพระบาลีทีเดียว จึงเห็นว่าเป็นด้วยขาดความรู้

ค) เมื่อช่างเป็นผู้ต้นคิด ได้ทำรูปสัตว์หิมพานต์อย่างไรให้ปรากฏขึ้นแล้ว ช่างภายหลังก็ทำรูปสัตว์หิมพานต์อย่างนั้น ตามที่ปรากฏถือเป็นแบบต่อมา แม้จะแก้ไขดูก็เป็นแต่ในทางประดับ เช่น กระหนก เป็นต้น

ง) รูปสัตว์หิมพานต์เดิมคงมีน้อยอย่าง ดูเหมือนจะมีแต่สัตว์ที่ชื่อปรากฏ ในพระบาลี และเรียกชื่อเฉพาะตัวสัตว์นั้น ๆ ที่เรียกมารวมกันว่า สัตว์หิมพานต์ น่าจะบัญญัติขึ้นต่อภายหลัง เมื่อมีรูปสัตว์พวกนั้นเพิ่มขึ้นอีกมากมาย เหตุที่เพิ่มรูปสัตว์หิมพานต์มีมากขึ้นอาจจะมีเหตุผลที่หม่อมฉันยังไม่คิดเห็น แต่ที่พอคิดเห็นนั้น ก็เห็นว่าน่าจะเกิดแต่ทำเครื่องแห่พระบรมศพ เดิมทำแต่พ้อ จำนวนเจ้านายที่อุ้มผ้าไตรไปในกระบวนแห่ ตั้งแต่เปลี่ยนทำเป็นบุษบกวางไตร บนหลังรูปสัตว์ จึงเพิ่มจำนวนสัตว์ขึ้น การที่เพิ่มด้วยเหตุใดก็ตามอาลักษณ์ก็ต้องคิดชื่อเรียกสัตว์ที่คิดขึ้นใหม่ จึงเกิดรูปสัตว์นอกกริตต่าง ๆ เช่น มยุรเวณไตร เป็นต้น

ว่าถึงรูปสัตว์แห่พระบรมศพ แต่ก่อนเมื่อเสร็จงานแล้วมักเอาไปตั้งทิ้งไว้ ตามพระระเบียงวัดใหญ่ เช่น วัดมหาธาตุและวัดสุทัศน์เป็นต้น หม่อมฉันเคยเห็นทั้ง 2 แห่ง เห็นที่วัดสุทัศน์ เป็นรูปสัตว์นอกแบบสัตว์หิมพานต์ออกไปอีก ได้ยินว่าเมื่อทำงานพระเมรุสมเด็จพระเทพศิรินทราบรมราชินี หรืองานไหนจำไม่ได้แน่ แต่เป็นภาพกษัตริย์จีน ท่อนบนเป็นตัวจิว หน้าดำหน้าแดงต่าง ๆ ท่อนล่างเป็นเช่นสิงโต ท่านได้ทอดพระเนตรเห็นหรือไม่ ดูยกเยื้องแปลกอยู่ ไม่ทราบว่าจะความคิดจะเกิดขึ้นด้วยเหตุอันใด (สมเด็จฯ กรมพระยาดำรงราชานุภาพ และสมเด็จฯ เจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์, 2504: 137)

จากพระนิพนธ์ดังกล่าว สามารถระบุได้ว่า สัตว์หิมพานต์ที่เกิดขึ้นใหม่นั้น เกิดจากจินตนาการของช่างผู้เขียนเป็นสำคัญ และได้รับแนวคิดเหล่านั้นสืบต่อกันมาจนเกิดเป็นสัตว์หิมพานต์ปรากฏมากมายในปัจจุบัน จะเห็นได้ตามภาพจิตรกรรมฝาผนัง และประติมากรรมต่าง ๆ ซึ่งสอดคล้องกับ แนวคิดของพีระพัฒน์ สำราญ ที่กล่าวถึงที่มา และความเปลี่ยนแปลงของสัตว์หิมพานต์ ความว่า

2.1.2 สัตว์หิมพานต์ในงานศิลปกรรมไทย

จากการศึกษาข้อมูล และรวบรวมข้อมูล ผู้วิจัยจึงได้ทำการจำแนกสัตว์หิมพานต์ในวัฒนธรรมไทยออกเป็น สัตว์หิมพานต์ที่พบในงานศิลปกรรมไทยประเภทต่าง ๆ เช่นในวรรณศิลป์ไทย งานทัศนศิลป์ไทย ได้แก่ จิตรกรรมไทย ประติมากรรมไทย และในงานดุริยางคศิลป์ไทย เป็นต้น ในการทบทวนวรรณกรรมในหัวข้อสัตว์หิมพานต์ในงานศิลปกรรมไทยนี้มีความสำคัญต่อการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์เป็นอย่างมากดังที่ ธวัชชัย ปุณณลิมปกุล ได้กล่าวถึงความสำคัญของงานศิลปกรรมสัตว์หิมพานต์ไว้ความว่า

การศึกษาเรื่องราวจากจิตรกรรมฝาผนังภาพสัตว์หิมพานต์ สมัยต้นรัตนโกสินทร์นั้น สามารถศึกษาได้หลากหลายไม่ว่าทางด้านประวัติศาสตร์ ภูมิศาสตร์ ศิลปะ วัฒนธรรมประเพณีความเชื่อ และศาสนาในสมัยนั้นได้อย่างดี (ธวัชชัย ปุณณลิมปกุล, 2548: 6)

ผู้วิจัยได้แบ่งงานศิลปกรรมที่ปรากฏสัตว์หิมพานต์ออกเป็น 3 หัวข้อซึ่งมีความสำคัญต่อการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ในครั้งนี้ ได้แก่ สัตว์หิมพานต์ในงานวรรณศิลป์ไทย สัตว์หิมพานต์ในงานทัศนศิลป์ไทย และสัตว์หิมพานต์ในงานดุริยางคศิลป์ไทย ดังข้อมูลต่อไปนี้

2.1.2.1 สัตว์หิมพานต์ในงานวรรณศิลป์ไทย

สัตว์หิมพานต์มีปรากฏหลักฐานเอกสารในงานวรรณศิลป์ไทยมาหลายยุคหลายสมัย ตั้งแต่ในไตรภูมิกถา สมัยสุโขทัย ซึ่งกล่าวถึงการพรรณนาเกี่ยวกับโลกทั้งสาม มีการกล่าวถึงป่าหิมพานต์ และสัตว์หิมพานต์ไว้มีจำนวนสัตว์ไม่มากเท่าไรนัก วรรณศิลป์ที่กล่าวพรรณนารูปสัตว์หิมพานต์ที่สำคัญและได้รับการยอมรับว่าเป็น ไตรภูมิฉบับหลวงคือ หนังสือไตรภูมิโลกวิจรณจินตคาถา ฉบับที่ 2 ดังที่ บุญเตือน ศิริวรรณได้กล่าวว่า

เรื่องของสัตว์หิมพานต์จะมีวรรณศิลป์ที่สำคัญมาก ๆ คืออยู่ในไตรภูมิโลกวิจรณจินตคาถา หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า ไตรภูมิฉบับหลวงรัชกาลที่ 1 ซึ่งจะบอกเลยว่าราชสีห์อยู่ตรงไหน ช้างอยู่ตรงไหน ม้าอยู่ตรงไหน โคศุภราช อยู่ตรงไหนของป่าหิมพานต์ บอกโดยละเอียด แต่ก็ต้องเข้าใจนะว่า ข้อความไม่ว่าจะในจากไตรภูมิหรือว่าจากวรรณคดีอะไรต่าง ๆ เป็นการแต่ง ไม่มีจริง สัตว์หิมพานต์ไม่มีจริง แต่งขึ้นด้วยจินตนาการ นอกจากในคัมภีร์ ไตรภูมิโลก

วินิจฉัยคาถา ก็จะแทรกในวรรณคดีเรื่องอื่นก็คือ เช่น เรื่องขุนช้างขุนแผน หรือ ในบทมโหรี เรื่องกาگی ของเจ้าพระยาพระคลังหน ท่านแต่งรัชกาลที่ 1 รุ่งราว คราวเดียวกับ แต่งไตรภูมิโลกวินิจฉัยคาถา ในสมัยอยุธยาที่ในโครงการแข่งน้ำ ก็มี (บุญเดือน ศีรวิรพจน์, สัมภาษณ์, 1 มิถุนายน 2561)

จุดประสงค์ในการประพันธ์งานวรรณศิลป์ต่าง ๆ นั้นก็มักใช้สัตว์หิมพานต์นั้นเพื่อ กล่าวถึงความสวยงาม บ่งบอกถึงความอลังการ ให้ผู้อ่านนั้นเกิดจินตนาการที่สง่างาม ยิ่งใหญ่ ไม่มีที่ใดในโลก มักใช้โวหารแบบบอติพจน์ (โวหารที่กล่าวเกินจริงเพื่อสร้างความรู้สึที่เกินจริง แก่ผู้อ่าน) ซึ่งผู้วิจัยจะยกตัวอย่าง สัตว์หิมพานต์ที่พบในงานวรรณศิลป์ ดังต่อไปนี้

นอกจากสัตว์หิมพานต์มีปรากฏในไตรภูมิภูมิกถาแล้วยังมีปรากฏในมหาเวสสันดรชาดก ที่ถือเป็นประเพณีสมัยสุโขทัย ในรัชสมัยพระมหาธรรมราชาลิไทด้วย ซึ่งมีการถ่ายทอดมาจนถึง ปัจจุบันเช่น ความในกณฑ์ที่ 2 กัณฑ์หิมพานต์ ของสมเด็จพระมหาสมณเจ้า กรมพระ ปริมาณโชติชินโนรส ความว่า

เมื่อพระนางมัทรีจะทูลพรรณนาป่าหิมพานต์ หากพระองค์
ได้ทอดพระเนตรเห็น... ทำเสียงร้องทักก้องใน กลางไพร สองข้างทางที่
พระองค์เสด็จอยู่ในป่า จะกลาดเคลื่อนไปด้วย เนื้อทราย ละมั่ง กวาง หมูป่า
และสิ่งสรรพสัตว์ ล้วนแต่เป็น ภาพที่เจริญตาและเจริญพระทัย เป็นเครื่อง
บรรเทาทุกข์ของ พระองค์ได้อย่างยิ่ง ทั้งเสียงขบร้องของกิงรี และนางนกยูง
(รุ่งอรุณ กุลธำรง, 2556: 55)

นอกจากนั้น ยังมีปรากฏอยู่ในมหาเวสสันดรกัณฑ์ที่ 7 กัณฑ์มหาพนของพระเทพโมลี (กลั่น) ความว่า

ในท้องหิมพานต์ สัตว์สุรสีหชาติสี่จำพวกดิณราชสีห์เสฟซึ่งเส้น
หญ้าเป็นอาหาร กภาพสิงห์แลบัณฑิตสิงห์มฤคคินทร์เสฟซึ่งมังสะนิกร กินเป็น
ภักษา ราชสีห์มีสิริกายาพยพอย่างโคยนิพิกลหลากหลาย ๆ กัน ไกรสรสีหราชฤทธิ
เร้งแรง พวกพยัคฆ์ก็หมอบ มฤค อัครมุข หัสตินทร์ ม้า ทราย กวาง ละมั่ง
ระมัด ชะมด เม่นหมี หมูกระทิงโค กาสกร กะรอก ตุ่น กะแตต่าย พานร ค่าง

บ้าง ชนีย์ หงส์ นก มยุร ไก่แก้ว วายุภักษ์ กระตั่ว สาธิตา กระทา กางเขนเขน
(รุ่งอรุณ กุลธำรง, 2556: 57)

จะเห็นได้ว่า ความเชื่อเรื่องสัตว์หิมพานต์นั้น มีในสมัยสุโขทัยจนถึงปัจจุบัน มีการสืบทอด การเทศน์มหาชาติ การแห่ล่หมาเวสสันดรชาดกในวัดต่างๆ และสถานศึกษาต่าง ๆ

สัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏในวรรณศิลป์สมัยอยุธยา ได้แก่ วรรณกรรมเรื่องเฉลิมพระเกียรติ พระเจ้าปราสาททอง สมุทโฆษคำฉันท์ เป็นต้น สำหรับวรรณกรรมเรื่องเฉลิมพระเกียรติ พระเจ้าปราสาททองนั้น ต้นฉบับเป็นหนังสือสมุดไทยดำ เขียนอักษรด้วยเส้นธรรมดา ประพันธ์โดย พระมหาราชครูมหธร ในรัชกาลสมเด็จพระนารายณ์มหาราชระหว่างพุทธศักราช 2220 - 2230 ต้นฉบับหนังสือดังกล่าว เป็นฉบับสำเนาที่คัดลอกมาจากฉบับที่อยู่ในหีบหนังสือพระศาสนาของกรมหมื่นเทพพิพิธ ในรัชกาลสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวบรมโกศมีการกล่าวถึงไกรสรสีหะ และ สัตว์หิมพานต์ความว่า " จึ่งคาตวรอินทรเทรี ดุจไกรสรสีหะนาทรวงแข่งขาน" และ "สบสัตว์ใน พระหิมพานต์ ตื่นตกใจดาล รเหดรหลงหนี" (พินทุสุตา ดีช่วย, 2555: 62) ในเนื้อความเป็น การบรรยายถึงงานพระราชพิธีลบศักราชในสมัยพระเจ้าปราสาททอง ผู้ประพันธ์ได้ เปรียบเทียบการประโคนแตร สังข์ ว่าเสียงดังกังวาน ประดุจเสียงของไกรสรสีหะ ซึ่งสอดคล้องกับ ตำนานของไกรสรสีหะที่ปรากฏอยู่ในไตรภูมิพระร่วงว่ามีเสียงร้องที่ดังถึงสามโยชน์ หากสัตว์ตัวใด ได้ยินเสียงร้องของไกรสรสีหะ ถึงกับตกใจจนสลบไปหรือตื่นกลัวเป็นอย่างมาก

สัตว์หิมพานต์ยังปรากฏอยู่ในวรรณกรรมเรื่อง สมุทโฆษคำฉันท์ ซึ่งเป็นวรรณศิลป์ที่มี ผู้แต่งสามท่าน ได้แก่ พระมหาราชครู สมเด็จพระนารายณ์มหาราช ซึ่งยังไม่จบดี และได้แต่งจบใน สมัยกรุงรัตนโกสินทร์ โดยสมเด็จพระมหาสมณเจ้ากรมพระปรมานุชิตชิโนรส เมื่อปี พ.ศ. 2392 สำหรับเรื่องราวของสัตว์หิมพานต์นั้น ปรากฏอยู่ในตอนที่ 2 กล่าวถึง บรรยายภาคในพระราชพิธี สยามพรของนางพินทุมดี ธิ กุรุงมยนคร บรรดาเหล่ากษัตริย์ที่แข่งขันยกธนู ทรงชี้รถเทียมสัตว์ต่าง ๆ ซึ่งเป็นสัตว์หิมพานต์ ดังนี้ "เกาศีกราชเทียมมกร มัทราชชี้รถเทียมนาค พิทยุติชี้เทียมคชสีห์ มคธ ราชชี้เทียมโต (สิงโต) จิตตรัตน์ชี้รถเทียมสีห์ (ราชสีห์)" (พินทุสุตา ดีช่วย, 2555: 62) ซึ่งการประพันธ์ให้ตัวละครนั้นเทียมสัตว์หิมพานต์ในเรื่องสมุทโฆษคำฉันท์นั้นมีความสอดคล้อง กับชื่อของสัตว์หิมพานต์ที่อยู่ในกระบวนแห่พระบรมศพในสมัยอยุธยา

ในสมัยกรุงรัตนโกสินทร์ มีหลักฐานวรรณกรรมที่กล่าวถึงสัตว์หิมพานต์ จำนวนมาก อาทิ ในบทพระราชนิพนธ์เรื่องอิเหนาของพระบาทสมเด็จพระพุทธเลิศหล้านภาลัย เช่น ในตอนนางพระเมรุเมืองหมันหย้า ได้มีการกล่าวถึงการตั้งรูปสัตว์หิมพานต์รอบพระเมรุมาศ ความเป็น

บ้างตั้งไม้กระถางวางรูปสัตว์	รอบจังหวัดบริเวณพระเมรุใหญ่
รูปกษัตริย์อันอันเอาใจ	วางไว้ริมมุขทุกทิศ และ
รูปสัตว์สิงละคู่คู่ต่างต่าง	เสนาธิบซ้ายขวา
บุษบกบัลลังก์ตั้งผ้าไตร	ชักไปเป็นชนิดออกมา

(พินธุสุตา ดีช่วย, 2555: 150)

นอกจากนี้ยังมีปรากฏสัตว์หิมพานต์ ในบทละครเรื่อง ลักษณะวงศ์ ผลงานการประพันธ์ของสุนทรภู่ ตอนบรรยายพระเมรุเผาศพนางเกษร ความเป็น

ดินเมรุมีเทพประนมบังคมเคียง	อสุรเพียงจะผยองขึ้นท้องโผยม
ทั้งสี่มุมซุ้มตั้งบัลลังก์อาสน์	กษัตริย์น้อยมุขนาฏประหลาดโฉม และ
พวกโยธาถือธงเป็นสองแถว	ชนิดแนวเทวดาให้เดินคั่น
แล้วสักกรูปแรดจรมาก่อนพลัน	บนหลังนั้นนมณฑปใส่โคมไฟ
พญาช้างคู่ข้างลำอางคศรี	พาขี่คู่พาขี่อันผ่องใส
พญาหงส์คู่หงส์ทรงวิไล	กิเลนไพร่คู่กับกิเลนดง
มัจฉานูคู่กันกับมัจฉา	สิงหาคู่สิงหราชหงส์
ราชสีห์คู่ราชสีห์ทรง	สุบรรยงคู่กับสุบรรณา
เป็นคู่ ๆ รูปสัตว์ชนิดแถว	ดูพรายแพรวเลิศล้วนด้วยเลขา
มรฎปใส่ไตรตั้งบนหลังคา	เสียงม้าฟ่อล้าล่าดาประดัง

(พินธุสุตา ดีช่วย, 2555: 150)

จากข้อความดังกล่าวจะเห็นได้ว่า มีสัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏอยู่จำนวน 10 คู่ ได้แก่ แรด พญาช้าง พาขี่หรือม้า พญาหงส์ กิเลน มัจฉานู สิงหราช สิงหราชหงส์ ราชสีห์ สุบรรณ(ครุฑ)

นอกจากนั้นในสมัยกรุงรัตนโกสินทร์ ยังมีปรากฏสัตว์หิมพานต์ในเสภาเรื่องขุนช้างขุนแผน ตอนขุนแผนขึ้นเรือนขุนช้าง พันม่านนางวันทอง เป็นบทพรรณนาถึงม่านปักฝีมือนางวันทอง ซึ่งในทางวรรณศิลป์นั้นถือเป็นบทพรรณนาที่สำคัญบทหนึ่ง ความเป็น

มานี้ผู้มีมือวันทองทำ	จำได้ไม่ผิดในตาพี่
เส้นไหมมั่นเขียนแบบเนียนดี	สิ้นฝีมือแล้วแต่นางเดียว
เจ้าปักเป็นป่าพนาเวศ	ขอบเขตเขาคลุ่มช่อมะเขี้ยว
รุกขชาติคาดใบระบัดเรียว	พริ้งเพียวดอกคดกระดะดวง
ปักเป็นมยุราลงรำร่อน	ฝ้ายพ่อนอยู่บนยอดภูเขาลวง
แผ่หางกางปีกเป็นพุ่มพวง	ชะนีหนวงเหนียวไม่ช้ำม้อยตา
ปักเป็นหิมพานต์ตระหง่านงาม	อร่ามรูปพระสุเมรุภูผา
วินันตกหักกันเป็นหล่นมา	การวิกอิสิณธรยุคนธร
อากาศคงคาชลาลินธุ์	มัจลินที่ห้าแถวแนวสลอน
ไกรลาสสะอาดเอี่ยมอรชร	ฝูงกีนรคนธรรพวิทยา
ลงเลนน้ำดำดั้นโนดาด	ใสสะอาดเยือกเย็นเห็นขอบผา
หม่อมมั่งกรล่อแก้วแพรวพรายตา	ทัศนารำลึงถึงวันทอง

(บุญเดือน ศรีวรรณและคณะ, 2555: 13)

จะเห็นได้ว่าบทประพันธ์ดังกล่าว มีการกล่าวถึงบรรยากาศอันงดงามของป่าหิมพานต์ และมีการกล่าวถึงสัตว์หิมพานต์ได้แก่ มยุรา(นกยูง) กีนนร มังกร ในเรื่องขุนช้างขุนแผนตอนเดียวกันนี้ ฉบับสำนวนนหอพระสมุดวชิรญาณ ก็พรรณนามานางวันทองซึ่งปักเป็นฉากป่าหิมพานต์ได้งดงาม และละเอียดกว่าฉบับหอพระสมุดแห่งชาติ ความเป็น

มานี้ผู้มีมือเจ้าวันทอง	นั่นก็มีมือน้องพี่จำได้
ปักเป็นเขาพระเมรุไกร	โตใหญ่สูงเยี่ยมมहींมา
มีรูปรามสูรอรสูรี	ไล่ชิงมณีเมขลา
ปักเป็นองค์พระสุริยา	เสด็จคลาล่องโลกชโลธร
ทรงรถโสภาสประหลาดเลิศ	แสนประเสริฐเทียมเทพไกรสร
แล้วปักเป็นองค์พระศศิธร	เสด็จจรแจ่มแจ้งจักรพาฬ
รถทิพย์เทียมม้าพลาหก	บุษบกกลอยล่องส่องแสงฉาน
แล้วปักพระอินทรจระจกัรวาฬ	สำราญทรงช้างเอราวัณ
มีพระมเหสีทั้งสี่นาง	งามสำอางดั่งหนึ่งแสงรั้งประสงค์สรรค์
มีเขาวินันตกนั้นเรียงรัน	อัศจรรย์อิสิณธรยุคนธร
แล้วปักเป็นไกรลาสประหลาดผา	พระอุมากับองค์มเหศวร
มีสระอโนดาตอันบวร	พระสีภรทรงอนันตนาคร

นางลักษณวดีลักษมี	มเหสีบำเรออยู่ซ้ายขวา
มีคนธรรพเทพกินรา	ถัดมาสถานพิมานครุฑ
ทั้งวิทยากรนารีผล	ติดต้นไม้ใหญ่ลม่ายสุด
รูปร่างแลกับอย่างมนุษย์	มีสมุทรวารีสัทนดร
ฝูงนาคามัจฉาขล่ำโลด	ข้างน้ำดำโคดแลสลอน
ชมพลางทางคิดจิตต์อวรณ์	เอาดาบซอนรานสานกระจายลง

(บุญเตือน ศรีวรพจน์และคณะ, 2555: 13)

จะเห็นได้ว่าบทประพันธ์ดังกล่าว มีการกล่าวถึงบรรยากาศอันงดงามของป่าหิมพานต์ และมีการกล่าวถึงสัตว์หิมพานต์ได้แก่ พระอาทิตย์ทองไกรสร(สิงห์) ม้าพลาหก ช้างเอราวัณ นาคา (นาค) กินรา(กินนร) ครุฑ มัจฉา(ปลา) ช้างน้ำ

จากการทบทวนวรรณกรรมข้างต้น ทำให้เห็นถึงแรงบันดาลใจต่าง ๆ ของศิลปิน ที่ได้ใช้ ถ้อยคำต่าง ๆ สร้างสรรค์งานวรรณศิลป์ พรรณนาความงดงาม และบุคลิกภาพ ท่าทางของสัตว์หิมพานต์ ทำให้ผู้อ่านเกิดความรู้สึกเกิดจินตภาพคล้ายตาม รวมถึงทำให้เห็นคติความเชื่อใน วัฒนธรรมการสร้างสรรค์งานวรรณศิลป์คือ เมื่อใดที่เป็นการพรรณนาถึงสิ่งที่สวยงาม เป็นอย่างมาก ต้องการให้ผู้อ่านเกิดจินตภาพที่กว้างขวาง ต้องการพรรณนาความงามที่เหนือความจริง ความงามในอุดมคติ กวีมักใช้ตำนานเกี่ยวกับป่าหิมพานต์ สัตว์หิมพานต์ เพื่อสร้างจินตภาพ ให้แก่ผู้อ่าน นอกจากนี้ยังมีวรรณกรรมอีกหลายเรื่องที่ปรากฏชื่อสัตว์หิมพานต์ ซึ่ง นำศึกษา ค้นคว้าและอ่านเพื่อความสุนทรีย์ เช่น พระสุธน มโนราห์ กากี ขุนช้างขุนแผน รามเกียรติ์ ฯลฯ ด้วยเหตุนี้ ผู้วิจัยจึงนำแนวคิดในการใช้สัตว์หิมพานต์บอกเล่าเรื่องราวให้เกิด จินตภาพของกวีเหล่านี้ มาใช้สร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ในครั้งนี้

2.1.2.2 สัตว์หิมพานต์ในงานทัศนศิลป์ไทย

สัตว์หิมพานต์ เป็นงานศิลปะที่เกิดจากการสร้างสรรค์ด้วยจินตนาการ ของศิลปิน มาหลายยุคหลายสมัย ได้ผ่านการสั่งสม เปลี่ยนแปลง และคลี่คลายมาจนปัจจุบัน สำหรับในงานศิลปกรรม ด้านทัศนศิลป์นั้น ดังที่ บุญเตือน ศรีวรพจน์และคณะได้กล่าวว่า

คติความเชื่อเรื่องเกี่ยวกับหิมพานต์มีอิทธิพลต่อการสร้างสรรค์งาน ประณีตศิลป์ไทยหลายสาขา อิทธิพลดังกล่าวเป็นแบบแผนแนวปฏิบัติมาแต่ โบราณและสืบทอดถึงปัจจุบันในลักษณะของศิลปะไทยแบบประเพณี ซึ่ง

ประกอบด้วยจารีต ขนบนิยมที่บริบูรณ์ด้วยเอกลักษณ์โดดเด่น แสดงถึงภูมิรู้ ภูมิปัญญาและภูมิฝีมือของชนชาติไทย (บุญเตือน ศรีวรพจน์และคณะ, 2.1.2.12555: 1)

สอดคล้องแนวคิดของการนำสัตว์หิมพานต์มาใช้ในงานศิลปกรรมที่ พระพัฒน์ สําราม ที่ได้กล่าวว่า

หลักฐานไตรภูมิจักรวาลที่ผนังด้านหลังพระประธานภายใน พระอุโบสถหรือพระวิหาร สะท้อนให้เห็นถึงความสำคัญของคติความเชื่อ ไตรภูมิจักรวาล ซึ่งส่งผลต่อการสร้างสรรค์ พุทธสถาปัตยกรรม

การจำลองแนวคิดเกี่ยวกับไตรภูมิจักรวาล ลงในสมุดตำราภาพ ไตรภูมิฉบับหลวงกรุงธนบุรี แสดงให้เห็นถึงความสำคัญของคติความเชื่อ ดังกล่าวที่ยังคงฝังรากลึกสืบเนื่องอยู่ในสังคมไทยตลอดมา ในสมุดตำราภาพ ไตรภูมิดังกล่าวปรากฏภาพป่าหิมพานต์และสัตว์หิมพานต์ในเชิงอุดมคติ ชัดเจนมากยิ่งขึ้น (พระพัฒน์ สําราม, 2559: 72)

ภาพสัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏพบในงานศิลปกรรมไทย ที่สำคัญชิ้นหนึ่งที่ถือกันว่าเป็นงานศิลปกรรมลวงรักปิดทองชั้นครู คือ ผู้พระธรรมสมัยอยุธยาฝีมือครูวัดเชิงหวาย มีการจัดวางลวดลายอย่างงดงาม มีสัดส่วนที่ดี นอกจากนั้นยังมีงานศิลปกรรมอื่น ๆ ดังที่ พระพัฒน์ สําราม ได้กล่าวว่า

ผู้พระธรรมหรือหีบพระธรรมตกแต่งลายรดน้ำ สมัยอยุธยา ซึ่งมี ลวดลายกนกเปลวเพลิง เคล้าภาพสัตว์ต่าง ๆ ในธรรมชาติ เช่น นก กระรอก และสัตว์หิมพานต์ เช่น หงส์ กิณรี กิณรี นรสิงห์ นรนารี คชสีห์ ราชสีห์ ครุฑ นาค สิงโตจีน กิเลน เป็นต้น ภาพดังกล่าวนี้ผู้กลวดลายอยู่ในอิริยาบถ เคลื่อนไหวมีชีวิตอย่างเป็นธรรมชาติ มีรายละเอียดภาพและลายสอดประสาน เข้ากันได้อย่างงดงาม เส้นสายลวดลายมีความอ่อนช้อย วิจิตรงดงามและมี อิศระในการสร้างสรรค์อย่างเต็มที่ ดังตัวอย่างเช่น และหีบ พระธรรมสมัยอยุธยา (พระพัฒน์ สําราม, 2559: 73)



ภาพที่ 2.2 หีบพระธรรม ลายรดน้ำสมัยอยุธยาปรากฏภาพสัตว์หิมพานต์
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทองถ่ายจากพิพิธภัณฑ์สถานแห่งชาติ พระนคร



ภาพที่ 2.3 หีบพระธรรม ลายรดน้ำสมัยอยุธยาปรากฏภาพสัตว์หิมพานต์
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทองถ่ายจากพิพิธภัณฑ์สถานแห่งชาติ พระนคร

จะเห็นได้จากการสร้างศิลปกรรมในวัดวาอารามทุก ๆ วัดจะต้องปรากฏภาพสัตว์หิมพานต์ ไม่ว่าจะเป็นภาพจิตรกรรมฝาผนัง ประติมากรรมหน้าบันทึ่ ประติมากรรมสัตว์ทวารบาล หรือสถาปัตยกรรมต่าง ๆ ก็นิยมใช้ชื่อของสัตว์หิมพานต์เป็นชื่อเรียก ดังปรากฏในหนังสือชื่อ สรรพสัตว์ในงานสถาปัตยกรรมไทย ของสมใจ นิมเล็ก (2557) ดังที่ผู้วิจัยรวบรวมชื่อสัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏในงานสถาปัตยกรรมไว้ดังต่อไปนี้ ครุฑแบก ครุฑยุคนาค ชันครุฑ นารายณ์ทรงครุฑ ปากครุฑ ช้างรอบ ช้างล้อม ร่องตีนช้าง นาคตัน นาคเบือน นาคปัก นาคมูม นาคสะดุ้ง บันไดนาค กาบพรมสิงห์ แข็งสิงห์ จมูกสิงห์ ปากสิงห์ ลายหน้าสิงห์ ท้องสิงห์ นมสิงห์ ฐานสิงห์ ฐานสิงห์กาบบัว ฐานสิงห์ลูกแก้ว น่องสิงห์ สิงห์ค่อม บัวหลังสิงห์ สิงห์ปัญชร สิงห์หยง สิงหาสน์ ปากหงส์ เส้าหงส์ หางหงส์และเหรา

สง่างามและน่าเกรงขาม คตินิยมดังกล่าวได้ส่งอิทธิพลมายังราชสำนักสมัย
อยุธยาสืบมาจนถึงสมัยรัตนโกสินทร์ ที่ให้การยกย่อง “สิงห์หรือราชสีห์”
เป็นสัตว์ทรงพละทานุภาพมีพลังกำลังอำนาจเหนือสัตว์อื่น ๆ ทั้งปวง และเป็น
สัญลักษณ์ที่ปรากฏอยู่ในคติความเชื่อของไทย สะท้อนผ่านงาน
ศิลปสถาปัตยกรรมต่าง ๆ ที่เกี่ยวเนื่องกับศาสนาและสถาบันพระมหากษัตริย์
(พีระพัฒน์ สำราญ, 2559: 73)



ภาพที่ 2.5 การตั้งสิงห์หน้าศาลหลักเมือง จังหวัดกาญจนบุรี
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

ทั้งนี้สมเด็จพระยาดำรงราชานุภาพทรงอธิบายคติโบราณของการตั้งรูปสิงห์หรือ
ราชสีห์ประจำปากทางรักษาสถาน ในพระนิพนธ์เรื่อง เทียบเมืองพม่า ความว่า

ในเมืองไทยเราแต่โบราณก็ชอบทำรูปสิงห์ตั้งปากทาง แต่มักทำ
รูปสิงห์แบบเขมร หรือมิฉะนั้นก็เอาสิงโตจีนมาตั้ง เห็นทำรูปหล่อเป็นสิงห์ไทย
แห่งเดียวที่วัดพระเชตุพนฯ เป็นของพระบาทสมเด็จพระนั่งเกล้าเจ้าอยู่หัว
ทรงประดิษฐ์ขึ้น น่าจะเป็นเพราะทรงพระราชปรารภว่ารูปสิงห์แบบไทยยังไม่มี
ใครทำมาแต่ก่อน จึงทรงสร้างขึ้นก็เป็นได้ มูลเหตุที่ทำรูปราชสีห์ตั้งปากทาง
น่าจะได้อคติมาแต่ครูเดียวกันทั้งสิ้น แต่เดิมเห็นจะทำให้รูปศักดิ์สิทธิ์สำหรับ
รักษาสถาน มิได้ให้คนอันธพาลเข้าไปประพฤติร้ายในบริเวณที่นั้นเป็นค้ำมูล
(สมเด็จพระยาดำรงราชานุภาพอ้างถึงใน พีระพัฒน์ สำราญ, 2559: 74)

ในสมัยพระบาทสมเด็จพระนั่งเกล้าเจ้าอยู่หัวยังได้มีการเขียนภาพจิตรกรรมฝาผนัง สัตว์หิมพานต์ ในวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร ราชวรมหาวิหารเป็นจิตรกรรมภาพสัตว์หิมพานต์ที่สำคัญชิ้นหนึ่ง ซึ่งมีภาพสัตว์หิมพานต์เป็นจำนวนมาก และถือเป็นภาพสัตว์หิมพานต์ชั้นครู ที่จิตรกรไทยประเพณีจะต้องศึกษา

วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร ได้ถูกออกแบบและวางแผนผังอาคารรวมเป็นลักษณะพิเศษ ซึ่งพบได้น้อยมากในพุทธสถานขนาดใหญ่สมัยต้นกรุงรัตนโกสินทร์ ทั้งนี้ ก็ด้วยคติการสร้างวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหารแต่เดิมนั้นก็เพื่อให้เป็นพุทธสถานสำคัญอันเป็นศูนย์กลางของพระนครตามคติการสร้างเมืองแต่โบราณ เทียบกับเทวสถานสำคัญของพราหมณ์คือ โบสถ์พราหมณ์และเสาชิงช้าที่ตั้งอยู่ในบริเวณเดียวกัน จึงสร้างวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหารให้มีขนาดใหญ่ที่สุดและออกแบบผังอาคารทั้งตัวอาคารที่สง่างามที่สุดในสมัยรัตนโกสินทร์ เป็นผังอาคารเป็น รูปสัญลักษณ์จักรวาลตามเนื้อเรื่องที่ปรากฏใน หนังสือไตรภูมิโลกวินิจยกถา ส่วนตอนที่ 2 ของพระยาธรรมปรีชา (แก้ว) หรือไตรภูมิฉบับหลวง เป็นเค้าโครงในการออกแบบของช่างในสมัยรัชกาลที่ 3 ซึ่งถือเป็นการคิดค้นออกแบบขึ้นใหม่เป็นครั้งแรกในประวัติศาสตร์สถาปัตยกรรมไทย ดังที่ พีระพัฒน์ สรรพภู ได้อธิบายที่มานว่า

ภาพจิตรกรรมบนเสาทั้ง 32 ด้าน มีเนื้อหาเกี่ยวกับคติความเชื่อในเรื่อง ไตรภูมิโลกทัศน์ฐาน ว่าด้วยภพภูมิ โลกและจักรวาลตามคติความเชื่อทางพุทธศาสนา ทั้งนี้เชื่อว่าการกำหนดเนื้อเรื่องเพื่อนำมาเขียนภาพจิตรกรรม แห่งนี้ได้อาศัยแนวทางตามคัมภีร์โลกศาสตร์ที่ถือว่ามีค่ามากที่สุดขณะนั้น คือ ไตรภูมิฉบับหลวง

ภาพจิตรกรรมบนเสาสีเหลี่ยมแต่ละด้านจะปรากฏเนื้อหาหลัก ๆ เป็น 3 ส่วนได้แก่ เชิงเสา กลางเสา และปลายเสา ซึ่งมีเนื้อความสัมพันธ์ต่อเนื่องกับพื้นที่ในทางสูง อันแสดงถึงมโนทัศน์ของช่างในการออกแบบเนื้อหาภาพจิตรกรรมไทยสัมพันธ์กับที่ว่างทางสถาปัตยกรรมให้เป็นหนึ่งเดียวกัน โดยปรับเปลี่ยนมิติการรับรู้ต่างออกไป จากแบบแผนเดิมที่เคยยึดถือสืบกันมาในอดีต ซึ่งมักจะเขียนภาพไตรภูมิจักรวาลบนผนังด้านหลังพระประธาน ต่อมาได้ถูกคลี่คลายมาสู่การเขียนจิตรกรรมลงบนเสาร่วมในอาคารล้อมรอบพระประธานแทน ด้วยการวางเนื้อหาให้มีความต่อเนื่องกันทุก ๆ ด้าน ทั้งยัง

ส่งผลให้เกิดมิติรับต่อนื่องกันไปในแนวตั้งเพิ่มขึ้นอีกด้วย (พีระพัฒน์ สำราญ,
2559: 73)



ภาพที่ 2.6 ภาพสัตว์หิมพานต์ในพระวิหารหลวง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

ศาสตราจารย์ศิลป์ พีระศรี กล่าวพรรณนาภาพจิตรกรรม อีกทั้งยังกล่าวถึงความสำคัญ
และคุณค่าของจิตรกรรมฝาผนัง พระวิหารหลวง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร ไว้ใน
หนังสือ The Origin and Evolution of Thai Murals ซึ่ง ศาสตราจารย์ หม่อมเจ้าสุภัทรดิศ ดิศกุล
ทรงแปลไว้มีความดังนี้

ภาพเขียนในพระวิหารหลวง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ซึ่งวาดขึ้นราวตอนปลายพุทธศตวรรษที่ 25 นั้น แสดงถึงการกระทำอย่างใจ
กล้าที่สุดของช่างเขียนไทยในสมัยโบราณ และในขณะเดียวกันก็เป็น
เครื่องหมายแสดงถึงความเคารพอย่างยิ่งของชาวไทย และของ
พระมหากษัตริย์ที่มีต่อองค์พระปฐมมาซึ่งหล่อขึ้น ณ กรุงสุโขทัย ในราวกลาง
พุทธศตวรรษที่ 20 ด้วย ทั้งนี้ก็เพราะวิหารแห่งนี้ได้สร้างขึ้นเพื่อประดิษฐาน
พระพุทธรูปองค์นี้โดยเฉพาะ ภายในพระวิหารอันกว้างใหญ่ ประดับประดา
ด้วยภาพเขียนเต็มไปหมด ตั้งแต่ราว 1 เมตรจากพื้นขึ้นไปจนถึงเพดานอันสูง
เสาสีเหลี่ยมใหญ่นั้นก็ ประดับเต็มไปด้วยจิตรกรรมฝาผนังเช่นเดียวกัน จึง
เท่ากับว่าวิหารแห่งนี้เป็นที่พิพิธภัณฑสถานของศิลปะไทยอย่างแท้จริง มี
องค์ประกอบภาพมากมายที่เขียนเป็นเรื่องราวต่าง ๆ ตลอดจนภาพดินแดน
ในเทพนิยาย ซึ่งประกอบไปด้วยกนิษฐและกนิฐที่สวยงาม ภาพเมืองสวรรค์ซึ่ง

ประกอบไปด้วยสัตว์และต้นไม้นานาชาติ ภาพจากเรื่องรามเกียรติ์ เรื่องชีวิตประจำวันของคนธรรมดาสามัญ กล่าวคือ ภาพเขียนเหล่านี้แสดงโลกที่เราอยู่ที่นี่ ประปนกับโลกที่ช่างได้คิดฝันขึ้น เราจะต้องกลอกตามองดูภาพเหล่านี้ไปรอบ ๆ และมองสูงขึ้นไปจนกระทั่งภาพทั้งหมดหายไปในบรรยากาศที่ค่อนข้างมืด และดูค่อนข้างลึกลับ ภาพเขียนนางกนิรี ที่น่ารักกำลังถูกกนิหรักเกี่ยวอยู่บนเส้า ด้านซ้าย ต้นที่สองนั้น ดูเหมือนจะวาดขึ้นด้วยชีวิตจิตใจ มากกว่าวาดโดยผู้กัน ภาพทิวเขาลำเนาไม้ต่าง ๆ ก็เป็นแบบไทยอย่างแท้จริง คือ ประกอบไปด้วยสระ ซึ่งมีไอระเหยเป็นควันออกไปและมีดอกไม้งาม ๆ ไกลออกไปก็เป็นป่าทึบ สิ่งเหล่านี้เป็นภาพที่ช่างเขียนได้เห็น อยู่รอบตัวเขาทุกวี่ทุกวัน (สุภัทรดิศ ดิศกุล อ้างถึงในพระพัฒน์ สาราญ, 2559: 75)

จากข้อเขียนของศาสตราจารย์ศิลป์ พีระศรี แสดงให้เห็นถึงความสำคัญของภาพจิตรกรรมฝาผนัง พระวิหารหลวง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร ซึ่งท่านได้ขนานนามให้เป็นพิพิธภัณฑ์สถานของศิลปะไทย ซึ่งในการประพันธ์เพลงในครั้งนี้ ผู้วิจัยจะใช้ภาพจิตรกรรมฝาผนังพระวิหารหลวงวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหารเป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงานในครั้งนี้

นอกจากงานแบบศิลปะประเพณีที่กล่าวมาข้างต้นแล้ว ในยุคต่อมาศิลปินก็ได้สร้างสรรค์ผลงานศิลปกรรมต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับสัตว์หิมพานต์อีกมากมาย เช่น ในสมัยพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวภูมิพลอดุลยเดชฯ รัชกาลที่ 9 ได้เกิดงานศิลปกรรมชิ้นหนึ่ง ที่ได้รับแรงบันดาลใจจากคติความเชื่อเรื่องสัตว์หิมพานต์ คือ ฉากปักเรื่อง หิมพานต์ ฝีมือช่างศิลป์ สถาปนสิริกิติ์ สอนจิตรลดา ออกแบบและควบคุมการดำเนินงานโดยครูช่างศิลป์ ซึ่งได้รับแนวคิดในการสร้างสรรค์มาจากมานปักฝีมือนางวันทอง ในบทเสภาเรื่องขุนช้างขุนแผน ฉบับหอพระสมุดวชิรญาณ ปักด้วยไหมและดินทองขนาดกว้าง 418 เซนติเมตร ยาว 858.5 เซนติเมตร กรอบผ้าไหมปักลายครุฑ ฝีมือช่างศิลป์สถาปนสิริกิติ์สอนจิตรลดา จำนวนช่างผู้ปัก 162 คน ใช้ระยะเวลารวมทั้งสิ้น 2 ปี 6 เดือน จัดสร้างเพื่อเฉลิมพระเกียรติพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวเนื่องในมหามงคลสมัยทรงครองสิริราชสมบัติครบ 60 ปี พุทธศักราช 2549 และโอกาสมหามงคลเฉลิมพระชนมพรรษา 80 พรรษา พุทธศักราช 2550 ซึ่งถือเป็นงานสร้างสรรค์อีกชิ้นหนึ่งที่ได้รับ

การศึกษา ค้นคว้าและอ้างอิงจากตำราต่าง ๆ ดำเนินการด้วยฝีมือแบบภูมิปัญญาศิลปาชีพของไทย ผสานกับวัสดุ อุปกรณ์ที่ทันสมัย ถือเป็นการทำงานศิลปะอีกรูปแบบหนึ่ง

จากการทบทวนวรรณกรรมจะเห็นได้ว่า สัตว์หิมพานต์ อันมีที่มาจากคติความเชื่อเรื่องไตรภูมิ นั้นมีอิทธิพลต่อการสร้างสรรค์งานทัศนศิลป์ อาทิ ประติมากรรม จิตรกรรม ของไทยมาอย่างยาวนาน และงานศิลปกรรมต่าง ๆ ในยุคต้นรัตนโกสินทร์นี้เองที่ถือเป็นแบบอย่างของการสร้างสรรค์สัตว์หิมพานต์ในยุคต่อมา ไม่ว่าจะเป็นงานศิลปกรรมประเภทใด หากต้องการที่จะศึกษาเรื่อง สัตว์หิมพานต์ ก็จะต้องศึกษางานศิลปกรรมเหล่านี้เป็นปฐมภูมิทั้งสิ้น

ในส่วนของคติความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ของช่างประติมากรรมและจิตรกรรมนั้น สัตว์หิมพานต์ถือเป็นแบบแผนหนึ่งที่ช่างปั้น ช่างเขียนจะต้องมีประสบการณ์นั้น และวาดรูปสัตว์ เพราะถือเป็นพื้นฐานที่สำคัญของการเริ่มต้นสร้างสรรค์งาน เนื่องจากลักษณะของสัตว์หิมพานต์มีลีลา ความอ่อนช้อย ความดุคั่น เข้มแข็งที่แตกต่างกัน อีกทั้งสัตว์หิมพานต์ยังมีการประยุกต์ ผสมสัตว์ต่าง ๆ เข้าด้วยกัน จึงต้องอาศัยความเข้าใจเรื่องสัดส่วน และการใช้ตรรกะต่าง ๆ ในการอธิบายสัตว์ส่วน และท่าทางของสัตว์นั้น ๆ อีกด้วย สัตว์หิมพานต์ในทางประติมากรรม และจิตรกรรมจึงถือเป็นงานพื้นฐาน เป็นงานครู ที่ศิลปินจะต้องศึกษาให้แตกฉานเพื่อสร้างสรรค์งานต่อไปได้ ดังมีคำกล่าวในหมู่ศิลปินช่างศิลป์ที่กล่าวว่า “หากจะฝึกเขียนภาพต้องวาด กระหนก นารี กระบี่ คชชะ” (เสนีย์ เกษมวิฒนากุล, สัมภาษณ์, 15 มิถุนายน 2561) ซึ่งสอดคล้องกับ เสน่ห์ หลวงสุนทรที่กล่าวว่า

ศิลปะลายไทยสามารถแบ่งออกได้เป็น 4 หมวดใหญ่ ๆ คือ หมวด
กระหนก หมวดนารี หมวดกระบี่ หมวดคชชะ

1. หมวดกระหนก คำว่า “กระหนก” หรือ “กนก” มีความหมายกล่าวคือ “กระหนก” ในภาษาสันสกฤตแปลว่า “หนาม” ซึ่งการเขียนลายกระหนกทั่วไปจะมีการบายลักษณะคล้ายหนาม ตามพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2525 ได้ให้ความหมายของคำว่า “กระหนก” ไว้ว่า ชื่อแบบลายไทยประเภทหนึ่ง ใช้ผูกเขียนเป็นลวดลายมีทั้งระบายสี ปิดทองรดน้ำ บั้น หรือแกะสลัก เป็นต้น กระหนกมีหลายชนิด เช่น กระหนกหนามสามตัว กระหนกเปลว กระหนกไบเทศ กระหนกหางโต กระหนกกลายก้านขด และกระหนกเครือวัลย์ เป็นต้น ส่วนคำว่า “กนก” เดิมโบราณจารย์ด้านงานช่าง

ศิลปกรรมไทยได้ให้ความหมาย ซึ่งแตกต่างกันออกไป โดยท่านหมายถึงดงนก และดงไม้สืบเนื่องมาจากการประดิษฐ์ดัดแปลงจากรูปแบบตามธรรมชาติ ตาม พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2525 ได้ให้ความหมายของคำว่า “กนก” เป็นภาษามคธ แปลว่า “ทองคำ” ปัจจุบันได้เลิกใช้ไปแล้วให้ใช้คำว่า “กระหนก” แทน เพราะมีความหมายตรงกับลวดลายไทยต่าง ๆ เช่น กระหนกสามตัว กระหนกเปลว กระหนกใบเทศ กระจิงตาอ้อย ประจำยาม เป็นต้น

2. หมวดนารี หมายถึง การเขียนภาพคน เช่น ตัวพระ ตัวนาง ภาพเทวดา เป็นต้น การเขียนภาพคนจะต้องเขียนให้ได้สัดส่วน สวยงาม รวมทั้งลักษณะท่าทางต่าง ๆ กัน ทั้งการนั่ง เดิน ยืน เหาะ รวมถึงภาพจับด้วย

การเขียนภาพคนไม่ว่าจะเป็นผู้หญิง หรือผู้ชาย รวมถึงเทวดา ด้วย ขั้นแรก ต้องฝึกหัดเขียนจากใบหน้าก่อน โดยกำหนดเป็นสามด้านดังนี้ คือ ด้านตรงหรือด้านอัด ด้านข้าง ด้านแยง หรือด้านเผล่ โดยส่วนมากหน้านาง จะเขียนหน้าตรงและหน้าพระ นาง จนชำนาญแล้ว จึงเปลี่ยนไปหัดเขียนหน้าคนที่เป็นพวกไพร่พล ชาวบ้าน ซึ่งเรียกว่า “ภาพกาก” หมายถึงคนชั้นต่ำ

3. หมวดกระบี่ กระบี่ หมายถึง อาวุธชนิดหนึ่งคือ มีด รูปดาบมีฝัก หรืออีกในความหมายหนึ่งคือ ลิง ในหมวดกระบี่ จึงหมายถึงการเขียนภาพ ลิง รวมถึง ภาพยักษ์ อสูร และพวกอมนุษย์ต่าง ๆ โดยมากจะยึดเอายักษ์และ ลิงซึ่งเป็นตัวเอกในเรื่องรามเกียรติ์เป็นหลัก การเขียนภาพยักษ์และลิง จะต้องศึกษาในเรื่องของสีกาย ใบหน้า มงกุฎ ชฎา และอาวุธประจำกายต่าง ๆ

การเขียนหมวดกระบี่ จะเริ่มต้นฝึกหัดเขียนทั้งสามด้าน คือ หน้าตรง ด้านหน้า และด้านเฉียง เมื่อเขียนหน้าจนชำนาญแล้ว จึงเปลี่ยนไปฝึกหัดเขียนลักษณะท่าทางต่าง ๆ เช่น การนั่ง นอน ยืน เดิน เหาะ ท่าจับรบ และท่าเกี่ยวพาราสี เป็นต้น

4. หมวดคชะ คชะ แปลว่า “ช้าง” แต่ในหมวดคชะหมายถึง การฝึกหัดเขียนภาพสัตว์ทั้งหมด คือ สัตว์จตุรบาท และสัตว์ทวิบาทเหตุที่ออกชื่อ ช้างเป็นชื่อหมวด เพราะโบราณถือว่า ช้างเป็นสัตว์คู่บ้านคู่เมือง คู่บารมีมาแต่

อดีต และเป็นสัตว์ที่เขียนยาก ในการเขียนภาพขบวนแห่ หรือยกทัพออกศึก
จะมีช้างเข้าร่วมเสมอ (เสน่ห์ หลวงสุนทร, 2545: 9)

สำหรับการวาดภาพในหมวดคชชะ นั้ฐุประชา หงส์สุวรรณ ได้แบ่งเป็นภาพสัตว์ออกเป็น
2 ประเภท ได้แก่

สัตว์ที่มีอยู่บนโลกเช่น ช้าง ม้า วัว ควาย เสือ สิงห์ กระต๊อง แรด และลิง
เป็นต้น และอีกประเภทหนึ่งจะไม่มีอยู่บนโลก เกิดขึ้นจากจินตนาการของช่าง
ศิลป์ไทยโบราณที่เรียกว่า “ สัตว์หิมพานต์ ” มีรูปร่างแปลกประหลาด เช่น
ครุฑ พระยานาค สุนทรนเหรา หงส์ เหมราช สกุนคชสีห์ เป็นต้น (นั้ฐุประชา
หงส์สุวรรณ , 2560 : 9)

สำหรับสาเหตุของการใช้ คชชะ หรือ ช้างเป็นตัวแทนของสรรพสัตว์ทั้งหลาย
ในทางจิตรกรรมนั้น พระเทวาทินิมิต (ฉาย เทียมศิลป์ชัย) ได้อธิบายไว้ว่า

คำว่า “คชชะ” ซึ่งหมายถึงเขียนรูปช้าง จะเขียน สลัก ปั้น ภาพสัตว์อื่นใด
ไม่ยากเท่าภาพสัตว์ช้าง เพราะช้างเป็นที่มีความคุ้นเคยกับสัตว์อื่น ตลอดจน
ร่างกายและความเป็นอยู่ ใช้แต่เท่านั้นตำราคชชะพงศ์ยังกล่าววว่า ช้างนี้เป็นสัตว์
ที่ประกอบทั้งคุณและโทษและมีสีและลักษณะต่าง ๆ กันตามพงศ์ ฉะนั้นจึงหัด
เขียนภาพสัตว์จำต้องเขียนรูปช้างก่อน ทั้งนี้ก็เพราะช่างอาจวาดรูปประติษฐุให้
เข้ากับลายกระหนกอื่นใดได้สนิทดีกว่ารูปสัตว์อื่นในจำพวกมีชีวิตด้วยกัน
(พระเทวาทินิมิต, 2485: 13)

จะเห็นได้ว่าในทางจิตรกรรมนั้น ผู้วาดภาพสัตว์หิมพานต์จะต้องผ่านการเขียน
ภาพต่าง ๆ มากพอสมควร และจะต้องใช้จินตนาการรวมถึงการสังเกตสัดส่วน และพฤติกรรม
ของสัตว์ต่าง ๆ ประกอบกับการเขียน งานสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ เรื่อง สัตว์หิมพานต์ใน
ครั้งนี้ จึงได้นำเอาแนวคิดการใช้จินตนาการ การตีความ การผสมผสาน ลีลาของสัตว์หิมพานต์ใน
งานประติมากรรม งานจิตรกรรม มาเป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์งานในลำดับต่อไป

2.1.2.3 สัตว์หิมพานต์ในงานดุริยางคศิลป์ไทย

ในทางดุริยางคศิลป์นั้นมีปรากฏชื่อสัตว์หิมพานต์ในบทมโหรีครั้งกรุงเก่า สมัยกรุงศรีอยุธยา ซึ่งพงษศิลาปี อรุณรัตน์ (2553) ได้รวบรวมจากบทมโหรีครั้งกรุงเก่า บทดอกสร้อยสวรรค์และบทมโหรีเรื่องต่าง ๆ ไว้ในหนังสือชื่อ มโหรีวิจักษณซึ่งผู้วิจัยได้คัดเลือกและยกตัวอย่างต่อไปนี้

บทเพลงที่ปรากฏสัตว์หิมพานต์จากบทมโหรีครั้งกรุงเก่า

บทร้องเหรา

เจ้าเหราเอ๋ย	รักแก้วข้าเอ๋ยเหรา
สาวน้อยเดินมา	จะชมเจ้าเล่นสบายใจ
เจ้างามละม่อม	เจ้างามพริ้มพร้อมละไม
ในใต้ฟ้าไม่หาได้	ไม่ปานหนึ่งใยเจ้าเอ๋ยฯ
เจ้าเหราเอ๋ย	รักแก้วเจ้าเอ๋ยเหรา
บิดานั่นนาคา	มารดานั้นเป็นมังกร
มีตีนทั้งสี่	หน้ามีทั้งครีบทั้งหงอน
เป็นทั้งนาคทั้งมังกร	เรียกชื่อว่าเหราเอ๋ยฯ

(พงษศิลาปี อรุณรัตน์, 2553: 347)

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย CHULALONGKORN UNIVERSITY บทร้องนางนกขอม

เจ้าเอ๋ยนกใด	บินมาอยู่ระดาษ
จับอยู่ที่ชายหาด	ยังริมแม่น้ำมโนรมย์
แอนคลอเคล้าคู่	บ้างจับอยู่จอมพนม
พี่ชี้ชวนเจ้าชม	สว่างอารมณ์เจ้าเอ๋ยฯ
นางนกนั้นใจมงาม	มีนามว่าสาธิกา
จับอยู่ยอดพฤกษา	จำนรรจาแล้วจับใจ
ดักได้จะให้น้อง	ตีกรงทองมาใส่ไว้
ข้าวขาวคลุกกับไข่	จะแต่งให้เจ้ากินเอ๋ยฯ

นกเอยนกไต่	จับกิ่งไม้ซ่งอนเขา
มีนามนกแขกเต้า	เคล้าคู่พลอดดั่งเสียงคน
ตัวเมียแนบแอบอยู่	ตัวผู้ช่วยใช้ขน
คาบเหยื่อเผื่อเมียตน	เหมือนหน้ามนกับพี่เอ๋ย
นกเอยนกนั้นฤฯ	อันมีชื่อว่านกแก้ว
ส่งเสียงอยู่จะแจ้ว	จับยังกิ่งแก้วแล้วพลอด
เคียดคู่เอ็นดูนัก	ว่าสาวรักเจ้าสาวกอด
สาวชาวตลาดยอด	กอดคอเจ้าแก้วพ่อเอ๋ย

(พงษศิลป์ อรุณรัตน์, 2553: 368-369)

จากบทดอกสร้อยสวรรค์ครั้งกรุงเก่า

บทชายร้องล้ามนิราห์โอด

ทำเอยทำคุณ	ไปรู้การุณแทนสนอง
คุณพี่อย่ามีเลยปอง	จงแต่โทษร้ายพาทา
กลกาเขียนแกยงทอง	ลายเลิศล้ำของเลขา
ส่วนยุงเอาหมึกมอทา	ลูปไล่ให้กามอมแมม
ส่วนลายไม่เขียนให้แก้กา	เอาแต่คุลาเข้ามาแต่้ม
ส่วนยุงสิงามวามแวม	แต่้มลายระบายอยู่ทั้งตัวฯ

(พงษศิลป์ อรุณรัตน์, 2553: 97)

บทชายร้องล้าระส่ำระสาย

พญาเอยพญาสาร	คเชนทร์ชาญเผือกพงศมีศักดิ์
บาศบ่วงจ้วงโถมกระชากชัก	ตักต้องคล้องติดเรียงรัง
อรเดี่ยวเกี่ยววัดเรียมไว้	อาลัยไม่วายหายหวัง
จะใคร่คล้องลอมดูสักครั้ง	ให้ติดด้วยรังรสไมตรี
จะค่อยระโบมโลมโล้	แสนสวาทดีจะขาดใจพี่
จะได้เห็นเรื่องราวคราวนี้	จะยินลากขากดีด้วยนางฯ

(พงษ์ศิลป์ อรุณรัตน์, 2553: 99)

บทหญิงร้องลำตะบูน

ยินเอยยินดี	เห็นทางไมตรีไม่ขัดขวาง
รักน้องจะมาคล้องนาง	จะเอาเยี่ยงช้างที่กลางไพร
อันช้างเผือกผ่องที่ดั่งบ่วง	จะเป็นห่วงเป็นใยมาแต่ไหน
แล้วติดตราครุฑรำให้จำใจ	อันรักอย่างนี้ไม่ต้องการ
เจ้าอย่ามาหักให้รักขำ	เจ้าทำนอกตำราตราสาร
มาทำอาจุกรุกราน	เขาจะขึ้นบานด้วยเมื่อไร

(พงษ์ศิลป์ อรุณรัตน์, 2553: 100)

จากบทมโหรีเรื่องกา
ร้องตะนาว

เราแจ้งว่าทางทุเรศเขตอรัญ สัตกัณฑ์คั่นสมุทรไสศรี
แม้จะคว่างแหวทางโมรี ก็จมลงถึงที่แผ่นดินดาล
ด้วยน้ำนั้นสุขุมละเอียดอ่อน ชื่อว่าสีทันดรอันไพศาล
ประกอบหม่อมเจ้ากุมภภาพาล คชสารเงือกน้ำแลเนาคินทรี

(พงษ์ศิลป์ อรุณรัตน์, 2553: 199)

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY

จากบทมโหรีเรื่องอิเหนา

ร้องบลีม

ลมดีพระก็ใช้ไปไป	ภูวไนยอุ้มองค์ขนิษฐา
ขึ้นนั่งยังทำยเกตรา	ชมหม่อมเจ้าในสายชล
พิมทองล่องลอยแลคล้า	วาฬผุดพ่นน้ำดังฝอยฝน
ฉนากฉลามว่ายตามวน	โลมาหน้าคนนทรี

(พงษ์ศิลป์ อรุณรัตน์, 2553: 214)

จากบทมโหรีข้างต้น จะเห็นว่ากวีได้ใช้สัตว์หิมพานต์มาเป็นความเปรียบ ถึงลักษณะที่งดงาม ในบางบทใช้เป็นความเปรียบเพื่อรสของวรรณคดีที่ชื่อ นารีปราโมทย์ หรือรสเกี่ยวพาราดี เช่น ในเพลงระลำระสาย เพลงตะบูน ในบางบทใช้สัตว์หิมพานต์เพื่อรสเสาวรสจรรย์ เป็นลักษณะของการบรรยาย เช่น เพลงเหรา ปัจจุบันเรียก เพลงเหราเล่นน้ำ เพลงตะนาว เป็นต้น ซึ่งจะเห็นได้ว่าสัตว์หิมพานต์นั้น กวีได้นำมาใช้ในการเสริมจินตนาการของผู้อ่าน เพื่อให้เกิดความสัมฤทธิ์ผลแห่งรสของวรรณกรรมต่าง ๆ นอกจากนี้ ยังมีบทเพลงที่เกี่ยวกับสัตว์ต่าง ๆ ในทางดุริยางคศิลป์ไทยดังที่ผู้วิจัยจะรวบรวมจากหนังสือฟังและเข้าใจเพลงไทย ของมนตรี ตราโมทและวิเชียร กุลตัญญ์ (2523) ได้ดังนี้ ปรากฏในบทเกร็ดสำหรับร้องมโหรีแต่โบราณ ได้แก่ มโนราห์โอด เหรานาคเกี่ยวพระสุเมรุ พระรามตามกวาง นางนกขอม สมิงทอง นางนาคไพร

ปรากฏในประเภทเพลงโหมโรง ได้แก่ โหมโรงโอยเรศ โหมโรงกระแตไต่ไม้ ออกขับนกโหมโรงมโนราห์โอด โหมโรงม้ารำ โหมโรงม้าสบัดก็บออกม้าย่อง

ปรากฏในเพลงเกร็ด ได้แก่ กาเรียนทอง เถา การะเวก - การะเวกเล็ก กระต่ายชมเดือน เถา จะเข้หางยาว จะเข้หางยาว ทางสัควา ช้างประสานงา เถา ดาวจระเข้ เถา ตามกวาง เถา นาคเกี่ยว สองชั้น นกเขาชะแมร์ เถา นกขมื่น เถา นเรศวรชนช้าง เถา นกจาก เถา นางนาค นาคราช เถา หนีเสือ เถา ปลาทอง เถา ภูมริน เถา ม้าย่อง เถา ม้ารำ เถา สาริกาชมเดือน เถา สาริกาชมร เถา สาริกาแก้ว เถา ไล่เดือนจกจ๊ก เถา (ไล่พระจันทร์) สมิงทอง เถา หงส์ทอง เถา เหราเล่นน้ำ สามชั้น โอยเรศ สามชั้น ปรากฏในเพลงเดี่ยว ได้แก่ นกขมื่น ปรากฏในเพลงลา ได้แก่ เต่ากินผักบุง สองชั้น ปลาทอง เถา

นอกจากนี้ในหนังสือ สารานุกรมเพลงไทย รวบรวมโดย ณรงค์ชัย ปิฎกัรชต์ (2557) ได้ปรากฏชื่อเพลงที่เกี่ยวข้องกับสัตว์ต่าง ๆ ดังต่อไปนี้ กบเต้น กระต่ายกินน้ำค้าง กระต่ายชมจันทร์ กระต่ายชมเดือน กระต่ายเดิน (ไทย) กระต่ายเดิน (มอญ) กระแต กระแตตัวผู้ กระแตตัวเมีย กระแตไต่ไม้ กระแตเล็ก กระแตใหญ่ กระทิงโปง กระเรียนร้องตัวผู้ กระเรียนร้องตัวเมีย กวางทอง กาเดินก้อน (พื้นบ้านอีสาน) การเวกตัวผู้ การเวกตัวเมีย การเวกใหญ่ การเวกเล็ก กาเรียน กาเรียนทอง กาเรียนร้องตัวผู้ กาเรียนร้องตัวเมีย กาเรียนร่อน กิ่งก้อจกจ๊ก กิन्नร่อน กิन्नร่ำ กิन्नร่ำแขกบุญชายัญ กิन्नร่อน กิन्नี่เล่นน้ำ กุญชรเกษม กังตกลัก ไก่ ขับนก ชี้นอน เขมรไล่ควาย แหกตาเสือ นกกิ่งไครง แหกนกเอี้ยง แหกมัดตีนหมู แหกยงนก แหกยงนกเขา แหก รำตักแตน ครุฑ คางคกปากสระ คางคกเข็ดเขี้ยว ค้างควากินกล้วย ค่าโอยรา โค (เพลงพื้นบ้าน

ภาคใต้) งูกลิ้งหาง งูรัตเขียด ระเบิดเขียด ระเบิดเขียดยาว ระเบิดเขียดยาวทางสักวา จันทกีนรี จิ้งจกทอง จิ้งพญาครุฑ ฉิ่งข้าง ชนไก่ ข้าง ข้างกินใบไม้ ข้างแกว่งวง ข้างเจ็ดเชือก ข้างประสานงา ข้างเทียมแม่ ข้างหล่มบ่า ข้างเต่าทอง ตลกตุ๊กแก ต้อนวัวขึ้นเขา ตามกวาง เต่ากินผักบุง เต่าเงิน เต่าทอง เต่าทองตัวผู้ เต่าทองตัวเมีย เต่านาค เต่าฟักไข่ เต่าเหา โตเล่นแก้ว โทนม้า โทนม้าทางสักวา นก นกกระจอก นกกระจอกต้อนกระเบื้อง นกกระจอกทอง นกกระจอกลงสรง นกกระจาบทอง นกกิ่งไคร้ นกก็้อ นกแก้ว นกแก้วบ่อนลูก นกขมิ้น นกเขาชะแมร์ นกเขาขัน นกเขามะราปี นกจอกเต้น นกจาก นกไชยบินข้ามทุ่ง นกทอง นกเปล้า นกโพระดก นกยูง นกร่อน นกสามหมู่ นกสีชมพู นกให้ นกเอี้ยงตัวผู้ นกเอี้ยงตัวเมีย นเรศวร์ชนข้าง นาคเกี้ยวพระสุเมรุ นาคเกี้ยว นาคบริพัตร นาคบริพันธ์ นาคบาท นาคพัน นาคราช นาคราชเล็กพังพาน นาคสะดุ้ง นางนก นางนกออม นางนกรวญ นางนาค นางนาคน้อย นางนาคป่า นางนาคไพร นางนาคใหญ่ นางหงส์ นางหงส์ดำ บาทสกุณี ปลาทอง พญาบุญชู พญาครุฑ พม่ากระจง พม่าแทงกบ พระรามตามกวาง พระลอลตามไก่ พาดควาย มโนราห์บุษชายัญ มโนราห์โอด มदन้อย มยุราภิรมย์ มฤคระเริง มอญจับข้าง มังกรทอง มังกรพันหาง มังกรเล่นคลื่น ม้าย่อง ม้ายั่วไฟ ม้ารำ ม้าวิ่ง ม้าสะบัดกีบ แม่งู แมลงปอทอง แมลงปอสะบัดปีก แมลงงู แมลงงูกราบ แมลงงูเงิน แมลงงูตอมดอก แมลงงูทอง แมลงงูทองมอญ แมลงงูนาถ แมลงมูตืออก แมลงเม่าทองตัวผู้ แมลงเม่าทองตัวเมีย แมลงวันทอง ยาหงส์ ระเบิดกีนรีร้อน ระเบิดไก่ ระเบิดครุฑ ระเบิดเขียด ระเบิดตุ๊กแต่น้ำข้าว ระเบิดนก ระเบิดนกยูง ระเบิดบันเทิงกาสร ระเบิดปลา ระเบิดมฤคระเริง ระเบิดม้า แร้งกระพือปีก ลาวต่อไก่ ลาวต่อนก วิหคเหิน สมิงทอง สมิงทองแขก สมิงทองเทศ สมิงทองไทย สมิงทองมอญ สมิงออกด้อ้น สร้อยมยุรา สามม้า สาลิกา สาลิกาแก้ว สาลิกาเขมร สาลิกาชมดง สาลิกาชมเดือน สาลิกาเดินดง สิงโต สิงโตคาบแก้ว สิงโตตัด สิงโตเล่นหาง สุวรรณหงษ์ เสมอลิง เสมอวานร หงส์คาบแก้ว หงส์ใช้ดอกบัว หงส์ทอง หงส์ทองแขก หงส์ทองพม่า หงส์ทองมอญ หงส์ทองลาว หงส์บิน หงส์สลัดฟ้า หงส์พ่อนหงส์ร้อน หงส์ลีลา หน้าข้าง หนีเสือ หนุมานลองเล็บ ย่าหรันตามนกยูง เหมราช แห่งนางแมว (พื้นบ้านอีสาน) อัสวลีลา อาหนู อินทรีคาบข้าง อุปราชาขาดคอข้าง ไร่โลมสิงโต ไอยราซุงวง ไอยเรศ ไอยเรศซุงา ไอยรามงคล

จากการรวบรวมชื่อเพลงที่เกี่ยวข้องกับสัตว์จากหนังสือ สารานุกรมเพลงไทย ปรากฏว่ามีชื่อสัตว์ในเพลงไทยมากมายจำนวน 232 ชื่อ แสดงให้เห็นว่าวิถีชีวิตของคนไทยในอดีตนั้นมีความเกี่ยวข้องกับสัตว์ ซึ่งในจำนวน 232 ชื่อนี้ก็มิชื่อของสัตว์หิมพานต์รวมอยู่ด้วย การนำเอา

สัตว์หิมพานต์มาตั้งชื่อเพลงไทยนั้น ผู้วิจัยวิเคราะห์สาเหตุต่าง ๆ ได้หลายสาเหตุเช่น ตั้งชื่อตามเนื้อความที่ปรากฏในบทประพันธ์เช่น เพลงเหราเล่นน้ำ ตั้งชื่อตามการแสดง เช่น ระบำครุฑ เพลงที่ตั้งขึ้นตามอากัปกริยาของสัตว์ที่ผู้ประพันธ์ประสงค์ให้เกิดขึ้นในเพลง เช่น อัศวลีลามฤคระเริง เป็นต้น ตั้งชื่อเพื่อให้เกิดความอลังการของภาษา ซึ่งท่วงทำนองมิได้แสดงถึงอากัปกริยาของสัตว์ ลักษณะเช่นนี้มีปรากฏอยู่มากในการตั้งชื่อเพลงไทย สอดคล้องกับคติความเชื่อที่ใช้สัตว์หิมพานต์เพื่อแสดงถึงความมงคล ความยิ่งใหญ่ เช่น สุวรรณหงส์ สาลิกาแก้ว นาคเกี่ยวพระสุเมรุ หรือแสดงถึงความน่ารัก น่าเอ็นดูของสัตว์ เช่น กิณนรวิหัง เหราเล่นน้ำ หงส์ใช้ดอกบัว เป็นต้น

นอกจากนั้น ในการแสดงโขน ละครและหนังใหญ่ ยังมีการใช้บทเพลง “หน้าพาทย์” คือ บทเพลงที่ใช้บรรเลงสำหรับแสดงกริยาของตัวละคร หรือสิ่งที่ต้องการแสดง มิใช่เพียงแค่ประกอบอากัปกริยาของตัวละคร (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 27 กุมภาพันธ์ 2562) เพลงหน้าพาทย์ที่เกี่ยวข้องกับสัตว์และสัตว์หิมพานต์นั้น ชูกีเกียรติ วงษ์อ่องผู้เชี่ยวชาญทางดุริยางคศิลป์ไทยได้ให้สัมภาษณ์ ความว่า

เพลงหน้าพาทย์ที่เกี่ยวข้องกับสัตว์ และสัตว์ในป่าหิมพานต์ อย่างเช่น เพลงแผละ เพื่อแสดงอาการมาของสัตว์ปีกทั้งหมด ทั้งพญาครุฑ นกสดายูง ยูง ใช้เพลงนี้ทั้งนั้น ถ้าเป็นสัตว์น้ำใช้เพลงได้ ปลาต่าง ๆ ใช้ได้หมด พญานาคที่ใช้ กวนเกษียรสมุทร เรือสำเภาก็ใช้ได้ ลอยกระทงก็ใช้เพลงโล้นะ เพลงนี้ใช้ได้หลายอย่าง เชิดนอก แสดงอาการลิงขาวจับลิงดำ หรือใช้คู่กับของควายทรพี ทรพา การแสดงฤทธิ์หนุมานหาวเป็นดาวเป็นเดือนใช้คู่กพาทย์ พระรามจับ กวางทอง ใช้เชิดฉาน ส่วนนอกนั้นก็เป็เพลงระบำต่าง ๆ เช่นระบำม้า ระบำ กวาง (มฤคระเริง) ระบำปลา ระบำลิง ระบำนกเขา ระบำควาย (บันเทิงกาสร) ระบำช้าง (กฤษณเกษม) อัศวลีลา ระบำเงือก ระบำนกยูง (มนุราภิรมย์) ระบำ ครุฑ (ตุ้งติง) ระบำไกรลาสสำเร็จก็มีกล่าวถึงสัตว์ต่าง ๆ แขนงบุชายัญ หรือ มโนราห์บุชายัญก็เป็นสัตว์หิมพานต์นะ หรือระบำพญาเศษสิทธิ์ ที่ครูศิลป์ ตรีอา โมททำมาจากเพลงสิงโตเล่นหาง (ชูกีเกียรติ วงษ์อ่อง, สัมภาษณ์, 5 พฤษภาคม 2562)

จะเห็นได้ว่าในทางดุริยางคศิลป์ไทยนั้น มีบทเพลงที่เกี่ยวข้องกับสัตว์หิมพานต์มากมาย ทั้งบทเพลงที่เป็นบทเพลงมโหรี เพื่อการขับกล่อม และบทเพลงเพื่อการแสดงอย่างเพลงหน้าพาทย์ ซึ่งในการประกอบการแสดงนั้น หรือทางนาฏศิลป์ก็ได้รับอิทธิพลจากคติความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์เช่นกัน ดังจะยกตัวอย่างพอสังเขปเช่นการปรากฏหัวโขน รูปสัตว์หิมพานต์ต่าง ๆ เพื่อใช้ประกอบการแสดงตามเนื้อเรื่องต่าง ๆ ในวรรณคดีเช่น เรื่องรามเกียรติ์ เรื่องกาگی เรื่องอุณรุท ตำนานสิบสองนักษัตรตำนานนางสงกรานต์ เป็นต้น



ภาพที่ 2.7 หัวโขน ครุฑ เพื่อใช้ในการแสดง

ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทองถ่ายจากพิพิธภัณฑ์สถานแห่งชาติ พระนคร



ภาพที่ 2.8 การแสดงนางสงกรานต์ประจำปี 2562

ที่มา สุรัตน์ จงดาเอื้อเฟื้อภาพ



ภาพที่ 2.9 หัวโขน โคอุสุภราช เพื่อใช้ในการแสดง
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง ถ่ายจากพิพิธภัณฑ์สถานแห่งชาติ พระนคร

2.1.3 สัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุ

ความเชื่อเรื่องสัตว์หิมพานต์นั้น มีคติความเชื่อมาจากเรื่องไตรภูมิ อันที่จริงแล้ว คติความเชื่อเรื่องเขาพระสุเมรุ มีปรากฏมาก่อน คติความเชื่อเรื่องไตรภูมิ โดยปรากฏอยู่ในคติความเชื่อของศาสนาพุทธ และคติเทวราชาหรือสมมติเทพ เป็นการผนวกรวมความเชื่อทางศาสนาพุทธและศาสนาพราหมณ์เข้าด้วยกัน ซึ่งน่าจะมีที่มาตั้งแต่อาณาจักรขอม ที่มีความเชื่อวาทกษัตริย์เป็นเทวราชาเสมือนเป็นสมมติเทพ ด้วยเหตุนี้เองที่ทำให้ภูมิภาคในแถบสุวรรณภูมิ จึงปรากฏพระราชพิธีต่าง ๆ เพื่อให้เกิดความศักดิ์สิทธิ์ โดยเฉพาะพระราชพิธีเกี่ยวกับความตายของผู้નાในแคว้น ในรัฐ ในประเทศ หรือในอาณาจักร ดังที่ ฟินท์สุดา ดีชวักกล่าวว่

ในอาณาจักรเขมรที่ได้มีการสถาปนาเทวรูปในศาสนาพราหมณ์ขึ้น โดยรวมพระองค์ของกษัตริย์กับเทพเจ้าเมื่อสิ้นพระชนม์ไปแล้ว ได้มีการพัฒนาส่งต่อความเชื่อมายังพุทธศาสนาในอาณาจักรเขมรเอง โดยในสมัยของพระเจ้าชัยวรมันที่ 7 แม้พระองค์จะเปลี่ยนไปนับถือพุทธศาสนาแล้ว แต่ความเชื่อในเรื่องของสมมติเทพเจ้ายังคงอยู่ โดยเปลี่ยนจากเทพเจ้าในศาสนาพราหมณ์เป็นพระพุทธรูปเจ้าและพระโพธิสัตว์ในพุทธศาสนา ความเชื่อหลังสิ้นพระชนม์ของบรรพบุรุษและบรรพสตรีที่กลับไปรวมกับเทพเจ้ายังคงอยู่ ดัง

จะเห็นได้จากการที่พระองค์ทรงสร้างพระรูปของพระบิดาของพระองค์ขึ้นใน พ.ศ. 1734 ภายใต้รูปของพระโพธิสัตว์อวโลกิเตศวรที่ปราสาทพระขรรค์ และสร้างรูปของนางปรัชญาปารมิตีแทนพระมารดา ที่ปราสาทตาพรหมใน พ.ศ. 1729 ซึ่งทั้งหมดล้วนเป็นแนวคิดที่สืบทอดมาจากแนวคิดแบบเทวราชาหรือสมมติฐานเดิมทั้งสิ้น (พินทุสุตา ดีช่วย, 2555: 65)

จากคติเทวราชาหรือคติสมมติเทพ ของอาณาจักรขอมนี้เอง ได้ส่งอิทธิพลต่อมาถึงสมัยกรุงศรีอยุธยาเป็นราชธานี ทำให้เกิดการจัดพระเมรุมาศ ในพระราชพิธีพระบรมศพขึ้น โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อแสดงให้เห็นถึงว่าพระมหากษัตริย์และพระบรมวงศานุวงศ์นั้น เปรียบเสมือนสมมติเทพ เป็นเสมือนเทพเจ้าจากสวรรค์เสด็จมาเพื่อดูแลประชาชน เมื่อพระองค์สิ้นพระชนม์ การพระศพจะต้องการทำบนเขาพระสุเมรุ การประดับตกแต่งงานพระเมรุมาศ จึงเป็นการจำลองคติสัญลักษณ์ของเขาพระสุเมรุลงมา สัตว์หิมพานต์ ซึ่งเป็นสัตว์ที่อาศัยอยู่บริเวณรอบเขาพระสุเมรุ ก็ได้ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อเป็นสัญลักษณ์ให้เขาพระสุเมรุที่ถูกจำลองมานั้นสมบูรณ์มากยิ่งขึ้น พินทุสุตา ดีช่วยกล่าวถึงการใช้สัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุ ว่าแบ่งออกเป็น 2 ประการดังนี้

จากหลักฐานเอกสารที่ปรากฏอยู่ในพงศาวดารฉบับต่าง ๆ นั้น การนำสัตว์หิมพานต์มาใช้ในงานพระเมรุนั้น ทำหน้าที่อยู่ 2 ประการคือ ใช้ประดับตกแต่งรอบรอบพระเมรุมาศ ใช้ในกระบวนแห่พระศพมีสังเค็ดไสจิวรเป็นคู่ ๆ ใส่รูปและเครื่องหอมต่าง ๆ

การใช้ประดับตกแต่งรอบพระเมรุมาศ มีความเชื่อว่าพระราชพิธีเกี่ยวกับพระบรมศพของพระราชวงศ์นั้นเป็นการจำลองเขาพระสุเมรุลงมา ในคำให้การขุนหลวงหาวัด กล่าวไว้ว่า ในรัชสมัยของพระบรมราชาธิราชที่ 4 (พระอู่ทุมพร-ราชา) ทรงจัดงานพระบรมศพสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวบรมโกศ พระเมรุมาศของพระองค์ประดับตกแต่ง สัตว์หิมพานต์หลายชนิดเช่น ครุฑ กิन्नร กิณรี คชสีห์ ราชสีห์ เหมหงส์ นรสิงห์ สิงโต มังกร เหา นาคา ทักทอ ช้าง ม้า เลียงผา และสัตว์อื่น ๆ อีก ซึ่งการประดับนั้นจะประดับเรียงรายรอบพระเมรุมาศเป็นชั้น ๆ แสดงให้เห็นถึงการจำลองเขาพระสุเมรุในพระเมรุมาศของพระเจ้าอยู่หัวบรมโกศ

การใช้ในขบวนแห่พระศพ มีสังเค็ดใส่จีวรเป็นคู่ ๆ ใส่รูปและเครื่องหอมต่าง ๆ ขบวนแห่พระศพคือ การอัญเชิญพระบรมศพจากพระมหาปราสาทมายังพระเมรุมาศ โดยราชรถหรือพระมหาพิชัยราชรถ ปรากฏหลักฐานปรากฏในพระราชพงศาวดารครั้งแรกสมัยพระเอกาทศรถ ในงานพระเมรุสมเด็จพระนเรศวรความกล่าวว่า ก็อัญเชิญพระบรมศพเสด็จเหนือกฤษฎาธารอันประดับด้วยอภิมุกฉิ่งกลดรองนา และทำวเสนาธิบดินตรีมุขทั้งหลายมาประดับห้อมล้อมมหากฤษฎาธาร ก็อัญเชิญพระบรมศพเสด็จลีลาโดยรัถยาราชวัติ ไปยังพระเมรุมาศด้วยศปวิวารและเครื่องสักการะบูชาหนักเบา (พินทุสุดาตีชว้ย, 2555: 64)

สัตว์หิมพานต์ ในสมัยกรุงศรีอยุธยา นั้น นอกจากจะนำมาใช้เป็นสัญลักษณ์ของเขาพระสุเมรุแล้ว ยังถูกนำไปใช้งานประเภทอื่น ในพระราชพิธีด้วย สอดคล้องกับ ส.พลายน้อย ได้กล่าวว่า

สัตว์หิมพานต์ เกิดขึ้นจากการผูกหุ่นสำหรับตั้งบุษบกวางไตรในกระบวนแห่พระบรมศพ ความคิดนี้เห็นจะดัดแปลงมาจากครั้งกรุงศรีอยุธยา และคงจะได้เปลี่ยนแปลงมาตามลำดับ ในอยุธยา สัตว์หิมพานต์ก็คงจะมีแต่น้อยรูป เพราะความจำเป็นที่จะใช้มีน้อย เรื่องการผูกหุ่นรูปสัตว์ต่าง ๆ นี้ได้กล่าวไว้ชัดเจนเมื่อคราวถวายพระเพลิงพระบรมศพพระเจ้าท้ายสระ เมื่อ พ.ศ. 2276 (ส.พลายน้อย, 2552: 3)

ในพระราชพิธีถวายพระเพลิงพระบรมศพ พระศพสมัยอยุธยา มีกระบวนอัญเชิญพระบรมศพในพระโกศด้วยพระมหาพิชัยราชรถพร้อมด้วยรั้วกระบวนอัญเชิญเครื่องสูงและเครื่องประโคมเคลื่อนไปยังทุ่งพระเมรุซึ่งปลูกสร้างพระเมรุมาศชั่วคราวไว้เป็นสถานที่ถวายพระเพลิง ปรากฏหลักฐานบันทึกในพระราชพงศาวดารฉบับพระราชหัตถเลขาได้กล่าวถึงพระเมรุมาศและสัตว์หิมพานต์ในพระราชพิธีถวายพระเพลิงพระบรมศพสมเด็จพระนารายณ์มหาราช เมื่อครั้งรัชสมัยพระเพทราชา ไว้ดังนี้

ครั้นถึงวันเพ็ญเดือนหกปีกุนเบญจศกได้ มหาศุภนักษัตรฤกษ์ สมเด็จพระเจ้าอยู่หัวก็ได้ อัญเชิญพระบรมโกศลงจากพระมหาปราสาทที่หนึ่ง

สุริยาศอมรินทร์ ประดิษฐานเหนือบุษบกพระมหาพิชัยราชรถ อันอลังการด้วย
 สุวรรณรัตน์วิจิตรต่าง ๆ สรรพด้วยเศวตบวรฉัตรขนำดพระอภิรมชดมสาย
 พรายพรรณ บังพระสุริยันบังแทรกสลอนพลตรงอนแดรฝรั่ง อุโฆษสังข์นี้สนั่น
 บันลือลั่นด้วยศัพท์ สำเนียงเสียงดุริยางค์ดนตรี ปีกลองชนะประโคมครั้นครั้น
 ก็ก้องกาหลอนฤบาทและรตสมเด็จพระสังฆราชสำแดงพระอภิธรรมกถา และ
 รถไปรยเข้าตอกดอกไม้ รถโยง รถท่อนจันทร์ และรูปนานา สัตว์จตุบาท
 ทวิบาททั้งหลาย หลังมีสังเค็ดใส่ไตรจีวรเป็นคู่ ๆ แห่คุมโห่ฟ้ารดิเรกพันลึก อธิก
 ด้วยพล แห่แหนแน่นนั้นเป็นขนำดโดยกระบวนซ้ายขวาหน้าหลัง
 (พระพัฒน์ สาราญ, 2559: 77)

หลักฐานสำคัญอีกชิ้นหนึ่งคือ ภาพวาดเหตุการณ์พระราชพิธีถวายพระเพลิงพระบรมศพ
 พระเพทราชา ซึ่งเขียนขึ้นในสมัยอยุธยา เมื่อปี พ.ศ. 2247 ปัจจุบันภาพชุดนี้อยู่ใน
 ความครอบครองของสถาบัน Dresden State Art Collections ประเทศเยอรมนี โดยได้รับ
 การศึกษาค้นคว้าเปิดเผยโดย Barend J. Terwiel นักวิชาการด้านประวัติศาสตร์ และตีพิมพ์
 บทความเผยแพร่ในวารสารสยามสมาคม ฉบับที่ 104 ปีพุทธศักราช 2559 ภาพเขียนลายเส้นแผ่น
 นี้มีความสำคัญอย่างมาก เพราะแสดงรายละเอียดที่ชัดเจนเกี่ยวกับกระบวนอัญเชิญ
 พระบรมศพไปสู่พระเมรุมาศ ซึ่งปรากฏภาพสัตว์หิมพานต์อยู่ในรั้วกระบวนส่วนหน้าตามด้วย
 ราชรถพระราชรถไปรยและพระมหาพิชัยราชรถอย่างเป็นทางการเป็ยบงดงาม สัตว์หิมพานต์
 ในกระบวนแห่ผูกเป็นหุ่นขนาดใหญ่ยืนอยู่บนแท่นมีล้อเลื่อนสำหรับจูงลากไปยังพระเมรุมาศ
 บนหลังสัตว์ทุกตัวมีบุษบกสำหรับวางผ้าไตรอัญเชิญไปใช้ในพระราชพิธีสัตว์หิมพานต์ในรั้ว
 กระบวนมีจำนวน 9 คู่ ตามลำดับคือ อินทรี แรด เสือ สิงห์ กิเลน สิงโต ราชสีห์ คชสีห์ และกนิรี



ภาพที่ 2.10 ภาพวาดเหตุการณ์พระราชพิธีถวายพระเพลิงพระบรมศพพระเพทราชา
ที่มา พิระพัฒน์ สำราญ (2559: 79)

นอกจากนั้นยังมีเอกสารสำคัญเกี่ยวกับงานพระเมรุของสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวบรมโกศ สมัยอยุธยาตอนปลาย ใน “คำให้การเกี่ยวกับเหตุการณ์สมัยอยุธยาตอนปลาย” กล่าวถึง รายละเอียดเกี่ยวกับกระบวนแห่รูป สัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุไว้ดังนี้

อันรถที่นำหน้านั้น สมเด็จพระสังฆราชอ่านพระอภิธรรม ถัดมาถึงรถ
เหล่าพระญาติวงศ์ถือ จงกลปราบข้าวตอกดอกไม้ ถัดนั้นไปรถพระญาติวงศ์
ถือผ้ากฐาหมี่ปลอกทองประดับเป็นเปลาะ ๆ ห่างกันประมาณสามวา แล้วถือ
ของหมากทองโยงไปหน้า ถัดนั้นมาถึงรถพระบรมศพ ถัดมารถใส่ท่อนจันทน์
แลกฤษณากรำปักปิดทอง รูปเทวดาถือกฤษณากระลำภักท่อนจันทน์นั้น
ถือชูไปบรรดด้วยกัน จึงมีรูปสัตว์ 10 อย่าง ๆ ละคู่ เป็น 20 ตัว มีช้างสอง ม้า
สอง คชสีห์สอง ราชสีห์สอง สิงโตสอง มังกรสอง ทักษชธสอง นรสีห์สอง เหม
สอง หงส์สอง แลรูปภาพทั้งนี้สูง 4 ศอก มีมณฑปบนหลังสำหรับใส่รูปน้ำมัน
พิมเสนแลเครื่องหอมต่าง ๆ (พิระพัฒน์ สำราญ, 2559: 79)

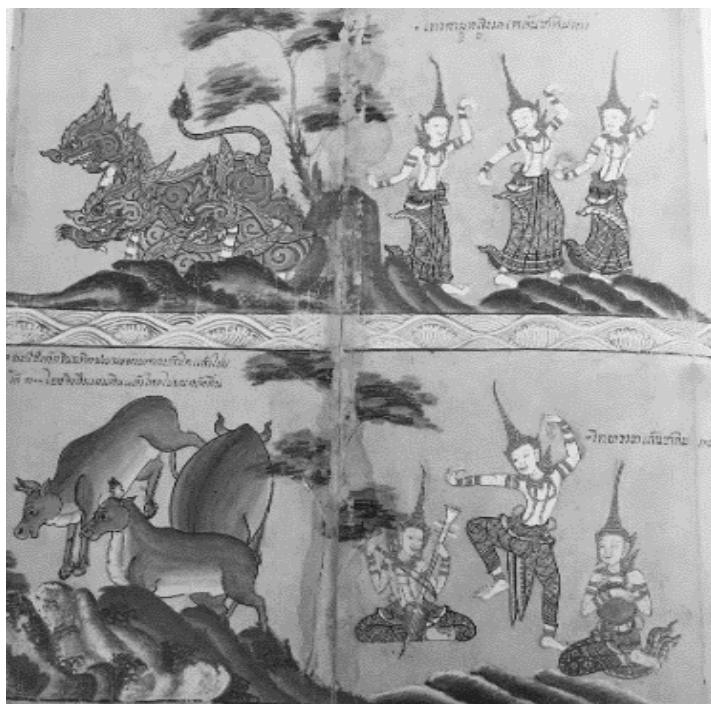
หากพิจารณาตามหลักฐานที่กล่าวมา การทำมณฑปตั้งบนหลังรูปสัตว์ได้มีมาแล้วตั้งแต่
ครั้งกรุงศรีอยุธยา และใช้เป็นที่ใส่รูป น้ำมันเครื่องหอมที่ใช้ในการถวายพระเพลิง ต่อมาในสมัย
รัตนโกสินทร์ได้เปลี่ยนแปลงมาให้เจ้านายทรง ดังปรากฏในพระราชพงศาวดารฉบับ
พระราชหัตถเลขา ความว่า

เมื่อวันแรมค่ำ 1 เดือน 5 ปีมะโรง จุลศักราช 1158 (วันที่ 24 มีนาคม พ.ศ. 2339) จึงมีแห่พระบรมอัฐิสมเด็จพระชนกาธิบดีสู่พระเมรุ กระทบแห่พระบรมอัฐิครั้งนั้น พระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว ทรงพระราชยานโยงพระบรมอัฐิเอง สมเด็จพระอนุชาธิราชบวรสถานมงคล ก็ทรงพระราชยานไปรยข้าวตอกนำมาในกระทบ แลพระราชวงศานุวงศ์ทรงรูปสัตว์สังเค็ด ประคองผ้าไตรเข้าในกระทบแห่ด้วยหลายพระองค์ (ส.พลาายน้อย, 2552: 4)



ภาพที่ 2.11 หุ่นรูปทักทอ จากสมุดไทดำ แสดงภาพสัตว์หิมพานต์ในงานพระราชพิธี
ที่มา ยิ้ม ปั่นทอทางกูว (2525: 27)

สรุปได้ว่า สัตว์หิมพานต์เริ่มมีบทบาทในกิจการต่าง ๆ ในราชสำนัก อาทิ การสร้างมณฑป ตั้งบนหลังของสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุเจ้านาย เชื้อพระวงศ์ ในสมัยกรุงศรีอยุธยา ซึ่งเป็นที่น่าสังเกตว่า ชื่อของสัตว์หิมพานต์ในสมัยกรุงศรีอยุธยานั้น มีเพิ่มขึ้นจากหนังสือไตรภูมิพระร่วงในสมัยสุโขทัย ต่อมาเมื่อกรุงศรีอยุธยาแตกในปีพุทธศักราช 2310 ก็มีได้ปรากฏว่ามีการสร้างพระเมรุเจ้านายและมีการสร้างสัตว์หิมพานต์ขึ้น แต่ในสมัยกรุงธนบุรีนั้น ได้ปรากฏหลักฐานภาพสัตว์หิมพานต์ในสมุดข่อยโบราณ เรื่องไตรภูมิ ซึ่งสมเด็จพระเจ้าตากสินทรงโปรดให้ชำระ มีภาพสัตว์หิมพานต์เช่น ไกรสรสีหราช ปลาอานนท์ เป็นต้น ซึ่งมีปรากฏภาพสัตว์หิมพานต์เพียงไม่กี่ชนิด และไม่ได้มีมากเท่าในสมัยกรุงศรีอยุธยา



ภาพที่ 2.12 สัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏในไตรภูมิ ฉบับกรุงธนบุรี เลขที่ 10/ก หน้าปลาย
ที่มา คณะกรรมการฝ่ายประมวลเอกสารและจดหมายเหตุ (2552: 196)

เมื่อถึงสมัยกรุงรัตนโกสินทร์นั้น พระบาทสมเด็จพระพุทธยอดฟ้าจุฬาโลกมหาราช ทรงโปรดเกล้าฯ ให้นักปราชญ์ราชบัณฑิต รวบรวมความรู้เกี่ยวกับเรื่องไตรภูมิเมื่อปี 2326 ต่อมา พระบาทสมเด็จพระพุทธยอดฟ้าจุฬาโลกมหาราช จึงทรงพระกรุณาโปรดเกล้าฯ ให้พระยาธรรมปรีชา (แก้ว) เป็นผู้เรียบเรียงขึ้นจากสำนวนเดิม ในพุทธศักราช 2345 เรียกว่า ไตรภูมิวินิจฉยกถา ฉบับที่ 2 คัมภีร์นี้จึงได้ถูกยอมรับให้เป็น ไตรภูมิฉบับหลวง ดังที่ พระพัฒนา สำนวณได้กล่าวถึงรายละเอียดต่าง ๆ ไว้ ความว่า

ในสมัยรัตนโกสินทร์ คติความเชื่อทางพระพุทธศาสนาว่าด้วยความรู้เกี่ยวกับโลกศาสตร์ ปรากฏหลักฐานอยู่ในวรรณกรรมสมัยต้นกรุงรัตนโกสินทร์ ซึ่งพระบาทสมเด็จพระพุทธยอดฟ้าจุฬาโลก โปรดเกล้าฯ ให้ประชุมพระราชาคณะ นักปราชญ์ราชบัณฑิต ชำระเรียบเรียงคัมภีร์ทางพระพุทธศาสนาที่สำคัญอย่างยิ่งคือ ไตรภูมิโลกวินิจฉยกถา หรือ ไตรภูมิโลกวินิจฉัย ถือได้ว่าเป็นคัมภีร์ไตรภูมิฉบับหลวงที่ทรงแต่งขึ้นใหม่ไว้เพื่อประดับแผ่นดิน เนื่องด้วยหนังสือ ไตรภูมิของเดิมครั้งกรุงเก่าได้สาบสูญไปแต่คราวเสียกรุง

ไตรภูมิโลกวินิจยกถา มีสองสำนวนคือ สำนวนแรกมี 25 ผูก แต่งขึ้นในปี พ.ศ. 2326 ต่อมาทรงพระกรุณาโปรดเกล้าฯให้ พระยาธรรมปรีชา (แก้ว) เรียบเรียงขึ้นใหม่ให้มีสำนวนต่อเนื่องกันโดยตลอดและละเอียดพิสดารยิ่งขึ้น ถือเป็นสำนวนที่สองมีความยาว 60 ผูก ไตรภูมิโลกวินิจยกถา สำนวนที่สองนี้ เรียบเรียงแต่งขึ้นในปี พ.ศ. 2345 มีเนื้อความสำคัญกล่าวถึง การถือกำเนิดของโลกและจักรวาล โลกสถนฐาน ประเทศที่อยู่ของมนุษย์ เทวโลก ภพภูมิต่าง ๆ และแนวทางให้บรรลุถึงพระนิพพาน โดยละเอียด (พีระพัฒน์ สัจจาญา, 2559: 63)

พินทุสุตา ดีช่วย ได้กล่าวถึงการสร้างรูปสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุมาศสมัยรัตนโกสินทร์ ซึ่งได้รับอิทธิพลมาจากพระราชประเพณีที่ปฏิบัติสืบต่อกันมาจากสมัยกรุงศรีอยุธยา ความว่า

การสร้างพระเมรุมาศในสมัยอยุธยาเป็นประเพณีสืบต่อมาในสมัยรัตนโกสินทร์เรื่องราวของงานพระเมรุในสมัยรัตนโกสินทร์ปรากฏอยู่ในโคลงถวายพระเพลิงพระบรมอัฐิพระพุทธรูปเจ้าหลวง เป็นพระนิพนธ์ในพระเจ้าบรมวงศ์เธอ กรมหมื่นศรีสุเรนทร์ พระโอรสในพระบาทสมเด็จพระพุทธยอดฟ้าจุฬาโลก เป็นจดหมายเหตุงานถวายพระเพลิงและฉลองพระอัฐิพระชนกชนนีของพระบาทสมเด็จพระพุทธยอดฟ้าจุฬาโลก เรื่องราวในโคลงนี้เป็นหลักฐานชิ้นสำคัญที่ทำให้เราทราบถึงขนบธรรมเนียม ประเพณีการสร้างพระเมรุมาศในสมัยกรุงรัตนโกสินทร์ตอนต้น ทั้งการสร้างและตกแต่งพระเมรุมาศ ขบวนแห่พระอัฐิ ซึ่งประการหลังนี้ทำให้เราได้ทราบอย่างละเอียดว่ามีการนำสัตว์หิมพานต์เข้ากระบวนแห่พระบรมศพ อีกทั้งยังอธิบายถึงชนิดของสัตว์ต่าง ๆ ด้วยดังข้อความต่อไปนี้

รูปสัตว์เทียมล่อลาก	จุงจร
สังเค็จขจิตจร	แต่งตั้ง
ผ้าไตรยใส่พานบวร	วางระดับ
ราชเผ่าเนาสถิตยทั้ง	ทิวสันสัตว์สกนธ์

เอกองค์ทรงพยัคฆ์จ้อง	ทีโจน
กระเหลือกแลตาโถม	มุ้งเนื้อ
เอกทรงคชสีห์โผน	ผกวิ้ง
ไตร่มังกิเลนเมื่อ	เหมือบท้องมรรคา
เอกองค์ทรงอุศุมเพียง	อิศรา
จรจากไกรลาสปรา	สาทแก้ว
สู่พื้นพระสุนธรา	เรื่องยศ
องค์เอกเอกเลิศแก้ว	ย้อมแก้วทองทรง
เอกองค์ทรงแรดร้าย	ราวี
เพียงหนึ่งองค์อัคนี	ซีต้อน
ใครเห็นก็พึงมี	ตระทศ ใจนา
องค์เอกเอกอ่อนอ่อน	เสด็จได้ดูงาม
เอกองค์อลงกฎก้อง	กังวาน
ทรงครุฑคไชชาญ	เชื่องใช้
เฉกพายุโผนทยาน	ยังอัศ ดรนา
มาช่วยแห่นแห่ไว้	สง่าเง้อมงำดิน
เอกองค์องอาจห้าว	หาญสมร
เทียมเทพไททินกร	แก่นฟ้า
เกลิงอาสน์ราชไกรสร	สุรภาพ
เจียนจักจใจนจากหล้า	ลวงคึงคัดนางค์
เอกองค์ทรงคชผู้	เผือกผัน
ตรีเนตรไตรตริงสวรรค	เทียบแท้
ทรงไอยราวรรณ	เทเวศ
บงคชบงคนแห่ง	ยิ่งย่อยหยาดโพยม
เอกองค์ทรงเครื่องพริ้ง	เพราพราย
แลงลักษณะพักตรเจิดฉาย	เข้มช้อย
ซีครุฑดูจนารายณ์	รณฤทธิ์
ทรงสุบรรณบินคล้อย	คลาดคล้ายไคลคลา

เอกองค์ยงยิ่งล้ำ	ภาพงษ์
ทรงพระยาราชนงส์	เห็นเจ็อง
ดั่งพระกมลาลาคน์ทรง	สามารถ
โสเภศพรณารายเรือง	อร่ามด้วยอาภรณ์
อีกทรงมนุเรศทั้ง	อินทรี
อีกมษยะกุมภี	เงือกเงี้ยว
มังกรฤทธิ์ราวี	วานชนาก
เตร็จเตร์เหราเลียว	เลื่อนล้อจรัล

(พินธุสุดา ดีช่วย, 2555: 145-146)

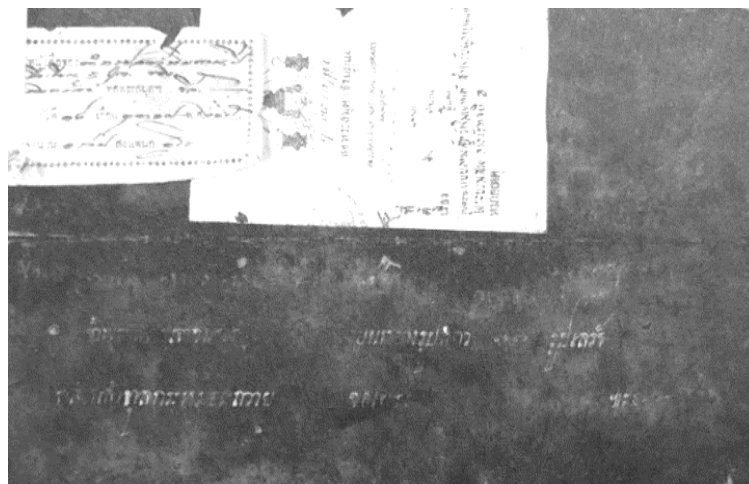
จากโคลงบทนี้แสดงให้เห็นว่ามีการให้พระบรมวงศานุวงศ์ทรงสัตรีหิมพานต์ใน
กระบวนแห่ สัตรีหิมพานต์ที่กล่าวถึงในโคลงบทนี้มีทั้งเสื่อ คชสีห์ โคอุสุภราช หรือโคนนทิพาหนะ
ของพระอิศวรหรือพระศิวะ แรด ครุฑ ราชสีห์ ไกรสรสีหะ ช้าง หงส์ จระเข้ งู มังกร และเหรา
เป็นต้น

ในสมัยกรุงรัตนโกสินทร์นี้เองที่สัตรีหิมพานต์ปรากฏขึ้นมาก โดยมีหลักฐานที่สำคัญ ได้แก่
ตำราภาพสัตรีหิมพานต์จากสมุดไทดำในรัชสมัยพระบาทสมเด็จพระนั่งเกล้าเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 3
ซึ่งทรงโปรดเกล้าฯ ให้ช่างเขียนร่างสมุดตำราภาพสัตรีหิมพานต์ เพื่อผูกหุ่นรูปสัตรีเข้ากระบวนแห่
พระบรมศพและพระศพเจ้านายโดยสมบุรณ์ขึ้น ปัจจุบันเก็บรักษาไว้ในหอสมุดแห่งชาติ ปรากฏ
ข้อความหน้าเล่มสมุดไท ดังต่อไปนี้

ตำราสัตรีหิมพานต์ หอสมุดแห่งชาติ หนังสือสมุดไทดำ อักษรไทย
ภาษาไทย เส้นรงค์ (ขาว, สีน้ำยา, หรดาล) เลขที่ 195 จำนวน 155 หน้า
หมวดสัตรีศาสตร์ มีชื่อประวัติเดิมระบุว่า แบบภาพสัตรีหิมพานต์ สำหรับผูก
หุ่นแห่พระบรมศพ ครั้งรัชการที่ 3" ชื่อจากนางทรัพย์ เมื่อ 18 ตุลาคม พ.ศ.
2465 มีรายละเอียดบนหน้าต้นสมุดไทดำ ดังนี้

ข้าพระพุทธเจ้าขุนราช _____ เขียนอย่างรูปสัตรี 77 รูปเสร็จ

ทูลเกล้าทูลกระหม่อมถวายขอเดชะ (ยิ้ม บัณฑิตยางกูร, 2525: 30)



ภาพที่ 2.13 ปกสมุดไทดำ ตำราสัตว์หิมพานต์ สมัยรัชกาลที่ 3
ที่มา กรมศิลปากร (2561: 120)

ต่อมาสมุดไทดำเล่มนี้ได้รับการจัดพิมพ์เผยแพร่โดยคณะกรรมการพิจารณาและจัดพิมพ์เอกสารทางประวัติศาสตร์สำนักนายกรัฐมนตรี รวบรวมโดยนายยิ้ม บัณฑยางกูร เป็นประธาน ถือเป็นสมุดตำราภาพสัตว์หิมพานต์ที่มีความครบถ้วนสมบูรณ์มากที่สุด และถือเป็นตำราอ้างอิงสำคัญของศิลปินผู้ที่จะสร้างสรรค์งานศิลปะเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์

นอกจากนั้นยังมีสมุดไทดำภาพสัตว์หิมพานต์อีกฉบับหนึ่งคือ “สมุดแบบรูปสัตว์ต่าง ๆ สำหรับแห่พระบรมศพบริบูรณ์” ซึ่งรูปภาพสัตว์หิมพานต์เขียนด้วยเส้นรงค์เหมือนกับสมุดไทดำของหอสมุดแห่งชาติอย่างมาก ปัจจุบันเก็บรักษาอยู่ที่ห้องสมุดสถาบัน CESMEO เมืองตูริน ประเทศอิตาลี ซึ่งศาสตราจารย์ฌอง บวชเชลียเอร์ นักปราชญ์ชาวฝรั่งเศสและเป็นผู้เชี่ยวชาญทางด้านศิลปะไทย ร่วมด้วยศาสตราจารย์ (เกียรติคุณ) คุณหญิงไขศรี ศรีอรุณ ทำการศึกษาค้นคว้าและจัดพิมพ์เผยแพร่เช่นกัน (พีระพัฒน์ ส้าราญ, 2559: 63)

นอกจากนี้ยังมีตำราสัตว์ป่าหิมพานต์อีกหลายเล่ม ซึ่งรักษาอยู่ในหอสมุดแห่งชาติ ดังที่กรมศิลปากร ได้รวบรวมไว้ ดังนี้

สมุดรูปสัตว์ต่าง ๆ เลขที่ 196 เป็นหนังสือสมุดไทดำ เส้นรงค์ (ขาว, ดินสอ) บันทึกภาพสัตว์หิมพานต์ จำนวน 22 ภาพ คือ แรด ม้าผ่านดำ แดง ช้างเผือกช้างเขียว ครุฑ นกเทศ นกอินทรี นกหัสดี หงส์ นกทัณทิมาน นกการวิก เหมราช ทักทอ ไต สิงขม สกุนไกรษร กาทิงหะ เกสรสิงหะ คชสีห์

ดิณสิงห์ บัณตราชสิงห์ ไกรษรราชสีห์ และโลโต ภาพสัตว์หิมพานต์ในเล่มนี้ ตอนต้นจำนวน 16 ภาพ บันทึกภาพด้วยเส้นขาว บันทึกชื่อสัตว์และตำแหน่ง ในกระบวนด้วยเส้นดินสอ มีลักษณะและรายละเอียดของภาพเช่นเดียวกับ เลขที่ 195 แต่ไม่จบบริบูรณ์

สมุดรูปสัตว์ต่าง ๆ เลขที่ 197 เป็นหนังสือสมุดไทยวก ปกทาร์ก บันทึกข้อความบนปกด้วยเส้นทอง ความว่า “สมุดรูปสัตว์ต่าง ๆ” ภายในเล่ม บันทึกภาพสัตว์ ชื่อสัตว์ ตำแหน่งในริ้วและตำแหน่งขุนนางผู้มีหน้าที่รับผิดชอบในการสร้างสัตว์หิมพานต์เข้ากระบวนด้วยเส้นหมึก จำนวน 73 ภาพ ต้นฉบับเล่มนี้ตามประวัติกล่าวว่า ชื่อจากหม่อมหลวงแดง สุประดิษฐ์ เมื่อ พ.ศ. 2479 ในเล่มมีรายละเอียด บันทึกด้วยดินสอคำว่า “แปดบาท” สันนิษฐานว่าเป็นราคาของหนังสือเล่มนี้ ซึ่งสมเด็จพระเจ้าบรมวงศ์เธอ กรมพระยาดำรงราชานุภาพ ทรงเรียบเรียงเอาไว้ในหนังสือหอพระสมุดวชิรญาณสำหรับพระนคร เรื่องการหาหนังสือในเมืองไทย ครั้งเริ่มดำเนินกิจการหอพระสมุดฯ ว่า ทรงให้ประกาศเชิญชวนนำหนังสือสมุดไทยมาขายหอพระสมุด และให้ตั้งราคามาด้วย หากทรงเห็นว่าเล่มใดมีคุณค่ามากจะทรงเพิ่มราคาให้ตามความเหมาะสม โดยมีข้อความบนปก บอกวัน เดือน ปีที่สร้าง ต้นฉบับเล่มนี้ซึ่งเป็นหลักฐานยืนยันได้ว่า ต้นฉบับเล่มนี้สร้างขึ้นในสมัยรัชกาลที่ 3 ความว่า



ภาพที่ 2.14 ปกตำราสัตว์หิมพานต์ เลขที่ 197

ทิมา กรมศิลปากร (2561: 40)

ข้าพระพุทธเจ้าหวงพรหมประกาศิต เขียนรูปสัตว์ต่าง ๆ ข้าพระพุทธเจ้า
จ้าวนายฉายจำลองรูป เส้นอักษรทูลเกล้าทูลกระหม่อมถวาย ขอเดชะ ฯ

นอกจากนั้นตอนท้ายเล่มมีข้อความสรุปจำนวนสัตว์ทั้งหมด พร้อม
จำแนกเป็นสัตว์ 4 เท้าและสัตว์ 2 เท้า ความว่า “หมายตำรารูปสัตว์ จบ
ปริบูรณ์”

ต้นฉบับเล่มนี้มีรายละเอียดในภาพตกแต่งด้วยลายเส้นสวยงาม แม้จะ
ใช้เพียงเส้นหมึกอย่างเดียวก็ตาม ดังปรากฏในหนังสือที่จัดพิมพ์ครั้งนี้

แบบพระเบญจา ว่าด้วยตัวอย่างพระเมรุและรูปภาพสัตว์เครื่องแห่พระ
บรมศพครั้งกรุงศรีอยุธยา (ฝีมือเขียนครั้งรัชกาลที่ 3) เลขที่ 20 หมวดตำรา
ภาพเป็นหนังสือสมุดไทดำ บันทึกภาพด้วยเส้นขาว อักษรข้อความด้วยเส้น
สีดำ ปรากฏข้อความบนปกว่า “ครั้นพระบรมโกฏี พระสมุดหย่างพระเมรุ
เจ้าพระยาธรรมาธิราชถวาย รูปสัตว์อย่างเก่า”

ต้นฉบับเล่มนี้ ตามประวัติกล่าวว่า เจ้าพระยาศรีธรรมาธิราช (รอด) ส่ง
มาจากพิพิธภัณฑสถาน พ.ศ. 2449 และมีข้อความบนปกของหอพระสมุด
วชิรญาณบันทึกรายละเอียดว่า แบบพระเบญจาและพระเมรุรูปสัตว์เครื่องแห่
ครั้นกรุงเก่า เมื่อพระบรมศพสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวบรมโกศ ปีชวด พ.ศ. 2301
ภายในเล่ม มีภาพสัตว์เครื่องแห่บันทึก ด้วยเส้นขาว พร้อมบอกขนาดของ
บุษบกประกอบรูปสัตว์ บันทึกขนาดด้วยตัวเลขเรียงกัน 4 ตัว ชื่อรูปสัตว์และ
รายละเอียดอื่น ๆ ด้วยเส้นสีดำ จำนวน 12 ภาพ คือ กิณร มังกอร นกเทศ
นกอินทรีย สิง โต ไกรสรสีห คชสีห ราชสีห โลโต ลมอด และช้าง ภาพสัตว์
เครื่องแห่แต่ละชนิด มีรายละเอียดดังภาพตามลำดับ (กรมศิลปากร, 2561:
19-21)

สมุดตำราสัตว์หิมพานต์ นอกจากใช้เป็นแบบแผนในการผูกหุ่นรูปสัตว์เข้ากระบวนแห่ไป
ยังพระเมรุมาศ ตามรูปลักษณะและสีกายของสัตว์หิมพานต์แต่ละชนิดแล้ว พิธีพัฒน์ สำนัญ
ยังเชื่อว่าตำรานี้เป็นตำราที่ช่างในสมัยต้นกรุงรัตนโกสินทร์ใช้เป็นแบบในการสร้างสรรค์งานดังที่
กล่าวว่า

จิตรกรคงจะยึดถือตำราครุฉบับนี้เป็นแนวทางในการเขียนภาพ จิตรกรรมสัตว์หิมพานต์ในกรอบกระจกประดับภายในพระวิหารหลวง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหารด้วยเช่นกัน โดยสังเกตเปรียบเทียบได้จากภาพถ่ายเส้นที่ปรากฏในสมุด ตำราสัตว์หิมพานต์ กับภาพตรงตามที่ระบุไว้ในสมุดตำราภาพเล่มนี้อย่างชัดเจน (พีระพัฒน์ สำราญ, 2559: 74)

จะเห็นได้ว่าสมุดภาพสัตว์หิมพานต์นี้ มีความสำคัญต่อการสร้างสรรค์งานศิลปกรรม และการสร้างสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุเป็นอย่างมาก งานประติมากรรมในงานพระเมรุ พระมหากษัตริย์ รวมถึงศิลปกรรมต่าง ๆ ที่ปรากฏอยู่ในวัดและวังของเจ้านายทั่วประเทศ ก็มีวิวัฒนาการเพิ่มเติมจากสมุดไทดำเล่มนี้

ในรัชกาลพระบาทสมเด็จพระมงกุฎเกล้าเจ้าอยู่หัว งานพระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระจุลจอมเกล้าเจ้าอยู่หัวได้มีการเปลี่ยนแปลงไปจากพระเมรุมาศตามโบราณราชประเพณีหลายประการ เช่น งดพระเมรุใหญ่ท้องสนามหลวง ซ่อมพระที่นั่งดุสิตมหาปราสาทเป็นถาวรวัตถุที่ประดิษฐานพระบรมโกศ และสร้างพระเมรุบุษบกขนาดเล็กที่ท้องสนามหลวงเป็นที่ถวายพระเพลิงแทน ในส่วนของสัตว์หิมพานต์ที่เข้าริ้วกระบวนแห่นั้น มีปรากฏอยู่ในจดหมายของกรมหลวงนเรศวรฤทธิ์ถวายต่อรัชกาลที่ 6 ความว่า

อนึ่ง การแห่พระบรมศพอีกอย่างหนึ่งเป็นการใหญ่ จำต้องคิดและวางกำหนดการเสียแต่ต้นด้วยกันกับการสร้างพระเมรุ คือถ้าจะจัดอย่างเก่า มีรูปสัตว์หิมพานต์ตั้งบุษบกทรายสังเค็ดแห่เป็นคู่ ๆ ขบวนหน้า 30 คู่ ขบวนหลัง 10 คู่ รูปสัตว์ตามแบบนี้ได้เคยแต่มีพระบรมศพกับพระบรมศพกรมบวรวัง (ลดน้อยคู่ลงมา) เท่านั้น รูปสัตว์นี้เกณฑ์เฉพาะตัวราชการผู้ใหญ่ ตั้งแต่เสนาบดีลงไปจนพระยาชั้นกรมกรมต่าง ๆ แห่แล้วตั้งในโรงรายรอบพระเมรุ ข้าพระพุทธเจ้าคิดด้วยเกล้าฯ ว่า ถ้าการแห่จะมีรถไทรเครื่องสังเค็ดแห่ด้วย เห็นด้วยเกล้าฯ ว่าหารูปสัตว์หิมพานต์อย่างเดิมจะเป็นพระเกียรติยศดีกว่างามกว่า เพราะการทำล้อเลื่อนในสมัยนี้ คิดทำล้อให้ชักลากได้ก็จะได้ ทั้งถนนหนทางก็ดีกว่าแต่ก่อน รูปสัตว์แห่คงเดิมได้สะดวก ไม่ใช้เวลาเหมือนอย่างแต่ก่อน ถ้าจะแห่รูปสัตว์ด้วยแล้ว ก็ต้องกำหนดการเกณฑ์ทำพร้อมกันกับการสร้างพระเมรุ และวางการงานในเรื่องแห่เสียแต่ต้น สมควรต้องมีแม่กอง

อำนวยการอีกแผนกหนึ่ง ข้าพระพุทธเจ้าเห็นด้วยเกล้าฯ ดังนี้ (พินทุสุดา
ดีช่วย, 2555: 49)

จากข้อความข้างต้นจะเห็นได้ว่าการเสนอต่อรัชกาลที่ 6 ให้คงรูปสัตว์หิมพานต์เข้า
กระบวนแห่งพระบรมศพไว้ สมัยรัชกาลที่ 7 ถึงรัชกาลที่ 8 นั้นมีงานพระเมรุมาศหลายครั้ง หากแต่
ไม่มีรายละเอียดเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ปรากฏอยู่ อาจเป็นไปได้ว่าโดนยกเลิกไป ในรัชกาล
พระบาทสมเด็จพระปรมินทรมหาภูมิพลอดุลยเดชได้มีงานพระเมรุมาศครั้งใหญ่หลายครั้งเช่น งาน
ทำเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระปรเมนทรมหาอานันทมหิดล งานพระเมรุสมเด็จพระเจ้า
บรมวงศ์เธอ เจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ งานพระเมรุมาศสมเด็จพระศรีสวรินทิราบรม
ราชเทวี พระพันวัสสาอัยยิกาเจ้าและงานพระเมรุมาศสมเด็จพระศรีนครินทราบรมราชชนนี
หากแต่ไม่ปรากฏหลักฐานที่กล่าวถึงรูปสัตว์หิมพานต์ประดับพระเมรุมาศมาปรากฏอีกครั้งในงาน
พระเมรุมาศสมเด็จพระเจ้าพี่นางเธอ เจ้าฟ้ากัลยาณิวัฒนา กรมหลวงนราธิวาสราชนครินทร์ มีการ
นำรูปสัตว์หิมพานต์มาประดับบริเวณบันไดทางขึ้นทั้งหมด ดังที่รุ่งอรุณ กุลธำรงได้กล่าวว่า

ในพระราชพิธีถวายพระเพลิงพระศพสมเด็จพระเจ้าพี่นางเธอ
เจ้าฟ้ากัลยาณิวัฒนา กรมหลวงนราธิวาสราชนครินทร์ ระหว่างวันที่ 15-16
พฤศจิกายน 2551 โดยสำนักช่างสิบหมู่ ปั้น หล่อ ระบายสี รูปสัตว์หิมพานต์
4 ชนิดคือ รูปกนิฐี รูปอัปสรสีหะ รูปนกทัณตติมา รูปหงส์ เพื่อประดับตกแต่ง
พระเมรุ (รุ่งอรุณ กุลธำรง, 2556: 37)

ต่อมาในงานพระเมรุมาศสมเด็จพระเจ้าภคินีเธอ เจ้าฟ้าเพชรรัตนราชสุดา
สิริไสภาพันธวดี มีการนำรูปสัตว์หิมพานต์มาประดับตกแต่งรอบพระเมรุมาศ โดยจัด
เป็นพานาดย้อมรายล้อมพระเมรุ มีสัตว์หิมพานต์หลักหลายรูปแบบระดับอยู่ มีสัดส่วน
ขนาดเล็กกว่าในงานพระเมรุมาศ สมเด็จพระเจ้าพี่นางเธอ เจ้าฟ้ากัลยาณิวัฒนา กรมหลวง
นราธิวาสราชนครินทร์ ดังที่รุ่งอรุณ กุลธำรงได้รวบรวมไว้ดังต่อไปนี้

มีการสร้างรูปสัตว์หิมพานต์ประดับพระเมรุในพระราชพิธี พระราชทาน
เพลิงพระศพสมเด็จพระเจ้าภคินีเธอ เจ้าฟ้าเพชรรัตนราชสุดาสิริไสภาพันธวดี
เมื่อวันที่ 9 เมษายน 2555 ณ สนามหลวง โดยพลอากาศตรีอาวุธ เงินชูกลิ่น
และคณะช่างจากสำนักสถาปัตยกรรม กรมศิลปากร กระทรวงวัฒนธรรม

ได้จำลองป่าหิมพานต์ที่ตั้งอยู่เชิงเขาพระสุเมรุประกอบด้วย เขามอ ต้นไม้
รวมทั้ง สัตว์หิมพานต์นานาชนิดโดยฝีมือช่างปั้นปูนสดจากจังหวัดเพชรบุรี
ประมาณ 25คน ปั้นสัตว์หิมพานต์ประมาณ 75 ชนิด ประมาณ 160 ตัว
แล้วให้สำนักช่างสิบหมู่ลงสีเพื่อสื่อความเชื่อเกี่ยวกับไตรภูมิด้วยงานปูนปั้น
สัตว์หิมพานต์เพื่อถ่ายทอดให้สังคมไทย ปัจจุบันรับรู้และเข้าใจเกี่ยวกับรูปสัตว์
หิมพานต์เพิ่มขึ้น

รูปปูนปั้นสัตว์หิมพานต์ครั้งนี้แยกออกเป็น 2 กลุ่ม คือกลุ่มแรกเป็น
รูปสัตว์หิมพานต์ที่มีอยู่ในภาพสัตว์หิมพานต์จากสมุดไทยดำของหอสมุด
แห่งชาติ ได้แก่ ครุฑ หงส์ ทัดขีมา เหมราช สกุนไกรสร ตินณสีหะ
บัณฑิตราชสีห์ กิเลน อสุรวาโยภักซ์ ตูรงค์ไกรสร อัศตตรวิหค ลินธพุกุญชร
ไกรสรจำแลง อสุรปักษา เทพนรสิงห์ เทพกินนร มยุรเวณไตย สีหะคักดา
สิงหรามังกร กิหมี อัศตรเหรา สุบรรณเหรา กบิลปักษา ไกรสรนาคา
เหมราชอัศตร วารีกุญชร กิเลนปีก เสือปีก คชปักษา สกุนเหรา มังกรวิหค
มยุรคนธรรพ ไกรสรปักษา ลินธูปักษี ตูรงค์ปักษิน กรินทปักษา ทิชากรจัตุบ
พยัคฆไกรสีห์ พยัคฆเวณไตย อีกกลุ่มหนึ่งไม่ปรากฏในสมุดไทยดำดังกล่าว
รวม 36 ชนิด คือ กุญชรวารี กุมภินิมิต ไกรสรคาวี ไกรสรวิน คชปักษีสินธุ์
คชสีห์ ทิชากรมฤค เทพกินนร เทพกินรี นกการเวก นกหัสดีลิงค์ นรปักษา
ไกรสร นาค นาคอัลตร นาคปักษิน ปักษินสีห์ พยัคฆนที นกรคชสีห์ มฤคนที
มฤคเหมราช มาริศ มังกรสกุณี มัจฉามังกร ระมาต วเนก้าพู สกุนคชสีห์
สกุนมังกร สดาญ สัมพาที ลินธพนท์ที สิงห์หรือราชสีห์ สุบรรณเหมราช
สิงห์ปีก เหมวารี เหรา อัปสรปักษี แนวคิดหลักการจัดสร้างรูปสัตว์หิมพานต์
ปูนปั้นเขียนสีครั้งนี้ มีหลักการ 3 ประการดังที่ก่อเกียรติ ทองผุด นายช่าง
ศิลปกรรมจากสำนักสถาปัตยกรรม กรมศิลปากร กล่าวว่า ประการที่หนึ่ง
ขนาดของรูปสัตว์หิมพานต์ มีขนาด 50 - 60 เซนติเมตร มีจำนวน 160 ตัว
มีสมชาย บุญประเสริฐ ช่างเมืองเพชรที่เป็นศิษย์เอกของช่างทองร่วง เอ็ม
โอษฐ์ เป็นหัวหน้างานทีมช่างปั้น ประการที่สองการแบ่งกลุ่มรูปสัตว์หิมพานต์
แบ่งออกเป็น 3 กลุ่มคือ จตุบาท เป็นสัตว์สี่เท้าอยู่บนพื้นดิน ทวิบาทเป็น

สัตว์สองเท้ามีปีกอยู่บนเขาและสัตว์น้ำ ประการที่สามให้รูปคชสีห์อยู่ด้านขวาของเกรินหมายถึงกลาโหม และสิงห์อยู่ด้านซ้ายของเกรินหมายถึงมหาดไทย เป็นสัญลักษณ์การคุ้มชูสถาบันพระมหากษัตริย์ นอกจากนี้ กิริยาของรูปสัตว์หิมพานต์ก็เป็นจินตนาการของช่างทำให้ดู สนุกสนาน การทำรูปสัตว์หิมพานต์ดังกล่าว ใช้วิธีการปั้นปูนสดที่สืบทอดกันมาจากรุ่นสู่รุ่น ปูนมีส่วนผสมทราย การทาสีน้ำตาลอ้อย เยื่อกระดาษ เมื่อช่างปั้นปูนสดรูปสัตว์หิมพานต์ทั้งหมด 160 ตัวเสร็จแล้ว สำนักช่างสิบหมู่ กรมศิลปากร กระทรวงวัฒนธรรมได้เขียนสีลงรูปสัตว์หิมพานต์นั้น ด้วยกระบวนการ 4 ขั้นตอนคือ การลงสี รองพื้น การลงสีตัว การลงสีรายละเอียด เพิ่มเติมในส่วนของสีตัว และกางลงสีในส่วนขอรายละเอียด (รุ่งอรุณ กุลธำรง, 2556: 105)

จะเห็นได้ว่า การสืบทอดมรดกภูมิปัญญาการสร้างสรรครูปสัตว์หิมพานต์ใน พระราชพิธีปัจจุบันนี้ มีต้นกำเนิดมาจากการสร้างพระเมรุตามคติความเชื่อเรื่องเขาพระสุเมรุ อันมีป่าหิมพานต์ที่อาศัยของสัตว์หิมพานต์ ประกอบกับความเชื่อเรื่องพระมหากษัตริย์คือสมมติเทพ เมื่อสวรรคตก็จะเสด็จไปสู่เขาพระสุเมรุตั้งเดิมตามคติโบราณที่สืบทอดกันมาจนถึงปัจจุบัน

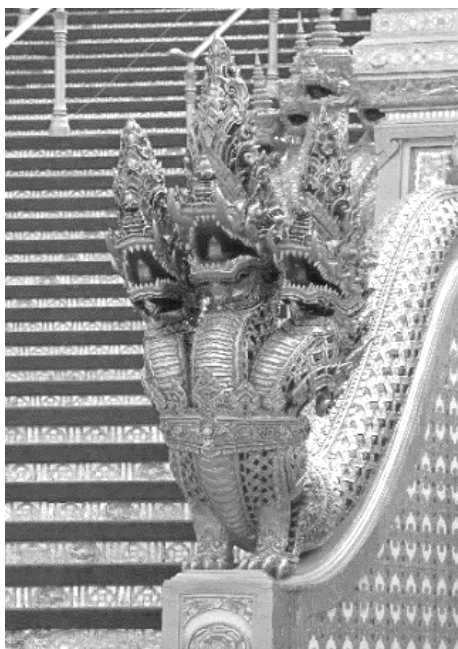
ในงานพระบรมศพ พระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวภูมิพลอดุลยเดช รัชกาลที่ 9 สำนักช่างสิบหมู่ กรมศิลปากร ได้รับหน้าที่ในการจัดสร้างประติมากรรมรูปสัตว์หิมพานต์ ชั้นที่ 1 มีครุฑยืนรอบพระเมรุมาศ คชสีห์ ราชสีห์ ประดับบันได ชั้นที่ 2 สัตว์มงคลประจำทิศ ประกอบด้วย ช้าง ม้า วัว สิงห์ ประดับทางขึ้นบันไดรอบพระเมรุมาศ และมีประติมากรรมพญาครุฑและสัตว์หิมพานต์รอบพระเมรุมาศอีกเป็นจำนวนมาก ดังที่ผู้วิจัยได้ลงพื้นที่เก็บข้อมูลดังต่อไปนี้



ภาพที่ 2.15 ครุฑ ประดับพระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 2.16 เสาศรุฑยุคนาค ประดับพระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 2.17 บันไดนาค ประดับพระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

การตั้งรูปประติมากรรมสัตว์หิมพานต์ในงานพระบรมศพพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวภูมิพลอดุลยเดช เมื่อปี 2560 นั้น มีการตั้งสัตว์ประจำทิศ ซึ่งมาจากคติเรื่องเขาพระสุเมรุ ปราภฏในไตรภูมิโลกวิจรนยกถา ฉบับที่ 2 กล่าวว่าในสระอโนดาตนั้นมีน้ำไหลออกจากปากของสัตว์ประจำทิศ 4 ประเภทได้แก่ ทิศตะวันออก ไหลออกจากหน้าสิงห์ ทิศเหนือไหลออกจากหน้าช้าง ทิศตะวันตก ไหลออกจากหน้าม้า ทิศใต้ไหลออกจากหน้าโค ซึ่งการตั้งประติมากรรมพระเมรุในครั้งนี้ ได้ตั้งตามคติไตรภูมิทุกประการ



ภาพที่ 2.18 ช้าง สัตว์ประจำทิศเหนือ พระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง

ผู้วิจัยได้ลงพื้นที่เก็บข้อมูลสัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏในงานพระเมรุมาศโดยได้รวบรวมข้อมูลคำอธิบายสัตว์หิมพานต์จากแผ่นป้ายนิทรรศการรอบพระเมรุมาศ และผู้วิจัยได้ทำการนับจำนวนของสัตว์หิมพานต์ สามารถสรุปได้ดังต่อไปนี้

สัตว์หิมพานต์ที่พบระหว่างทิศเหนือไปทิศตะวันออก

กิเลน กายเป็นสิ่ง มีเกล็ด ช่วงหัวมีเขาสองเขา หางเป็นวัว เท้ามีกีบคู่ จำนวน 2 ตัว

ดุรงค์ปักษิน กายเป็นม้าพื้นสีขาว มีปีกหางเป็นนก ขนคอและกีบ เป็นสีดำ จำนวน 3 ตัว

สินธพ กายเป็นม้าพื้นสีดำ หางแปร่งสีขาว จำนวน 5 ตัว

นกหัสดีลิงค์ เป็นนกกมีขนาดใหญ่ กายเป็นนกพื้นสีเขี้ยว ช่วงหัวมีวงและงาคด้ายข้าง
จำนวน 2 ตัว

กินรี ท่อนบนเป็นมนุษย์ ท่อนล่างเป็นนก (เพศเมีย) จำนวน 1 ตัว

กินรี ท่อนบนเป็นมนุษย์ ท่อนล่างเป็นนก (เพศผู้) จำนวน 2 ตัว

นกทนต์ทิมา กายเป็นครุฑ ช่วงหัวเป็นนก ในมือถือไม้เท้าอยู่เสมอ จำนวน 2 ตัว

นกวาญุภักซ์ ขนมีขอบเป็นสีทอง มีกรงคอ เป็นนกกินคนเป็นอาหาร จำนวน 2 ตัว

วาริภุญชร กายท่อนบนเป็นช้าง มีเท้าสองเท้าหน้า ท่อนล่างมีครีบและหางเป็นปลา
จำนวน 3 ตัว

ตามพหัตถ์ ภายสีตั้งทองแดง มีขนหางคล้ายดอกบัวแดง ลักษณะสูงใหญ่ จำนวน 2 ตัว

บัณฑรหัตถ์ ภายสีตั้งรัศมีเงิน จำนวน 2 ตัว

กรินทปักษี ภายเป็นข้างพื้นสีดำ ไบหูและหางคล้ายนก สีขาว จำนวน 1 ตัว

เหมหัตถ์ ภายตั้งรัศมีทอง มีกำลังมาก จำนวน 2 ตัว

คังโคยหัตถ์ ภายตั้งสีน้ำไหล (สีเขียวน้ำทะเล) มีลักษณะสูงใหญ่สมบุรณ์งดงาม จำนวน 2 ตัว

กาลวกหัตถ์ ภายสีดำและสีเล็บเป็นสีดำตั้งสีปีกกา จำนวน 2 ตัว

คันธหัตถ์ ภายสีตั้งไม้กฤษณา (สีดำ) ปัสสาวะและมูลมีกลิ่นหอม จำนวน 1 ตัว



ภาพที่ 2.19 สิงห์ สัตว์ประจำทิศตะวันออกเฉียง พระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

สัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏระหว่างทิศตะวันออกเฉียงไปทิศใต้ ได้แก่

ไกรสรสีหราชเป็นราชสีห์พื้นกายขาว บริสุทธิ์มีลายก้นหอยเวียนขวา ดวงตากลมโต
ปาก ขนปลายหางและเล็ก เป็นสีแดง จำนวน 4 ตัว

คชสีห์ ภายเป็นสิงห์ พื้นสีม่วง ช่วงหัวเป็นข้างมิงา และงวง จำนวน 6 ตัว

กาฬสีหะ เป็นราชสีห์พื้นกายสีดำสนิท มีรูปพรรณสัณฐานคล้ายนางโค จำนวน 5 ตัว

ทักทอ ภายเป็นสิงห์ช่วงหัวเป็นข้าง มิงวง มีโคราและหงอน ตั้งตรงคล้ายมือพนม จำนวน 2 ตัว

ดิณสิงห์ เป็นราชสีห์รูปพรรณ สัณฐานคล้ายนางโค กินหญ้าเป็นอาหาร จำนวน 5 ตัว

บัณฑุราชสีห์ เป็นราชสีห์ กายสีทองมีรั้วลายสีดำตามลำตัวคล้ายกับเสือ ใต้ท้องขาว มีลายเป็นปล้องยาวตลอดตัว กินเนื้อเป็นอาหาร จำนวน 5 ตัว

หงส์ กายเป็นนก คอขาว ขนเรียงซ้อนกันเป็นชั้น จำนวน 6 ตัว

นาคแปลง (ชาย) ท่อนบนเป็นคน มือถือดอกบัว ท่อนล่างเป็นนาค มีกายสีทอง จำนวน 1 ตัว

นาคแปลง (หญิง) ท่อนบนเป็นคน มือถือดอกบัว ท่อนล่างเป็นนาค มีกายสีทอง จำนวน 1 ตัว

สกุนไกรสร สิงห์พื้นสีหงดิน มีลายวงโค้งสีแดงขาวตลอดลำตัว ปากเหมือนนก จำนวน 2 ตัว



ภาพที่ 2.20 โค สัตว์ประจำทิศใต้ พระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง

สัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏระหว่างทิศใต้ไปทิศตะวันตก ได้แก่

โคอุสุภราช โคกายสีดำนวล มีด่างเจ็ดแห่ง ที่หน้าขาทั้งสี่ ออก และ หาง จำนวน 3 ตัว

โคหง โคกายสีเหลือง สันหลังสีน้ำตาล เขาสีน้ำตาลเข้ม ปลายเขามีสีทอง จำนวน 3 ตัว

โคมีลายดุจเกล็ดปลา โคกายสีเขียวอมฟ้า มีลายเป็นเกล็ดปลา เขาขึ้นเป็นวงชิดกัน ปลายเขาเงื่อมไปข้างหน้า จำนวน 1 ตัว

โคมีลายดุจเกล็ดปลา โคกายสีทอง สันหลังมีสีเขียวอมฟ้า มีลายเป็นเกล็ดปลา จำนวน 1 ตัว

โคสีดั่งเสี้ยนไต้นด โคมีสีเหลืองอมน้ำตาลอ่อน คล้ายสีเสี้ยนไต้นด มีเขาสีน้ำตาลเข้ม จำนวน 1 ตัว

โคพฤษภวารินทร์ ตัวเป็นโค มีหางเป็นปลา กายสีขาวสันหลังเป็นสีน้ำตาล จำนวน 1 ตัว

โคกบิล หรือ จงกล โคกายสีแดงบริสุทธิ เขาโค้งเข้าหากัน ตาสีฟ้า จำนวน 3 ตัว

ปักษาคาวี ตัวเป็นโค กายสีนวล มีปีกและหางคล้ายนก มีเขา จำนวน 1 ตัว

โคอศุภปักษิณ ตัวเป็นโคกายสีน้ำเงิน ขนขาทั้งสี่เป็นสีขาวย มีปีกและหางสีฟ้าคล้ายนก
จำนวน 1 ตัว

โคสีทองแดง ขอบตาสีแดง นัยต์ตาสีดำ จำนวน 4 ตัว

โคหา โคกายสีขาว ขอบตา ปลายจมูก หน้าอกเป็นสีชมพู ปลายหางสีทอง จำนวน 2 ตัว

โคสีเมฆ โคสีฟ้าคล้ายเมฆ หูด้านในสีชมพู จำนวน 3 ตัว



ภาพที่ 2.21 ม้า สัตว์ประจำทิศตะวันตก พระเมรุมาศพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง

สัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏระหว่างทิศใต้ไปทิศตะวันตก ได้แก่

เหรา ลำตัวคล้ายนาค มีเขา มีเขา เหมือนมังกร มีหงอนอยู่กลางหัว จำนวน 2 ตัว

พญานาค ภูเขา มีหงอนสีทอง มีเกล็ดคล้ายปลา จำนวน 3 ตัว

นาคปักษา กายเป็นนก ช่วงตัวเป็นนาค จำนวน 2 ตัว

สินธพ กายเป็นม้าพื้นสีดำ หางแปร่งสีขาว จำนวน 2 ตัว

วลาหก กายเป็นม้า พื้นสีชาวนวล ช่วงหัวสีดำ ปากและเท้าทั้งสี่ มีสีแดง จำนวน 3 ตัว

นกอรหันต์ (ชาย) ท่อนบนเป็นมนุษย์ ลำตัวคล้ายนก มีปีกสีเขียวขาบ จำนวน 1 ตัว

นกอรหันต์ (หญิง) ท่อนบนเป็นมนุษย์ ลำตัวคล้ายนก มีปีกสีม่วง ครามอ่อน จำนวน 1 ตัว

สินธพนที กายเป็นม้า มีครีบและหางเป็นปลา จำนวน 2 ตัว

อัสสาชาไนย กายเป็นม้า พื้นสีเหลืองทอง หางแปร่งสีเขียว จำนวน 2 ตัว

เหมราอัสตร กายเป็นม้าหัวเป็นหม จำนวน 2 ตัว

เหมราช กายเป็นสิงห์ ช่วงหัวเป็นหม เท้ามีกรงเล็บแหลม คล้ายนก จำนวน 2 ตัว

จากการเก็บข้อมูลภาคสนาม ในงานออกพระเมรุพระบรมศพ พระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวภูมิพลอดุลยเดช รัชกาลที่ 9 จะเห็นได้ว่าแนวคิดในการคัดเลือกสัตว์หิมพานต์ในครั้งนี้ มาจากสัตว์ประจำทิศ ซึ่งในทิศต่าง ๆ จะมีสัตว์ผสมที่เกี่ยวข้องกับสัตว์ประจำทิศนั้น เช่น ทิศตะวันออก นอกจากจะมีสิงห์ 4 ตระกูลแล้ว ยังมีคชสีห์ ซึ่งเป็นสัตว์ผสมระหว่างสิงห์กับช้าง ทิศเหนือ นอกจากจะมีช้าง 10 ตระกูลแล้ว ยังมีสัตว์ผสมเช่น วารีกุญชร ผสมอยู่ด้วยเป็นต้น ซึ่งเห็นได้ว่าแนวคิดสัตว์ประจำทิศนั้น เป็นแนวคิดสำคัญที่มีต่อคติความเชื่อเรื่องเขาพระสุเมรุ คติเรื่องสัตว์หิมพานต์ในสังคมไทย ในการคัดเลือกสัตว์หิมพานต์เพื่อใช้สร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ในครั้งนี้ จึงคัดเลือกสัตว์ประเภทจตุบาท จากแนวคิดในงานพระเมรุครั้งนี้อีกด้วย

จากการทบทวนวรรณกรรมเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุของพระมหากษัตริย์ และพระบรมวงศานุวงศ์ดังที่กล่าวมาแล้วข้างต้น ทำให้ทราบว่า สัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุนั้น ได้รับอิทธิพลมาจากคติเขาพระสุเมรุ ซึ่งสันนิษฐานว่าได้รับอิทธิพลมาจากอาณาจักรขอม สัตว์หิมพานต์ถูกใช้เป็นอุปกรณ์ในการขนย้ายเครื่องสังเค็ดและอุปกรณ์การถวายพระเพลิงเจ้านายในสมัยกรุงศรีอยุธยา และได้มีการสร้างสรรค์สัตว์หิมพานต์เพิ่มขึ้นมาจากเดิมเพื่อใช้ในกิจการต่าง ๆ และเพื่อแสดงถึงความยิ่งใหญ่ของเจ้านายในพระราชพิธีนั้น ๆ จนเมื่อสมัยรัชกาลที่ 3 แห่งกรุงรัตนโกสินทร์จึงได้มีการเรียบเรียงตำราขึ้น และใช้เป็นตำราอ้างอิงในการสร้างสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุตั้งแต่อดีต จนถึงปัจจุบัน

สิ่งสำคัญที่ผู้วิจัยได้รับจากการทบทวนวรรณกรรมในหัวข้อ สัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุ คือ ทำให้ทราบว่า สัตว์หิมพานต์เดิมทีนั้นมิใช่สัตว์ที่มีความศักดิ์สิทธิ์แต่อย่างใด ซึ่งเราจะเห็นว่า สัตว์ต่าง ๆ นั้นไม่ได้รับการบูชา กราบไหว้ ดังที่ นภาศักดิ์ ปาละนันท์ เขียนพระผู้สะสมวัตถุมงคลเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์กล่าวว่า

สัตว์หิมพานต์ไม่มีศาลโดยเฉพาะ ที่คนกราบไหว้เห็นจะมีครุฑกับนาค ซึ่งเป็นสัตว์ที่มีอำนาจ มีฤทธิ์ แต่สัตว์อื่น ๆ อย่างช้างงูหมีห่าน คนไทยก็ไม่ไหว้ ไหว้พระคเณศแทน ม้าพลาหก ไกรสรราชสีห์ซึ่งถือว่าเป็นเจ้าป่า ยิ่งไม่สร้างศาล แต่ออกแนวสร้างเป็นสิงห์แกะ เป็นของขลังอันนั้นมืออยู่ แต่สัตว์หิมพานต์ถือเป็นสัตว์มงคลนะ แต่ก็น่ารักด้วย คนเอ็นดู (นภาศักดิ์ ปาละนันท์, สัมภาษณ์, 31 สิงหาคม 2561)

เมื่อสัตว์หิมพานต์ได้อยู่ในพระราชพิธีของพระมหากษัตริย์และได้ทำหน้าที่เสมือนรับสมมติเทพกลับสู่สวรรค์ ชาวบ้านโดยทั่วไปจึงให้ความเคารพตามคติไทยโบราณ มักจะไม่ทำสิ่งใดที่เสมือนกับพระมหากษัตริย์ ฉะนั้นเมื่อกล่าวถึงสัตว์หิมพานต์ ในความเข้าใจของชาวไทยทั่วไป จึงมีความสง่างาม มีศักดิ์ศรี รวมถึงมีอิทธิฤทธิ์ต่าง ๆ ตามจินตนาการของผู้คน ซึ่งได้รับอิทธิพลมาจากคติการใช้สัตว์หิมพานต์ส่งเสด็จพระมหากษัตริย์สู่ภพภูมิใหม่นี้เอง

ผู้วิจัยจึงได้รับแรงบันดาลใจจากการทบทวนวรรณกรรม และการศึกษางานประติมากรรม สัตว์หิมพานต์พระเมรุพระมหากษัตริย์ และพระบรมวงศานุวงศ์ ถึงลักษณะ บุคลิกของสัตว์จาก การสร้างงานประติมากรรมสัตว์หิมพานต์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในงานพระเมรุพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวภูมิพลอดุลยเดช รัชกาลที่ 9 ซึ่งเป็นงานที่ศิลปินตั้งใจสร้างสัตว์หิมพานต์เพื่อถวายงาน เป็นครั้งสุดท้าย ทำให้งานศิลปกรรมพระเมรุมีความงดงามและเปี่ยมไปด้วยพลังแห่งความจงรักภักดีเพื่อถวายแด่พระองค์ ดังที่อาจารย์สมชาย ศุภลักษณ์อำไพพร นายช่างศิลปกรรมอาวุโส กลุ่มงานศิลปประยุกต์และเครื่องเคลือบดินเผา สำนักช่างสิบหมู่ กรมศิลปากร ได้กล่าวว่า “ทุกชิ้นที่เราสร้าง เกิดจากการหาข้อมูลกันยาวนาน และสร้างด้วยจิตใจที่จงรักภักดีแด่พระองค์ท่าน ให้สมพระเกียรติพระองค์ให้มากที่สุด เพื่อถวายเป็นครั้งสุดท้าย” (สมชาย ศุภลักษณ์อำไพพร, สัมภาษณ์, 1 มิถุนายน 2561)

2.1.4 การแบ่งประเภทและลักษณะของสัตว์หิมพานต์

การแบ่งประเภทสัตว์หิมพานต์ผู้วิจัยได้สรุปจาก ธวัชชัย ปุณณณิมปกุล (2548: 8) ซึ่งได้แบ่งประเภทของสัตว์หิมพานต์ ที่ปรากฏในจิตรกรรมฝาผนังภายในพระวิหาร วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหารโดย แบ่งหมวดศึกษาออกเป็น 2 หมวดรวม 44 ภาพคือ

หมวดที่ 1 คนผสมกับสัตว์ จำนวน 19 ภาพ โดยนำสัตว์ะบางส่วนของคนผสมกับ บางส่วนของสัตว์ แบ่งออก 3 ลักษณะดังนี้

1.1 คนผสมกับสัตว์อากาศ (นก)

1.1.1 ศีรษะลำตัวเป็นคน (แบบภาพไทย) ส่วนล่างมีขาและปีกลักษณะ เป็นนก (แบบหงส์ภาพไทย) มีช่องทางเป็นกนกตามแบบภาพไทยจำนวน 6 ภาพ

1.1.2 ลำตัวเป็นคนศีรษะเป็นสัตว์ในเทพนิยาย ขาและปีกมีลักษณะเป็น นก (ครุฑ) จำนวน 6 ภาพ

1.2 คนผสมกับสัตว์น้ำ

1.2.1 ลำตัวเป็นคนศีรษะเป็นสัตว์ในเทพนิยาย ขาเป็นลิง มีหางเป็นปลา จำนวน 1 ภาพ

1.2.2 ลำตัวและศีรษะเป็นคนมีท่อนล่างเหมือนปลาไหล จำนวน 1 ภาพ

1.3 คนผสมกับสัตว์บก

1.3.1 ลำตัวเป็นคนศีรษะเป็นคนหรือยักษ์ ส่วนท่อนล่างเป็นสัตว์บก (สี่เท้า) จำนวน 3 ภาพ

1.3.2 ลำตัวเป็นคนศีรษะเป็นยักษ์หรือลิงตามเทพนิยาย มีท่อนล่างคล้าย สัตว์บก มีเท้าคล้ายมือแบบลิงจำนวน 2 ภาพ

หมวดที่ 2 สัตว์ผสมกับสัตว์ ทำให้เกิดลักษณะ เป็นรูปสัตว์รูปร่างประหลาดตามวรรณคดี จำนวน 25 ภาพ แบ่งออกเป็น 4 ชนิดคือ

2.1 สัตว์บกผสมกันเองจำนวน 7 ภาพ

2.2 สัตว์บกผสมสัตว์อากาศจำนวน 3 ภาพ

2.3 สัตว์อากาศในเทพนิยายจำนวน 4 ภาพ

2.4 สัตว์บกผสมสัตว์น้ำจำนวน 11 ภาพ

ธานี สังข์เอี้ยว ได้กล่าวถึงสัตว์หิมพานต์ ซึ่งอาศัยอยู่ในป่าหิมพานต์ ณ ชมพูทวีป มี 6 ชนิด และได้แบ่งประเภทตามสีระของสัตว์ต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

1. ราชสีห์ มี 4 ประเภท คือ ดินสีห์ กาวสีห์ ปันฑุรสีห์ และไกรสรสีห์

2. ช้าง มี 10 ตระกูล คือ กาวพุกหัตถ์ฤๅล คังโคยหัตถ์ฤๅล ปันฑุรหัตถ์ฤๅล ตามพหัตถ์ฤๅล ปิงคิลหัตถ์ฤๅล คันธหัตถ์ฤๅล มงคิลหัตถ์ฤๅล เหมหัตถ์ฤๅล อุโบสถหัตถ์ฤๅล ฉัททันตหัตถ์ฤๅล

3. ปลา มี 7 ชนิด คือ ติมิ ติมิงคิล ติมิรปิงคิล ปลาอานนท์ ปลาติมินทะ ปลาอัมมนาโรหะ และปลามหาติมิระ

4. ครุฑ อาศัยอยู่ที่ต้นจิวใหญ่ ริมสระ "สิมพลี" ในป่าหิมพานต์

5. นาค มี 6 ชนิด คือ นากสะ เวสาละ กัมพลอัสดร ฐตรฐ ปาคายะ และยานุมะ นอกจากนี้ยังสามารถแบ่งออกเป็น 2 ประเภทใหญ่ ๆ ได้อีก คือ ถลชนะนาค คือ นาคที่เนรมิตตนได้แต่บนบก และชลชนะนาค สามารถเนรมิตตนได้แต่ในน้ำ

6. ราชหงส์ อาศัยในถ้ำทอง เขาศิขณภูฏ นอกจากนี้ยังมี นกหัสดีลิงค์ นกอินทรี นกการเวก ม้าสินธพชาติ กิณนร กิณรี คนธรรพ์

ส่วนของผู้เขียนเอง ขอแยกประเภทไปตามสรีระประเภทของสัตว์เพื่อให้
ง่ายต่อการจดจำ

- ประเภทงู ได้แก่ พญานาค มังกรจีน เหรา
- ประเภทช้าง ได้แก่ กรินทปักษา วารีกุญชร กุญชรวาริ ช้างเอราวัณ
- ประเภทสิงห์ ได้แก่ ไต โลไต สีหคักคา ชีชากรจตุบท ทักทอ คชาสีห์ เกสรสิงหะ เป็นต้น
- ประเภทนก ได้แก่ มังกรสกุณี ครุฑ คชปักษา นกเทศ สินธุปักษี สุบรรเหรา เป็นต้น
- ประเภทผสมคน ได้แก่ กิณรี กิณนร เทพปักษี อัปสรสีหะ กุมภินีมิตร
- ประเภทผสมนก ได้แก่ เสือปีก คชปักษา พยัคฆ์เวนไตย มยุระ เวนไตย สีหสุบรรณ สุบรรณเหรา เป็นต้น
- ประเภทม้า ได้แก่ เหมราอัสดร ไตเทพอัสดร กีเลน กีเลนปีก งาม ไสย ดุรงค์ไกรสร ดุรงค์ปักษิณ สินธพกุญชร สินธพนที อัสดรเหรา อัสดรวิหก เป็นต้น
- ประเภทยักษ์ - ลิง ครึ่งสัตว์ ได้แก่ อสุรวายุกัษ มารีศ มัจฉานุ กบิน ปักษา สิงหนานร พนมฤค (ธานี สังข์เอี้ยว, 2555: 8)

การแบ่งประเภทของสัตว์หิมพานต์ข้างต้น เป็นการแบ่งประเภทเพื่อการวิเคราะห์ถึงที่มาของสรีระของสัตว์หิมพานต์ ซึ่งมีแนวคิดที่แตกต่างและได้รับความนิยมในหมู่นักศิลปะปินดังที่อาจารย์ทองร่วง เอ็มโอบุชู้ ศิลปินแห่งชาติ สาขาทัศนศิลป์ (ประณีตศิลป์ ศิลปะปูนปั้น) ได้กล่าวว่า

สัตว์หิมพานต์ก็แบ่งเหมือนสัตว์ทั่วไปบนโลกนี้ คือสัตว์บก สัตว์ปีก และสัตว์น้ำ แต่ส่วนมากในป่าหิมพานต์ก็อาจจะจินตนาการกันว่าสัตว์บกบางตัวเหาะได้ เช่น สิงห์ เป็นพาหนะของพระอาทิตย์ ม้าเป็นพาหนะของพระจันทร์ ถ้าเหาะไม่ได้จะพาพระอาทิตย์ พระจันทร์ไปยังไง แล้วจะเอามาเป็นพาหนะทำไมให้วุ่นวายเปล่า ๆ เขาเลยไม่บอกว่าเป็นสัตว์บก สัตว์น้ำ สัตว์ปีก เรียกเป็นสัตว์จตุบาท มีสี่เท้า สัตว์ทวิบาทมีสองเท้า มัจฉาคือที่อยู่ในน้ำ การแบ่งแบบนี้มีอยู่ในตำราของเก่า คนจะเรียนก็ต้องรู้เรื่องพวกนี้ ต้องศึกษากันให้ดี (ทองร่วง เอ็มโอบุชู้, สัมภาษณ์, 18 กรกฎาคม 2561)

จากข้อความข้างต้น มีความสอดคล้องกับ ส.พลายน้อย ซึ่งได้อ้างถึง หนังสือชื่อ ศิลปะไทย ของ ช่าง สเลลลันท์ ซึ่งจัดพิมพ์ในงานพระราชทานเพลิงศพพระยาประเสริฐสุคฤกษ์ (เพิ่ม ไกรฤกษ์) เมื่อปี 2494 ได้จำแนกภาพสัตว์หิมพานต์ออกเป็น 3 จำพวก ดังนี้

จำพวกสัตว์ทวิบาท มีหงส์ หัสตินทร์ พิคหัสตินทร์ หัสตายุ สัมพาที สกุณเหรา นาคปักษิน กรินตปักษี สินรูปักษี มังสกุณี อรุณคปักษิน ครุฑ

จำพวกสัตว์จตุบาท มีช้าง ม้า วัว ควาย เสือ หมี ราชสีห์ คชสีห์ พยัคฆ ไกรสีห์ ดุรงไกรสีห์ ไกรสรคาวิ เหมราช กิเลน พยัคฆเวนไตย จตุลีหชาติ

จำพวกมัจฉา มี ปลาฉนาก ปลาฉลาม กุญชรวารี สินธพนที ไกรสรนที อัสดรเหรา นาคมัจฉา พญานาค มังกร มัจฉามังกร (ช่าง สเลลลันท์, 2494 อ้างถึงใน ส.พลายน้อย, 2534: 33)

จากข้อความข้างต้นมีความสอดคล้องกับ ศิลปะวรรณคดีที่ได้แบ่งจำพวกของสัตว์หิมพานต์ในลักษณะเดียวกัน ดังข้อความต่อไปนี้

สัตว์หิมพานต์ เป็นภาพไทยที่สำคัญอีกชนิดหนึ่งที่เกิดจากความคิดและจินตนาการของช่างไทยเอง มีการผสมผสานสัตว์ต่าง ๆ สร้างเป็นสัตว์ชนิดใหม่ที่สวยงาม รวมทั้งช่างศิลป์ไทยยังได้สร้างรูปแบบของสัตว์หิมพานต์ไว้แล้วมากมายให้ได้เรียนรู้และศึกษา ซึ่งสัตว์หิมพานต์ในแต่ละชนิดก็ได้มีชื่อ รูปแบบลักษณะเฉพาะของส่วนต่าง ๆ ไว้อย่างครบถ้วน นอกจากนี้ยังได้แบ่งประเภทของสัตว์หิมพานต์ไว้เป็น 4 จำพวก ดังนี้

1. จตุบาท หมายถึง สัตว์ที่มี 4 เท้า เช่น พญาราชสีห์ พญาชสีห์ ไทกิลไทย ไกรสรนาครา บันฑุราชสีห์ เป็นต้น
2. ทวิบาท หมายถึง สัตว์ที่มี 2 เท้า เช่น พญาหงส์ พญาครุฑ สินธุปักษี นกหัสดี มังกรสกุณี นกเทศ สกุลงเหว เป็นต้น
3. มัจฉา หมายถึง สัตว์ทางน้ำ เช่น มัจฉวาฬ ปลาเสือ เหา และสัตว์ที่เกิดจากจินตนาการผสมผสานกันระหว่างสัตว์น้ำกับสัตว์ต่าง ๆ อาจมีหัวเป็นนกตัวเป็นปลา มีหัวเป็นม้าตัวเป็นปลา เป็นต้น
4. สัตว์จำพวกผสม หมายถึง สัตว์ที่เกิดจากการผสมกันของสัตว์ต่างชนิดกัน เช่น อสูรปักษา อสูรวายุภักซ์ เทพนรสิงห์ กิณราหรือกิณร อสูรวิหค พานนรมฤค เป็นต้น (ศิลปะทวารวดี, 2560: 6)

จากที่ ส.พลายน้อย และ ศิลปะทวารวดี ได้แบ่งสัตว์หิมพานต์นั้นมีความสอดคล้องกับวิภาวดี บริบูรณ์ที่กล่าวถึงสัตว์หิมพานต์ในสมุดไทดำ สมัยรัชกาลที่ 3 ว่า

ภาพสัตว์หิมพานต์ทั้ง 77 ตัวนั้นประกอบไปด้วยสัตว์หิมพานต์ 3 จำพวก สัตว์บก สัตว์ปีก และ สัตว์น้ำประเภทมีขา

1. สัตว์บก ใช้เท้าเดินทางไปในแผ่นดิน มีอยู่ 38 ตัว
2. สัตว์ปีก เคลื่อนไหวโดยใช้ปีกโบยบินไปใน ท้องฟ้า มีอยู่ 34 ตัว
3. สัตว์น้ำ ที่ดูเหมือนจะใช้ครีบและหางแหวกว่ายเคลื่อนไหวแต่ก็มีขาประกอบ มีอยู่ 5 ตัว

สัตว์หิมพานต์ทั้ง 77 ตัวที่เขียนขึ้นในสมุดภาพ สัตว์หิมพานต์ รัชกาลที่ 3 ถ้าสังเกตอย่างละเอียดจะพบว่าสัตว์หิมพานต์ที่ใช้เป็นสัตว์สังเค็ด ส่วนใหญ่จะเป็นสัตว์บกประเภทสัตว์ 4 เท้ามีจำนวนมากที่สุดถึง 32 ตัว และ สัตว์ปีกประเภทสัตว์ 2 เท้า มีจำนวนรองลงมาคือมี 27 ตัว สัตว์หิมพานต์ นอกนั้นแต่ละกลุ่มที่ไม่ถึง 11 ตัว เช่นสัตว์ปีกประเภท 4 เท้ามี เพียง 7 ตัว สัตว์บกประเภท 2 เท้า มี 5 ตัว ส่วน สัตว์น้ำที่นิยมมาทำสัตว์สังเค็ดเข้า กระบวนในงานพระเมรุมีน้อยที่สุด คือมีเพียง 3 ตัว และสัตว์น้ำ 2 เท้า มีเพียง 2 ตัวเท่านั้น (วิภาวี บริบูรณ์, 2562: 15)

จากการทบทวนวรรณกรรมข้างต้น จะเห็นว่านักวิชาการได้แบ่งประเภทของสัตว์หิมพานต์ไว้แตกต่างกัน แต่ยังมีจุดร่วมเดียวกัน คือการแบ่งสัตว์หิมพานต์เป็น 3 จำพวก ผู้วิจัยจึงสรุปการแบ่งประเภทของสัตว์หิมพานต์ที่จะนำมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ไทยในครั้งนี้ เป็น 3 จำพวกได้แก่ สัตว์จตุบาท (สัตว์ที่มีสี่เท้าอาศัยอยู่บนบก) สัตว์ทวิบาท (สัตว์ที่มีสองเท้า สัตว์ปีกสามารถบินได้) และมัจฉา (สัตว์ที่อาศัยอยู่ในน้ำ)

สำหรับรูปร่าง ลักษณะของสัตว์หิมพานต์นั้น ส.พลายน้อย ได้กล่าวว่า “สัตว์หิมพานต์ที่คิดเพิ่มขึ้นในสมัยรัตนโกสินทร์ เพื่อใช้ในกระบวนแห่พระบรมศพมีจำนวนมากขึ้น เท้าที่ตรวจสอบดูในสมุดร่างภาพสัตว์หิมพานต์มีถึง 78 ตัว และล้วนแต่เป็นสัตว์ยืนคือมีขา เพื่อให้มีส่วนสูงเรียงระดับกันได้เวลาเข้ากระบวนก็ดูงามเป็นระเบียบ” (ส.พลายน้อย, 2534: 33) ซึ่งปรากฏเป็นชื่อและลักษณะดังที่ ผู้วิจัยเรียบเรียงสรุปจากสมุดภาพสัตว์หิมพานต์สมัยรัชกาลที่ 3 และหนังสือสัตว์หิมพานต์ของ ส.พลายน้อยได้ลักษณะดังต่อไปนี้

1. กิเลน (ไทย) คล้ายสิงห์ เท้ากีบคู่ มีเขา 1 คู่ ลำตัวเป็นเกล็ด พื้นสีน้ำเงิน เกล็ดสีม่วง
2. กิเลนจีน พื้นสีเขียวคราม เท้าเป็นกีบเดี่ยว เขามีกึ่งเหมือนเขากวาง ตัวเป็นเกล็ด
3. กิเลนปีก พื้นสีน้ำเงิน เท้าเป็นเล็บไม่เป็นกีบ ไม่มีเขา ไม่มีเครา มีปีก
4. กิณี พื้นสีเหลือง ตามรูปร่างคล้ายจะเป็นสุนัข แต่มีเคราและขนคอ หางเป็นพวง
5. กบิลปากษา พื้นดำ ตัวและหัวเป็นลิง เพิ่มเติมหางนกและปีกที่ไหลเท่านั้น
6. กรินทร์ปากษา พื้นสีดำ ปีกหางสีแดงขาด ตัวเป็นช้างปีกและหางเป็นนก
7. กาฬสีหะ (กาละสีหะ) เป็นสิงห์หรือราสีห์ชนิดหนึ่ง สีดำเรียกชื่อตามสี
8. การวิก หรือการเวก พื้นสีหงเสนอ่อน

9. กุมภินิมิต พื้นตัวสีขาว ทำหางสีม่วงแก่ ท่อนบนเป็นเทพท่อนล่างและหางเป็นจระเข้
10. เกสรสิงหะ สีนกเขา (สีเทา) และทำเป็นกีบไม้ไขเลียบ ต่างจากไกรสรราชสีห์
11. ไกรสรนาคา พื้นสีน้ำเงินอ่อน ตัวเป็นสิงห์ หัวและหางเป็นนาค มีเกล็ดทั้งตัว
12. ไกรสรปักษา พื้นสีตองอ่อน ตัวแบบสิงค์แต่เป็นเกล็ด หัวและปีกเป็นนก
13. ไกรสรจำแลง พื้นสีม่วงอ่อน หัวคล้ายมังกร ตัวและเท้าคล้ายสิงห์
14. ไกรสรควี ตัวเป็นสิงห์ หางเป็นหางวัว หัวเป็นวัวมีเขา
15. ไกรสรสีพระราชหรือไกรสรสิงหะ มีพื้นสีขาว ริมฝีปาก หางและเท้าสีแดง เกสรสร้อยคอ

ตั้งฝ่ารัตนกัมพล

16. ไก่ตั้งเกี่ย พื้นสีเหลืองอ่อน ลักษณะคล้ายไก่ชนตัวผู้
17. ไก่เสฉวน พื้นสีจันแก่
18. ไก่ฮกเกี้ยน พื้นสีหงษาด ลักษณะเหมือนไก่ชนตัวผู้
19. ครุฑ พื้นสีหงเสน ทำเป็นรูปครุฑจับนาค สวมมงกุฎยอด (มี 2 แบบหางเป็นลายดอกไม้ กับหางเป็นลายกระหนก)
20. คชปักษา พื้นสีขาว ขาและหางเป็นนกกคล้ายหงส์ลำตัวท่อนอกและแขนคล้ายครุฑ หัวมีวงและงาแบบช้าง
21. คชสีห์ พื้นสีม่วงอ่อน ตัวเป็นสิงห์ หัวมีวงและงาแบบช้าง
22. งายไส พื้นสีเขียวคราม ตัวเป็นม้า หน้าคล้ายสิงโตจีนแต่มีเขา
23. ช้าง เป็นลักษณะช้างเผือก
24. ทักทอ พื้นสีม่วงอ่อน ตัวเป็นสิงห์ หัวคล้ายคชสีห์ มีวงและงา
25. ทัณฑิมา พื้นสีจันอ่อน (เหลืองอ่อน)
26. ทิชากรจัตุบท เป็นสัตว์สี่เท้าแบบสิงโต มีปีกและหางเป็นนก ตัวสีเขียวอ่อนปีกและหางสีเหลือง
27. เทพกนิกร พื้นสีเหลือง ท่อนบนคือลำตัว และหน้าเป็นเทพท่อนล่างขาและหางเป็นแบบนก
28. เทพนรสิงห์ ท่อนบนเป็นเทพ ท่อนล่างเป็นสัตว์ มีเท้าเป็นกีบ
29. เทพปักษี พื้นสีเหลือง ตัวสีขาว ปีกหางสีหงษาด ตัวเป็นเทพ ปีกหางเป็นนก
30. ดุรงค์ไกรสร พื้นหงเสน แปรงหาง กีบสีดำ ตัวเป็นม้า หัวเป็นสิงห์

31. ดุรงคปักษิณ พันธ์สีขาว ปีกหางสีเขียว กีบสีดำ ตัวเป็นม้า มีปีกหางเป็นหางนก
32. ตินสีหะ พันธ์สีเขียวอ่อน ในไตรภูมิวินิจยยกถากล่าวว่ามีสีกายแดงเหมือนขนนกพิราบ หรือสีแดงคล้ายหญ้าแห้ง ทำเป็นกีบ กินหญ้าเป็นอาหาร
33. โต พันธ์สีแดงหงดินตัวเป็นสิงห์ หัวเป็นสิงโตมีเขา
34. โตเทพสิงฆนัต พันธ์หงดิน ส.พलयน้อยอธิบายเสริมจากสมุทภาพัสด์วิหิมพานต์ รัชกาลที่ 3 ว่า “เป็นการรวมลักษณะของสิงโตกับสิงคนัดเข้าด้วยกัน ในกาพย์ห่อโคลงนิราศธารทองแดง พระนิพนธ์เจ้าฟ้าธรรมาธิเบศร์ได้พรรณนาไว้ตอนหนึ่งว่า “สิงคนัดเขาเสี้ยมเสี้ยว บิดเป็นเกลียวเรียวสูงแหลม ตัวดำดำมอมแมมย่อมแล่นโลดโอดโจนลอย” (ส.พलयน้อย, 2534: 33)
35. โตเทพอัสดร พันธ์สีแดง คอและหลังสีเขียว หางกีบสีแดงขาด ตัวเป็นม้า หัวเป็นสิงโต
36. นกเทศ พันธ์หงขาด ส.พलयน้อยอธิบายเสริมจากสมุทภาพัสด์วิหิมพานต์รัชกาลที่ 3 ว่า “ชื่อของนกตัวนี้เหมือนกับจะตั้งใจให้เป็นนกที่มาจากต่างประเทศ หรือหมายถึงนกแขก เช่น เครื่องเทศ ม้าเทศ ผ้าเทศ เราเคยเรียกนกชนิดหนึ่งว่า นกกระจอกเทศ แต่นกเทศจะสมมติหรือคิดขึ้นเพื่อเป็นตัวแทนนกเทศไม่ทราบ ถ้าดูตามลักษณะเฉพาะ ส่วนหางก็กระเดียดไปทางหางไก่ ซึ่งนกกระจอกเทศไม่มีหางเช่นนั้นสรุปเอาว่าช่างคิดประดิษฐ์ขึ้นเอง” (ส.พलयน้อย, 2534: 33)
37. นกหัสดี พันธ์สีขาว ปีกสีหงดินอ่อน ตัวเป็นนก หัวคล้ายสิงห์ แต่มีวงและงาคคล้ายช้าง
38. นกอินทรี พันธ์สีเขียวอ่อน ปีกสีหงดิน หางคล้ายสิงห์
39. นกปักษิณ พันธ์หงขาด ตัวเป็นนกแบบหงส์ หัวเป็นนาค ส.พलयน้อยอธิบายเสริมจากสมุทภาพัสด์วิหิมพานต์รัชกาลที่ 3 ว่า “มองเห็น ๆ คล้ายกับสกุณหรเป็นการตั้งชื่อตามลักษณะคือนาคประสมกับนกมีชื่อที่เรียกคล้าย ๆ กัน ชื่อหนึ่งคือนาคปักษิณมีรูปอยู่ที่ประตูโบสถ์วัดนางนอง ธนบุรีทำเป็นรูปท่อนตัวและหัวเป็นมนุษย์ สวมชฎายอดเป็นหัวนาค ท่อนล่างเป็นนก หางเป็นหางนาค” (ส.พलयน้อย, 2534: 33)
40. บัณดรราชสีห์ หรือบัณฑุราชสีห์ เป็นสัตว์ประเภทกินเนื้อขนสีเหลืองอ่อนหรือขาวเหลือง
41. พยัคฆ์ไกรสีห์ ตัวเป็นสิงห์ หัวเป็นเสือพันธ์เหลือง
42. พยัคฆเวนต์ย พันธ์เหลืองแก่ หัวเป็นเสือ ตัวเป็นครุฑ แต่หางเป็นแบบหงส์
43. พานนรมฤค พันธ์เขียว ท่อนบนเป็นพญาวานร ท่อนล่างเป็นกวาง

44. มยุระคนธรรพ์ พื้นสีหงดิน ท่อนขาและหางเป็นนกยูงลำตัวและศีรษะเป็นคนธรรพ์ มือถือหางนกยูง มีปีกที่ใหญ่
45. มยุระเวนไตย พื้นตัวสีครามอ่อน ปีกและหางสีหงชาดหัวและหางเป็นนกยูง ลำตัวและมือเป็นครุฑ
46. ม้า เป็นรูปม้าธรรมดา
47. มาริศ ท่อนล่างเป็นกวาง ท่อนบนเป็นยักษ์
48. มังกรสกุณี ตัวเป็นนก หัวเป็นมังกร พื้นสีเมฆมอปีกหางสีจัน (เหลือง)
49. มังกรวิหค พื้นสีม่วงแก่ ตัวเป็นสัตว์สี่เท้า หัวเป็นมังกรปีกกับหางเป็นนก
50. มัจฉานุ พื้นสีขาว รูปสิงหางเป็นปลา
51. แรต ส.พลายน้อยอธิบายเสริมจากสมุดภาพสัตว์หิมพานต์รัชกาลที่ 3 ว่า “รูปแรตจึงทำเป็นรูปมิงวงคล้ายตัวสมเสร็จ ดังที่ปรากฏในดวงตราพระเพลิงทรงระมัด ซึ่งเคยใช้เป็นตราประจำตำแหน่งเสนาบดีกระทรวงธรรมการอยู่สมัยหนึ่ง ครั้นถึงสมัยรัชกาลที่ 5 เจ้าเมืองน่านส่งลูกแรดลงมาถวายตัวหนึ่ง ตั้งแต่ได้เห็นแรดตัวจริงแล้ว รูปแรดในตำราสัตว์หิมพานต์ก็ยกเลิกไปไม่มีใครเขียนรูปแรดเป็นแบบตัวสมเสร็จอีก” (ส.พลายน้อย, 2534: 34)
52. โลโต พื้นสีหงดิน เป็นสัตว์ประเภทสิงห์ เท้าเป็นเล็บ
53. วารีกุญชร พื้นสีม่วง ครีบและหางสีเขียว ตัวเป็นช้างหูและหางเป็นปลา
54. สกุนมหา พื้นสีหงดิน หัวและหางเป็นเหราหรือนาค ตัวเป็นนก
55. สกุนไกรสร พื้นสีหงดิน ตัวเป็นสิงห์ หัวเป็นนก ไม่มีปีก
56. สางแปรง พื้นสีจัน เท้าเป็นเล็บ ส.พลายน้อยอธิบายเสริมจากสมุดภาพสัตว์หิมพานต์รัชกาลที่ 3 ว่า “ชื่อที่เรียกว่าสางนี้เป็นปัญหามากในวรรณคดีเก่า ๆ กล่าวถึงสางในทำนองว่าเป็นช้าง แต่พจนานุกรมอธิบายว่า “สางเป็นสัตว์ในนิยายเข้าใจกันว่ามีรูปร่างอย่างเสือ” เมื่อดูตามรูปนี้แล้วเห็นแบบเสือจึงเข้าใจและเราเคยพูดกันว่าเสือสาง มีบางท่านกล่าวว่าสางก็คือสิงห์ไทยนั่นเอง พระบาทสมเด็จพระนั่งเกล้าเจ้าอยู่หัวโปรดให้สร้างรูปสางแปรงขึ้นไว้เป็นแบบอย่างที่วัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร” (ส.พลายน้อย, 2534: 34)
57. สินธพนักดิ์ ตัวเป็นม้า หางเป็นปลา พื้นสีขาว ครีบ หางสีแดงชาด
58. สินธพญุชกร พื้นสีเขียวอ่อน หลังหางกบสีดำ ตัวเป็นม้าหัวเป็นช้าง มีหงอน
59. สินธูปักษี พื้นสีน้ำเงิน ตัวเป็นนก หางเป็นปลา

60. สิงพะ พื้นสีม่วงอ่อน เป็นแบบสิงห์ ทำเป็นเล็บ หางเป็นปล้อง
61. สิงโตจีน พื้นสีเหลือง
62. สิงหะพานร พื้นสีหงชาด ท่อนบนเป็นพญาวานร ท่อนล่างเป็นแบบสิงห์ แต่นิ้วเท้าเป็นแบบวานร หางเหมือนหางสิงห์
63. สีหคาวี หัวเป็นวัว ตัวเป็นสิงห์
64. สีหคักคา พื้นสีม่วงแก่ หัวเป็นสิงห์หรือราชสีห์ ทำมีเล็บแบบข้าง ลำตัวเป็นเกล็ด
65. สีหสุบรรณ หัวเป็นสิงห์ ตัวเป็นครุฑ หางเป็นหงส์คล้ายกับพยัคฆเวนต์ย
66. สีหรามังกร ตัวเป็นหงส์ หัวเป็นมังกร พื้นสีหงดิน
67. สุบรรณเหรา ตัวเป็นครุฑ หัวคล้ายพญานาค แต่มีเขาพื้นสีเขียวอ่อน
68. เสือปัก พื้นสีเหลือง ตัวเป็นนก หัวเป็นเสือ
69. หงส์ พื้นสีหงชาด
70. หงส์จีน พื้นสีหงเสน
71. เหมราช พื้นสีหงเสน ตัวเป็นสิงห์ หัวเป็นเหม
72. เหมราชัสตร ตัวเป็นม้า หัวเป็นเหม พื้นสีดำหางสีขาว
73. อสุรปักษา พื้นสีเขียว ปีกหางสีแดงตัวเป็นไก่ ที่ขามีเดือยท่อนอก มือ และหัวเป็นอสุร
74. อสุรวายุภักษ์ พื้นสีน้ำเงิน ตัวเป็นนกอินทรี หน้าเป็นยักษ์
75. อัปสรสีหะ สีเหลือง ลำตัวและหน้าเป็นอัปสร ท่อนล่างเป็นสัตว์ประหลาดมีเท้าเป็นกบ
- ส.พลายน้อยอธิบายเสริมจากสมุดภาพสัตว์หิมพานต์รัชกาลที่ 3 ว่า “เรียกกันอีกอย่างหนึ่งว่า กิณนรเนื้อที่มีรูปหล่ออยู่ที่วัดพระศรีรัตนศาสดาราม” (ส.พลายน้อย, 2534: 34)
76. อัสดรวีหค พื้นหน้าตัวสีเหลือง สร้อยคอปีกสีหงชาด หางกบสีดำ ตัวเป็นม้า หัวคอบเป็นนก
77. อัสดรเหรา พื้นสีม่วงอ่อน ตัวเป็นม้า หัวเป็นแบบมังกรมีเขาและเครา
78. ไม่ทราบชื่อ ท่อนล่างเป็นสิงห์ ลำตัวและแขนคล้ายวานรหัวคล้ายวานรแต่มีเขาและเครา

ที่กล่าวมาข้างต้นนั้นเป็นชื่อที่มีปรากฏในสมุดร่างภาพสัตว์หิมพานต์ที่ใช้ทำหุ่นเข้ากระบวนแห่พระบรมศพ ในสมัยรัชกาลที่ 3 ซึ่งเป็นตำราภาพสัตว์หิมพานต์ที่สำคัญ และเป็นตำราที่ยึดถือกันเป็นตำราชั้นครูในการสร้างศิลปกรรมสัตว์หิมพานต์ในยุคต่อ ๆ มา

ในหนังสือไตรภูมิวิวินิจฉัยกถา ฉบับที่ 2 (ไตรภูมิฉบับหลวง) ได้มีการกล่าวถึงลักษณะของ ป่าหิมพานต์ สัตว์หิมพานต์และกล่าวถึงพญาแห่งสัตว์หิมพานต์ไว้ดังปรากฏในบทต่าง ๆ ดังจะสรุปได้ดังต่อไปนี้

ไตรภูมิโลกวิวินิจฉัยกถา ฉบับที่ 2 เล่มที่ 1 ในบทที่ว่าด้วย ตติยปริเฉท ที่ป่าถามีการกล่าวถึงทวีปทั้ง 4 ได้แก่ อุตตรกัณฑ์ทวีป อยู่ทางทิศเหนือของเขาพระสุเมรุ บุรพวิเทททวีป อยู่ทางทิศตะวันออก ของภูเขาพระสุเมรุ อมรโคยานทวีป อยู่ทางทิศตะวันตก ของภูเขาพระสุเมรุ ชมพูทวีป อยู่ทางทิศใต้ ของภูเขาพระสุเมรุ กล่าวถึงขนาดของป่าหิมพานต์ ความว่า

ดิศหสสุโยชนปุปมาเณ สุาเน หิมวา ปติฏฐิตู แลเขาหิมพานต์นั้น
 ประดิษฐานในที่นี้มีปริมาณได้ 3,000 โยชน์ ข้อซึ่งว่าป่าหิมพานต์กว้างขวาง
 3,000 โยชน์นั้น ประสงค์เรียกซึ่งเขาหิมพานต์นั่นเอง อุพเพเรน ปญจ โยชน
 สตปุปมาเณ เขาหิมพานต์นั้นกำหนดโดยสูงได้ 500 โยชน์ คือเนินเขานั้นสูง
 300 โยชน์ ยอดสูง 200 โยชน์ ศิริรวม 500 โยชน์ด้วยกัน ถ้าจะวัดแต่ที่สูงสุดเนิน
 ข้างบูรพาทิศทางตรงไปตลอดถึงที่สุดเนินปัจฉิมทิศนั้นได้ 3,000 โยชน์ วัดแต่
 ที่สูงสุดเนินข้างทักษิณทิศทางตรงไปตลอดถึงที่สุดเนินข้างอุตตรทิศก็ได้ 3,000
 โยชน์ เท่ากัน วัดโดยรอบเป็นเขาหิมพานต์นี้ได้ 9,000 โยชน์ จตุราสีติภูฏสหส
 เสหิ ปฏิมณฺฑิตูเขาหิมพานต์นั้นประดับด้วยยอดทั้งหลายเป็นอันมาก
 มีกำหนด 84,000 ยอด มียอดอันชื่อว่าสุทิสสนะภูฏและเขาจิตตภูฏ เขากาฬภูฏ
 เขาคันธมาทภูฏ เขาไกรลาสภูฏ เป็นต้น ไม่มีชื่ออื่นเลยคือยอดเขาหิมพานต์
 ทั้งสิ้นนั้น

เรียกว่าเขาหิมพานต์นั้นด้วยอรรถว่า น้ำค้างตกในประเทศภูเขานั้นหนัก
 สมนฺตโต สมนุทมานาหิ ปญฺจมาหานาหิ วิจิตฺโต เขาหิมพานต์นั้นวิจิตรไป
 ด้วยปัญจมาหานาหิทั้ง 5 แคว อันไหลหลังถ้งไปโดยรอบ นักปราชญ์จึง
 สันนิษฐานว่าปัญจมาหานาหิทั้ง 5 คือ คงคามนาหิแล ยมุนาหิ อจิรวดี
 มหานาหิ สรรภูนาหิ มหิมนาหิทั้ง 5 มีกระแสอันพัดผ่านไปโดยรอบเขาหิม
 พานต์ อันมีประมาณโดยกลมได้ 9,000 โยชน์ เขาหิมพานต์นี้วิจิตรไปด้วย
 แม่น้ำ 5 แควแต่เท่านั้นหาบมิได้ วิจิตรไปด้วยแม่น้ำน้อย ๆ นั้นก็เป็นอันมาก
 (กรมศิลปากร, 2520: 138)

ในไตรภูมิโลกวิจิตรยกถา ส่วนหนึ่งที่สองนี้ ยังอธิบายเรื่อง สระใหญ่ ซึ่งมีสระสำคัญเรียกว่า สระอโนดาต ดังนี้

ในประเทศหิมพานต์นี้ วิจิตรไปด้วย มหาสระทั้ง 7 ประดิษฐานอยู่ดูเนืองนา สุกสกบาย นำรินเรียงบันเทิงใจนักรหนา สระใหญ่ทั้ง 7 นั้น แต่ละสระ ๆ ยาวได้ 50 โยชน์ กว้างได้ 50 โยชน์ ลึกได้ 50 โยชน์ โดยกลมรอบได้ 150 โยชน์ มีนามบัญญัติต่าง ๆ กัน มหาสระอันหนึ่งนั้นมีชื่อว่าอโนดาตสระ อันหนึ่งชื่อว่ากัณณุตสระ อันหนึ่งชื่อว่ารฤการสระ อันหนึ่งชื่อว่าฉัททันตสระ อันหนึ่งชื่อว่ากุกุณาสสระ อันหนึ่งชื่อว่ามันทากินีสระ อันหนึ่งชื่อว่าสีหปาดสระ ศิริเป็น มหาสระทั้ง 7 ประดิษฐานในประเทศเนินเขาหิมพานต์

มหาสระอันมีนามบัญญัติชื่อว่าอโนดาตสระนั้น แวดล้อมไปด้วยภูเขา ทั้ง 5 ที่จัดเป็นยอดเขาหิมพานต์คือ สุตัสสนะภูเขาดูหนึ่ง จิตรภูเขาดูหนึ่ง กภาพ ภูเขาดูหนึ่ง คันธมาทภูเขาดูหนึ่ง ไกรลาสภูเขาดูหนึ่ง ศิริเป็นยอดเขาหิมพานต์ แวดล้อมอโนดาตสระ 5 ยอดด้วยกัน สุตสุ สนภูฏี สุวณู ฌมย์ ยอดเขาหิม พานต์อันชื่อว่าสุตัสสนภูฏีนั้นแล้วด้วยทองทั้งแท่งสูงได้ 200 โยชน์ อนุโตวง กั ภายในภูเขานั้นคด กากมุขสนฐานัน มีสัณฐานดุจปากกาเงื่อมเข้าไปปอดปก อโนดาตสระนั้นไว้ จิตตภูฏี สพุพรัตนมย์ แลเขาจิตรภูฏีนั้นแล้วไปด้วยแก้ว สรรพสิ่งทั้งปวง เขากภาพภูฏีนั้นแล้วไปด้วยแก้วนิล เขาคันธมาทภูฏีนั้นแล้วไป ด้วยแก้วลาย ภายในภูเขานั้นแล้วไปด้วยแก้วมุกดา โอสเหหิ สญ ฉนุณี

แลเขาคันธมาทบรรพตนั้น ถ้าถึงวันดับเดือนมืดแล้ว ก็เห็นปรากฏรุ่ง เรื่องมีครุวรรณดุจดังว่าถ่านเพลิง ถ่านเพลิงที่ติดอยู่นั้น เห็นปรากฏฉันใด มาถึง วันดับเดือนมืดแล้ว เขาคันธมาทนั้นก็ปรากฏเหมือนดังนั้น แลเขาคันธมาทนี้ มีเงื่อมอันหนึ่งชื่อนันทมูล เป็นที่อยู่แห่งพระปัจเจกโพธิเจ้าทั้งปวง แล้วก็มีถ้ำ นั้น 3 ถ้ำ คือสุวรรณคูหาถ้ำทอง 1 มณีคูหาถ้ำแก้ว 1 ราชคูหาถ้ำเงิน 1 เป็น 3 ถ้ำด้วยกัน

ในประเทศที่ใกล้ปากแห่งมณีคูหาถ้ำแก้วนั้น มีไม้โอโลกต้นหนึ่งใหญ่ หลวงสาขาโดยสูงได้โยชน์หนึ่ง ร่มที่ใหญ่กว้างนั้นก็ได้โยชน์หนึ่ง เบื้องหน้าร่ม

ไม้อุโลกนั้นมีโรงอันหนึ่งใหญ่หลวงแล้วไปด้วยแก้ว เสาแลฝาหลังคาแลพื้นนั้น
จะได้แล้วไปด้วยสิ่งอันอื่นหาไม่ได้ แต่ล้วนแล้วไปด้วยแก้วทั้งสิ้นทั้งปวง โรงอันนี้
เป็นที่อาศัยกระทำอุโบสถแห่งพระปัจเจกโพธิเจ้า ถึงวันอันพระปัจเจกโพธิเจ้า
ทั้งหลายกระทำอุโบสถนั้น ดอกไม้ทั้งหลายแต่บรรดามีในน้ำในบกทั่วทั้ง
จังหวัดเขาคันธมาทน์นั้นก็บานสิ้นทุกแห่งทุกตำบล (กรมศิลปากร, 2520: 139-
140)

จะเห็นได้ว่า ในหนังสือไตรภูมิวินิจยยกถานี้จะกล่าวพรรณนาถึงป่าหิมพานต์ไว้โดย
ละเอียด ยังมีรายละเอียดที่สำคัญเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ ในบทที่ว่าด้วยภูเขาและแม่น้ำใหญ่ไหล
ออกจากสระอโนดาตมีความว่า

ทั้ง 5 ภูเขานี้มีภายในอันคดค้อม มีสัณฐานดังปากกาเหมือนกันทั้ง 5
เขา ต่างกันแต่สูง ภูเขาทั้ง 5 นี้มีเชิงอันติดเนื่องกัน แวดล้อมซึ่งขอบคั่นแห่ง
อโนดาตสระ ยอดเขาทั้ง 5 นี้เงื่อนน้อมเข้าหากัน ช้างนี้เงื่อนไป ช้างโน้นเงื่อน
มา ปกปิดอโนดาตสระนั้นไว้ แลอโนดาตสระนั้นมีท่าได้ 4 ท่า ท่าข้างหนึ่งนั้น
นางเทพอัปสรกัญญา ท่าข้างหนึ่งนั้นเป็นที่ชำระสระสงแห่งเทพบุตร ท่าข้าง
หนึ่งนั้นเป็นที่อาบแห่งยักษ์ราชราชทั้งปวง ท่าข้างหนึ่งนั้นเป็นที่ชำระแห่งวิชาวรร
ทั้งปวง แลอโนดาตสระนั้นมีน้ำอันเย็นใสบริสุทธิ์ปราศจากมลทินนิรโทษ
ในประเทศข้างทั้ง 4 ด้านแห่งอโนดาตสระนี้ มีปากช่องเป็นที่เดินออกแห่งน้ำ
นั้น 4 ปาก คือปากช่องมีสัณฐานดังปากราชสีห์นั้นเป็นแห่งหนึ่ง ปากช่องมี
สัณฐานดังปากช้างนั้นเป็นแห่งหนึ่ง ปากช่องมีสัณฐานดังปากม้านั้นเป็นแห่ง
หนึ่ง ปากช่องมีสัณฐานดังปากโคนั้นเป็นแห่งหนึ่ง เป็น 4 แห่งด้วยกัน

แม่น้ำใหญ่ทั้ง 4 แคว้นั้น เดิมเมื่อจะออกจากอโนดาตสระนั้นไหลเวียน
ไปรอบอโนดาตสระ เวียนไปเบื้องขวาแห่งอโนดาตสระ กระทำประทักษิณสิ้น
วาระ 3 รอบแล้ว จึงแตกแยกออกจากกันไหลหลังตั้งไปต่าง ๆ กัน ริมฝั่งแม่น้ำ
อันไหลออกจากปากราชสีห์นั้น มีราชสีห์อยู่เป็นอันมาก ราชสีห์นั้นชุม ฝั่ง
แม่น้ำอันไหลออกจากปากช้างนั้นก็มีช้างชุม ฝั่งแม่น้ำอันไหลออกจากปากม้า
นั้นก็มีม้าชุม ฝั่งแม่น้ำอันไหลออกจากปากโคนั้นก็มีโคชุม

แลแม่น้ำที่เดินออกจากปากช่องบูรพาทิศตะวันออกก็คือปากราชสีห์นั้น
 กระทำประทักษิณอโนดาตสระสิ้นวาระ 3 รอบ แยกออกจากแม่น้ำทั้ง
 3 แล้วก็ไหลไปสู่คลองแห่งอมุขยในป่าหิมวันต์ข้างปราจีนทิศตะวันออกแล้ว
 แม่น้ำนั้นก็ไหลไปสู่พระมหาสมุทร แลแม่น้ำที่เดินออกจากปากช่องข้างปัจฉิม
 ทิศ แลอุตตรทิศ คือปากข้างแลปากม้านั้น ครั้นกระทำประทักษิณอโนดาตสระ
 สิ้นวาระ 3 รอบแล้วก็ไหลไปในดินแดนยักษ์ปีศาจทั้งหลายในป่าหิมวันต์ข้าง
 ปัจฉิมทิศแลอุตตรทิศ สายน้ำนั้นก็ตกลงเหนือแผ่นศิลาอันชื่อว่า ดิยังคพะ แล้ว
 ก็ไหลไปบนแผ่นศิลาตราบเท่าตกถึงพระมหาสมุทร แลแม่น้ำที่เดินออกจาก
 ปากช่องทิศทักษิณ คือปากโคนั้น กระทำประทักษิณอโนดาตสระสิ้นวาระ 3
 รอบแล้วก็ไหลตรงไปข้างทักษิณไปบนหลังแผ่นศิลาลาดสั้น 60 โยชน์
 แล้วสายน้ำนั้นจึงกระทบกันกับภูเข่อันหนึ่ง สายน้ำสีเขียว ครั้นกระทบภูเข
 ก็กระโจนขึ้นสูงขึ้นไปในอากาศได้ 3 คาพยุด คือ 300 เส้น แลสายน้ำที่โจนไป
 นั้นล่องหนทางไกลได้ 60 โยชน์ สายน้ำนั้นจึงตกเหนือแผ่นศิลาอันชื่อว่า
 ดิยังคพปาสาน เมื่อตกด้วยกำลังน้ำกระทบลงเป็นอันมาก น้ำนั้นก็แตก
 กระจายซ่านเซ็นกระเด็นขึ้น มีครุวนาดูจดังว่าเม็ดฝน (กรมศิลปากร, 2520:
 140-141)

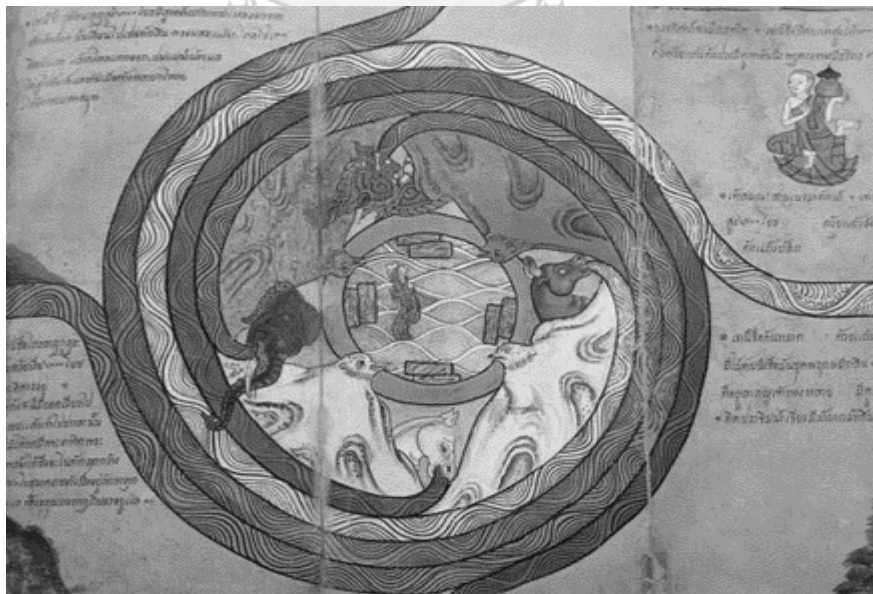
จะเห็นได้ว่ามีการกล่าวถึงปากของแม่น้ำที่ไหลออกมาจากปากของราชสีห์ ปากของข้าง
 ปากของม้า และปากของโค ซึ่งในไตรภูมิวินิจยยกถาได้การกล่าวต่อไปอีกว่า น้ำเหล่านั้น จะเวียน
 ไปในบริเวณที่มีสัตว์หิมพานต์อาศัยอยู่ ได้แก่ น้ำจากปากสิงห์ จะไหลไปในอาณาของสิงห์ ซึ่งมี
 สิงห์อาศัยอยู่ 4 ตระกูล ได้แก่ บัณฑุราชสีห์ ตัวสีเหลือง เป็นสัตว์กินเนื้อจัดได้ว่าเป็นสัตว์นักล่า
 ขนาดใหญ่ ตินสีหะ ตัวสีแดง เป็นราชสีห์ที่กินแต่พืชเป็นอาหาร ลักษณะเด่นของตินสีหะคือมีเท้า
 เป็นกีบแบบม้า ไกรสรสีหราชตัวขาวเหมือนสังข์ ปากและเท้าสีเหมือนน้ำค้าง เป็นสัตว์ที่มี
 พละกำลังแรงกล้า เป็นนักล่าและกินสัตว์เป็นอาหาร และกาฬสีหะ ตัวสีดำ กินพืชเป็นอาหาร
 เท่านั้น ในบรรดาสิงห์ทั้งหลายมีพญาไกรสรราชสีห์เป็นพญาแห่งสิงห์ และยังมีพญาแห่งสัตว์
 หิมพานต์ทั้งปวงด้วย

ส่วนน้ำที่ไหลจากปากข้างนั้น จะไหลไปยังอาณาแห่งข้าง ซึ่งมีข้าง สิบตระกูลอาศัยอยู่
 ได้แก่ ตระกูลฉัททันต์ มีผิวกายขาวบริสุทธิ์ดุจสีเงินยวง จะเหาะไปในอากาศก็ได้ ครั้นจะไป

ทางบกก็ไปได้รวดเร็ว และมีพลังกำลังเหนือกว่าช้างใด ๆ ตระกูลอุโบสถ มีลักษณะสูงใหญ่ สง่างาม ผิวดั่งสีทอง มีฤทธิ์เหาะไปในอากาศได้ ถือกันว่าพญาช้างอุโบสถนั้น สมควรเป็นพาหนะของพระมหากษัตริย์พราหมณ์ ตระกูลเหมหัตถ์ มีผิวสีเหลืองดั่งทอง ลักษณะสูงใหญ่ ตระกูลมงคลหัตถ์ ผิวดั่งสีดอกอัญชัน รูปร่างสูงสง่า ตระกูลคันทหัตถ์ ผิวตัวดั่งไม้กฤษณา รูปร่างใหญ่ กลิ่นตัวและมูตรคุดหอมชวนชื่นใจ ตระกูลปิงคหัตถ์ สีตัวเหลืองอ่อนดั่งสีตาแมว สูงสง่างาม ตระกูลตัมพหัตถ์ ผิวสีทองแดง ตระกูลปันทหัตถ์ สีตัวดั่งเขาไกรลาส หมายถึงสีขาวยาว ตระกูลคังคหัตถ์ สีกายดั่งสีอุทกวารี และตระกูลกาฬหัตถ์ มีสีกายดั่งสีปีกกา ในบรรดาช้างทั้งหลายนี้มีช้างฉัททันต์เป็นพญาแห่งช้าง

ส่วนน้ำที่ไหลจากปากของม้า จะไหลไปยังอาณาแห่งม้า มีพญาม้าพลาหก สีตัวขาวนวล ศีรษะดำดั่งปีกกา มีผมอ่อนดั่งไฉ้หญ้าปล้อง ปากแดง เท้าแดง มีกำลังมาก สามารถเหาะเหินเดินอากาศได้ สามารถวิ่งได้รอบจักรวาลได้เพียงครึ่งวัน เป็นพญาแห่งม้าทั้งหลาย

ส่วนน้ำที่ไหลออกจากปากโคนั้น จะไหลไปยังอาณาแห่งโค มีพญาโค 3 จำพวกได้แก่ พญาโคสุภราช พญาโควสุภราช และพญาโคนิสภราช ซึ่งเป็นพญาโคที่เหนือกว่าพญาโคทั้งปวง มีลักษณะกายสีขาว นิสัยสุภาพ แก้วกัณฐ์ มีกำลังวังชา ใจนั้นไม่ตกประหมาแม้ฟ้าจะผ่ามา ช้างตัว



ภาพที่ 2.22 น้ำที่ไหลออกจากสระอินดาต มีลักษณะเป็นสัตรีประจำทิศ 4 ประเภท
ที่มา คณะกรรมการฝ่ายประมวลเอกสารและจดหมายเหตุ (2552: 195)

ผู้วิจัยจึงได้คัดเลือกพญาสัตว์หิมพานต์ซึ่งเป็นตัวแทนแห่งสัตว์จตุบาท ตามรูปของสัตว์ที่เป็นต้นกำเนิดแห่งสายน้ำที่ไหลจากสระอโนดาต ได้แก่ ไกรสรสีหราช พญาแห่งราชสีห์ (เจ้าแห่งหมู่สัตว์ทั้งหลาย) พญาฉัททันต์ พญาแห่งช้าง พญาม้าพลาหก พญาแห่งม้า และ พญาโค นิสกราช พญาแห่งหมูโค จะเห็นได้ว่า มีสัตว์หิมพานต์อาศัยอยู่ในป่าหิมพานต์หลากหลายชนิด ซึ่ง ธานี สังข์เอี้ยว (2555 : 8) ได้สรุปความจากหนังสือไตรภูมิวินิจยกถา ฉบับที่ 2 (ไตรภูมิ ฉบับหลวง) ได้กล่าวสรุปถึงสัตว์หิมพานต์ ซึ่งอาศัยอยู่ในป่าหิมพานต์ ณ ชมพูทวีป มี 6 ชนิด ดังต่อไปนี้

1. ราชสีห์ มี 4 ประเภท คือ ติณสีหะ กาศสีหะ ปันฑุรสีหะ และ ไกรสรสีหะ
2. ช้าง มี 10 ตระกูล คือ กาศีพระหัตถ์ถือกุล คังเคยยหัตถ์ถือกุล ปันฑุรหัตถ์ถือกุล ตามพหัตถ์ถือกุล ปิงคหัตถ์ถือกุล คันธหัตถ์ถือกุล มังคหัตถ์ถือกุล อุโบสถหัตถ์ถือกุล ฉัททันตหัตถ์ถือกุล
3. ปลา มี 7 ชนิด คือ ติมิ ติมิงคค ติมิรปิงคค ปลาอานนท์ ปลาติมินทะ ปลาอัมมนาโรหะ และปลามหาติมิระ
4. ครุฑ อาศัยอยู่ที่ต้นจิวใหญ่ริมสระ "สิมพลี" ในป่าหิมพานต์
5. นาค มี 6 ชนิด คือ นากสะ เวสาละ กัมพลอัสดร ธรรัฐ ปาคายะ และยานุมะ นอกจากนี้ยังสามารถแบ่งออกเป็น 2 ประเภทใหญ่ ๆ ได้อีก คือ ถลชนะนาค คือ นาคที่เนรมิตตนได้แต่บนบก และชลชนะนาค สามารถเนรมิตตนได้แต่ในน้ำ
6. ราชหงส์ อาศัยในถ้ำทอง เขาคิขณภูฏ นอกจากนี้ยังมี นกหัสดีลิงค์ นกอินทรีย์ นกการเวก ม้าสินธพชาติ กิณนร กิณรี คนธรรพ์ (ธานี สังข์เอี้ยว, 2555: 8)



ภาพที่ 2.23 สัตว์ทั้งหลายเลือกราชสีห์เป็นเจ้า ในสมุดภาพไตรภูมิฉบับกรุงศรีอยุธยา เลขที่ 6
ที่มา คณะกรรมการฝ่ายประมวลเอกสารและจดหมายเหตุ (2552: 60)

ในไตรภูมิวินิจยกถา ยังได้มีการกล่าวถึงพญาแห่งสัตว์ปีกทั้งหลาย ปรากฏอยู่ในไตรภูมิ
วินิจยกถา เล่มที่ 2 เรื่องสกุณาชาติทั้งหลายจะประชุมตั้งทำวพญา ความว่า

นกแขกเต้าจึงว่า เรายี่ชอบใจที่จะตั้งหงส์ ให้เป็นพญา เหตุว่า หงส์นี้มี
รูปทรงอันงาม มีสีพรรณอันงาม มีปัญญาพาทิมาก รู้ซึ่งอรรถแลธรรม ทั้งปวง
จิตสันดานแห่งพญาหงส์นั้นเล่าก็อ่อน ให่ว่ากล่าวบังคับบัญชาซึ่งหมู่ทุกทั้งปวง
ขณะนั้นนกทั้งปวงก็เห็นจริงด้วยถ้อยคำแห่งนกแขกเต้า จึงตั้งพญาหงส์นั้นให้
เป็นทำวพญาแก่หมู่ทุกทั้งปวง แล้วก็เลื่อมใสด้วยปัญญาแห่งนกแขกเต้า จึงตั้ง
นกแขกเต้าให้เป็นปราชญ์ เรียกชื่อว่าเจ้า สุวบัณฑิต จำเดิมแต่นั้นมา
(กรมศิลปากร, 2520: 249)

ในไตรภูมิวินิจยกถา ฉบับที่ 2 ได้กล่าวถึง หงส์ 5 ชนิด ได้แก่ ตินหงส์ มีลักษณะสีเขียว
เหมือนหญ้าคา บันฑุหงส์ มีลักษณะสีเหลืองเหมือนใบไม้สีเหลือง มโนสิลาหงส์ มีลักษณะสีแดง
เหมือนมโนศิลา เสตหงส์ มีลักษณะเป็นหงส์สีขาว ปากหงส์ เป็นหงส์สีทอง หงส์ทองนี้
พระโพธิสัตว์ได้ถือกำเนิดนามว่า พญาธรรฐ์ นอกจากนั้นยังมีการกล่าวถึงพญาแห่งกินนร แห่ง
สุวรรณนคร ซึ่งเป็นพระโพธิสัตว์ ในชาติหนึ่ง ว่าเป็นพญาแห่งกินนร รวมถึงมีสอดแทรกชาดกเรื่อง
พญาจันทกินนร และเรื่องกินนร กินรี รวมอยู่ด้วย

ผู้วิจัยจึงได้คัดเลือกพญาแห่งสัตว์ปีกทั้งสอง ซึ่งเป็นอดีตชาติของพระโพธิสัตว์ และเป็นพญาแห่งสัตว์ปีกทั้งหลายได้แก่ พญาหงส์ทอง และพญาकिनนรแห่งสุวรรณนคร เป็นตัวแทนของสัตว์หิมพานต์ ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ในครั้งนี้

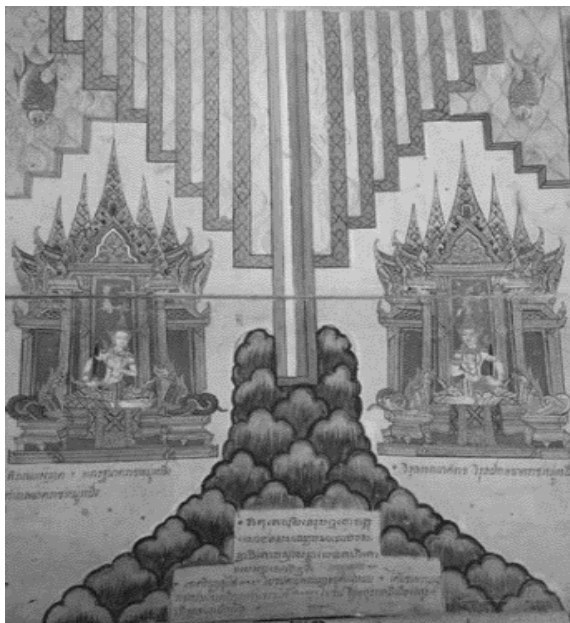
ในส่วนของสัตว์น้ำนั้น ในหนังสือไตรภูมิวินิจฉยกถา ฉบับที่ 2 ได้กล่าวถึงอยู่ในทิวติยปริจเฉท ว่าด้วยคลื่นและปลาใหญ่ มีการกล่าวถึงปลาใหญ่ 7 จำพวกได้แก่ ปลาติมิยาว 200 โยชน์ ติมิงคยาว 300 โยชน์ ติมิริมิงคยาว 500 โยชน์ ปลาอานนทยาว 1,000 โยชน์ ปลาติมินทยาว 1,000 โยชน์ ปลาอัชมาหารยาว 1,000 โยชน์ มหาติมิยาว 1,000 โยชน์ ปลาใหญ่ทั้ง 4 จำพวกนี้หากโบกหู ชูศีรษะ ดิน้ำด้วยหาง จะเกิดเป็นคลื่นยักษ์ที่มีขนาด 1-2,000 โยชน์ขึ้นไป สำหรับเรื่องการเลือกพญาสัตว์ในมหาสมุทรทั้งหลายนั้นมีปรากฏเรื่องราวอยู่ในสมุดภาพไตรภูมิ สมัยกรุงศรีอยุธยา เลขที่ 8 ภาพที่ 91 แสดงแผนที่โบราณ ภาพสัตว์ทั้งหลายในมหาสมุทรเลือกปลาอานนทเป็นพญาครั้งปฐมกัลป์ (คณะกรรมการฝ่ายประมวลเอกสารและจดหมายเหตุ, 2552: 60) สอดคล้องกับในบทที่ว่าด้วยพญาสัตว์ ที่ปรากฏในไตรภูมิวินิจฉยกถา ฉบับที่ 2 เล่มที่ 2 หน้า 246 ความว่า “เมื่อครั้งปฐมกัป มนุษย์ทั้งหลายจัดแจงกันให้เป็นที่าวพญานั้น สัตว์ดิรัจฉานทั้งหลายก็จัดแจงกันเป็นที่าวพญาทุกหมู่ ทุกหมวด ผุ่งปลาในมหาสมุทรนั้น ตั้งแต่ปลาอานนทอันมีตัวยาวได้ 1,000 โยชน์นั้นให้เป็นที่าวพญา” (กรมศิลปากร, 2520: 246) ผู้วิจัยจึงเลือกปลาอานนทซึ่งถือกันว่าเป็นพญาของสัตว์ในมหาสมุทรทั้งหลาย เป็นตัวแทนของมัจฉา ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ในครั้งนี้



ภาพที่ 2.24 สัตว์น้ำเลือกปลาอานนท์เป็นพญา ในสมุดภาพไตรภูมิฉบับกรุงศรีอยุธยา เลขที่ 8
ที่มา คณะกรรมการฝ่ายประมวลเอกสารและจดหมายเหตุ (2552: 81)

นอกจากนั้นยังปรากฏชาดก และตำนานเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์อื่น ๆ ในที่ปกถา อีก เช่น ชาดกเรื่องกระต่ายตื่นตูม ราชสีห์ตายเพราะสุนัขจิ้งจอก สุนัขจิ้งจอกหลงแข่งราชสีห์ ราชสีห์ยอมแพ้อสูกร ซึ่งเป็นชาดกสอนใจที่มีคติธรรมในพระพุทธศาสนาแฝงอยู่ด้วย นอกจากนี้ ยังมีการกล่าวถึงสัตว์อื่น ๆ เช่น นกการเวก พญาอุงทอง นกสกูณีมียหสกูณี นกจากพราว นกขลุกลูกกูณี พญาวานร ม้าสินธพ ยักษ์นี้หน้าม้า เนื้อทองและปฐทอง เป็นต้น

นอกจากในพุทธยปริจเฉท และตติยปริจเฉท ส่วนที่ 1 ที่ปกถา ที่กล่าวถึงสัตว์หิมพานต์แล้ว ยังมีปรากฏสัตว์หิมพานต์ เช่น พญาครุฑ และพญานาค ซึ่งในไตรภูมิวินิจยกถา ฉบับที่ 2 (ฉบับหลวง) นี้ปรากฏในบทที่ว่าด้วยไตรจฉานกถา ซึ่งเป็นส่วนที่ 4 ในตติยปริจเฉท กล่าวถึงสัตว์ไตรจฉานต่าง ๆ มีบทว่าด้วยยอสรพิษ ว่าด้วยนาค ว่าด้วยวรุณนาคราช ว่าด้วยพิภพแห่งนาค และกล่าวถึงพญานาค 4 จำพวก ในส่วนของพญานาคนั้น มีนามมากมาย ผู้วิจัยกล่าวโดยสรุปจากหนังสือไตรภูมิวินิจยกถา ฉบับที่ 2 ว่าด้วยพญานาคต่าง ๆ ดังนี้



ภาพที่ 2.25 พิภพแห่งนาค ในสมุดภาพไตรภูมิฉบับหลวง สมัยกรุงธนบุรี เลขที่ 10
ที่มา คณะกรรมการฝ่ายประมวลเอกสารและจดหมายเหตุ (2552: 27)

จากการอ้างอิงตามคัมภีร์โลกสันฐานนั้น กล่าวว่านาคที่อาศัยอยู่ในเขาสัตตบริภัณฑ์ 7 ชั้น และมหานทีสีทันดร 7 ชั้น โดยรอบเขาพระสุเมรุ 4 ทิศนั้น อยู่ในปกครองของ พญาสุนันทนาคราช และพญาปันทนาคราช ส่วนนาคที่อยู่ภายนอกเขตเขาอัสสัถ์ณะออกมา จนถึงทวีปทั้ง 4 ทั้งในน้ำและบนบก อยู่ในปกครองของพญากัมพลนาคราช และพญาอัสสตรนาคราช ซึ่งมีแตกออกไปอีกหลายพิภพ แต่ละพิภพมีพญานาคปกครองอีกชั้นหนึ่งเช่น พญาตรัฐนาคราช พญาอรุณนาคราช พญาปันทนาคราช พญาสังขपालนาคราช พญาภูริทัตตนาคราช พญาภาพินาคราช พญานาคเหล่านี้ล้วนอิมทิพย์ เหาะเหินเดินอากาศได้ แปลงกายได้ ยังมีกลุ่มของพญานาคอีก 4 จำพวกได้แก่ จำพวกที่ 1 เรียกว่า ทิฏฐวิสะ มีพิษที่ตาสังหารศัตรูด้วยการมอง มีพญาวิรูปักษนาคราช และพญาवासูกรีนาคราช เป็นพญาแห่งนาคเหล่านั้น จำพวกที่ 2 เรียกว่า ผุฏฐวิสะ มีพิษที่ผิวหนังสังหารศัตรูด้วยการสัมผัส มีพญาเอราปถนาคราช พญาอักขกนาคราช เป็นพญาแห่งนาคเหล่านั้น จำพวกที่ 3 เรียกว่า วาตวิสะ มีพิษที่ลมจุกสังหารศัตรูด้วยการพ่นลม มีพญาฉัพยาปุตตนาคราช เป็นพญาแห่งนาคเหล่านั้น จำพวกที่ 4 ทักฐวิสะ มีพิษที่เขี้ยวสังหารศัตรูด้วยการกัด นาคจำพวกนี้รวมถึงเหล่างูเห่า งูมีเขี้ยวที่มีพิษทั้งพิษแรงจนถึงพิษอ่อนทั้งหมดนั้น มีพญาภัณฑาโคตมนาคราช เป็นพญาแห่งนาคเหล่านั้น

ผู้วิจัยจึงได้เลือกพญาสุนันทนาคราช และพญาปันทนาคราชขนาด ผู้ปกครองนาคที่อาศัยอยู่ในเขาสัตตบริภัณฑ์ 7 ชั้น แลมหานทีสีทันดร 7 ชั้น โดยรอบเขาพระสุเมรุ 4 ทิศ เป็นตัวแทนของพญานาค เนื่องจากเป็นพื้นที่ปกครองที่ใกล้กับป่าหิมพานต์มากที่สุด

ในส่วนของพญาครุฑ นั้น หนังสือไตรภูมิวินิจจนกถา ฉบับที่ 2 ซึ่งผู้วิจัยจะกล่าวโดยสรุป ดังนี้ พิภพของครุฑ ตั้งอยู่ที่เชิงเขาพระสุเมรุชั้นที่ 2 มีสระชื่อ สิมพลีสระ กว้าง 500 โยชน์ ซึ่งถูกปกป้องกำบังด้วยต้นจิว น้ำในสระนี้ไม่โดนแสงของพระอาทิตย์จึงมีความเย็นอยู่ตลอดเวลา ครุฑที่มีอำนาจถือกันว่าเป็นพญาแห่งครุฑ มีขนาดตัวสูง 1,500 โยชน์ปีกขวาใหญ่ 50 โยชน์ ปีกซ้ายใหญ่ 50 โยชน์ มีหางยาว 60 โยชน์ ลำคอยาว 30 โยชน์ จะออยปากยาว 9 โยชน์ เท้าทั้งสองยาว 12 โยชน์ เมื่อพญาครุฑขยับปีกกระพือหาง จะมีแรงลมพัดไปไกลกว่า 700-800 โยชน์ พญาครุฑสามารถจับนาคได้ แต่นาคที่มีชาติกำเนิดสูงกว่าครุฑ ครุฑจะไม่สามารถจับได้



ภาพที่ 2.26 พิภพแห่งครุฑ ในสมุดภาพไตรภูมิฉบับหลวง สมัยกรุงธนบุรี เลขที่ 10
ที่มา คณะกรรมการฝ่ายประมวลเอกสารและจดหมายเหตุ (2552: 11)

ด้วยเหตุที่พญาครุฑเป็นสัตว์ที่สังคมไทยให้ความสำคัญเป็นอย่างมาก และถือว่าเป็นสัญลักษณ์ของหน่วยงานราชการทั้งหลาย ผู้วิจัยจึงได้เลือกพญาครุฑ เป็นตัวแทนแห่งพิภพของครุฑ ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ไทยในครั้งนี้

จากการทบทวนวรรณกรรมเรื่องการแบ่งประเภทของสัตว์หิมพานต์ และลักษณะของสัตว์หิมพานต์นั้น ผู้วิจัย สามารถสรุปได้ว่าสัตว์หิมพานต์สามารถแบ่งออกเป็น 3 จำพวกได้แก่ สัตว์จตุบาท สัตว์ทวิบาท และมัจฉา ซึ่งผู้วิจัยได้คัดเลือกสัตว์เพื่อนำมาประพันธ์ทำนองเพลงในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ไทยชุดนี้ ใช้วิธีการคัดเลือกแบบเจาะจง โดยเลือกเฉพาะสัตว์ที่เป็นพญาของสัตว์หิมพานต์ประเภทต่าง ๆ ได้แก่ พญาสัตว์จตุบาท คัดเลือกจากสัตว์ประจำทิศที่ปรากฏเป็นปากน้ำบริเวณสระอโนดาต ในไตรภูมิวินิจยยกถา ฉบับที่ 2 ได้แก่ สิงห์ ช้าง ม้า โค ซึ่งได้คัดเลือกพญาแห่งสัตว์ได้แก่ พญาไกรสรสีหราช พญาช้างฉัททันต์ พญาม้า พลานก พญาโคนิสภราช พญาแห่งสัตว์ทวิบาทได้คัดเลือกพญาหงส์ทอง ในฐานะของพญาแห่งสฤณชาติทั้งหลาย และพญาकिनรแห่งสุวรรณนครในฐานะพญาแห่งकिनรทั้งปวง (ตัวแทนของสัตว์ผสม) ซึ่งพญาสัตว์ทวิบาทสองตัวนี้มีความสำคัญเป็นอดีตชาติของพระโพธิสัตว์ พญาแห่งมัจฉา ได้แก่ ปลาอานนท์ นอกจากนี้ยังได้คัดเลือกสัตว์พิเศษอีกสองชนิด ซึ่งเป็นสัตว์ที่มีความเกี่ยวข้องกับคติความเชื่อของชาวไทยมาช้านาน คือ พญาครุฑและพญานาคราชซึ่งได้คัดเลือก พญาสุนันทนาคราช และพญาปันทนาคราชนาค พญาแห่งนาคราชในป่าหิมพานต์

ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุดสัตว์หิมพานต์จึงประกอบไปด้วย สัตว์หิมพานต์ทั้งสิ้น 9 ตัว ได้แก่ สิงห์ ช้าง ม้า โค หงส์ กินนร ปลาอานนท์ พญานาค พญาครุฑ

2.1.5 คติความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์

บุษกร สำโรงทอง ได้อธิบายถึงความหมายของคำว่า ความเชื่อ และอธิบายการนำศิลปกรรมมาใช้เพื่อสื่อถึงความเชื่อเหล่านั้นอย่างเป็นรูปธรรม ความว่า

ความเชื่อ หมายถึง ความเห็นพ้องอันเกิดจากความศรัทธาในสิ่งใดสิ่งหนึ่งของมนุษย์บรรพบุรุษในสังคมนั้นได้สืบทอดความเชื่อต่อมาจนถึงลูกหลาน โดยการถ่ายทอดความคิด ความรู้สึก และจินตนาการ ประกอบกับประสบการณ์ที่ปรากฏขึ้นกับตนหรือผู้อื่นจากรุ่นหนึ่งไปสู่คนอีกรุ่นหนึ่ง เมื่อครั้งที่มนุษย์ยังไม่มีภาษาเขียนนั้น การถ่ายทอดความเชื่ออย่างเป็นรูปธรรมทำได้เพียงการใช้ศิลปกรรมเป็นสื่อ เช่น การวาดภาพบนผนังถ้ำ การสลักหินหรือไม้ เพื่อบรรยายภาพสิ่งเหนือธรรมชาติที่พวกเขาเชื่อถือ ภาพที่ปรากฏอาจเป็นเทพเจ้า ภูตผีปีศาจหรือภาพสัตว์ที่มีจริงในโลก หรือที่มนุษย์

จินตนาการขึ้นเอง เมื่อต่อมามนุษย์มีภาษาเขียน มนุษย์จึงใช้ภาษาเขียนในการบันทึกเรื่องราวและถ่ายทอดความเชื่อต่าง ๆ ไปยังอนุชนรุ่นต่อ ๆ ไป (บุษกร สำโรงทอง, 2549: 97)

ธวัช ปุณโณทก ได้ให้นิยามถึงความเชื่อและอธิบายถึงขอบเขตของความเชื่อไว้ดังนี้

ความเชื่อ คือ การยอมรับอันเกิดอยู่ในจิตสำนึกของมนุษย์ต่อพลังอำนาจเหนือธรรมชาติ ที่เป็นผลดีหรือผลร้ายต่อมนุษย์นั้น ๆ หรือสิ่งคมมนุษย์นั้น ๆ แม้ว่าพลังอำนาจเหนือธรรมชาติเหล่านั้นไม่สามารถที่จะพิสูจน์ได้ว่าเป็นความจริง แต่มนุษย์ในสังคมหนึ่งยอมรับและให้ความเคารพเกรงกลัวสิ่งเหล่านี้ เรียกว่าความเชื่อ ฉะนั้นความเชื่อจึงมีขอบเขตกว้างขวางมาก ไม่เพียงแต่จะหมายถึง ความเชื่อในดวงวิญญาณทั้งหลาย (belief in spiritual beings) ภูตผี คาถาอาคม ไชยคลาง ไสยเวทย์ต่าง ๆ ยังรวมถึงปรากฏการณ์ธรรมชาติที่มนุษย์ยอมรับนับถือ เช่น ต้นไม้ (ต้นโพธิ์ ต้นไทร) ป่าเขา เป็นต้น

นักมานุษยวิทยามีความเห็นว่า มนุษย์ในสังคมบุพกาลมีความเชื่อประจำกลุ่มของตน เช่น การเคารพนับถือเทพเจ้าประจำกลุ่ม หรือดวงวิญญาณที่ปกป้องคุ้มครองกลุ่ม มนุษย์จะต้องกระทำพิธีกรรมเช่นสรวงบวงสรวงเพื่อวิงวอนขอร้องให้เทพเจ้า หรือดวงวิญญาณเหล่านั้นปกป้องคุ้มครองเพทภัยให้แก่กลุ่มชน จากความเชื่อในเรื่องวิญญาณเหล่านี้ได้พัฒนาเติบโตตามธรรมชาติ และสภาวะทางสังคมมนุษย์มาเป็นศาสนาสมัยใหม่ ซึ่งเป็นระบบระเบียบมากกว่าความเชื่อในครั้งบุพกาล (ธวัช ปุณโณทก, 2528: 350)

มณี พยอมยงค์ได้กล่าวถึงธรรมชาติของความเชื่อ และได้แบ่งความเชื่อออกเป็นสองประการ ดังนี้

ความเชื่อเป็นธรรมชาติที่เกิดขึ้นกับมนุษย์ทุกยุคทุกนาม เป็นคู่กันกับความไม่เชื่อในทางพุทธศาสนาเรียกว่า ศรัทธา แปลว่า ความเชื่อ ปสาทะ ความเลื่อมใส ก็เกิดขึ้นกับคนอีกกลุ่มหนึ่ง ตรงกันข้ามกับผู้เชื่อ เลื่อมใสสิ่งต่าง ๆ ที่คนเราสามารถสัมผัสได้ด้วยอินทรีย์ทั้ง 6 คือ ตาเห็นรูป หูฟังเสียง

จุมุกตมกลิ่น ลิ่นลึ้มรส ร่างกายสัมผัส ใจกระทบอารมณ์เกิดความรู้สึกขึ้น กลายเป็นสัญเจตนา จุดเบื้องต้นแห่งนามธรรม เมื่อได้ประพาศปฏิบัติทุกวัน เป็นการย้าให้ความเชื่อมั่นฝังแน่นอยู่ภายในชั้นธันดานจนยากที่จะถ้อยถอนได้ ต่อมาความคิดที่จะสร้างสัญลักษณ์ขึ้นให้เป็นเครื่องทดแทนสิ่งที่ตนเชื่อถือถึง จึงสร้างสิ่งที่เป็นรูปธรรมต่าง ๆ ขึ้นมาอย่างใดอย่างหนึ่ง ความเชื่อจึงมีอยู่ 2 ประการคือ 1. ความเชื่อที่เกิดจากการคิดเป็นนามธรรม 2. ความเชื่อที่สร้างสัญลักษณ์เป็นรูปธรรม (มณี พยอมยงค์, 2547: 1)

สำหรับคติความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ในสังคมไทยนั้น อยู่คู่กับสังคมไทยมาอย่างช้านาน โดยเฉพาะการสร้างสรรคงานศิลปกรรมต่าง ๆ ดังที่ บุญเตือน ศรีวรพจน์และคณะ กล่าวว่ “คติความเชื่อเกี่ยวกับป่าหิมพานต์และสัตว์หิมพานต์มีอิทธิพลต่อการสร้างสรรคงานศิลปกรรมไทยแขนงต่าง ๆ มาแต่โบราณทั้งสถาปัตยกรรม ประติมากรรม จิตรกรรม ดนตรี นาฏศิลป์และวรรณคดี” (บุญเตือน ศรีวรพจน์และคณะ, 2555: 1)

ในสังคมไทยนั้น ประกอบไปด้วยความเชื่อมากมาย หลากหลายศาสนาโดยความเชื่อหลักของคนไทยนั้นจะเน้นหนักไปทางพุทธศาสนา ซึ่งเป็นศาสนาประจำชาติ สำหรับสัตว์หิมพานต์กับความเชื่อในศาสนาพุทธนั้น ศาสตราจารย์ ดร.พระพรหมเมธีได้กล่าวว่

ความเชื่อในศาสนาพุทธนั้น จริง ๆ แล้วไม่ได้ให้ความสำคัญกับสิ่งอื่น นอกจากธรรมวินัย สิ่งที่ประกอบกันนี้เป็นส่วนเสริมขึ้นมา สัตว์หิมพานต์ มีส่วนเกี่ยวข้องกับศาสนาก็เป็นไปตามชาติก พุทธประวัติต่าง ๆ เช่น พระปางนาคปรก หรือความเชื่อเกี่ยวกับนาคที่อยากจะอุปสมบท เหล่านี้ก็เป็นตำนานเป็นชาติกต่าง ๆ เอาไว้เป็นคติธรรมสอนใจคน เอาไว้เปรียบเทียบให้เห็นดี เห็นชั่ว เอาไว้เป็นปริศนาธรรม นี่คือนในพุทธศาสนา

สัตว์หิมพานต์เหล่านี้ก็มีส่วนในเรื่องของความเชื่อเรื่องสวรรค์ และนรก มีอยู่ในไตรภูมิ ก็เป็นเรื่องที่บอกให้คนทำดี จะได้เห็นสิ่งที่ดี สิ่งที่สวยงาม ทำชั่วก็เห็นสิ่งที่เจ็บปวด ร้อน ทรมาน ในผนังวัดเลยเขียนเรื่องพวกนี้ไว้ให้คนดูอย่างทีบอกไปแล้วว่าเพื่อให้รู้ดี รู้ชั่ว ส่วนเรื่องการสร้างสัตว์หิมพานต์วางตามประตูวัด บันไดนาคนั้น ก็เป็นว่าสัตว์เหล่านี้เป็นมงคล เป็นสัตว์ที่ใกล้สวรรค์

หรืออยู่ในภพภูมิที่สูงกว่าเรา น่าจะมาจากคติเรื่องไตรภูมิ ซึ่งสำคัญกับคนไทย
มาก ก็เอามาตั้งให้เกิดความสวยงาม สง่างามแก่ศาสนสถานนั้น
(พระพรหมเมธี, สัมภาษณ์, 21 ธันวาคม 2561)

จะเห็นได้ว่า สัตว์หิมพานต์กับคติความเชื่อในพุทธศาสนานั้น มีไว้เพื่อเป็นธรรมะไว้
เตือนใจคน จากการใช้ชาติก ตำนาน และปริศนาธรรมต่าง ๆ รวมถึงการตั้งสัตว์หิมพานต์เพื่อ
ความสวยงามแก่พุทธศาสนสถาน สำหรับคติความเชื่อในศาสนาพราหมณ์ ฮินดูนั้น
มีความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์มากกว่าศาสนาพุทธ ดังที่ พระครูสิทธิไชยบดี (ยศ โกมลเวทิน)
ได้กล่าวว่า

เรื่องของสัตว์เหล่านี้ ในความเชื่อเป็นสัตว์ศักดิ์สิทธิ์ เป็นพาหนะของ
มหาเทพ เช่น โคณนที หรือ อสูภรรยา เป็นพาหนะของพระศิวะ พญาสุบรรณ
เป็นพาหนะของพระนารายณ์ ยังมีบัลลังก์เป็นนาค ที่คนไทยเรียกกันว่า
นารายณ์บรรทมสินธุ์ หงสวาทน เป็นพาหนะแห่งพรหม สำหรับหงส์ก็มีพิธี
สำคัญเรียกว่า ช้างหงส์ ต้องทำสามคืน อยู่ในพระราชพิธีชื้อตรียมปวาย และ
พระราชพิธีตรีปวาย ทำที่โบสถ์พราหมณ์แห่งนี้ ทำเพื่อส่งเสด็จมหาเทพสู่
สวรรค์ (พระครูสิทธิไชยบดี (ยศ โกมลเวทิน), สัมภาษณ์, 15 ตุลาคม 2561)

จะเห็นได้ว่าคติความเชื่อในศาสนาพราหมณ์ ฮินดูนั้น ให้ความสำคัญกับสัตว์หิมพานต์
เหล่านี้เป็นอย่างมาก ซึ่งคติของศาสนาพราหมณ์นี่เองที่เป็นต้นทาง ให้สัตว์หิมพานต์ได้เข้ามาอยู่
ในวิถีชีวิตของคนไทย โดยเฉพาะครุฑ ที่ถูกใช้เป็นสัญลักษณ์ของหน่วยงานราชการ และ
พระมหากษัตริย์ ซึ่งได้รับอิทธิพลมาจากศาสนาพราหมณ์ เช่นเดียวกับ ตราประจำกระทรวงสำคัญ
เช่น กระทรวงมหาดไทย ซึ่งเป็นรูปราชสีห์ กระทรวงการคลัง เป็นรูปนกวาญ์ภักษ์
ตราประจำกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ เป็นรูปพระพิรุณทรงนาค ตราประจำกระทรวง
อุตสาหกรรมเป็นรูปพระนารายณ์เกษียณสมุทร หรือ ตราประจำจังหวัดยโสธร ที่เป็นภาพพระธาตุ
อานนท์ ในวัดมหาธาตุ มีสิงห์ขนบสองข้าง ซึ่งมีที่มาจากชื่อที่ตั้งเมืองครั้งแรกว่า บ้านสิงห์ท่า เป็น
ต้น



ภาพที่ 2.27 ตราประจำจังหวัดยโสธร
ที่มา วิทยา ปานะบุตรและวิสิทธิ์ โรจน์พจนรัตน์ (2541: 382)



ภาพที่ 2.28 ตราประจำกระทรวงการคลัง
ที่มา กระทรวงการคลัง

ในเรื่องของคติความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ในคติของพุทธ พราหมณ์นี้ พี่ระพัฒน์
สำราญ ได้วิเคราะห์ถึงคติความเชื่อเกี่ยวกับการจำลองเขาพระสุเมรุ หรือคติจักรวาลซึ่งสัตว์
หิมพานต์มีส่วนในการขยายอิทธิพลความเชื่อเหล่านี้ ดังที่กล่าวไว้ว่า

สัตว์หิมพานต์ในจินตนาการของช่างไทย มีบทบาทสำคัญเกี่ยวข้องกับ พระราชพิธีถวายพระเพลิง พระบรมศพพระมหากษัตริย์และพระบรมวงศานุวงศ์ ในการสร้างพระเมรุมาศ พระเมรุ เพื่อถวายพระเพลิงตามแบบแผนโบราณราชประเพณีที่สืบทอดมาตั้งแต่ครั้งกรุงศรีอยุธยา ด้วยยึดถือคติการสร้างพระเมรุมาศเสมือนการจำลองภูมิจักรวาลในคติความเชื่อของศาสนาพราหมณ์ - ฮินดู ว่าพระมหากษัตริย์ทรงเป็นองค์สมมุติเทพ อวตารลงมาจากเทพเจ้าซึ่งประทับอยู่บนสรวงสวรรค์ ณ ศูนย์กลางแห่งจักรวาล เมื่อสวรรคตจึงถวายพระเพลิงส่งเสด็จกลับสู่สรวงสวรรค์รวมทั้งความเชื่อในทางพระพุทธศาสนาที่ถือว่าพระมหากษัตริย์เมื่อสวรรคตแล้วจะกลับไปเป็นเทพสถิตอยู่บนสวรรค์เหนือยอดเขาพระสุเมรุ ดังนั้นพระราชพิธีการถวายพระเพลิงพระบรมศพ พระศพ พระเจ้าแผ่นดินและพระบรมวงศานุวงศ์ จึงเป็นความเชื่อที่ผสมผสานกันทั้งศาสนาพราหมณ์ - ฮินดู และอิทธิพลความเชื่อทางพระพุทธศาสนาที่ฝังรากลึกอยู่ในสังคมไทยมาอย่างช้านาน ด้วยแนวคิดของทั้งสองศาสนานี้มีความสอดคล้องกันในการจำลองภูมิจักรวาลมาสู่การออกแบบสร้างสรรค์สถาปัตยกรรมผ่านระบบคติสัญลักษณ์พระเมรุ หรือพระเมรุมาศ จึงหมายรวมไปถึงเขาพระสุเมรุ รวมทั้งเขาสัตตบริภัณฑ์และปริมณฑลในฐานะจักรวาลหน่วยหนึ่งซึ่งถูกจำลองลงมายังโลกมนุษย์ สมเด็จฯ เจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ ทรงมีพระวินิจฉัยว่า “เมรุเห็นจะได้ชื่อมาแต่ปลูกปราสาทอันสูงใหญ่ขึ้นท่ามกลาง ปลูกปราสาทน้อยขึ้นตามมุมทุกทิศ มีโขนทวาร(โคปุระ) ชักระเบียงเชื่อมถึงกัน ปักราชวัติล้อมเป็นชั้น ๆ มีลักษณะดุจเขาพระสุเมรุตั้งอยู่ท่ามกลาง มีเขาสัตตบริภัณฑ์ล้อม จึงเรียกว่าพระเมรุ ที่หลังทำยอดลง แม้มันมีอะไรล้อมเหลือแต่ยอดแหลม ๆ ก็คงเรียกว่า เมรุ” การก่อสร้างพระเมรุมาศถือเป็นงานสถาปัตยกรรมไทยเครื่องยอดชั้นสูงที่มีความซับซ้อนในมิติรูปลักษณะทางการออกแบบและคติเชื่ออันปรากฏอยู่ในสาระของพระราชพิธีอันสืบเนื่องมาแต่โบราณ สะท้อนผ่านรูปแบบแผนผังพระเมรุมาศทรงปราสาทยอดปราสาท รายล้อมด้วยเมรุทิศ เมรุแทรก สามล้าง คด ราชวัตร ฉัตรธง ล้อมรอบกันเป็นชั้น ๆ เพื่อสื่อแทน

ความหมายเชิงสัญลักษณ์ของคติจักรวาลได้อย่างสมบูรณ์ (พีระพัฒน์ สำราญ,
2559: 76)

จะเห็นได้ว่า คติพุทธและคติพราหมณ์ในสังคมไทยนั้นมีความกลมกลืนกันมาช้านาน ผสมผสานในงานพระราชพิธีจนเกิดเป็นความเชื่อหลักในสังคมไทย ทั้งนี้ในสังคมไทยก็ได้มีเพียง ศาสนาพุทธและพราหมณ์เท่านั้น ในการทบทวนวรรณกรรมครั้งนี้จึงต้องศึกษาความเชื่อของ ศาสนาอื่น ๆ ในสังคมไทยด้วย เช่น ศาสนาอิสลาม และศาสนาคริสต์

สำหรับในศาสนาอิสลามนั้น ไม่มีปรากฏเรื่องสัตว์หิมพานต์ แต่มีปรากฏสัตว์ลักษณะ ประหลาด หรือสัตว์ผสม ดังที่ อาจารย์ศักดิ์ดา เศรษฐี ได้ให้สัมภาษณ์ไว้ความว่า

ในความเชื่อของอิสลาม มีกล่าวถึงสวรรค์ เช่นเดียวกับศาสนาอื่น ๆ แต่ ไม่มีการกล่าวถึงสัตว์หิมพานต์ ไม่มีป่าหิมพานต์ในศาสนาอิสลาม แต่มีสัตว์ ประหลาด หรือสัตว์ผสม เช่น บุรีอก เป็นสัตว์รูปร่างคล้ายม้า ปรากฏอยู่ใน โองการ อิสรอห์และมูรอจญ์ ซึ่งพระเป็นเจ้า คืออัลลอฮ์ เป็นผู้นำทางให้ นบีมุหัมมัด เดินทางจาก มัศยิดหะรออม ไปยังมัศยิดอักศอบ เพื่อนำคำสั่งสอนมา สู่มวลมนุษยชน นอกจากนั้นก็มีปรากฏสัตว์ต่าง ๆ ในคัมภีร์บ้าง เช่น ช้าง ลิง หมู หมา ม้า ล่อ ลา อุฐู วัว งู แกะ แพะ เป็นต้น (ศักดิ์ดา เศรษฐี, สัมภาษณ์,
14 พฤศจิกายน 2561)

สำหรับในศาสนาคริสต์นั้น ก็ไม่มีปรากฏเรื่องสัตว์หิมพานต์เช่นกัน แต่มีปรากฏสัตว์ ลักษณะประหลาด หรือสัตว์ผสม ดังที่ นายพิริยะ โพธิ์สิทธิพร คริสต์ศาสนิกชน ผู้ศึกษาพระคัมภีร์ และสนใจศาสนาเปรียบเทียบ ได้ให้สัมภาษณ์ไว้ความว่า

ในพระคัมภีร์ไม่มีการกล่าวถึงสัตว์หิมพานต์แต่อย่างใด แต่มีการพูดถึง สวรรค์ นรกเช่นเดียวกับศาสนาพุทธ แต่ก็ปรากฏว่ามีสัตว์ลักษณะแปลก ๆ ใน คัมภีร์ ชื่อ Revelation bible ภาษาไทยเรียกพระคัมภีร์วิวรณ์ บทสุดท้าย หลังจากทีพระเจ้าพิพากษา มีสัตว์ทูตสวรรค์เช่น Leviathan งูทะเลยักษ์ ทำให้ เกิดคลื่น Danaiel's Four Beasts มี 4 ตัว ได้แก่ สิงโตมีปีกเป็นนกอินทรี หมี กินเนื้อ เสือดาวสี่ปีก สี่หัว สัตว์สิบเขาพันเป็นเหล็ก หรือ The Second Beast สัตว์สองเขา รูปร่างคล้ายแกะ The First Beast มังกรหกหัว สิบเขาสวมมงกุฏ

Unicorns สัตว์ที่มีเขาเดียว เป็นต้น (พิริยะ โปธิสิทธิพร, สัมภาษณ์, 23 พฤศจิกายน 2561)

จากความเชื่อของศาสนาต่าง ๆ ในประเทศไทยนั้น ทำให้ทราบว่าคติความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ มีเฉพาะความเชื่อของพราหมณ์ และพุทธเท่านั้น ซึ่งเมื่อศึกษาโดยละเอียดแล้วจะเห็นว่าสัตว์บางประเภทไม่มีในพราหมณ์ มีปรากฏอยู่เพียงในประเทศไทยเท่านั้น ซึ่งสัตว์หิมพานต์ที่เกิดขึ้นใหม่นี้ เป็นเพราะได้ถูกนำมาใช้ในงานพระราชพิธีของพระมหากษัตริย์ในสมัยกรุงศรีอยุธยาตั้งแต่ รัชชชัช ๒๕๕๕ ปุณณลิมปกุล ได้อธิบายว่า

สัตว์ผสมเกิดจากความเชื่อดั้งเดิมของมนุษย์ และมนุษย์สร้างขึ้นเพื่อปกป้องคุ้มครอง ความเชื่อสืบต่อกันมาในรูปแบบของการเคารพและใช้ในพิธีกรรม สัตว์ผสมนี้เกิดขึ้นนานตั้งแต่อดีต มีมาแล้วในสมัยอารยธรรมของเมโสโปเตเมีย อารยธรรมอียิปต์ อารยธรรมจีน อารยธรรมอินเดีย อารยธรรมลุ่มแม่น้ำเจ้าพระยา อารยธรรมขอมจนมาสู่อารยธรรมไทย ดังปรากฏตามภาพแกะสลักหรือภาพเขียนตามฝาผนัง ในรูปของเทพเจ้า สัตว์พาหนะระดับสถานที่ หรือหัวเรือในพระราชพิธี ส่วนสัตว์หิมพานต์นั้นปรากฏตามหลักฐานในไทยแล้ว ตั้งแต่สมัยสุโขทัยในไตรภูมิพระร่วงกล่าวถึง ครุฑ นาค สิงห์ กิณี หงส์ (รัชชชัช ๒๕๕๕ ปุณณลิมปกุล, 2548: 5)

นอกจากความเชื่อในศาสนาต่าง ๆ แล้วในสังคมไทยยังมีความเชื่อเกี่ยวกับเครื่องรางของขลัง การนับถือผี ดังที่ปราณี วงศ์เทศ ได้กล่าวอธิบายไว้ว่า “ศาสนาผี หรือความเชื่อเรื่องผีเป็นพื้นฐานของทั้งอุษาคเนย์ คนลาวถือผีฟ้า คนมอญถือผีแม่้ง พม่าถือผีน้ำต เขมรถือผีมด คนไทยถือผีบ้าน ผีเรือน” (ปราณี วงศ์เทศ, สัมภาษณ์, 26 มีนาคม 2562) การสร้างเครื่องราง ของขลังจึงเป็นสิ่งที่นิยมมากในสังคมไทย สัตว์หิมพานต์ก็ถูกสร้างขึ้นเพื่อใช้เป็นของวิเศษ มีพุทธคุณแตกต่างกัน ดังที่ นภาศักดิ์ ปาละนันท์ ได้ให้สัมภาษณ์ ความว่า

คนไทยมีความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์พวกนี้พอสมควร ผมก็มีวัดอุ้มผางพวกนี้ อยู่บ้างอาจจะไม่มากแต่ก็รัก ชอบ บางชิ้นราคาสูงมากในตลาด พวกนี้ผมหวงมากนะ ถ้าจะกล่าวถึงพุทธคุณของสัตว์พวกนี้ก็มี เอาที่ดัง ๆ นะ ก็สิงห์ งาแกะ หลวงพ่อเดิม วัดหนองโพธิ์ นครสวรรค์ อันนี้รายละเอียดเยอะนะ

มีสิงหราชธรรมดา สิงหราชคำรณ ฝีมือใครแกะก็ต้องดูกันอีก ดูยากมาก เอาเรื่องพุทธคุณดีกว่าไม่ต้องไปดูว่าแท้ไม่แท้ เด่น ๆ เลยคือ คงกระพันชาตรี กันเขี้ยวศาสตราวุธ เป็นมหาอำนาจ ไม่มีคนคิดร้าย คนเกรงกลัว และ ก็มีความเจริญด้านการงาน ทหาร ตำรวจหากันเยอะ ครูทก็มี ดัง ๆ ตอนนี่ก็ อาจารย์วราห์ วัดโพธิ์ทอง บางมด เชื่อว่าใครมีแล้ว จะมีมหาอำนาจ ยิ่งใหญ่ ล้างอาถรรพ์ต่าง ๆ ได้ ปกป้องคุ้มกันภัยเพราะครูทฤทธิ์เยอะ สู้กับเทวดาได้ กันสัตว์ร้ายได้ ที่สำคัญ รวยครับ นาคก็มีนะ เรียกว่านาคเกี้ยว เป็นพวก มหาเสน่ห์ และเรื่องโชคลาภ มีหลายวัดอันนี้ ดัง ๆ ก็หลวงปู่คำพันธ์ วัดธาตุมหาชัย อีกอันที่เล่นกันมากก็ศาลิกาลิ้นทอง เรื่องการค้าขาย เจรจา ใ้มน้ำวดีนักอันนี้ มหาเสน่ห์ก็ได้ด้วย (นภาศักดิ์ ปาละนันท์, สัมภาษณ์, 31 สิงหาคม 2561)

จะเห็นได้ว่าความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ ในส่วนของเครื่องรางของขลังนั้นมีอยู่มากมายหลายความเชื่อ ส่วนมากจะเป็นความเชื่อเกี่ยวกับอิทธิฤทธิ์ บารมีและป้องกันอันตรายจากสัตว์ นอกจากนี้สัตว์หิมพานต์ ยังอยู่ในชีวิตประจำวันของคนไทยตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน เห็นได้จาก ภาพสัตว์หิมพานต์ในหีบพระธรรม ภาพของนางสงกรานต์ คติเรื่องจตุโลกบาล บทสวดพาหุง ตราประจำจังหวัด ตราประจำกระทรวง ภาพสัตว์หิมพานต์ในจิตรกรรมต่าง ๆ หรือกระทั่งภาพสัตว์หิมพานต์ในธนบัตรชนิดต่าง ๆ ยี่ห้อของน้ำดื่ม ภาพสัตว์หิมพานต์ในสลากกินแบ่งรัฐบาล หรือการปรากฏภาพสัตว์หิมพานต์บนของที่ระลึกในร้านสะดวกซื้อทั่วไป



ภาพที่ 2.29 ภาพครุฑ สัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏบนธนบัตรที่ใช้ในปัจจุบัน
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง



ภาพที่ 2.30 ภาพหนังสือ สัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏบนสลากกินแบ่งรัฐบาล
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 2.31 ไปสการ์ดของที่ระลึกข้างจัดหัตหัตถ์ที่ซื้อจากร้านสะดวกซื้อ
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

สัตว์หิมพานต์นั้น ถึงแม้จะเป็นสัตว์ที่คนไทยไม่เคยพบเห็น ไม่มีหลักฐานปรากฏแน่ชัดว่ามีอยู่จริงหรือไม่ แต่สัตว์หิมพานต์นั้นได้อยู่ร่วมกับวิถีชีวิตของคนไทยมายาวนาน เป็นมรดกทางภูมิปัญญาของชาวไทยได้ “ฉลาดรับ ปรับใช้” ให้เข้ากับวิถีชีวิตของคนไทยมาช้านาน ในปัจจุบันยังมีการนำสัตว์หิมพานต์มาประยุกต์ใช้ในงานศิลปกรรมต่าง ๆ ซึ่งมีความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์เกี่ยวข้องด้วย ดังเช่น ธาณี สังข์เอี้ยว ได้กล่าวว่า

สัตว์หิมพานต์มีหลากหลายสายพันธุ์ มีชื่อเรียกหรือรูปร่างที่เป็นสิริมงคลมากมาย และที่ไม่เป็นมงคลก็มีแต่ก็น้อยมากเช่นกัน

สัตว์ที่เป็นสิริมงคล ยกตัวอย่างเช่น

"คชสีห์" คช หมายถึง ช้างพลาย สีห์ หมายถึง ราชสีห์ ช้างเป็นสัตว์มงคลของไทยเรา ราชสีห์ก็เป็นสัตว์ที่มีอำนาจ บารมี

"หงส์" หมายถึง เป็นนกในตระกูลชั้นสูง ถ้านำมาประดับบ้านหรือร้านค้า ก็จะทำให้มีเกียรติ มีศักดิ์ศรี เจริญรุ่งเรือง

"นกหัสดี" หมายถึง นกช่าง หัวคล้ายสิงห์มีวงและงาแบบช่าง เป็นนกที่ยิ่งใหญ่เท่าภูเขาเลากา เมื่อสัตว์ทั้ง 3 ชนิดมารวมกัน ขนาดตัวก็ใหญ่ก็เหมือนกับว่าประกาศศักดาความยิ่งใหญ่ ความมีอำนาจ

"เหมราช" หัวเป็นหงส์ เป็นนกในตระกูลชั้นสูง ตัวเป็นราชสีห์ ส่วนคำว่าเหม แปลว่า ทองคำทั้ง 3 คำนี้ก็มีความหมายที่ดีอยู่ในตัว

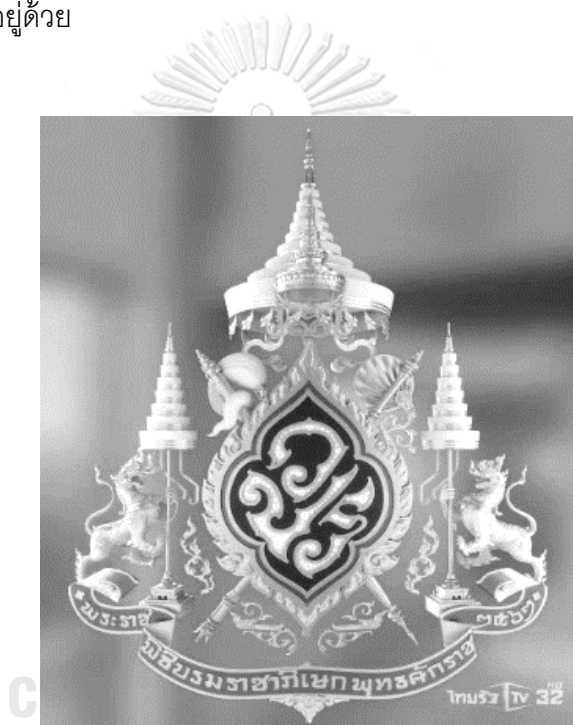
สัตว์ที่ชื่อและรูปร่างไม่ค่อยเป็นสิริมงคลเท่าไร เช่น

"แรด" ในสัตว์หิมพานต์ ชื่ออาจเหมือนกับแรดที่มีอยู่จริง แรดใช้ในการแห่พระศพ คือเอาบุษบกเพลิงตั้งไว้บนหลังแรด เพราะเนื่องจากแรดเป็นพาหนะของพระเพลิง เราก็นำมาใช้เป็นคำหยาบ ต่ำหนิ ผู้หญิงที่กิริยาไม่งาม

"กิหมี" รูปร่างคล้ายสุนัข แต่มีเครา หน้าตาไม่ดี

ถ้าเรานำไปใช้ในทางสร้างสรรค์ อย่างเช่น ทำเป็นประติมากรรมประดับพื้นที่เสื้อ กัดกระจก เป็นของที่ระลึก ลายผ้าผ้าม่าน ภาพเขียนสิริมงคล สนามเด็กเล่นที่มีของเล่นเป็นสิงสาราสัตว์แบบต่าง ๆ ไม่ได้เป็นสัตว์หิมพานต์ ฯลฯ แล้วแต่เราจะนำมาใช้หรือไม่ ยกตัวอย่างง่าย ๆ ครั้งสมัยก่อนเรามีนางกวักที่ลงคาถาปลุกเสกมากมาย มีรูป น้ำแดง พวงมาลัยมาถวาย แต่เดี๋ยวนี้เรามีแมวกวักที่ทำจากวัสดุต่าง ๆ เป็นพลาสติก เซรามิก ใส่ถ่านแทนนางกวัก ส่วนเสื้อผ้าคนไทยนิยมใส่เสื้อ สกรีนเป็นภาษาญี่ปุ่น ภาษาเกาหลี แลกกันไม่ออก แต่ก็ดูอินเตอร์ อินเตอร์ดี วิทยุรุ่นไทยเลยได้ค่านิยมของชาวต่างชาติ มามากกว่าที่จะอนุรักษ์ศิลปะของไทยเอาไว้ (ธานี สังข์เอี้ยว, 2555: 152)

จากข้อความข้างต้นจะเห็นว่าสัตว์หิมพานต์ได้นำมาใช้ในงานออกแบบต่าง ๆ มักใช้สัตว์หิมพานต์ที่ถือเป็นมงคลและไม่นิยมใช้สัตว์หิมพานต์บางจำพวกที่ถือกันว่าไม่มงคล ในปัจจุบันนี้ สัตว์หิมพานต์ได้ถูกใช้ในงานพระราชพิธีบรมราชาภิเษกซึ่งจะจัดขึ้นในวันที่ 4-6 พฤษภาคม 2562 นี้ โดยใช้อยู่ในตราสัญลักษณ์พระราชพิธีบรมราชาภิเษก พุทธศักราช 2562 โดยใช้สัตว์หิมพานต์คือ คชสีห์กายสีม่วงอ่อน ประคองฉัตร 7 ชั้น หมายถึงข้าราชการฝ่ายทหาร อยู่เบื้องขวา และราชสีห์กายสีขาว ประคองฉัตร 7 ชั้น หมายถึงข้าราชการฝ่ายพลเรือน ผู้ปฏิบัติราชการสนองงานแผ่นดินอยู่ด้วยกัน ข้างคันฉัตรด้านในทั้งสองข้างมีดอกกลอยกนกนาค แสดงถึงปี่มะโรง นักฆตรอันเป็นปีพระราชสมภพอยู่ด้วย



ภาพที่ 2.32 ตราสัญลักษณ์พระราชพิธีบรมราชาภิเษก
ที่มา ไทยรัฐทีวี

การสร้างสรรค์ผลงานทางดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ในครั้งนี้ จึงได้นำแนวคิดเกี่ยวกับคติความเชื่อของคนไทยที่มีความเชื่อว่าสัตว์หิมพานต์เป็นสัตว์มงคล อีกทั้งยังใช้คติความเชื่อสัตว์หิมพานต์ ที่ปรากฏในศาสนาพุทธ ศาสนาพราหมณ์ และคติความเชื่อเกี่ยวกับเครื่องรางของขลัง มาใช้เป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อแสดงถึงภาพลักษณ์ของสัตว์หิมพานต์ในสังคมไทยได้อย่างสมบูรณ์

2.2 ทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์

เนื้อหาทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์ที่จะนำมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ในครั้งนี้ผู้วิจัยได้แบ่งออกเป็น 2 ส่วน ส่วนที่ 1 ว่าด้วยทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์ เป็นเนื้อหาเกี่ยวกับ กฎเกณฑ์ หลักการ ขนบ แบบแผนต่าง ๆ และส่วนที่ 2 ว่าด้วยหลักการในการประพันธ์เพลงไทย

2.2.1 ทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์

ณรุทธ์ สุทธจิตต์ (2561: 99) ได้แบ่งทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์ออกเป็น 2 ส่วน ได้แก่ ส่วนที่ 1 องค์ประกอบดนตรี ประกอบไปด้วย จังหวะ ทำนอง เสียงประสาน รูปพรรณ สีสัน ลักษณะ รูปแบบ และส่วนที่ 2 วรรณคดีดนตรี ประกอบไปด้วยบทเพลง และ ประวัติดนตรี และ แยกเรื่องของทักษะดนตรี ประกอบด้วยการฟัง การอ่าน การร้อง การบรรเลงเครื่องดนตรี การเคลื่อนไหวประกอบดนตรี และการสร้างสรรค์ทางดนตรี ออกไปอีกส่วนหนึ่ง

สงัด ภูเขาทอง (2539: 27) ได้กล่าวถึง องค์ประกอบทางดนตรี 5 ประการ คือ 1. จังหวะ (Beat) 2. ทำนองเพลง (Melody) 3. พื้นผิว (Texture) 4. คุณภาพทางดนตรี (Tone color) 5. คีตลักษณ์ (Forms)

เฉลิมศักดิ์ พิภูลศรี ได้อธิบายถึงองค์ประกอบของดนตรี ไว้ในหนังสือสังคีตนิยมว่า ด้วยดนตรีไทย จำแนกออกเป็น 6 รูปแบบ ได้แก่ เสียง จังหวะ ทำนอง พื้นผิว สีสัน และคีตลักษณ์ ซึ่งผู้วิจัยได้ทำการสรุปโดยย่อ เพื่อความเข้าใจพอสังเขป ดังรายละเอียดดังต่อไปนี้

เสียง (Tone) เกิดจากการสั่นสะเทือนของอากาศที่เป็นไปอย่างสม่ำเสมอ ลักษณะความแตกต่างของเสียงขึ้นอยู่กับคุณสมบัติสำคัญ 4 ประการ คือ ระดับเสียง ความยาวของเสียง ความเข้มของเสียง และคุณภาพของเสียง

จังหวะ (Element of Time) จังหวะเป็นศิลปะของการจัดระเบียบเสียง ที่เกี่ยวข้องกับความเร็ว ความหนา และความสั้น-ยาว สามารถที่จะสร้างสรรค์ให้เกิดลีลาจังหวะอันหลากหลาย จิตวิทยาอิทธิพลของจังหวะที่มีผลต่อผู้ฟังจะปรากฏพบในลักษณะของการตอบสนองเชิงกายภาพ เช่น ฟังเพลงแล้วแสดงอาการ กระดิกนิ้ว ปรบมือร่วมไปด้วย จังหวะในดนตรีไทย สามารถแยกพิจารณาได้ 2 ประเภท คือ จังหวะภายในและจังหวะภายนอก

จังหวะภายใน จังหวะภายในเป็นจังหวะที่เกี่ยวพันและแฝงอยู่ในลีลา ทำนอง ได้แก่ ความช้า-เร็ว (Tempo) ความหนัก-เบา (Accent) และลีลาจังหวะ (Rhythm)

จังหวะเคาะ (Beat) จังหวะเคาะเป็นมาตราส่วนที่ใช้วัดหรือกำหนด ความสั้น-ยาวของเสียงที่เคลื่อนที่ไป การเคลื่อนที่ของจังหวะเคาะจะเป็นอัตราที่สัมพันธ์กันอย่างสม่ำเสมอ ลักษณะของความสัมพันธ์อย่างสม่ำเสมอของจังหวะเคาะ สามารถแสดงให้เห็นได้ดังนี้

ลีลาจังหวะ (Rhythm) เป็นศิลปะของการจัดระเบียบ ความหนัก-เบา (Accent) และความสั้นยาว (Duration) ของเสียง เสียงสั้น ๆ ยาว ๆ หรือ เสียงหนัก ๆ เบา ๆ จะประกอบอยู่ในส่วนประโยคและสลับสับเปลี่ยนกันไป ในวิถีแห่งการ ดำเนินของเพลงควบกับจังหวะ ดำเนินเป็นระยะ ๆ ตามแบบของการประพันธ์เพลง

จังหวะภายนอก จังหวะภายนอกเป็นจังหวะเสริมเพิ่มเติมจากภายนอก สามารถแยกได้จากลีลาของทำนอง จังหวะภายในประสานสัมพันธ์อยู่ในลีลา ทำนอง โดยมีเครื่องดนตรีประเภททำนองหรือเสียงร้องทำหน้าที่เป็นสื่อผลิต ในขณะที่จังหวะภายนอกเป็นจังหวะที่เพิ่มเติมให้กับลีลาทำนองได้มีสี่สั้นมากขึ้น โดยมีเครื่องดนตรีประเภทใช้ทำจังหวะ เป็นสื่อผลิตเสียง จังหวะภายนอกสามารถแยกเป็น 2 ประเภท คือ จังหวะฉิ่งและจังหวะหน้าทับ

จังหวะฉิ่ง เป็นจังหวะที่เกิดจากการกระทำของฉิ่ง มีระเบียบการบรรเลงแตกต่างกันไป ตามลักษณะประเภทของเพลงและสำเนียงของเพลง

จังหวะหน้าทับ เป็นจังหวะที่เกิดจากการกระทำของเครื่องหนังหรือกลอง ความหนัก-เบาของเสียงที่ผลิตหมุนเวียน สลับสับเปลี่ยนกันไปมานั้น มีผลอย่างมาก ต่อการสร้างสี่สั้นให้แก่บทเพลง แต่เดิมทีเดียววัตถุประสงค์หลักของหน้าทับ มีไว้เพื่อวัดขนาดของบทเพลงว่า ขาดหรือเกินหรือไม่

หน้าทับที่ใช้บรรเลงในดนตรีไทยมีหลายประเภท แต่หน้าทับที่มักจะได้ยินได้ฟังเสมอคือ หน้าทับปรบไก่ และหน้าทับสองไม้

ทำนอง (Melody) ทำนองเพลง คือ ผลของความสูง-ต่ำ (Pitch) ความช้าเร็ว (Duration) ความดังเบา (Intensity) ของเสียงโดยผ่านเครื่องดนตรีที่แตกต่างชนิดกัน (Timber หรือ Tone color) ทั้งหมดนี้ผสมผสานกันอย่าง ต่อเนื่องโดยอาศัยพื้นฐานที่สำคัญคือจังหวะ ทำนองของดนตรีไทยสามารถ แบ่งออกเป็น 2 ประเภทด้วยกัน คือ ทำนองหลัก และทำนองตกแต่ง

ทำนองหลัก (Basic Melody) ทำนองหลักเป็นเนื้อทำนองที่แท้จริงของ เพลงไทย ในหมู่นักดนตรีไทยเรียกกันว่า “ลูกซ้อย” ที่เรียกว่าลูกซ้อยนั้น

เป็นการเรียกตาม วิธีการแต่งเพลงไทยที่ครูอาจารย์ผู้ประพันธ์จะอาศัย การประดิษฐ์ทำนอง โดยยึดลีลาของทำนองห้องวงใหญ่เป็นหลัก

ทำนองตกแต่ง ทำนองตกแต่งเป็นการประดิษฐ์ตกแต่ง ระดับประดา ทำนองหลัก หรือลูกห้องให้มีความไพเราะเหมาะสมกับเครื่องดนตรี แต่ละประเภท กระบวนการตกแต่งทำนองให้ไพเราะและเหมาะสมกับ เครื่องดนตรีแต่ละเครื่องนี้เรียกว่า “การแปรทำนอง”

พื้นผิวและการประสานเสียง (Texture) คือ ลักษณะหรือรูปแบบของ เสียงที่ประสานสัมพันธ์และไม่ประสานสัมพันธ์กัน ตามกระบวนการประพันธ์ เพลง ผลรวมของเสียงหรือแนวทั้งหมดเหล่านั้นจัดเป็นพื้นผิว (Texture) ลักษณะ ของพื้นผิวและการประสานเสียงทางด้านดนตรีมีอยู่ 4 แบบด้วยกันคือ Monophony Polyphony Homophony Heterphony

สีสัน (tone color) คือคุณลักษณะของเสียงที่เกิดจากแหล่งเสียงที่ แตกต่างกัน แหล่งกำเนิดเสียงนั้นเป็นได้ทั้งเสียงร้องของมนุษย์ และเครื่องดนตรี ในส่วนของเครื่องดนตรีนั้น ความหลากหลายของเสียงขึ้นอยู่กับปัจจัยหลาย ประการ เช่น วิธีการบรรเลง วัสดุ รูปทรง ขนาดของเครื่องดนตรี

คีตลักษณ์ (Forms) เปรียบเสมือนกรอบที่หลอมรวมเอาจังหวะ ทำนอง พื้นผิว และสีสันของเสียงให้เคลื่อนที่ไปในทิศทางเดียวกัน เพลงที่มีขนาดสั้น - ยาว วนกลับไปมา ล้วนเป็นสาระสำคัญของคีตลักษณ์ทั้งสิ้น ในกรณีของเพลง ไทย คีตลักษณ์สามารถ พิจารณาได้จากลักษณะดังนี้

รูปแบบของเพลง รูปแบบของเพลงเป็นส่วนที่เป็นกรอบภายนอก การที่ เพลงจะสั้น-ยาว มีกี่ท่อน มีอัตราจังหวะที่ช้า-เร็วอย่างไร เท่าใด ล้วนเป็นบทบาท ที่เกี่ยวข้อง กับรูปแบบของเพลง รูปแบบเพลงไทยที่สำคัญ เช่น เพลงเถา เพลงตับ เพลงลา และ เพลงไหมโรง เป็นต้น

ลีลาของเพลงในดนตรีไทย ลีลาของเพลงจะมีความเกี่ยวข้องกับวิธีการ ที่ผู้ประพันธ์เพลงใช้ในการสร้างสรรค์ผลงาน เช่น เพลงลูกล้อลูกขัด เพลงเก็บ เพลงกรอ เป็นต้น (เฉลิมศักดิ์ พิภูลศรี, 2542: 3-6)

จะเห็นได้ว่าดุริยางคศิลป์ไทยนั้นมีองค์ประกอบทั้งสิ้น 6 รูปแบบ ได้แก่ เสียง จังหวะ ทำนอง พื้นผิว สีสัน และคีตลักษณ์ ทั้งนี้ พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวไว้ในหนังสือชื่อสังคีตลักษณ์ วิเคราะห์ ซึ่งมีเนื้อหาสอดคล้องกัน ดังต่อไปนี้

องค์ประกอบของดนตรีไทย สามารถแบ่งได้เป็น 3 ส่วนใหญ่ ๆ ดังนี้

1. ท่วงทำนอง (Melody) มี 3 องค์ประกอบดังนี้

1.1 ระดับเสียง (Pitch) ดนตรีไทยมีระดับเสียง 7 เสียง แต่ละเสียงมีช่วงเสียงห่างเท่า ๆ กัน ในที่นี้จะแสดงการวิเคราะห์อัตราส่วนระหว่าง Upper และ Lower Pitch เปรียบเทียบทั้งไทยและตะวันตกเพื่อยืนยันปรากฏการณ์ระดับเสียงที่เท่ากันทั้ง 7 ระดับเสียงในทางดนตรีไทย (อุทิศ นาคสวัสดิ์, 2546: 43 อ้างถึงในพิชิต ชัยเสรี, 2559: 4-6)

Pitch	เป็ยโน	ระนาดเอก	ตะวันตก (R)	ไทย (R)
โด	65	65	1.12	1.1
เร	73	72	1.12	1.1
มี	82	80	1.06	1.1
ฟา	87	88	1.12	1.1
ซอล	98	97	1.12	1.1
ลา	110	107	1.12	1.1
ที	123	119	1.06	1.1
โด	131	131	1.12	1.1

$R = U/L^2$ U = ความถี่เสียงบน R = ความถี่เสียงล่าง

ตารางที่ 2.1 เปรียบเทียบเสียงดนตรีไทยกับดนตรีตะวันตก

ที่มา พิชิต ชัยเสรี (2559: 4)

1.2. ความดัง-ค่อย (Volume) ท่วงทำนองเดียวกันแต่มีความดัง-ค่อยแตกต่างกันก็มีผลต่อการแสดงออกของทำนองหรือจะไม่เหมือนกันนอกเหนือจากนี้ ในดุริยางค์ไทยก็ประสมวงแต่ละชนิดให้มีความดัง-ค่อยไม่เท่ากันอีกด้วย เช่น วงเครื่องสายเครื่องเดียวให้ความดังมากกว่าวงมโหรีเครื่อง 4

1.3. คุณภาพเสียง (Tone color) เสียงเดียวกันแต่มีกำเนิดมาจากเครื่องดนตรีแต่ละชนิดย่อมให้สีสันทันแตกต่างกัน และเพลงเดียวกันที่ใช้บรรเลงด้วยวงดนตรีต่างชนิดกัน จะให้ความรู้สึกไม่เหมือนกัน การเลือกเครื่องดนตรีให้

เหมาะสมกับเพลงจึงเป็นสิ่งสำคัญ โดยเฉพาะในการบรรเลงเพลงเดี่ยวไม่ใช่ว่าเครื่องใด ๆ ก็สามารถบรรเลงเดี่ยวได้ไปเสียทุกเพลง ดังนี้

2 การประสานเสียง (Harmony) มี 2 นัยคือ

2.1 การประสานเสียงในแนวดิ่ง (Vertical Harmony) ดนตรีไทยในชนบ้นั้นไม่มีการประสานเสียงในแนวดิ่งจากดนตรีตะวันตก นอกจากนี้ที่ปรากฏในคู่ประสานแต่ละเครื่องมือ เช่น ในเครื่องดี ในจะเข้ ซอสามสาย แม้จะมีบางเพลงแสดงลักษณะเช่นนี้ ก็เป็นด้วยอิทธิพลของตะวันตก หน้าที่ของโบราณแท้ดังที่ปรากฏในแห่ทำยแต่่าเห่ และการขับร้องประสานเสียงชายหญิงในเพลงเวสสุกรรม

2.2 การประสานเสียงแนวนอน (Horizontal Harmony) แม้ว่าดนตรีไทยจะไม่มีลักษณะการประสานเสียงในแนวดิ่งอย่างข้างต้น แต่ในระหว่างการบรรเลงบทเพลงหนึ่ง ๆ นั้นแต่ละเครื่องมือจะมีวิธีการดำเนินทำนองปฏิบัติของตน ซึ่งสอดคล้องประสานกับเครื่องมืออื่น ๆ จนไปบรรจบที่จุดหมายเดียวกันลักษณะเช่นนี้อาจเปรียบเทียบได้กับการประสานเสียงเช่นกันแต่เป็นลักษณะแนวนอนคือการดำเนินทำนองที่มีด้านเป็นแนวดิ่งตามลักษณะหรือต่าง ๆ ของดนตรีตะวันตก

3. จังหวะ (Rhythm) ในดนตรีไทยมี 2 นัยคือ

3.1 จังหวะฉิ่ง ซึ่งเป็นเครื่องดนตรีประเภทกำกับจังหวะ โดยทำจากโลหะ มี 2 ฝา ที่ประกบกันสามารถทำให้เกิดเสียงได้ 2 เสียง คือเสียงที่ได้จากการเปิด (เสียงฉิ่ง) และเสียงที่ได้จากการปิด (เสียงฉับ) ซึ่งทั้ง 2 เสียงนี้คีตกวีไทยสามารถนำมาสร้างสรรค์ได้กว้างขวาง ดังนั้น จังหวะที่เกิดจากการบรรเลงซึ่งในดนตรีไทยนั้นมีหลากหลาย ขึ้นอยู่กับประเภทของเพลง ชนิดของเพลงเป็นสำคัญ แต่อย่างไรก็ตาม จังหวะฉิ่งนั้นพอจะสรุปและสามารถจำแนกการกำกับจังหวะของฉิ่งได้ 3 ประเภทโดยใช้เกณฑ์ลักษณะการบรรเลงดังนี้

1. การตีแบบเปิดปิด (ฉิ่ง-ฉับ) สามารถจำแนกออกได้เป็น 3 ประเภท ดังนี้

1.1 ที่เปิดปิดแบบลดหลั่นกัน 3 อัตราจังหวะ มักปรากฏใช้ใน เพลงเถาต่าง ๆ และแต่ละอัตราจังหวะสามารถถอดแยกใช้จากกันได้อย่างอิสระ ขึ้นอยู่กับการบรรเลงถึงสำคัญ

1.2 ที่เปิดปิดแบบ ฉิ่งตัด (ฉิ่งโ้ หรือ ฉิ่งโลม) เป็นการยุบรวมกันของจังหวะการตีฉิ่งในอัตราจังหวะสามชั้น และอัตราจังหวะ สองชั้น แล้วตัดห้องที่ 8 ออก การตีฉิ่งประเภทนี้ใช้ตีประกอบในประเภทเพลง โลม หรือเพลงโ้ ในการแสดงโขนละคร เช่น เพลงโ้ลาวครวญ เพลงโ้โลม เพลงสิงโตตัด

1.3 ตีเปิดปิดแบบเพลงสำเนียงจีน การตีในลักษณะเช่นนี้ใช้กับ เพลงที่มีสำเนียงจีน เช่น เพลงจีนขิมใหญ่ จีนไฉยอ โดยการตีเปิด 2 ครั้งและตี ปิด 1 ครั้ง ได้เสียง ฉิ่งฉับ

2. การตีแบบเปิดเปิด (ฉิ่ง-ฉิ่ง) เป็นการตีกำกับจังหวะแบบที่เปิดอย่าง เดียว มักใช้กับเพลงหน้าพาทย์เป็นส่วนใหญ่ ตัวอย่างเพลงที่มักใช้การบรรเลงนี้ เช่น เพลงสาธุการ เพลงกลม เพลงร้ว

3. การตีแบบปิดปิด (ฉับ-ฉับ) เป็นการตีกำกับจังหวะแบบปิดอย่าง เดียว เสียงที่ได้เป็นเสียง ฉับ เช่น ตีประกอบจังหวะในเพลงเชิดจีน

4. การตีประสม เป็นการตีกำกับคณะเค้า रूपแบบต่าง ๆ ที่กล่าว มาแล้วตามลักษณะเพลงที่ปรากฏ เช่น เพลงในเพลงซ้ำปี

จังหวะหน้าทับ หน้าทับคือกระบวนการที่นำเอา Sound Effect หรือผล ที่ได้จากการบรรเลง คือ เสียงกลอง มาร้อยเรียงสร้างสรรค์เป็นกระบวนการต่าง ๆ เพื่อให้ประกอบในการบรรเลงดนตรี แต่ละกระบวนการนั้นเรียกว่า หน้าทับ ซึ่งเป็นลักษณะของการบรรเลงเครื่องหนัง เช่น กลองแขก ตะโพน โทน รำมะนา หน้าทับที่มักถูกนำมาใช้ประจำ และอาจถือได้ว่าเป็นหน้าที่ที่สำคัญที่ ผู้เรียนดนตรีไทยต้องรู้และสามารถปฏิบัติได้ คือ หน้าทับปรบไก่ หน้าทับ สองไม้ พ้นจากนี้ก็เป็นหน้าทับพิเศษต่าง ๆ เฉพาะเพลง เฉพาะสำเนียงไป เช่น หน้าทับม้าย่อง, สมิททอง, ขึ้นม้า, หน้าทับภาษาต่าง ๆ (พิชิต ชัยเสรี, 2559: 4-5)

จากการทบทวนวรรณกรรมข้างต้น ผู้วิจัยสามารถสรุปได้ว่าองค์ประกอบของ ดุริยางคศิลป์ไทยนั้น ประกอบไปด้วย 3 จำพวกใหญ่ ได้แก่ ท่วงทำนอง ซึ่งระดับเสียงที่มีลักษณะ เป็น 7 เสียงที่มีความห่างเท่ากัน มีการใช้ความดัง ค่อย และคุณภาพเสียง ซึ่งมีความสำคัญต่อ ความไพเราะและกลมกลืนของการบรรเลง การประสานเสียงซึ่งดนตรีไทยเป็นการประสานเสียง แบบแนวนอน เป็นส่วนใหญ่ และมีจังหวะอันได้แก่ จังหวะฉิ่ง และจังหวะหน้าทับ ซึ่งใน การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ในครั้งนี้ จะใช้คุณสมบัติเหล่านี้ในการประพันธ์ และ การปรับวงเพื่อให้การแสดงผลงานดุริยางคศิลป์ออกมาอย่างสมบูรณ์ที่สุด

ทำนอง เป็นเรื่องสำคัญอย่างมากในทางดุริยางคศาสตร์ จึงมีนักวิชาการอีกหลาย ท่านได้อธิบายแตกต่างกันออกไป ซึ่งเป็นประโยชน์และได้นำมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงาน ดังจะ กล่าวต่อไปนี้

ราชบัณฑิตยสถาน กล่าวว่า “ทำนอง คือ เสียงสูง ๆ ต่ำ ๆ ซึ่งสลับสับสนกัน จะมีความสั้นยาว เบา แรง อย่างไร ก็แล้วแต่ความประสงค์ของผู้แต่งจะประดิษฐ์เรียบเรียง” (2545: 85)

พระยาอนุমানราชชนได้อธิบายถึงการเกิดทำนองเพลงและพัฒนาการของทำนองเพลง ความว่า

ทำนองเพลง หมายถึง เครื่องมือที่ทำให้เป็นเพลง มี ส้อง กลอง เป็นต้น เครื่องเหล่านี้ เข้าใจว่าเกิดขึ้นตั้งแต่การตีเกราะ เคาะไม้ในการล่าสัตว์ เพื่อทำให้สัตว์ตกใจ เครื่องที่ใช้สายก็มีแต่ธนู เมื่อนำวาดึงแล้วปล่อยเกิดเป็นเสียง ขึ้น ต่อมาคิดต่อแก้ไขให้เครื่องมือเหล่านั้นดังกึกก้องยิ่งขึ้น เพื่อตีให้เป็นสง่า เพื่อให้เกรงขามและเพื่อเป็นสัญญาณ เครื่องประโคมของเรามีใช้เป็นหลักอยู่ สองชนิด คือ มโหรีและปี่พาทย์ (พระยาอนุমানราชชน, 2533: 1)

จะเห็นได้ว่าการใช้เครื่องมือที่ทำให้เพลงให้เกิดเสียงนั้น นอกจากจะทำให้เกิด ท่วงทำนองแล้ว ยังสามารถทำให้เกิดอารมณ์ต่าง ๆ เช่นความสง่า ความเกรงขาม เรียกว่า เสียงดนตรี ซึ่งเสียงดนตรีนี้ก็มีนักวิชาการหลายท่านได้ให้ความหมายไว้อย่างน่าสนใจ เช่น สัจด ภูเขาทอง ได้กล่าวไว้ในหนังสือชื่อการดนตรีไทยและทางเข้าสู่ดนตรีไทยว่า ความว่า “ดนตรีเป็นเรื่องของเสียงที่อาศัยโสตประสาทเป็นเครื่องรับรู้ และแปลความหมายโดยอาศัยวิธีจินตนาการหรือ วิธีคิดคำนึงอันละเอียดอ่อนอย่างยิ่งและเสียงที่ได้ยินนั้นอาจมีความหมายอาจจะแตกต่างกันไปตามแต่ละความคิดของแต่ละคนหรือรับรู้ไปคนละอารมณ์ก็ได้” (สัจด ภูเขาทอง, 2539: 9) จะเห็น

ได้ว่าเสียงดนตรีนั้นสามารถทำให้ผู้คนเกิดความรู้สึกได้ นอกจากนี้ สุกรี เจริญสุขยังได้กล่าวถึงอำนาจของเสียงดนตรี ความว่า

ดนตรีเป็นพลังงานของเสียง เสียงดนตรีมีอำนาจ พลังงานทำให้เกิดการเคลื่อนไหว เมื่อมีเสียงก็จะสร้างความเคลื่อนไหวก็จะเกิดการพัฒนาเสียงที่ละเอียดและไพเราะ จะมีอำนาจมาก เสียงที่หยาบและไม่ไพเราะ จะมีอำนาจน้อย ความเคลื่อนไหวทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลง และความเปลี่ยนแปลงทำให้เกิดการพัฒนา (สุกรี เจริญสุข, 2550: 7)

ดนตรีต่าง ๆ นั้นทำให้ผู้คนเกิดความรู้สึกต่าง ๆ ซึ่ง สงบศึก ธรรมวิหาร (2540: 72) ได้อธิบายว่าสิ่งเหล่านั้นคือ “อารมณ์เพลง” ดังปรากฏในหนังสือ ดุริยางค์ไทย ความว่า

“อารมณ์เพลง” ของเพลงไทยไว้ว่าบทเพลงประกอบด้วยประโยคต่าง ๆ บางชนิดทำให้เกิดความรู้สึกของอาจ ความสง่างาม ความเคารพ บางชนิดทำให้เรารู้สึกเข้มแข็ง บางชนิดทำให้เรารู้สึกเศร้าสลด ชมชื่น แต่ก็แปลกน่าฟัง บางเพลงทำให้เกิดความเคลิบเคลิ้ม เช่น เพลงกล่อม ทั้งนี้ยังแล้วแต่ความสามารถของผู้ประพันธ์จะตั้งจุดมุ่งหมาย และโน้มน้าวให้เกิดความรู้สึกในบทเพลงอย่างไร สำหรับผู้บรรเลง และผู้ฟังการบรรเลงก็จำเป็นต้องมีความเข้าใจ และรู้สึกให้เกิดในสัมพันธ์ระหว่างประโยคเพลงที่สอดคล้องกันกับจังหวะ ประกอบทั้งลีลาของเพลงอีกด้วย จึงจะเกิดผลสมบูรณ์ (สงบศึก ธรรมวิหาร, 2540: 72)

จากที่ผู้วิจัยได้ทบทวนวรรณกรรมมานั้น นักวิชาการในประเทศไทย หลากหลายสถาบันได้กล่าวถึงดนตรีกับความรู้สึกต่าง ๆ ของมนุษย์ไว้มากมาย ซึ่งมีความสอดคล้องกับสิ่งที่ อริสโตเติล นักปราชญ์ยุคโบราณ ชาวกรีก ได้กล่าวไว้ โดยได้ให้ความเห็นว่า ดนตรีมีอิทธิพลต่อจิตใจของมนุษย์ ดังที่ปรากฏในคมสันต์ วงศ์วรรณความว่า

อริสโตเติล (Aristotle) อธิบายไว้ว่า ดนตรีเป็นการเลียนแบบอารมณ์ต่าง ๆ ของมนุษย์ เมื่อเราได้ยินเสียงดนตรีซึ่งเลียนแบบอารมณ์ใดอารมณ์หนึ่ง ก็ จะเกิดความรู้สึกคล้ายตามไปด้วย เช่น ถ้าได้ยินเสียงดนตรีที่กระตุ้นอารมณ์ที่ทำให้จิตใจต่ำบ่อย ๆ ก็พลอยทำให้มีจิตใจตกต่ำ ตรงกันข้าม ถ้ามีโอกาสได้

ฟังเสียงดนตรีที่ช่วยกระดัดจิตใจ ก็จะทำให้ผู้นั้นมีจิตใจสูงขึ้น (คมสันต์ วงศ์วรรณ, 2551: 36)

พิชิต ชัยเสรีที่ได้กล่าวถึง ดนตรีเป็นเครื่องจูงใจซึ่งมีแนวคิดสอดคล้องกับคำกล่าวของอริสโตเติล ความว่า

ดนตรีเป็นเครื่องจูงใจที่สำคัญ เพราะเป็นศิลปะที่ให้เสรีภาพแก่จินตนาการได้มากที่สุด มีทั้งความอ่อนโยน สง่างาม มีอำนาจ และลึกซึ้งในโบสถ์คริสต์ จึงมีการสวมดนตรีด้วยการขับร้องเป็นทำนองเพลง เพราะการกล่าวสรรเสริญพระเจ้าด้วยวิธีธรรมดา ย่อมไม่อาจเทียบได้กับสรรเสริญด้วยบทเพลง ศาสนาประเภทเทวนิยม จึงมีความสัมพันธ์แนบแน่นกับดนตรีอย่างแยกกันมิได้ (พิชิต ชัยเสรี, 2544: 32)

จากที่กล่าวมานั้น จะเห็นได้ว่าดนตรีนั้นมีคุณค่าในการขัดเกลาจิตใจ และความรู้สึกของมนุษย์ได้เป็นอย่างมาก ซึ่ง จเร ส้าอาง (2550: 47) ได้กล่าวถึง องค์ประกอบทางดนตรีที่ส่งผลต่ออารมณ์และความรู้สึก ดังตารางต่อไปนี้

องค์ประกอบ	ต่ำ	สูง	ต้นเต้น
ความถี่	สูง	ต่ำ	หลากหลาย
ทำนอง	หนัก	เบา	หนัก
ความเร็ว	เร็ว	ช้า	กลาง
ความดัง	ดัง	เบา	หลากหลาย
จังหวะ	ไม่สม่ำเสมอ	สม่ำเสมอ	ไม่สม่ำเสมอ

ตารางที่ 2.2 แสดงองค์ประกอบทางดนตรีที่ส่งผลต่ออารมณ์และความรู้สึก
ที่มา จเร ส้าอาง (2550: 47)

นอกเหนือจากการอารมณ์ต่าง ๆ แล้วดนตรีนั้นมีหน้าที่อีก 4 ประการตามที่ พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวให้สัมภาษณ์ ความว่า

หน้าที่ของดนตรีนั้น ผมได้แบ่งออกเป็น 4 ประการ ได้แก่ ดนตรีที่ทำหน้าที่เป็นกาลวิภาค เป็นดนตรีสำหรับการบอกสัญญาณ บอกว่ากำลังทำอะไรอยู่ เช่น โหมโรง บอกให้ทราบว่า จะมึงงาน สาธุการ จุดธูปเทียน เป็นต้น ประการที่สอง ดนตรีที่เป็นดนตรีสำหรับพิธีกรรมต่าง ๆ ก็มีอยู่มากทีเดียว ก็ได้แก่ พวกเพลงหน้าพาทย์ต่าง ๆ เพลงประกอบพิธีกรรมต่าง ๆ นี้ ประการที่สอง ประการต่อมาคือดนตรีสำหรับการแสดง พวกนี้ก็คือนักกลุ่มของเพลงโขน เพลงละครทั้งหลาย ซ้ำปี ไอ้โถม พวกนี้เป็นเพลงเพื่อการแสดงทั้งนั้น และสุดท้าย เพลงเพื่อการฟัง ซึ่งเพลงกลุ่มนี้กว้างขวางมากที่สุด มีเพลงเสภา เพลงมโหรี เพลงขับกล่อมทั้งหลาย นี้คือหน้าที่ของบทเพลง ซึ่งเพลงหนึ่งเพลง มีหลายหน้าที่ที่ไม่แปลก (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 26 พฤษภาคม 2561)

Allan Merriam นักมานุษยวิทยาทางด้านดนตรีได้กล่าวถึงบทเพลงที่มีหน้าที่ต่อสังคมเช่นกัน ความเป็นมาว่า

ดนตรี เป็นสิ่งที่ทำให้เกิดบูรณาภาพหรือความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันในสังคม บทบาทอีกประการหนึ่งที่เราเห็นได้ชัดเจน คือ เป็นสิ่งที่ช่วยผ่อนคลายความเครียดทางจิตใจแก่สมาชิกในสังคม ซึ่งพบว่าเพลงมีหน้าที่ทางสังคมหลายประการ เช่น 1. เป็นเสมือนตัวแทนของระบบสัญลักษณ์ทางสังคมที่จะสะท้อนออกมาให้เห็นตามความเชื่อทางศาสนาและระบบชนชั้นทางสังคม 2. มีหน้าที่ให้เกิดการกระตุ้นการตอบสนองทางกายภาพซึ่งจะพบได้ในเพลงที่เกี่ยวข้องกับการทำงาน เช่น เพลงเกี่ยวข้าว หรือถ้าเป็นสังคมแบบดั้งเดิมก็จะพบเพลงที่เกี่ยวข้องกับสงคราม เป็นต้น 3. เพลงมีบทบาทเป็นเสมือนเครื่องควบคุมทางสังคม รักษาบรรทัดฐานทางสังคม และชี้แนะระเบียบแบบแผนที่เหมาะสมรวมทั้งกำหนดพฤติกรรมที่เหมาะสมทางสังคมอีกด้วย 4. เพลงมีบทบาทในการรักษาสถาบันที่สำคัญทางสังคม เช่น ศาสนา ความเชื่อ และทำให้การประกอบพิธีกรรมมีเหตุผล โดยจะมีหน้าที่รักษา “สัญลักษณ์ทางพิธีกรรม” 5. มีหน้าที่ทำให้เกิดความสืบเนื่องและมั่นคงทางพิธีกรรม (Allan Merriam อ้างถึงใน สุรพล สุวรรณ, 2549: 16)

นอกจากในเรื่องของทำนองเพลงแล้ว ยังมีทฤษฎีเรื่องอื่น ๆ ที่ควรทราบก่อนการประพันธ์ทำนองเพลงเช่น นิยามของคำว่าเพลง การแบ่งวรรคตอนของเพลง ประเภทของเพลง ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งที่สำคัญในเรื่องของทำนองเพลง ทฤษฎีเหล่านี้มีนักวิชาการได้อธิบายไว้มากมาย เช่น มนตรี ตราโมทได้อธิบายคำว่า “เพลง” ความว่า

สิ่งที่ประกอบเข้ากันเป็นเพลงหนึ่ง ๆ นั้น มีอยู่หลายอย่างด้วยกัน บางเพลงก็มากอย่าง บางเพลงก็น้อยอย่าง ตามลักษณะและความประสงค์ของผู้ประดิษฐ์เพลงนั้น ๆ สิ่งเหล่านี้ คือ ทำนอง สำเนียง จังหวะ หน้าทับ เท้า โยน ลูกล่อ ลูกขัด เหลื่อม ล่วงหน้า กรอ เก็บ รัว ฯลฯ แต่สิ่งสำคัญที่สุดของเพลงก็คือ ทำนองกับจังหวะ (มนตรี ตราโมท, 2545: 37)

สงบศึก ธรรมวิหาร กล่าวถึง “รูปแบบของเพลงไทย” ว่า เพลงไทยมีการแบ่งวรรคตอนเช่นเดียวกับโคลงกลอน ตามลักษณะของเพลงเป็นประเภท ๆ ไป ดังนี้

1. การแบ่งเป็นวรรค โดยทั่วไปเพลงไทยจะต้องมีหน้าทับ (เครื่องหมาย) ที่กำหนดจังหวะไปทุกระยะ หน้าทับมีหลายชนิดเช่น หน้าทับปรบ ไม้ หน้าทับสองไม้ และหน้าทับพิเศษต่าง ๆ ทำนองเพลง 1 วรรค หมายถึง ทำนองเพลงที่มีความยาวเท่ากับความยาวของหน้าทับ 1 วรรคเดียว หรือเรียกว่า 1 วรรค จังหวะ เช่น เพลงที่มี 4 จังหวะหน้าทับ ก็หมายถึง เพลงนั้นมี 4 วรรค เป็นต้น

2. การแบ่งเป็นท่อน หมายถึง ทำนองที่ประกอบกันตั้งแต่ 2 วรรค ขึ้นไปหรือหลาย วรรคมารวมกัน เรียกว่า “ท่อน” หลาย ๆ ท่อนมารวมกันเกิดเป็นเพลง ซึ่งส่วนมากมักมี 2-3 ท่อน บางเพลงก็มีท่อนเดียว เพลงที่มี 2 ท่อน แต่ละท่อนมักมีจำนวนวรรคเท่ากันผิดกับเพลง 3 ท่อน ท่อนที่ 1 กับท่อนที่ 2 มักมีจำนวนวรรคเท่ากัน แต่ท่อน 3 มักมีจำนวนวรรคเพิ่มขึ้นเสมอ อย่างไรก็ตามเพลงบางเพลงอาจมีถึง 10 ท่อนก็ได้ แล้วแต่ท่านผู้แต่งจะคิดประดิษฐ์ให้เป็นลักษณะใด

3. การแบ่งเป็นตัวความจริงคำว่า “ตัว” ก็คือ “ท่อน” นั่นเอง แต่ใช้สำหรับเรียกการแบ่งเพลงบางประเภท เช่น เพลงเชิด (ยกเว้นเพลงเชิดนอก)

ลักษณะพิเศษของเพลงที่แบ่งเป็นตัว คือ แต่ละตัวมักจะลงท้ายอย่างเดียวกัน
แทบทั้งสิ้น ไม่เหมือนเพลงที่แบ่งเป็นท่อน ซึ่งแต่ละท่อนไม่จำเป็นต้องลงท้าย
เหมือนกันก็ได้

4. การแบ่งเป็นจับ จับก็คือ ท่อน แต่ที่เรียกจับมาจากการบรรเลงเพลง
เชิดนอกด้วยปี่ ประกอบการแสดงหนังใหญ่ ต่อน “จับลิงหัวค้ำ”
คือ ถ้าเชิดหนังจับออกมา ปี่ก็เป่าจับด้วยทุกครั้ง การแสดงครั้งหนึ่ง ๆ คนเชิด
จะเชิดหนังจับออกมา 3 คู่ ฉะนั้นปี่จึงเป่าจับด้วย 3 ครั้ง ด้วยเหตุนี้จึงถือว่า
การบรรเลงเพลงเชิดนอกที่ถูกต้องจะต้องบรรเลงให้ครบ 3 จับ

5. การแบ่งเป็นองค์ เพลงหน้าพาทย์ชั้นสูงซึ่งเป็นเพลงประเภท
“เพลงตระ” นั้นจะแบ่งออกเป็นองค์แทนการเรียกว่า ท่อน ซึ่งความจริงองค์กับ
ท่อนก็เหมือนกัน เพลงตระเป็นเพลงหน้าพาทย์ชั้นสูง จึงให้ใช้คำว่า “องค์” เป็น
การแสดงความเคารพ (สงบศึก ธรรมวิหาร, 2540: 70-71)

จากที่กล่าวมาข้างต้นนี้ ในส่วนของความหมายของ ทำนองเพลง นิยามของคำว่า
เพลง รูปแบบการแบ่งวรรคตอนของเพลงแล้ว เรื่องสำคัญในการสร้างสรรค์ผลงานคือ การแบ่ง
ประเภทของเพลงซึ่งมีนักวิชาการหลายท่านได้อธิบายไว้ เช่น บุญธรรม ตราโมทได้แบ่งประเภท
เพลงไทย ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ประเภทเพลงหน้าพาทย์ ยังแยกออกได้เป็น 2 อย่าง คือ
ประเภทเพลงไหว้ครู ได้แก่เพลงหน้าพาทย์ต่าง ๆ ที่มีชื่อระบุไว้ในตำราซึ่งว่า
ด้วยกันไหว้ครู เช่น ตระพระปรคนธรรพ โปรยข้าวตอก เป็นต้น ประเภทเพลง
หน้าพาทย์พิเศษ ได้แก่เพลงหน้าพาทย์ต่าง ๆ ซึ่งอยู่นอกตำราไหว้ครู สำหรับ
ประกอบโขนละครและอื่น ๆ เช่นเพลงพระยาเดิน ดำเนินพราหมณ์ เป็นต้น

ประเภทเพลงเรื่อง นั้น เป็นไปได้หลายสาขา คือ ประเภทเพลงช้า เช่น
เรื่องมอญแปลง (มักมีเพลงสองไม้และเพลงเร็วติดไปด้วย) ประเภทเพลง
สองไม้ เช่น เรื่องทยอย ประเภทเพลงเร็ว เช่น เรื่องแขกมดตีนหมู (มะตีมุ)
ประเภทเพลงฉิ่ง (สองชั้นและชั้นเดียว) และยังมีเพลงเรื่องพิเศษออกไปอีก เช่น

เพลงเรื่องทำขวัญ เรื่องนางหงส์ เป็นต้น เพลงเพลงเรื่องเหล่านี้บางเพลงก็อยู่ในประเภทไหว้ครูและบางเพลงก็เข้าไปอยู่ในประเภทเพลงหน้าพาทย์พิเศษได้

ประเภทเพลงมโหรี เพลงที่เดิมใช้มโหรีบรรเลงประกอบกับการร้องส่ง มี 2 อย่าง คือ เพลงตับ 1 เพลงเกร็ด 1 เพลงตับนั้นก็เรียกว่า เรื่องด้วยเหมือนกัน แต่มีคำว่าตบขึ้นหน้า ทั้งตบเรื่องและตบเพลง ตบเพลงใช้เพลงเป็นชื่อตบ เช่น เพลงตบเรื่องพระนคร ตบเรื่องใช้ชื่อเรื่องของบทร้องเป็นชื่อตบ เช่น เพลงตบเรื่องรามเกียรติ์ตอนแผลงศรพหมาสตร์ (เรียกย่อ ๆ ว่า ตบพหมาสตร์) เพลงเกร็ด คือเพลงที่มีได้เรียบเรียงไว้เป็นตบ บางแห่งก็เรียกว่าเพลงเกร็ดนอกเรื่อง ถึงแม้เพลงในตบนั้นเอง ถ้าหากแยกเอาออกมาทำเป็นเพลง ๆ ก็เรียกว่าเพลงเกร็ด

ในสมัยที่เสภามีสี่พาทย์รับ และเพลง 3 ชั้นเกิดมากขึ้น เพลงที่รับเสภาที่ใช้แต่เพลง 3 ชั้นโดยมาก เพลง 2 ชั้นใช้น้อยเพลง จึงเกิดเพลงชั้นอีกประเภทหนึ่งเรียกว่า “ประเภทเพลงเสภา” ที่จริงก็อยู่ในจำพวกเพลงเกร็ดในประเภทเพลงมโหรีนั่นเอง ยิ่งสมัยนี้ เพลงเหล่านี้ก็ใช้แต่ร้องส่งกันเปล่า ๆ ทั้งนั้น มีค้อยได้มีเสภาประกอบด้วยเลย

ในประเภทเพลงเสภาเนี่ยยังแยกออกไปได้อีกเป็นประเภทเพลงหมู่ และ ประเภทเพลงเดี่ยว ประเภทเพลงหมู่นั้น คือ เพลงที่บรรเลงไปพร้อม ๆ กันทั้งวง ส่วนเพลงเดี่ยวเป็นเพลงที่บรรเลงไปคนเดียว (บุญธรรม ตราโมท, 2545: 38)

จากข้อความข้างต้นสามารถสรุปได้ว่า เพลงไทยนั้นสามารถแบ่งได้เป็นเพลงหน้าพาทย์ เพลงเรื่อง เพลงมโหรี เพลงเสภา ซึ่งมีความแตกต่างจาก สงัด ภูเขาทอง (2539: 36) ได้แบ่งประเภทของเพลงไทยเป็น 12 ประเภท ได้แก่ เพลงชุดรวมถึงเพลงเรื่อง เพลงตับและเพลงเถา เพลงเกร็ด เพลงทางกรอ เพลงโหมโรง เพลงลูกหมัด เพลงมีสร้อย เพลงใหญ่ เพลงหางเครื่อง เพลงภาษา เพลงประกอบกิริยา เพลงเดี่ยว เพลงส่งท้ายหรือเพลงลาโรง

สิริชัยชาญ พักจำรูญ (2546: 5) ได้อธิบายประเภทเพลงไทยไว้ 10 ประเภท ได้แก่ เพลงหน้าพาทย์ เพลงเรื่อง เพลงมโหรี เพลงโหมโรง เพลงตับ เพลงเถา เพลงละคร เพลงระบำ เพลงภาษาและเพลงลา

เฉลิมศักดิ์ พิภูลศรี (2542: 89) ได้แบ่งประเภทเพลงไทยเป็น 2 ประเภทได้แก่ เพลงประเภทที่ใช้ดนตรีล้วน (เพลงบรรเลง) คือ เพลงโหมโรง เพลงหน้าพาทย์ เพลงเรื่องและเพลงหางเครื่อง และเพลงประเภทรับ-ร้อง คือ เพลงเถา เพลงอัตราจังหวะ 3 ชั้น เพลงอัตราจังหวะ 2 ชั้น เพลงอัตราจังหวะชั้นเดียวและดับ

พงษ์ศิลป์ อรุณรัตน์ (2557: 115) ได้แบ่งประเภทเพลงไทยไว้ 8 ประเภท ได้แก่ เพลงโหมโรง เพลงประกอบพิธีกรรม เพลงประกอบการแสดง เพลงดับ เพลงสำเนียงภาษา เพลงเถา เพลงเดี่ยวและเพลงลา

จากที่กล่าวมาข้างต้นจะเห็นได้ว่าการแบ่งประเภทของเพลงไทยนั้น นักวิชาการได้แบ่งประเภทไว้แตกต่างกัน มีตั้งแต่ 2 ประเภท จนถึง 12 ประเภท จากการทบทวนวรรณกรรมผู้วิจัยได้พบว่า อัครนิย เพลียนศรี (2558: 105) ได้ทำการรวบรวมการจัดประเภทของเพลงไทย จากตำราต่าง ๆ จนสามารถจัดหมวดหมู่และแบ่งได้เป็นรูปแบบต่าง ๆ ดังนี้ ลักษณะที่ 1 แบ่งตามอัตราจังหวะของเพลง ได้แก่ สามชั้น สองชั้น ชั้นเดียว ลักษณะที่ 2 แบ่งตามลักษณะการใช้ ได้แก่ เพลงบรรเลงล้วน ได้แก่ เพลงโหมโรง เพลงเรื่องและเพลงหน้าพาทย์ เพลงประกอบการขับร้องหรือร้องรับ ได้แก่ เพลงเถา เพลงดับ เพลงลา เพลงเกร็ด ลักษณะที่ 3 แบ่งตามลักษณะการดำเนินทำนองหรือลักษณะทำนองเพลง ได้แก่ เพลงทางพื้น เพลงทางกรอ เพลงบังคับทาง เพลงทยอยหรือเพลงโยนและเพลงเดี่ยว

สิ่งที่สำคัญอีกประการหนึ่งในขอบเขตทฤษฎีของเรื่องทำนองเพลง คือ บันไดเสียง หรือในทางดุริยางคศาสตร์ไทยเรียกว่า ทาง ซึ่งนักวิชาการที่ได้รับการยอมรับมากที่สุดคือ มนตรี ตราโมทได้อธิบายไว้ว่า

ทาง หมายถึงระดับของเขตบันไดเสียง (key) เช่นทางเพียงออก ทางใน ทางกลาง และทางขวา เป็นต้น มีเสียงสูงกว่ากันเป็นระดับขึ้นไปดังนี้

ก. ทางเพียงออกลาง(หรือทางในลด) เรียกตามชื่อลูกฆ้องวงใหญ่ลูกที่ 10 (นับจากลูกทวนหรือลูกเสียงที่สุด) เพราะลูกฆ้องเสียงนี้เรียกว่าลูกเพียงออก และเมื่อบรรเลงในทางนี้ เสียงลูกเพียงออกนี้ โดยมากก็มักเป็นเสียงที่ปกครอง (Governing sound) แทบทุกเพลง ทางนี้มักใช้ประกอบกับละครดึกดำบรรพ์

ข. สูงจาก ก. ขึ้นไป 1 เสียง เรียกว่า ทางใน เรียกตามชื่อปีที่ใช้ประกอบในเสียงนี้ ทางนี้มักใช้ประกอบกับละครและโขน

ค. สูงจาก ข. ขึ้นไป 1 เสียง เรียกว่า ทางกลาง เรียกตามชื่อปีที่ใช้ประกอบในเสียงนี้ ทางนี้มักใช้ประกอบกับโขนและหนังใหญ่

ง. สูงจาก ค. ขึ้นไป 1 เสียง เรียกว่า ทางเพียงอบน เรียกตามชื่อขลุ่ยเพียงออที่ใช้ประกอบเสียงนี้ หรือเรียกว่า ทางนอกต่ำ ตามชื่อปีที่ใช้ประกอบเสียงนี้ ทางนี้เป็นทางของมโหรีและเครื่องสาย

จ. สูงจาก ง. ขึ้นไปอีก 1 เสียง เรียกว่า ทางกรวด หรือ ทางนอก เรียกตามชื่อปีที่ใช้ประกอบเสียงนี้ โดยเป่าได้นี้วเดียวกับปีในเป่าทางใน ทางนี้มักใช้ประกอบกับเสภา

ฉ. สูงจาก จ. ขึ้นไปอีก 1 เสียง เรียกว่า ทางกลางแหบ เพราะปีกลางต้องเป่าทางแหบเช่นเดียวกับปีในที่เป่าทางนอก (ทางกรวด) ทางนี้มีได้มีที่ใช้ประจำประกอบกับอะไร

ช. สูงจาก ฉ. ขึ้นไปอีก 1 เสียง เรียกว่า ทางชะวา เรียกตามชื่อปีที่ใช้ประกอบเสียงนี้ ทางนี้ใช้ประกอบกับการบรรเลงที่ผสมปีชะวา เช่น เครื่องสายปีชะวา แต่การบรรเลงปีพาทย์นางหงส์ซึ่งผสมปีชวาเหมือนกัน ใจนจึงมิได้ใช้ทางนี้ กลับไปใช้ทางเพียงอบน (หรือทางนอกต่ำ) ก็ไม่ทราบ ทั้งนี้ น่าจะเพื่อความสะดวกของพวกเครื่องตีนั่นเอง (มนตรี ตราโมท, 2540: 61)

ผู้วิจัยได้ทำการสร้างตารางขึ้นเพื่อสรุป การอธิบายเรื่อง “ทาง” ของมนตรี ตราโมท โดยได้ประยุกต์รวมกับแนวคิดเรื่องกลุ่มเสียงปัญจมูล (Penta Centric) ของพิชิต ชัยเสรี ดังนี้

ทาง	ชื่อเรียก อื่น	เรียกตามชื่อ ของ	ลูกฆ้อง ลูกที่ (นับจาก ลูกทวน)	กลุ่มเสียง ปัญจมูล (Penta Centric) O O O X O O X	ใช้ ประกอบกับ
ขวา	-	ปี่ขวา	16, 9, 2	ฟ ซ ล x ด ร x	เครื่องสาย ปี่ขวา
กลางแหบ	-	ปี่กลางเป่า เสียงแหบ	15, 8, 1	ม ฟ ซ x ท ด x	-
นอก	กรวด	ปี่นอก	14, 7	ร ม ฟ x ล ท x	เสภา
เพียงออบน	นอกต่ำ	ขลุ่ยเพียงออ และปี่นอกต่ำ	13, 6	ด ร ม x ซ ล x	มโหรีและ เครื่องสาย ปี่พาทย์นางหงส์
กลาง	-	ปี่กลาง	12, 5	ท ด ร x ฟ ซ x	โขนและ หนังใหญ่
ใน		ปี่ใน	11, 4	ล ท ด x ม ฟ x	ละครและโขน
เพียงออล่าง	ในลด	ลูกฆ้อง (ลูกเพียงออ)	10, 3	ซ ล ท x ร ม x	ละคร ตีกด้าบรรพ์

ตารางที่ 2.3 สรุปเรื่องทาง ตามแนวคิดของมนตรี ตราโมท

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY

สรุปทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์ เกี่ยวกับองค์ประกอบดนตรี เรื่อง ทำนอง ที่ผู้วิจัยจะนำมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ในครั้งนี้ได้แก่ ทฤษฎีที่ว่าด้วยเรื่องของทำนอง อารมณ์เพลง หน้าทีของบทเพลง รูปแบบของบทเพลง ประเภทของบทเพลงและบันไดเสียง

นอกจากในเรื่องของทำนองแล้ว ในทางดนตรีนั้นให้ความสำคัญกับเรื่องของจังหวะคู่กันไปด้วยที่ มนตรี ตราโมทได้กล่าวว่า “สิ่งสำคัญที่สุดของเพลงก็คือ ทำนองกับจังหวะ” (มนตรี ตราโมท, 2545: 37) นักวิชาการทางดุริยางคศิลป์ได้รวบรวมเรื่องของจังหวะไว้ ได้แก่

สงบศึก ธรรมวิหารได้อธิบายความหมายของจังหวะ และแบ่งประเภทของจังหวะเป็น 3 ประเภทดังนี้

จังหวะหมายถึงการแบ่งส่วนย่อยของทำนองเพลง ซึ่งดำเนินไปโดยเวลา อันสม่ำเสมอ ทุกกระยะของส่วนที่แบ่งนี้คือจังหวะ จังหวะที่ใช้ในเพลงไทยนี้มี 3 อย่าง โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. จังหวะสามัญ จังหวะทั่วไปที่จะต้องยึดถือเป็นหลักสำคัญของการขับร้องและบรรเลง จังหวะสามัญจะแบ่งย่อยเป็นชั้น ๆ ซึ่งบอกถึงอัตราความเร็วของเพลง

2. จังหวะฉิ่ง เป็นการแบ่งจังหวะ ด้วยเสียงฉิ่ง เพื่อให้รู้จังหวะเบาและจังหวะหนัก โดยฉิ่งจะตีสลับกัน คือ “ฉิ่ง” เป็นจังหวะเบา และ “ฉับ” เป็นจังหวะหนัก

3. จังหวะหน้าทับ การถือหน้าทับเป็นเกณฑ์นับจังหวะหน้าทับ คือ ทำนองหรือวิธีตีของเครื่องหนัง จำพวกที่เลียนเสียงจากทับซึ่งใช้เป็นเครื่องกำกับจังหวะเป็นระยะ ๆ ทับเป็นเหมือนผู้กำกับอันสำคัญ เป็นหัวหน้าของบทเพลงอย่างหนึ่ง วิธีตีหรือเพลงของทับนี้จึงเรียกว่า “หน้าทับ” (สงบศึก ธรรมวิหาร, 2540: 56-60)

สังัด ภูเขาทองได้กล่าวถึงความสำคัญของจังหวะว่ามีส่วนที่ทำให้ผู้ฟังเกิดอารมณ์ต่าง ๆ ได้ ดังที่กล่าวไว้ในหนังสือการดนตรีไทยและทางเข้าสู่ดนตรีไทยว่า

จังหวะต่าง ๆ ของเพลง ย่อมมีส่วนประกอบที่ทำให้จังหวะนั้นสมบูรณ์และเกิดอารมณ์ต่อการฟัง ซึ่งจำแนกได้ดังนี้ 1. Beat คือ การเคาะหรือการกระทำอันใด ที่ทำให้เกิดเสียงที่นักดนตรีได้ยิน อาจใช้ไม้ ฉิ่ง ฉาบเกราะ โกร่ง หรือมือก็ได้ 2. Time คือ การกำหนดเวลาที่เท่ากันต่อการเคาะที่นักดนตรีทั้งหลายจะต้องรู้จักควบคุมเวลาที่เป็นจังหวะให้คงที่สม่ำเสมอ 3. Tempo คือ การกำหนดความช้า-เร็ว ของเพลง ขึ้นอยู่กับข้อตกลงของผู้บรรเลงว่าในเพลงหนึ่ง ๆ นั้นจะกำหนดช้าเร็วอย่างไร (สังัด ภูเขาทอง, 2539: 24)

องค์ประกอบดนตรีทั้งหลายที่กล่าวมานั้น สามารถทำให้ผู้ฟังเกิดอารมณ์ต่าง ๆ เกิดบรรยากาศต่าง ๆ และทำให้เกิดรสต่าง ๆ ที่มีความสอดคล้องกับอารมณ์ของมนุษย์อีกด้วย ดังที่ อุดม อรุณรัตน์ได้กล่าวไว้ว่า

รสตามลำดับแห่งฐายีภาวะ คือ

1.สังคารรส	รสรัก
2.หัตถรส	รสหรรษา
3.กรูณรส	รสสงสาร
4.รุทรรส	รสแค้น
5.วีรรส	รสกล้า
6.ภยานกรรส	รสสยดสยอง
7.วักจรรส	รสขยะแขยง
8.อัปฏตรรส	รสประหลาด
9.สันตรรส	รสระงับ

รสทั้ง 9 นี้ เป็นเรื่องจัดตามลำดับของฐายีภาวะ คือ ตรงกัน ดังนี้

1.สังคารรส	ตรงกับ	ระติ
2.หัตถรส	ตรงกับ	หาสะ
3.กรูณรส	ตรงกับ	โสกะ
4.รุทรรส	ตรงกับ	โกธะ
5.วีรรส	ตรงกับ	อุสุสาหะ
6.ภยานกรรส	ตรงกับ	ภยะ
7.วักจรรส	ตรงกับ	ชัคจฉา
8.อัปฏตรรส	ตรงกับ	วิมฺหยา
9.สันตรรส	ตรงกับ	สมะ

ตามเกณฑ์แห่งฐายีภาวะดังที่ได้บรรยายมานี้ เข้าใจว่าคงจะเป็นหลักเกณฑ์ สากลเนื่องด้วยผู้คนทั่วโลกย่อมมีรายีภาวะประจำอยู่ทั่วกัน มิได้เลือกชาติเลือกภาษา และสิ่งที่จะแสดงออกมา เมื่อเกิดความพวยพุ่งแห่งอารมณ์นั้นที่อยู่ใกล้ตัวที่สุดก็คือ "คำอันบุคคลเปล่งขึ้น" นั่นเอง เสียงที่เปล่งออกมานั้นย่อมประกอบไปด้วย คำนำ และบทนิพนธ์ ในทางกลับกัน การที่จะโน้มน้าวมจิตใจของบุคคลให้เกิดตอบรับมีอาการ คล้อยตามไปได้ ก็ต้องยึดฐายีภาวะเป็นหลักแล้วร้อยกรองบทนิพนธ์และคำนำเข้าหาหลักนั้น ให้ถูกต้อง เป็นสื่อกลางที่สามารถจูงใจไปตามบทนั้น ๆ ได้ (อุดม อรุณรัตน์, 2526: 17-20)

นอกจากองค์ประกอบของดนตรีต่าง ๆ แล้ว ความเข้าใจในเรื่องของระเบียบการผสมวงดนตรี และหน้าที่ของเครื่องดนตรีประเภทต่าง ๆ มีความสำคัญอย่างมากในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ดังที่ผู้วิจัยได้รวบรวมไว้ดังนี้

บุญธรรม ตราโมทกล่าวถึง “การผสมวงดนตรี” ว่า การผสมวงดนตรีนั้น มีเครื่องดนตรีที่ทำหน้าที่หลักสำคัญอยู่ 2 ประการ ดังต่อไปนี้

เครื่องสำหรับทำลำนํา เครื่องสำหรับบังคับจังหวะ เครื่องส่วนที่สำหรับทำลำนำนั้น ก็ยังมีหน้าที่แตกต่างกันออกไปอีก เช่น เป็นผู้ทำความโหยหวน เป็นผู้หลอกล้อ เป็นผู้แทรกแซง เหล่านี้ เครื่องส่วนที่สำหรับบังคับจังหวะ เพื่อให้เครื่องที่ทำลำนําดำเนินไปโดยพร้อมเพรียงกันนั้น ก็ยังมีหน้าที่ต่าง ๆ กันคือ เดินจังหวะโดยตรงห่าง ๆ เดินจังหวะย่อยให้รู้จังหวะหนักเบา หลอกล้อในจังหวะ ควบคุมจังหวะใหญ่ ๆ เป็นประโยค ๆ วรรคตอน ดังนี้ ตามที่กล่าวมานี้ มิได้บังคับว่า การผสมวงดนตรีวงหนึ่ง ๆ จะต้องมีครบทุกหน้าที่ ทั้งนี้แล้วแต่ลักษณะของวงชนิดนั้น ๆ จะมีความต้องการเพียงไร เป็นแต่อธิบายให้ทราบว่าจะถ้าวงดนตรีชนิดใดมีเครื่องดนตรีหลายอย่างก็ต้องมีหน้าที่แตกต่างกันออกไปดังกล่าวมา นอกจากจะวางหน้าที่ต่าง ๆ แล้ว การที่จะผสมวงดนตรียังจะต้องพิจารณาถึงเสียงของเครื่องดนตรีนั้น ๆ อีกว่า ถ้าผสมกันเข้าแล้วจะมีความไพเราะกลมกลืนกันหรือไม่ ข้อนี้เป็นข้อสำคัญมากสำหรับการผสมวง เมื่อมีสิ่งที่มีเสียงสูง ก็ต้องมีสิ่งที่มีเสียงต่ำ เมื่อมีสิ่งที่มีเสียงแหลม ก็ต้องมีสิ่งที่มีเสียงที่นุ่มนวลประกอบ เพื่อให้รับและตัดเสียงซึ่งกันและกัน อีกประการหนึ่ง เครื่องที่มีเสียงตายตัว คือ แก้วไขความถี่ห่างของการเรียงเสียงไม่ได้ เช่น ชลุ่ม ปี และระนาด ถ้าหากจะผสมวงกัน จะต้องพิจารณาอีกว่า ความถี่ห่างของการเรียงเสียงเหมือนกันหรือไม่ หากการเรียงเสียงมีความถี่แตกต่างกัน ถึงเสียงจะสมควรผสมกันเพียงไร ก็จะผสมกันไม่ได้เป็นอันขาด ตัวอย่างเช่น ออร์แกน ซึ่งเป็นการเรียงเสียงเป็นอย่างสากล จะผสมวงกับระนาดเอกซึ่งเป็นการเรียงเสียงอย่างไทย ซึ่งการเรียบเรียงเสียงไม่ตรงกัน จะไพเราะกลมกลืนได้อย่างไร (บุญธรรม ตราโมท, 2545: 29)

การผสมวงดนตรีไทย แบ่งออกเป็น 3 ประเภท ได้แก่วงปี่พาทย์ วงเครื่องสายและวงมโหรี ซึ่งเครื่องดนตรีแต่ละชิ้นมีหน้าที่และลักษณะเสียงแตกต่างกัน ดังที่ บุญธรรม ตราโมทได้กล่าว

1. วงปี่พาทย์ (เครื่องใหญ่) ประกอบด้วย

- 1.1 ปี่ใน ทำหน้าที่ ผู้นำ เก็บโหมยหวนตามทำนองเพลง
- 1.2 ปี่นอก ทำหน้าที่ เก็บโหมยหวนลื้อไปกับปี่ในและทำนองเพลง
- 1.3 ระนาดเอก ทำหน้าที่ ผู้นำ เก็บแทรกแซงตามทำนองเพลง
- 1.4 ระนาดเหล็ก ทำหน้าที่ เก็บแทรกแซงตามทำนองเพลง
- 1.5 ซ้องวงใหญ่ ทำหน้าที่ เก็บแทรกแซงตามทำนองเพลง
- 1.6 ซ้องวงเล็ก ทำหน้าที่ เก็บแทรกแซงตามทำนองเพลง
- 1.7 ทุ้มไม้ ทำหน้าที่ หยอกล้อยั่วเข้าไปกับพวกทำลำนำ
- 1.8 ทุ้มเหล็ก ทำหน้าที่ ตีห่าง ๆ ไปกับลำนำ
- 1.9 ตะโพน ทำหน้าที่ ควบคุมจังหวะหน้าทับ เป็นผู้นำกลองทัด
- 1.10 สองหน้า ทำหน้าที่ ควบคุมจังหวะหน้าทับ
- 1.11 กลองทัด ทำหน้าที่ เดินตามจังหวะและเดินตามไม้กลอง
- 1.12 ฉิ่ง ทำหน้าที่ ควบคุมจังหวะย่อย แสดงจังหวะหนักเบา
- 1.13 ฉาบเล็ก ทำหน้าที่ หยอกล้อไปกับพวกประกอบจังหวะ
- 1.14 ฉาบใหญ่ ทำหน้าที่ ควบคุมจังหวะห่าง ๆ
- 1.15 โหม่ง ทำหน้าที่ ควบคุมจังหวะต่าง ๆ

2. วงเครื่องสาย ประกอบด้วย

- 2.1 ซอด้วง ทำหน้าที่ ผู้นำ เป็นหลัก เก็บโหมยหวนตามทำนอง
- 2.2 จะเข้ ทำหน้าที่ เก็บแทรกแซงตามทำนองเพลง
- 2.3 ซลุ่มเพียงออ ทำหน้าที่ เก็บโหมยหวนตามทำนองเพลง
- 2.4 ซลุ่มหลิบ ทำหน้าที่ เก็บโหมยหวน ลื้อไปกับซลุ่มเพียงออ
- 2.5 ซอคู่ ทำหน้าที่ หยอกล้อยั่วเข้าไปกับพวกทำลำนำ
- 2.6 โทนและรำมะนา ทำหน้าที่ ควบคุมจังหวะหน้าทับ
- 2.7 ฉิ่ง ทำหน้าที่ ควบคุมจังหวะย่อย แสดงจังหวะหนักเบา
- 2.8 ฉาบเล็ก ทำหน้าที่ หยอกล้อไปกับพวกประกอบจังหวะ

3. วงมโหรี (เครื่องใหญ่) ประกอบด้วย

- 3.1 ระนาดเอก ทำหน้าที่ ผู้นำ เก็บแทรกแซงตามทำนองเพลง
- 3.2 ระนาดทอง ทำหน้าที่ เก็บแทรกแซงตามทำนองเพลง
- 3.3 ซ้องกลาง ทำหน้าที่ เก็บแทรกแซงตามทำนองเพลง
- 3.4 ซ้องเล็ก ทำหน้าที่ เก็บแทรกแซงตามทำนองเพลง
- 3.5 ทุ่มไม้ ทำหน้าที่ หยอกล้อยั่วเข้าไปกับพวกทำลำนำ
- 3.6 ทุ่มเหล็ก ทำหน้าที่ หลอกห่าง ๆ ไปกับลำนำ
- 3.7 ซอสามสาย ทำหน้าที่ คลอเสียงคนร้อง เก็บโหยหวน
- 3.8 ซอด้วง ทำหน้าที่ ผู้นำ เป็นหลัก เก็บโหยหวนตามทำนอง
- 3.9 จะเข้ ทำหน้าที่ เก็บแทรกแซงตามทำนองเพลง
- 3.10 ซลู่เพียงออ ทำหน้าที่ เก็บโหยหวนตามทำนองเพลง
- 3.11 ซลู่หลิบ ทำหน้าที่ เก็บโหยหวน ล้อไปกับซลู่เพียงออ
- 3.12 ซอคู่ ทำหน้าที่ หลอกล้อยั่วเข้าไปกับพวกทำลำนำ
- 3.13 โทนและรำมะนา ทำหน้าที่ ควบคุมจังหวะหน้าทับ
- 3.14 ฉิ่ง ทำหน้าที่ ควบคุมจังหวะย่อย แสดงจังหวะหนักเบา
- 3.15 ฉาบเล็ก ทำหน้าที่ หยอกล้อไปกับพวกประกอบจังหวะ

(บุญธรรม ตราโมท, 2545: 30-33)

ที่กล่าวมาข้างต้นนี้เป็นบทบาทหน้าที่ของเครื่องดนตรีต่าง ๆ นั้นมีหน้าที่อยู่ในวงดนตรีไทย แต่หากพูดถึงคุณลักษณะ และคุณสมบัติของเสียงต่าง ๆ นั้น บุษกร สำโรงทอง ได้กล่าวถึง ความสัมพันธ์ของลักษณะทางกายภาพของเครื่องดนตรีกับเสียงและวิธีบรรเลง ไว้ดังนี้

เครื่องดนตรี	ลักษณะทางกายภาพ	เสียง	วิธีดำเนินทำนอง	หมายเหตุ
ฆ้องวงใหญ่	โลหะ	เสียงต่ำอยู่ในระดับปานกลางมีกังวานเสียงมาก	ดำเนินทำนองห่าง ๆ มีการตีคู่ 4 คู่ 8 และสนับมือเป็นพื้น	กังวานเสียงมากหากดำเนินทำนองถี่ ๆ จะฟังเข้าใจยาก ต้องใช้วิธีการตีประคบมือเพื่อห้ามกังวานเสียง
ฆ้องวงเล็ก	โลหะ (ลูกเล็กกว่า ฆ้องวงใหญ่)	เสียงสูงแหลมกังวานเสียงมาก	ดำเนินทำนองถี่ ๆ คล้ายระนาดเอกตีชอยและสะบัดเป็นพื้น	เสียงแหลมสูง หากดำเนินทำนองแบบฆ้องวงใหญ่ จะกลบเสียงฆ้องวงใหญ่
ระนาดเอก	ไม้เนื้อแข็ง	มีช่วงเสียงกว้างประมาณ 3 ช่วงคู่ 8 กังวานเสียงน้อย	ดำเนินทำนองถี่ ๆ หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า ตีเก็บ ใช้การตีคู่ 8 เป็นพื้น	กังวานเสียงน้อยเมื่อตีมือเดียว จึงต้องใช้วิธีการตีคู่ 8 พร้อมกัน 2 มือช่วยให้เสียงดังขึ้น
ระนาดทุ้ม	ไม้เนื้อแข็ง	ระดับเสียงค่อนข้างต่ำมีกังวานเสียงน้อยกว่าฆ้องวงใหญ่	ดำเนินทำนองห่างบ้าง ถีบ้าง ตีคู่ 4 คู่ 8 สลับมือหยอกลื้อกับจังหวะเป็นพื้น	การบรรเลงหยอกลื้อกับจังหวะช่วยเพิ่มรสชาติให้กับท่วงทำนองขณะบรรเลง
ระนาดเอกเหล็ก	โลหะ	ระดับเสียงเดียวกับระนาดเอก แต่ไม่นิยมใช้บรรเลงขึ้นต้นหรือบรรเลงเดี่ยว	ดำเนินทำนองเช่นเดียวกับระนาดเอก แต่ไม่นิยมใช้บรรเลงขึ้นต้นหรือบรรเลงเดี่ยว	เสียงกังวานมาก แต่ไม่หนักแน่นเท่าระนาดเอก บรรเลงทำนองเช่นเดียวกับระนาดเอก ช่วยเพิ่มกังวานให้ท่วงทำนองนั้น
ระนาดทุ้มเหล็ก	โลหะ	ระดับเสียงเดียวกับระนาดทุ้มแต่มีความกังวานมากกว่า	ดำเนินทำนองคล้าย ๆ เบส ใช้การตีทั้งคู่ 4 และคู่ 8 และสลับมือเป็นพื้น	กังวานเสียงมาก บรรเลงทำนองห่าง ๆ เพิ่มกังวานเสียงทุ้มให้กับวงดนตรี

ตารางที่ 2.4 ความสัมพันธ์ของลักษณะทางกายภาพเสียง และวิธีดำเนินทำนองของเครื่องดนตรี

ที่มา บุษกร สำโรงทอง (2539: 2-3)

นอกจากนี้บุษกร สำโรงทอง ยังได้กล่าวถึง “หลักการดำเนินทำนอง” ซึ่งสามารถแบ่งได้เป็นหลัก 7 ประการ ดังนี้

1. ต้องรักษาเสียงตกในทำนองหลักไว้ การประดิษฐ์ทำนองสำหรับเครื่องดนตรีต่าง ๆ เป็นที่ทราบกันว่า จะยึดเอาทำนองหลักเป็นหลักในการคิดด้วย ในทำนองหลักนั้นมีเสียงของทำนองอันเป็นโครงสร้างสำคัญที่สุด ซึ่งผู้บรรเลงแต่ละเครื่องมือต้องบรรเลงร่วมกันตามกรอบของท่วงทำนองที่เรียกว่าเสียงตกหรือลูกตก

2. ต้องดำเนินทำนองให้กลมกลืนกับทำนองหลัก ในการดำเนินทำนองของเครื่องดนตรีต่าง ๆ กัน ประการสำคัญที่สุดประการหนึ่งก็คือ ต้องสร้างความกลมกลืนให้เกิดทั้งระหว่างทำนองที่ตกแต่งแล้วกับทำนองหลักและระหว่างทำนองที่ตกแต่งแล้วของเครื่องดนตรีชิ้นหนึ่งกับของเครื่องดนตรีชิ้นอื่นในวง ทิศทางของเสียงในประโยคของทำนองหลักก็เป็นสิ่งสำคัญที่ผู้บรรเลงทำนองสังเกต เพื่อจะได้เลือกสรรทำนองตกแต่งให้มีทิศทางของเสียงไปในทางเดียวกัน กล่าวคือ หากทิศทางของเสียงในแต่ละประโยคทำนองหลักมีลักษณะเสียงขึ้น จากต่ำไปสูง ทำนองที่บรรเลงก็ต้องดำเนินไปในทิศทางจากต่ำไปสูง จึงจะกลมกลืนมากที่สุด

3. ต้องดำเนินทำนองให้มีสัมผัส ทำนองเพลงไทยนั้นเปรียบได้กับบทร้อยกรองของภาษาไทย ซึ่งบทร้อยกรองที่ดีย่อมต้องมีความสละสลวยในการเรียบเรียงถ้อยคำ และต้องมีสัมผัสนอก สัมผัสในสร้างความไพเราะให้เกิดขึ้นในบทกวี การสร้างความน่าฟังให้กับท่วงทำนองเพลงนั้น จำเป็นที่จะต้องใช้ความพิถีพิถันในการเลือกสรรท่วงทำนองให้มีความสัมผัสพ้องกัน จึงจะสามารถสื่อความหมายของบทร้อยกรองในทำนองเพลงได้อย่างสมบูรณ์

4. ต้องดำเนินทำนองให้เหมาะสมกับเพลง ลักษณะของเพลงไทยนั้นมีหลายประเภท เช่น เพลงทางพื้น เพลงทางกรอ เพลงฉิ่ง เพลงหน้าพาทย์ เป็นต้น ดังนั้นการดำเนินทำนองสำหรับเครื่องดนตรี จึงต้องคำนึงถึงลักษณะของเพลงต่าง ๆ และต้องมีความเข้าใจอย่างถ่องแท้ เพราะเพลงแต่ละประเภทนั้นมีลักษณะทำนองที่แตกต่างกันไป ผู้ฝึกปฏิบัติจึงมีความจำเป็นต้องเรียนรู้วิธีดำเนินทำนองให้สอดคล้องกับบทเพลงต่าง ๆ

5. หลีกเลี่ยงการดำเนินทำนองซ้ำ ๆ กัน ข้อสำคัญที่ต้องคำนึงถึงในการดำเนินทำนองของเครื่องดนตรีนั้น คือ การดำเนินทำนองซ้ำ ๆ กัน ทั้งนี้ไม่ว่าทำนองหลักจะตีซ้ำไปซ้ำมาในประโยคใดประโยคหนึ่งหลายครั้งการดำเนินทำนองของเครื่องดนตรีชิ้นนั้น ๆ ต้องพยายามคิดหาหนทางในการบรรเลงให้หลีกเลี่ยงการซ้ำไปซ้ำมา

6. ต้องมีท่วงทีในการดำเนินทำนอง ท่วงทีในที่นี้หมายถึง ท่วงทีของทำนองเพลง เช่น ท่วงทีของทำนองเพลงในการขึ้นต้นและลงท้าย การดำเนินทำนองในช่วงดังกล่าว ต้องมีการเรียบเรียงให้เหมาะสม ต้องมีท่วงทีที่น่าฟัง มีใช้บรรเลงเป็นทำนองเก็บตามทำนองของเครื่องดนตรีนั้น ๆ เท่านั้น แต่ต้องมีลีลาการบรรเลงโดยปรุงแต่งท่วงทำนองเก็บนั้นให้เหมาะสม

7. เลือกดำเนินทำนองให้เหมาะแก่กำลังของตน เนื่องจากทำนองหลัก 1 ประโยคสามารถดำเนินเป็นทำนองของเครื่องดนตรีอื่น ๆ ได้หลากหลายทางต่อเครื่องดนตรี 1 ชิ้น ซึ่งทำนองต่าง ๆ นั้นย่อมมีความสละสลวยแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับความสามารถทางภูมิปัญญาของผู้บรรเลง แต่การนำไปใช้จริงนั้นจะมีบางท่วงทำนองที่ผู้บรรเลงสามารถบรรเลงได้อย่างถนัดที่สุด และใช้กำลังไม่มากเกินไป ดังนั้นการพิจารณาเลือกทำนองที่จะนำมาใช้บรรเลงให้เหมาะแก่ความถนัดและกำลังตนเองเป็นสิ่งสำคัญโดยเฉพาะในโอกาสที่มีแนวในการบรรเลงสูง คือ บรรเลงเร็วมากจนกระทั่งผู้บรรเลงมีกำลังเหลือพอที่จะประคองไปสู่การจบน้อยเต็มที กรณีนี้ผู้บรรเลงสามารถเลือกทำนองที่ตนเองถนัดและใช้กำลังในการบรรเลงน้อยที่สุดออกมาใช้ได้ เพื่อช่วงประคองให้สามารถออกกำลังบรรเลงไปจนจบเพลงได้โดยเรียบร้อย (บุษกร สำโรงทอง, 2539: 16-20)

ที่กล่าวมาข้างต้นนั้น แสดงให้เห็นถึงบทบาทหน้าที่ของเครื่องดนตรี คุณสมบัติของเครื่องดนตรีต่าง ๆ และวิธีการดำเนินทำนอง ทั้งนี้เมื่อนำสิ่งเหล่านี้ไปใช้ในการสร้างสรรค์ ย่อมต้องมีองค์ความรู้ในการสร้างสรรค์และปรุงแต่งวงดนตรีให้เกิดสุนทรียะอย่างสูงสุด ดังที่ บุญช่วย ไสวัตรและคณะได้กล่าวว่า

ระบบการบรรเลงดนตรีไทยนั้น สามารถปรับตัวเองให้สอดคล้องกับกาลเทศะได้อย่างไม่มีที่สิ้นสุด ทั้งนี้ด้วยวิชาการดุริยางค์ไทยได้กำหนดแบบเป็นเชิงการบรรเลงไว้ในรูปแบบของการปรับวงบรรเลง ด้วยองค์ประกอบของวิชาการที่เกี่ยวข้องที่มีได้กำหนดไว้เป็นการตายตัวว่า เพลงหนึ่ง ๆ นั้นจะต้องใช้เพียงสำนวนใดสำนวนหนึ่ง หรือวิธีการใดวิธีการหนึ่งเป็นเฉพาะ โดยทั่วไปมักจะกำหนดเพียงกรอบ หรือขอบเขต ไว้เป็นเพียงหลักการให้ผู้ที่เกี่ยวข้องได้ใช้กลไกทางวิชาการเข้าประกอบกับแนวคิดที่ได้สร้างสรรค์ไว้เพื่อการบรรเลงตามกาลเทศะที่สมควรและเหมาะสม ภายใต้ปัจจัยของลำนำ ทำนองและจังหวะ ที่ศิลปินจะพึงใช้เป็นหลักในการปรับเพื่อสร้างสรรค์สุนทรียรสให้เกิดขึ้น ปรากฏเป็นสุนทรียรสของแต่ละรูป แต่ละกรณี (บุญช่วย โสวัตรและคณะ, 2539: 15)

2.2.2 หลักการประพันธ์เพลงไทย

พิชิต ชัยเสรีได้เป็นผู้ริเริ่มแนวคิดในการแบ่งประเภทของผู้ประพันธ์เพลงไทยไว้ 4 รูปแบบ โดยได้เสนอไว้ในหนังสือชื่อ การประพันธ์เพลงไทย มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

ข้าพเจ้าจึงพอใจจะแบ่งประเภทของผู้ประพันธ์เป็น 4 แบบด้วยกัน คือ บันดาลรังสฤษฎ์ ศึกษิตอนุรักษ์ ขนบภักดีสภสมัย และบุกไพรเบิกทาง ที่ตั้งให้คล้องจองกันก็เพื่อวางมูลบทของฝ่ายดนตรีไทยอนุวัตรตามวรรณคดีไทยที่กล่าวถึงรสทั้งสี่ คือ เสาวรจณี นารีปราโมทย์ พิโรธาทัง สัลลาบังคพิไสย ทั้งนี้มิใช่โดยความหมาย โดยรูปสำเนียงให้เป็นเสียงคล้องกันเท่านั้น

ในส่วนของความหมายพวกแรกคือบันดาลรังสฤษฎ์ นั้นได้แก่ผู้ประพันธ์ที่สร้างท่วงทำนองขึ้นมาจากความบังดาลใจ พวกที่สอง คือศึกษิตอนุรักษ์ หมายถึง ผู้ประพันธ์ตามหลักการที่วิจิตรบรรจงลงตัวอย่างเคร่งครัด และตามรักษาแบบแผนเช่นนี้เป็นวิสัย พวกที่สาม เป็นพวกที่เจริญรอยตามผู้ประพันธ์กลุ่มนี้คล้ายตามศึกษิตอนุรักษ์ จึงใช้คำว่า ขนบภักดี ซึ่งหมายถึงภักดีต่อขนบ แต่ต่อสร้อยว่าสภสมัย เพราะผู้ประพันธ์กลุ่มนี้คล้ายตามสมัยนิยมที่เกิดขึ้นเป็นระยะในช่วงเวลาที่กำลังประพันธ์เพลง แต่ก็ยังรักษาหลักการสำคัญของศึกษิตเอาไว้ พวกสุดท้ายใช้คำว่า บุกไพรเบิกทาง เพราะเป็นพวกที่

สร้างบทคีตนิพนธ์ขึ้นใหม่ อันไม่เคยมีมาก่อนจึงประจุการป่าดงพงไพรเพื่อเบิกทางใหม่ให้ปรากฏดังนั้นจะได้แสดงอรรถาธิบายไปโดยลำดับ

อธิบายบันดาลรังสฤษฎ์

อันที่จริงการสร้างงานศิลปะก็ต้องเริ่มจากแรงบันดาลใจทั้งสิ้น แต่ในยุคแรกเริ่มนั้นยังไม่ปรากฏระเบียบหรือหลักการบังคับแต่อย่างใด ศิลปินจึงมีเสรีภาพเต็มที่ในการรังสฤษฎ์งานของตนจากแรงบันดาลใจล้วน ๆ ทว่าเมื่อได้ขึ้นงานแล้วจะเป็นที่ยอมรับของผู้คนร่วมสมัยหรือไม่ เป็นอีกกรณีหนึ่ง

แรงบันดาลใจนี้อาจมาจากเหตุปัจจัยภายนอก คือ สิ่งแวดล้อมและ/หรือปรากฏการณ์ใด ๆ ที่ห่อหุ้มศิลปินอยู่ หรือจากเหตุปัจจัยภายใน คือ ความสะเทือนใจของศิลปินเองก็เป็นได้ William Wordsworth กวีอังกฤษ แสดงลำดับของการรังสรรค์ไว้อย่างรัดกุม เบื้องต้นที่สุดศิลปินจะต้องมีความสะเทือนใจที่เข้มข้นพอที่จะทำให้เกิดการตรึงจิตขึ้นจนได้สภาวะที่เรียกว่า ความสงบระงับ (Tranquility) อันเป็นสันติราบรื่นจากจุดนี้จึงจะเกิดพลังทะยานที่จะแสดงออกเป็นงานศิลปะต่าง ๆ ต่อไป ช่วงระหว่างความสะเทือนใจและการตรึงจิตนี้อาจย้อนไปมาได้หลายครั้งกว่าจะบรรลุความสงบระงับ

ดังนั้นคีตกวีประเภทนี้จึงมิใช่คนสามัญคาด ๆ ที่ฮือฮาปรุงแต่งไปกับสิ่งกระทบหรือสิ่งเร้าต่าง ๆ แล้วสำคัญตนว่าได้รับแรงบันดาลใจสามารถประพันธ์ท่วงทำนองเพลงออกมาอย่างฉับพลันอย่างที่ปรากฏโดยทั่วไปในเวลานี้ หากแต่ต้องเป็นคนพิเศษจริง ๆ ดนตรีที่ปรากฏในยุคแรกเริ่มมาจากท่านเหล่านี้ทั้งสิ้น แรงบันดาลใจนี้ถ้ามาจากสิ่งเหนือธรรมชาติ เรียกว่า ทิพยดล (Divine inspiration) ลางที่เพลงหน้าพาทย์ชั้นสูงของดนตรีไทยอาจมาจากแรงบันดาลใจเช่นนี้กระมัง

อธิบายศึกษิตอนุรักษ์

คำว่า ศึกษิต นี้ข้าพเจ้าใช้ตามศาสตราจารย์กรีติ บุญเจือ ราชบัณฑิตสาขาปรัชญาสุนทรียศาสตร์เพื่อเทียบกับคำว่า classic ของฝรั่ง

ครั้นเมื่อเวลาล่วงต่อมามีหลักการ กรอบกระสวน และระเบียบเรียงร้อยเพิ่มขึ้นโดยลำดับ คีตกวีประเภทแรกไม่อาจใช้แรงบันดาลใจโดยเสรีได้เช่นเดิม เพราะต้องเลือกกรอบความคิดศึกษิตที่ปรากฏซึ่งที่แท้แล้วก็คือผลจาก

การกลั่นกรองภูมิปัญญาของแต่ละชาติ แต่ละสังคมจนสำเร็จลงตัวในลักษณะ
อาการ 4 ประการคือ ความกลมกลืน 1 ดุลยภาพ 1 ถวิลและเคารพอดีต 1
และมโนทัศน์แห่งความสมบูรณ์อีก 1 คีตกวีใดสามารถสำแดงแรงบันดาลใจของ
ตนเองออกมาเป็นบทประพันธ์ที่ถือพร้อมด้วยลักษณะอาการทั้ง 4 อย่างยิ่งใหญ่
งดงาม ย่อมควรแก่การนับว่าเป็นสมบัติล้ำค่าของชาติหรือสังคมนั้น ๆ โดยแท้
ในดนตรีไทยอาจนับได้ตั้งแต่พระประดิษฐไพเราะ (มี ดุริยางกูร) หรือครุมีแขก
มาจนถึงพระยาประสานดุริยศัพท์ (แปลก ประสานศัพท์) เป็นที่สุด แม้บางท่าน
จะมีความคาบเกี่ยวกับคีตกวีประเภทแรกอยู่ก็ตาม

อธิบายชนบทคีตศิลป์

ในช่วงเวลาแห่งความรุ่งเรืองของคีตศิลป์นี้เอง คีตกวีทั้งปวงก็ยังตาม
รักษาลักษณะการสืบอยู่อย่างภาคภูมิใจ แต่วัฒนธรรมนั้นมีชีวิต ขึ้นชื่อว่าชีวิต
ก็ย่อมจะคงที่เฉยนิ่งอยู่ไม่ได้ มีอันต้องพลวัตเคลื่อนไหวอยู่รำไป ดนตรี
ก็เช่นกัน ในระหว่างที่ยังภาคภูมิใจต่อชนบทคีตศิลป์อยู่นั้น คีตกวีอาจจะปรับเปลี่ยน
บทประพันธ์ของตนคล้อยตามสมัยนิยมที่บังเกิดขึ้นเป็นช่วง ๆ เช่น นิยมแต่งเป็น
สำเนียงภาษา นิยมแต่งปกปิดรากทำนองเดิม นิยมแต่งเป็นดอกเป็นสร้อย นิยม
แต่งพรรณนาธรรมชาติ เป็นต้น ทั้งนี้ก็ยังคงรักษาชนบทคีตศิลป์เช่นเดิม
ตัวอย่างที่ไม่ค่อยจะได้กล่าวถึงกันนักก็คือ การนิยมแต่งมือฆ้องเป็นทางเก็บซึ่ง
ปรากฏชัดในสมัยของครูเพ็ญผู้เป็นน้องชายครุมีแขก

อธิบายบุกไพรเบิกทาง

ความเคร่งครัดจริงจังของชนบทคีตศิลป์นั้นย่อมครอบครองควบคุมอยู่ใน
ช่วงเวลาหนึ่ง คีตกวีที่เก่งกล้าสามารถรุ่นถัด ๆ มากีย่อมจะใคร่ลิ้มลอง
ความแปลกใหม่อันล่องชนบทเดิมดูบ้าง ซึ่งนับเป็นธรรมชาติปกติของศิลปิน
ทั้งปวงอยู่แล้วในอันที่จะถวิลหาเสรีอันไร้ขอบเขต เมื่อเป็นเช่นนี้ความคิด
สร้างสรรค์ก็ย่อมปรากฏทำทลายชนบทเดิมออกมาโดยลำดับ ประหนึ่งนักผจญภัย
ที่บุกป่าฝ่าดงเพื่อหาทางออกจากไพรพฤษ์ที่ปิดล้อมอยู่ บ้างก็เบิกทาง
ได้สำเร็จสามารถแผ้วถางป่าได้ แนวทางใหม่มีผู้เดินตามเป็นที่ยกย่องนับถือ
อย่างยิ่งบ้างก็หลงทางเสียตนเป็นดุจเสียจริตจับดำถล่ำแดง ปะเหมาะก็ทำ
ไฟไหม้ป่าและทิ้งชีวิตไปเสียก็มี ในดนตรีไทยขอกกล่าวถึงคีตกวี 3 ท่าน

ที่สัมฤทธิ์ผลเป็นเลิศและได้รับการกล่าวขวัญสรรเสริญอย่างสูงยิ่ง คือ สมเด็จพระเจ้าบรมวงศ์เธอ เจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ หลวงประดิษฐไพเราะ (ศร ศิลปบรรเลง) และอาจารย์มนตรี ตราโมท ซึ่งแต่ละท่านมีผลงานเหลือคณานับ

ข้าพเจ้ามองประเภทของผู้ประพันธ์ดังกล่าวมาแล้วนี้จากลำดับการวิวัฒนาการของดนตรีไทย แต่ในปัจจุบันนี้แม้ดนตรีไทยจะผ่านพ้นช่วงสมัยของยุคทองแห่งชนบศึกษิตมานานนักหนา ก็ยังเห็นผู้ประพันธ์ทั้งสี่ประเภทอยู่นั่นเอง ผู้ใดพอใจใคร่จะเจริญรอยตามลักษณะประพันธ์อย่างไร ๆ ก็มีได้มีข้อจำกัดแต่ประการใด พระยาอนุমানราชชน (เสถียรโกเศศ) ท่านว่า “การเขียนตัวอักษรนั้นจะคงไว้แต่อย่างบรรจงดูจอาลักษณ์ แล้วทิ้งอย่างเขียนหวัดหรือในทางกลับกันก็ตาม หาเป็นผลดีแก่วัฒนธรรมไม่ ที่ควรนั้นคือยอมรับทั้งสองอย่าง” ข้าพเจ้าก็เห็นพ้องแต่ขอเพิ่มเติมไว้ว่า ถ้าไม่รักษาการเขียนอย่างอาลักษณ์และไม่ส่งต่อให้ถูกต้อง ช้านานไปจะหาไม่ได้อีกตลอดกาล อนึ่ง กลไกแห่งการสืบต่อวัฒนธรรมประเภทอาลักษณ์นี้มีเพียง 2 ประการ คือ การพร่ำสอน (*inculcation*) และการเลียนแบบ (*imitation*) ซึ่งมักจะถูก “ชูดด้วยปาก ถากด้วยตา” จากนั้นจากนักวิชาการรุ่นใหม่ ๆ อยู่เป็นนิตย ข้าพเจ้าชอบคำพูดของ John Ruskin ศิลปินชาวอังกฤษที่กล่าวว่า เรามีหน้าที่อยู่สองประการคือ *a duty to the past* ได้แก่ การรักษาสิ่งที่ท่านทำไว้ดีแล้ว และ *a duty to the future* คือ ส่งมอบต่อชนรุ่นหลังสืบไป การที่ตั้งหน้าแต่จะรื้อเลิกของเก่าอันสำเร็จสมภูมิแล้วทำเอาแต่ตามใจตนถ่ายเดียวเป็นเรื่องน่าสลดสังเวชเป็นที่สุด (พิชิต ชัยเสรี, 2556: 2-4)

จะเห็นได้ว่าลักษณะของผู้ประพันธ์ทั้ง 4 รูปแบบนั้น มีลักษณะที่แตกต่างกัน แต่ทุกรูปแบบนั้นยังยึดถือในกรอบ ระเบียบ แบบแผนทางดุริยางคศิลป์ไทยอยู่ ซึ่งผู้ประพันธ์จะต้องศึกษาธรรมเนียมปฏิบัติเหล่านี้ด้วยการถูกพร่ำสอน และเลียนแบบ จนมีความรู้ความสามารถที่จะประพันธ์เพลงได้อย่างดี สำหรับหลักการประพันธ์เพลงไทยแบบศึกษิตนั้น มนตรี ตราโมทได้อธิบายขั้นตอนในการประพันธ์ไว้ ความว่า

ในชั้นแรก ผู้แต่งควรตั้งปณิธานเสียก่อนว่า จะแต่งเพลงในรูปแบบใด จะแต่งเพลงในรูปแบบใด จะแต่งเป็นประเภทเพลงพื้น ๆ อย่างโบราณ หรือจะแต่งให้มีลูกล้อลูกขัดเพื่อสนุกสนาน หรือจะแต่งเป็นจำพวกมีทำนองซ้ำ ๆ เสียงยาว ๆ ซึ่งภาษาศรียางคศิลป์ เรียกว่า “กรอ” แต่เมื่อพูดถึงผู้ที่เริ่มหัดแต่งเพลง ควรจะหัดแต่งเพลงทางพื้น ๆ เสียก่อน คือ เพลงชนิดที่มีทำนองเรื่อย ๆ สม่่าเสมอไปตลอดทั้งเพลง เพราะเพลงชนิดนี้ผู้แต่งไม่ต้องใช้ความคิดมากนัก เพียงแต่ทำให้เพลงที่แต่งขึ้นนั้นถูกต้องตามกฎเกณฑ์ของตรียางคศิลป์เท่านั้น การแต่งเพลงไทยตามแบบแผนที่มีมาแต่โบราณ สำหรับผู้ที่จะต้องรู้ไว้ขั้นต้นก็มีอยู่ว่า จะแต่งทวิอัตราขึ้นหรือลดอัตราลง แต่ว่าการแต่งนั้น เขามักจะหัดแต่งทวิอัตราขึ้น คือ เพิ่มความยาวขึ้นเท่าตัว เสมือนการขยายส่วนรูปภาพ แต่มิใช่ขยายออกไปเฉย ๆ ขยายแล้วต้องดัดแปลงแทรกแซงให้เหมาะสมด้วยการแต่งจะต้องทำให้สิ่งที่มีอยู่แล้วนั้นดีขึ้น จึงเรียกว่า “แต่ง” สิ่งสำคัญที่ต้องคำนึงถึงเบื้องต้นในการแต่งเพลงไทย มีดังนี้ 1. จะต้องรู้ว่าเพลงที่ต้องการจะแต่งนั้นมีกี่จังหวะหน้าทับ 2. เสียงสุดท้ายที่ตกปลายจังหวะนั้นเป็นเสียงอะไรบ้าง 3. ทำนองเพลงนั้น ๆ ดำเนินอย่างไร มีสำเนียงอย่างไร (มนตรี ตราโมท, 2540: 39)

ที่กล่าวมานั้น เป็นการอธิบายเกี่ยวกับวิธีการประพันธ์เบื้องต้น และข้อควรระวังเกี่ยวกับการประพันธ์เพลง สำหรับวิธีการประพันธ์นั้น สิริชัยชาญ พักจำรูญ ได้อธิบายว่าการแต่งเพลงไทยมีวิธีการแต่งอยู่ 4 วิธี ได้แก่

1. ยืดหรือขยายจากเพลงเดิม วิธีนี้ผู้แต่งจะใช้ทำนองเพลงของเดิมซึ่งมักจะเป็นเพลงในอัตราสองชั้นเป็นหลักแล้วนำมาแต่ง ทำนองขยายขึ้นอีกเท่าหนึ่งกลายเป็นอัตราสามชั้น
2. ตัดทอนจากเพลงเดิม วิธีนี้ใช้หลักการเดียวกับวิธีที่ 1 แต่เปลี่ยนจากการขยายเป็นการตัดทอนลงมาจากเพลงในอัตราสองชั้น เป็นเพลงในอัตราชั้นเดียว
3. แต่งทำนองชั้นใหม่โดยอาศัยเพลงเดิม นำทำนองเพลงเดิมสองชั้นมาเป็นแนวทางในการแต่งทำนองใหม่ เรียกอย่างหนึ่งว่า “ทางเปลี่ยน” หรือการดัดแปลงทำนองเพลงให้เปลี่ยนแปลงอาจทำเป็นสำเนียงภาษาต่าง ๆ

4. แต่งโดยใช้ความคิดสร้างสรรค์ของผู้แต่ง วิธีนี้ผู้แต่งจะเริ่มต้นจากการค้นคว้าหาข้อมูลในการสร้างรูปแบบจังหวะและแนวทำนองเพลงที่จะแต่ง ซึ่งทำได้หลายวิธี ดังนี้

4.1 คิดจากจังหวะและลีลาท่าเดินท่าวิ่งของสัตว์บางชนิด ซึ่งอาจทำให้มีเพลงที่สนุกสนานเร้าใจผู้ฟัง และสามารถนำไปใช้ในการแสดงได้ด้วย เช่น เพลงอัสวลีลา

4.2 คิดจากสภาพแวดล้อม ประวัติศาสตร์ในแต่ละยุคสมัย และแต่งทำนองจังหวะของเพลงให้มีลักษณะตามสมัยนั้น ๆ เช่น ชุดโบราณคดี

4.3 คิดจากสภาพแวดล้อม ประวัติศาสตร์สำคัญต่าง ๆ รวมทั้งรัชสมัย พระราชพิธีโดยพยายามแต่งให้มีจังหวะ ทำนอง คำร้อง เป็นไปตามเหตุการณ์ครั้งนั้น ๆ เช่น เพลงสมโภชพระนคร ที่ใช้ในการเฉลิมฉลอง 200 ปีของกรุงรัตนโกสินทร์

4.4 วิวัฒนาการของการแต่งเพลงไทยอีกรูปแบบหนึ่งซึ่งถือว่าเป็นของแปลกใหม่คือ การที่ผู้แต่งใช้วิธีที่ผสมผสานกับเพลงไทยสากล โดยเฉพาะเพลงพระราชานิพนธ์ของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวรัชกาลที่ 9 ซึ่งได้มีการนำมาแต่งเป็นทำนองเพลงประเภทเพลงใหม่โรง เพื่อถวายเป็นราชสักการะเนื่องในวโรกาสที่มีพระชนมายุครบ 60 พรรษา และรัชมิ่งคลาภิเษก ตัวอย่างของการแต่งเพลงในรูปแบบนี้คือ เพลง ใหม่โรง-มหाराช ของอาจารย์มนตรี ตราโมท (สิริชัยชาญ พักจำรูญ, 2546: 194)

สำหรับในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ในครั้งนี้จะใช้รูปแบบการประพันธ์โดยใช้ความคิดสร้างสรรค์ของผู้ประพันธ์ ผู้วิจัยได้สัมภาษณ์ข้อมูลเพิ่มเติมจาก ดร.สิริชัยชาญ พักจำรูญ ศิลปินแห่งชาติ ทำให้ทราบแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ความว่า

การสร้างสรรคในเชิงดนตรี แน่แน่นอนต้องอนุรักษ์ก่อน คือต้องเรียนก่อน หลังจากนั้นเราก็คิด วิเคราะห์บทเพลงต่าง ๆ ดูจากของเก่าที่ท่านทำไว้ พอเราได้ประสบการณ์จากการฟังเพลงเก่า ๆ เราก็เอามาคิดเป็นของเรา ต้องศึกษาค้นคว้าของเก่ามาดูก่อน แล้วเราก็อยเอามาใช้ บางทีก็ต้องยืมทำนองบางช่วงที่เราเห็นว่าไพเราะมาปรับตกแต่ง เอามาพัฒนา เอามาสร้างสรรค์ สำคัญที่สุด

คือเราจะเอาไปใช้กับอะไร ประกอบอะไรใหม่ โจทย์คืออะไร (สิริชัยชาญ
พักจำริญ, สัมภาษณ์, 14 มกราคม 2562)

จากความคิดเห็นข้างต้นนี้ พันโทเสนาะ หลวงสุนทร ได้ให้ความคิดเห็นว่า การสร้างสรรค์
ที่จะบทเพลงที่บรรยายอาการสิ่งต่าง ๆ นั้นเป็นการประพันธ์ที่ยากและจะต้องมีแรงบันดาลใจ
ความรู้ จินตนาการอย่างสูง ดังที่ได้ให้สัมภาษณ์แก่ผู้วิจัย ความว่า

การแต่งประเภทนี้เราต้องมีแนวคิด มีสิ่งแวดล้อมต่าง ๆ ที่ดี เช่นอย่าง
ตามหลักสากล เวลาเขาจะสร้างอะไรพวกนี้เขาจะไป ทำอะไรให้ไปอยู่ตรงนั้น
หรือว่าฟังให้ชิน แล้วเราค่อยเก็บมาประเมินว่าควรทำอย่างไร ที่นี้ ถ้าเรา
มีหลักอยู่ ให้เราลองไปนั่งตรงไหนสักที่ มองดูว่าเป็นยังไง แล้วเราก็ลอง
จินตนาการทำนองดู หรือใช้ทำนองสิ่งต่าง ๆ หรือไม่เราก็ไปหาเพลง ที่ใครเขา
เคยทำไว้แล้วมีใหม่ เป็นแนวทาง ลองมาฟังดู แล้วเอาอันนั้นมาประยุกต์ อย่าง
สังสารสัตว์ต่าง ๆ นักแต่งเพลง บางที เขาไม่ได้อยู่กับที่ เขาจะฟังเสียงนก
เสียงอะไรต่ออะไร ฟังแล้วมีความรู้สึกว่าเป็นเสียงนกอะไรแบบ ไปฟังดูแล้วก็เอา
แนวคิดนั้นมาประยุกต์ อันนี้ อย่างหนึ่ง ตามในหลักสากลที่เรียนมาในสมัยก่อน
คือว่าถ้าจะทำเพลงฝรั่ง Classic อะไรต่าง ๆ ก็ต้องไปฟังไปฟังให้
ติดหู เราจะได้เอาการดำเนินทำนองของทางนั้นมาใช้ให้เป็นฝรั่ง อันนี้ อย่างหนึ่ง
เช่นเดียวกันถ้าเราไปฟังเพลงต่าง ๆ อย่างเพลงเขาก็มีหลายเพลง เช่น นก
เขาชะแมร์ นี่ก็อย่างหนึ่งนะ ใช้ในฉบับนี้ก็มิเยอะเลย ใช้ในนั้นมาประยุกต์ใช้
สำเนียงในนั้นหรือแม้กระทั่งเพลงต่าง ๆ ที่อาจารย์มนตรีทำไว้หลาย ๆ เพลง
เพลงไหนที่เกี่ยวข้องกับสังสารสัตว์ ต่าง ๆ ก็ลองฟังดูแล้วก็ใช้แนวทางนั้นเอา
มาทำ เรามีโครงสร้างอยู่แล้ว เราก็หาแนวคิดจากตรงนั้นมาทำ จะยกตัวอย่าง
อาจารย์ที่เขาแต่งเพลง ปอบผีฟ้า ชื่ออาจารย์มนัสเป็นศิลปินแห่งชาติรุ่น
เดียวกัน เขาเล่าให้ฟังว่า เขาไม่ได้เป็นคนดนตรีไทย ก็ไปทางไปทางเหนือ เข้าไป
วาดภาพอะไรสักอย่าง หาทำนองมาเข้าได้ แค่นี้จินตนาการ อาจารย์มนัสนั่ง
รถไฟ เดินทางไกล ไปถึงที่ แล้วก็ไปตามหมู่บ้านที่มีผีปอบ คล้าย ๆ ไปดูพื้นที่
แล้วก็ไปจินตนาการเอามาเป็นความคิด เหมือนความฝันนะ เอามาทำ นี่เป็น
เรื่องในภาคของสากล เราก็นำมาประยุกต์ใช้ในเพลงไทย เหมือนกันสมัยก่อน

ตอนผมเรียน ครูสั่งให้ทำเพลงสากล 1 เพลง เพลงไทยสากล 1 เพลง และเพลง บรรเลงประเภทสากล 1 เพลงรวมเป็น 3 เพลง สมัยก่อนต้องกลับมาอนพัมมี วิทยุ FM.95 ฟังหาทางดำเนินทำนอง อะไรยังไง ตรงนี้วิ่งมายังไง เสร็จแล้วเราก็ เอาทำนองเพลงของสากลมาวางเป็นแนว แล้วก็ใส่คอร์ด เหมือนกัน แต่ต้องสงบ หน่อยนะ ต้องนึกเพลงต่าง ๆ มองไปในสิ่งต่าง ๆ จะเข้ามา อันนี้นักแต่งเพลง บางคนต้องไปเช่าโรงแรม อยู่หนึ่ง ๆ ไม่มีใครมายุ่งเลย เพื่อใช้จินตนาการทำเพลง การแต่งเพลงพวกนี้ยากมากต้องใช้ความคิด เราต้องอาศัยฟังเพลง มาก ๆ ” (เสนาะ หลวงสุนทร, สัมภาษณ์, 23 มกราคม 2562)

จากข้อความดังกล่าวจะเห็นได้ว่าการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ที่จะต้อง อาศัยจินตนาการนั้น เป็นเรื่องที่จะทำได้ด้วยความยากลำบาก ผู้ประพันธ์จะต้องมีจินตนาการ แรغبันดลใจประกอบกับสมาธิที่สูง นอกจากเรื่องของจินตนาการและเรغبันดลใจแล้วนั้น ผู้ประพันธ์ยังต้องอาศัยหลักการมาช่วยในการสร้างสรรค์ผลงาน ซึ่งวิธีการประพันธ์บทเพลงไทย นั้น พิชิต ชัยเสรี (2556) ได้กล่าวถึงอุปกรณ์ในการประพันธ์ ว่ามี 10 ประการได้แก่ 1. การยึดยุบ 2. การลื้อ - ชัด - เหลื่อม 3. การกรอ 4. การโยน 5. เทียบกลับ - ทางเปลี่ยน 6. การเปลี่ยนบันไดเสียง 7. การใช้กระสวนจังหวะ 8. สำเนียง 9. อัดลักษณะเข้าแบบ 10. ลักษณะ เดี่ยว ซึ่งวิธีการเหล่านี้ เป็นวิธีการประพันธ์เพลงที่เป็นรูปแบบของการประพันธ์เพลงไทย ซึ่งผู้วิจัย จะนำวิธีการเหล่านี้ไปประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ในครั้งนี้

นอกจากเรื่อง แนวคิดในการประพันธ์เพลง วิธีการประพันธ์เพลงแล้ว ในเรื่องของ การตั้งชื่อเพลงก็มีความสำคัญ ดังที่ มนตรี ตราโมท ได้กล่าวถึง หลักการให้ชื่อเพลง ความว่า

การให้ชื่อสิ่งที่ประดิษฐ์ขึ้นนั้น ไม่ว่าจะสิ่งใด ผู้ประดิษฐ์ย่อมมีอิสระที่จะให้ ชื่อสิ่งนั้นได้ตามความพอใจ แต่ถึงจะมีอิสระอย่างไรก็ตาม ผู้ให้ชื่อก็คงไม่ให้ไป อย่างโคลมลอยเป็นแน่ สำหรับชื่อเพลงก็เช่นเดียวกัน แต่ละเพลง มีประโยค วรรค ตอน ทีฆะ รัสสะ เสียงสูง-ต่ำ และสัมผัสเหมือนอย่างบทกวี มีความหมายไปในตัว ฉะนั้นการให้ชื่อเพลง บางทีก็ให้ไปตามใจความนั้น ๆ บางทีก็อาศัยหลักอื่น ๆ จะเทียบได้อย่างเดียวกับการให้ชื่อเรื่องหนังสือหรือ บทละคร ซึ่งบางทีก็ให้ชื่อตามตัวเอกในเรื่อง เช่น เรื่อง “ราชมณู” บางทีก็ให้ตาม สถานอันเป็นที่สำคัญของเรื่องเช่น “คีตกกลาง” หรือ “เลือดสุพรรณ” บางทีก็ให้

ตามคติของเรื่อง เช่น “กุศโลบาย” บางทีก็ให้ชื่อตามภาชิตของเรื่อง เช่น “หนามยอกเอาหนามบ่ง” เป็นต้น สำหรับเพลงสองชั้นเก่า ๆ เท่าที่สังเกตดู ก็พอจะเห็นได้บ้าง ดังนี้

1. ให้ชื่อตามสำเนียง เมื่อสำเนียงเป็นอย่างไร จีน แยก มอญ ญวน เขมร และอื่น ๆ ก็ให้ชื่อไปตามนั้น
2. ให้ชื่อตามทำนอง ทำนองดำเนินไปอย่างไร ก็ให้ชื่อไปอย่างนั้น เช่น เพลงลมพัดชายเขา มีทำนองเย็น ๆ เรื่อย ๆ หรือเพลงมอญร้องไห้ มีสำเนียงเป็นมอญ และมีทำนองร้องไหยหวน โศกเศร้า
3. ให้ชื่อตามเหตุ อะไรเป็นเหตุให้เกิดเพลงนั้นขึ้น ก็เอาเหตุนั้นมาใช้ชื่อเพลง เช่น เพลงทรงพระสุบิน นัยว่าพระบาทสมเด็จพระพุทธเลิศหล้านภาลัย ทรงพระสุบินได้เพลงนี้มา
4. ให้ชื่อตามผล เพลงนั้นบรรเลงเพื่อประสงค์ให้บังเกิดอย่างไร ก็ให้ชื่อเช่นนั้น เช่น เพลงมหาฤกษ์ เพลงมหาชัย
5. ให้ชื่อตามสิ่งซึ่งเป็นที่ระลึก อะไรเป็นสิ่งที่ทำให้เป็นสิ่งที่ระลึกถึง ซึ่งเป็นความต้องการของผู้แต่ง เช่น ชื่อผู้แต่ง สถานที่ที่แต่ง ผู้แต่งอุทิศเพลงนั้นให้แก่ใครหรือสถานที่ใด ศาสนาและประวัติศาสตร์ เช่น เพลงเขมรราชบุรี เพลงพระเจ้าลอยถาด
6. ให้ชื่อตามกริยาที่จะประกอบเพลงนั้นสำหรับทำประกอบกับกริยาอาการอย่างไร ก็ให้ชื่ออย่างนั้น เช่น เพลงเหาะ เพลงลงสร
7. ให้ชื่อตามนามตัวที่ประกอบกับเพลงนั้น เพลงนั้นแต่งขึ้นสำหรับบรรเลงประจำกับผู้ใดก็ให้ชื่อเช่นนั้น เช่น เพลงดำเนินพราหมณ์ เพลงพระรามเดินดง
8. ให้ชื่อเพื่อเป็นชุด เมื่อมีเพลงใดเพลงหนึ่งอยู่แล้วก็แต่งขึ้นอีก และให้ชื่อให้เข้าเป็นชุดกันกับเพลงเก่านั้น เช่น เพลงสังข์เล็ก เพลงสังข์ใหญ่ เพลงกา ระเวกตัวผู้ เพลงการะเวกตัวเมีย
9. ให้ชื่อเลียนตามชื่อเพลงของชาติอื่น เมื่อเห็นเพลงของชาติอื่นมีชื่ออย่างใดต้องการจะเลียนหรือล้ออย่างใดก็ตาม ก็แต่งเพลงขึ้นบ้างและให้ชื่อเช่นเดียวกัน เช่น เพลงพระทอง เพลงนางนาค ซึ่งเลียนชื่อเพลงของเขมร

สำหรับเพลงสามชั้น ซึ่งแต่งขึ้นจากเพลงสองชั้นอีกครั้งหนึ่งนั้น บางทีก็ใช้ชื่อเดิมของสองชั้น เช่น เพลงต้นเพลงฉิ่ง เพลงดวงพระธาตุ ฯลฯ บางทีก็แปลเป็นศัพท์ขึ้นไป เช่น เพลงรามัญรัตนต (แต่งจากเพลงมอญร้องไห้) บางทีก็แปลงออกไป แต่ไม่ให้ไกลชื่อเดิมมากนัก เช่น ราตรีประดับดาว (พระราชประดิษฐ์ในรัชกาลที่ 7 ทรงแต่งจากมอญดูดาว) และบางทีก็ทิ้งชื่อเดิม โดยมากให้ชื่อใหม่ตามหลักซึ่งกล่าวมาแล้วข้างต้น (มนตรี ตราโมท, 2545: 109)

การทบทวนวรรณกรรมเกี่ยวกับหลักการประพันธ์ข้างต้นนี้ จะเห็นถึง ความหมายของการประพันธ์ ประเภทของผู้ประพันธ์ แนวคิดในการประพันธ์ วิธีการประพันธ์ และการตั้งชื่อบทประพันธ์ ซึ่งหลักการเหล่านี้ผู้วิจัยจะนำมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด “สัตว์หิมพานต์” ในครั้งนี้

2.3 ทฤษฎีที่นำมาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงาน

ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ในครั้งนี้ นอกจากเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับสัตว์หิมพานต์ และทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์แล้ว ยังต้องอาศัยหลักการ แนวคิด และทฤษฎีอื่น ๆ มาใช้ในการสร้างสรรค์ด้วย ผู้วิจัยได้เลือกทฤษฎีสร้างสรรค์ ซึ่งมีความสำคัญต่อการสร้างสรรค์ผลงาน เพื่อให้เกิดการพัฒนาผลงานดุริยางคศิลป์ที่มีความแตกต่างไปจากเดิม และทฤษฎีสัญวิทยา ซึ่งเป็นทฤษฎีที่นำมาใช้ในการตีความ แปลงความหมายจากสิ่งหนึ่งเป็นอีกสิ่งหนึ่ง จากข้อมูลต่าง ๆ ให้กลายมาเป็นบทประพันธ์ในครั้งนี้ โดยได้รวบรวมข้อมูลจากเอกสารวรรณกรรมต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

2.3.1 ทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์

เป็นทฤษฎีที่นิยมใช้ในปัจจุบัน และใช้ทั่วไปทุกวงการ เป็นทฤษฎีแห่งการพัฒนาคุณภาพขององค์กร สถาบัน และสังคมซึ่งมีนักวิชาการได้นิยามความหมาย และบ่งบอกลักษณะของทฤษฎีเหล่านี้มากมายเช่น

หนังสือชื่อ ความคิดสร้างสรรค์: ทฤษฎี การเรียนการสอน การวัดผลประเมิน ได้กล่าวถึงความหมายของคำว่า ความคิดสร้างสรรค์ว่า

ความคิดสร้างสรรค์ หมายถึง ความสามารถในการมองเห็นความสัมพันธ์ของสิ่งต่าง ๆ โดยมีสิ่งเร้าเป็นตัวกระตุ้นทำให้เกิดความคิดใหม่ต่อเนื่องกันไปและความคิดสร้างสรรค์นี้ประกอบด้วยความคล่องในการคิด ความคิดยืดหยุ่นและความคิดที่เป็นของตนเองโดยเฉพาะหรือความคิดริเริ่ม (กรมวิชาการ, 2534: 2)

หนังสือเรื่อง การคิดเชิงสร้างสรรค์ โดยเกรียงศักดิ์ เจริญวงศ์ศักดิ์ ได้กล่าวถึงความคิดสร้างสรรค์ซึ่งกล่าวถึงการเกิดความคิดสร้างสรรค์ออกเป็น 2 รูปแบบ ความว่า

ความคิดสร้างสรรค์" หมายถึง การสร้างสรรค์สิ่งใหม่ ๆ (Creative thinking) ที่แตกต่างไปจากเดิม และใช้ประโยชน์ได้อย่างเหมาะสม ซึ่งความคิดสร้างสรรค์ สามารถเกิดได้ 2 ทาง คือ ประการแรก จากจินตนาการแล้วย้อนกลับเข้าสู่ความเป็นจริง (จากความฝันมาสู่ความเป็นจริง) เช่น การจินตนาการแต่งเพลงรัก ประการที่สอง จากความรู้ที่มีอยู่แล้วคิดต่อยอดไปสู่สิ่งใหม่ (เกรียงศักดิ์ เจริญวงศ์ศักดิ์, 2553: 1)

และยังได้อ้างถึง แนวคิดของ Guilford ซึ่งมีคำอธิบายที่สอดคล้องกับหนังสือชื่อ ความคิดสร้างสรรค์ ความว่า

ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ว่า เป็นลักษณะความคิดอเนกนัย (Divergent Thinking) คือ ความคิดหลายทิศทาง หลายแง่หลายมุม คิดได้กว้างไกลความคิดอเนกนัยนี้ประกอบด้วยลักษณะดังนี้

1. ความคิดดั้งเดิม (Originality) เป็นความคิดที่แปลกใหม่ไม่ซ้ำแบบใคร
2. ความคิดฉับไว (Fluency) เป็นความคล่องในความคิดเรื่องเดียวกันที่พุ่งพรูออกมาโดยไม่ซ้ำแบบกันเลยในเวลาที่กำหนดให้ หรือในเวลาทันทีทันใด
3. ความคิดยืดหยุ่น (Flexibility) เป็นความคิดที่สามารถพลิกแพลงออกมา ในหลายลักษณะ ไม่คิดแบบนี้ก็ยืดหยุ่นไปคิดอีกแบบหนึ่งก็ได้

4. *ความคิดละเอียดอ่อน (Elaboration)* เป็นความคิดที่จะแตกต่างหรือหาทางควบคุมป้องกันสิ่งที่เป็นปัญหาหรืออุปสรรคที่จะเกิดขึ้นในอนาคต (Guilford อ้างถึงใน เกรียงศักดิ์ เจริญวงศ์ศักดิ์, 2553: 5)

เอลเลียส พอล ทอร์เรนซ์ (Ellis Paul Torrance) ผู้ซึ่งได้รับเกียรติให้เป็นบิดาแห่งความคิดสร้างสรรค์ได้กล่าวถึงความคิดสร้างสรรค์ว่า

ความคิดสร้างสรรค์เป็นกระบวนการของความรู้สึกไวต่อปัญหา หรือสิ่งที่บกพร่องขาดหายไปแล้ว จึงรวบรวมความคิดหรือตั้งเป็นสมมติฐานทำการทดสอบสมมติฐาน และเผยแพร่สิ่งที่ได้จากการทดสอบสมมติฐานนั้น ซึ่งแบ่งเป็นขั้น ๆ ได้ดังนี้

ขั้นที่ 1 การพบความจริง (Fact-Finding) ในขั้นนี้เริ่มตั้งแต่ความรู้สึกกังวล มีความสับสนวุ่นวายเกิดขึ้นในจิตใจแต่ไม่สามารถบอกได้ว่า เป็นอะไร จากจุดนี้ก็พยายามตั้งสติและหาข้อมูลพิจารณาดูว่า ความยุ่งยากวุ่นวายสับสนหรือสิ่งที่ทำให้กังวลใจนั้นคืออะไร

ขั้นที่ 2 การค้นพบปัญหา (Problem-Finding) ขั้นนี้เกิดต่อจากขั้นที่ 1 เมื่อได้พิจารณาโดยรอบคอบแล้วจึงเข้าใจ และสรุปว่าสับสนวุ่นวายนั้นก็คือ การเกิดปัญหานั้นเอง

ขั้นที่ 3 การตั้งสมมติฐาน (Idea-Finding) ขั้นนี้ต่อจากขั้นที่ 2 เมื่อรู้ว่ามีปัญหาเกิดขึ้นก็จะพยายามคิด และตั้งสมมติฐานและรวบรวมข้อมูลต่าง ๆ เพื่อนำไปใช้ในการทดสอบสมมติฐานในขั้นที่ 3

ขั้นที่ 4 การค้นพบปัญหา (Solution-Finding) ซึ่งจะพบคำตอบจากการทดสอบสมมติฐานในขั้นที่ 3

ขั้นที่ 5 ยอมรับผลจากการค้นพบ (Acceptance-Finding) ขั้นนี้เป็น การยอมรับคำตอบที่ได้จากการพิสูจน์เรียบร้อยแล้วว่าน่าจะแก้ปัญหาให้สำเร็จได้อย่างไร แต่ต่อจากจุดนี้การแก้ปัญหาหรือการค้นพบไม่จบตรงนี้ แต่ผลที่จะได้จากการค้นพบจะนำไปสู่หนทางที่จะทำให้เกิดแนวคิดหรือสิ่งใหม่ต่อไปที่เรียกว่า “New Challent” (Ellis Paul Torrance, 1974 อ้างถึงใน กิตติกาญจน์ ปฏิพันธ์, 2559: 5)

ซำนิ จิตตรีประเสริฐได้ให้ความหมายของคำว่า ความคิดสร้างสรรค์ ในหนังสือชื่อ พัฒนาคุณภาพด้วยความคิดสร้างสรรค์ ว่า

ความคิดสร้างสรรค์ เป็นกระบวนการความคิดที่จะนำไปสู่ การปฏิบัติได้จริง มีประโยชน์ ไม่ใช่ความคิดเพียงชั่ววูบที่ขาดสาระ ซึ่งแบ่ง กระบวนการทางความคิดได้เป็น 3 กระบวนการ คือ การคิดได้จำนวนมาก การคิดทางบวก และการคิดแปลกใหม่ โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

ความคิดสร้างสรรค์จะต้องเป็นกระบวนการที่ประกอบด้วย การกำหนด ประเด็น การขบคิด การคัดกรองความคิด การนำความคิดไปสู่ การปฏิบัติจริง ไม่ใช่ ความคิดที่เกิดขึ้นวูบวาบ คิดเรื่อยเปื่อย คิดแผลง ๆ ที่หลายคนเข้าใจผิดว่าเป็นความคิดสร้างสรรค์ เพราะว่าเป็นความคิดที่ ขาดสาระไม่สามารถนำมาใช้ประโยชน์จริงได้

ความคิดสร้างสรรค์เป็นกระบวนการทางความคิด ที่ประกอบด้วย องค์ประกอบทางความคิดสามประการ คือ

1. คิดได้จำนวนมาก ในการแก้ปัญหา ผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์ จะสามารถคิดวิธีแก้ปัญหาได้หลายวิธีมากกว่าผู้อื่น
2. คิดทางบวก เป็นความคิดในแง่ดีและมีประโยชน์ไม่เบียดเบียน ผู้อื่น ผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์ จะมองโลกในแง่ดีและคิดว่าทุกปัญหา มีทางแก้ไข ส่วนผู้ใหญ่ไม่สร้างสรรค์จะเห็นว่าทุกทางแก้ไขล้วนแต่มีปัญหา
3. คิดแปลกใหม่ ผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์นอกจากจะคิดได้มาก และคิดทางบวกแล้ว ยังจะมีความคิดใหม่ ๆ ไม่เหมือนเดิมอยู่เสมอ (ซำนิ จิตตรีประเสริฐ, 2543: 12)

จะเห็นได้ว่า ความคิดสร้างสรรค์นั้น เป็นความคิดที่จะต้องก่อให้เกิดประโยชน์ และเป็นความคิดที่จะก่อให้เกิดการพัฒนาให้เกิดความแปลกใหม่อยู่อย่างสม่ำเสมอ เมื่อกล่าวถึง ทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์ มีทฤษฎีที่ได้รับความนิยมในทางศิลปะคือ ทฤษฎีของวัลลัส ซึ่งชาวนุ ฌรงค์ พรุ่งโรจน์กล่าวว่า

ทฤษฎีของวัลลัส (Wallas) กล่าวว่า การจะเกิดความคิดสร้างสรรค์ ได้นั้นจะต้องใช้สมองทั้งซีกซ้ายและซีกขวา โดยมีขั้นตอนต่าง ๆ ดังนี้

ขั้นที่ 1 การเตรียมตัว (Preparation) และรวบรวมข้อมูล

ขั้นที่ 2 การครุ่นคิด (Incubation) เสมือนระยะพักใจ อาจจะเป็นตัวหรือไม่ได้

ขั้นที่ 3 การเกิดประกายแนวคิด (Illumination or Insight) เป็นระยะที่คิดคำตอบออกทันที โดยอาจจะอยู่ในสภาพที่ดูเหมือนว่าไม่ได้คิด ซึ่งอาจจะเรียกว่า “ความคิดแว็บ”

ขั้นที่ 4 การพิสูจน์ (Verification) และการทดสอบแนวคิด ในการทดลองซ้ำ ๆ หลายครั้ง เพื่อให้ได้ผลเป็นข้อสรุป และกฎเกณฑ์ที่แน่นอน (ชาญณรงค์ พรุ่งโรจน์, 2546: 49)

จากการทบทวนวรรณกรรมเกี่ยวกับทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์ จะเห็นว่าทฤษฎีจากนักวิชาการต่าง ๆ ได้กล่าวถึงความคิดสร้างสรรค์ในความหมายคล้าย ๆ กันคือความคิดที่เป็นแนวคิดเพื่อการพัฒนาและเป็นแนวคิดที่มีความแปลกใหม่ ในการสร้างสรรค์ผลงานทางดุริยางคศิลป์ในครั้งนี้ จึงมีความจำเป็นที่จะนำทฤษฎีเหล่านี้มาประยุกต์ใช้เพื่อให้เกิดบทประพันธ์และแนวคิดใหม่เพื่อพัฒนาผลงานดุริยางคศิลป์ต่อไป

2.3.2 ทฤษฎีสัญวิทยา

ทฤษฎีสัญวิทยา เป็นทฤษฎีที่ใช้ในกลุ่มของศาสตร์ด้านการสื่อสาร เป็นทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับสัญลักษณ์ ซึ่งอาจจะได้แก่ ภาษา รหัส สัญลักษณ์ เครื่องหมาย หรือหมายถึงสิ่งที่ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อแทนสิ่งใดสิ่งหนึ่ง เป็นศาสตร์ที่เกิดขึ้นใหม่ในศตวรรษที่ 20 ดังที่ กาญจนา แก้วเทพได้กล่าวไว้ ความว่า

สัญญาณ (sign) หมายถึงสิ่งที่ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อให้มีความหมาย (meaning) แทนที่ของ / ตัวจริง (object) ในตัวบท (text) และในบริบท (context) หนึ่ง ๆ สัญวิทยา (Semiology) หรือสัญศาสตร์ (Semiotics) เป็นศาสตร์ที่เพิ่งได้รับการพัฒนาอย่างจริงจังในช่วงต้นศตวรรษที่ 20 โดยมีนักวิชาการหลายท่านเช่น ชาร์ล เพียร์ส (C. Peirce) ปี 1839 - 1914

นักปรัชญาสังคมชาวอเมริกัน และ เฟอ์ ดินันด์ เดอ โซซูร์ (F.de Saussure) ปี 1857 - 1913 นักภาษาศาสตร์ชาวสวิส ซึ่งปัจจุบันทฤษฎีดังกล่าวได้รับความนิยมนำมาใช้อธิบายปรากฏการณ์ที่เกี่ยวข้องกับการสื่อสารในรูปแบบต่าง ๆ (กาญจนา แก้วเทพ, 2542: 80)

กาญจนา แก้วเทพยังได้กล่าวถึงแนวคิดของเพียร์ซ (C.Peirce) ซึ่งได้กำหนดสัญลักษณ์ไว้ 3 ประเภท ดังนี้

1) รูปเหมือน (icon) เป็นความสัมพันธ์ระหว่างรูปสัญลักษณ์กับความหมายสัญลักษณ์ เป็นเรื่องของความเหมือนหรือคล้ายคลึงกับสิ่งที่มันบ่งถึง เช่น ภาพถ่าย ภาพเหมือน ภาพยนตร์ และแผนภาพ เป็นต้น 2) ดัชนี (index) เป็นความสัมพันธ์ระหว่างรูปสัญลักษณ์กับความหมายสัญลักษณ์ในลักษณะผลลัพธ์หรือการบ่งชี้ถึงบางสิ่งบางอย่าง เช่น รูปภาพที่แสดงผลลัพธ์ของสิ่งใดสิ่งหนึ่ง รอยเท้าของสัตว์ที่ประทับลงบนพื้นดิน หรือดัชนีที่อยู่ท้ายเล่มของหนังสือที่บอกให้เราทราบถึงข้อความที่เราต้องการจะค้นหา คุณสมบัติอีกประการที่น่าสังเกตของสัญลักษณ์ประเภทนี้ คือ เมื่อเราเห็นรูปสัญลักษณ์ประเภทดัชนี ความหมายสัญลักษณ์ที่เรานึกถึงไม่ใช่สิ่งที่เรามองเห็นในขณะนั้น เช่น ตัวอย่างที่ได้กล่าวมาแล้วคือ รอยเท้าสัตว์ที่เมื่อเราพบ เราไม่ได้นึกถึงรอยเท้าในขณะนั้น แต่เรานึกไปถึงตัวสัตว์ที่เป็นเจ้าของรอยเท้านั้น 3) สัญลักษณ์ (symbol) เป็นความสัมพันธ์ระหว่างรูปสัญลักษณ์กับความหมายสัญลักษณ์ที่แสดงถึงบางสิ่งบางอย่าง แต่มันไม่ได้มีความคล้ายคลึงกับสิ่งที่เราบ่งชี้เลย ซึ่งการใช้งานเป็นไปในลักษณะของการกำหนดขึ้นเอง หรือได้รับการยอมรับจนเป็นแบบแผน (convention) และต้องการมีเรียนรู้เครื่องหมายเพื่อทำความเข้าใจหรือเป็นการแสดงถึงการเป็นตัวแทน (representation) ซึ่งสังคมยอมรับความสัมพันธ์นี้ ตัวอย่างเช่น เครื่องหมายทางคณิตศาสตร์ หรือการสวมแหวนนิ้วนางข้างซ้ายแสดงถึงการแต่งงาน เป็นต้น (C. Peirce อ้างถึงใน กาญจนา แก้วเทพ, 2542: 82)

โดยสรุปแล้วสัญลักษณ์วิทยา เป็นเรื่องของกำหนัดสิ่งใด สิ่งขึ้น และได้รับการได้รับการยอมรับ ซึ่ง ไชยรัตน์ เจริญสินโอฟาร์กล่าวถึงที่มา และความหมายและตัวอย่างของสัญลักษณ์วิทยา ความว่า

สัญวิทยา (Semiology) พัฒนามาจากคำในภาษากรีก Semeion ที่แปลว่า "Sign" ในทรรศนะของนักทฤษฎีทางด้านสัญวิทยาสัญญะคืออะไรก็ได้ที่ก่อให้เกิดความหมายโดยการเทียบเคียงให้เห็นถึงความแตกต่างไปจากสิ่งอื่นและในสังคมยอมรับหรือเข้าใจ ในวันนี้สัญญะจึงไม่จำเป็นต้องเป็นเครื่องหมายในภาษาแต่เพียงอย่างเดียว ภาพยนตร์ การเดินทางของคนในเมือง รองเท้าบูท หรือการไม่สวมรองเท้าในสังคมที่บูชาการใส่รองเท้าต่างก็เป็นสัญญะได้ทั้งสิ้น ในความคิดเห็นของสโกลส์ ภาพยนตร์คือหน่วยของอุดมคติของการศึกษาแบบสัญวิทยา เพราะในภาพยนตร์มีทั้งภาพ แสง เพลง การกระทำ การแสดงและเนื้อเรื่องที่สามารสร่างความหมายได้ทั้งสิ้น (ไชยรัตน์ เจริญสินโอฬาร, 2555: 17)

จอห์น นพดล วศิณสุนทรได้กล่าวความหมายของสัญญะวิทยาไว้สอดคล้องกับไชยรัตน์ เจริญสินโอฬาร ว่า

สัญวิทยา (Semiology) ประกอบไปด้วยคำว่า Semio คือ Sign และ Logy คือ Science ดังนั้น Semiology จึงหมายถึง ศาสตร์แห่งสัญญะ หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า สัญศาสตร์ (Semiotics) ซึ่งเป็นหลักวิชาการแขนงหนึ่งที่ศึกษากระบวนการสื่อความหมาย โดยพิจารณาธรรมชาติของหน่วยสื่อความหมายและขั้นตอนการทำงานของมัน เพื่อทำความเข้าใจว่าความหมายถูกสื่อความหมายออกมาได้อย่างไร

แนวคิดสัญวิทยาและการสร้างความหมาย (Semiology and Signification) สัญวิทยา เป็นศาสตร์ที่ศึกษาเกี่ยวกับระบบของสัญลักษณ์ ที่ปรากฏอยู่ในความคิดของมนุษย์ อันถือเป็นทุกสิ่งทุกอย่างที่อยู่รอบตัวของเรา สัญลักษณ์อาจจะได้แก่ ภาษา รหัส สัญญาณ เครื่องหมาย ฯลฯ สัญวิทยาเป็นทฤษฎีที่นำมาอธิบายการสื่อสารของมนุษย์ว่า การสื่อสารคือจุดกำเนิดของความหมาย ซึ่งการศึกษาแนวนี้จะไม่สนใจความล้มเหลวของการสื่อสาร และไม่เกี่ยวข้องข้อกับประสิทธิผลและความถูกต้อง แต่เป็นแนวทางการศึกษาเชิงสังคมหรือความแตกต่างของวัฒนธรรมระหว่างผู้ให้และผู้รับสาร ตลอดจนความหลากหลายของความหมายภายในระบบภาษา วัฒนธรรม และความ

ความเป็นจริงที่ไม่สามารถแสดงผลเป็นลูกศรหรือเป็นเส้นตรงของกระแสการไหลของข่าวสาร (จอห์นนพดล วคินสุนทร, 2556: 2)

สัญวิทยา นั้นได้มีต้นกำเนิดมาจากการวางรากฐานของ เฟอร์ดินองด์ เดอ โซซูร์ (Ferdinand de Saussure) นักภาษาศาสตร์ชาวสวิสเซอร์แลนด์ มีช่วงอายุตั้งแต่ปี 1857-1913 กล่าวว่

ความสัมพันธ์ระหว่างสัญญาณ (Signifier) คือสิ่งที่ก่อให้เกิดความหมาย และสัญญัตติหรือ ตัวความหมาย (Signified) โดยระบุว่า สัญญะทุกอย่างจะมี 2 มิติ มิติที่หนึ่งคือมิติที่เป็นส่วนร่วมซึ่งเรียกว่า “Language” หรือหลักเกณฑ์ที่ใช้ และมิติที่สองเรียกว่า “Speech” หรือลีลาการใช้ โดยโซซูร์ยังเสนอว่า สัญญะย่อยตัวหนึ่งจะยังไม่มี ความหมายในตัวเองจนกว่าจะ ไปเทียบเคียงกับสัญญะย่อยตัวอื่น ๆ ที่อาศัยการเปรียบเทียบแบบคู่ตรงข้าม (Binary Opposition)

เฟอร์ดินันด์ เดอ โซซูร์ (F. de Saussure) ได้ทำการแยกแยะประเภทและระดับของความหมายที่บรรจุอยู่ในสัญญะออกเป็น 2 ประเภท ประเภทแรกคือ ความหมายโดยอรรถ (Denotative Meaning) อันได้แก่ ความหมายที่เข้าใจกันตามตัวอักษรซึ่งเป็นความหมายที่เข้าใจตรงกันโดยส่วนใหญ่ ตัวอย่างเช่น ความหมายที่มีภาระระบุในพจนานุกรม เช่น แม่ คือสตรีผู้ให้กำเนิดลูก หมีเป็นสัตว์สี่เท้า เป็นต้น ส่วนประเภทที่สองคือ ความหมายโดยนัย (Connotative Meaning) ได้แก่ ความหมายทางอ้อมที่เกิดจากข้อตกลงหรือความเข้าใจเฉพาะกลุ่ม หรือเกิดจากประสบการณ์เฉพาะของบุคคล เช่น เวลาพูดถึง “แม่” บางคนอาจนึกถึงความอบอุ่นบางคนอาจนึกถึงความเข้มงวด หรือบางคนอาจนึกไปถึงประสบการณ์อันขมขื่นเนื่องจากโดนแม่ทิ้งในวัยเด็ก (Ferdinand de Saussure อ้างถึงในเถกิง พัฒโนภาษ, 2558: 38)

ข้อความดังกล่าวมีความสอดคล้องกับ อัจฉรา ปัทมทรานวงศ์ที่กล่าวว่า สัญญะใด ๆ มีความหมายอยู่ 2 ระดับ คือ ระดับความหมายโดยตรง (Denotative meaning) และระดับความหมายโดยนัย (Connotative meaning) ยังได้ยกตัวอย่างเพื่อความชัดเจนไว้ดังนี้

1. ความหมายตรง หมายถึง ความหมายที่เข้าใจกันตามตัวอักษร เป็นความหมายที่เข้าใจตรงกันโดยส่วนใหญ่ ตัวอย่างที่ชัดเจน คือ ความหมายที่ระบุอยู่ในพจนานุกรม เช่น แม่ หมายถึง สตรีผู้ให้กำเนิดลูก เป็นต้น หรืออีกตัวอย่างหนึ่งจากข้อความที่ว่า “นายกรัฐมนตรีคนนี้เป็นนักเรียนนอก” ความหมายโดยตรง ซึ่งเป็นความหมายในระดับที่หนึ่งก็คือ นายกรัฐมนตรีคนนี้สำเร็จการศึกษาจากสถาบันการศึกษาในต่างประเทศ

2. ความหมายโดยนัย หมายถึง ความหมายทางอ้อมที่เกิดจากข้อตกลงของกลุ่ม หรือเกิดจากประสบการณ์เฉพาะของบุคคล เช่น เวลาพูดถึง “แม่” บางคนอาจจะนึกถึงความอบอุ่น บางคนนึกถึงความเข้มงวด บางคนนึกถึงประสบการณ์อันขมขื่นเพราะเคยถูกแม่ทิ้งไป ระดับความหมายโดยนัย เป็นความหมายที่สะท้อนคุณค่าที่ผูกติดอยู่กับสัญลักษณ์นั้น เช่น ข้อความที่ว่า “นายกรัฐมนตรีคนนี้เป็นนักเรียนนอก” ความหมายระดับโดยนัย ซึ่งเป็นความหมายในระดับที่สองก็คือ “นายกรัฐมนตรีคนนี้เป็นคนเก่ง มีความสามารถ พูดภาษาอังกฤษได้ดี (อัจฉรา ปัทมธานวงศ์, 2551: 9)

นอกจากนี้เจตนา นาควัชระได้ให้ความเห็นเกี่ยวกับการใช้สัญลักษณ์ต่าง ๆ แทนความรู้สึกของมนุษย์ซึ่งยากที่จะบรรยายออกมาเป็นรูปธรรมที่เห็นชัด ในหนังสือชื่อ ทฤษฎีเบื้องต้นแห่งวรรณคดี ความว่า

ความรู้สึกภายนอกเป็นสิ่งที่ถ่ายทอดได้ยากด้วยภาษา สิ่งที่เรารู้สึกนึกคิดกับสิ่งที่เราพูดหรือบรรยายออกมาด้วยคำอาจไม่ตรงกัน เพราะอาจจะหาภาษาที่เป็นสื่อที่สมบูรณ์ไม่ได้ นักประพันธ์จึงต้องใช้สัญลักษณ์เป็นเครื่องมือในการถ่ายทอดความรู้สึกนึกคิดนั้น สัญลักษณ์หรือสัญลักษณ์ จึงเป็นลักษณะของสิ่งหนึ่งที่น่ามาใช้กำหนดแทนอีกสิ่งหนึ่งโดยผู้ส่งสารต้องการให้ความหมายบางประการไปสู่ผู้รับสาร และใช้วิธีการที่ผสมความหมายอยู่กับสัญลักษณ์เหล่านั้น ดังที่ เอเดรียน สนอดกราส ได้กล่าวถึงความสำคัญของสัญลักษณ์ที่มีต่อศาสนาไว้ว่า “สัญลักษณ์ทำหน้าที่เป็นสะพานทางปัญญาที่เชื่อมสิ่งที่เรามองเห็นกับสิ่งที่เรามองไม่เห็น เชื่อมตัวตนกับสิ่งที่ไร้รูปแบบ เชื่อมสิ่งที่เราอธิบายได้กับสิ่งที่เราอธิบายไม่ได้ สัญลักษณ์ศาสตร์ และสัญลักษณ์วิทยา

เป็นวิธีการสื่อความหมาย ขั้นตอน และหลักการ ตลอดจนการทำความเข้าใจ
ในความหมายของสัญลักษณ์ที่ปรากฏอยู่ในวัฒนธรรมหนึ่ง ๆ นั้นเอง (เจตนา
นาควัชร, 2542: 40)

จากการทบทวนวรรณกรรมข้างต้น จะเห็นได้ว่าทฤษฎีสัญญวิทยา นั้น เป็นเรื่องของการตั้ง
สัญลักษณ์ หรือการแทนความหมายของสิ่งหนึ่ง กับสิ่งหนึ่ง ในการสร้างสรรค์ผลงานทาง
ดุริยางคศิลป์ในครั้งนี้ จะใช้การทฤษฎีสัญญวิทยา นี้ ประยุกต์ใช้ในเรื่องของข้อมูลสัตว์หิมพานต์
สู่การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ จากตัวอักษรและรูปภาพ ที่ความสิ่งต่าง ๆ เหล่านี้ตาม
ลักษณะเด่นของสัตว์หิมพานต์ให้กลายเป็นหลักการทางดุริยางคศิลป์

2.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ผู้วิจัยได้ศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องในเรื่องของสัตว์หิมพานต์และการสร้างสรรค์ผลงาน
ดุริยางคศิลป์ ซึ่งพบงานวิจัยที่เกี่ยวข้องดังต่อไปนี้

ธิดา มิตรกุล (2527) ได้ทำการศึกษาเรื่อง คติเรื่องครุฑจากศิลปกรรมแบบเขมรในประเทศไทย
ไทย มีวัตถุประสงค์ของการศึกษาเพื่อศึกษาคติเรื่องครุฑจากศิลปกรรมแบบเขมรในประเทศไทยที่
ได้เก็บรักษาและจัดแสดงอยู่ในพิพิธภัณฑสถานแห่งชาติทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค 7 แห่ง
และศาสนสถาน 5 แห่ง เป็นการค้นคว้าถึงคติเรื่องครุฑ และบทบาทของครุฑ
ที่ปรากฏในวรรณคดีภาษาสันสกฤตและวรรณคดีภาษาบาลี ซึ่งได้นำมาเป็นโครงเรื่องประกอบ
แนวความคิดในการสร้างรูปแบบศิลปกรรมที่เกี่ยวกับรูปครุฑในศิลปกรรมแบบเขมรใน
ประเทศไทย ผลของการศึกษาทำให้ทราบว่า คติเรื่องครุฑจากศิลปกรรมแบบเขมรในประเทศไทย
นั้น ประกอบด้วยคติดั้งเดิมเกี่ยวกับครุฑซึ่งเกิดจากลักษณะโดยธรรมชาติของนกที่กินเป็นอาหาร
มนุษย์ได้เอาแนวความคิดนี้มาสร้างเป็นเรื่องราวขึ้นในวรรณคดีมหากาพย์มหาภารตะในรูปของ
ครุฑที่เป็นศัตรูกับนาคและได้สืบทอดมาแสดงเป็นรูปแบบทางศิลป์ในรูปของครุฑยุคนาค
คติเกี่ยวกับครุฑและนาคนี้เป็นคติแรกที่ปรากฏในศิลปกรรมแบบเขมรในประเทศไทยซึ่งรับรูปแบบ
ทางศิลป์ต่อเนื่องมาจากศิลปเขมรในราวพุทธศตวรรษที่ 12 และมีสืบต่อมาโดยตลอด
ในราวประมาณพุทธศตวรรษที่ 15 ปรากฏคติเกี่ยวกับพระวิษณุในศิลปกรรมแบบเขมรในประเทศไทย
ไทยในฐานะของครุฑพาหนะ ซึ่งรับคติและรูปแบบโดยตรงมาจากศิลปะเขมร ตามแนวของ

วรรณคดีภาษาสันสกฤตที่เนื่องในศาสนาพราหมณ์ ลัทธิไวษณพนิกาย และมีสืบต่อมาโดยตลอด ในราวพุทธศตวรรษที่ 16-17 ปรากฏมีรูปครุฑแบกขึ้นในงานศิลปกรรมซึ่งแสดงความหมายในด้านสัญลักษณ์ คือ การเป็นสัญลักษณ์ของสวรรค์ และการเป็นผู้พิทักษ์ศาสนสถาน คติและรูปแบบนี้มีได้รับโดยตรงมาจากศิลปะเขมรแต่เป็นรูปแบบและคติที่สัมพันธ์กัน นอกจากนี้ ยังมีคติเกี่ยวกับครุฑปรากฏขึ้นอีกครั้งหนึ่ง คือ คติที่แสดงว่าช้างเป็นอาหารของครุฑ โดยแสดงในรูปครุฑจับช้างเป็นการนำเรื่องราวของครุฑที่ปรากฏในวรรณคดีภาษาสันสกฤตมาดัดแปลงใช้ตามความถนัดของช้าง ในราวพุทธศตวรรษที่ 17-18 คติเกี่ยวพระวิษณุแสดงในรูปแบบของครุฑทวิขหรือครุฑ ยอดตรงปรากฏขึ้นอย่างแพร่หลาย โดยแสดงความหมายทางด้านสัญลักษณ์แทนพระวิษณุและลัทธิไวษณพนิกาย รับโดยตรงมาจากศิลปะเขมรแบบนครวัดและบายน เป็นไปตามคติที่เกิดขึ้นจากวรรณคดีภาษาสันสกฤตที่เนื่องในศาสนาพราหมณ์ ลัทธิไวษณพนิกาย

สุภาสิริร์ ปิยะพิพัฒน์ (2553) ได้ทำการวิจัยเรื่อง ผลงานดุริยางคศิลป์ไทย ชุด 12 นักฆัตรเป็นการวิจัยเชิงคุณภาพ ผลการวิจัยพบว่า เป็นบทเพลงที่ถ่ายทอดค่านายดวงชะตาชีวิตของมนุษย์ในแต่ละปีนักฆัตร โดยสื่อความหมายจากบทร้องและทำนองเพลงคือ ปีชวด ปีฉลู ปีขาล ปีเถาะ ปีมะโรง ปีมะโรง ปีมะเส็ง ปีมะเมีย ปีมะแม ปีวอก ปีระกา ปีจอ ปีกุน บทเพลงแบ่งเป็นสามช่วง คือ 1) ปฐมศาสตร์ ว่าด้วยเรื่องประวัติที่มาของนักฆัตร 2) ทุตยศาสตร์ ว่าด้วยคำทำนายในแต่ละปีของนักฆัตร 3) ตติยศาสตร์ เป็นการสรุปเรื่องราวทั้งหมดของนักฆัตร ซึ่งรูปแบบของการบรรเลงนั้นเป็นการบรรเลงโดยวงดนตรีไทยประยุกต์ ที่ใช้เครื่องดนตรีไทยบรรเลงเป็นหลัก และนำเครื่องดนตรีนานาชาติเข้ามาผสมตามความเหมาะสม ตลอดจนการใช้เครื่องประกอบจังหวะมาสร้างสีสัน เสียงเสียง และอากัปกิริยาของสัตว์

อังคณา ใจเหิม (2554) ทำการวิจัยเรื่อง การสร้างสรรค์บทเพลงชุด เส้นสายลายใหม่ไทย ซึ่งเป็นการวิจัยเชิงคุณภาพ มีวัตถุประสงค์เพื่อประพันธ์บทกล่าวนำและทำนองเพลงชุดเส้นสายลายใหม่ไทย สร้างองค์ความรู้ในกระบวนการสร้างสรรค์บทเพลง และเผยแพร่ผลงานในรูปแบบการจัดแสดงดนตรี มีกลุ่มตัวอย่างได้แก่ ผู้เชี่ยวชาญด้านดุริยางคศิลป์ไทย ผู้เชี่ยวชาญด้านการทอผ้าไหมไทย 6 ประเภท ใน 4 ภูมิภาคประกอบด้วยภาคเหนือได้แก่ ผ้าจก ผ้าล้ง ภาคกลางได้แก่ ผ้ามัดหมี่ ภาคอีสานได้แก่ ผ้าขิด ผ้าแพรวา ภาคใต้ได้แก่ ผ้ายก การเก็บรวบรวมข้อมูลโดยการสัมภาษณ์และแบบสอบถาม สร้างสรรค์งานโดยศึกษาวิธีทอตลอดถึงความเกี่ยวข้อง

ในการทอผ้าไหมแต่ละประเภท นำมาประพันธ์บทเพลงโดยใช้วิธีการประพันธ์แบบอิสระเป็นการคิดและประดิษฐ์ทำนองขึ้นใหม่ สอดแทรกสำเนียงดนตรีท้องถิ่นของแต่ละภูมิภาค ผลงานการประพันธ์เพลงมีจำนวน 6 เพลงประกอบด้วย 1) เพลงผ้าจก เป็นสำเนียงภาคเหนือผสมผสานสำเนียงจีน การดำเนินทำนองมีเทคนิคการบรรเลงลักจังหวะ และการใช้ลูกสะบัด เสมือนการจกไหมเส้นยืนขึ้น-ลง และการทวัดเส้นไหมเสริมสลับกันไปมาจนเกิดเป็นลวดลาย 2) เพลงผ้าล้วง เป็นเพลงสำเนียงภาคเหนือ การดำเนินทำนองมีการใช้ลูกเหลี่ยมหรือลูกล้วง บรรเลงคาบเกี่ยวเหลี่ยมล้ำกัน สื่อให้เห็นการล้วงสอดเส้นไหมเกิดเป็นลวดลายน้ำไหล 3) เพลงผ้ามัดหมี่ เป็นเพลงสำเนียงภาคกลาง การดำเนินทำนองมีการบรรเลงทางกรอ สื่อถึงการสาวเส้นไหม มีการใช้ลูกเท่า เสมือนการมัดไหมเป็นเปาะ ๆ การใช้ลูกต่อบรรเลงเชื่อมต่อทำนองให้ได้ใจความที่สมบูรณ์ เสมือนการทอผ้ามัดหมี่ซึ่งต้องนำรายที่มัดไว้มาทอต่อกันเป็นลวดลายให้สมบูรณ์ 4) เพลงผ้าขิด เป็นเพลงสำเนียงอีสาน การดำเนินทำนองมีการบรรเลงทางเก็บสลับกับการบรรเลงทางกรอ สะท้อนถึงวิถีชีวิตที่มีความโลด โผน และเรียบง่าย สอดแทรกเทคนิคการลักจังหวะ เสมือนการสะกิดเส้นไหมให้เกิดลวดลาย 5) เพลงผ้าแพรวา เป็นเพลงสำเนียงอีสาน การดำเนินทำนองมีการบรรเลงทางพั่น เครื่องดนตรีมีอิสระในการสร้างทางกลอน เสมือนการทอผ้าแพรวาที่มีอิสระในการใช้สีเส้นที่หลากหลาย สอดแทรกเทคนิคการใช้ลูกสะบัดและเทคนิคการลักจังหวะ คล้ายกับการทวัดและการสะกิดเส้นไหม เป็นการผสมผสานระหว่างจกกับขิด 6) เพลงผ้ายก เป็นเพลงสำเนียงใต้ตอนล่าง การดำเนินทำนองมีการใช้ลูกล่อลูกขัด เสมือนไหมเส้นยกกับเส้นข่ม สลับล่อขัดกันไปมาจนเกิดลวดลายตลอดพื้น

พินทุสุตา ดีช่วย (2555) ศึกษาเรื่อง คติความเชื่อรูปแบบของสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุมาศ มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาที่มาของคติความเชื่อเรื่องพระเมรุมาศ คติและรูปแบบของสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุตั้งแต่สมัยอยุธยาถึงรัตนโกสินทร์ รวมทั้งหน้าที่การใช้งานของสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุมาศ โดยจะศึกษาผ่านสัตว์หิมพานต์จำนวน 5 ประเภท คือ 1. กิณรี 2. ครุฑ.3. นาค 4. ราชสีห์ 5.หงส์ ผลการวิจัยคือ 1. คติความเชื่อในเรื่องของการสร้างพระเมรุมาศนั้น มีที่มาจากคติเรื่องสมมติเทพที่ได้รับอิทธิพลจากอาณาจักรเขมรโบราณ ที่เชื่อว่าพระเจ้าแผ่นดินเป็นเทพเมื่อสวรรคตจึงต้องมีพระราชพิธีส่งเสด็จกลับสู่สวรรค์หรือเขาพระสุเมรุ 2. สัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุมาศนั้นสร้างขึ้นเพื่อเป็นสัญลักษณ์ที่แสดงถึงความ เป็นเขาพระ

สุเมรุ 3. รูปแบบของสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุมาศตั้งแต่ในสมัยอยุธยาจนถึงรัตนโกสินทร์ไม่ได้มีการเปลี่ยนแปลงรูปแบบไปจากเดิมมากนัก ในปัจจุบันรูปแบบโดยรวมก็ยังเป็นเหมือนในสมัยอยุธยาจะแตกต่างกันก็เพียงลายเส้นแบบศิลปะตะวันตกที่เข้ามามีอิทธิพลในงานศิลปะไทยตั้งแต่สมัยรัชกาลที่ 4 และ 4. การใช้งานของสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุมาศ คือ ใช้เพื่อประดับตกแต่งพระเมรุมาศและเป็นส่วนหนึ่งของกระบวนแห่พระบรมศพ

ชวลิต ทัพเครีอ (2556) ศึกษาเรื่อง เส้นกับจินตนาการจากป่าหิมพานต์ มีวัตถุประสงค์เพื่อแสดงออกถึงจินตนาการและการแสดงออกที่ได้รับแรงบันดาลใจจากเรื่องราวแห่งป่าหิมพานต์ โดยรับรู้ถึงคุณค่าทางภูมิปัญญาของครูช่างไทยโบราณ และสืบต่อเพื่อจรรโลงจิตใจของคนในสังคม ตลอดจนประเทศไทยชาติสืบไป แสดงออกมาเป็นผลงานจิตรกรรมไทย ผสมผสานกับเทคนิคส่วนตัวเป็นจิตรกรรมไทยร่วมสมัย แสดงให้เห็นถึงความมหัศจรรย์แห่งป่า สภาพแวดล้อม ชีวิต ความเป็นอยู่ของพืชพรรณ ฆาตหิน แหล่งน้ำและสัตว์ ที่มีความวิจิตรพิสดาร โดยใช้ทัศนธาตุทางศิลปะเรื่องเส้นเป็นเทคนิคในการแสดงออกแบบร่วมสมัย มีความเป็นอิสระและบรรยากาศชวนฝันตามจินตนาการ ซึ่งมีการศึกษาข้อมูลเชิงประวัติศาสตร์และรูปแบบลายเส้นจิตรกรรมไทยนำมาวิเคราะห์ สังเคราะห์ ผสมกับแรงบันดาลใจ แนวคิดและเทคนิคส่วนตัวที่สามารถแสดงออกถึงอารมณ์ ความรู้สึก ถ่ายทอดออกมาเป็นผลงานจิตรกรรม เพื่อให้บรรลุ วัตถุประสงค์ของข้าพเจ้าตามที่กล่าวไว้เบื้องต้น ผลของการศึกษาและการสร้างสรรค์ในครั้งนี้ ได้นำเสนอและสร้างสรรค์ผลงานจิตรกรรม ด้วยเทคนิควาดเส้นบนผ้าใบ เป็นผลงานวิทยานิพนธ์ จำนวนทั้งสิ้น 5 ชิ้น โดยถ่ายทอดความประทับใจจากบรรยากาศแห่งป่าหิมพานต์ตามจินตนาการ

ภัทระ คมขำ (2556) ได้ทำวิจัยเรื่อง การประพันธ์เพลงช้าเรื่องปูจวนครน่านโดยการใช้วิธีการวิจัยเชิงคุณภาพและทำการเก็บข้อมูลภาคสนามในจังหวัดน่านเรื่องความเชื่อ พิธีกรรม การสร้างและระเบียบวิธีการบรรเลงกลองปูจาในจังหวัดน่านเป็นระยะเวลา 15 เดือนโดยใช้กรอบแนวคิดทางทฤษฎีเพื่อทำความเข้าใจโลกทัศน์ของชาวเมืองน่านโดยเฉพาะอย่างยิ่งคณะสงฆ์และฆราวาสผู้บรรเลงกลองปูจาจากการเก็บข้อมูลภาคสนามแบบมีส่วนร่วม และการศึกษาวิธีการตีกลองปูจากับบุคคลข้อมูลที่สำคัญในจังหวัดน่านคือเจ้าอาวาส สองเมืองแก่นและการสัมภาษณ์พระสงฆ์ทั้งหมด 9 รูป รูปแบบทำนองกลองปูจาเมืองน่านแสดงให้เห็นการเชื่อมโยงวิถีชีวิตกับ

ทำนองดนตรีที่ปรากฏในจังหวัดระยอง กลองปี่พาทย์ โดยเฉพาะกลองปี่พาทย์ทางธรรมเดือนใจให้ผู้ฟังได้พิจารณาการปรุงแต่งของรูป รส กลิ่นและเสียง แบบแผนของท่วงทำนองกลองปี่พาทย์ทางพระพุทธศาสนาจึงเป็นต้นแบบการร้อยเรียงบทเพลงซึ่งซ่อนเงื่อนไว้ในเพลงเรื่องปญจานครน่านอย่างแยบยล จากนั้นผู้ประพันธ์จึงได้ทำการขยายทำนองและฉันทลักษณ์ของทำนองกลองปี่พาทย์เมื่อนานตามหลักการประพันธ์เพลงเรื่องตามขนบของราชสำนัก เพลงเรื่องปญจานครน่านประกอบด้วย เพลงช้า เพลงสองไม้ เพลงเร็ว เพลงลา กระบวนเพลงทั้งหมดนี้เป็นโครงสร้างสำคัญของเพลงเรื่องประเภทเพลงช้าที่ใช้บรรเลงในงานพิธีกรรมมงคล และเพลงเพื่อพิธีสงฆ์ เพลงช้าแสดงความนอบน้อมและความศักดิ์สิทธิ์ โครงสร้างดังกล่าวเป็นโครงสร้างตามขนบดุริยางคศิลป์ไทยโดยใช้กลวิธีการประพันธ์ตามขนบ คือ โอด พ้น การตัดทอน ลูกเท่า การใช้คู่กระด้าง การใช้คู่เสนาะ การใช้คู่กึ่งกระด้างสำนวนเฉพาะสำหรับมือฆ้องของเพลงเรื่อง ส่วนลักษณะพิเศษในเพลงเรื่องปญจานครน่านคือการประพันธ์บทเพลงช้าและหน้าทับขึ้นใหม่และได้เผยแพร่สู่สาธารณชนโดยเป็นที่ยอมรับของศิลปินสภาผู้ทรงคุณวุฒิของจังหวัดน่าน อีกทั้งยังใช้บรรเลงประกอบพิธีกรรมพระกฐินพระราชทานของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

อัศนีย์ เปลี่ยนศรี (2558) ได้ทำการศึกษาวิจัยเรื่อง การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุดตำนานเทพนพเคราะห์ เป็นงานวิจัยที่ถ่ายทอดผลงานในรูปแบบดนตรีพรรณนาใช้กระบวนการวิจัยสร้างสรรค์เกี่ยวกับตำนานเทพนพเคราะห์ มีผลการวิจัย คือ ผลงานการประพันธ์เพลง ชุดตำนานเทพนพเคราะห์ ประกอบด้วยเพลงทั้งหมด 9 เพลง ลักษณะรูปแบบการประพันธ์แบบอิงขนบโบราณ 4 เพลง ได้แก่ เพลงพระเสาร์ (เล่ห์กล) เพลงราหู (นักเลง) เพลงพระศุกรี (ความรัก) และเพลงพระเกตุ (โบราณ) ลักษณะรูปแบบการประพันธ์แบบสร้างสรรค์ใหม่ 3 เพลง ได้แก่ เพลงพระอาทิตย์ (ความยิ่งใหญ่) เพลงพระอังคาร (สงคราม) และเพลงพระพุธ (การเจรจา) และใช้ลักษณะรูปแบบการประพันธ์ทั้งสองแบบร่วมกัน 2 เพลง คือ เพลงพระจันทร์ (ความอ่อนหวาน) และเพลงพระพฤหัสบดี (ความศักดิ์สิทธิ์) มีการประพันธ์เพลงแขกโหราเพิ่มเติมอีก 1 เพลง เพื่อสร้างเอกภาพของผลงานสร้างสรรค์ชุดนี้ การแสดงนัยและอรรถรสของบทเพลงใช้บทบาทของเสียงดนตรี เช่น ลักษณะธรรมชาติของเสียง ความเข้มของเสียง การซ้ำเสียง ซ้ำทำนอง และองค์ประกอบอื่น ๆ รวมถึงการจัดกลุ่มเครื่องดนตรีเป็นวงดนตรีให้สอดคล้องกับอารมณ์เพลงแต่ละประเภท โดยใช้เครื่องดนตรีไทยเป็นหลัก และนำเครื่องดนตรี

อื่น ๆ เข้ามาผสมผสานตามความเหมาะสม รวมถึงใช้เครื่องกำกับจังหวะ เพื่อช่วยสร้างความไพเราะให้กับบทเพลง

กฤษณพงษ์ ทัศนบรรจง (2559) ได้ศึกษาวิจัยเรื่อง การสร้างสรรค์ผลงานทางดุริยางคศิลป์ ชุด ต้นข้าวแห่งอัมพวา มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาบริบทที่เกี่ยวข้องกับศิลปวัฒนธรรมด้านศิลปะการแสดงของจังหวัดสมุทรสงคราม และภูมิปัญญาของเกษตรกรที่ปลูกข้าวในอำเภออัมพวา จังหวัดสมุทรสงคราม เพื่อสร้างองค์ความรู้ในการสร้างสรรค์ผลงานทางดุริยางคศิลป์ ชุด ต้นข้าวแห่งอัมพวา และเพื่อสร้างสรรค์บทประพันธ์ ชุด ต้นข้าวแห่งอัมพวา โดยใช้วิธีวิจัยเชิงคุณภาพ ศึกษาข้อมูลเอกสาร สังเกต ทำการสัมภาษณ์ผู้เชี่ยวชาญด้านดุริยางคศิลป์ไทย นักดนตรีไทยจังหวัดสมุทรสงคราม รวมทั้งชาวนาในอำเภออัมพวา จังหวัดสมุทรสงคราม นำมาข้อมูลมาวิเคราะห์เพื่อสร้างสรรค์ผลงานตามแบบแผนดุริยางคศิลป์ไทย ผลการวิจัยพบว่า พื้นที่ของจังหวัดสมุทรสงครามเล็กที่สุดในประเทศไทย แต่ดำรงไว้ซึ่งรากฐานทางประวัติศาสตร์และศิลปวัฒนธรรม อัมพวาเป็นแหล่งกำเนิดศิลปิน เป็นแหล่งเพาะปลูกผลไม้ที่อุดมสมบูรณ์ เป็นแหล่งทำนาทุ่ง นาเกลือและนาข้าว อำเภออัมพวาเป็นเพียงอำเภอเดียวในสามอำเภอของจังหวัดที่ใช้พื้นที่ทำนาเท่านั้นคิดเป็นร้อยละ 0.5 ของพื้นที่ทั้งจังหวัด ทั้งนี้พันธุ์ข้าวที่เพาะปลูกมีหลากหลาย ต้นข้าวที่ให้ผลผลิตได้ต้องเอาชนะอุปสรรคตามธรรมชาติในการเจริญเติบโต บทเพลงมี 3 ตอน บรรเลงด้วยวงปี่พาทย์ไม้แข็งทั้งหมด ใช้กลุ่มเสียงปัญญาจุลทางในเป็นหลัก ตอนที่ 1 บุษบาพระแม่ธรณี พระแม่คงคา พระแม่โพสพของเกษตรกรอำเภออัมพวา จังหวัดสมุทรสงคราม ตอนที่ 2 บรรยายวัฒนธรรมข้าวของชาวนาในอำเภออัมพวา ตอนที่ 3 เฉลิมฉลองความสำเร็จและการร่วมแรงร่วมใจของเกษตรกร การเรียบเรียงหน้าทับตะโพนสำหรับเพลงบุชาในตอนที่ 1 หน้าทับกลองแขกปรบไก่อ่ 6 ชั้น สำหรับบรรเลงในตอนที่ 2 และหน้าทับกลองแขกและโทนสำหรับการบรรเลงในตอนที่ 3 เป็นการบูรณาการองค์ความรู้ ด้านดุริยางคศิลป์ไทยและภูมิปัญญาของเกษตรกรที่ปลูกข้าวในอำเภออัมพวา จังหวัดสมุทรสงคราม บทประพันธ์อาศัยเพลง ต้นรากซึ่งประพันธ์โดยบรมครูของจังหวัดสมุทรสงคราม อีกทั้งได้ทำกรรือพื้นเพลงพวงมาลัยที่สูญหายไปจากอำเภออัมพวา แล้วนำลูกตกมาประพันธ์ทำนองเพื่อรักษาบทเพลงของท้องถิ่นไว้ในบทเพลงที่ประพันธ์ขึ้นใหม่

ชนะชัย กอผจญ (2559) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การสร้างสรรค์บทเพลง ตับริวิพาร์เริงสำราญมี วัตถุประสงค์เพื่อศึกษาประวัติความเป็นมา ความเชื่อ ลักษณะนิสัยและพฤติกรรมที่เกี่ยวข้องกับ แมวทั่วไปและแมวไทยทั้ง 5 ชนิด ที่ยังคงปรากฏให้เห็นได้ในปัจจุบันและนำมาสังเคราะห์เพื่อ สร้างสรรค์เป็นทำนองเพลง ตับริวิพาร์เริงสำราญ โดยใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงคุณภาพ ด้วยการศึกษาค้นคว้าเอกสารและสัมภาษณ์ผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านแมวไทย และผู้ทรงคุณวุฒิ ทางด้านดุริยางคศิลป์ไทย นำเสนอผลการวิจัยด้วยการสร้างสรรค์บทเพลงทางดุริยางคศิลป์ไทย ใหม่ แล้วบรรเลงด้วยวงดนตรีไทยประยุกต์ร่วมสมัยและวิธีการพรรณนาวิเคราะห์ (Descriptive Analysis) แมวไทยมีประวัติความเป็นมายาวนานอยู่คู่กับคนไทย มีความเชื่อมโยงไปสู่ต่างประเทศ มีคติความเชื่อทั้งราชสำนักและชนพื้นถิ่น ได้แก่ เข้าร่วมในงานพระราชพิธีและ พิธีขอฝนของชาวบ้านที่มีความเดือดร้อน ลักษณะนิสัยของแมว 5 ชนิดที่ผู้วิจัยทำการสืบค้นข้อมูล พบว่ามี อุปนิสัยดีและเฉลียวฉลาด การประพันธ์เพลง “ตับริวิพาร์เริงสำราญ” เป็นการประพันธ์ เพลงตับ ประเภทตับเรื่อง กำหนดใช้วงดนตรีไทยประยุกต์ร่วมสมัยทำการบรรเลง ทำนองเพลงแบ่ง ออกเป็น 3 ช่วง ได้แก่ ปฐมบท กล่าวถึงประวัติความเป็นมา ความเชื่อ และบริบทต่าง ๆ ของแมว ไทย ทำนองแบ่งออกเป็นลูกนำ 4 ท่อน ส่วนที่สอง มัชฌิมบท กล่าวถึงอุปนิสัย สัตว์ชาติญาณ พฤติกรรม ทำนองเพลงแบ่งออกเป็นทำนองอุปนิสัย 5 ท่อน และส่วนที่สาม ปัจฉิมบท กล่าวถึงลักษณะเด่นของแมวไทยทั้ง 5 ชนิด ทำนองเพลงแบ่งออกเป็น 5 เพลงตามชนิด ของแมวไทย ทำนองเพลงมีทั้งการประพันธ์ทำนอง 8 ห้องโน้ตเพลงและแบบฉิ่งตัด 7 ห้องโน้ตเพลง ทำนองเพลงประพันธ์โดยยึดหลักการประพันธ์เพลงเกี่ยวกับสัตว์โดยคัดเลือกน กมาเป็นแนวในการประพันธ์อิงขนบและทำการประพันธ์ทำนองใหม่โดยไม่อิงขนบ เครื่องดนตรี สากลและเครื่องตบแต่งทำนองที่นำมาใช้ ได้แก่ คลาริเน็ต หมากกะโหล่ง โปงเหล็ก เกราะ กังสดาล ระฆัง กระพรวน ขลุ่ยนกชนิดต่าง ๆ ขลุ่ยจีน ส่วนเครื่องกำกับจังหวะ หน้าทับ ได้แก่ กลอง แหก ตะโพนไทย เปิงมาง จังหวะหน้าทับที่นำมาตีกำกับทำนองมีทั้งจังหวะอิสระ และจังหวะหน้า ทับเดิม ได้แก่ หน้าทับพระทอง หน้าทับกระบี่ลีลา หน้าทับเป่าหลอด หน้าทับลาว หน้าทับสองไม้สองชั้น หน้าทับตะเข็ง (กลองแขก) หน้าทับสดาขังค์ ชั้นเดียว

วรารุณี เรืองบุตร (2559) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด เพลงมมิมวด เป็นการวิจัยโดยใช้ระเบียบวิธีการวิจัยเชิงคุณภาพ (Qualitative Research)

มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาพิธีกรรมมม็วด อีกทั้งสร้างสรรค์ผลงานดนตรีจากพิธีกรรม รวมไปถึงการจัดการแสดงผลงานการประพันธ์เพลงมม็วด ซึ่งในการศึกษาผู้วิจัยได้ใช้วิธีการสังเกตการณ์แบบมีส่วนร่วม โดยผู้วิจัยมีส่วนร่วมในพิธีกรรมในฐานะผู้สังเกต ใช้ทฤษฎีแนวคิดทางด้านดนตรีพื้นเมืองและดนตรีไทย อีกทั้งทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์มาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานการประพันธ์เพลง ผลการศึกษาพิธีกรรมมม็วดพบว่า พิธีกรรมสามารถแบ่งออกเป็น 4 กลุ่มได้แก่ การไหว้ครู การเบิกโรง การเข้าทรง และการลา จัดขึ้นเพื่อวัตถุประสงค์ในการรักษาโรคและการติดตามประเพณีประจำปี ในส่วนของผลงานสร้างสรรค์บทเพลง ชุด เพลงมม็วด เป็นการสร้างสรรค์โดยนำเอาพิธีกรรมมม็วดของจังหวัดสุรินทร์ บรรยายภาพรวมไปถึงการทำทางต่าง ๆ มาเป็นแรงบันดาลใจเพื่อสร้างสรรค์เป็นผลงานเพลง มีจำนวน 5 เพลง ได้แก่ เพลงเต็บกฐิ เปรออัญญ เพลงอัญญเจริญ เพลงเงื่อนโรง เพลงภูวนตา เพลงเลียโรง ซึ่งชื่อเพลงได้แรงบันดาลใจมาจากขั้น ตอนของพิธีกรรมมม็วด คือ การไหว้ครู การเชิญ การเหยียบโรง การเข้าทรงบรรพบุรุษ และการลาโรง ตามลำดับ โดยใช้วงเครื่องสายไทยผสมกับซอกันตรึม ซึ่งยังไม่มีผู้ใดทำมาก่อน รวมทั้งมีปี่อ้อและกลองกันตรึมร่วมบรรเลง เพื่อให้ได้กลิ่นไอของความเป็นเขมรผสมผสานกับการบรรเลงเครื่องสายไทยซึ่งเป็นการผสมวงในรูปแบบใหม่

นฤมล ศิลปชัยศรีและคณะ (2560) ได้ศึกษาเรื่องพัฒนาการสร้างสรรค์วิหิมพานต์สมัยรัตนโกสินทร์ โดยการสนับสนุนทุนจากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์ มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาวรรณกรรมเรื่องไตรภูมิ และคัมภีร์ที่มีเนื้อหากล่าวถึงสัตว์วิหิมพานต์ เพื่อศึกษารูปแบบของสัตว์วิหิมพานต์ในสมัยรัตนโกสินทร์ และเพื่อศึกษาบริบททางสังคมที่ส่งผลต่อการสร้างสรรค์ รูปแบบของสัตว์วิหิมพานต์ในสมัยรัตนโกสินทร์แล้วนำหลักฐานทางประวัติศาสตร์มาวิเคราะห์ ผลการวิจัยพบว่า วรรณกรรมเรื่องไตรภูมิส่งอิทธิพลต่อการสร้างสรรค์งานศิลปะโดยแสดงชัดเจนในสมัยอยุธยา สืบต่อมาถึงปัจจุบัน ด้านรูปแบบพบว่าสัตว์วิหิมพานต์มีหลากหลายมากยิ่งขึ้นในสมัยรัชกาลที่ 3 และกลายเป็น ต้นแบบต่อการสร้างสรรค์ในปัจจุบัน การศึกษาบริบททางสังคมที่ส่งผลต่อการสร้างสรรค์สามารถจัดเป็น 3 กลุ่ม ดังนี้ กลุ่ม 1 สร้างขึ้นเพื่อสืบทอดความเชื่อตามคัมภีร์ศาสนา กลุ่ม 2 สร้างขึ้นเพื่อให้เหมาะสมกับการนำไปใช้ในงานพระเมรุมาศและเริ่มมีความพิเศษและหลากหลาย ตั้งแต่สมัยต้นกรุงรัตนโกสินทร์ กลุ่ม 3 เป็นการสร้างสรรค์ขึ้นอย่างอิสระโดยอาศัยความงามทางองค์ประกอบศิลปะเป็นสำคัญ

สรุปได้ว่า พัฒนาการการสร้างสัตว์หิมพานต์สมัยรัตนโกสินทร์นี้สืบต่อทั้งด้านคติและรูปแบบมาตั้งแต่ครั้งกรุงศรีอยุธยาและมีการออกแบบให้มีความแปลกตามากยิ่งขึ้นในสมัยรัชกาลที่ 9

บุญเลิศ กว่างสะอาด (2560) ได้ทำการวิจัยเรื่องการสร้างสรรคเพลงเรื่องประเภทเพลงฉิ่ง เรื่องชัยมงคลคาถา เป็นงานวิจัยที่ใช้กระบวนการวิจัยเชิงคุณภาพ มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างสรรค์ เพลงเรื่องประเภทเพลงฉิ่ง เรื่องชัยมงคลคาถา และเพื่อสร้างองค์ความรู้ในกระบวนการ สร้างสรรคเพลงเรื่องประเภทเพลงฉิ่ง ผลการวิจัยพบว่า เพลงเรื่องประเภทเพลงฉิ่ง เรื่องชัยมงคล คาถา ประกอบด้วย 3 ส่วนสำคัญคือ เพลงช้า เพลงเร็ว และรำเพลงฉิ่ง ใช้สำหรับบรรเลงด้วย วงปี่พาทย์ในงานพิธีกรรมมงคล เพลงเรื่องประเภทเพลงฉิ่ง เรื่องชัยมงคลคาถา เป็นเพลงเรื่อง ประเภทเพลงฉิ่ง มีโครงสร้างตามขนบดุริยางคศิลป์ไทย ประพันธ์จากบทสวดชัยมงคลคาถา ใช้กลวิธีการประพันธ์ตามขนบ คือ การประพันธ์ทำนองจากต้นราก การยืดขยาย การยุบ การทอน และการประพันธ์แบบอัตโนมัติ ลักษณะพิเศษในการสร้างสรรค์เพลงเรื่องประเภท เพลงฉิ่ง เรื่องชัยมงคลคาถาคือ การประพันธ์ทำนองเพลงเรื่องประเภทเพลงฉิ่งขึ้นใหม่จากบทสวด มนต์ โดยใช้รูปแบบมือฆ้องวงใหญ่ สี่ถ้อยคำ ความหมาย ตลอดจนนัยแห่งหลักธรรมใน พระพุทธศาสนา

ปราชญา สายสุข (2560) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การสร้างสรรค์ผลงานทางดุริยางคศิลป์ ชูด ตาลเมืองเพชร มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษากระบวนการผลิตน้ำตาลโตนด อันเป็นแนวคิดเพื่อ สร้างสรรคผลงานทางดุริยางคศิลป์ ชูด ตาลเมืองเพชร ผู้วิจัยได้ทำการศึกษากระบวนการผลิต น้ำตาลโตนดจากสวนตาลลุงถนนอม ภูเงิน ซึ่งนับว่าเป็นแหล่งเรียนรู้ภูมิปัญญาตาลโตนด แหล่งสำคัญของจังหวัดเพชรบุรี ทั้งนี้ ผู้วิจัยได้ใช้วิธีการดำเนินการวิจัยเชิงคุณภาพ และการวิจัยเชิงสร้างสรรค์ในการสร้างสรรค์ผลงานในครั้งนี้ การสร้างสรรค์ผลงานทาง ดุริยางคศิลป์ ชูด ตาลเมืองเพชร ได้แนวคิด จากกระบวนการผลิตน้ำตาลโตนด 5 ขั้นตอนหลัก คือ 1) การพาดตาล 2) การนวดตาล 3) การปาดตาล 4) การรองตาล 5) การเคี้ยวตาล การสร้างสรรค์ผลงานนี้ เป็นการประพันธ์เพลงในรูปแบบของเพลงชูด ประกอบด้วยเพลงหลัก 5 เพลง คือ 1) เพลงพาดตาล 2) เพลงนวดตาล 3) เพลงปาดตาล 4) เพลงรองตาล 5) เพลง เคี้ยวตาล และเพลงเชื่อมตาลสำหรับบรรเลง เชื่อมเพลงหลัก 1 เพลง โดยรูปแบบของการ จัดแสดงผลงานสร้างสรรค์ทางด้านดุริยางคศิลป์ เป็นการบรรเลงดนตรีไทยด้วยวงปี่พาทย์ไม้แข็ง

(พิเศษ) ประกอบการฉายสไลด์ โดยใช้โทนชาตรีและกลองชาตรีกำกับจังหวะหน้าทับ ทั้งนี้ได้กำหนดจังหวะหน้าทับและอัตราจังหวะดั้งขึ้นใหม่ ประกอบด้วย หน้าทับโทนชาตรี 6 รูปแบบ วิธีการบรรเลงกลองชาตรี 4 รูปแบบ อัตราจังหวะดั้ง 5 รูปแบบ ในส่วนของบทเพลงนั้นเป็นการประพันธ์ขึ้นใหม่ โดยมีได้อาศัยเค้าโครงจากเพลงอื่นที่มีในชนบประเพณีของดนตรีไทยในการประพันธ์ งานวิจัยนี้เป็นการรวบรวมองค์ความรู้เพื่อสร้างสรรค์ผลงานทางดุริยางคศิลป์ ผสมกับองค์ความรู้ในศาสตร์แขนงต่าง ๆ เพื่อพัฒนาต่อยอดและเป็นแนวทางสำคัญในการสร้างสรรค์ผลงานทางดุริยางคศิลป์ ตลอดจนสืบทอดมรดกทางวัฒนธรรมและสะท้อนภูมิปัญญาท้องถิ่นของชาวเพชรบุรีสืบต่อไป

จากการทบทวนวรรณกรรมในส่วนของงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ทำให้ผู้วิจัยได้ทราบแนวคิดเกี่ยวกับคติความเชื่อรูปแบบของสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุมาศ พัฒนาการสร้างสัตว์หิมพานต์สมัยรัตนโกสินทร์ รวมถึงการแสดงออกทางทัศนศิลป์ที่ได้รับแรงบันดาลใจจากเรื่องราวแห่งป่าหิมพานต์ ซึ่งจะนำมาใช้เป็นพื้นฐานแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงาน

นอกจากนั้นยังได้รับแนวคิดแนวทางในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ได้เห็นถึงวิธีการประยุกต์ วิธีการดำเนินการสร้างสรรค์ผลงาน การประยุกต์ใช้ทฤษฎีต่าง ๆ เพื่อสนับสนุนการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ซึ่งมีประเด็นหัวข้อ และลักษณะของงานที่แตกต่างกันออกไป แนวคิดในงานวิจัยทางดุริยางคศิลป์จะทำให้เกิดแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานใหม่ ๆ เพื่อสร้างสรรค์ให้บทเพลงมีความหมายและมีความไพเราะสมบูรณ์ยิ่งขึ้น รวมถึงปัญหาอุปสรรคและการอภิปรายต่าง ๆ ที่ปรากฏในงานวิจัยนั้นควรนำมาใช้เป็นกรณีศึกษาในการสร้างสรรค์ผลงานในครั้งนี้

จากการทบทวนวรรณกรรมเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ทำให้ทราบความหมาย ที่มา ประเภทของสัตว์หิมพานต์ คติความเชื่อของสัตว์หิมพานต์ในสังคมไทย งานศิลปกรรมที่เกี่ยวข้องกับสัตว์หิมพานต์ ทราบถึงคุณค่าและความสำคัญของสัตว์หิมพานต์ ทำให้ผู้วิจัยสามารถคัดเลือกสัตว์หิมพานต์ได้จำนวน 9 ชนิด และนำแนวคิดเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์เหล่านี้ไปใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ในการประพันธ์ทำนองนั้นนอกจากจะใช้ข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะ ความเชื่อ และงานศิลปกรรมต่าง ๆ มาเป็นแรงบันดาลใจแล้ว ผู้วิจัยยังได้นำทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์ ทฤษฎีสัญวิทยา มาใช้ในการตีความข้อมูลเป็นองค์ประกอบทางดนตรี

ลักษณะเครื่องดนตรีและวิธีการใช้วงดนตรีเพื่อสื่อถึงลักษณะของสัตว์หิมพานต์เหล่านั้นแสดงจินตภาพของสัตว์หิมพานต์ตามจินตนาการของผู้วิจัย อันจะทำให้เกิดผลงานสร้างสรรค์ทางดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ที่สมบูรณ



บทที่ 3

ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์

การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ในครั้งนี้ ผู้วิจัยได้คัดเลือกตัวแทนของสัตว์หิมพานต์ โดยคัดเลือกจากสัตว์ที่ได้รับการยกย่องว่าเป็นพญาสัตว์ในแต่ละประเภท และเป็นสัตว์ที่มีความเกี่ยวข้องกับสังคมไทย จำนวน 9 ชนิด ดังที่ได้กล่าวถึงแล้วในบทที่ 2 ซึ่งจากการทบทวนวรรณกรรมต่าง ๆ รวมถึงการสัมภาษณ์ผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านศิลปะ ผู้ทรงคุณวุฒิด้านคติความเชื่อเกี่ยวกับศาสนา จึงสามารถนำมาประพันธ์ทำนองหลักเพื่อแสดงจินตภาพถึงอากัปกริยา ท่าที รวมถึงสะท้อนคติความเชื่อในสังคมไทยที่มีต่อสัตว์หิมพานต์ประเภทต่าง ๆ โดยใช้แนวคิดทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์ที่ได้รับจากการทบทวนวรรณกรรมและการสัมภาษณ์ผู้ทรงคุณวุฒิทางดุริยางคศิลป์ โดยสามารถสร้างสรรค์ทำนองหลัก ได้ดังรายละเอียดต่อไปนี้

3.1 ข้อกำหนดเบื้องต้นในการบันทึกโน้ตเพลง

3.2 พญาแห่งหมู่โค พญาโคนิสภราช

- ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับโคและพญาโคนิสภราชในสังคมไทย
- แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาโคนิสภราช
- ทำนองหลักเพลงพญาโคนิสภราช

3.3 พญาแห่งอัสวชาติ พญาพลานก

- ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับม้าและพญาพลานกในสังคมไทย
- แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาพลานก
- ทำนองหลักเพลงพญาพลานก

3.4 พญาแห่งช้าง พญาฉัททันต์

- ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับช้างและพญาฉัททันต์ในสังคมไทย
- แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาฉัททันต์
- ทำนองหลักเพลงพญาฉัททันต์

3.5 พญาแห่งสัตว์จุตูปาท พญาไกรสรสีหราช

- ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับสิงห์และพญาไกรสรสีหราชในสังคมไทย
- แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงเพลงพญาไกรสรสีหราช
- ทำนองหลักเพลงพญาไกรสรสีหราช

3.6 พญาแห่งสกุณาชาติ พญาหงส์ทอง

- ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับหงส์และพญาหงส์ทองในสังคมไทย
- แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาหงส์ทอง
- ทำนองหลักเพลงพญาหงส์ทอง

3.7 พญาकिनรแห่งสุวัณนคร

- ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับकिनรและพญาकिनรแห่งสุวัณนครในสังคมไทย
- แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาकिनรแห่งสุวัณนคร
- ทำนองหลักเพลงพญาकिनรแห่งสุวัณนคร

3.8 พญาครุฑ

- ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับครุฑและพญาครุฑในสังคมไทย
- แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาครุฑ
- ทำนองหลักเพลงพญาครุฑ

3.9 พญาแห่งหมู่จฉา ปลาอานนท์

- ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับปลาและปลาอานนท์ในสังคมไทย
- แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงปลาอานนท์
- ทำนองหลักเพลงปลาอานนท์

3.10 พญานาคราช พญาสุณันทนาคราชและพญาปนนทนาคราช

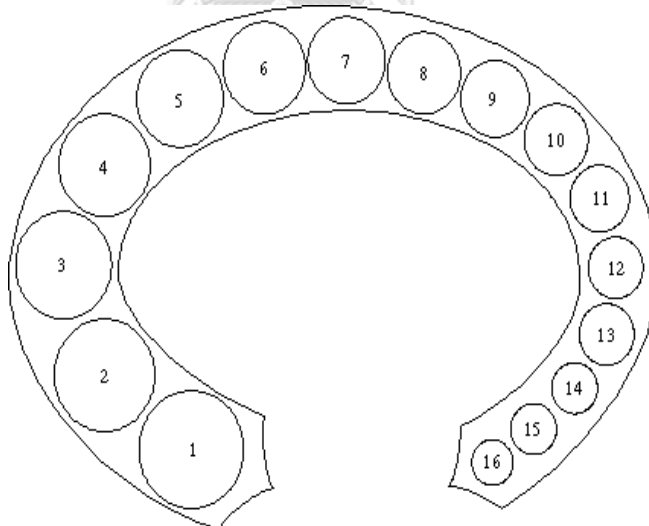
- ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับนาค พญาสุณันทนาคราชและพญาปนนทนาคราชในสังคมไทย
- แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาสุณันทนาคราชและพญาปนนทนาคราช
- ทำนองหลักเพลงพญาสุณันทนาคราชและพญาปนนทนาคราช

3.11 เพลงวิพิธนิมพานต์

- แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงวิพิธนิมพานต์
- ทำนองหลักเพลงวิพิธนิมพานต์

3.1 ข้อกำหนดเบื้องต้นในการบันทึกโน้ตเพลง

ผลงานสร้างสรรค์ทางดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์นิมพานต์ในครั้งนี้ ได้กำหนดเสียงตามขอบเขตเสียงลูกฆ้องวงใหญ่ เรียงจากเสียงต่ำไปเสียงสูง โดยกำหนดให้เสียงลูกทวน (ลูกแรกนับจากทางซ้ายของผู้บรรเลง) ลูกฆ้องวงใหญ่ลูกที่ 1 เป็นเสียงมี และลูกยอด (ลูกสุดท้ายอยู่ทางขวามือสุดของผู้บรรเลง) ลูกฆ้องวงใหญ่ลูกที่ 16 เป็นเสียง ฟา ในการกำหนดเช่นนี้ จึงทำให้ลูกเพียงออ (ลูกฆ้องลูกที่ 10) ตามหลักการของมนตรี ตราโมท (2540: 61) ที่ว่าด้วยเรื่องทาง (บันไดเสียง) เป็นเสียง ซอล ดังสรุปได้ดังต่อไปนี้



แผนภาพที่ 3.1 การกำหนดตำแหน่งลูกฆ้องวงใหญ่

ตำแหน่งลูกฆ้อง	การกำหนดเสียง และสัญลักษณ์	ชื่อทางเสียง	เสียงปกครอง กลุ่มเสียงปัญญามูล
3, 10	เสียงซอล ใช้สัญลักษณ์ ซ, ซ	ทางเพ็ญออกล่าง	ซ ล ท X ร ม X
4, 11	เสียงลา ใช้สัญลักษณ์ ล, ล	ทางใน	ล ท ด X ม ฟ X
5, 12	เสียงที ใช้สัญลักษณ์ ท, ท	ทางกลาง	ท ด ร X ฟ ซ X
6, 13	เสียงโด ใช้สัญลักษณ์ ด, ด	ทางเพ็ญขอบบน	ด ร ม X ซ ล X
7, 14	เสียงเร ใช้สัญลักษณ์ ร, ร	ทางนอก	ร ม ฟ X ล ท X
1, 8, 15	เสียงมี ใช้สัญลักษณ์ ม, ม, ม	ทางกลางแหบ	ม ฟ ซ X ท ด X
2, 9, 16	เสียงฟา ใช้สัญลักษณ์ ฟ, ฟ, ฟ	ทางขวา	ฟ ซ ล X ด ร X

ตารางที่ 3.1 การกำหนดตำแหน่งเสียงฆ้องวงใหญ่
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

การกำหนดสัญลักษณ์เพื่อการบันทึกโน้ตเพลง ผู้วิจัยกำหนดตามการบันทึกโน้ตตามที่ปรากฏทั่วไปในปัจจุบัน โดยกำหนดให้ 1 บรรทัด ประกอบไปด้วยโน้ต 8 ห้อง ใน 1 ห้องประกอบไปด้วยโน้ตในอัตราจังหวะปกติ 4 ตัวโน้ต หากไม่มีโน้ตในจังหวะใดของห้องเพลง จะใช้เครื่องหมายซีด (-) แทนโน้ตที่ว่าง กำหนดให้จังหวะตก (จังหวะหนัก) ตรงกับโน้ตตัวสุดท้ายในแต่ละห้องเพลง

การกำหนดเสียงสูง ต่ำ ของโน้ตเพลง จะใช้สัญลักษณ์ จุด (.) เพื่อบ่งบอกว่าโน้ตนั้นมีเสียงต่ำ หรือเสียงสูง หากมีจุดข้างบนตัวโน้ต หมายความว่าโน้ตตัวนั้นเป็นโน้ตเสียงสูง เช่น ด หมายถึง โน้ตเสียงโดสูง หากมีจุดข้างใต้ตัวโน้ต หมายความว่าโน้ตตัวนั้นเป็นโน้ตเสียงต่ำ เช่น ดู หมายถึง โน้ตเสียงโดต่ำ

การกำหนดเครื่องหมายสำหรับการกำหนดจังหวะหลัก จะกำหนดสัญลักษณ์ให้เครื่องกำกับจังหวะ ได้แก่ ฉิ่ง ผู้วิจัยกำหนดใช้สัญลักษณ์ + แทนเสียงฉิ่ง และ กำหนดใช้สัญลักษณ์ - แทนเสียงฉิ่ง เครื่องกำกับจังหวะเช่น ฉาบ กรับ โหม่ง กลองใหญ่ กลองทัด รวมถึงเครื่องประกอบทำนองอื่น ๆ เช่น สังข์ กังสดาล ทรอมโบน จะใช้สัญลักษณ์ x แทนเสียงของเครื่องดนตรีดังกล่าว

การกำหนดเครื่องหมายสำหรับการกำหนดจังหวะย่อย จะกำหนดสัญลักษณ์ให้เครื่องกำกับจังหวะ ได้แก่ เครื่องดนตรีประเภทเครื่องตีที่ชิงด้วยหนัง เช่น กลองแขก โทน รำมะนา ตะโพน ใช้สัญลักษณ์ดังต่อไปนี้

เสียงตึง	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	ต
เสียงทัง	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	ท
เสียงโจ๊ะ	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	จ
เสียงจ๊ะ	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	จ
เสียงถะ	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	ถ
เสียงเท่ง	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	ท
เสียงป๊ะ	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	ป
เสียงพริ้ง	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	พ
เสียงตุ๊ป	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	ตุ

กลองทัด และกลองใหญ่ ใช้สัญลักษณ์ดังต่อไปนี้

เสียงตุ้ม	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	ต
เสียงต้อม	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	ตุ
ตีรัวสองมือพร้อมกัน	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	ร
ตีสองมือพร้อมกัน	แทนเสียงด้วยสัญลักษณ์	พ


การกำหนดสัญลักษณ์แทนกระสวนทำนองและกระสวนจังหวะ หมายถึงถึงลักษณะโครงสร้างของทำนองเพลง หรือจังหวะ โดยไม่ได้คำนึงถึงเสียงของตัวโน้ตในทำนองนั้น ๆ จะใช้สัญลักษณ์ x เพื่อแทนค่าตัวโน้ตในเพลง ดังตัวอย่างต่อไปนี้

ตัวอย่าง

ล ล ล ล	- ซ - ม	ว ต - ร	- ล ซ ม	-- ซ ซ	- ล ท -	ม ร --	--- ร
---------	---------	---------	---------	--------	---------	--------	-------

ใช้สัญลักษณ์แทนกระสวนทำนอง ดังนี้

x x x x	- x - x	x x - x	- x x x	-- x x	- x x -	x x --	--- x
---------	---------	---------	---------	--------	---------	--------	-------

การกำหนดสัญลักษณ์แสดงกลวิธีพิเศษในบทเพลง ได้แก่ การสะบัด จะใช้สัญลักษณ์เส้นโค้งคว่ำ  บริเวณด้านบนของตัวโน้ต

การกำหนดใช้จำนวนทำ จำนวนรับ แทนโน้ตใน 1 บรรทัด โดยกำหนดให้จำนวนทำ ได้แก่ โน้ตที่ปรากฏอยู่ใน 4 เพลงแรก และจำนวนรับ ได้แก่ โน้ตที่ปรากฏอยู่ใน 4 เพลงหลัง ผู้วิจัยกำหนดให้จำนวนทำ มีจำนวน 4 ห้องเพลง และจำนวนรับ มีจำนวน 4 ห้องเพลง เมื่อมีจำนวนทำ และจำนวนรับครบถ้วน คือมีจำนวน 8 ห้องเพลง ผู้วิจัยกำหนดให้เรียกว่า 1 ประโยค ดังแสดงต่อไปนี้

ห้องที่ 1	ห้องที่ 2	ห้องที่ 3	ห้องที่ 4	ห้องที่ 5	ห้องที่ 6	ห้องที่ 7	ห้องที่ 8
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

จำนวนทำ

จำนวนรับ

1 ประโยค

ในการบันทึกโน้ตทำนองหลักนั้น ผู้วิจัยบันทึกเป็นโน้ตทำนองซ็องวงใหญ่ ซึ่งกำหนดให้ 1 ประโยค ประกอบไปด้วย 2 บรรทัด บรรทัดบน หมายถึงการบรรเลงซ็องวงใหญ่ด้วยมือขวา และบรรทัดล่าง หมายถึงการบรรเลงซ็องวงใหญ่ด้วยมือซ้าย

การกำหนดสัญลักษณ์ต่าง ๆ นี้ จะนำไปใช้ในการบันทึกโน้ต และการวิเคราะห์โน้ตเพลง รวมถึงการอธิบายรายละเอียดต่าง ๆ ของบทเพลง ที่จะปรากฏในงานวิจัยชิ้นนี้

วิธีการบรรเลงผลงานสร้างสรรค์ ชุดสัตรีหิมพานต์ จะบรรเลงตามประเภทของ สัตรีหิมพานต์ได้แก่ สัตรีจตุบาท บรรเลงตามทิศ รอบเขาพระสุเมรุ เป็นทักษิณาวัตร เพื่อความเป็น สวัสดิมงคลตามความเชื่อในสังคมไทยว่าสัตรีหิมพานต์เป็นสัตรีมงคลและการรนวนขวานั้นถือเป็น มงคลโดยเริ่มจากทิศใต้ ทิศตะวันตก ทิศเหนือ ทิศตะวันออก โดยเรียงสัตรีประจำทิศคือ เริ่มด้วยโค ม้า ช้าง และสิงห์ ตามลำดับ

สัตรีทวิบาท เริ่มจากหงส์ ซึ่งเป็นพญาแห่งสกุณาชาติทั้งหลาย ต่อด้วยพญาภินนรแห่ง สุวณณนคร และจบด้วยพญาครุฑ เหตุที่เรียงเช่นนี้ เรียงจากความอ่อนหวานของท่านอง ไปสู่ ท่านองที่มีความเข้มแข็ง ตามความเห็นของรองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรีที่กล่าวว่า

การจัดการอารมณ์นั้นก็สำคัญ เป็นจิตวิทยาของการสร้างงานศิลปะ และการแสดงทั้งปวง ควรจะเริ่มต้นด้วยอะไรที่น่าสนใจ แต่ไม่ใหญ่มาก แล้ว ค่อย ๆ เพิ่มความเข้มข้น เป็นเสมือนพีระมิด จนจะเป็นสิ่งที่เข้มข้น อลังการ ที่สุดจากนั้นก็คลี่คลายและจบเรื่องอย่างสวยงาม ทฤษฎีที่ว่านี้เป็นทฤษฎีของ วรรณกรรมเรียกว่า Freytag's Pyramid ทั้งนี้ก็อย่างที่ปราชญ์ผู้หนึ่งได้ กล่าวไว้ว่า ศิลปะย่อมสองทางแก่กัน ก็ย่อมเอามาใช้ในทางดุริยางคศิลป์ได้ ฉะนั้น (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 15 ธันวาคม 2561)

มัจฉา เริ่มจากปลาอานนท์ ซึ่งเป็นพญาแห่งหมู่มัจฉาทั้งหลาย และจบด้วยนาค ใช้แนวคิดเดียวกับสัตรีทวิบาทในระหว่างเพลงแต่ละเพลงนั้นจะมีการบรรเลงเชื่อมต่อ เพลงวิหิหิม พานต์เพื่อเชื่อมไปยังเพลงสัตรีอีกชนิดหนึ่งดังตามตารางลำดับการแสดงต่อไปนี้

ประเภท	สัตรีจตุบาท				สัตรีทวิบาท			มัจฉา	
ชนิด	วัว	ม้า	ช้าง	สิงห์	หงส์	ภินนร	ครุฑ	ปลา	นาค
ลำดับ	1	2	3	4	5	6	7	8	9

ตารางที่ 3.2 ลำดับการบรรเลง

ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง

ทั้งนี้หากพิจารณาตามแนวคิด Freytag's Pyramid ดังที่ได้กล่าวมาแล้วข้างต้น จะสามารถสรุปความเข้มข้นขององค์ประกอบดนตรี ได้แก่ ท่วงทำนอง (Melody) จังหวะ (Thythm) และสีสันทงดนตรี (Tone color) สามารถสรุปได้ดังตารางต่อไปนี้

ความเข้มข้น ของ องค์ประกอบ ดนตรี										
ชนิด	ว้าว	ม้า	ช้าง	สิงห์	หงส์	กิ้งก่า	ครุฑ	ปลา	นาค	สรุป

ตารางที่ 3.3 ลำดับความเข้มข้นขององค์ประกอบดนตรี

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

ในลำดับต่อไป จะเป็นการกล่าวถึงวิธีการสร้างสรรค์ทำนองหลัก ในผลงานสร้างสรรค์ดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์

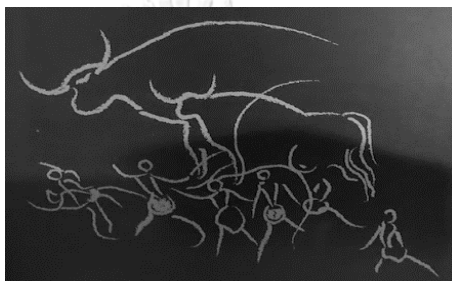
3.2 พญาแห่งหมู่โค พญาโคนิสภราช

3.2.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับโคและพญาโคนิสภราชในสังคมไทย

สมใจ นิมเล็ก กล่าวว่า “วัวเป็นชื่อสัตว์เคี้ยวเอื้องชนิด *Bos taurus* ในวงศ์ *B ovidae* เป็นสัตว์ที่ปล้ำตัวมีสีต่าง ๆ เช่น น้ำตาล นวล เขาโค้งสั้น มีเหนียงห้อยอยู่ใต้คอถึงอก มีขนปลายหางเป็นกระจุก โคก็เรียกหรือเรียกวัวเป็นภาษาปาก” (สมใจ นิมเล็ก, 2557: 50) วัวเป็นสัตว์พาหนะของคนไทยที่ใช้มาอย่างช้านานกว่าสามพันปี ดังมีปรากฏในภาพฝาผนังถ้ำที่เขาปลาร้า อำเภอลานสัก จังหวัดอุทัยธานี ภาพเขียนประติมากรรม อำเภอแม่เมาะ จังหวัดลำปาง เป็นต้น (สุจิตต์ วงษ์เทศ, 2548: 1)



ภาพที่ 3.1 ภาพฝาผนังถ้ำที่เขาปลาร้า อำเภอลานสั๊ก จังหวัดอุทัยธานี
 สุจิตต์ วงษ์เทศ (2548: 1)

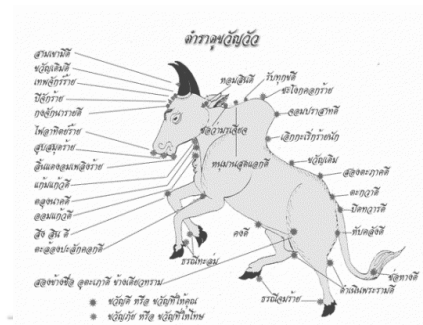


ภาพที่ 3.2 แบบคัดลอกภาพเขียนประตู่ผา อำเภอแม่เมาะ จังหวัดลำปาง
 สุจิตต์ วงษ์เทศ (2548: 1)

จะเห็นได้ว่า วัว นั้นมีความสัมพันธ์กับผู้ที่อาศัยอยู่ในบริเวณประเทศไทยตั้งแต่อดีต จนถึงปัจจุบัน วัว ยังเป็นสัตว์มงคลในพระราชพิธีที่สำคัญคือ พระราชพิธีจรดพระนังคัลแรกนาขวัญ ซึ่งจะมีการคัดเลือกวัวสีขา ที่มีลักษณะสวย งาม ซึ่งในปัจจุบันใช้วัวพันธุ์ชาวลำพูน ดังที่มานิต ปลัดสิงห์ ได้กล่าวถึงวิธีการคัดเลือกพระโค ความว่า

สิ่งสำคัญในการคัดเลือกพระโค คือ ลักษณะขวัญ ซึ่งมี 5 จุดที่สำคัญ จุดแรก คือ ขวัญที่หน้าผาก ต่อมาเป็น ขวัญที่โคนหู 2 ข้าง เรียกว่า ขวัญทัดดอกไม้ ส่วน ขวัญที่หลังตรง ที่ใช้สะพายทับ เรียกว่า ขวัญสะพายทับ อีกขวัญหนึ่งจะอยู่ที่ กลางหลัง เรียกว่า ขวัญจักรกะ จะเป็นขวัญที่ค่อนข้างยาวไม่ไปทางด้านท้ายลำตัว เพราะถ้าไปทางท้าย จะเรียกว่า บัดตก ซึ่งเป็นลักษณะขวัญที่ไม่ดีเมื่อคัดเลือกพระโคแล้ว จะมีการรีดน้ำเชื้อเก็บไว้เพื่อนำน้ำเชื้อไปผสมพันธุ์ต่อไป จากนั้นจะทำหมัน เพื่อช่วยลดความก้าวร้าวคือ ไม่เชื่อฟังลง เพราะธรรมชาติของโควัยหนุ่มจะไม่ค่อยยอมทำตามคำสั่ง

หลังจากนั้นจะเข้าสู่การ ฝึกซ้อม ในการฝึกไถจะนำพระโคที่มีอายุมามากมา ประคบหนึ่งต่อหนึ่ง ให้ไถให้ลากไปด้วยกัน ให้พี่สอนน้อง เมื่อสอนได้แล้ว จะจับแยกคู่ โดยจะให้ประกบคู่ของตนเองและซ้อมไถวันละ 20 รอบ (มานิต ปลัดสิงห์ อ้างถึงในอุทัย เลิกสันเทียะ, 2560: 2)



ภาพที่ 3.3 ตำราดูวัววัว
ที่มา กรมปศุสัตว์

การเลือกใช้พระโคในการพระราชพิธีจรดพระนังคัลแรกนาขวัญนั้น พระมหाराชครูพิธี ศรีวิสุทธิคุณ ได้กล่าวให้สัมภาษณ์ถึงความสำคัญของพระราชพิธีและความหมายของการใช้พระโคไว้ ความว่า

ในศาสนาพราหมณ์ พระโคหมายถึง เทวดา ที่เป็นพาหนะของ พระอิศวร เปรียบได้กับแรงงานและความเข้มแข็ง เป็นสัตว์เลี้ยง ที่พระกฤษณะและพระพลเทพดูแล เปรียบกับความสมบูรณ์ ในพระราช พิธีจรดพระนังคัลแรกนาขวัญเป็นพิธีสำคัญทางการเกษตร เป็นอาณัติ สัญญาณในการเริ่มปลูกข้าวพร้อมกันทั่วประเทศ จะได้มีพืชพรรณเพียงพอไป ค้าขาย (พระมหाराชครูพิธีศรีวิสุทธิคุณ, สัมภาษณ์, 10 พฤษภาคม 2562)

จะเห็นได้ว่าวัวหรือโค มีความสำคัญกับสังคมไทยและคติความเชื่อของคนไทยมา อย่างช้านาน โคที่ได้รับการยกย่องว่าเป็นพญาแห่งโคคือ พญาโคนิสภราชมีปรากฏอยู่ในหนังสือ ไตรภูมิวินิฉยกถา ฉบับที่ 2 หรือไตรภูมิฉบับหลวง ความว่า

ปณฺฑุคิริปพุ พตฺสฺ ส สุรภิชฺชว หโย

ฐิตุ รมฺมาย คฺุหายํ

จตุปฺปทานมิสฺส สโร

ยังมีภูเขาน้ำหนึ่งเล่าชื่อว่าปณฺฑุคิริบรรพต นับเข้าในยอดเขาหิมพานต์ เหมือนกัน ในปณฺฑุคิริบรรพตนั้น มีถ้ำอันหนึ่งเป็นที่สนุกสบาย มีโคอุสุภราช ตัวหนึ่ง มีนามชื่อว่าสุรภิชฺชว จตุปฺปทานมิสฺส สโร อุสุภราชนั้นประกอบด้วยกำลัง มาก สามารถอาจหาญ เป็นอิสรภาพแก่สัตว์จตุบาททั้งหลาย แต่บรรดาที่อยู่ใน ประเทศเขตแหว่งแห่งปณฺฑุคิริบรรพตนั้น ในที่นี้มีค้ำเกจอาจารย์กำหนดนาม บัญญัติแห่งพญาโคในเวเนณียสูตรว่า พญาโคนั้นมี 3 ประการ คือ ชื่ออุสุภราช ประการหนึ่ง ชื่อวสภราชประการหนึ่ง ชื่อนิสภราชประการหนึ่ง จึงอธิบายว่า ควสตเชฏฺฐุ พญาโคตัวใดเป็นใหญ่กว่าโคร้อยหนึ่ง พญาโคตัวนั้นชื่อว่าอุสุภราช ควสทสฺสฺ สเชฏฺฐุ พญาโคตัวใดเป็นใหญ่กว่าโคพันหนึ่ง พญาโคนั้นได้ชื่อว่า วสภราช ควสทสฺสฺ สเชฏฺฐุ พญาโคตัวใดเป็นใหญ่กว่าโคแสนหนึ่ง พญาโคตัวนั้น ได้ ชื่อว่านิสภราช มีคำโบราณจารย์วิสัยขนาไว้ในโลกธาตุนุณณา ว่า สพุพเสโต พญาโคอันชื่อว่านิสภราชนั้น มีกายอันขาวควรจะเป็นที่ยินดีปรีดา ประกอบด้วยสุ รมภาพแก่ลี้กกล้า มีกำลังวังชานักหนา อาจจะไปซึ่งภาระอันหนัก อสังโร ใจนั้น ยังยืนบ่มิได้ตื่นกระหนกตกประหม่า แม้น ว่าขวนฟ้าจะผ่าลงริมตัว ก็บ่มิได้ กัมปนาทหวาดหวั่นไหวเป็นโคอาชาในยอันอุดมประเสริฐกว่าพญาโคสองจำพวก ที่ชื่อว่าอุสุภราชแลวสภราชนั้น (กรมศิลปากร, 2520: 234-235)

จากข้อความข้างต้น สามารถสรุปความได้ว่า ในภูเขापณฺฑุคิริบรรพต มีถ้ำอันเป็นที่อยู่ ของโคอุสุภราชตัวหนึ่ง นามว่า สุรภิชฺชว เป็นโคที่มีกำลังมาก มีความสามารถอาจหาญ เป็น อิสรภาพแก่สัตว์จตุบาททั้งหลาย พญาโคนั้นมี 3 ประการ คือ ชื่ออุสุภราช วสภราชและนิสภราช พญาโคที่เป็นใหญ่กว่าโคหนึ่งร้อยตัว มีชื่อว่าอุสุภราช พญาโคที่เป็นใหญ่กว่าโคหนึ่งพันตัว มีชื่อว่า วสภราช พญาโคที่เป็นใหญ่กว่าโคหนึ่งแสนตัว มีชื่อว่านิสภราช พญาโคนิสภราชนั้น มีกายอันขาวมีนิสัยสุภาพ แก่ลี้กกล้า มีกำลังวังชามาก พญาโคนั้นไม่หวาดกลัวสิ่งใด แม้ฟ้าจะผ่า ลงมาข้างตัวก็ไม่ตกใจ เป็นพญาโคที่ประเสริฐกว่าพญาโคทั้งปวง

ในทางจิตกรรม และประติมากรรมนั้น วัว เป็นสัตว์ที่สร้างได้หลายลักษณะทั้ง อาการยืน อาการหมอบ อาการเหยียด ซึ่งลักษณะของวัวหมอบนี้ เสนีย์ เกษมวัฒนากุล ได้กล่าว ว่า “เรื่องการสร้างวัวหมอบนี้ เห็นว่าเขมรทำได้งดงามสวยมากทีเดียว มักปั้นไว้หน้าเทวสถาน

ต่าง ๆ ในปราสาทของเขมรมีเทพบุตรโคนนทิด้วย” (เสนีย์ เกษมวัฒนากุล, สัมภาษณ์, 15 มิถุนายน 2561)

ในทางดุริยางคศิลป์นั้น มีคัมภีร์ชื่อ วชิรสารัตถสังคหะ กล่าวถึงการกำเนิดของเสียงดนตรีต่าง ๆ ทั้ง 7 เสียง ซึ่งมีเสียงที่ 2 เรียกว่า อุษโภ หรือ พฤษภ (Usabho or Bishabba) ได้แก่ เสียงของโค เสียงนี้เขียนอักษรย่อว่า ริ (Ri) ตรงกับเสียงเร (D) ดังที่อุดม อรุณรัตน์ (2526: 5) ได้กล่าวไว้ ความเป็น

เหตุผลที่นำเอาเสียงร้องของโคมาเป็นหลักประจำเสียงที่ 2 นี้ ก็เพราะว่า โคเป็นสัตว์ที่มีความใกล้ชิดกับมนุษย์มาแต่บรรพกาล นอกจากจะให้แรงแล้ว น้ำนมยังเป็นอาหารที่ให้คุณค่าแก่ร่างกายของมนุษย์ ด้วยเหตุนี้เองมนุษย์จึงคุ้นเคยกับเสียงร้องของโคอยู่เป็นเนืองนิจ จึงได้คิดนำเอาเสียงโคมาเป็นแบบอย่างแห่งเสียงนี้ นอกจากนี้แล้วในทางพระพุทธศาสนาและพราหมณ์ก็ยกย่องว่าโคนั้นเป็นสัตว์ที่มีแต่คุณมากมาย ดังจะยกมาพอสังเขปดังนี้ ในทางพุทธศาสนานั้น กล่าวถึงโคไว้ในมงคลที่ 10 สุภาสิตา จ ยา วาจา แห่งมงคลสูตร เรื่องโคนันทวิศาล และในมงคลที่ 20 มชฺชปาณา จ สญฺญโม เรื่องนายโคฆาฏ เป็นต้น อีกทั้งน้ามนโคนั้น พระพุทธเจ้าตรัสว่าเป็นเภสัชที่ภิกษุฉันได้แม้ในยามวิกาล ที่เรียกว่าเบญจโครส

ในทางศาสนาพราหมณ์นั้นเทิดทูนวัวมาก ชาวกัมพูชา เชื่อว่าตนมีกำเนิดมาจากโค และใช้เป็นชื่อโคตรและตระกูลของตน เป็นสิ่งที่ศักดิ์สิทธิ์ใครจะฆ่ากินไม่ได้เป็นอันขาด เพราะเท่ากับเป็นบรรพบุรุษแห่งตนทางร่างกายและจิตใจ เป็นพาหนะประจำองค์ของพระอิศวรดังกล่าวไว้ในลิลิตเข่งน้ำพิพัฒน์สัจจาของโบราณว่า “โอม ปรมเสวราย ผายผาหลวงอะคร้าว ทำวเสด็จเหี่ยวัวเผือก” โคของพระอิศวรนี้เป็นเทวดาองค์หนึ่งชื่อ “พระนนทิ” เมื่อพระอิศวรจะเสด็จไปไหน พระนนทีก็นำรูปร่างเป็นโคให้ทรงไป พระนนทินี้เป็นอธิบดีแห่งเทพบริวารของพระอิศวร ให้พระอิศวรพ้อนรำ พระนนทีก็นำหว่าตีตะโพน แม้แต่มูลโคในพิธีพราหมณ์นั้น ใช้เจิมหน้าผาก เพื่อเป็นสิริมงคล จะเห็นได้ว่าในพิธีไหว้ครู โขน ละคอน เมื่อครั้งรัชกาลที่ 4 ในหมายรับสั่งให้กรมานำเอามูลโคมากระเทาะหนึ่งสำหรับประกอบพิธีนี้ด้วย ด้วยเหตุผลดังกล่าว

มานี้ อุตโก หรือ ฤษภ จึงประสงค์ให้เป็นเสียงของวัวในเสียงที่ 2

(อุดม อรุณรัตน์, 2526: 5)

จากข้อความข้างต้นจะเห็นได้ว่าวอนั้น เป็นสัตว์ที่มีความสัมพันธ์เกี่ยวข้องกับมนุษย์มาช้านาน และยังมีคติความเชื่อในทางพุทธศาสนา และศาสนาฮินดู เสียงร้องของโคจึงเป็นต้นกำเนิดของเสียงดนตรีคือเสียง เร

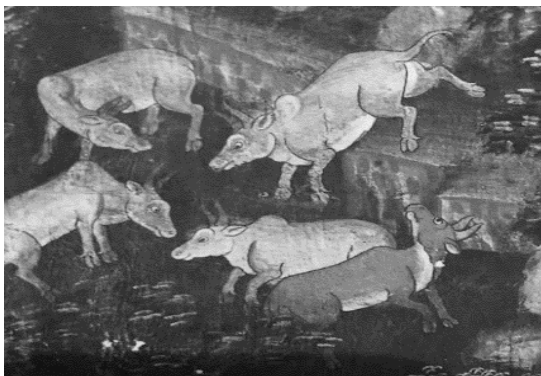
ผู้วิจัยสามารถสรุปได้ว่า พญาโคนิสภราชนั้น มีลักษณะนิสัยสุภาพ แกล้งกล้า สง่างาม มีบริวารกว่าแสนตัวสามารถปกป้องบริษัทแห่งตนได้ ในทางประติมากรรมนั้น ต้นแบบของวัวที่สวยงามต้องไปดูที่ปราสาทของเขมร ซึ่งมักจะสร้างให้วัวมีลักษณะหมอบทำให้อุสุขุม คติความเชื่อของวอนั้น ถือเป็นสัตว์ศักดิ์สิทธิ์ของชาวฮินดู เพราะเป็นพาหนะของพระศิวะ เชื่อว่าเป็นสัตว์ที่ซื่อสัตย์ ให้ประโยชน์ เช่น นม แรงงาน เนื้อ กระจุก อูจจาระ ในสังคมไทยถือว่า วัวเป็นสัตว์ที่แสดงถึงความอุดมสมบูรณ์ ดังปรากฏในพระราชพิธีจรดพระนังคัลแรกนาขวัญ เสียงร้องของวอนั้น เป็นต้นกำเนิดของเสียง เร ในทางดนตรี

3.2.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาโคนิสภราช

จากการศึกษาเรื่องลักษณะและคติความเชื่อของพญาโคนิสภราชดังที่กล่าวมาข้างต้นแล้ว ผู้วิจัยได้ศึกษา ค้นคว้า จากงานศิลปกรรมต่าง ๆ ในสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งผู้วิจัยได้พบโคในลักษณะต่าง ๆ เช่น โคหมอบ โคยืน โคเหลิยมอง ผู้วิจัยจึงได้นำมาใช้เป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงาน



ภาพที่ 3.4 โคหมอบ จากนครธม
ที่มา เสนีย์ เกษมวัฒนากุล



ภาพที่ 3.5 โคไ้ในกริยาต่าง ๆ จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.6 ประติมากรรมต้นแบบโคไ้ในงานพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.7 โคหมอบ จากสมุดภาพไตรภูมิ
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.8 โคอาศัยอยู่ริมแม่น้ำที่ไหลออกจากปากโค จากสมุดภาพไตรภูมิ
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง



ภาพที่ 3.9 โคหมอบ ประดับรอบพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9
ที่มา สิปปวิเศษ กิ่งแก้ว

นอกจากการสร้างแรงบันดาลใจจากการดูภาพจิตรกรรมและประติมากรรมต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยยังได้สอบถามวิธีการประพันธ์เพลงให้สอดคล้องกับพฤติกรรมของสัตว์ต่าง ๆ จากผู้ทรงคุณวุฒิทางดุริยางคศิลป์ ได้แก่ พันโทเสนาะ หลวงสุนทร ศิลปินแห่งชาติ ซึ่งได้กล่าวว่า “วัวนี้มีลักษณะ เอื่อย อืดอาด ห่ามเร็ว แต่ต้องมีฤทธิ์ ไม่ปราดเบรื่อง ไปเรื่อย ๆ จูงไปไหนก็ไป แต่อาจจะมีชะงัก มีดิ่งบ้าง ไม่ไปสักทีเดียว” (เสนาะ หลวงสุนทร, สัมภาษณ์, 23 มกราคม 2562) รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวถึงการสร้างทำนองให้สอดคล้องกับลักษณะ ท่าทีของวัว ความว่า “วัวก็จะต้องมีความใหญ่ น้อยกว่าช้าง เชื่อง ๆ ซ้ำ ๆ เรียบ ๆ สุภาพ” (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 15 ธันวาคม 2561)

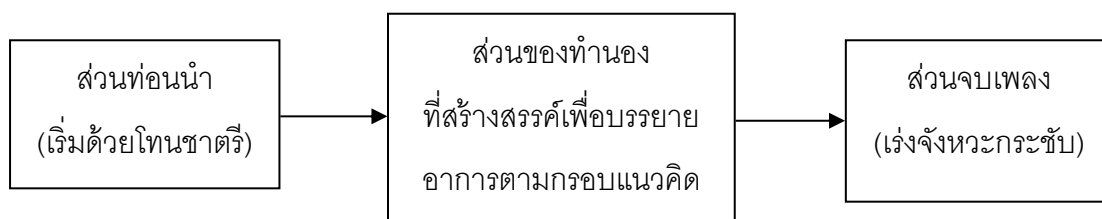
จากการรวบรวมข้อมูล ทบทวนวรรณกรรม และหาข้อมูลเพิ่มเติม รวมถึงการตรวจสอบข้อมูลจากผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านศิลปกรรม และด้านความเชื่อในศาสนาต่าง ๆ แล้วผู้วิจัยจึงนำข้อมูลมาทำการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ตีความจากทฤษฎีสัญวิทยา ทำให้สามารถสรุปแนวคิดในการสร้างสรรค์บทเพลงพญาโคนิสมราช ได้ดังนี้

แนวคิด คติความเชื่อ และแรงบันดาลใจ	ลักษณะทำนองเพลง	ลักษณะเครื่องดนตรีที่ใช้สื่อ
<ul style="list-style-type: none"> - ไตรภูมิวิวินิจฉัยยกถา กล่าวว่าโคนิสมราชมีสุขภาพแก่ล้าวกล้า นิ่ง สง่างามปกป้องบริษัทแห่งตน ไม่เกรงกลัวต่อเสียงคำรามของราชสีห์ - คติความเชื่อในศาสนาพราหมณ์ เชื่อว่าวัวเป็นสัตว์ศักดิ์สิทธิ์ พาหนะของพระอิศวร เป็นสัตว์ประจำทิศ - เป็นสัญลักษณ์แห่งความอุดมสมบูรณ์ในพิธีแรกนา - ในทางประติมากรรม เชื่อว่าเขมร หรือขอม สร้างวัวได้งดงาม โดยเฉพาะวัวหมอบ - คัมภีร์วีรสารัตถสังคหะ กล่าวว่า เป็นต้นกำเนิดของเสียง อุสโก (เสียงเร) 	<p>จังหวะช้า เอื้อย เรียบ ๆ เพื่อความสุขุม สุขภาพ ใช้เสียงการกรอที่มี ความยาวปานกลาง มีเสียงสดในแสดงถึงความสมบูรณ์ เน้นการใช้เสียง เร</p>	<p>เครื่องดนตรีเดี่ยว ทุ่ม ต่ำ ประเภท เครื่องตี ที่ทำจากไม้ โลหะ เครื่องหนัง และเครื่องลม</p>

ตารางที่ 3.4 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาโคนิสมราช

ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้วางกรอบแนวคิดให้มีส่วนประกอบ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของท่อนนำแสดงการเปิดตัวหรือการเริ่มเรื่องราว ส่วนของทำนองบรรยายอาการพญาโคนิสมราช และส่วนจบเพลง หรือส่วนส่งต่อไปยังเพลงต่อไป ดังแผนภูมิต่อไปนี้



แผนภาพที่ 3.2 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาโคณิสภราช
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากตารางดังกล่าวผู้วิจัยจึงได้สร้างสรรค์ผลงานให้เกิดการแสดงพฤติกรรมของพญาโคณิสภราชเป็น 3 ท่อน ได้แก่

ท่อนที่ 1 ทำนองส่วนนำ เป็นทำนองตั้งกระทู้ ซึ่งจะปรากฏอยู่ในช่วงทำยท่อนอื่น ๆ ชื่อ โคนิสถิต แสดงอาการนั่งสงบ สุขุม แสดงอาการของปากที่เคี้ยวเอื้อง

ท่อนที่ 2 ท่อนบรรยายชื่อ นิสมราชยาตรา แสดงอาการเริ่มเดินท่องเที่ยวในป่าหิมพานต์และหยุดกินหญ้ากลางทางอย่างสบายใจ

ท่อนที่ 3 ท่อนสรุป ชื่อ นิสมราชประพาสไพรี แสดงอาการมีความสุข มีอาการมกหัว สายหัว สะบัดหูที่ได้ท่องเที่ยวในป่าหิมพานต์และสุดท้ายก็หยุดกินหญ้ากลางทางอย่างสบายใจ

เครื่องดนตรีที่จะใช้ดำเนินทำนองหลักได้แก่ ระนาดเอก ระนาดทุ้ม ซ้องวงใหญ่ ขลุ่ยเพียงออ เครื่องดนตรีที่จะใช้กำกับจังหวะ ได้แก่ โทนชาติตรี

3.2.3 ทำนองหลักเพลงพญาโคนิสกราช

ท่อนที่ 1 ชื่อ โคนสติด

โทนชาติรีขึ้นนำ 1 หน้าทับ จังหวะซ้ำ เอื่อย ๆ

----	-- ล ล	- ตี - ม	- ซ - ล	- ม --	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	- ล --	- ด - ทุ	- ซุ - ลุ	-- ร ด	- ลุ - ทุ	-- ลุ ทุ	-- ลุ ทุ

----	-- ล ล	- ตี - ม	- ซ - ล	- ริ ตี ล	- ตี - ริ	-- ตี ริ	-- ตี ริ
----	- ล --	- ด - ทุ	- ซุ - ลุ	- ร ต ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

ไม้กลับต้น

ท่อนที่ 2 ชื่อ นิสมราชขาดรา

----	ม่ ม - ม	ม่ ม ริ ตี	- ริ - ม	- ริ ตี ล	- ตี - ริ	-- ตี ริ	-- ตี ริ
----	ม ซ - ม	ซ ม ร ด	- ร - ม	- ร ต ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

----	ม่ ม - ม	ม่ ม ริ ตี	- ริ - ม	- ริ ตี ล	- ตี - ริ	-- ตี ริ	-- ตี ริ
----	ม ซ - ม	ซ ม ร ด	- ร - ม	- ร ต ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

----	-- ล ล	- ตี - ม	- ซ - ล	- ม --	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	- ล --	- ด - ทุ	- ซุ - ลุ	-- ร ด	- ลุ - ทุ	-- ลุ ทุ	-- ลุ ทุ

----	-- ล ล	- ตี - ม	- ซ - ล	- ริ ตี ล	- ตี - ริ	-- ตี ริ	-- ตี ริ
----	- ล --	- ด - ทุ	- ซุ - ลุ	- ร ด ร	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

ไม้กลับต้น

ท่อนที่ 3 ชื่อ นิศกราชประพาสไพร

----	ล ม - ล	----	ดํ ม - ล	- ม - -	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	ล ทุ - ล	----	ด ทุ - ล	-- ร ด	- ล - ทุ	-- ล ทุ	-- ล ทุ

----	ดํ ล - ร	----	มํ ล - ร	- ท ล ฌ	- ล - ดํ	-- ล ดํ	-- ล ดํ
----	ด ม - ร	----	ม ม - ร	- ทุ ล ฌ	- ร - ด	-- ร ด	-- ร ด

เริ่มเร่่งจ้งหะขึ้น

----	-- ล ล	- ดํ - ม	- ฌ - ล	- ม - -	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	- ล - -	- ด - ทุ	- ฌ - ล	-- ร ด	- ล - ทุ	-- ล ทุ	-- ล ทุ

----	-- ล ล	- ดํ - ม	- ฌ - ล	- ร ดํ ล	- ดํ - ร	-- ดํ ร	-- ดํ ร
----	- ล - -	- ด - ทุ	- ฌ - ล	- ร ด ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

ไม้กลับต้น

หน้าทับนิศกราช สำหรับโทนชาติรี

-- จ จ	ต ท ต ท	-- จ จ	ต ท ต ท	-- จ จ	ต ท ต ท	-- ต ท	-- ต ท
--------	---------	--------	---------	--------	---------	--------	--------

3.3 พญาแห่งอศวชาติ พญาพลาหก

3.3.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับม้าและพญาพลาหกในสังคมไทย

ในสมัยโบราณนั้นพาหนะที่สำคัญในการเดินทางของชาวไทย ได้แก่ ช้าง ม้า ซึ่ง ม้า นั้นถือเป็นพาหนะที่สะดวก รวดเร็ว ว่องไวที่สุดดังที่ปรากฏในตำราม้าของเก่าวความว่า “ลักษณะของม้านั้นประกอบไปด้วยคุณต่าง ๆ เป็นอันมาก ถือเป็นพาหนะที่ประเสริฐกว่าพาหนะทั้งปวง” (กรมศิลปากร, 2508: 1) การใช้ม้าในสมัยโบราณของชาวไทยนั้น มีความนิยมเป็นอย่างมาก จนเกิดหนังสือตำราม้าของไทย ในปัจจุบัน พบว่าตำราม้าที่เก็บรักษาในหอสมุดแห่งชาติมี 5 ตำรา ได้แก่ ตำราลักษณะม้า ตำราหัดม้า ตำราเพลงทวนสำหรับชักม้าเดินเพลงกระบวนต่าง ๆ ตำราว่าด้วยวิธีการขี่ม้า และตำรายาม้า ตำราเหล่านี้สันนิษฐานว่าเขียนขึ้นในสมัยรัชกาลที่ 3 ใกล้เคียงกับตำราสัตว์หิมพานต์ ตำราเหล่านี้เป็นสมุดไทดำเช่นเดียวกับตำราภาพสัตว์หิมพานต์ และอยู่ในหมวดเดียวกันคือหมวดสัตวศาสตร์ ว่าด้วยตำราม้า เลขที่สมุดไท 6/3 6/8 6/9 6/10

ผู้วิจัยสามารถสรุปเนื้อหาต่าง ๆ ที่ปรากฏในตำราลักษณะม้า ความว่า ตำรา ลักษณะม้า กล่าวถึงลักษณะของม้าต่าง ๆ 4 ตระกูล ได้แก่ เวลาหกะ อัสสาชาไนย สินธพ อัคร การแบ่งลักษณะของม้าออกเป็นลักษณะต่าง ๆ เช่น ลักษณะม้าเอก 7 อย่าง ลักษณะม้าโท 15 อย่าง ม้าโทเสนาราช 24 อย่าง (ลักษณะม้าตรี) ลักษณะม้าจัตวา 6 อย่าง และลักษณะม้า 4 ชาติ ยังมีเนื้อหาที่ว่าด้วยลักษณะการสังเกตอายุม้า ลักษณะขวัญม้าดี ม้าร้ายรวมอยู่ด้วย ในตำรา ลักษณะม้านี้ ยังมีกรกล่าวถึงม้าสกุลหนึ่งชื่อ ม้าพลาหก ว่าเป็นม้าที่อาจหาญ มีฤทธิ์ มีเดช ว่องไว เปรียบเหมือนกำลังชายแคว้งดันไฟ ความว่า

ม้าพระศรีธรรุทั้ง	จักรพรรดิ
มีลักษณะสมบุรณ์สวัสดิ์	เพริศพร้อม
เท้าแดงปากดุจปัท-	ท่ามราคา
พลาหกยกชาติหย่อม	ยิงม้าแดนดินฯ
ม้าบุรณยกษ์ไซร์	มहिมา
กายผ่องเพียงสังข์ปรา-	กฎแท้
ศิระดั่งปีกกา	ดำขลับ
เชื้อชาติพลาหกแล	กล่าวเบื่องบาลีฯ

ทั้งสองพลาหกนี้	ฮึกหาญ
ภาคชภาฤทธิชาญ	ท้าวดำ
เหาะรอบขอบจักรวาล	เร็วรวด
เฉกหนึ่งชายคะนองหัว	แกว่งคุ่นเพลิงเวียนฯ

(กรมศิลปากร, 2508: 13)

ตำราม้านี้ มีความละเอียดในการสังเกตและคัดเลือกม้าเพื่อประกอบกิจการต่าง ๆ เช่นการรบศึก การเดินทาง เป็นต้น ตำราม้านี้จึงเป็นสิ่งหนึ่งที่ทำให้เห็นว่าคนไทยกับม้า นั้นมีความสัมพันธ์กันมาอย่างยาวนาน

ในสังคมไทยนั้น ม้ายังถือเป็นทรัพย์สินสมบัติที่มีค่าของคนไทย ดังปรากฏในบทมโหรีครั้งกรุงเก่า บทร้องเพลงมหาชัย ความว่า

บทร้องมหาชัย
เวียนเอยเวียนเทียน เวียนไปได้ครบสามรอบ
สิ่งสิ้นประกอบ ทั้งข้างแลม้าข้าไท
ส่วยข้างมาแต่เหนือ ส่วยเรือมาแต่ใต้
สมบัติอย่ารู้ไร ให้ไหลมาดังท่อธาร

(มนตรี ตราโมท และวิเชียร กุลตัญญู, 2523: 13)

ความเชื่อเกี่ยวกับพญาม้าพลาหกนี้มีปรากฏอยู่ในหนังสือไตรภูมิวินิชยกถา ฉบับที่ 2 หรือไตรภูมิฉบับหลวง ได้กล่าวถึงลักษณะของม้าพลาหก ดังมีปรากฏเป็นคาถา ความว่า

ฐิติ รมมาย คุหายม์ จิตกูฏศิริสุ ส จ

พลาฆาตลสญ ญาโต อสุ สราชา พลาหกโถติ

ในประเทศเขาจิตกูฏที่นับเข้าในยอดเขาหิมพานต์ที่แล้ว ไปด้วยแก้ว 7 ประการนั้น ประกอบด้วยถ้ำอันใหญ่เป็นที่สนุกสบาย พญาม้าพลาฆาตลอัน บังเกิดในตระกูลพลาหกนั้น สำนักอยู่ในถ้ำแก้ว ณ เขาจิตกูฏนั้น สพ พเสโต พญาม้านั้นมีตัวขาวนวล มีศีรษะดำดั่งปีกกา มนุ ชเกโส มีเกศา อ่อนดั่งไส้หญ้าปล้อง ปากแดงเท้าแดงทั้ง 4 เท้า มหพ พโล มีกำลังมากกำลัง แแรง เหาะเหินดำเนินได้ในอัมพรประเทศอากาศ เสฎฐิฐ เป็นอาชาไนยอัน ประหลาดประเสริฐ เลิศกว่าอาชาไนยทั้งปวง ถ้าจะแล่นไปโดยรอบขอบจักรวาล แต่เพล่าเช้า แลจะกลับมาให้ถึงที่ได้ใน เพลาก่อนบ่ายก็อาจมาทัน อดีเต ครั้ง

เมื่อสมเด็จพระสรรเพชญ์พุทธเจ้าแห่ง เราเสวยพระชาติเป็นพญาม้าพลาหกนั้น
เขมการโก พระองค์ยอมกระทำ

สำแดงมาทั้งนี้จะให้เห็นกระทำที่ว่า สมเด็จพระบรมโพธิสัตว์เมื่อ
เสวยพระชาติเป็นพญาม้าพลาหก อยู่ในถ้ำแก้วเขาจิตตภูอันเป็นยอดเขา
หิมพานต์นั้น พระองค์ยอมกระทำให้ชนทั้งปวงเป็นสุขสวัสดิ์เกษมนิราศภัย
เห็นใครต้องภัยได้ทุกข์ พระองค์ก็อนุเคราะห์ให้ได้ความสุขสถาพร โดยนัย
ดังวิสัยนามาฉะนี้ (กรมศิลปากร, 2520: 230)

จากข้อความข้างต้น บุญเดือน ศีรวิรพจน์และคณะ ได้แปลความและสรุปความ
จากหนังสือไตรภูมิวินิชยกถา ฉบับที่ 2 หรือไตรภูมิฉบับหลวง เกี่ยวกับป่าหิมพานต์เป็นร้อยแก้ว
ความว่า

บริเวณยอดเขาจิตตภูในป่าหิมพานต์เป็นที่อยู่ของพญาม้าพลาหก
มีกายสีขาว ศีรษะขาวนวล ศีรษะดำดั่งปีกกา ปากแดงเท่าทั้ง 4 แฉก เส้นขน
ละเอียดอ่อนยิ่งนัก มีกำลังมากเหาะไปได้ในอากาศ เดินทางรอบจักรวาลแต่
เวลาเข้ากลับมาได้ในเวลาบ่าย ประเสริฐกว่าม้าทั้งหลาย นอกจากนี้ยังมีม้า
สินธพซึ่งมีกำลังมาก ฝีเท้าเบาวิ่งไปเหนือใบบัวบนหลังน้ำ ใบบัวไม่จม ทำม้า
สินธพก็ไม่เปียกน้ำ (บุญเดือน ศีรวิรพจน์และคณะ, 2555: 16)

นอกจากนี้หนังสือไตรภูมิวินิชยกถา ฉบับที่ 2 หรือไตรภูมิฉบับหลวง ยังได้กล่าวถึง
ลักษณะของม้ามงคล 10 ประการ ความว่า

ประการหนึ่ง ม้าที่เป็นอาชาไนยชาติที่นายสารถีฝึกสอนเป็นอันดี
สมควรเป็นอัสตรม้ามิ่งมงคลราชยานนั้น ย่อมประกอบด้วยองค์ 10 ประการ คือ
อุมุขุฏฐู ฐานัน กิริยาที่ชำนาญชำนาญในการที่จะยกตัวขึ้นไว้ในดูงาม ในกาลเมื่อ
ดำเนินเหยาะหย่องหนัก สะบัดอย่างใหญ่และอย่างน้อยนั้น จัดเป็นองค์แห่งมงคล
อาชาไนยเป็นประถม ยุคฐู ฐานัน กิริยาที่ฝึกสอนชำนาญ ในการที่จะรับแอก
ทรงแอกแห่งพิชัยราชรถบทธจรดำเนินในพิชัยยาตรา ให้มีสง่าวิลาสเลิศเฟริด
พร้อมนั้น จัดเป็นองค์แห่งมงคลอาชาไนยเป็นคำรบสอง อนุภู กเมน
กาลเมื่อเข้าสู่สมรภูมิกระทำสงครามด้วยยุทธด้วยข้าศึกนั้นถ้าข้าศึกลงอยู่ใน
หลุม ถือดาบคมกล้าเงือกเงืออยู่ คอยจะตัดเท้าม้าอันแล่นมาแล่นไปนั้น
ม้าอาชาไนยก็รักเจ้าตัวเป็นอันดี เข้าที่คับขันเห็นปานดังนั้นแล้ว ก็ไม่ประมาท

เลย ระวังซ้ายระวังขวา ถ้าเห็นหลุมข้างหน้า เห็นข้าศึกอยู่ในหลุมแล้ว ม้านั้นก็
 ยกเท้าทั้ง 4 ขึ้นพร้อมกัน เผลนโผนโลดลอย ข้ามโยธาที่คอยจะตัดเท่านั้นเสีย
 บ่มีได้ให้ตัดให้พันได้ ชำนาญอย่างนี้จัดเป็น องค์แห่งอาชาไนยพาชีเป็น
 คำรบสาม มณฑุเทเล กาลเมื่อเข้าที่คับขันต่อที่ ประจวบกับข้าศึกนั้น ถ้าศาสตรา
 แห่งนายม้าหลุดจากมือ ตกลงในภูมิพื้นม้านั้นก็ย่อตัวลงให้นายม้าเอาศาสตรา
 นั้นได้ แล้วก็ยืนตั้งตัวขึ้นเร็วพลันบ่มีให้ทันข้าศึกจะได้ที่ กิริยาที่ฝึกสอนชำนี
 ชำนาญอย่างนี้จัดเป็นองค์แห่งอาชาไนยพาชีเป็นคำรบสี่ประการ ชูรกาเล
 ในกาลเมื่อขุนทหารขี่เข้าไป ปลิ้นค่ายในเพลาราตรีเดือนดับ ปราศจากแสง
 จันทร์นั้น ถ้าดำเนินเข้าไป ถึงที่ใกล้จะเข้าค่ายข้าศึกนั้นแล้ว ม้านั้นก็เอาแต่
 ปลายกีบลงจรดดิน ค่อยย่อค่อยดำเนินเข้าไปด้วยปลายกีบ จะให้ข้าศึกได้ยิน
 เสียงเท่านั้นหาบ่มีได้กิริยาที่ม้าอาชาไนยศึกษาสำเนียงก้านาญในการปลิ้น
 ค่ายฉะนี้ จัดเป็นองค์คำรบห้า ชเวณ กาลเมื่อข้าศึกได้ที่ เห็นข้าศึกนั้นท่อมทับยั้ง
 นักหนาจะต่อต้านไม่ติดแล้ว ถึงที่จะถอยจะล่ามานั้นก็ถอยมาด้วยเร็วพลัน ล่า
 มาด้วยเร็วพลัน บ่มีให้ทันที่ข้าศึกจะได้ที่ ถึงที่จะหนีหนีได้ ถึงที่จะไล่ก็
 ไล่ทัน ชำนาญอย่างนี้จัดเป็นองค์แห่งอาชาไนยพาชีเป็นคำรบหก รวเด กาลเมื่อ
 ยกพยุหยาตราแสนสุรเสนา พลาพหลจตุรงค์ดำเนินเข้าสู่ประเทศที่ สมรภูมิ ถึง
 พลข้างฝ่ายข้างข้าศึกจะร้องก้องโกญจนาท พลม้าจะส่งสำเนียง กล้าร้องระร่า
 ระเริง พลราชรถจะเลื่อน ลั่น สำเนียงจักรสนั่น ครั้น ครั้น ก้อง
 เสียงดุริยางค์พิณพาทย์ต้องมโหระทึกจะกึกก้อง กลองชัยแลกลองชนะ
 จะครื้นครื้น เสียงสุรเสนาจะหิมให้สนั่นเอิกเกริกโกลาหล ดังพื้นพสุธาดล
 จะโทรมทรุดทำลายลงก็ดี ม้านั้นก็ไม่ย่อไม่ท้อ ไม่สะดุ้งตกใจ ไม่กลัวภัย
 บัจจามิตร จิตนั้นเหี้ยมหาญทะยานกายระเริงร่า ถ้าเข้าไปในหมู่เณกนิกร
 แสนสุรเสนาบัจจามิตร บ่มีได้เข็ดขามครั้นคร้ามต่อการรณรงค์ ประพฤติ
 กล้าหาญเห็นปานฉะนี้ จัดเป็นองค์แห่งอาชาไนยพาชีครบเจ็ด ราชคุณ เมื่อให้
 สำเร็จกิจเป็นมงคลราชยานบรมกษัตริย์เสด็จพระราชดำเนินนั้นก็จะเวียดระวัง
 พระมหากษัตริย์ กระทำให้เป็นคุณแก่พระมหากษัตริย์ อันเสด็จเหนือหลัง
 แห่งตน เหมือนอย่างตุลฉ้วนพาชีพญาภูฏักถราชในลังกาทวีป อันบ่มีได้ลุย
 ข้ามน้ำด้วยกลัวหางจะเปียก จะสะบัดไป จะสะบัดไปน้ำที่หางจะต้ององค์

พระมหากษัตริย์ คิดกลัวจะหนี ตูลวณณพาศิกีเยนซึ่งอยู่ที่ริมฝั่งน้ำ บมิลงลุยข้าม ต่อมีคนมาชูหางไว้ ม้านั้นจึงลงลุยข้ามแม่น้ำไป กิริยาที่ศึกษาชำนาญในการที่จะรักษาพระองค์แห่งบรมกษัตริย์อย่างนี้ จัดเป็นองค์แห่งอาชาไนยพาศีเป็นคำรบแปด ราชวเสน ในกาลเมื่อกระทำศึกสงครามต่อยุทธ์ด้วยอริราชปัจจามิตร นั้น ถ้าข้าศึกได้ที่ยิ่งแพ้นเจ้านายแห่งตน ต้องประหารป่วยเจ็บ เห็นจะตามต่อ ล้อรับกับข้าศึกนั้นมิได้แล้ว ม้านั้นก็ไม่สละละเสียซึ่งเจ้านายของตน ไม่ทิ้งเจ้าแห่งตนไว้ในหมู่อริราชปัจจามิตร ผู้เสียชีวิตไม่คิดร่างกาย หักโหมกระโจมตี หมูไพร่ที่กลุ่ม กลัดสะกิดหลังนั้นให้แตกกระจาย พาเจ้านายแห่งตนออกไปให้พ้นจากอำนาจแห่งข้าศึก ไม่ทิ้งเจ้านายแห่งตนเลย สู้อยากกับเจ้า รักษาเจ้าจนตัวตาย ประพฤติเช่นนี้จัดเป็นองค์แห่งอาชาไนยพาศีเป็นคำรบเก้า อุตฺ ตเม ชเว กิริยาที่พาศีมีกำลังมาก อุดมด้วยกำลังกาย ล้ำเลิศล่วงเกิน กำลังม้า สามานยสินธพทั้งปวงนั้น จัดเป็นองค์แห่งอาชาไนยพาศีเป็นคำรบสิบ องค์แห่งอาชาไนย 10 ประการนี้ พระสังคีติกจารย์วิเศษนาไว้ในอรรถกถา มัชฌิมนิกาย ในบทที่วิเศษนาด้วยอเสขธรรม มือเสขสัมมาทิฏฐิ เป็นอาทิ มือเสขสัมมาวิมุติเป็นปริโยสานนั้น (กรมศิลปากร, 2520: 232-234)

จากข้อความข้างต้น สามารถสรุปความถึงลักษณะม้าที่ดี 10 ประการได้ดังนี้

ประการที่หนึ่ง มีกิริยาที่ยกตัวขึ้นให้ดูงาม เวลาเดินหนักแน่น มีสະบัดเวลาอย่างก้าวใหญ่และย่างก้าวน้อย ประการที่สอง ในการที่จะรับแอกทรง จะต้องมีสง่า ประการที่สาม เมื่อเข้าสู่สมรภูมิรบ ถ้าข้าศึกอยู่ในหลุม ถือดาบคอยจะตัดเท้าม้า ม้าที่ดีนั้นจะต้องระวังซ้ายระวังขวา ถ้าเห็นข้าศึกอยู่ในหลุม ม้านั้นก็ยกเท้าทั้ง 4 ขึ้นพร้อมกัน กระโดดข้ามโยธาที่คอยจะตัดเท้านั้นได้ ประการที่สี่ เมื่อเข้าที่คับขัน ถ้าอาวุธของเจ้านายหลุดจากมือ ม้านั้นก็ยกตัวลงให้นายหยิบอาวุธนั้นได้ แล้วก็ยืนตั้งตัวขึ้นเร็วพลันไม่ให้เห็นข้าศึกจะได้ที่ ประการที่ห้า เมื่อปล้นค่ายในคืนเดือนดับ เมื่อใกล้จะถึงค่ายข้าศึก ม้านั้นก็เอาแต่ปลายกีบลงจรดดิน ค่อยย่องค่อยดำเนินเข้าไปด้วยปลายกีบ ไม่ให้ข้าศึกได้ยินเสียงเท้า ประการที่หกเมื่อข้าศึกได้ที่ ไม่อาจสู้ได้ จะต้องถอยออกมาอย่างรวดเร็ว ไม่ให้ข้าศึกติดตามทัน ถึงที่ที่จะหนีก็หนีได้ ถึงที่ที่จะไล่ก็ไล่ให้ทัน ประการที่เจ็ด เมื่อถึงสนามรบที่มีเสียงดัง ทั้งเสียงข้าศึก เสียงประโคมดนตรี แม้เสียงจะดังเหมือนแผ่นดินไหว ม้านั้นจะไม่สะดุ้งตกใจกลัว ยามเมื่อเข้าไปในสมรภูมิที่มีผู้คนมากมายก็ไม่หวั่นเกรงต่อการต่อสู้ ประการที่แปด เมื่อทำหน้าที่เป็นมงคลราชยานบรมกษัตริย์เสด็จพระราชดำเนินนั้น จะคอยระวังแก่

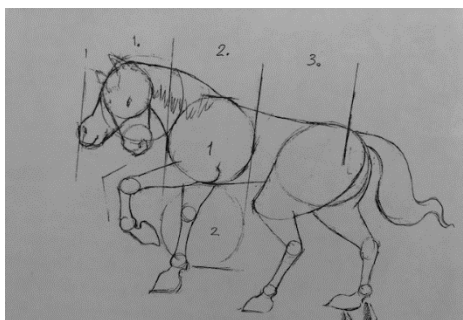
พระมหากษัตริย์ แม้จะข้ามน้ำก็จะระวังไม่ให้หางสะบัดโดยพระมหากษัตริย์ที่ประทับบนหลัง ประการที่เก้า เมื่อกระทำศึกสงคราม แล้วเจ้านายของตนถูกยิง ถูกแทงจนได้รับบาดเจ็บ จนจะแพ้ แก่ข้าศึก ม้านั้นก็ไม่ทิ้งเจ้านาย สู้ตายกับเจ้านาย รักษาเจ้านายจนตัวตาย และประการที่สิบ เป็น ม้าที่มีกำลังมากเกินม้าทั่วไป

จากข้อความที่กล่าวมานั้น จะเห็นได้ว่า ม้า มีความสำคัญกับสังคมไทยมาช้านาน ในทาง จิตรกรรมนั้น เวลาจิตรกรจะวาดม้า จะสร้างแรงบันดาลใจโดยนั่งมองทุ่งหญ้า ที่กว้าง หรือผืนดิน ดังมีคำเปรียบไว้ว่า “เขียนหงส์ให้มองฟ้า เขียนม้าให้มองดิน” (สุดสาคร ชายเสน, สัมภาษณ์, 26 มิถุนายน 2561) ในคติความเชื่อของชาวจีนเปรียบ ม้าเสมือนขุนนางชั้นสูงและ หมายถึงความ ปราดเปรี้ยว ว่องไว โลดโผน ฤทธิใจประสบความสำเร็จ ความไม่หยุดอยู่กับที่ (เสนีย์ เกษมวัฒนากุล, สัมภาษณ์, 15 มิถุนายน 2561) สำหรับในทางศิลปกรรมนั้น ธาณี สังข์เอี้ยวได้กล่าวถึงสัดส่วนของช้างในงานจิตรกรรม ความว่า

ม้าเป็นสัตว์ที่มีความสง่างามในด้านสรีระสวยงามกว่าเหล่าสัตว์ใด ๆ ทั้งมวลที่มีอยู่บนโลกจริง ถ้าพูดถึงว่า รูปร่างความสง่างามก็ไม่แพ้กับมนุษย์ เราเลยที่เดียว

การขึ้นโครงสร้างสัดส่วนต่าง ๆ จะมีแค่รูปทรงกลมกับทรงกระบอก จะเห็นได้จากภาพ ผู้เขียนจะแบ่งสัดส่วนให้เข้าใจและจดจำให้ง่ายขึ้น โดยจะใช้ รูปทรงกลมตรงหน้าอก จะใช้เป็นหน่วยวัดเท่ากับ 1 ส่วน

1. ช่วงความยาวของม้า จากปลายจมูก จะวัดได้ประมาณ 3 ส่วน นิดหน่อยไม่รวมหาง
2. ความยาวของคอกับหัวม้า จะได้ 1 ส่วน เท่ากับช่วงอก โดยใช้ รูปทรงกลมต่อทแยงขึ้นไป
3. ความสูงไม่นับหัวกับลำคอ ก็คือรูปทรงกลมช่วงอกวัดลงมา จะได้ ความสูงเท่ากับ 2 ส่วน กับอีกข้อเท้า (ถ้านับความสูงทั้งหมดก็จะได้สองกว่า เกือบสามส่วน) (ธาณี สังข์เอี้ยว, 2555: 51)



ภาพที่ 3.10 สัดส่วนม้าในงานจิตรกรรม
ที่มา ธาณี สังข์เอี้ยว (2555: 51)

ในทางดุริยางคศิลป์นั้น มีคัมภีร์ชื่อ วชิรสารัตถสังคหะ กล่าวถึงการกำเนิดของเสียงดนตรีต่าง ๆ ทั้ง 7 เสียง ซึ่งมีเสียงที่ 6 เหวโต (Dhevato) เสียงร้องของม้า เขียนย่อว่า "ชะ" (Dha) ตรงกับเสียงลา (A) ดังที่ อุดม อรุณรัตน์ (2526: 9) ได้กล่าวไว้ ความว่า

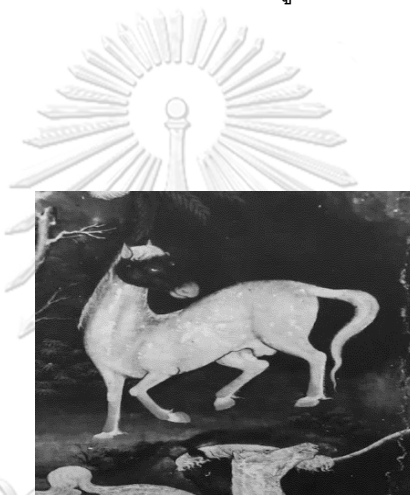
ตามรูปศัพท์ เหวโต นี้ หมายถึงเสียงเหมือนม้าร้อง เป็นเสียงที่ขึ้นนาสิก อยู่ในระดับเสียงค่อนข้างจะสูง ส่วนเหตุผลที่ว่าทำไมจึงนำเอาเสียงร้องของม้ามาเป็นแบบอย่างนั้นก็กล่าวได้ว่า ในตำนานของชาติโบราณในเอเชียชั้น ม้าเข้าไปเกี่ยวข้องกับอยู่เป็นอันมาก ชาวคันธาระ เชื่อว่าตนมีกำเนิดมาจากม้า ตำราพิชัยสงครามของฮินดูโบราณนั้น กำหนดว่า ผู้ที่จะเป็นสารถีขับรถศึกเทียมม้าได้ก็ต้องศึกษาเล่าเรียนโดยเฉพาะ แม้พระอินทร์ก็ตามแม้ว่าได้ทำร้ายพราหมณ์ก็ถือว่า เป็นบาปอย่างใหญ่ หลวง ต้องล้างบาป ด้วยพิธีอัศวเมธ (บูชาญด้วยม้า) หรือที่เราเรียกว่า “พิธีปล่อยม้าอุปการ” ในพุทธประวัตินั้น เมื่อเจ้าชายสิทธัตถะเสด็จออกสู่มหาภิเนษกรรม ก็ทรงม้ากัณฐกอัครราชออกจากเมือง และเป็นม้าสหชาติของพระองค์อีกด้วย นี่เป็นตัวอย่างพอสังเขปที่เกี่ยวกับม้า ดังนั้นแต่โบราณมา มนุษย์ย่อมคุ้นเคยกับเสียงร้องของม้าเป็นอย่างมาก (อุดม อรุณรัตน์, 2526: 9)

ลักษณะของพญาพลาหกนั้น มีลักษณะ ว่องไว ปราดเปรื่อง คล่องตัว ไม่เกรงกลัวต่อเสียงคำรามของพญาไกรสรสีหราชจึงไปได้รอบจักรวาล คติความเชื่อเกี่ยวกับม้าในสังคมไทยนั้น ม้า ถือเป็นของคู่บารมีนักรบ ม้ายังมีความหมายถึง ความปราดเปรียว ว่องไว โดดเผน

ศุภกิจประสบความสำเร็จและความไม่หยุดอยู่กับที่ เสียงของม้าร้องนั้น เป็นต้นกำเนิดของเสียงดนตรี เสียง ลา

3.3.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาพลาหก

จากการศึกษาเรื่องลักษณะและคติความเชื่อของพญาพลาหกดังที่กล่าวมาข้างต้นแล้ว ผู้วิจัยได้ศึกษาค้นคว้า จากงานศิลปกรรมต่าง ๆ ในสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งผู้วิจัยได้พบม้าในลักษณะต่าง ๆ เช่น ม้ายกขา ม้าเหยี้ยว ม้าก้ม ม้าวิ่ง ผู้วิจัยจึงได้นำมาใช้เป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงาน



ภาพที่ 3.11 พญาม้าพลาหก จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



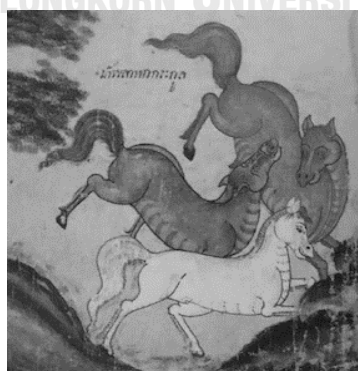
ภาพที่ 3.12 ม้าในกริยาต่าง ๆ จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.13 ม้าในกริยาต่าง ๆ จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.14 ม้าในกริยาต่าง ๆ ในถ้ำ จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.15 ม้ากระโดดไล่กัน จากสมุดภาพไตรภูมิ
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.16 รูปปั้นม้าต้นแบบในการสร้างประติมากรรมระดับพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

นอกจากการสร้างแรงบันดาลใจจากการดูภาพจิตรกรรมและประติมากรรมต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยยังได้สัมภาษณ์วิธีการประพันธ์เพลงให้สอดคล้องกับพฤติกรรมของสัตว์ต่าง ๆ จากผู้ทรงคุณวุฒิทางดุริยางคศิลป์ ได้แก่ พันโทเสนาะ หลวงสุนทร ศิลปินแห่งชาติ ซึ่งได้กล่าวว่า “ม้าก็ต้องมีการควบ วิ่ง รวดเร็วจะช้าไม่ได้ ต้องดูตัวอย่างเพลงอัสวีลาของครุมนตรี ซึ่งแต่งไว้ดี มาก ๆ ” (เสนาะ หลวงสุนทร, สัมภาษณ์, 23 มกราคม 2562) จากคำสัมภาษณ์ดังกล่าวมีความสอดคล้องกับแนวคิดของ ดร.สิริชัยชาญ พักจำรูญศิลปินแห่งชาติ ที่กล่าวว่า

เพลงที่พ่อมนตรีทำเช่น ระบำม้า แรกเดิมที่เอาเพลงของท่านครู หลวงประดิษฐไพเราะมาทำก่อน ก็ทำให้เหมือนเสียงควบม้า มีอาการโยก น้อย ก็ดูเข้าดี ทั้ง ๆ ที่เพลงตั้งแต่กำเนิดไม่ได้เกิดมาเพื่อเป็นเพลงระบำม้า ก็กลายเป็นม้าได้ ต่อมาท่านก็นำแนวคิดโยกแบบนี้ไปทำเพลงใหม่ชื่อ อัสวีลา ที่นี้ยอดเยี่ยมเลย เราอย่าไปคิดเลยว่าแต่งเพลงแล้วจะเป็นไปตาม ธรรมชาติ ที่ว่าแต่งม้าแล้วเป็นม้าวิ่งเลยก็คงไม่ใช่ เพราะของพวกนี้มันเป็น จินตนาการของแต่ละคน (สิริชัยชาญ พักจำรูญ, สัมภาษณ์, 14 มกราคม 2562)

รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวถึงการสร้างทำนองให้สอดคล้องกับ ลักษณะ ท่าทีของม้า ความว่า “ม้าจะต้องมีอาการ gallop ต้องมีความรวดเร็ว มีความโยกนิด น้อย อาจจะมีอาการกระโดดบ้าง” (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 15 ธันวาคม 2561)

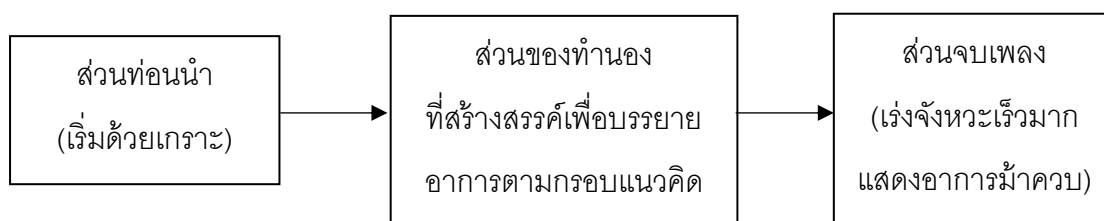
จากการรวบรวมข้อมูล ทบทวนวรรณกรรม และหาข้อมูลเพิ่มเติม รวมถึงการตรวจสอบข้อมูลจากผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านศิลปกรรม และด้านความเชื่อในศาสนาต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยจึงนำข้อมูลมาทำการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ตีความจากทฤษฎีสัญวิทยา ทำให้สามารถสรุปแนวคิดในการสร้างสรรค์บทเพลงพญาพลาหกได้ดังนี้

แนวคิด คติความเชื่อ และแรงบันดาลใจ	ลักษณะทำนองเพลง	ลักษณะเครื่องดนตรีที่ใช้สื่อ
<ul style="list-style-type: none"> - ไตรภูมิวิวินิจฉัยยกถา กล่าว ว่าพญาพลาหก ว่องไว ปราดเปรื่อง ไม่เกรงกลัวต่อเสียงคำราม วิ่งได้รอบจักรวาล - คติความเชื่อเกี่ยวกับม้าคือ สัตว์คู่บารมี นักรบหรือกษัตริย์ เปรียบเป็นความปราดเปรียว ว่องไว โลดโผน ภารกิจประสบความสำเร็จ ความไม่หยุดอยู่กับที่ เป็นสัตว์ประจำทิศ - ในทางศิลปะมีคำกล่าวที่ว่า เขียนหงส์ให้มองฟ้า เขียนม้าให้มองดิน - คัมภีร์วชิรสารัตถสังคหะ กล่าวว่าเป็นต้นกำเนิดของเสียง เทวโต (เสียงลา) 	<p>จังหวะปานกลาง เร็ว แสดงถึงความไม่อยู่กับที่ ปราดเปรื่อง สง่างาม</p> <p>ทำนองใช้เสียงแหลมสูง มีเสียงถี่เท่าของม้า เน้นการใช้เสียง ลา</p>	<p>เครื่องดนตรีเสียงแหลม สูง กลุ่มเครื่องดนตรีประเภทเครื่องตีที่ทำจากไม้และโลหะ</p>

ตารางที่ 3.5 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาพลาหก

ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้วางกรอบแนวคิดให้มีส่วนประกอบ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของท่อนนำแสดงการเปิดตัวหรือการเริ่มเรื่องราว ส่วนของทำนองบรรยายอาการพญาพลาหก และส่วนจบเพลง หรือส่วนส่งต่อไปยังเพลงต่อไป ดังแผนภูมิต่อไปนี้



แผนภาพที่ 3.3 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาพลาหก
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้ประพันธ์ทำนองพญาพลาหก ให้เกิดการแสดง
พฤติกรรมของม้าเป็น 2 ท่อน ได้แก่

ท่อนที่ 1 ท่อนนำ เริ่มด้วยเสียงฝีเท้าของม้า และส่วนบรรยายบรรยากาศ ชื่อ
พลาหกยาตรา แสดงอาการเดินอย่างสง่างาม

ท่อนที่ 2 ส่วนของการบรรยายกิริยาและ संबทเพลงอื่น ๆ ชื่อ พลาหกสราญ
พฤกษ์ แสดงอาการวิ่งควบและกระโดดอย่างสง่าในป่าหิมพานต์ เครื่องดนตรีที่จะใช้ดำเนิน
ทำนองได้แก่ ระนาดเอก ระนาดทุ้ม ซ้องวงใหญ่ เครื่องดนตรีที่จะใช้กำกับจังหวะได้แก่ เกราะ

3.3.3 ทำนองหลักเพลงพญาพลาหก

ท่อนที่ 1 ชื่อ พลาหกยาตรา

เกราะบรรเลงนำ จังหวะช้า

--- x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x
-------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

----	--- ล	-- ตั้ -	-- ตั้ -	--- ฟ	--- ล	-- ตั้ -	-- ตั้ -
----	--- ลุ	--- ล	--- ฟ	-- ด -	-- ซุ -	--- ซุ	--- ฟ

----	--- ล	-- ตั้ -	-- ตั้ -	--- ฟ	--- ล	-- ตั้ -	-- ตั้ -
----	--- ลุ	--- ล	--- ฟ	-- ด -	-- ซุ -	--- ซุ	--- ฟ

กลับต้น

ท่อนที่ 2 ชื่อ พลาหกสราญพฤกษ์

เกราะบรรเลงนำ

--- x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x
-------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

----	--- ตั้	-- ตั้ ตั้	-- ตั้ ตั้	-- ท ตั้	-- รุ้ ตั้	-- ท ตั้	-- รุ้ มั้
----	--- ด	-- ด ด	-- ด ด	-- ทุ ด	-- ร ด	-- ทุ ด	-- ร ม

-- ตั้ ซุ	-- ตั้ ตั้	-- รุ้ ตั้	-- ท ล	--- ซุ	--- รุ้	-- รุ้ -	-- รุ้ -
-- ด ร	-- ด ด	-- ร ด	-- ทุ ลุ	-- ร -	-- ท -	--- ล	--- ซุ

----	--- ตั้	-- ตั้ ตั้	-- ตั้ ตั้	-- ท ตั้	-- รุ้ ตั้	-- ท ตั้	-- รุ้ มั้
----	--- ด	-- ด ด	-- ด ด	-- ทุ ด	-- ร ด	-- ทุ ด	-- ร ม

-- ตั้ ซุ	-- ตั้ ตั้	-- รุ้ ตั้	-- ท ล	--- ซุ	--- รุ้	-- รุ้ -	-- รุ้ -
-- ด ร	-- ด ด	-- ร ด	-- ทุ ลุ	-- ร -	-- ท -	--- ล	--- ซุ

กลับต้น

หมายเหตุ หลังจากกลับต้นแล้ว กลับไปบรรเลงท่อน 1 ท่อน 2 อีกครั้งหนึ่ง โดยบรรเลงเร่งจังหวะเร็วขึ้น และในท้ายท่อน 2 ให้หยุดเสียงฆาดพร้อมกันทั้งวง

3.4 พญาแห่งช้าง พญาฉัททันต์

3.4.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับช้างและพญาฉัททันต์ในสังคมไทย

สมใจ นิ้มเล็ก ได้กล่าวถึงช้างว่า “เป็นชื่อสัตว์เลี้ยงลูกด้วยนมชนิด *Elephas maschinus* ในวงศ์ *Elephantidae* มีจมูกยาวเรียกว่า งวง ตัวผู้เรียกว่า ช้างพลาย มีงายาวหากมีงาสั้นจะเรียกว่า ช้างสีดอ ตัวเมียเรียกว่า ช้างพัง ไม่มีงาปรากฏ แต่ช้างตัวเมียบางตัวมีงาสั้น ๆ เรียกว่า งาขนาย” (สมใจ นิ้มเล็ก, 2557: 55) ช้างเป็นสัตว์กินพืช ชอบอยู่รวมกันเป็นโขลง ช้าง ถือเป็นสัตว์คู่บ้าน คู่เมืองของไทยมายาวนาน ความสัมพันธ์ของคนไทยที่มีต่อช้าง จึงเป็นเรื่องลึกซึ้ง ซึ่งในสังคมไทยนั้นมีความเชื่อเกี่ยวกับช้างมากมาย ดังที่ ญัฏฐภัทร จันทวิชได้กล่าวไว้ความว่า

ช้างเป็นสัตว์ ที่เข้าใจภาษามนุษย์มาก และมีญาณพิเศษในการรับรู้ในเรื่องเร้นลับบางอย่างที่ยากแก่การเข้าใจ เช่น การรู้ถึงสถานที่ศักดิ์สิทธิ์ เป็นต้น นอกจากนี้ ยังผสมผสานกับความเลื่อมใสศรัทธาในการเรียนรู้เกี่ยวกับช้าง ที่มีลักษณะพิเศษ อันซึมซับมาจากความรู้และความเชื่อทางศาสนา ทั้งศาสนาพุทธและศาสนาพราหมณ์หรือฮินดู ซึ่งความเชื่อนี้สืบทอดกันมานานนับพันปี แม้ว่าคนไทยในสมัยโบราณจะคุ้นเคยกับช้างมานาน เพราะเป็นสัตว์ใหญ่ที่เลี้ยงไว้ใช้งาน เช่น ขนสินค้า ลากซุงทั้งยังเป็นพาหนะในการเดินทางในป่าระยะทางไกล รวมทั้งเลี้ยงไว้ขายให้กับประเทศเพื่อนบ้าน ตลอดจนนำมาฝึกเป็นช้างศึกเพื่อใช้ในการสงคราม จัดเป็นกองทัพช้างอันเป็นกองทัพหน่วยหนึ่งในสี่เหล่าทัพที่มีความสำคัญในการเข้าประจำบานอีกด้วย

จากความเชื่อในพระพุทธรูปศาสนา ช้างเป็นสัญลักษณ์ที่เป็นมงคลแห่งการบำเพ็ญบารมี และความศักดิ์สิทธิ์ ดังปรากฏในชาดกเรื่องราวของพระโพธิสัตว์ในอดีตชาติของพระสัมมาสัมพุทธเจ้าเคย เสวยพระชาติเป็นพระยาช้างที่ทรงบำเพ็ญบารมี เช่น พระยาฉัททันต์และพระยาช้างปัจจันตนาเคนทร์ ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งในการบำเพ็ญทานบารมีในพระเวสสันดรชาดก พระยาเศวตมงคลหัตถี หรือพระยามงคลนาคในทุมเมธชาดก และตามพระพุทธรูปประวัติ เมื่อพระนางสิริมหามายาทรงพระครรภ์ก็ทรงพระสุบินเห็นช้างเผือกนำดอกบัวมาถวาย อันเป็นนิมิตว่าผู้มีบุญญาธิการเพียบพร้อมด้วย

บารมีได้มา อุบัติเป็นมนุษย์ผู้พระครรรค์มารดาทางพระนาภีเบื้องขวาในรูปของ
 ช้างเผือก ช้างเผือกจึงเป็นที่นับถือ ว่าเป็นสัตว์มงคลที่สำคัญประเภทหนึ่ง
 ในพระพุทธศาสนา โดยจะพบว่าสัญลักษณ์ในมงคล 108 ที่ปรากฏใน
 รอยพระพุทธบาทนั้น มีรูปช้างมงคล 2 เชือก คือ ช้างหมู่ฉัททันต์และช้างหมู่
 อุโบสถในตระกูลพรหมวงศ์ด้วย ส่วนในพระพุทธศาสนาลัทธิมหายาน พบว่า
 มีพระธยานิพุทธพระโพธิสัตว์และเทวดาบางองค์ทรงช้างเป็นพาหนะ อาทิ
 พระธยานิพุทธอักษโรภยะ พระสมันตภัทรโพธิสัตว์ และทำวุกุเวร เป็นต้น
 นอกจากนี้ ยังมีภาพปริศนาธรรมเป็นภาพช้าง 3 เชือก กำลังมองสระใหญ่
 3 สระ ซึ่งกล่าวว่าช้างนั้นเป็นตัวแทนของสัตว์โลกทั้งหลาย และบ่อน้ำทั้งสามนั้น
 หมายถึง อารมณ์แห่งตัณหาทั้งสาม ซึ่งได้แก่ กามตัณหา ภวตัณหา และ
 วิภวตัณหา ซึ่งสัตว์โลกพยายามหาทางที่จะ ไปดื่มน้ำทั้ง 3 สระนี้ ส่วนตาม
 ความเชื่อในศาสนาพราหมณ์หรือฮินดูที่กล่าวว่าโลกนี้ตั้งอยู่บนหลังช้างที่กำลัง
 ยืนอยู่บนหลังเต่าจึงทำให้โลกเกิดการสั่นสะเทือน ช้างจึงเป็นสัญลักษณ์แห่ง
 อำนาจของจักรวาลอีกโสดหนึ่งด้วย

สัญลักษณ์แห่งความอุดมสมบูรณ์อีกรูปแบบหนึ่งซึ่งเป็นที่ยอมรับทั้ง
 พระพุทธศาสนาและศาสนาพราหมณ์หรือฮินดู ก็คือรูปลักษณะที่เกิดจาก
 การนำช้างมาประกอบกับรูปพระลักษมีคคิตีแห่งพระวิษณุที่เรียกว่า คชลักษมี
 จะมีความหมายเป็นมงคลยิ่ง ทั้งนี้ก็ด้วยเหตุผลที่เชื่อว่าช้างเป็นสัญลักษณ์แห่ง
 พลังความเฉลียวฉลาดและความรอบคอบ และเป็นสัญลักษณ์แห่งอำนาจของ
 สัตว์ชนิดหนึ่งในสี่ชนิด ซึ่งได้แก่ เสือลายพาดกลอน เสือดำ สิงโตและช้าง
 รวมทั้งยังเป็นรัตนะที่ล้ำค่าชนิดหนึ่งในเจ็ดสิ่ง หรือสัปตรัตนะที่ปรากฏใน
 พระพุทธศาสนา

ด้วยเหตุผลดังกล่าว ช้างจึงได้รับความนับถือว่าเป็นสัตว์แห่งเทพเจ้า
 ประเภทหนึ่งในสี่ประเภท คือ ช้าง ม้า วัวและราชสีห์ ซึ่งปรากฏรายละเอียดอยู่
 ในหนังสือไตรภูมิพระร่วงอันเป็นหนังสือที่ บรรยายถึงโลกที่ประกอบไปด้วยทวีป
 ทั้งสี่ คือ อุตตรกุรุทวีป อมรโคยานทวีป บุรพวิเทหทวีป และ ชมพูทวีป กับภูมิทั้ง
 สาม คือ กามภูมิ รูปภูมิ และอรุภูมิ ที่รวมกันเป็นจักรวาล และได้บรรยายถึง
 ช้างเอราวัณ พาหนะแห่งพระอินทร์เทวบดีแห่งเขาพระสุเมรุ รวมทั้งสระอโนดาต

(อันดาป) เป็น สาระสำคัญ แห่งโลกสวรรค์ที่ปรากฏในจักรวาล ที่สระนี้มีสายน้ำไหลออกเป็นสาย ๆ ไปตามทิศทั้งสี่ ต้นน้ำแต่ละทิศจะไหลออกจากปากสัตว์ศักดิ์สิทธิ์ทั้งสี่ คือ สายน้ำทิศตะวันตกไหลออกจากปากช้าง สายน้ำทิศเหนือไหลออกจากปากนกหรือวัว สายน้ำทิศตะวันออกไหลออกจากปากม้า และสายน้ำทิศใต้ไหลออกจากปากราชสีห์ คติความเชื่อนี้เป็นที่ยอมรับในราชอาณาจักรไทยมาแต่โบราณ ดังปรากฏหลักฐานทั้งจากลวดลายประดับในสถาปัตยกรรม จิตรกรรมฝาผนังในพระอุโบสถหรือพระวิหารของวัดโบราณหลายวัด รวมทั้งปรากฏเป็นลวดลายลงรักปิดทองหรือลายรดน้ำบนตู้พระไตรปิฎกที่เขียน ภาพเขาพระสุเมรุ เพื่อบรรยายถึงลักษณะของจักรวาลในไตรภูมิภูมิกถานั่นเอง (ถัมภูมิกถา จันทวิษ, 2542: 1-3)

จากข้อความข้างต้นจะเห็นได้ว่า ช้างเป็นสัญลักษณ์ของความอุดมสมบูรณ์ ความเฉลียวฉลาด ความรอบคอบ ทั้งยังเป็นสัญลักษณ์แห่งอำนาจ เป็นรัศมีแห่งพระมหากษัตริย์อีกด้วย มีความเกี่ยวข้องกับตำนาน ชาดกต่าง ๆ ในคติพุทธศาสนาและคติศาสนาฮินดูอีกด้วย ช้างเป็นสัตว์ในป่าหิมพานต์มีปรากฏอยู่ในไตรภูมิวินิจยกถา ดังที่บุญเตือน ศรีวรพจน์และคณะ ได้แปลความและสรุปความจากหนังสือไตรภูมิวินิจยกถา ฉบับที่ 2 หรือไตรภูมิฉบับหลวง เกี่ยวกับป่าหิมพานต์เป็นร้อยแก้ว ความว่า

น้ำในสระอนินดาตเย็นใสปราศจากมลทินและเต่าปลา มีน้ำเต็มบริบูรณ์ อยู่มิได้ขาด ไหลระบายออกทางปากช่องทั้ง 4 ทิศตะวันออกมีฐานฐานดังปากราชสีห์ ทิศตะวันตกมีฐานฐานดังปากช้าง ทิศเหนือมีฐานฐานดังปากม้า และทิศใต้มีฐานฐานดังปากโค สระอนินดาตมีทำนน้ำสำหรับลงสงสนาน 4 ท่า ท่าหนึ่งสำหรับนางอัปสรเทพธิดา ท่าหนึ่งสำหรับเทพบุตร ท่าหนึ่งสำหรับยักษ์ ผู้เป็นใหญ่ ท่าหนึ่งสำหรับวิทายาธทั้งหลาย ทำน้ำทั้ง 4 ทำน้ำนั้นยังเป็นที่สงสนานของพระปัจเจกพุทธเจ้าด้วย

สระน้ำสำคัญในป่าหิมพานต์อีกสระหนึ่งคือ สระฉัททันต์ มีปริมาตรล กว้างยาวด้านละ 50 โยชน์ น้ำใสสะอาดประดุจแก้วมณี ขอบสระประดับด้วยบัว จงกลนี้เป็นบริเวณ 1 โยชน์ ถัดออกมาเป็นป่าบัวนิลบลหรือบัวขาบเป็นบริเวณ 1 โยชน์ ถัดออกมาถึงป่ารัตตบุลหรือบัวแดงเป็นบริเวณ 1 โยชน์ จากนั้นถึงป่าเส

ตุบลดหรือบัวขาว ป่ากุ่มหรือบัวแดงซึ่งดอกบานในเวลากลางคืนอีกป่าละ 1 โยชน์ จากนั้นถึงป่าบัวมิสสกวันหรือบัวสีต่าง ๆ ประสมกัน

ทิศอีสานของสระฉัททันต์มีมหานิโครธพฤกษไม้ไทรใหญ่ปริมณฑลแห่ง ไม้้นั้น 36 โยชน์ เป็นที่อาศัยของพญาช้างฉัททันต์และช้างบริวาร 8,000 พญา ช้างฉัททันต์มีกายสูง 80 ศอก ยาว 140 ศอก เท้าทั้ง 4 แดงดั่งน้ำครั่ง ปากแดง ผิวพรรณขาวดั่งเงิน งวงยาว 58 ศอก งายาว 30 ศอก วัดโดยรอบได้ 15 ศอก มี นางช้างมหาสุภัทธาและนางช้างจุฬสุภัทธาเป็นชายา บริวารช้างทั้ง 8,000 ล้วนมี ผิวพรรณขาวเผือกผ่องทั้งสิ้น

นอกจากช้างบริวารใกล้ชิดจำนวน 8,000 แล้วยังมีช้างสีพิเศษต่าง ๆ จำนวนมากเป็นบริวารของพญาช้างฉัททันต์ ได้แก่ ช้างดำ ช้างเขียว ช้างเหลือง และช้างแดง ช้างทั้งหลายเหล่านี้ย่อมเที่ยวแสวงหาเหง้าบัวและผลไม้ต่าง ๆ มา ถวายพญาช้างอยู่เสมอ โดยนางช้างดำจะชำระเหง้าบัวให้สะอาด แล้วจึงส่งให้ นางช้างเขียว ๆ ส่งให้แก่นางช้างแดง ๆ ส่งให้แก่นางช้างเหลือง ๆ ส่งให้แก่ นางช้างเผือกและนางช้างเผือกจึงนำไปถวายพระยาช้างฉัททันต์

ป่าหิมพานต์เป็นที่อยู่ช้างสำคัญ 10 ตระกูล ได้แก่ กาวพุกหัตถี กายสี ดำปลอดทรงกำลังเท่าบุรุษ 10 คน คังเคยหัตถี กายสีดุจน้ำไหล มีกำลังเท่า กาวพุกหัตถี 10 ช้าง ปันทรหัตถี กายสีขาว มีกำลังเท่าคังเคยหัตถี 10 ช้าง ตามพหัตถี กายสีทองแดง คันธหัตถี กลิ่นกายหอม มวลและปัสสาวะมีกลิ่น หอม มงคลหัตถี อยู่สถานที่ใดก็เป็นสวัสดิมงคลแก่ที่นั้น เหมหัตถี กายสีทอง อุโบสถหัตถี กายสีทอง และฉัททันต์หัตถี กายสีขาวดั่งเงิน แต่ละตระกูลมีกำลัง เพิ่มมากขึ้น 10 เท่าเป็นลำดับ (บุญเดือน ศีรวิพนธ์และคณะ, 2555: 28)

นอกจากนี้ยังมีปรากฏลักษณะของช้างสิบตระกูลและพญาช้างฉัททันต์ ที่อาศัย อยู่บริเวณสระอนินดาต ได้ร่วมไม้ไทรซึ่งมีปรากฏความละเอียดในหนังสือ ไตรภูมิวิวินิจฉัยกถา ฉบับที่ 2 ความว่า

ไม้ไทรนั้นเป็นที่อาศัยแห่งช้างฉัททันต์ พญาช้างฉัททันต์กับช้างที่เป็น บริวาร 8 พัน นั้นยอมไปสำนักอาศัยอยู่ ณ ภายใต้อ้อมไม้ไทรนั้น ในเทศกาล คิมหันตฤดู ตกว่าประเทศที่ร่วมไม้ไทรนั้นเป็นด้านน้ำด้านลม ลมพัดเอาน้ำใน ฉัททันต์สระขึ้นมาโปรยมาประที่ต้นไม้ไทรนั้นอย่างประหนึ่งว่าเมล็ดฝน สุดแต่แต่

ร้อนแล้วพญาฉัททันต์ก็เข้ายืนอยู่ ณ ภายในแห่งย่านไทร ในที่ใกล้แห่งต้นไทรนั้น สมปฏิบัติมาโน คอยรับซึ่งหยาดน้ำในสระอันลมพัดเอามา ไปรยมาประ ในที่อันนั้นเป็นผาสุกภาพเย็น สบายหายร้อน วสุสถานนุเต ในเทศกาลฤดูฝน 4 เดือนนั้น พญาฉัททันต์บรมโพธิสัตว์ มีบริวาร 8 พัน แวดล้อมเข้ามาสำนักอาศัย อยู่ในถ้ำทอง ถ้ำอันนั้นมีอยู่ในภูเขาทองที่แวดล้อมฉัททันตสระ มีอยู่ฝ่ายข้าง ปัจฉิมทิศตะวันตก ทิวาทสโยชนิกา กาญจนคูลา ถ้ำทองนั้นกำหนดกว้างแล 12 โยชน์ สุขสบายนักหนา สุดแต่อย่างเข้าในฤดูฝนแล้วกาลใด พญาฉัททันต์ก็พา บริวารทั้ง 8 พันเข้าอาศัยในถ้ำทองในกาลนั้น

พญาช้างชื่อว่า ฉัททันต์ นั้นมีตัวสูงได้ 80 ศอก กำหนดโดยยาวนั้นได้ 140 ศอก มีเท้าทั้ง 4 นั้นแดงประดุจบริกรรมด้วยน้ำครึ่ง ปากนั้นก็แดง เสโต ตัวพญาฉัททันต์นั้นมีพระณะอันขาวล้วน ผ่องใสงามประดุจเขาไกรลาส วงนั้นยาวได้ 58 ศอก งามประดุจดังพวงเงิน งาทั้งสองนั้นยาวได้ 30 ศอก โดย กลมรอบได้ 15 ศอก กอปรด้วยรัศมีพรรณ 6 ประการ รุ่งเรืองงามยิ่งนัก

อุทกกีฬ โอิตรี ถ้ำพญาฉัททันต์ลงเล่นน้ำ นางช้างเผือกทั้งหลายก็เข้าขัด เข้าสีกายแห่งพญาฉัททันต์นั้น ในเบื้องซ้ายและเบื้องขวา ครั้นพญาฉัททันต์ขึ้น จากน้ำแล้วนางช้างเผือกทั้งหลายก็นำเอาบุปผชาติต่าง ๆ เป็นต้นว่าดอกอุบล แลจกกลนีดอกปทุมชาติและดอกกมุท มาประดับกายแห่งพญาช้างประดับ ประดิษฐ์ ตามวิสัยแห่งตน อุดติณณา ครั้นขึ้นมาจากน้ำพร้อมเพรียงกันแล้ว บริวารย์ ก็พากันมาแวดล้อมพญาฉัททันต์อยู่โดยลำดับ ๆ กัน พญาฉัททันต์ก็พา บริวารกลับมาด้วยสิริวิลาสอันองอาจงามแก่ตาโลก มาสู่มหานิโครธอันสูงได้ 13 โยชน์ ซึ่งเป็นที่สำนักในฤดูร้อน

ช้าง 10 ตระกูลนี้มีกำลังมากกว่ากันเป็นชั้น ๆ ช้างอันชื่อว่ากาฬาวก หัตถีนันตรงกำลังเท่ากำลังบุรุษ 10 คน อธิบายว่าช้างจำพวกนี้เป็นช้างดำ นัยหนึ่งอธิบายว่าช้างบังเกิดแถบข้างเขากาฬคีรี กำลังแห่งช้างจำพวกนี้มี กำหนดถึง 10 ช้างประสมกันจึงเท่ากำลังช้างอันชื่อว่าคังเคยยหัตถีนันช้าง 1 คังเคยหัตถีนันอธิบายว่า ช้างบังเกิดแถบแม่น้ำคงคา กำลังคังเคยยหัตถีนัน 10 ช้าง จึงเท่ากำลังแห่งปันทรหัตถีช้าง 1 ปันทรหัตถีนันอธิบายว่า ช้างเผือก กำลังแห่งปันทรหัตถีนัน 10 ช้าง จึงเท่ากำลังแห่งตัมพหัตถีช้าง 1 ตัมพหัตถีนัน

อธิบายว่าข้างแดง กำลังแห่งตัมพหัตถิ 10 ซ้าง จึงเท่ากำลังแห่งปิงคลหัตถิข้าง 1 ปิงคลหัตถินั้นอธิบายว่าข้างเหลือง นัยหนึ่งอธิบายว่าข้างมีสีดั่งผ้าเหลือง กำลังแห่งปิงคลหัตถินี้ 10 ซ้าง จึงเท่ากำลังแห่งคันธหัตถิข้าง 1 คันธหัตถิข้างนั้น อธิบายว่ามีกลิ่นหอม ซ้างจำพวกนี้ถ้ากินอาหารสิ่งใด ๆ ตกถึงท้องแล้ว อาหาร สิ่งนั้น ๆ ก็หอมไปลิ้นด้วยกัน มุลหนักมูลเบาหอมลิ้นทุกสิ่งทุกอัน กำลังคันธหัตถิ จำพวกนี้มีกำหนดได้ 10 ซ้างจึงเท่ากับกำลังแห่งมงคลหัตถิข้าง 1 มงคลหัตถินั้น อธิบายว่ามีดำเนินอันงาม ไปอยู่ในประเทศที่ใด สวัสดิมงคลก็บังเกิดมีในประเทศที่นั้น กำลังแห่งมงคลหัตถินั้น 10 ซ้าง จึงเท่ากับกำลังแห่งเหมหัตถิข้าง 1 เหมหัตถินั้นอธิบายว่าข้างสีทอง กำลังเหมหัตถินี้ 10 ซ้างจึงเท่ากำลังแห่ง อุโบสถหัตถิข้าง 1 กำลังแห่งอุโบสถหัตถินี้ 10 ซ้างจึงเท่ากำลังแห่งฉัททันต์หัตถิ ซ้าง 1 ตกว่ากำลังข้างอันเป็นปกตินี้ถึง 100 โกฎิซ้าง จึงเท่ากำลังแห่งข้าง ฉัททันต์ข้างหนึ่ง ถ้าจะคิดเป็นกำลังบุรุษนั้น กำลังบุรุษถึง 1,000 โกฎิบุรุษจึงเท่า กำลังแห่งข้างฉัททันต์ข้าง 1

แลข้างทั้งหลายนั้น กอปรด้วยองค์อันสมควรที่พระโยคาวจรกุลบุตรจะ เอาเยี่ยงเอาอย่าง อย่างนั้น 5 ประการ โดยนัยอันพระนาคเสนเถรเจ้าถวาย พระพรแก่สมเด็จพระเจ้ามิลินทราชูปถัมภ์ว่า มหาราช ขอถวายพระพร ธรรมดา ว่าข้างนี้ ถ้าดำเนินไปในสถานที่ใด ดินแลหญ้าในสถานที่นั้นก็ยับย้อยลงเป็น ซ่อง ๆ ไปฉันทใดก็ดี พระโยคาวจรเจ้านี้ ก็พึงพิจารณาซึ่งรูปกายให้เห็นเป็น อนิจจังเป็นทุกขัง เป็นอนัตตาแล้วก็พึงกระทำซึ่งกิเลสธรรมทั้งปวงให้ยับย้อยเป็น ซ่อง ๆ ไป กระทำให้เหมือนดุจดั่งว่าข้างอันเดิน แลเหยียบดินและ หญ้าให้ยับ ย้อยเป็นซ่อง ๆ ไปนั้น พึงเอาอย่างข้างเป็นประภมฉะนี้

ปุณ จปรี ประการหนึ่งเล่า ธรรมดากว่าข้างนี้ถ้าจะแลดูก็แลดูแต่ตรง ๆ ไป ฉันทใดก็ดี พระโยคาวจรเจ้า ก็พึงแลดูแต่ตรงไปเบื้องหน้า มีประมาณชั่วแอกหนึ่ง อย่าได้เหลียวซ้ายแลขวา พึงเอาอย่างข้างเป็นค้ำรบ 2 ฉะนี้

ปุณ จปรี ประการหนึ่ง ซ้างนี้จะได้กินที่เดียวนอนที่เดียวเป็นนิจันั้น หาบ มิได้ฉันทใดก็ดี พระโยคาวจรเจ้านี้ถ้าเห็นมณฑปแลรุกขมูลถ้าแลเงื่อมเขาอันใด อันหนึ่ง สมควรที่จะจำเริญ พระกรรมฐานก็พึงเข้าไปอาศัยอยู่ใน ที่ประเทศที่นั้น ยับย้อยอยู่วันหนึ่ง 2-3-4-5-6 วัน 9-10 วัน เห็นสบายก็อยู่ไป ถ้า

ไม่สบายก็พึงไปสู่ประเทศที่อื่นแล้ว อย่าได้เอื้อเฟื้อที่จะอยู่จะกินในที่อันเดียวสิ้น
กาลเป็นนิจ กระทำอาการดุจดังว่าข้างอันบมิได้ นอนที่เดียว กินที่เดียว สิ้นกาล
เป็นนิจนั้น พึงเอาอย่างข้างเป็นคัมภ 3 ฉะนี้

ปุณ จปริ ประการหนึ่งข้างนี้ถ้าลงสู่สระอันมีน้ำอันใด ประกอบด้วยราก
บัวแลเหง้าบัว แล้วย่อมเล่นด้วยยินดีปรีดาภิรมย์หรรษาฉันใดก็ดี
พระโยคาพจรเจ้านี้ เมื่อลงสู่สระอันใหญ่อันกล่าวคือพระสติปัญญาฐาน ดาษ
ไปด้วยรากบัวเหง้าบัว ฝักบัวดอกบัว กล่าวคือวิชาแลวิมุติ ก็พึงยินดี ปรีดา
ภิรมย์หรรษา พึงกระทำอาการดุจดังว่าข้างอันลงสู่สระแล้วแลเล่นด้วยความ
ยินดีปรีดา พึงเอาอย่างข้างเป็นคัมภ 4 ฉะนี้

ปุณ จปริ ประการหนึ่ง ข้างนี้ ถ้าจะเดินไปในสถานที่ใด ๆ ก็ย่อม มีสติจะ
ยกเท้าขึ้นก็มีสติ จะวางเท้าลงก็มีสติ ฉันใดก็ดี พระโยคาพจรเจ้านี้ ก็พึงกระทำ
สันดานให้ประกอบด้วยสติสัมปชัญญะ จะยกเท้าขึ้นก็ให้มีสติ จะวางเท้าลงก็ให้
มีสติ จะเข้าไปสู่ตระกูลก็ให้มีสติ จะออกจากตระกูลก็ให้มีสติ จะ
คู้เข้าซึ่งกายก็ให้มีสติ จะเหยียดออกซึ่งกายก็ให้มีสติ พึงให้มีสติสัมปชัญญะในที่
ทั้งปวง กระทำอาการดังข้างอันเดินแลมีสตินั้น พึงเอาอย่างข้างเป็นคัมภ 5
ด้วยประการฉะนี้ นักปราชญ์พึงสันนิษฐานว่าข้างทั้งหลาย กอปรด้วยองค์อัน
สมควรที่พระโยคาพจรกุลบุตร จะเอาเป็นอย่าง 5 ประการมีนัยดังพรรณนา
มาฉะนี้ สำแดงฉันทันตระยะยุคกาลเท่านั้น (กรมศิลปากร, 2520: 152-154)

จากข้อความในไตรภูมิวินิจฉยกถา ข้างต้น ผู้วิจัยสามารถสรุปว่า ข้างฉันทันต์
อาศัยอยู่ ณ ต้นไทร บริเวณสระชื่อ ฉันทันตสระ มีบริวารเป็นข้าง 8 พันตัว ในฤดูร้อนจะมีลมพัดน้ำ
จากสระขึ้นมาประจุฝนทำให้ข้างฉันทันต์มีความเย็น สบาย หายร้อน เมื่อฤดูฝน พญาฉันทันต์
บรมโพธิสัตว์ จะพาบริวาร 8 พันตัว มาอาศัยอยู่ในถ้ำทอง กว้าง 12 โยชน์ อยู่บริเวณฉันทันตสระ
พญาข้างชื่อว่า ฉันทันต์ นั้นมีตัวสูงได้ 80 ศอก กำหนดโดยยาวนั้นได้ 140 ศอก มีปาก เท่า
ทั้ง 4 นั้นแดงเหมือนสีน้ำครั่ง ตัวพญาฉันทันต์นั้นมีสีขาว ฝ่องใสเหมือนเขาไกรลาส งวงนั้นยาวได้
58 ศอก งามประดุจดังพวงเงิน งาทั้งสองนั้นยาวได้ 30 ศอก โดยกลมรอบได้ 15 ศอก มีรัศมีพรรณ
6 ประการ ถ้าพญาฉันทันต์ลงเล่นน้ำ จะมีนางข้างเผือกทั้งหลายเข้ามาขัดตัวทั้งซ้าย ขวา เมื่อนาง
ข้างเผือกทั้งหลายก็นำเอาบุปผชาติต่าง ๆ มาประดับกายและพากันมาแวดล้อมพญาฉันทันต์

ช้างฉัททันต์มีกำลังเท่าช้างอุโบสถหัตถี 10 ช้าง เทียบเท่ากับช้างทั่วไป 100 โกฎิช้าง หรือเท่ากับกำลังของบุรุษ 1,000 โกฎิบุรุษ

ช้างทั้งหลายนั้น มีข้อควรเอาอย่างทั้งสิ้นนั้น 5 ประการ ซึ่งเป็นปริศนาธรรมแฝงไว้ได้แก่

ประการที่ 1 ช้างนี้ ถ้าดำเนินไปในสถานที่ใด ดินแลหญ้าในสถานที่นั้นก็ยับยั้งยั้งลง เป็นช่อง ๆ ไปให้พิจารณาไตรลักษณ์ ได้แก่อนิจจัง ทุกขัง อนัตตา แล้วตัดกิเลสออก

ประการที่ 2 ช้างนี้จะมีสายตาที่มองตรง และดูแต่เบื้องหน้า ไปประมาณชั่วแอกหนึ่ง อย่าได้เหลียวซ้ายแลขวา ควรเอาอย่างช้าง

ประการที่ 3 ช้างนี้จะไม่กินที่เดียว นอนที่เดียวเป็นนิจ ดังนั้น เมื่อทำกรรมฐานที่ใด แล้วอย่าอยู่เพราะความสบาย ควรย้ายที่เหมือนที่ช้างไม่กินที่เดียว นอนที่เดียว

ประการที่ 4 ช้างนี้ถ้าลงสู่สระอันมีน้ำอันใด ที่มีรากบัวและเหง้าบัวก็ยอมเล่นด้วยความสนุก หารรษา สระเปรียบเสมือน สติปัญญา รากบัวเหง้าบัว ฝักบัวดอกบัว คือวิชาและวิมุติ ก็พึงยินดี เหมือนช้างที่กำลังเล่นน้ำในสระ

ประการที่ 5 ช้างนี้ ถ้าจะเดินไปในสถานที่ใด ๆ ก็ยอมมีสติ จะยกเท้าขึ้นก็มีสติ จะวางเท้าลงก็มีสติ จึงควรระทำการมใด ๆ สรรวมกริยาต่าง ๆ ด้วยสติเหมือนการเดินทาง

ความเชื่อเกี่ยวกับช้างในสังคมไทยนั้น มีมายาวนาน เนื่องจากช้างนั้นถือเป็นสัตว์คู่บ้าน คู่เมือง หากบ้านเมืองใดมีช้างเผือกที่เข้าตำราคชลักษณ์เหมาะสม จะทำให้บ้านเมืองนั้นมีความอุดมสมบูรณ์ ซึ่งช้างที่มีลักษณะที่ดีนั้นมี 4 ตระกูล คือ พรหมพงศ์ อิศวรพงศ์ วิศณุพงศ์ อัคนีพงศ์ ซึ่งการมีช้างเหล่านี้ไว้ในบ้านเมืองจะถือว่ามิ่งมงคลเกิดขึ้นแก่บ้านเมืองสืบไป ดังมีกล่าวในตำราคชลักษณ์ ความว่า

ช้าง 10 หมู่ซึ่ง พรหมสร้าง นั้นมีในเรื่อง สร้างว่า พระอิศวร สถาปนามหาอุปกาสะให้ลงมาอยู่ในถ้ำ ชื่อว่า เทวีสินทรบรรพต นางจึงไปกินถ้ำคชลดาวัลดี พระพรหมจึงให้นางอุปกาสะ มีบุตรเป็นช้าง 10 หมู่ คือ

หมู่ที่ 1 ชื่อว่า ฉัททันต์ สีขาวเหมือนสีเงิน งาขาวเหมือนสีเงินยวง หางสีเทา สันหลัง แดง ว่าเป็นช้างสำหรับ พระเจ้าจักรพรรดิ ถ้าเวลาจะทรงไปรอบจักรวาล ออกจากพระราชวัง แต่เวลาพอรุ่ง พอพระอาทิตย์ขึ้นก็กลับมาถึงวัง

หมู่ที่ 2 เรียกว่า อุโบสถ สีเหมือนสีทอง บรมจักรทรงออกจาก วังแต่เช้า
ไปรอบจักรวาล พอเที่ยงกลับมาถึงที่

หมู่ที่ 3 นั้นสีเหลือง ชื่อว่า เหมหัตถิ

หมู่ที่ 4 สีเหมือนไม้กฤษณา มุด มุล และตัวข้างมีกลิ่นหอมดัง กฤษณา
ชื่อว่า มงคลหัตถิ

หมู่ที่ 5 สีเหมือนไม้กฤษณา มุด มุล และตัวข้างมีกลิ่นหอมดัง กฤษณา
ชื่อว่า คันธหัตถิ

หมู่ที่ 6 สีเหมือนตาวีลา คือตาแมว ชื่อว่า บึงคัล

หมู่ที่ 7 สีเหมือนทองแดงหล่อใหม่ รูปพรรณสูงใหญ่ ชื่อว่า
ดามพหัตถิ

หมู่ที่ 8 สีขาวเผือก ว่าเหมือนหนึ่งไกรลาส ชื่อว่า บัณฑร หรือ
นาคันทร

หมู่ที่ 9 สีเหมือนน้ำไหล ชื่อว่า คังโคย

หมู่ที่ 10 สีดำเหมือนปีกกา ชื่อ กาลวกะหัตถิ

ข้างทั้ง 8 หมู่ข้างหลังนี้ ตาและเล็บเหมือนสีตัว ข้าง 10 หมู่นี้ว่ามีกำลัง
เรียวแรงนัก ถ้าจะเทียบกำลังข้างทั้ง 10 หมู่นี้ 8 หมู่ข้างหลังตั้งแต่เหมหัตถิถึง
กาลวกะหัตถิ ถ้าจะเทียบกำลังเท่า ๆ กัน แลจะเอากำลังข้างทั้งนี้ประสมกันเข้า
10 ข้าง จึงจะเท่ากับข้างอุโบสถข้างหนึ่ง ก็แลข้างอุโบสถนั้นจะเอากำลังข้าง 10
ข้างประสมกันเข้าอีก จึงจะได้กับกำลังข้างฉัททันต์ข้างหนึ่ง และข้างทั้ง 10 หมู่นี้
เป็น พรหมพงศ์ ทั้งสิ้น รวมเป็นข้าง 10 หมู่ 10 ข้าง พรหมพงศ์ 8 วิศณุพงศ์ 8
ข้าง อิศวรพงศ์ 8 ข้าง อัคนีพงศ์ 42 ข้าง อำนวยพงศ์ 14 ข้าง รวมเป็น 90 ข้าง
และในตำราว่าพระเป็นเจ้าให้เกิดข้าง 7 สี เหลือง ขาว แดง เขียว ดำ
ต่าง ๆ ให้พึงพิจารณาลักษณะข้าง 10 ประการ คือ ขน 1 หาง 1 จักขุ 1
เล็บ 1 อัณฑโกศ 1 ช่องแมงพู่ 1 ขุมขน 1 เพดาน 1 สนับงา 1 ข้างในไรเล็บ 1
ถ้าต้องกับสีกายเป็นศุภลักษณะใช้ได้

ก็แลข้างซึ่งว่ามาทั้ง 90 ตระกูลนี้ เป็นศุภลักษณะตระกูล คือมี ลักษณะ
งามต่าง ๆ กัน ย่อมจะมีกำลังเรียวแรงสามารถผิดกับข้างสามัญ ทั้งปวง และ
บางข้างก็นับถือกันว่าให้เกิดสวัสดิมงคล คุมโทษภัยจัญไร ต่าง ๆ และให้เกิด

สวัสดิมงคลเจริญสุขได้ ตามตำราเขาว่าข้างทั้ง 4 ตระกูล นี้ ถ้าเป็นศุภลักษณะไม่ เป็นข้างโทษ ในตำราสรรเสริญว่าให้คุณต่าง ๆ คือ อิศวรพงศ์นั้นให้เจริญทรัพย์ และมีอำนาจ พรหมพงศ์นั้นให้เจริญอายุ และวิทยา วิศณุพงศ์นั้นให้ศัตรูพ่ายแพ้ และน้ำฝนผลาหารธัญญาหาร บริบูรณ์ อคนีพงศ์นั้นให้เจริญมัจฉมังสาหาร และระงับศึกอุบาทว์ ทั้งปวง เพราะฉะนั้นผู้ซึ่งรู้ตำราจึงเสาะแสวงหาข้าง อย่างเช่นที่ว่ามาแล้ว นี้ตระกูลใดตระกูลหนึ่ง โดยประสงค์ที่จะอยากให้เห็นข้าง ที่มีลักษณะงาม และให้เกิดสวัสดิมงคล และบางที่ถือกันว่า เมืองใดมีข้างซึ่งมี ตระกูล บางข้างก็ให้ผล คือให้บ้านเมืองนั้นมีความเจริญรุ่งเรืองด้วย ฝนตกตาม ฤดูไม่แล้ง ทำนาได้บริบูรณ์ ราษฎรอยู่เย็นเป็นสุข ความข้อนีราษฎรยังถือกันอยู่ จนถึงทุกวันนี้ (กระทรวงมหาดไทย, 2505: 84)



ภาพที่ 3.17 ข้างพลายเอกชัย คชลักษณะนี้ถูกต้องรอกการถวายสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวรัชกาลที่ 10 ที่มา เอก สอนสิริ

สำหรับความเชื่อเกี่ยวกับข้างเผือกนี้ สังคมไทยและสังคมของชาวอุษาคเนย์นี้มีความเชื่อ ติดต่อกันมายาวนาน ซึ่งทำให้เกิดสิ่งมงคลต่าง ๆ เช่น เครื่องราชอิสริยาภรณ์ หรือธงประจำชาติใน สมัยหนึ่ง ดังที่ ญมฺฐรฎทธร จันทวิชได้กล่าวไว้ความว่า

ข้างนั้น ก็เช่นเดียวกับสัตว์โลกทั่วไปที่มนุษย์เองให้ความสนใจ ศึกษา รูปลักษณะได้อย่างละเอียดจนสามารถแบ่งข้างออกตามลักษณะที่เป็นมงคล และลักษณะเป็น อัปมงคล ดังปรากฏในตำราคชลักษณะ ข้างที่มีลักษณะเป็น มงคลนั้นก็จะถูกคัดเลือกออกมาเฉพาะ นำมาน้อมเกล้าฯ ถวายเป็นข้างต้น เพื่อ

เป็นราชพาหนะแห่งองค์พระมหากษัตริย์ กล่าวว่าช้างที่มีลักษณะดีนั้นจะให้คุณแก่ผู้เป็นเจ้าของ บางลักษณะก็เหมาะแก่เป็นช้างศึก จึงถูกคัดเลือกไปฝึกหัดเพื่อให้รู้จักการต่อสู้ด้วยพลังกำลังกล้าแข็ง ช้างที่มีลักษณะเป็นมงคล ซึ่งเป็นที่ปรารถนาอย่างยิ่งมา แต่โบราณ คือ ช้างเผือก หรือช้างสำคัญ ซึ่งเมื่อพบแล้วจะถูกนำมาหม่อมเกล้าฯ ถวายแด่พระมหากษัตริย์เพื่อทรงประกอบพระราชพิธีรับและขึ้นระวางสมโภชเป็นพระยาช้างต้นต่อไป ดังนั้นคำว่า ช้างต้นจึงหมายถึง ช้างหลวงของพระเจ้าแผ่นดิน ซึ่งแต่เดิมหมายถึงทั้งช้างเผือกและช้างทรงที่เป็นราชพาหนะ ทั้งในเวลาปกติหรือเป็นช้างศึกในยามสงคราม โดยเฉพาะอย่างยิ่งในสมัยหลัง ตั้งแต่รัชกาลที่ 4 เป็นต้นมา ช้างต้นจะหมายถึง ช้างเผือกเป็นสำคัญ เนื่องจากการรบด้วยช้างนั้นหมดความสำคัญลงเพราะมีอาวุธยุทธภัณฑ์ที่ทันสมัยเกิดขึ้นมากมาย ลักษณะของช้างเผือกนั้นมีปรากฏในตำราศัลยกรรม ซึ่งราชสำนักไทยโดยคณะพราหมณ์พฤตินาส นำความรู้นี้มาจากอินเดียและนำมาสู่ราชสำนักเพื่อใช้ตรวจดูลักษณะช้างมงคลซึ่งเรียกว่า ศัลยกรรม รวมทั้งเพื่อประกอบพระราชพิธีรับและขึ้นระวางสมโภชเป็นพระยาช้างต้น มานานหลายร้อยปี トラバจนปัจจุบันทั้งนี้อาจผสมผสานกับความเชื่อในเรื่องจักรวรรดิ

ปุระษะที่กล่าวถึง ความเป็นพระจักรพรรดิ ที่ว่าพระมหากษัตริย์จะสมบูรณและเปี่ยมไปด้วยบารมีอย่างยิ่ง เมื่อพระมหากษัตริย์พระองค์ นั้นถึงพร้อมด้วยมณีสำคัญ 2 ดวง หรือสัปตรัตนะ อันได้แก่ จักรแก้ว ช้างแก้ว ม้าแก้ว ขุนพลแก้ว ขุนคลังแก้ว นางแก้ว และดวงแก้ว(มณี) ซึ่งช้างแก้วในความเชื่อถือนี้ก็คือ ช้างมงคล หรือช้างเผือกนั่นเอง

พระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัวได้ทรงดำริเห็นความสำคัญของช้างเผือก จึงทรงโปรดเกล้าฯ ให้สถาปนาดาราตราช้างเผือกขึ้นใน พ.ศ. 2404 เพื่อพระราชทานแก่ ผู้มียศต่าง ๆ ในราชอาณาจักรโดยให้ทำเป็นดาราทองคำ มีรูปช้างเผือกสลักตรงกลาง เหนือขึ้นไปเป็นพระมหามงกุฎ มีทั้งดาราที่มีเครื่องสูงประดับและไม่มีเครื่องสูงประดับ และถ้าพระราชทานชาวต่างประเทศที่มีความดีความชอบ ดาราก็จะมีรายละเอียดเพิ่มขึ้น คือ มีรูปเสาชิงช้าอยู่บนหลังช้าง ดาราตราช้างเผือกได้มีการสถาปนาเพิ่มเติมขึ้นอีก

ในรัชกาลพระบาทสมเด็จพระจุลจอมเกล้าเจ้าอยู่หัวโดยโปรดเกล้าฯ ให้สร้างสายสะพายขึ้นและปรับเปลี่ยนลวดลายและกำเนิดชั้นของดาราใหม่

จนใน พ.ศ. 2432 เรียกว่า เครื่องราชอิสริยาภรณ์อันเป็นที่เชิดชูยิ่งช้างเผือก ต่อมาในรัชกาลพระบาทสมเด็จพระมงกุฎเกล้าเจ้าอยู่หัวทรงเพิ่มเติมขึ้นอีกเป็น 3 ชั้น และในรัชกาลพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวอานันทมหิดล พ.ศ. 2484 ก็มีการแบ่งชั้นและเรียกชื่อใหม่ว่า เครื่องราชอิสริยาภรณ์ อันเป็นที่เชิดชูยิ่งช้างเผือก หรือเรียกสั้น ๆ ว่าเครื่องราชอิสริยาภรณ์ช้างเผือก มี 8 ชั้น คือ จากชั้นสูงสุดลงมา มี มหาปรมาภรณ์ช้างเผือก ประถมาภรณ์ช้างเผือก ทวีติยาภรณ์ช้างเผือก ตริตาภรณ์ช้างเผือก จัตุรตาภรณ์ช้างเผือก เบญจมาภรณ์ช้างเผือก เกรียภรณ์ช้างเผือกและเกรียภรณ์เงินช้างเผือก

อย่างไรก็ดี กล่าวได้ว่าช้างเผือก เป็นสัญลักษณ์ของไทยเรามาแต่โบราณ และได้ใช้รูปช้างเผือกเป็นสัญลักษณ์ในธงชาติแห่งราชอาณาจักรไทยเป็นเวลานาน ก่อนที่พระบาทสมเด็จพระมงกุฎเกล้าเจ้าอยู่หัว ทรงเปลี่ยนธงชาติจากธงช้างเป็นธงไตรรงค์ ใน พ.ศ. 2460 (ถัฏฐฎฎฎฎ จันทวิฑ, 2542: 13-14)

จากข้อความข้างต้น จะเห็นได้ว่าช้างนั้นมีความสำคัญกับสังคมไทยมาช้านาน สำหรับในทางศิลปกรรมนั้นธานี สังข์เอี้ยว ได้กล่าวถึงสัดส่วนของช้างในงานจิตรกรรม ความว่า

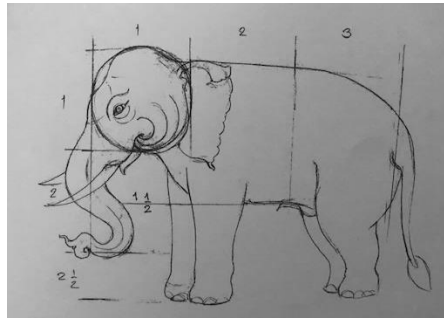
ช้าง เป็นสัตว์ที่มีความสำคัญเป็นอย่างมากในวิถีชีวิตของสังคมไทยครั้งในอดีตจนถึงปัจจุบัน ช้างจึงเป็นส่วนหนึ่งในเรื่องราวพุทธประวัติ วรรณคดี และประวัติศาสตร์ ในงานจิตรกรรมไทยต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นภาพจิตรกรรมฝาผนัง ลายรดน้ำตู้พระธรรม สมุดข่อย ฯลฯ

ช้าง เป็นสัตว์ที่อู๋ยอ้าย เชื่องช้า ท่าเดินมีความสง่างาม มีผละกำลังสูง ในการเขียนรูปช้าง ความงามจะอยู่ที่ "วงง" ซึ่งมีความอ่อนช้อย ลีลา การเคลื่อนไหวที่สวยงาม

โครงสร้างของช้างก็จะมีรูปทรงกลมกับสี่เหลี่ยมผืนผ้าในการวัดสัดส่วน จะใช้รูปทรงกลมบริเวณหัวนับเป็น 1 ส่วน

1. วัดความสูงจากหัวถึงเท้า ความสูง 2 ส่วนครึ่ง
2. ความยาวของตัวช้าง จะยาวทั้งหมด 3 ส่วน ไม่รวมโคนหาง

3. ความหนาของลำตัว ช่วงหลังลดหลั่นลงมา บั้นท้ายจะตกส่วน
ใต้ท้องจะอยู่ในระดับที่ 1 ส่วนครึ่ง (ธานี สังข์เอี้ยว, 2555: 52)



ภาพที่ 3.18 สัดส่วนข้างในงานจิตรกรรม
ที่มาจากธานี สังข์เอี้ยว (2555: 52)

ในทางดุริยางคศิลป์นั้น มีคัมภีร์ชื่อ วชิรสารัตถสังคหะ กล่าวถึงการกำเนิดของเสียงดนตรีต่าง ๆ ทั้ง 7 เสียง ซึ่งมีเสียงที่ 7 ชื่อนิสาโท (Nisado) เป็นเสียงเหมือนเสียงข้างร้องเจียนย่อว่า นิ (Ni) ตรงกับเสียง ที (B) ดังที่ อุดม อรุณรัตน์ได้กล่าวไว้ ความว่า

นิสาโท นี้หมายถึง เสียงเหมือนข้างร้อง เป็นเสียงที่สูงที่สุด ต้องเปล่งเสียงออกมาเต็มเสียง มนุษย์เราเชื่อถือว่าข้างเป็นสัตว์ที่ให้คุณประโยชน์อย่างมากมายมหาศาล ทั้งในด้านสิขกรรม เกษตรกรรม และการรบทัพจับศึกชนชาติ อีราวตะ เชื่อว่าตนมีกำเนิดมาจากข้าง บางตำนานก็กล่าวว่าเมื่อพระอิศวรชูพระหัตถ์เบื้องซ้ายนั้น ก็เกิดเป็นดอกบัวมี 10 กลีบ และเมื่อยกพระหัตถ์เบื้องขวาขึ้น ก็เกิดเป็นข้าง 10 ตระกูล มีเทพเจ้าบางองค์ที่เป็นเทพเจ้าแห่งวิชาศิลปะทั้งหลายคือ พระคณศ มีเศียรเป็นข้าง มีตำนานเล่ากันมากมายหลายอย่างบางตำนานก็กล่าวว่า เมื่อพระอิศวรและพระอูมาไปเที่ยวป่า เห็นนางข้างสมสู่กับข้างพลาย ก็นึกอยากเป็นอย่างข้างทั้งสองนั้นบ้าง พระอิศวรก็แปลงเป็นข้างพลาย พระอูมาก็แปลงเป็นข้างพัง สมสู่อยู่ด้วยกันจนเกิดมีพระคณศและมีเศียรเป็นก็ด้วยเหตุนี้

ในคัมภีร์มงคลที่ปีนึแปล มงคลที่ 11 ปีตุอุปฐาน ก็มีนิทานเมื่อพระโพธิสัตว์เสวยข้างเป็นข้างเผือก ในมงคลที่ 25 กตัญญูตา ก็มีนิทานเมื่อพระโพธิสัตว์เสวยข้างเป็นข้างใหญ่ ในเรื่องเวสสันดรชาดกนั้นก็มีส่วนสำคัญ

คู่บารมีคือ บัจจยนาเคนทร์ และได้กลับชาติมาเกิดเป็นพระกศปเปทร (พระมหาอริยักศสปลังฆวุฒาจารย์) ด้วยเหตุผลดังกล่าวมานี้ นิสาโท จึงประสงค์ให้เป็นเสียงของข้างเสียงที่ 7 อันเป็นเสียงสุดท้ายของเสียงทั้ง 7 (อุดม อรุณรัตน์, 2526: 11)

จาก คัมภีร์วชิรสารัตถสังคหะ ทำให้ทราบว่า ข้างมีความสำคัญต่อคติความเชื่อของผู้คน จึงนำเสียงของข้างร้องนั้นมาเป็นต้นกำเนิดของเสียงดนตรีเรียกว่าเสียง นิ ซึ่งตรงกับเสียงที่ ทั้งนี้ อุดม อรุณรัตน์ ยังได้นำเสนอแนวคิดที่ว่า กำพวด มีกำเนิดมาจากแตรกำพู่ ซึ่งแตรกำพู่ วัฒนาการมาจากสังข์ ดังข้อความต่อไปนี้

มีเครื่องดนตรีหนึ่งชื่อ แตรกำพู่ หรือแตรงอน (Kumbu Trumpet) ซึ่งน่าจะมาจาก สังข์ หรือ วิสานะ เนื่องจากคำว่า กำพู่(กมุพู) หมายถึง หอยสังข์ เป็นการสันนิษฐานไปตามรากศัพท์เดิมในการที่นำมาเรียกชื่อว่า "แตรงอน" ทางหนึ่งซึ่งเป็นมติของผู้เขียน แต่ถ้าจะดูกันตามรูปร่างแล้วก็น่าจะ ได้แบบอย่างมาจากวิสานะ (เขาสัตว์) ตามผู้ที่ทรงคุณวุฒิท่านหนึ่งได้กล่าวถึง เรื่องนี้ว่า "แตรงอนนี้ แต่ก่อนคงทำด้วยเขาสัตว์ เช่น Horn เป่า ล่าสัตว์ของชาว Saron โบราณ (Saron Hunting Horn) หรือเช่นเขาควางที่เราเห็นแจ็กในเมืองไทย เป่าขายหมูแต่ก่อน" การเปล่งเสียงของแตรงอนนี้ ก็ดังคล้าย ๆ กันกับเสียงเป่าสังข์คือมีเสียงทุ้ม ก้อง กังวาน ดัง "ฮู้นๆ" แต่ได้ยิน ไกลกว่าเสียงสังข์ จึงใช้เป็นอาบัติสัญญาณในระยะทางไกล ๆ

ยังมีแตรงอนอีกชนิดหนึ่งชื่อ "กาหล" หรือแตรกำพู่ สำหรับเป่า เลียนเสียงของข้าง นั้นก็หมายความว่า ต้องเป็นแตรที่มีขนาดใหญ่และยาว จึงสามารถที่จะเป่าเลียนเสียงข้างได้ ทำด้วยโลหะ เรื่องนี้สมเด็จพระยาดำรงราชานุภาพ ได้กล่าวไว้ว่า "ได้ฟังเสียงแตรกำพู่อีกครั้งหนึ่ง ดูเหมือนคนที่เป่าจะเป็นผู้ชำนาญเสียงคล้ายข้างร้องจริง" คำมูลของแตรงอน นี้ สมเด็จพระยานริศรานุวัดติวงศ์ทรงกล่าวไว้ว่า "ที่ว่าทำขึ้นโดยเลียน เสียงข้างนั้นเป็นการแน่นอน ในเทศนาเวสสันดรชาดก กัณฑ์มหาราช ซึ่ง กรมสมเด็จพระปรมาธิบดีฯ ทรงพระนิพนธ์ก็มีว่า "ฝ่ายพระคชินธเรศ เสวตคชาพิเชียรพิชัยบัจจยนาถ ก็เปล่งเสียงก้องโกญจศัพท์ประกาศกาหล คำรณนฤโฆษ แต่เป็นความกลับกันว่า พระยาข้างเปล่งเสียงเหมือนแตร ตกลง

ว่าเสียงข้างก็เหมือนเสียงแตร เสียงแตรก็เหมือนเสียงข้าง ทั้งสองอย่างต้องล้อเลียนจากกัน ข้างมีมาก่อน แตรมีมาทีหลังต้องตัดสินใจว่า แตรทำอะไรอย่างเสียงข้าง ทำไมจึงทำแตรเอาอย่างข้างคิดเห็นว่าเวลาก่อนโน้น ข้างเป็นกำลังอันเข้มแข็งของกองทัพ เช่น "แตงก" ในทุกวันนี้อาจย้ายศัตรูให้ย่อยยับได้ดีด้วยกำลังของข้าง เพราะฉะนั้นฝ่ายปรับปรับแม้ได้ยินแต่เสียงข้างร้องก็ทำให้ขวัญหนีด้วยกลัวจะถูกย้ายด้วยกองข้าง อาศัยเหตุอันนี้จึงคิดทำแตรขึ้นปลอมเสียงข้างใช้เป่าในกองทัพเมื่อเดินไป แม้ความจริงจะมีข้างแต่น้อย เมื่อเป่าแตรเข้าประกบกับเสียงข้างจริง ๆ ด้วย ย่อมทำให้ฝ่ายปรับปรับซึ่งได้ยินเสียงแต่เสียงมีใจครั่นคร้ามโดยสำคัญว่ามีข้างมาก มูลเหตุแตรคงจะเป็นดังนี้"

แต่โบราณมานั้น เครื่องเป่าประเภทนี้เป็นเครื่องประโคมแห่งประเทศไทยเราทั้งสามัญชนทั่วไป และในงานราชพิธีต่าง ๆ อีกด้วย แตรกัมพูญี่ใช้มาตั้งแต่กรุงสุโขทัยจนถึง แผ่นดินพระเจ้าทรงธรรมในสมัยอยุธยา "เมื่อมาถึงแผ่นดินสมเด็จพระนารายณ์จึงเปลี่ยนใช้แตรฝรั่ง แทนแตรกำพูญี่สืบมา" แตรองนั้น เป็นเครื่องประโคมในราชสำนัก เฉพาะเจ้านายชั้นสูงระดับแม่ทัพขึ้นไป ใช้เป่าบอกอาณัติสัญญาณในการกรีธาทัพ หรือริ้วขบวนของพระเจ้าแผ่นดิน เพราะเสียงแตรนั้น โป่ง เบา กังวาน แจ่มใส นุ่มนวล เป็นเสียงที่แสดงความสง่าผ่าเผย และอำนาจของผู้นำได้ในทางปลุกใจนักรบในกองทัพให้เกิดความเข้มแข็ง เกิดกำลังใจเกิดความกล้าหาญ พนักงานประโคมแตรองแต่ก่อนมีตำแหน่งเป็น "หมีนกาหลพิชัย" แต่ในปัจจุบันได้ยุบเลิกไปแล้ว แต่ก็ยังใช้แตรองเป็นเครื่องประโคมประกอบขบวนพระราชอิสริยยศอยู่เหมือนแต่ก่อน

คุณสมบัติเฉพาะตัวของแตรองนั้น สูดิ (ระยะสั้นคู่เสียง) ก็ไม่มากนัก เช่นเดียวกับ แตรสังข์ (Conch trumpe) แตรวิสาณะ (Visāna trumpet) และเป็นเครื่องเป่าที่ต้องใช้ริมฝีปาก (Lip - reed) แม้ให้แนบสนิทกับกำพวดบังคับให้ความสั่นสะเทือนของเสียงเกิดขึ้น แล้วจึงผ่านไปที่ท่อของตัวแตรซึ่งเป่าได้ไม่กี่เสียง ส่วนมากจะได้เพียงเสียงหลักเสียงเดียว จึงไม่ได้นำเข้ามาร่วมกับดุริยดนตรีไทยก็ด้วยเหตุนี้

คำว่า "กำพวด" นี้ได้นำเอามาใช้กับเครื่องเป่าของไทย เช่นที่เราเรียกว่า กำพวดปี่ หมายถึง ปากปี่และแตรสำหรับเป่า จึงสันนิษฐานว่า คงจะมาจาก "กำพู่" ที่เรียกแตรตรงอนมาแต่โบราณ ที่มีรากเหง้ามาจากสังข์นั่นเอง (อุดม อรุณรัตน์, 2526: 34-36)

จากข้อความข้างต้นจะเห็นได้ว่า ช้างนั้นมีความสำคัญต่อคติความเชื่อของผู้คน ทำให้เกิดการนำเสียงช้างร้องมาสร้างเป็นเครื่องดนตรีและพัฒนาเป็นเครื่องดนตรีในลักษณะต่าง ๆ

ลักษณะของพญาช้างฉัททันต์ อติชาติของพระโพธิสัตว์นั้น มีลักษณะที่ยิ่งใหญ่ มีบริวารแวดล้อมมาก สามารถเดินรอบจักรวาลได้ภายในวันเดียว มีเสียงโกญจนาท ร้องดังก้อง สะเทือน ไม่เกรงกลัวต่อเสียงคำรามของสิงห์ เวลาเดินจะมีความสุข เรียบร้อย สอดคล้องกับที่อาจารย์ทองร่วง เอ็มโอบุสส์ได้กล่าวว่า "ช้างตัวใหญ่ แต่เดินเบา" (ทองร่วง เอ็มโอบุสส์, สัมภาษณ์, 18 กรกฎาคม 2561) คติความเชื่อของช้างในสังคมไทยนั้น ถือเป็นสัตว์คู่บ้าน คู่เมือง ช้างเผือกยังถือเป็นรัตนะ (แก้ว) ที่สำคัญของพระมหากษัตริย์ เสียงของช้างร้องนั้น เป็นต้นกำเนิดของเสียงดนตรี เสียง ที และยังเป็นต้นกำเนิดของแตรกำพู่ หรือแตรตรงอน

3.4.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาฉัททันต์

จากการศึกษาเรื่องลักษณะและคติความเชื่อของพญาฉัททันต์ดังที่กล่าวมาข้างต้นแล้ว ผู้วิจัยได้ศึกษา ค้นคว้า จากงานศิลปกรรมต่าง ๆ ในสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งผู้วิจัยได้พบช้างในลักษณะต่าง ๆ เช่น ช้างยืน ช้างยกขาเดิน ช้างยกงวง ช้างแกว่งงวง ผู้วิจัยจึงได้นำมาใช้เป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงาน



ภาพที่ 3.19 หมูช้างที่อาศัยบริเวณฉันทันตสระ จากวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.20 ช้างยกวงง ยกเท้า จากวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.21 อากาเรียนอย่างสง่างามของช้าง จากวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.22 อาการยกขาก้าวเดินของช้าง จากวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง



ภาพที่ 3.23 รูปแบบอาการแก่วงวงของช้าง จากวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง



ภาพที่ 3.24 ช้างใช้งวงกินอาหาร จากวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง

นอกจากการสร้างแรงบันดาลใจจากการดูภาพจิตรกรรมและประติมากรรมต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยยังทราบข้อมูลว่า ครูประสิทธิ์ ถาวร ศิลปินแห่งชาติ เปรียบวิธีการตีฆ้อง (การย่ำฆ้อง) เหมือนอากัปกริยาของช้าง นอกจากนี้ผู้วิจัยยังได้สัมภาษณ์วิธีการประพันธ์เพลงให้สอดคล้องกับพฤติกรรมของสัตว์ต่าง ๆ จากผู้ทรงคุณวุฒิทางดุริยางคศิลป์ ได้แก่ พันโทเสนาะ หลวงสุนทร ศิลปินแห่งชาติ ซึ่งได้กล่าวว่า “ช้างนั้นจะมีอาการย่ำ อาจจะใช้เสียงหยุด ใช้การหยุดเสียงเพื่อแสดงอาการ ใช้เสียงสั้น ๆ ” (เสนาะ หลวงสุนทร, สัมภาษณ์, 23 มกราคม 2562)

รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวถึงการสร้างทำนองให้สอดคล้องกับลักษณะท่าทีของช้าง ความว่า “จะกล่าวถึงช้างก็ต้องพูดถึงความใหญ่โต เป็นสัตว์ที่ใหญ่โตที่สุดก็ว่าได้ ต้องใช้เสียงต่ำ ๆ เพื่อแสดงอาการใหญ่โต แน่แน่นอนที่สุดว่า เมื่อกล่าวถึงช้างก็ต้องมีเสียงช้างร้อง โกลนจนาทสนั้น ห้วนไหว อย่างพวกฝรั่งเป่าออกมาเป็นช้างเลย” (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 15 ธันวาคม 2561) จากข้อความดังกล่าวมีความสอดคล้องกับแนวคิดของ ดร.สิริชัยชาญ พักจำรูญ ศิลปินแห่งชาติที่กล่าวว่า “เพลงที่จะทำเป็นสัตว์ใหญ่ ต้องแสดงการก้าวช้า ๆ ใช้เสียงกว้าง ๆ ช้า ๆ จะทำให้เห็นภาพเหล่านั้น” (สิริชัยชาญ พักจำรูญ, สัมภาษณ์, 14 มกราคม 2562)

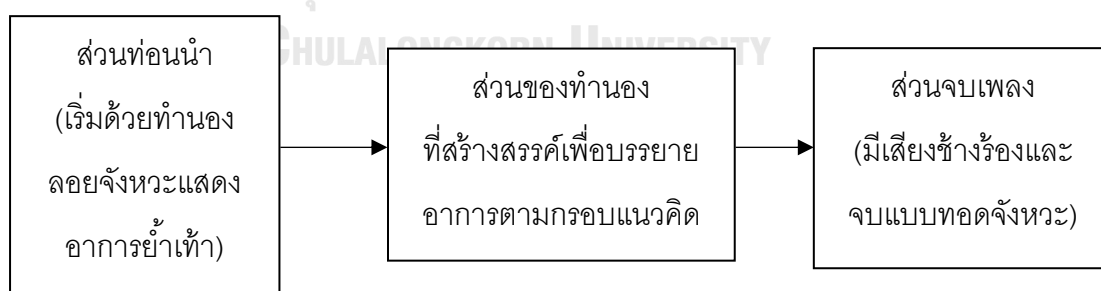
จากการรวบรวมข้อมูล ทบทวนวรรณกรรม และหาข้อมูลเพิ่มเติม รวมถึงการตรวจสอบข้อมูลจากผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านศิลปกรรม และด้านความเชื่อในศาสนาต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยจึงนำข้อมูลมาทำการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ตีความจากทฤษฎีสัญญาวิทยา ทำให้สามารถสรุปแนวคิดในการสร้างสรรค์บทเพลงพญาฉัททันต์ได้ดังนี้

แนวคิด คติความเชื่อ และแรงบันดาลใจ	ลักษณะ ทำนองเพลง	ลักษณะเครื่อง ดนตรีที่ใช้สื่อ
<ul style="list-style-type: none"> - ไตรภูมิวิวินิจฉัยยกถา กล่าวว่พญาคชทันต์ สง่างาม ยิ่งใหญ่ มีเสียงร้องดังก้องสะเทือน (โกญจนาท) เดินด้วยอาการสุขุม ไม่กลัวเสียง คำราม อาศัยยุริมฉัททันต์สระ ชอบเล่นน้ำ - ในเรื่องคติความเชื่อเป็นสัตว์คู่บ้านคู่เมือง เป็นสัตว์ชั้นสูง สัตว์คู่บารมีแห่งกษัตริย์ เป็นสัตว์ ประจำทิศ - คัมภีร์วชิรสารัตถสังคหะ กล่าวว่เป็นต้น กำเนิดของเสียง นิ (เสียงที่) 	<p>จังหวะช้า</p> <p>ทำนองใช้เสียงต่ำ และการกรอให้มี ความยาว มีการใช้ เสียงหนักเพื่อแสดง อาการอันใหญ่โตของ ช้าง</p> <p>มีเสียงช้างร้อง เน้นการใช้เสียง ที่</p>	<p>เครื่องดนตรีเดี่ยว</p> <p>ทุ้ม ต่ำ กลุ่มเครื่อง ดนตรีประเภท เครื่องดีที่ทำจาก ไม้ โลหะ การใช้ เสียงกังวาลของ ฆ้องชัยเครื่องหนึ่ง ที่มีเสียงดัง เครื่อง ลม และเสียงจาก เครื่องตี</p>

ตารางที่ 3.6 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาคชทันต์

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้วางกรอบแนวคิดให้มีส่วนประกอบ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของท่อนนำแสดงการเปิดตัวหรือการเริ่มเรื่องราว ส่วนของทำนองบรรยายอาการพญาคชทันต์ และส่วนจบเพลง หรือส่วนส่งต่อไปยังเพลงต่อไป ดังแผนภูมิต่อไปนี้



แผนภาพที่ 3.4 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาคชทันต์

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้ประพันธ์ทำนองพญาฉันทันต์ ให้เกิดการแสดง
พฤติกรรมของช้างเป็น 3 ท่อน

ท่อนที่ 1 ทำนองส่วนนำ ลอยจังหวะ แสดงอาการเปิดตัวพญาฉันทันต์อย่าง
ยิ่งใหญ่ ชื่อ ฉันทันต์ดำเนิน แสดงอาการเดินออกจากถ้ำอย่างสง่างามของพญาฉันทันต์

ท่อนที่ 2 ทำนองบรรยายกิริยาพญาฉันทันต์ ชื่อ ฉันทันต์สราญ แสดงอาการเดิน
ย่างอย่างสุขุม มีความสุขริมฉันทันตสระ

ท่อนที่ 3 ทำนองแสดงอาการร้องของช้าง และส่วนทอดลงเพื่อส่งต่อยังเพลงอื่น ๆ
ชื่อ ฉันทันต์โกญจนาท แสดงเสียงของพญาฉันทันต์

เครื่องดนตรีที่จะใช้เป็นหลักได้แก่ ระนาดเอก ระนาดทุ้ม ฉิ่งวงใหญ่ วงฆ้องชัย
ขลุ่ยคู่ ขลุ่ยเพียงออ ซออู้ เครื่องดนตรีที่จะใช้กำกับจังหวะได้แก่ กลองทัด



3.4.3 ทำนองหลักเพลงพญาฉันทันต์

ท่อนที่ 1 ฉันทันต์ดำเนิน (ลอยจิ้งหะ)

ร	ร	ร	ร	ม	ร	ม	ร	ม	ร	ม	ร
ล	ล	ล	ล	ด		ด		ด		ด	

ล		ท	ล		ท	ล		ท	ล
ม		ช	ม		ช	ม		ช	ม

ล	ด	ล	ด	ล	ด	ล	ด	ท	ท	ท	ท
ช		ท	ช	ท	ช	ท	ช	ท	ฟ	ฟ	ฟ

ไม่กลับต้น

หมายเหตุ หน้าทับสำหรับกลองทัดตีรวสองมือพร้อมกันตามทำนอง
วงซ็องชัยดีเฉพาะเสียงสุดท้ายของแต่ละบรรทัด

ท่อนที่ 2 ฉันทันต์สรอายุ

ซ็องวงใหญ่บรรเลงนำ

----	----	- ร - -	- ล - ท	----	- ม - -	- ม - -	- ล - ท
----	----	--- ช	----	----	--- ร	--- ช	--- ฟ

รับพร้อมทั้งวง

----	----	- ช ช ช	- ล - ท	----	- ม - -	- ม - -	- ล - ท
----	----	- ม ม ม	- ม - ฟ	----	--- ร	--- ช	--- ฟ

--- ท	-- ม ร	--- ร	-- ช ม	----	- ร - ท	- ร - ช	- ล - ท
--- ม	--- ล	--- ล	--- ท	----	- ร - ท	- ร - ช	- ล - ท

--- ฑ	-- ม ร	--- ร	-- ฌ ม	----	- รั - ฑ	- รั - ฌ	- ล - ฑ
--- ม	--- ล	--- ล	--- ฑ	----	- ร - ฑ	- ร - ฌ	- ล - ฑ

----	----	-- ร ม	-- ร ร	----	- มั - รั	- มั - ฌ	- ล - ฑ
----	----	ล ฑ --	- ล --	----	- ม - ร	- ม - ฌ	- ล - ฑ

----	----	-- ร ม	-- ร ร	----	- มั - รั	- มั - ฌ	- ล - ฑ
----	----	ล ฑ --	- ล --	----	- ม - ร	- ม - ฌ	- ล - ฑ

--- ฑ	-- ม ร	--- ร	-- ฌ ม	----	- รั - ฑ	- รั - ฌ	- ล - ฑ
--- ม	--- ล	--- ล	--- ฑ	----	- ร - ฑ	- ร - ฌ	- ล - ฑ

--- ฑ	-- ม ร	--- ร	-- ฌ ม	----	- รั - ฑ	- รั - ฌ	- ล - ฑ
--- ม	--- ล	--- ล	--- ฑ	----	- ร - ฑ	- ร - ฌ	- ล - ฑ

----	----	-- ร ม	- ร - ฌ	----	- ฑ - ล	- ฑ - ล - ฌ	- ฌ - ม - ร
----	----	ล ฑ - ฑ	- ล - ฌ	----	- ฑ - ล	- ฌ - ม	- ร - ฑ
----	----	-- ร ม	- ร - ฌ	----	- ฑ - ล	- ฑ - ล - ฌ	- ฌ - ม - ร
----	----	ล ฑ - ฑ	- ล - ฌ	----	- ฑ - ล	- ฌ - ม	- ร - ฑ

--- ฑ	-- ม ร	--- ร	-- ฌ ม	----	- รั - ฑ	- รั - ฌ	- ล - ฑ
--- ม	--- ล	--- ล	--- ฑ	----	- ร - ฑ	- ร - ฌ	- ล - ฑ

--- ฑ	-- ม ร	--- ร	-- ฌ ม	----	- รั - ฑ	- รั - ฌ	- ล - ฑ
--- ม	--- ล	--- ล	--- ฑ	----	- ร - ฑ	- ร - ฌ	- ล - ฑ

ไม่กลับต้น

หน้าทับฉัททันต์สำราญ สำหรับกลองทัด

----	----	----	----	----	----	----	----
----	----	----	----	----	----	----	----
----	--- ฐ	----	--- ฐ	----	--- ตุ	--- ตุ	--- พ
----	--- ฐ	----	--- ฐ	----	--- ตุ	--- ตุ	--- พ

วงสี่อังก์

----	----	----	----	----	----	----	--- ท
----	----	----	----	----	----	----	--- ท
----	----	----	----	----	----	----	--- ท
----	----	----	----	----	----	----	--- ท
----	----	----	----	----	----	----	--- ท
----	----	----	----	----	----	----	--- ท
----	----	----	----	----	----	----	--- ท
----	----	----	----	----	----	----	--- ท
----	----	----	----	----	----	----	----
----	----	----	----	----	----	----	----
----	----	----	----	----	----	----	--- ท
----	----	----	----	----	----	----	--- ท

ไม้กลับต้น

3.5 พญาแห่งสัตว์จตุบาท พญาไกรสรสีหราช

3.5.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับสิงห์และพญาไกรสรสีหราชในสังคมไทย

มาลัย ได้กล่าวถึงลักษณะของราชสีห์ และสิงห์ในตระกูลต่าง ๆ ความว่า ราชสีห์ ซึ่งแปลกันตรง ๆ ก็คือ สิงห์หรือสิงโต เป็นสัตว์ป่าดุร้าย กินเนื้อ (Felis leo) ในวงศ์ Felidae รูปร่างคล้ายเสือแต่ปลายหาง มีกระจุกขนเป็นพู่ และตัวผู้มีขนสร้อยคอ (ขนตรงตลอดแผงคอยาวพู่) ชื่อในภาษาอังกฤษคือ Lion และคำว่า 'สีห์' กับ 'สิงห์' ก็เป็นคำเดียวกัน เพียงแต่ 'สีห์' เป็นภาษามคธ(บาลี) แต่ทว่า 'สิงห์' เป็นภาษาสันสกฤต

นอกจากนี้ คำว่า ไกรสร ไกรศร ไกรสรี ไกรสิทธิ เกสร (หมายถึง ขนแผงคอ) เกสรีและสิงหาก็มีความหมายว่า สิงห์หรือสิงโตเช่นเดียวกัน ราชสีห์ เป็นสัตว์หิมพานต์ที่กล่าวถึงมากในวรรณกรรมเรื่องต่าง ๆ เพราะถือว่าเป็นสัตว์สำคัญ มีกำลังและดุร้าย มีอำนาจเหนือกว่าสัตว์ป่าทั้งหมด จึงถูกยกย่องให้เป็น “ราชาแห่งสัตว์ป่า” ราชสีห์มี 4 ชนิดคือ

ไกรสรสีหราชหรือราชสีห์ที่มีขนสร้อยคอ (เป็นตัวผู้) ถือกันว่าเป็นราชสีห์ที่มีอำนาจ มีฤทธิ์ที่สุดในกลุ่มราชสีห์ด้วยกัน เป็นราชสีห์เผือก (ขาว) อาศัยอยู่ในถ้ำแก้วกนก กาละสีหะ (กาฬสีห์) คือราชสีห์ดำ ที่ตัวโตเท่าโค กินหญ้าเป็นอาหาร ซึ่งถูกบรรยายเอาไว้ว่า สามราชสีห์มีสรีรกายาพยพอย่างโคชนพิกลหลากหลาย กัน พรรณหม่นมองเป็นมันหมึกมีดดำสำลานเหลืองเลื่อมแลประหลาด (“สาม” แปลว่า สีดำ, สีนิล “สำลาน” แปลว่า สีเหลืองปนแดง) บันฑุราชสีห์ (บันฑุรสีห์) คือราชสีห์เหลืองที่กินเนื้อสัตว์เป็นอาหาร ดินสีหะ (ดิณณสีหะ) เป็นราชสีห์ที่กินหญ้าเป็นอาหาร มีลำตัวสีเขียว (มาลัย, 2541: 186)

จากลักษณะของไกรสรสีหราชสามารถสรุปได้ว่า เป็นสัตว์ที่มีอำนาจ มีความสง่างาม มีความกล้าหาญ ในความเชื่อของไทยนั้นยังเป็นสัตว์ทวารบาล รักษาทางเข้าศาสนสถานต่าง ๆ อีกด้วยดังที่ พีระพัฒน์ สำราญ กล่าวไว้ว่า

การตั้งรูปสิงห์หรือราชสีห์ เชื่อว่ายังได้รับคตินิยมสืบทอดรูปแบบมาจากศิลปะสถาปัตยกรรมแบบเขมรด้วยอีกทางหนึ่ง ซึ่งนิยมนำประติมากรรมรูปสิงห์มาเฝ้ารักษาทางเข้าศาสนสถาน เช่น สิงห์แบบนครวัดที่มีท่วงท่าสง่างามและน่าเกรงขาม คตินิยมดังกล่าวได้ส่งอิทธิพลมายังราชสำนักสมัยอยุธยาสืบมาจนถึงสมัยรัตนโกสินทร์ ที่ให้การยกย่อง “สิงห์หรือราชสีห์” เป็นสัตว์ทรงพลังานุภาพมีพลังกำลังอำนาจเหนือสัตว์อื่น ๆ ทั้งปวง และเป็นสัญลักษณ์ ที่ปรากฏอยู่ในคติความเชื่อของไทย สะท้อนผ่านงานศิลปะสถาปัตยกรรมต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับศาสนาและสถาบันพระมหากษัตริย์ (พีระพัฒน์ สัมราญ, 2559: 73)



ภาพที่ 3.25 รูปปั้นสิงห์แบบนครวัดหน้าศาลครูบาศรีวิชัย จังหวัดเชียงใหม่
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง

ราชสีห์เป็นสัตว์ที่มีความสง่างาม มีอำนาจ มีความกล้าหาญจึงได้ถูกนำไปใช้เป็นความเปรียบกับตัวละครที่เป็นพระเอกของเรื่อง ในวรรณคดีเรื่องต่าง ๆ เช่นในเรื่องพระลอ ความว่า

พระลอลีลาศคล้อย ไคลคลา
งามดุจสีหลีลา จากถ้ำ (มาลัย, 2541: 187)

ในวรรณกรรมเรื่อง มหาเวสสันดรชาดก ปรากฏลักษณะของราชสีห์ในกัณฑ์มหาพน ความว่า

อนึ่งไกรสรสิงหราชฤทธิ์เรื้องแรงปลายหางและเท้าปากเป็นสีแดงดุจ
ย้อมครั่ง พรรณที่อื่นเยี่ยมดังสีสังข์ไสเศวตสุทธีสดสะอ้าน สามลายวิไลผ่าน
กลางพื้นปฤษฎางค์แดงดังชุปชาด อันนายช่างชาญฉลาดลากลวดแล้วลง

พู่กันเขียน เบื้องอุระนั้นเป็นรอยเวียงวงทักษิณาวรรต เกสรสร้อยคอดังผ้า
รัตตกัมพล ย่อมสถิตในคูลาเหมไทรญไพโรจน์รัตนผลึกเลื่อมมโนศิลาฉาย
ครั้นแสงพระสุริยะบดบ่ายสนธนาบาด ก็ตื่นจากไกรสรไสยาสน์เยี่ยมออกมา
จากถ้ำแก้วกนกรัตนคูลารโหฐาน เขยิบยืนพื้นประบาลพรรณประเนแน่น
ผลึกเลิศศิลาทอง (มาลัย, 2541: 188)

เสียงคำรามของราชสีห์นั้น ยังปรากฏในสำหรับวรรณกรรมเรื่องเฉลิมพระเกียรติ
พระเจ้า-ปราสาททองนั้น ต้นฉบับเป็นหนังสือสมุดไทดำ ความว่า "จึงควรวินทรภรี ดุจไกรสร
สีหะนาทรวงแข่งขาน" และ "สบสัตวิในพระหิมพานต์ ตื่นตกใจดาล รเหตลงลงหนี" (พินทุสุดา
ดิษฐ์, 2555: 62) ยังมีคำกล่าวต่อไปถึงเสียงของราชสีห์ ความว่า

ยามที่ไกรสรสีหราชออกจากถ้ำนั้นจะยืนอยู่บนแผ่นสีทองเพื่อสลัด
ตัวแตงขน แล้วก็เดินไปเดินมา ซึ่งเป็นประกายดูงามราวกับจอมพลังถือคบ
ไฟแกว่งไปมาในคืนเดือนมืดจากนั้นก็เปล่งเสียงคำราม 3 ครั้ง เสียงนั้นจะ
ก้องกังวานดังไปไกลถึง 3 โยชน์ บรรดาสัตว์สองเท้าและสี่เท้าที่ได้ยินเสียง
จะพาเทลิดหนีด้วยความตกใจกลัวที่ขวัญอ่อนหนอยก็อาจจะซ้อคสงบไปเลย
ก็มี แม้แต่ช้างสารในปากก็ต้องร้องลั่นวิ่งหนีป่าราบ ถ้าเป็นช้างบ้านได้ยิน
เข้าก็จะแตกตื่นจนสะบัดเชือกล่ามไว้ให้ขาด แล้ววิ่งหนีไป ผู้ที่สามารถฟัง
เสียง ไกรสรสีหราชคำรามได้โดยไม่ตกใจ ก็มีเพียงม้าแก้วในตระกูลปลาหก
และผู้มีบุญคือพระโพธิสัตว์ และพระอรหันตญาณาสพเจ้า เท่านั้น ไม่เพียงแต่
มีเสียงคำราม อันสะท้านสะเทือนไปได้ไกลเท่านั้น ไกรสรสีหราชยังมีกำลัง
มาก เดินเร็ว และเหาะไปในอากาศได้ (มาลัย, 2541: 188)

ในหนังสือไตรภูมิวินิจยยกถา ส่วนตอนที่สอง ได้กล่าวถึงลักษณะของสิงห์ 4 ตระกูล
และกล่าวถึงพฤติกรรมต่าง ๆ ของไกรสรสีหราชไว้ ดังนี้

นักปราชญ์พึงรู้ว่าหมู่สัตว์เดรัจฉานที่อยู่ในป่าพระหิมพานต์นั้น
มีมากกว่าแสนจำพวก แต่ที่พิเศษแปลกประหลาดนั้น ฝ่ายข้างจตุบาทจะยก
ราชสีห์ขึ้นวิสัยชานาก่อน ราชสีห์นั้นมี 4 จำพวก คือดิณสีหะจำพวก 1
กาฬสีหะจำพวก 1 ปันทุสีหะจำพวก 1 ไกรสรสีหะจำพวก 1 เป็น 4 จำพวก
ด้วยกัน ดิณสีหะนั้นมีรูปพรรณสัณฐานคล้าย ๆ นางโคที่มีสีกายหม่นมัวเหมือนสี
นกพิราบ ดิณสีหะนั้นกินหญ้าเป็นอาหาร จะได้กินเนื้อหามิได้ แลกาฬสีหะนั้น

มีรูปพรรณสัณฐานคล้าย ๆ นางโคที่มีสีกายอันดำ ๆ กภาพสีหะนั้น กินหญ้าเป็นอาหาร เหมือนกับติณสีหะและปັນทุสีหะนั้นมีรูปพรรณสัณฐานคล้าย ๆ นางโคที่มีสีกายอันเหลือง ๆ เหมือนสีใบไม้เหลืองนั้น ปันทุสีหะนั้นกินเนื้อเป็นอาหาร จะได้กินหญ้าอย่างติณสีหะแล กภาพสีหะนั้นหาบมิได้ เกสรสีโหแล ไกรสรสีหราชนั้น มีปากอันแดงงามดี เปรียบประดุจดั่งบริกรรมด้วยน้ำครั้ง อคฺคนงฺคฺกุฐฺเนน ปลายหางนั้นเล่าก็แดงงามประดุจบริกรรมด้วยน้ำครั้ง จตุตี ปาทปริยฺนฺเตหิ ที่สุดแห่งเท้าทั้ง 4 เท้านั้น ก็งามบริสุทธิ์ประดุจ บริกรรมด้วยน้ำครั้งเหมือนกัน มตุถกโตปิสุส ปฏฺฐาย จำเดิมแต่ศัวรรษ แห่งไกรสรสีหราชลงไปตามหางนั้น มีลายยาว ๆ สามลาย เล่ห์ ลายระบายกันข้างเขียน ผู้ฉลาดวิจิตรด้วยพู่กัน ลายทั้งสามนั้นวิจิตรมีพรรณอันแดง ประดุจบริกรรมด้วยน้ำครั้ง ผ่านขึ้นไปตามประเทศท่ามกลางสันหลังตลอดกาย แล้วก็กลายเป็นลายทบทลบเข้าไปข้างพื้นท้อง วงวนเป็นก้นหอยเป็นทักษิณาวฏฺเวียนขวาอยู่ในระหว่าง ขาหน้าแลขาหลัง ขนฺธฺ ปนฺสุส ใน ลำคอแห่งไกรสรสีหราชนั้น ประดับด้วยสร้อยคออันงาม เปรียบประดุจผ้ากัมพลอันควรค่าได้แสนด่าลึง ดุนี้อย่างประหนึ่งเอาผ้ากัมพลเข้าห่มห่อไว้ อวเสสฺฐานํ แสสรประเทศอันเศษแห่งไกรสรสีหราชนั้นขาว บริสุทธิสะอาดประดุจแบ่งข้าวสาลีอันบริสุทธิ์ มีฉวีวรรณประดุจสีสังข์ที่ บุคคลกระทำให้เป็นจณแล้วแลบั้นเข้าไว้เป็นก้อน ไกรสรสีหราชนั้นบาง ตัวก็อยู่ในถ้ำเงิน บางตัวก็อยู่ในถ้ำทอง บางตัวก็อยู่ในถ้ำแก้วมณี บาง ตัวก็อยู่ในถ้ำแก้วผลึกบางตัวก็อยู่ในถ้ำมโนศิลา นิภฺขมิตฺวา ในกาลเมื่อออกจากคฺหาอันเป็นนิवास ฐานแห่งตน ๆ นั้น ออกมาเย็นหยดตัดกายณ ภายนอกแห่งถ้ำนั้น บางตัวก็ยืนอยู่เหนือแผ่นทอง บางตัวก็ยืนอยู่เหนือแผ่นเงิน แผ่นแก้วมณี แผ่นแก้วผลึก แผ่นมโนศิลา ตามสมควรแก่ถ้ำที่ตนอยู่อาศัย อยู่ถ้ำทองก็ยืนเหนือแผ่นทอง อยู่ถ้ำเงินก็ยืนเหนือแผ่นเงิน อยู่ถ้ำแก้วก็ยืนอยู่เหนือแผ่นแก้ว อยู่ถ้ำมโนศิลาก็ยืนเหนือแผ่นมโนศิลา เทว ปจฺฉิมปาเท สมนฺรูเปตฺวา กาลเมื่อหยดกายนั้น พญาไกรสร สีหราช ก็ตั้งเท้าหลังทั้งสองไว้ให้เสมอกัน แล้วก็เหยียดเท้าหน้าออกไป ในเบื้องหน้าทั้งสองเท้า ประมวลมาซึ่งกายเบื้องหลัง ตั้งไว้ซึ่งกายเบื้องหน้าทีในที่ปรกติ ปิฏฺฐึ โอนาเมตฺวา เอนหลังลง แล้วก็ยกตนขึ้น มีอาการประดุจดั่งว่าจะกระทำสระสำเนียงให้ดังประดุจสำเนียง

แห่งอสุณีบาต ปโปโณฏตวา กระแทกมจุมกแล้วก็สลัดธุลีละของฝุ่นที่ติดต้องอยู่
 ในกาย ให้ปราศจากกาย อปราปรี ขวติ ครั้นแล้วก็เดินกลับไปกลับมาด้วย กำลัง
 อันเร็ว เหนือภูมิประเทศที่หยัดกาย มีอาการดุจลูกโค้น้อย ๆ ทราม คะนองอัน
 แล่นไป ๆ มา ๆ ขวโต ปนสุส แลกายแห่งไกรสรสีหราชสี
 ที่เวียน ไปเวียน มาด้วย กำลังอันเร็ววั้นนั้น พันวิสัยที่มั่งสัจจะ จะแลเห็น
 เพราะเหตุว่า กำลังแล่น นั้นเร็ววั้นนัก ปรากฎแก่มั่งสัจจะนั้นเป็นแต่ดวง ๆ
 บริพ รมนุติ อลาตี วีย เปรียบประดุจดังว่าคู้ไฟอันบุคคณแกว่ง ไว้ในที่มี
 ปรากฎแก่มั่งสัจจะเป็นแต่ดวง ๆ อยู่ นั้น เอว วิชิมุติตวา ไกรสรสีหราชสีนั้น ครั้นหยัด
 กายลำแดงกำลังฉะนี้แล้ว จึงบันลือซึ่ง สุรสีหนาทสิ้นวาระ 3 ครั้ง เอกินุนาทำ
 สุรสีหนาทนั้นดังสนั่นสะเทือน กีกก้อง เป็นอันหนึ่งอันเดียวกันในประเทศอันไกล
 ได้ 3 โยชน์ โดย รอบ ตกว่าเสียงนั้นสนั่นไปข้างหน้า 3 โยชน์ ข้างหลัง
 3 โยชน์ ข้างซ้าย 3 โยชน์ ข้างขวา 3 โยชน์ กำหนดโดยกลมรอบนั้นได้
 18 โยชน์ ตียชนพ ฆนตรคตา ทวิปทจตุปทคณา ผุ่สสัตว์สองเท้าแลสี่เท้า
 ทั้งหลาย แต่บรรดาอยู่ในประเทศภายใน 3 โยชน์ ทั้ง 4 ทิศโดยกลมรอบ
 18 โยชน์นั้น ได้ฟังสุรสีหนาทก็สะดุ้งตกประหม่าบมีอาเจียนจะเที่ยวจะนอนอยู่
 เป็นปกติได้ ก็กัมปนาทหวาดไหว เข้าใจว่าบัดเดี๋ยวนี้ไกรสรสีหราชจะมาถึง
 จะมาจับเรากินเป็นภิกษาหาร ต่างพากันสะดุ้งตกใจตัวสิ้นขวัญหาย เหลียวหา
 มรรคาที่จะแล่นหนี ที่ลวาลิโน สัตว์ทั้งหลายอันอยู่ในโพรงอยู่ปล่องเป็นต้นว่า
 งูแลพังพอน เหี้ยแลจะกวด นั้นก็แล่นเข้าโพรงเข้าปล่องแห่งตน ๆ อุทกวาสิโน
 สัตว์ที่อยู่ในน้ำ เป็นต้นว่าปลาแลเต้านั้น ก็เอาจลงในน้ำซุกซ่อนซ่อนกาย
 บมีอาจะล่องจะลอยอยู่บนหลังน้ำได้ วณวาสิโน ผุ่สัตว์ที่อยู่ในไพรพุ่มพนัส
 แลไพรพนม เป็นต้นว่าช้างแลม้า โคเพลาจะแลโคกระทิงทั้งเนื้อแลกวางนั้น
 วณ ปวสนุติ ก็แล่นเข้าป่าแสวงหาที่เร้นที่ซ่อน ปก ขิโน ผุ่คนก็ตื่นตระหนกบินไป
 ในอัมพรประเทศอากาศวิถิ จนถึงข้างที่อยู่ในคามนิคมแลราชอาณาจักร ทั้งปวง
 ที่บุคคลผูกไว้ ด้วยเชือก หนังสั้นนั้น สญ ฉินุติตวา ก็ตั้งต้นเชือกหนังให้ขาด
 ปลายหนีไปจากหลักแหล่งแห่ง คน ๆ บมีอาจะอดทนอยู่ได้ ความกลัวนั้นกลัว
 นักกลัวหนา มุญ จมานา บ้างถ่ายมูลหนักมูลเบาออกมา ด้วยกำลังที่ตระหนก
 ตกใจประหม่า กลัวแต่สุรสีหนาทแห่งไกรสรสีหราชสีนั้น

โส ปน วิชิมุ หนุมิยัม สุตฺวา แล ไกรสรสีหราชอันประดิษฐานยืนอยู่
 ในวิชมหนุมิประเทศ ที่หยัดกายแล คะนองเล่นเด่นโลดโผนไปมาข้างซ้ายแล
 ข้างขวานั้น กระโดดไปไกลข้างละอุสุภะหนึ่ง ๆ คือโดดไปข้างซ้ายเส้น 15 วา
 โดดไปข้างขวาเส้น 15 วา โดดไปในเบื้องบนนั้นสูง 4 อุสุภะ บ้าง 8 อุสุภะบ้าง
 คือสูง 7 เส้นบ้าง 14 เส้นบ้าง อุซุกุ ปกุ ขนุทีโน ถ้าแล่นตรงไปในที่ราบที่เสมอ
 นั้น แล่นไปไกลได้ 16 อุสุภะบ้าง 20 อุสุภะบ้าง คือไกลได้ 28 เส้นบ้าง 35 เส้น
 บ้าง ถลา วา ปพพตา วา ไกรสรสีหราชนั้น ถ้าแล่นลงไปจากที่ดอน แล่นลงไป
 จากภูเขานั้น แล่นไปไกลได้ 60 อุสุภะบ้าง 80 อุสุภะบ้าง คือไกลได้ 105 เส้น
 บ้าง 140 เส้นบ้าง รุก ขัม วา ปพ พตฺ วา ทิส วา ไกรสรสีหราชนั้น ถ้าเห็นไม่เห็น
 เขาในหนทางแล่นอ้อมไม้อ้อมเขานั้น ถ้าอ้อมซ้ายห่าง เส้น 15 วา อ้อมเขาขวา
 เส้น 15 วา เหมือนกัน ถ้าโลดข้ามก็สูงพันปลายไม้ปลายเขา เส้น 15 วา
 เหมือนกัน อันนี้กำหนดกิริยาที่ราชสีห์กระทำในวิชมหนุมิประเทศที่หยัดกาย

แลกิริยาที่แล่นไปแห่งไกรสรสีหราชนั้น ถึงที่จะให้เร็วแล้วนี้รวดเร็ว
 ซึ่งนัก ตติย สีนหาท นทิตฺวา กาลเมื่อแผดสีหนาท 3 ครั้งแล้วแลแล่นไปสู่ที่อัน
 ไกลได้ 3 โยชน์ ไปถึงพร้อมกันกับเสียงที่ดังไป ไม่ก่อนไม่หลัง ตติโยชนฺ คนฺ ตฺ วา
 เมื่อไปปรากฏในที่ไกลได้ 3 โยชน์แล้ว ไกรสรสีหราช นั้น จึงกลับตลบหลังมายืน
 อยู่ในที่อันตนแผดสีหนาทนั้นอีกเล่า กลับมานั้นจับพลันนักหนา เสียงลั่นยังมีทัน
 หาย อนุนาทฺ สุณาติ กลับมายืนฟัง สำเนียงแห่งตนที่ก้องไม้ก้องเขา
 แลสนั่นครั่นครั่นนั้นอีก อันเร็วของไกรสรสีหราชนี้เร็วนักเร็วหนา เกสรสีโห เสฎฺฐโฐ
 ไกรสรสีหราชนี้ ประเสริฐกว่าตณสีหะแลกาฬสีหะแลปณทุสีหะทั้งสามจำพวก
 นั้น ด้วยคุณทั้งหลายมีสุรภาพแก้วกล้าเป็นต้นเป็นประธาน แลไกรสรสีหราช
 นั้นย่อมนอนด้วยข้างเบื้องขวาเป็นนิจรรรมา จะนอนด้วยข้างเบื้องซ้ายแต่สัก
 ครั้งเดียวหาบมิได้ เท ว ปุริมปาเท เอกสุมี ปจฺ ฉิมปาเท รุเปตฺ วา
 ถ้าจะนอน ไกรสรสีหราชก็วางเท้าหน้าทั้งสองลงไว้ในที่อันเดียวกัน เท้าหลังทั้ง
 สองนั้นก็วางลงไว้ในที่อันเดียวกัน นงฺ คุญฺ ฐฺ อนุ ตรสตฺ ติมิ หิ รุเปตฺ วา ตลบหาง
 เข้าไว้ในระหว่างขา สลุลกฺ เขตฺวา กำหนดที่ตั้งเท้าหน้าแลเท้าหลัง กำหนดที่วาง
 หางไว้อย่างนั้นแล้ว ถึงพาดศีรษะลงเบื้องบนแห่งเท้าทั้งสอง แล้วก็นอนไปโดย
 ควรแก่อัชฌาสัย ทิวสมฺปิ สยิตฺ วา แม้ว่านอนหลับไป ลึนวันหนึ่งยังค้ำแล้วแลตื่น

ขึ้นก็ดี ปพฺ พุ ฌมาโน กาลเมื่อตื่นขึ้นนั้น จะได้สะดุ้งสะท้อนตระหนกตกใจกลัว แต่เหตุสิ่งใดสิ่งหนึ่งนั้นหาบมิได้เลย ตื่นขึ้นเป็นปกติ สีส อุกุชิปิตุวา ยกศีรษะขึ้น แล้วก็กำหนดกฎหมายทั้งที่ตั้งแห่งทำหน้าแลทำหลังแลที่ตั้งแห่งหาง พินิจพิจารณาว่า อาตมานั้นนอนดีอยู่หรือ หางแลเท้าทั้งสี่นี้ตั้งอยู่ตรงที่ไม่เคลื่อนคลาดจากที่หรือประการใด พินิจพิจารณาถ้วนถี่ละนี้ ถ้าเห็นอังกาพยพอันใดคลาดจากที่กำหนดไปแล้วราชสีห์นั้นก็บังเกิดโสมนัสขัดแค้นติเตียนตนเองว่า ท่านนี้มีชาติมีตระกูล เสียเปล่า แก่ล้าล้มลาเสียเปล่าอันหาสมควรแก่ชาติตระกูลไม่ หาสมควรแก่ ตนที่แก่ล้าล้า นั้นไม่ ตีเตียนตนเองดังนี้แล้ว ราชสีห์นั้นจะได้เที่ยวแสวงหาอาหารหาบมิได้ กลับนอนไปใหม่อีกเล่า เมื่อนอนไปใหม่แลตื่นขึ้นพิจารณาเห็นว่าอังกาพยพอันใดอันหนึ่งบมิได้คลาดจากที่ตั้งอยู่เป็นอันดีตามกำหนดแล้ว ราชสีห์นั้นชื่นชมโสมนัสปริดาว่า ท่านนอนอย่างนี้แลสมควรแก่ตัวท่านที่แก่ล้าล้า สมควรแก่ชาติแก่ตระกูลแห่งท่านชื่นชมยินดี แล้วก็ลุกขึ้นยืนหยัดสลัดขนแผดสีหนาทสิ้นวาระสามครั้งแล้ว ก็เที่ยวไป เพื่อประโยชน์ด้วยอาหาร

ในสันตกายเถรวัตถุ ในพระธรรมบทนั้นปลายนั้นลำแดงข้อพิสดารว่า ไกรสรสีหราชทั้งหลายนั้นเมื่อไปแสวงหาอาหารสิ้นวันหนึ่งแล้วก็กลับมาสู่อ้าเงิน แลถ้าทองถ้าแก้ว อันใดอันหนึ่งเป็นที่อาศัยสำนักแห่งตน ๆ เมื่อจะนอนนั้นบางตัวก็นอนเหนือมโนศิลา บางตัวก็นอนเหนืออจุนแห่งหรรดาส ตู ตาหฺ นิปชฺ ชิตฺวา นอนอยู่มีกำหนดนานถึง 7 วันแล้ว สตุตเม ทิวเส ในวันเป็นคำรบ 7 นั้น ถึงลุกขึ้นแลดูที่อันตนนอน ถ้าเห็นหางเห็นทำหน้าแลทำหลังนั้นคลาดเคลื่อนไปจากที่ มิฉะนั้นเห็นจุนมโนศิลาแลจุนหรรดานั้นเรียรายกระจายออกไปไม่ตั้งอยู่เป็นปกติ ก็ขัดแค้นน้อยใจว่า นอนมิดีไม่สมชาติสมตระกูล ส ตูตาหฺ นี รหารา นิปชฺ ชนฺ ติ ราชสีห์ทั้งหลายก็อดอาหารเสียกลับนอนไปใหม่ นอนต่อไปมีกำหนด 7 วันอีกเล่านอนคำรบ 7 วันแล้วก็ลุกขึ้นแลดูซ้ายดูขวา เห็นจุนมโนศิลาแลจุนหรรดาส บมิได้เรียรายเห็นทำหน้าหางบมิได้คลาดที่ก็ดีใจ ก็ออกจากถ้ำยืนหยัดสลัดขนแผดสีหนาทสิ้นวาระ 3 ครั้งแล้วจึงเที่ยวไปแสวงหาอาหารโดยนัย ที่ลำแดงมาแล้วแต่หลัง

แลไกรสรสีหราชนี้ประกอบด้วยองค์ 7 ประการ โดยนัยอันพระนาคเสนเถระเจ้าผู้มีอายุ ถวายวิสัชนาแก่สมเด็จพระเจ้ามลิันทราชขบพิตรว่า มหาราชขอถวายพระพร ธรรมดาว่าไกรสรสีหราชนี้ ย่อมมีกายบริสุทธิ์ ปราศจากมลทินโทษ ที่ควรจะขาวก็ขาวบริสุทธิ์ ที่ควรจะแดงนั้นก็แดงบริสุทธิ์จะได้ดำ ๆ ต่าง ๆ อย่างกายแห่งสัตว์อื่น ๆ นั้นหาบมิได้ ยถา อันนี้ แลมีฉันใด พระโยคภาพจรกุลบุตร ในบวรพุทธศาสนาผู้กระทำความเพียรจำเริญพระสมณภาวนาแลวิปัสสนาภาวนานั้น ก็พึงชำระจิตสันดานแห่งตนให้บริสุทธิ์ ปราศจากมลทินโทษ กล่าวคืออกุศลทุจริตนั้น พึงสละละเสียให้ห่างไกลจากสันดาน ถึงยังไม่ละได้เป็นสมุจเฉทประหาณแลวิกขัมภนประหาณ ก็พึงเพียรสละละเสียให้เป็นตทังคประหาณจงได้ อย่าได้ลุ่มลุ่มอานาจแก่อกุศลทุจริต พึงเพียรในกิจที่จะชำระอกุศลทุจริตให้ปราศจากขันธสันดานกระทำอาการให้เหมือนอย่างไกรสรสีหราชอันมีกายบริสุทธิ์นั้น พึงเอาเยี่ยง ไกรสรสีหราชเป็นประภมด้วยประการฉะนี้

ปุณ จปรี ประการหนึ่งเล่า ธรรมดา ไกรสรสีหราชนั้นย่อมมีกำลังโดดด้วยเท้าทั้ง 4 กิจที่จะเดินจะโลดจะเฝ่นจะเฝอนนั้น อาศัยเท้าทั้ง 4 เป็นกำลัง ยถา อันนี้แลมีฉันใด พระโยคภาพจรเจ้า ผู้บำเพ็ญเพียรในสมาธิภาวนานั้น ก็พึงเจริญพระอิทธิบาททั้ง 4 คือฉันทิทธิบาท วิริยิทธิบาท จิตติทธิบาท วิมังสิทธิบาท ให้กล้าหาญ เอาอิทธิบาททั้ง 4 ประการเป็นเท้า เฝ่นเฝอน ไปในระหว่างอภิญาสมาบัติ กระทำให้เหมือนไกรสรสีหราช อันมีกำลังโดดด้วยเท้าทั้ง 4 นั้น จึงเอาเยี่ยงไกรสรสีหราชเป็นค้ำบสองฉะนั้น

ปุณ จปรี ประการหนึ่งเล่า ไกรสรสีหราชนั้นย่อมมีรูปทรงงามอุดม วิจิตรไปด้วยสร้อยคอเบรียบประดุกุ่มห่อไว้ด้วยผ้ากำพล ผ่องใสไพโรจน์ รุ่งเรืองงามยิ่งนัก ยถา อันนี้แลมีฉันใด พระโยคภาพจรกุลบุตรในบวรพุทธศาสนา ก็พึงประพฤติอดมาให้งามไปด้วยสร้อยคอ คือพระจตุปาริสุทธิศีล พึงเพียรปฏิบัติตามพระปาฏิโมกข์ ชำระพระปาฏิโมกข์สังวรศีลให้บริสุทธิ์บริบูรณ์แล้วอย่าได้ประมาทละเมินซึ่งกิจสำรวมอินทรีย์ พึงเอาสติเป็นบานประตูปิดไว้ซึ่งจักขุทวาร โสตทวาร ฆานทวาร ชิวหาทวาร กายทวาร มโนทวาร การที่จะเลี้ยงชีวิตนั้นเล่า ก็พึงปฏิบัติให้บริสุทธิ์ ให้ปราศจาก กุหนวัตถุแต่บรรดาที่สมเด็จพระพุทธองค์ตรัสห้ามไว้มิให้กระทำนั้น อย่าพึงกระทำอย่าฝ่าฝืนให้ล่วงเกินจากพระ

บรมพุทธานุญาต กิจที่จะพิจารณาจตุปัจจัยนั้น อย่าได้ประมาทหลงลืมเสียแต่สักเพล่า ฟังจำเริญ ซึ่งจตุปัจจัยสี่ทั้ง 4 นี้ให้บริบูรณ์ ทำให้งามเหมือนไกรสรสิหราชที่มีกายอันงามพิจิตรด้วยสร้อยคอนั้น ฟังเอาเยี่ยง ไกรสรสิหราชเป็นคำรบสามฉะนี้

ปุณ จปรี ประการหนึ่งเล่า ธรรมดาว่าไกรสรสิหราชนั้น กระด้างด้วยมานะมีมานะมาก มาตราแม้ว่าจะเสียชีวิตก็มีได้อ่อนนุ่มต่อสัตว์จำพวกใดจำพวกหนึ่ง แลมีฉันใด พระโยคาวจรในพระบวรพุทธศาสนา ก็พึงปฏิบัติให้ซึ่งอยู่โดยสมควรแก่สมณกิจ อย่าได้อ่อนนุ่มต่อฆราวาส ด้วยสามารถจะใคร่ได้จตุปัจจัยทั้ง 4 กิจที่จะเห็นแก่ลาภ เห็นแก่เครื่องสักการบูชา แล้วจะอ่อนกายอ่อนวาจาต่อฆราวาสให้ผิดจากสมณะสาธูปนั้น อย่าพึงกระทำเลยเป็นอันขาด ประพฤติปฏิบัติให้เหมือนไกรสรสิหราชซึ่งผู้เสียชีวิต บมิได้อ่อนนุ่มต่อสัตว์จำพวกใดจำพวกหนึ่งนั้น ฟังเอาเยี่ยงไกรสรสิหราชเป็นคำรบสี่ฉะนี้

ปุณ จปรี ประการหนึ่งเล่า ธรรมดาไกรสรสิหราชนั้น ย่อมแสวงหาอาหารโดยลำดับ ๆ จะได้ข้าที่หามิได้ มื้อนี้ได้อาหารที่นี้แล้ว ไปมือหน้าก็ไปหาที่อื่นบมิได้ข้าที่ เมื่อได้อาหารแล้วกับมิได้เลือกได้สรร จะได้เลือกกินแต่เนื้อที่ล่าที่มันนั้นหามิได้ ได้เนื้อสิ่งใดก็กินสิ่งนั้นตราบเท่าอิม ยถา อันนี้แลมีฉันใด พระโยคาวจรกุลบุตรในพระบวรพุทธศาสนา ก็พึงเที่ยวไปบิณฑบาตเป็นปฏิปทาปฏิยาสพทานจาริกตามลำดับ ๆ อย่าได้ข้าตระกูล อย่าได้ข้าตรอกถนนได้บิณฑบาตแล้ว อย่าพึงเลือกว่าดีว่าชั่ว ว่าประณีตแลไม่ประณีต จึงยินดีฉันโดยอันควรแก่ได้ ได้สิ่งใดเห็นควรแล้วก็ ฟังฉันสิ่งนั้น อย่าได้รื้อร่นขนขวายแสวงหาอาหารที่ดีที่มีโอชะอันประณีต ประพฤติให้เหมือนไกรสรสิหราชอันแสวงหาอาหารบมิได้ข้าที่ แลบมิได้เลือกซึ่งอาหาร ฟังเอาเยี่ยงราชสีห์เป็นคำรบห้าด้วยประการฉะนี้

ปุณ จปรี ประการหนึ่งเล่า ธรรมดาว่าไกรสรสิหราชนั้น ถ้ากินเนื้อ เหลือแล้วก็ทิ้งเสียจะได้สิ่งสมไว้กินต่อไปในวันหน้าหามิได้ แลมีฉันใด พระโยคาวจรกุลบุตรในพระบวรพุทธศาสนา ก็พึงละทิ้งเว้นเสีย ซึ่งสันนิษิตอย่าพึงสั่งสมไว้ฉัน ซึ่งจะเก็บปกเก็บงำไว้ฉันในวันหน้านั้น อย่ากระทำเลย

เป็นอันขาด ประพฤติให้เหมือนไกรสรสีหราชอันกินเนื้อเหลือแล้วแลทั้งเสีย
บมิได้สั่งสมไว้กินต่อไปวันหน้า ฟิงเอาเยี่ยงไกรสรสีหราชเป็นคำรบ 6 ฉะนี้

ขุน จปรี่ ประการหนึ่งเล่า ธรรมดาว่าไกรสรสีหราชนั้นเมื่อแสวงหา
อาหารได้อาหารบริโภคแล้วจะได้หลงอยู่ด้วยอาหารนั้นหาบมิได้ ยถา อันนี้แล
มีฉันใด พระโยคพาจรกฤษณะก็อย่าฟิงหลงด้วยอาหาร ฟิงมีปัจจุเวกชนสติ
พิจารณาให้เห็นเป็นปฏิภาณกรรมฐาน ฟิงฉันด้วยสามารถจะให้ทรงไว้ซึ่งกายแต่
พอจะได้รับการสมณธรรม นำตนให้พ้นจากวิญญูสงสาร ประพฤติให้เหมือน
ไกรสรสีหราชอันบมิได้หลงด้วยอาหาร ฟิงเอาเยี่ยงไกรสรสีหราชเป็นคำรบ
7 ด้วยประการฉะนี้ นักปราชญ์ฟิงสันนิษฐานว่า ไกรสรสีหราชประกอบองค์
7 ประการ ควรที่พระโยคพาจรจะเอาเป็นอย่างดั่งพรรณนา มาฉะนี้
(กรมศิลปากร, 2520: 176-183)

จากข้อความในไตรภูมิวินิจยยกถาข้างต้นนี้ สามารถสรุปความได้ว่า ราชสีห์นั้นมี
4 จำพวก คือดินราชสีห์ กาฬสีหะ ปันธุสีหะ ไกรสรสีหะ ไกรสรสีหราช มีปาก ปลายหาง เท่าทั้ง 4
สีแดงเหมือนน้ำครั่ง ศีรษะ มีลายยาว ๆ สามลายสีแดง บริเวณสันหลังตลอดกาย ข้างพื้นท้อง ที่
หน้าขาและหลังขานเป็นกันหอย ลำคอประดับด้วยสร้อยคออันงาม เหมือนผ้ากัมพลอันควรค่าได้
แสนตำลึง ตัวของราชสีห์นั้น ขาว บริสุทธิสะอาดประดุจแบ่งข้าวสาลี มีสีเหมือนหอยสังข์

ไกรสรสีหราชนั้น บางตัวก็อยู่ในถ้ำเงิน บางตัวก็อยู่ในถ้ำทอง บางตัวก็อยู่ใน
ถ้ำแก้วมณี บางตัวก็อยู่ในถ้ำแก้วผลึก บางตัวก็อยู่ในถ้ำมโนศิลา เมื่อออกจากถ้ำ บางตัวก็ยืนอยู่
เหนือแผ่นทอง บางตัวก็ยืนอยู่เหนือแผ่นเงิน แผ่นแก้วมณี แผ่นแก้วผลึก แผ่นมโนศิลา
ตามสมควรแก่ถ้ำที่ตนอยู่อาศัย เมื่อราชสีห์ยืนนั้นจะตั้งเท้าหลังทั้งสองไว้ให้เสมอกัน แล้วก็เหยียด
เท้าหน้าออกไป ในเบื้องหน้าทั้งสองเท้า เอนหลังลงแล้วก็ยกตนขึ้น มีอาการประดุจดังว่าจะทำเสียง
เหมือนฟ้าผ่า เวลาเดินรวดเร็วกว่าที่สายตาจะมองเห็นได้ ไกรสรสีหราชนั้น เมื่อหยุดกายสำแดง
กำลังจะบันลือสุรสีหนาท 3 ครั้ง ดังสนั่นสะเทือน กึกก้อง ไกล 3 โยชน์ ผุ่งสัตว์สองเท้าและสี่เท้า
ทั้งหลาย ได้ฟิงก็หวาดกลัวไม่อาจอยู่ปกติได้ ไกรสรสีหราชชอบคึกคะนอง กระโดดโลดเต้นครั้งหนึ่ง
กระโดดได้ 15 โยชน์ มีความว่องไวกว่าเสียงคำรามของตน เวลานอนนั้น นานถึง 7 วัน หากตื่นมา
เห็นเท้า หางเคลื่อนไหวที่รู้สึกว่ามันอนไม่สมชาติราชสีห์จะอดอาหารแล้วนอนต่ออีก 7 วัน เมื่อตื่น
มาแล้วพบว่าไม่มีสิ่งใดเคลื่อนไหวจึงออกมาหาอาหาร โดยการแผดเสียง 3 ครั้ง

ไกรสรสีหราชนี้ประกอบด้วยองค์ 7 ประการ ซึ่งเป็นปริศนาธรรมที่แฝงไว้ เพื่อสั่งสอนแก่พระสงฆ์ในพุทธศาสนา ดังนี้

ประการที่ 1 มีกายบริสุทธิ ปราศจากมลทินโทษ ที่ควรจะขาวก็ขาวบริสุทธิ ที่ควรจะแดงนั้นก็แดงบริสุทธิ เช่นเดียวกับผู้กระทำวิปัสณาภาวนาก็ควรชำระจิตใจให้บริสุทธิ ให้เหมือนอย่างไกรสรสีหราชอันมีกายบริสุทธิ

ประการที่ 2 ไกรสรสีหราชนั้นย่อมมีกำลังโดดเด่น ด้วยเท้าทั้ง 4 เปรียบเสมือนผู้เพียรเพียรในสมาธิภาวนานั้น จะต้องมียุติบาททั้ง 4

ประการที่ 3 ไกรสรสีหราชนั้นย่อมมีรูปทรงงามอุดม วิจิตรไปด้วยสร้อยคอเปรียบประดุจห่มห่อไว้ด้วยผ้ากำพล ผ่องใสไพโรจน์ รุ่งเรืองงามยิ่งนัก คือพึงประพุดตีให้งามไปด้วยสร้อยคอ คือศีล อย่าได้ประมาท มีสติ

ประการที่ 4 ไกรสรสีหราชนั้น มีความสง่างาม ไม่ย่อเกรงต่อสัตว์อื่น แม้จะตายก็ตาม เปรียบเสมือน สมณกิจ อย่าได้อ่อนน้อมต่อฆราวาสเพราะกิจที่จะเห็นแก่ลาภ เห็นแก่เครื่องสักการบูชา

ประการที่ 5 ไกรสรสีหราชนั้น ย่อมแสวงหาอาหารโดยลำดับ ๆ โดยไม่ซ้ำที่ เมื่อได้อาหารแล้วก็ไม่เลือกที่จะกิน พระสงฆ์ที่ไปบิณฑบาตห้ามเจาะจง แสวงหาหรือยินดีในของบิณฑบาต

ประการที่ 6 ไกรสรสีหราชนั้น ถ้ากินเนื้อ เมื่อกินเหลือแล้วก็ทิ้ง ไม่มีการเก็บไว้กินในวันหน้า

ประการที่ 7 ไกรสรสีหราชนั้นเมื่อแสวงหาอาหาร ได้อาหารบริโภคแล้วจะไม่หลงอยู่ด้วยอาหารนั้น ให้ใช้สติพิจารณาให้เห็นเป็นปฏิถัมภ์ฐาน พึงฉันด้วยสามารถจะให้ทรงไว้ ซึ่งกายแต่พอจะได้รับการรักษาสมณธรรม นำตนให้พ้นจากวิญญูสงสาร

นอกจากนั้นยังมีวรรณกรรมอีกหลายเรื่องที่เกี่ยวข้องถึงราชสีห์ เช่น ในเรื่องโคบุตรของสุนทรภู่กล่าวว่า พระอาทิตย์ได้นำโคบุตร (โอรสของพระอาทิตย์ มาฝากให้แม่ราชสีห์ลูกอ่อนช่วยเลี้ยงไว้ แม่ราชสีห์ก็เลี้ยงดูและรักโคบุตรเหมือนลูกของตนจนกระทั่งโคบุตรอายุได้สิบพรรษา จึงจากแม่ราชสีห์ท่องเที่ยวไป ในเรื่องสังข์ศิลป์ชัยนั้นว่า “ท้าวเสวกฤๅมมีมเหสีเจ็ดองค์ นางประทุมมเหสีองค์ที่เจ็ด ประสูติโอรสเป็นราชสีห์ชื่อ สิงหราช เป็นเหตุให้มเหสีองค์อื่น ๆ พุลงยุ่งให้เกิดความรังเกียจ และขับไล่นางประทุมพร้อมด้วยโอรสออกไปจากเมือง” (มาลัย, 2541: 187) จะเห็นได้ว่า

ราชสีห์นั้น ล้วนแต่ถูกนำไปเทียบเปรียบกับผู้มีอำนาจราชศักดิ์ในเรื่องนั้น ๆ ทั้งสิ้น ราชสีห์จึงเป็นสัญลักษณ์แห่งอำนาจ ความน่าเกรงขาม ในปัจจุบันเป็นตราประจำกระทรวงมหาดไทย



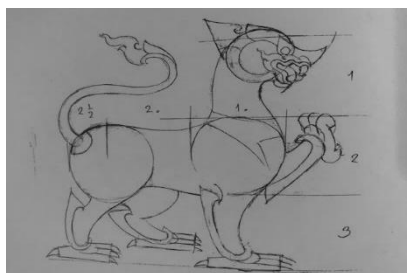
ภาพที่ 3.26 ตราราชสีห์ ประจำกระทรวงมหาดไทย
ที่มา กระทรวงมหาดไทย

นอกจากนั้นในทางประติมากรรมนั้น จะไม่นิยมสร้างราชสีห์หมอบ ดังที่อาจารย์ทองร่วง เอ็มโอบุสส์ได้กล่าวว่า “เวลานั้นสิ่งที่เราไม่ปั้นสิ่งหมอบ ใครปั้นสิ่งหมอบออกมาแล้วไม่ได้เรียน ไม่รู้เรื่อง เพราะสิ่งไม่เคยแพ้ใคร เป็นเจ้าป่า” (ทองร่วง เอ็มโอบุสส์, สัมภาษณ์, 18 กรกฎาคม 2561) นอกจากนี้ ธาณี สังข์เอียดได้กล่าวถึงสัดส่วนของราชสีห์ในงานจิตรกรรม ความว่า

ราชสีห์ เป็นสัตว์ในโลกแห่งจินตนาการที่มีความสง่างาม และสวยงามที่สุดในบรรดาเหล่าสัตว์หิมพานต์ สัดส่วนราชสีห์ รูปทรงสัดส่วนทั้งหมดจะอยู่ในรูปทรงกลม และเส้นสายลายเส้นที่มีความโค้งอ่อนช้อย เปรียบเสมือนสายน้ำไหล แต่มีความหนักแน่นน่าเกรงขามอยู่ในตัว จะเห็นได้จากอก สะโพก ลำคอ ที่มีความหนาแน่นหนักแน่น เหมือนที่เขาเปรียบเทียบว่า “อกตั้งราชสีห์” คือหมายถึง มีความสง่างามน่าเกรงขาม

สัดส่วนในการวัดจะใช้รูปทรงกลมบริเวณหน้าอก วัดเป็น 1 ส่วน

1. ในการร่างรูปทรงให้แบ่งสัดส่วนความสูงออกเป็น 3 ส่วน ไม่นับส่วนกะโหลกช่วงบนที่เลยออกไป
2. ความยาวของช่วงลำตัว เริ่มจากหน้าอกไปจนถึงปั้นท้าย ความยาวทั้งหมด 2 ส่วนครึ่ง (ธาณี สังข์เอียด, 2555: 52)



ภาพที่ 3.27 สัดส่วนราชสีห์ในงานจิตรกรรม
ที่มา ธาณี สังข์เอี้ยว (2555: 52)

จากข้อมูลเบื้องต้นทำให้ทราบว่า พญาไกรสรสีหราชนั้น เป็นพญาแห่งสัตว์ทั้งหลาย มีเสียงคำรามที่ดุดัน น่าเกรงขาม องอาจ มีพลังมาก ไม่ยอมแพ้ เกรงกลัวต่อสิ่งใด ในทางประติมากรรมจึงไม่ปั้นสิงห์หมอบ คติความเชื่อเกี่ยวกับสิงห์ในสังคมไทยจึงหมายถึงความเกรียงไกร มีอำนาจ ยิ่งใหญ่ สง่างาม รวมถึงเป็นผู้เฝ้าศาสนสถานและปัดเป่าสิ่งชั่วร้าย

3.5.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงเพลงพญาไกรสรสีหราช

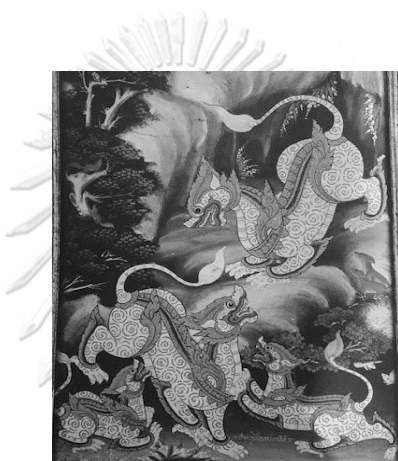
จากการศึกษาเรื่องลักษณะและคติความเชื่อของพญาไกรสรสีหราช ดังที่กล่าวมาข้างต้นแล้ว ผู้วิจัยได้ศึกษาค้นคว้างานศิลปกรรมต่าง ๆ ในสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งผู้วิจัยได้พบสิงห์ในลักษณะต่าง ๆ เช่น สิงห์ยืน สิงห์หมอง สิงห์กระโดด สิงห์ยกขา ผู้วิจัยจึงได้นำมาใช้เป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงาน



ภาพที่ 3.28 สิงห์ยืน ในพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



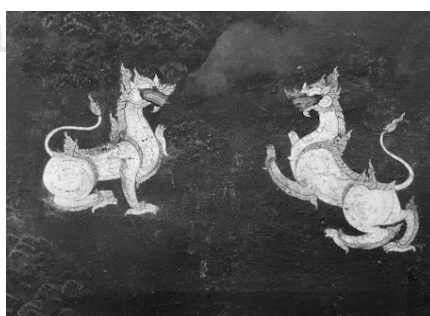
ภาพที่ 3.29 สิงห์ยืนมอง ต้นแบบสิงห์ในพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



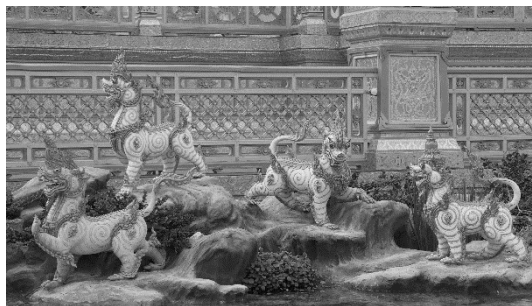
ภาพที่ 3.30 ครอบครัวยืนสิงห์ จิตรกรรมฝาผนังวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

CHUL



ภาพที่ 3.31 สิงห์สองตัวยกขา จิตรกรรมฝาผนังวัดบุปผารามวรวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.32 สิงห์ในกริยาต่าง ๆ ที่ประดับอยู่บริเวณพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.33 สิงห์เหยี่ยวหลัง จากจิตรกรรมฝาผนังวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

นอกจากการสร้างแรงบันดาลใจจากการดูภาพจิตรกรรมและประติมากรรมต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยยังได้สอบถามวิธีการประพันธ์เพลงให้สอดคล้องกับพฤติกรรมของสัตว์ต่าง ๆ จากผู้ทรงคุณวุฒิทางดุริยางคศิลป์ ได้แก่ พันโทเสนาะ หลวงสุนทร ศิลปินแห่งชาติ ซึ่งได้กล่าวว่า “สิงห์ก็ต้องดุ มีศักดิ์ศรี อาจจะทำเพลงคล้ายกับเพลงรั้ว หรือมีการขี้ขึ้นมา เพื่อสร้างอาการดุดันเครื่องดนตรีที่ควรใช้คือระนาดตีด้วยไม้แข็ง” (เสนาะ หลวงสุนทร, สัมภาษณ์, 23 มกราคม 2562)

รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวถึงการสร้างทำนองให้สอดคล้องกับลักษณะ ท่าทีของสิงห์ ความว่า “ต้องแสดงอำนาจอันยิ่งใหญ่ เกียรติเกรง ทำให้สิ่งชั่วร้ายหรือศัตรูหัวน้เกรง เรียกได้ว่าต้องขลุ่ยเขียว ก็ต้องมีแผ่ร้องคำราม ส่งฝ่าแผย การมาอาจจะต้องมาทีหลังสุด เพราะเป็นเจ้าแห่งสัตว์ทั้งหลาย” (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 15 ธันวาคม 2561)

นอกจากนี้ ดร. สิริชัยชาญ พักจำรูญ ได้กล่าวถึงการสร้างสรรค์บทเพลงที่แสดง อากาการของสิงห์ ความว่า “สิงห์ ก็ต้องดูว่าท่าทางของสิงห์ที่เราคิดเป็นอย่างไร ซึ่งไม่น่าจะ เหมือนกับสิงโตทีเดียว ไม่น่าจะเหมือนกับเสือ จะมีที่ท่าของสิงห์กระโดด สิงห์วิ่งหรือไม่ เราก็ จินตนาการอาการเหล่านั้นแล้วสร้างสรรค์เพลงของเราได้” (สิริชัยชาญ พักจำรูญ, สัมภาษณ์, 14 มกราคม 2562)

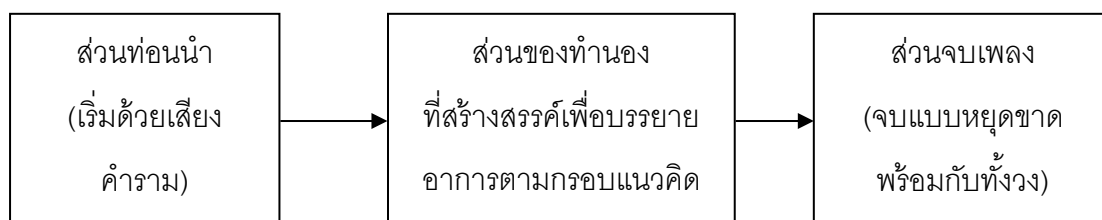
จากการรวบรวมข้อมูล ทบทวนวรรณกรรม และหาข้อมูลเพิ่มเติม รวมถึงการ ตรวจสอบข้อมูลจากผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านศิลปกรรม และด้านความเชื่อในศาสนาต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยจึงนำข้อมูลมาทำการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ศึกษาจากทฤษฎีสัญญาวิทยา ทำให้สามารถสรุป แนวคิดในการสร้างสรรค์บทเพลงพญาไกรสรสีหราชได้ดังนี้

แนวคิด คติความเชื่อ และแรงบันดาลใจ	ลักษณะ ทำนองเพลง	ลักษณะเครื่องดนตรีที่ใช้สื่อ
<ul style="list-style-type: none"> - ไตรภูมิวิวินิจฉัยยกถา กล่าวว่าไกรสรสีหราช เป็นพญาแห่งสัตว์ทั้งหลาย มีเสียงคำรามที่ดุดัน สง่างาม น่าเกรงขาม งามอาจ มีพลังมาก - คติความเชื่อในสังคมไทยเชื่อว่าเป็น สัญลักษณ์ของราชการ และพระมหากษัตริย์ สัญลักษณ์ของอำนาจ เป็นตรากระทรวงมหาดไทย เป็นผู้เฝ้าศาสนสถาน บัดเป่าสังข์รัย - ในทางศิลปกรรมเชื่อว่า จะไม่สร้างภาพสิงห์ ที่มีการหมอบ ในทางประติมากรรมและจิตรกรรม นิยมวาดสิงห์มีอาการชูขน หยกกล้อ ลองเล็บกัน 	<p>จังหวะปานกลาง กระชับ มีความดุดัน มีเสียงคำราม 3 ครั้ง ทำนองใช้เสียงโทน สว่าง สง่างาม สดใส สง่างาม มีอาการของ การหยอกล้อ ลอง เล็บแต่ยังแผ่ด้วย ความดุดัน</p>	<p>เครื่องดนตรีเดี่ยว ดั่ง แหลม ประเภท เครื่องดี ที่ทำจาก ไม้ โลหะ มีเสียง กังวานของฆ้องชัย เครื่องหนัง และ เครื่องลม</p>

ตารางที่ 3.7 แนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาไกรสรสีหราช

ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้วางกรอบแนวคิดให้มีส่วนประกอบ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของท่อนำแสดงการเปิดตัวหรือการเริ่มเรื่องราว ส่วนของทำนองบรรยายอาการพญาไกรสรสีหราชและส่วนจบเพลง หรือส่วนส่งต่อไปยังเพลงต่อไป ดังแผนภูมิต่อไปนี้



แผนภาพที่ 3.5 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาไกรสรสีหราช
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้ประพันธ์ทำนองไกรสรสีหราชให้เกิดการแสดงพฤติกรรมของราชสีห์เป็น 3 ท่อน ได้แก่

ท่อนที่ 1 ทำนองส่วนนำ เปิดตัวพญาไกรสรสีหราช ด้วยเสียงคำราม ชื่อ สุรสีหนาทราชสีห์ แสดงอาการแผดเสียงคำรามของราชสีห์

ท่อนที่ 2 ทำนองบรรยายอาการพญาไกรสรสีหราช ชื่อ ราชสีห์ดำเนิน แสดงอาการเดินอย่างสง่างาม อย่างเจ้าป่าที่ในป่าหิมพานต์ของราชสีห์

ท่อนที่ 3 ทำนองส่วนบรรยายอาการที่กระชับขึ้นและส่งต่อเพลงอื่น ๆ ชื่อ ราชสีห์สำเร็จ แสดงอาการโลดเล่นในป่าหิมพานต์

เครื่องดนตรีที่จะใช้ดำเนินทำนองได้แก่ ระนาดเอก(ไม่แข็ง) ระนาดทุ้ม ซ้องวงใหญ่ ปี่ใน วงซ้องซัย เครื่องดนตรีที่จะใช้กำกับจังหวะได้แก่ ตะโพน กลองทัด มีเครื่องดนตรีที่เสริมจินตภาพของเสียงคำรามได้แก่ กลองใหญ่ ฉาบใหญ่

3.5.3 ทำนองหลักเพลงพญาไกรสรสีหราช

ท่อนที่ 1 สุรัสวสีหนาทราชสีห์ จังหวะกระชับ

--- ร	--- ช	--- ฟ	--- ช	--- ร	--- ร	เสียงคำราม
--- ล	--- ช	--- ฟ	--- ช	--- ล	--- รร	

--- ร	--- ช	--- ฟ	--- ช	--- ร	--- ร	เสียงคำราม
--- ล	--- ช	--- ฟ	--- ช	--- ล	--- รร	

----	- ล - ล	----	ช - ม ช	--- ม	----	- ล - -	--- ช
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ทุ ล ช	--- ช	--- ช

----	- ล - ล	----	ช - ม ช	--- ม	----	- ล - -	--- ช
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ทุ ล ช	--- ช	--- ช

ไม่กลับต้น

ท่อนที่ 2 ราชสีห์ดำเนิน

--- ด	--- ด	- ทุ - ด	- ร - ม	--- ฟ	--- ร	--- ม	--- ม
--- ช	---	---	- ล - ทุ	--- ฟ	--- ล	--- ทุ	---

--- ด	--- ด	- ทุ - ด	- ร - ม	--- ฟ	--- ร	--- ม	--- ม
--- ช	---	---	- ล - ทุ	--- ฟ	--- ล	--- ทุ	---

----	- ล - ล	----	ช - ม ช	--- ม	----	- ล - -	--- ช
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ทุ ล ช	--- ช	--- ช

----	- ล - ล	----	ช - ม ช	--- ม	----	- ล - -	--- ช
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ทุ ล ช	--- ช	--- ช

ไม่กลับต้น

ท่อนที่ 3 ราชสีห์สำเร็จ

----	-- ด ร	- ร - ม	--- ม ---	--- ด ทุ ---	- ทุ - ด	--- ร	--- ร ---
----	ล ทุ --	- ล - ทุ	--- ร ด	----- ล	--- ทุ	--- ล	--- ร ร

----	-- ด ร	- ร - ม	--- ม ---	--- ด ทุ ---	- ทุ - ด	--- ร	--- ร ---
----	ล ทุ --	- ล - ทุ	--- ร ด	----- ล	--- ทุ	--- ล	--- ร ร

----	- ล - ล	----	ทุ - ม ทุ	--- ม	----	- ล --	--- ทุ ---
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร --	ร ทุ ล ทุ	--- ทุ	--- ทุ ทุ

----	- ล - ล	----	ทุ - ม ทุ	--- ม	----	- ล --	--- ทุ ---
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร --	ร ทุ ล ทุ	--- ทุ	--- ทุ ทุ

ไม่กลับต้น

หน้าทับไกรสรสีหราช สำหรับตะโพน

--- ต	-- ต ต	--- ทุ	-- ต ต	--- ต	- ต --	ต ทุ - ต	- ทุ - ต
-------	--------	--------	--------	-------	--------	----------	----------

หน้าทับไกรสรสีหราช สำหรับกลองทัด

----	----	----	----	----	----	-- พ พ	-- พ พ
------	------	------	------	------	------	--------	--------

3.6 พญาแห่งสกุลชาติ พญาหงส์ทอง

3.6.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับหงส์และพญาหงส์ทองในสังคมไทย

สมใจ นิ้มเล็ก กล่าวว่่า “หงส์ นกในเทพนิยายถือว่าเป็นนกในตระกูลสูง มีเสียงไพเราะ เป็นพาหนะของพรหม หรือชื่อนกจำพวกเปิดในวงศ์ Anatidae ลำตัวใหญ่ คอยาวมีหลายชนิด เช่น หงส์ขาว (*Cygnus olor*) หงส์ดำ (*C. atratus*)” (สมใจ นิ้มเล็ก, 2557: 138)

ศิลปะทรรศน์ได้กล่าวว่่า “หงส์เป็นสัตว์หิมพานต์ชนิดหนึ่งที่มีความงดงามมาก เชื่อว่่าเป็นสัตว์พาหนะของพรหมตามความเชื่อของศาสนาพราหมณ์ ถือว่่าเป็นสัตว์มงคล คนจีนถือว่า หงส์เป็นเครื่องหมายของ ราชนี ภาพหงส์ที่สวยงามอยู่ที่ท่งทำต้องดูสง่างาม ให้สมกับที่ได้ชื่อว่่าเป็นสัตว์ชั้นสูง” (ศิลปะทรรศน์, 2560: 21)

ลักษณะของหงส์นั้น นอกจากไทยแล้ว ยังมีหงส์แบบฝรั่ง หงส์แบบจีน หงส์มีหลายสี และมีปรากฏอยู่ในวรรณกรรมไทยเรื่องต่าง ๆ อีกหลายเรื่อง ซึ่ง มาลัยได้อธิบายไว้ ความว่่า

หงส์เป็นนกที่มีความสวยงามมากโดยเฉพาะส่วนหางที่งอนยาวเป็นเปลวกระหนก ซึ่งผิดกับหงส์ฝรั่งที่มีรูปร่างคล้าย ๆ กับห่าน แต่ทั้งหงส์ไทยและหงส์ฝรั่งมีนิสัยเหมือน ๆ กันอย่างหนึ่งคือ ชอบเล่นน้ำ ส่วนหงส์จีนมีหางสวยเหมือนกันแต่มีลักษณะใกล้เคียงกับนกยูงและไก่ฟ้ามากกว่า อีกข้อหนึ่งที่หงส์ไทยกับหงส์ฝรั่งมีส่วนคล้ายคลึงกันคือ ลีลาว่ายน้ำที่นุ่มนวลสวยงาม จึงกลายมาเป็นคำชมเรือพระที่นั่งสุวรรณหงส์ว่่า

สุวรรณหงส์ทรงพู่ห้อย งามชดช้อยลอยหลังสินธุ์

เพียงหงส์ทรงพรหมินทร์ ลินลาศเลื่อนเดือนตาชม

ที่จริงหงส์ก็เป็นสัตว์ที่มีได้ อยู่แต่ในเฉพาะป่าหิมพานต์เท่านั้น แต่สามารถอยู่ได้หลายแห่งอาจจะเป็นด้วยเป็นสัตว์มีปีก สามารถบินไปไหนต่อไหนตามใจชอบก็เป็นได้ เพราะมีอยู่ทั้งบนสวรรค์ อย่างหงส์พาหนะของพระพรหมเป็นต้น และยังชอบอยู่ตามสวนป่า เช่นในเรื่องพระนล พระนลจับหงส์สองตัวได้ในสวนป่าขณะเสด็จประพาส หงส์จึงทูลขอชีวิตไว้ แลกเปลี่ยนกับการไปเป็นสื่อแห่งความรักจากพระนลถึงนางทมยันตีในวรรณคดีเรื่องกนกนคร หงส์ก็มีบทบาทอยู่ไม่น้อย เพราะในขณะที่อมรสิงห์ซึ่งแทบจะหมดหนทาง

ไปสู่กนกันคร และกำลังติดอยู่บนยอดเขากลางป่า บังเอิญหงส์เงินสองตัวช่วยกัน
คาบพาเอาศพพญาหงส์ทอง จะกลับถ้าแต่แวะลงมาพักเหนื่อยบนยอดเขาที่อมร
สิงห์จัด อยู่เสียก่อน อมรสิงห์ถาม ไถ่สองหงส์เงินได้ ความว่า
พญาหงส์ทองบินท่องเที่ยวไปจนถึงกนกันครซึ่งอยู่กลางมหาสมุทรแล้วเกิดสิ้นใจ
ตายกะทันหัน สองหงส์เงินซึ่งเป็นบริวารก็เลยจะพาศพกลับ แต่อมรสิงห์
ที่กำลังตามหากนกันครอย่างเอาเป็นเอาตายอยู่ ไม่ยอมให้สองหงส์เงินได้ทำตาม
ความตั้งใจและบังคับให้สองหงส์เงินพาตนไปยังกนกันครก่อนจึงเลยย้อนกลับมา
คาบศพพญาหงส์ กลับถิ่น สองหงส์เงินถูกอมรสิงห์ขู่ด้วยพระขรรค์ ก็จำใจร้องทำ
ตาม อมรสิงห์จึงได้ไปถึงกนกันครโดยสะดวก จากเรื่องนี้ทำให้ได้รู้ว่าหงส์มีหลายสี
มีทั้งสีทองและสีเงิน และคงมีสีอื่น ๆ อีกด้วย (มาลัย, 2541: 200)

ความงามของหงส์นี้ ในทางวรรณกรรมได้ใช้เปรียบเทียบความสวยงามของนางเอก
หรือสตรีที่มีความงาม ดังปรากฏในบทมโหรีครั้งกรุงเก่า ซึ่งพงษ์ศิลป์ อรุณรัตน์ได้รวบรวมไว้ ผู้วิจัย
ได้คัดเลือกบทที่เกี่ยวข้องกับการเปรียบเทียบ กับความงามของนางในวรรณคดี ดังนี้

บทร้องจันดิน

ดำเอยดำแดง	ตัวเจ้าแน่น้อยงามทรง
รูปนางอย่างหงส์	คอกจะส่งอยู่เรียวยาว
เมื่อเดินกรีดนิ้วหัวขาย	เยื้องกรายระทออดสอสวย
พิพิศทรงกิ่งงวอย	เพียงจะม้วยด้วยโฉมเจ้าเอยฯ

CHULALONGKORN UNIVERSITY (พงษ์ศิลป์ อรุณรัตน์, 2553: 351)

บทร้องสุวรรณหงส์

เจ้าสุวรรณหงส์เอย	นางหงส์จะคาบเอาดอกแก้ว
ยิ่งงามประเสริฐเลิศแล้ว	นวลเจ้าสุวรรณหงส์เอยฯ

(พงษ์ศิลป์ อรุณรัตน์, 2553: 361)

นอกจากนี้ยังมีปรากฏในบทชมความงามของโสนน้อย เปรียบคอกของโสนน้อย
มีความสง่างามดุจคอกหงส์ ความว่า

เหมือนจันทร์ทรงกลด	หมดเมฆเมฆา
งามรับพักตรา	ลักษณะสมทรง
เนตรสมคมขำ	รับเกศาดำ
สองเต้าคือบง	กชแต่งเครื่องครัด
ศอตัดคองหงส์	ผิวเนียนวลผะจง

(มาลัย, 2541: 200)

ในบทละครเรื่องรามเกียรติ์ มีบทพรรณนาความงามของนางสีดา เป็นบทที่มีความงดงามทั้งภาษาและจินตภาพเป็นอย่างยิ่ง ความว่า

พิศพักตร์มองพักตร์ดั่งจันทร์	พิศขนงงอนดั่งคันศัลปี
พิศเนตรดั่งเนตรมฤคิน	พิศทนต์ดั่งนิลอันเรียงราย
พิศโอษฐ์ดั่งหนึ่งจะแย้มสรวล	พิศนวลดั่งสีมณีฉาย
พิศปรางดั่งปรางทองพราย	พิศกรรณคล้ายกลีบบุษบง
พิศจุไรดั่งหนึ่งแก้งวาด	พิศศอวิลาศดั่งคองหงส์
พิศกรดั่งวงคชาพงศ์	พิศทรงดั่งเทพกนิรี
พิศถันดั่งประทุมเกสร	พิศเอวเอวออดั่งเลขา
พิศผิวผุดผ่องดั่งทองทา	พิศจรตักิริยาก็จับใจ

(มาลัย, 2541: 200)

จะเห็นได้ว่า คติความเชื่อของคนไทยนั้น เชื่อว่าหงส์ เป็นสัตว์ที่มีความงดงามเหมาะสมกับการเปรียบนางในวรรณคดีให้งามเหมือนหงส์ สำหรับลักษณะของพญาหงส์ทองและประเภทของหงส์ และตำนานเกี่ยวกับหงส์ มีปรากฏในหนังสือไตรภูมิวินิชยภคา ฉบับที่ 2 หรือไตรภูมิฉบับหลวง ความว่า

ปญ จวณฺ ณา หํสา อํหนึ่ง ประเทศป่าพระหิมพานต์นั้น ประกอบด้วยหมู่หงส์ทั้งหลายมีพรรณ 5 ประการ คือ ดินหงส์ คือหงส์เขียวเหมือนสีหญาคาจำพวก 1 ปญฺหุหงส์ คือหงส์เหลืองเหมือนสีใบไม้เหลือง จำพวก 1 มโนศิลาหงส์ คือหงส์แดงเหมือนมโนศิลาอันแดงจำพวก 1 เสตหงส์ คือหงส์ขาวจำพวก 1 ปากหงส์ คือหงส์ทองจำพวก 1 เป็น 5 จำพวกฉะนี้ หงส์ทองนั้น บางคาบชนปีกขนหางเป็นทองคำ เอามาหลอมกระทำรูปพรรณได้ก็มี มีอย่างมาแต่

ก่อน พระสังคีติกาศาจารย์วิเศษนาไว้ในคัมภีร์เอกนิบาตว่า อตีเต กาเล ในอดีตกาลล่วงแล้วแต่หลัง ครั้งหนึ่งพระบรมโพธิสัตว์เจ้าแห่งเรา เสวยพระชาติเป็นพราหมณ์ อยู่ในเมืองพาราณสี เมื่อมีวัยวัฒนาการจำเริญขึ้น ควรจะมีเหย้ามีเรือนแล้ว ปชาบดี อหริสุ บิดามารดาก็ไปสู่นางพราหมณีในตระกูลอันมีชาติเสมอกัน นำมา ไว้ให้เป็นภริยา พระบรมโพธิสัตว์อยู่สมครสังวาสด้วยภริยานั้น ก็มีธิดา 3 คน ชื่อว่า นันทา 1 นันทวดี 1 สุนันทา 1 ตาสุ ปรกูล์ คตาสุ ในกาลเมื่อธิดาทั้ง 3 นั้นใหญ่ขึ้นก็ได้ไปสู่อะกุลอื่น มีเรือนต่างหากแล้วพระบรมโพธิสัตว์ก็กระทำกาลกิริยาได้ไปบังเกิดในกำเนิดหงส์ทอง มีรูปทรงอันงาม มีขนปีกขนหางเป็นทองคำ กอปรด้วยชาติสรณระลึกชาติหนหลังได้ รู้ตระหนักแน่ในใจว่า ชาติหลังอาตมาบังเกิดเป็นพราหมณ์ มีธิดา 3 คน บัดนี้ ภริยากับธิดาทั้งหลายนั้นยากจน เทียวรับจ้างเขาเลี้ยงชีวิต เลี้ยงชีวิตได้เป็นอันยาก นำสงสารนักหนา ควรอาตมาจะไป สงเคราะห์ให้ชนปีกขนหาง แต่ที่ละชน ๆ ก็พอจะแก้จนแห่งภริยาแลธิดา ทั้งหลายนั้นได้ หงส์ทองกำหนดในใจฉะนี้แล้ว ก็บินมาลงจับในที่สุด สำแดงกายแก่ภริยาแลธิดาทั้ง 3 บอกความแต่หลังให้ประจักษ์แจ้งแล้วก็สลัดขนให้แต่ที่ละชน ๆ สุดแท้แต่มาแล้วก็ให้ขนไว้ ชนหนึ่ง ๆ ทุกครั้งทุกทีจนนางพราหมณีแลธิดาทั้ง 3 นั้นมีอันจะกินขึ้น ได้เลี้ยงชีวิตเป็นสุขแล้ว อยู่มาภายหลังนางพราหมณีนั้น ลุอำนาจแก่โลกเจตนา จับหงส์นั้นไว้ให้มัน แล้วก็ถอนขนหงส์นั้นจนสิ้นทั้งกรซกาย หมายจะเอาทองไว้ให้นักหนา ผลที่ลูอำนาจแก่โลกเจตนาหากตัญญูบมิได้นั้น ก็ให้โทษเป็นทิฏฐธรรมเวทนียกรรมขนที่เป็นทองคำก็กลับขาวเหมือนปีกนกยาง บมิอาจเอาเป็นประโยชน์สิ่งใดสิ่งหนึ่งได้ นางผู้เป็นธิดาจึงเลี้ยงรักษาหงส์ทองผู้เป็นบิดานั้นไว้ ขนแห่งหงส์ที่ขึ้นมาใหม่ ๆ ก็มีพรรณอันขาวบมิได้เป็นทองเหมือนอย่างแต่ก่อน หงส์นั้นครั้งขนงอกบริบูรณ์แล้ว ก็ไปสู่นางพระหิมพานต์ ไปทีเดียว ไม่มาเลยเป็นอันขาด นักปราชญ์พึง สันนิษฐานว่า หงส์ทองนั้นบางคาบขนเป็นทองคำ เอามาหล่อหลอมกระทำเป็นรูปพรรณได้ จำหน่ายขายเลี้ยงชีวิตได้ มีนัยดังพรรณนามาฉะนี้

หงส์ทองนั้น มักพอใจอาศัยสำนักอยู่ในภูเขาคิตตกฎ อันแล้วไปด้วยแก้ว พระสังคีติกาศาจารย์เจ้าวิเศษนาไว้ในบัญญัตินิบาตว่า ครั้งเมื่อสมเด็จพระสรรเพชญ์พุทธเจ้าแห่งเราเสวยพระชาติเป็นพญาหงส์ ทรงพระนามชื่อว่าธต

รัฐนั้น ก็สำนักอาศัยอยู่ในเขาจิตตภูฏ สกฏนาภิปปมาณสีรีโร พญาตรัฐมหาหงส์นั้นมีสีระกายอันใหญ่ประมาณเท่าคุมเกวียน มีสีประดุจสีทอง รุ่งเรืองงามยิ่งนัก ลำคอแห่งพญาหงส์นั้น ประกอบด้วยลาย 3 ลาย เป็นลวดลายล้อมประจบกันเป็นอันดี มีพรรณอันแดงทั้งแสงแก้ว ประพาฬพื้นท้องก็มีลาย 3 ลาย เป็นลวดลายเรียบเรียงกัน ตั้งแต่ลำคอลงไปตลอดถึงปลายหาง ลายเบื้องปฤษฎางค์นั้น ก็มีลาย 3 ลายเหมือนกัน เป็นลวดลายตั้งแต่ลำคอ เรียบเรียงเพียงกันลงไปตลอดถึงที่สุดหางเหมือนกัน ลายทั้งหลายนี้มีพรรณอันแดงดังแสงแก้วประพาฬงามพิจิตรโอภาสกายแห่งพญาตรัฐมหาหงส์นั้น รุ่งเรืองงามเปรียบประดุจดังท่อนทองอันบุคคลใส่ ไว้ในแสงด้ายกัมพล อันแดงดูใหม่่งามนั้น อนุวัตินิสสหัสสบริวุโต พญาตรัฐมหาหงส์นั้น มีหงส์ 9 หมื่น 6 พัน แวดล้อมเป็นยศบริวารหงส์ที่เป็นเสนาบดีนั้น มีนามปรากฏชื่อว่า สมุข เสนาบดี

จิตตภูฏสุส ปน อวิทุเร กญจนคุหาย ปากหน้า วสนุติ ครั้งนั้นยังมีหงส์ทองทั้งหลายเป็นอันมาก สำนักอาศัยอยู่ในถ้ำทองแห่งหนึ่งใกล้กันกับเขาจิตตภูฏ ธิดาแห่งพญาหงส์ทองนั้น มีพรรณอันงามกว่านางหงส์ทั้งปวง พญาหงส์ทองจึงมาดำริว่า ธิดาแห่งเรานี้รูปทรงมีพรรณงามดังทองทิพย์ สมควรจะเป็นบาทบริจาแห่งพญาตรัฐมหาหงส์ ดำริเช่นนี้แล้วก็ส่งธิดานั้นไปเป็นภริยาแห่งบรมโพธิสัตว์ ตสุ ส ปิยา มนาปา นางหงส์ นั้นก็เป็นที่รักที่จำเริญใจแห่งพญาตรัฐมหาหงส์องค์พระบรมโพธิสัตว์นั้น ตกว่าหงส์สีทองในปากตระกูลแลหงส์สีทองในธรรฐตระกูลนั้นเสมอเหมือนกันเป็นอันเดียว จะได้แปลกกันหาบมิได้ กำลังก็มีเสมอกัน (กรมศิลปากร, 2520: 280-283)

จากข้อความข้างต้น สามารถสรุปความได้ว่า ปาหิมพานต์เป็นที่อยู่ของหงส์ซึ่งมีอยู่ 5 ชนิด จำแนกตามสีขน ได้แก่ ดินหงส์ สีเขียวเหมือนหญ้าคา บัณฑุหงส์ สีเหลืองเหมือนใบไม้เหลือง มโนศิลาหงส์ สีแดงเหมือนหินมโนศิลา เสตหงส์ สีขาว และ ปากหงส์ สีทอง อาศัยอยู่ในถ้ำทองบริเวณจิตตภูฏ พญาหงส์ทองมีกายใหญ่เท่าคุมเกวียน มีลายสีแดงที่คอและท้อง 3 ลาย เรียงเป็นระเบียบไปตลอดทาง พญาหงส์ทองนั้นเป็นอดีตชาติของพระโพธิสัตว์ชื่อว่า พญาตรัฐมหาหงส์

หงส์ในไตรภูมิวินิจฉายกถาที่กล่าวมาข้างต้นนี้มีปรากฏอยู่ใน ภาพจิตรกรรมฝาผนังรูปหงส์ที่วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร (ภาพที่ 3.34) เป็นภาพวาดรูปหงส์ตามชาดกเรื่องอุลุกชาดก ฝีมือของช่างในสมัยรัชกาลที่ 3 นับเป็นภาพจิตรกรรมรูปหงส์ที่งดงามเป็นพิเศษ มีรูปหงส์ในลีลาท่าทางต่าง ๆ เช่น ท่ายืน ไชห่าง นั่ง ท่าหงส์เล่นน้ำและหาอาหารในสระบัว เป็นต้น หงส์ดังกล่าวนี้มีลวดลายต่าง ๆ ที่มีความอ่อนหวาน มีหงส์สีน้ำตาลแดง สีทอง และสีเขียว



ภาพที่ 3.34 ภาพหงส์ในพระวิหารวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

CHULALONGKORN UNIVERSITY
คติความเชื่อเกี่ยวกับหงส์นั้น มีผสมในสังคมไทยยาวนาน ตั้งแต่สมัยก่อนประวัติศาสตร์ ดังปรากฏวัตถุหลักฐานมากมาย เช่น บนหน้ากลองมโหระทึก ลวดลายหงส์ในเศษภาชนะสมัยทวารวดี รูปสลักหงส์ในปราสาทหินพิมายสมัยลพบุรี เป็นต้น หงส์ในศิลปกรรมไทยนั้นมีคติความเชื่อและความหมายหลายประการ ทั้งคติความเชื่อเกี่ยวกับศาสนาพุทธ ศาสนาพราหมณ์ ดังที่ กัญญารัตน์ เวชศาสตร์ได้กล่าวว่า

หงส์ในศิลปกรรมไทยในประเทศไทยจะพบว่าได้รับอารยธรรมจากอินเดีย ดินแดนแถบนี้รับคติเกี่ยวกับหัตหรือหงส์เข้ามาในลักษณะที่มีความหมายอันแสดงให้เห็นถึงจินตนาการและความใฝ่ฝันของมนุษย์ที่จะไปยังดินแดนที่ไม่อาจกำหนดพรมแดนได้ หงส์จึงเป็นรูปสัญลักษณ์ที่มีความหมายอัน

หมายถึงท้องฟ้าหรือสวรรค์ ดังภาพสลักหินที่พบในศิลปะลพบุรี เช่น ทัฬหีปราสาทหินพิมายนั้น ส่วนบนของภาพเป็นรูปเทวดานางฟ้ากำลังรำร่า ส่วนล่างของภาพจะสลักเป็นรูปหงส์หลายตัวกำลังกางปีก ซึ่งรูปหงส์ในภาพดังกล่าวมีความหมายที่ได้รับการตีความว่าหมายถึงสวรรค์ นอกจากนี้รูปหงส์ในศิลปะต่าง ๆ ยังมีความหมายที่เกี่ยวข้องกับศาสนาเป็นสำคัญด้วย ทั้งนี้เพราะหงส์เป็นสัตว์ที่มีเกี่ยวข้องกับเรื่องราวของศาสนาพราหมณ์และศาสนาพุทธ ถ้าเป็นรูปหงส์ที่สร้างตามคติพราหมณ์ก็มักจะเกี่ยวกับเทพเจ้าในฐานะที่เป็นพาหนะที่มีความขลัง ความศักดิ์สิทธิ์ และมีความเป็นมงคล ส่วนศิลปะกรรมในทางพุทธศาสนา รูปหงส์จะเป็นสิ่งสมมุติหรือเป็นสัญลักษณ์ที่หมายถึงพระพุทธเจ้า เพราะขณะที่ทรงเป็นพระโพธิสัตว์นั้นมีพระชาติหนึ่ง ที่เสวยพระชาติเป็นพญาหงส์ทองและเนื่องจากถือว่าหงส์เป็นสัตว์ที่สูงส่งมีความดีงามทั้งด้านรูปร่างและจิตใจ ฉะนั้นจึงมีการนำรูปหงส์ไปเป็นสัญลักษณ์อย่างหนึ่งในมงคล 108 ประการ หรือลักษณะหนึ่งของมหาบุรุษคือพระพุทธเจ้าอีกด้วย นอกจากนี้การที่หงส์ได้รับยกย่องว่าเป็นราชาแห่งนกหรือสัตว์ปีกทั้งปวง จึงเป็นสัญลักษณ์ของผู้คุ้มครองเบื้องบน รูปหงส์ตามขุมประตู่ของโบสถ์วิหารจึงมีความหมายว่า หงส์เป็นเสมือนผู้ปกป้องอันตรายที่ มาจากเบื้องบนและเป็นผู้นำความบริสุทธิ์เข้ามายังพุทธสถานแห่งนั้น และสำหรับรูปหงส์ในคติของไตรภูมิในเรื่องมหานครนิพพาน หงส์ยังเป็นบุคลาธิษฐานของพระอรหันต์ผู้ออกจากโทษของกิเลสทั้งปวง ดังนั้นจะเห็นได้ว่าสิ่งก่อสร้างที่เกี่ยวข้องกับพุทธศาสนาหรือสิ่งของที่สร้างถวายวัดหรือถวายเป็นพุทธบูชา เช่น ธรรมาสน์ เสาปักเทียนหรือที่ปักเทียน เป็นต้น ก็มักจะมีรูปหงส์เป็นองค์ประกอบหรือเป็นส่วนของลวดลายในการประดับตกแต่งเป็นส่วนใหญ่ ในแง่ของความหมายอื่น ๆ นั้น ก็สืบเนื่องมาจากคติในเรื่อง ที่หงส์เป็นสัตว์ที่มีความสูงส่ง ดังจะเห็นได้ว่ามีเครื่องราชูปโภคของพระมหากษัตริย์ และพระราชินีหรือ พระราชวงศ์ทำเป็นรูปหงส์ดังเช่น เครื่องราชูปโภคทองคำรูปหงส์สมัยอยุธยา เข็มกลัดเพชรสมัยรัตนโกสินทร์ นอกจากนี้ยังมีการนำลวดลายรูปหงส์มาเป็นส่วนประกอบในการตกแต่งเครื่องราชูปโภคด้วย เช่น ตลับแป้งทองคำซึ่งมีลวดลายรูปหงส์คู่ประดับที่ฝา เป็นต้น นอกจากนี้ยังจะเห็นได้ว่าศิลปะที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับฉากป่าหิม

พานต์ก็มักจะปรากฏรูปหงส์ให้เห็นอยู่เสมอ อย่างไรก็ตามการสร้างรูปหงส์ ในงานศิลปะต่าง ๆ จะมีความหมายเป็นไปอย่างไร่อมขึ้นอยู่กับบริบทของงานสร้างสรรค์นั้น ๆ และที่ไม่อาจจะมองข้ามก็คือ ศิลปะรูปหงส์ที่สร้างขึ้นอาจเป็นการสร้างเพื่อความงามเป็นสำคัญด้วย (กัญญารัตน์ เวชศาสตร์, 2550: 129-130)

จากความหมายของรูปหงส์ที่ปรากฏในงานศิลปกรรมต่าง ๆ ดังกล่าวข้างต้นนี้ กัญญารัตน์ เวชศาสตร์ ได้วิเคราะห์แนวคิดเกี่ยวกับการสร้างรูปหงส์ ได้ 4 ประการดังต่อไปนี้

แนวคิดด้านจินตนาการ หมายถึง แนวคิดในการสร้างสรรค์รูปหงส์ อันเกี่ยวข้องกับความคิดที่เป็นนามธรรม ซึ่งมนุษย์คิดฝันให้หงส์เป็นตัวแทนของดินแดนที่ไม่สามารถกำหนดพรมแดนได้ แนวคิดแสดงความหมายให้หงส์เป็นสัญลักษณ์ของท้องฟ้าหรือสวรรค์ ทำให้เห็นความคิดของผู้ที่เคารพเชื่อถือในความเป็นท้องฟ้า ซึ่งอยู่สูงและเป็นดินแดนที่อยู่ไกลเกินขีดความสามารถที่มนุษย์จะไปถึงได้ด้วยตนเอง

แนวคิดทางศาสนา หมายถึง แนวคิดที่เกี่ยวข้องกับศาสนาในด้านต่าง ๆ เช่น ความคิดความเชื่อที่เกี่ยวข้องกับเทพเจ้าในศาสนาพราหมณ์ในฐานะเป็นเทพพาหนะ ดังจะเห็นได้จากภาพพระวรุณทรงหงส์ พระพรหมทรงหงส์ นอกจากนี้ในพิธีกล่อมหงส์หรือพิธีเข้าหงส์ในพระราชพิธีตรียัมปวาย-ตรีปวาย รูปหงส์ก็ได้นำมาใช้เป็นเทพพาหนะในการส่งเสด็จพระเป็นเจ้ากลับสู่เทวโลก เป็นต้น ส่วนในศาสนานั้น ส่วนใหญ่ใช้เป็นสัญลักษณ์อย่างหนึ่ง ที่หมายถึงพระพุทธเจ้าดังได้กล่าวมาข้างต้นแล้ว และใช้ในความหมายของความสูงส่ง ความบริสุทธิ์ และความดีงามทั้งปวง จึงมักเลือกรูปหงส์มาประดับพุทธสถานหรือนำมาเป็นลวดลายประกอบสิ่งของที่ถวายวัดหรือถวายเป็นพุทธบูชา

แนวคิดทางด้านวรรณคดี หมายถึง แนวคิดที่มีที่มาจากวรรณคดีทางศาสนาหรือที่เกี่ยวข้องกับทางศาสนาเป็นส่วนใหญ่ ที่เห็นได้ชัดคือ มีการนำเรื่องจากชาดกทั้งในนิบาตชาดกและปัญญาสชาดก โดยเฉพาะพระชาติของพระโพธิสัตว์ที่ทรงกำเนิดเป็นพญาหงส์ทอง เช่น เรื่อง อุลุกชาดก จุลหงส์ชาดก วินีลชาดก หงส์พาเต่าบิน สุวรรณหงส์ เป็นต้น มาถ่ายทอดเป็น

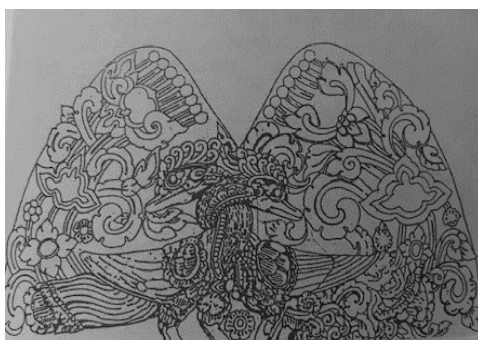
ภาพวาดประดับฝาผนังในโบสถ์วิหาร นอกจากนี้เรื่องราวที่เกี่ยวกับพุทธประวัติ ดังเช่น ตอนพระพุทธเจ้าประสูติซึ่งยังความปีติยินดีแก่เทวดา นางฟ้า ตลอดจนสัตว์จุตูปทวิบาททั้งปวง ช่างก็ได้วาดรูปหงส์รวมไว้ในหมู่สัตว์ทั้งปวงด้วย หรือในตอนมหานครนิพพานในเรื่องไตรภูมิ เรื่องพระมาลัยในตอนที่เกี่ยวข้อง เจดีย์จุฬามณี ตลอดจนตอนป่าหิมพานต์ ก็มักจะมีการถ่ายทอดรูปหงส์อันเป็นจินตนาการของกวีมาสู่จินตนาการของจิตรกรหรือประติมากรด้วยการวาดหรือปั้นให้ได้ชื่นชมในลักษณะที่เป็นรูปธรรม ดังจะ เห็นได้จากภาพวาด ภาพปั้นในโบสถ์วิหารของวัดต่าง ๆ เป็นต้น นอกจากนี้รูปหงส์ซึ่งช่างหรือศิลปินได้ ทราบคติเกี่ยวกับความงามทั้งด้านรูปร่างและจิตใจจากการที่กวีพรรณนาไว้ในวรรณคดีก็ทำให้เกิด แรงบันดาลใจในการนำมาเป็นลวดลายรูปหงส์ในลักษณะต่าง ๆ ด้วย

แนวคิดทางสุนทรียศาสตร์ หมายถึง แนวคิดในการสร้างสรรค์รูปหงส์ในแง่ที่เป็นไปเพื่อความสวยงาม การสร้างสรรค์รูปหงส์นั้นก็เช่นเดียวกับ การสร้างสรรค์งานศิลปะแขนงอื่นคือนอกจากเป็นการ แสดงออกเพื่อสื่อหรือ ถ่ายทอดประสบการณ์ ความคิดจินตนาการและอารมณ์ความรู้สึกเกี่ยวกับเรื่องใด เรื่องหนึ่งแล้ว การแสดงออกเหล่านั้นก็เป็นไปเพื่อความงามทางด้าน สุนทรียศาสตร์ด้วย โดยเฉพาะ ศิลปะรูปหงส์นั้นแม้ส่วนใหญ่จะมีแนวคิดในการ สร้างจากจินตนาการอันเกิดจากความเชื่อ ถือหรือความ เคารพ ในความเป็นทองฟ้าหรือสวรรค์ ตลอดจนสร้างตามแนวคิดทางศาสนาและ เรื่องราวในวรรณคดี ดังได้กล่าวมาแล้วก็ตาม แต่จะเห็นได้ว่าการเลือกรูปหงส์ มาเป็นจุดสำคัญของภาพ หรือเป็นส่วนประกอบ ของภาพในการเสนอเนื้อหา หรือเรื่องราวต่าง ๆ หรือการนำรูปหงส์ซึ่งอยู่ในลายไทยต่าง ๆ มาสร้างสรรค์งาน ประณีตศิลป์ เช่น ลายเขียนทอง ลายรดน้ำ และลายประดับมุก ตลอดจนการ นำมาประดับตกแต่ง สิ่งของเครื่องใช้ ดังเช่น การทำเสาหงส์ขนาดเล็กห้อยดวง ไฟประดับโต๊ะคั่นช่องเป็นต้นนั้น เป็นการเลือกสรรของช่างในการที่จะทำให้เกิด ความงามที่เหมาะสมกลมกลืนอันสอดคล้องกับความหมาย ที่ต้องการ จะสื่อให้ผู้ดูผู้ชมทราบด้วย (กัญญารัตน์ เวชศาสตร์, 2550: 182-183)

จากแนวคิดในการสร้างรูปหงส์ต่าง ๆ ดังกล่าวมานี้จะเห็นว่าศิลปะรูปหงส์มีคติความเชื่ออยู่ในเรื่องที่เกี่ยวข้องกับศาสนา สถาบันพระมหากษัตริย์ และยังเป็นสิ่งที่เป็นตัวแทนของสิ่งดีงามทั้งปวงอีกด้วย ในภูมิภาคต่าง ๆ ของไทยนั้น ชาวไทยภาคเหนือ และกลุ่มชาติพันธุ์มอญนั้นมีความเชื่อเกี่ยวกับหงส์เป็นอย่างมาก ดังเช่นการสร้างหงส์ เพื่อปกป้องคุ้มกันภัยที่คุ้มประตูดัดของชาวล้านนาที่เรียกว่า “ลายหงส์ไปคอก” หรือ “ลายหงส์คอกหวัน” ซึ่งเป็นลายโบราณของชาวล้านนาดังจะกล่าวต่อไปนี้

ลายหงส์ไปคอกที่เก่าแก่มากมีอายุราว 150-200 ปี เป็นภาพปูนปั้นอยู่ที่วัดร่องแย่งอำเภอหางดงจังหวัดเชียงใหม่ ลักษณะรูปหงส์มีรูปทรงอย่างนก มีการประดิษฐ์ตกแต่งลวดลายที่หงอน นัยต์ตา ช่วงคอลำตัว ปีกและช่วงต้นขาลายหงส์ไปคอกยี่วัดร่องแย่ง นี้เป็นแรงดลใจให้ช่างคนหนึ่งทำลวดลายปูนปั้นรูปหงส์สองตัวเอาคอไขว้กันขึ้นที่วัดศรีสว่าง อำเภอหางดง จังหวัดเชียงใหม่ โดยสร้างสรรครูปหงส์ให้มีรูปทรงอย่างนก แต่การประดิษฐ์ลวดลายที่ตัวหงส์มีความแตกต่างกันคือรูปหงส์ที่วัดศรีสว่างนี้ตกแต่งด้วยลายกนกเป็นส่วนใหญ่

ชาวล้านนาได้ตีความภาพหงส์สองตัวเอาคอไขว้กันว่าเป็นปริศนาธรรมสองข้อของพุทธศาสนาฝ่ายเถรวาท ธรรมสองข้อนี้มีอยู่สองชุดคือชุดที่ 1 โลกपालมมธรรม ที่คุ้มครองโลกมี หิริ ความละอายใจที่จะทำความชั่ว และ โอตตบุปะ ความกลัวต่อการทำชั่ว ชุดที่ 2 พหุประการมม ธรรมที่ให้ การช่วยเหลืออย่างมากคือ สติ การรู้สำนึกตัวอยู่ตลอดเวลาและ สมุทญญะ ความรู้ชัดรู้สิ่งที่ไม่ได้ตระหนักเข้าใจตามความเป็นจริง



ภาพที่ 3.35 ลายคอกไปหงส์ที่วัดร่องแย่ง จังหวัดเชียงใหม่
ที่มา กัญญารัตน์ เวชศาสตร์ (2550: 59)

นอกจากนี้ ดร.วอลเดมาร์ ซี ไชเลอร์ ได้กล่าวถึงลายดังกล่าวอีกว่า ลายหงส์ไปคอ อันเป็นองค์ประกอบทางศิลปะนั้นคงจะเดินทางจากลังกามายัง เชียงใหม่ยุคมังรายในสมัยพระเจ้ากือนา (พ.ศ. 1910-1431) หรือพระเจ้าติโลกราช (พ.ศ. 1990-2030) ซึ่งลักษณะการสร้างสรรครูปหงส์ แบบนี้จะพบในงานศิลปะประเภทจิตรกรรมด้วย นอกจากนี้ยังมีการพบลายหงส์ในศิลปกรรม ล้านนาอีกมากมาย เช่น ลวดลายรูปหงส์บนระฆัง ได้แก่ ระฆังที่วัดพระธาตุดอยสุเทพ และระฆัง ซึ่งพบที่ถ้ำเชียงดาว จังหวัดเชียงใหม่ ลวดลายประดับสิ่งของเครื่องใช้ ส่วนใหญ่เป็นการแกะสลักไม้ ดังเช่น ลวดลายที่ธรรมมาสน์ และรูปหงส์ที่ ตลับใส่ตาชั่ง เป็นต้น รูปหงส์ประดับบนสันหลังคาโบสถ์ วิหาร และหอไตร โดยมากจะประดับรูปหงส์หลายตัว เรียงเป็นแถวไป ดังเช่น ที่หอไตรวัดพระสิงห์ สันหลังคาพระวิหารวัดแสนฝาง วัดพันเตา วัดสวนดอก และวัดหมื่นล้าน จังหวัด เชียงใหม่ และวิหารนางสุชาดา วัดพระแก้วดอนเต้า จังหวัดลำปาง เป็นต้น นอกจากนี้ยังพบว่าตรงยอดหน้าจั่วตำแหน่งที่เป็นซอฟ้าบริเวณส่วนใต้หลังคาที่ ลอดหล่นกัน และ ชายหลังคาก็มีการประดับรูปหงส์ด้วย เช่น วัดพระธาตูลำปาง หลวง จังหวัดลำปาง วิหารพระเจ้าตนแดง วัดพระธาตุนริฎุชชัย จังหวัดลำพูน และวัดช้างเผือก จังหวัดเชียงใหม่ เป็นต้น นอกจากนี้ยังพบหลักฐานจากศิลปวัตถุ ซึ่งเป็นวิหารจำลอง ทำด้วยสัมฤทธิ์ ศิลปะเชียงใหม่ แล่นรุ่น หลัง พุทธศตวรรษที่ 21 มีหลังคาของวิหารทำซ้อนกันเป็นชั้น ๆ โดยมีรูปหงส์ประดับ อยู่ด้วย ศิลปวัตถุ ดังกล่าวอยู่ที่พิพิธภัณฑสถานแห่งชาติเจ้าสามพระยา จังหวัด พระนครศรีอยุธยา



ภาพที่ 3.36 หลังคาหงส์ที่วัดหมื่นล้าน จังหวัดเชียงใหม่
ที่มา กัญญารัตน์ เวชศาสตร์ (2550: 63)

คติการสร้างรูปหงส์ประดับบนสันหลังคานี้ปรากฏว่าพบมากทางตอนเหนือของประเทศ และยังไม่ทราบความหมายที่แน่ชัดในการสร้างรูปหงส์ลักษณะนี้ แต่ก็สันนิษฐานได้ว่าคงจะสร้างขึ้น เพราะหงส์มีความหมายเกี่ยวข้องกับแนวความคิดที่เกี่ยวกับพุทธศาสนาหรือเพื่อประดับตกแต่งให้เกิดความสวยงาม ดังนั้นจึงไม่ปรากฏว่ามีการสร้างรูปสัตว์อื่นมาไว้บนสันหลังคาเลย และอาจเป็นไปได้ว่าการสร้างรูปหงส์ไว้บนสันหลังคาของโบสถ์วิหาร ก็อาจจะมีแนวความคิดในการสร้างเช่นเดียวกับการสร้างรูปหงส์ไว้ตามซุ้มประตูซุ้มหน้าต่างก็เป็นได้

รูปหงส์บนเสาดุง การสร้างประติมากรรมรูปหงส์บนปลายเสาที่เรียกว่า “เสาดุง” นั้น พบมากตามวัดต่าง ๆ เช่น วัดศรีเกิด จังหวัดเชียงใหม่ วัดพระธาตุลำปางหลวง จังหวัดลำปาง วัดพระธาตุหริภุญชัยและวัดสันป่าปางหลวง จังหวัดลำพูน เป็นต้น คติการสร้างหงส์บนเสาดุงนั้นเชื่อว่าการสร้างดุงเป็นวิธีการหนึ่งของการสร้างบุญกุศลของผู้สร้างดุง และถือว่าเป็นการอุทิศส่วนกุศลให้แก่ผู้ล่วงลับไปแล้ว ทั้งนี้เชื่อว่าจะทำให้ผู้ล่วงลับไปแล้วพ้นจากทุกข์ และจะได้ไปอยู่เป็นสุขบนสวรรค์ โดยเชื่อกันว่าหงส์บนยอดเสาดุงสามารถนำวิญญาณของผู้ล่วงลับ ไปสู่สวรรค์ได้ วิญญาณของผู้ล่วงลับจะเกาะดุงหรือธงซึ่งห้อยมาจากปากหงส์

ลูกธรรมากรูปหงส์สัมฤทธิ์สำหรับชักธรรมากรูปหงส์ไปสรงพระบรมธาตุ เช่น ที่ พระธาตุดอยสุเทพ จังหวัดเชียงใหม่ และพระธาตุหริภุญชัย จังหวัดลำพูน เป็นต้น การที่เลือกหงส์ให้มาบิณฑบาตและหน้าที่เช่นนี้ก็มักจะเป็นเพราะหงส์เป็น สัตว์ที่มีความเกี่ยวข้องกับพุทธศาสนา เป็นสัตว์ที่มีความสูงส่งเหมาะสมกว่าสัตว์ ทั่วไปในการอัญเชิญน้ำเพื่อสรงพระบรมธาตุของสมเด็จพระสัมมา สัมพุทธเจ้าซึ่งถือว่าเป็นของสูงยิ่ง สถานภาพของหงส์จึงสมควรแก่หน้าที่นี้

ประติมากรรมหงส์ไม้แกะสลัก พบที่พิพิธภัณฑสถานแห่งชาติวัดพระแก้วคอนเฒ่า จังหวัดลำปาง ได้แก่ หงส์ไม้แกะสลักขนาดใหญ่ สูง 14.4 เซนติเมตร สร้างตาม นิทานเรื่องหงส์หินของล้านนา ฝีมือช่างเขลางค์นคร พุทธศตวรรษที่ 24 - 25 และ หงส์ไม้แกะสลักสีทองประดับกระจก จำนวน 1 คู่ ลักษณะของหงส์อยู่ในลีลาที่ยก ทำก้าวขึ้นข้างหนึ่ง เป็นฝีมือช่างล้านนาที่ได้รับอิทธิพลจากศิลปะพม่าพุทธ ศตวรรษที่ 23-24

ผ้าอุบ (ภาชนะใส่อาหาร) รูปหงส์ ลักษณะของหงส์เป็นศิลปะพม่าและ ไทยใหญ่ ดังเช่น อุบของไทยใหญ่ ที่ร้านบานเย็น จังหวัดเชียงใหม่ และ ที่วัดทรายมูลพม่า จังหวัดเชียงใหม่ เป็นต้น

ไม้คาน ลูกธรรมากรูปหงส์ที่ใช้ทอผ้า หรือปั่นด้าย และลูกเบ็ง สิ่งของ เครื่องใช้เหล่านี้พบว่าได้มีการ ทำเป็นรูปหงส์ซึ่งส่วนใหญ่มีทั้งที่เป็นลักษณะของ การถ่ายแบบจากสัตว์ประเภทนี้ตามธรรมชาติ และมีการประดิษฐ์รูปหงส์ให้มี รูปทรงเหมาะสมกับ บทบาทหน้าที่ของวัตถุนั้น ๆ รูปหงส์ต่าง ๆ เหล่านี้จึงมีส่วน ช่วยเสริมให้ สิ่งของเครื่องใช้ดังกล่าวมีความสวยงามและแฝงความคิด ความหมายซึ่งเป็น สิ่งที่น่าสนใจไม่น้อย

ศิลปะรูปหงส์ที่เป็นภาพจิตรกรรมนั้นพบว่าส่วนใหญ่มักเป็นภาพที่ปรากฏ อยู่ในลายเขียน ซึ่งเขียนอยู่ที่ฝาผนังข้างหลังหรือด้านข้างพระประธาน ที่รอบเสาในโบสถ์หรือวิหาร และที่ตู้เก็บพระคัมภีร์ ดังเช่น วัดปราสาท จังหวัด เชียงใหม่ มีภาพลายเขียนทองรูปหงส์ที่เสาในโบสถ์ ศิลปะพื้นเมือง ของล้านนา ซึ่งเขียนลวดลายที่วางในลักษณะเป็นช่อเรียวแหลมขึ้น วัดพระธาตุ หริภุญชัย จังหวัดลำพูน มีภาพลายเขียนทองรูปหงส์อยู่บนหีบเก็บพระคัมภีร์ โดยเขียน รูปหงส์เกาะอยู่บนเสาซึ่งแขวนโคมเพื่อบูชาเจดีย์จุฬามณี วัดพระธาตุ

ลำปางหลวง จังหวัดลำปาง มีภาพลายเขียนทองรูปหงส์ศิลปะล้านนาอยู่ที่
เสนาในวิหารคำ และที่หน้าบันของพระวิหารหลวงก็มีภาพลายเขียนทองรูปหงส์
ประกอบอยู่ในภาพแจกันดอกไม้ เป็นต้น

การสร้างศิลปะรูปหงส์ของล้านนาดังกล่าวข้างต้นนี้จะเห็นได้ว่าส่วนหนึ่ง
เป็นศิลปะล้านนาอีกส่วน หนึ่งเป็นศิลปะที่ได้รับอิทธิพลจากพม่า ไทยใหญ่ จีน
และศรีลังกา นอกจากนี้อีกส่วนหนึ่งน่าจะเป็น อิทธิพลอื่นที่ร่วมเข้ามาเพราะเป็น
ความคิดร่วมสมัยที่เกิดขึ้นในภูมิภาคนี้ และหากจะกล่าวถึงรูปแบบใน
การสร้างรูปหงส์ก็จะพบว่านอกจากจะมีรูปแบบที่เป็นการถ่ายแบบจากธรรมชาติ
แล้ว รูปแบบในการสร้าง รูปหงส์ที่เด่นซึ่งปรากฏในล้านนานั้นมี 4 รูปแบบ คือ
รูปแบบของหงส์ที่เป็นศิลปะพื้นเมืองของล้านนา รูปแบบของหงส์ที่เป็นศิลปะพม่า
และไทยใหญ่หรือได้รับอิทธิพลจากศิลปะพม่าและไทยใหญ่ รูปแบบ ของหงส์ที่
ได้รับอิทธิพลจากศิลปะจีน และรูปแบบของหงส์ที่ได้รับอิทธิพลจากศิลปะศรีลังกา
(กัญญารัตน์ เวชศาสตร์, 2550: 58-64)

จากข้อความข้างต้น จะเห็นได้ว่าหงส์ มีความสำคัญกับชาวไทยในภาคเหนือเป็น
อย่างมาก โดยเฉพาะความเชื่อเกี่ยวกับพุทธศาสนานั้น หงส์ได้ฉายรูปออกมาชัดเจนว่าเป็นตัวแทน
แห่งความดี และโลกในอุดมคติของชาวไทย ภาคเหนือ นอกจากนี้ในประเทศไทยยังมี ประเพณี
พิธีกรรม และความเชื่อต่าง ๆ ที่พบว่ามีการใช้ศิลปะรูปหงส์เป็นองค์ประกอบ ซึ่งผู้วิจัยสรุปและ
รวบรวมจาก กัญญารัตน์ เวชศาสตร์ (2550) ได้แก่ พิธีข้าหงส์ในพระราชพิธีตรียัมปวาย-ตรีปวาย
พระราชพิธีจองเปรียง ได้แก่ เสาศิลาฐานรูปหงส์ กระทบพยุหยาตราทางชลมารคในงานพระราชพิธี
ได้แก่ เรือพระที่นั่งสุพรรณหงส์ ประเพณีสงกรานต์น้ำพระธาตุหริภุญชัย จังหวัดลำพูน ได้แก่ ลูกกรอก
รูปหงส์ ประเพณีการสร้างหงส์ถวายวัด ภาคเหนือ ได้แก่ รูปหงส์บนเสาศูภระดั่งในประเพณีการ
สร้างตุง การสร้างหงส์ถวายวัดของภาคใต้ พระราชประเพณีการถวายพระเพลิงพระบรมศพหรือ
พระศพ ได้แก่ ศิลปะรูปหงส์ในกระบวนแห่ อัญเชิญพระบรมศพหรือพระศพ และศิลปะรูปหงส์ใน
บริเวณพระเมรุมาศ ประเพณีบวชนาค มีคานหามรูปหงส์ ประเพณีการตั้งศาลพระภูมิมีรูปหงส์ที่
เสาศงของศาลพระภูมิ ของขลังรูปหงส์ เช่น การสักกรูปรูปหงส์ รูปหงส์ในยันต์ วัตตุมงคลรูปหงส์

พญาหงส์ทอง มีลักษณะสวยงาม ผุดผ่อง นิมมวล กิริยาท่าเดินสง่างาม เป็นพญา
แห่งสกุณาชาติทั้งหลาย เป็นอดีตชาติของพระโพธิสัตว์ คิดความเชื่อเกี่ยวกับหงส์นั้น เชื่อว่าหงส์เป็น

นกรมงคล ชาวมอญ เชื่อว่า หงสาวดี คือเมืองที่หงส์สองตัวมาทำรัง จึงมีเสาหงส์ที่วัดมอญ ในประเทศไทย คนจีน เชื่อว่า หงส์เป็นสัญลักษณ์แห่งราชินี เป็นสัญลักษณ์ของฤดูเก็บเกี่ยว และการสมรส หงส์จะเหยียบลงดินได้เมื่อสิ่งแวดล้อมนั้นมีค่าพอที่จะเหยียบ ในทางจิตรกรรม มีคำพูดเกี่ยวกับการวาดหงส์ว่า “เขียนหงส์ให้มองฟ้า เขียนม้าให้มองดิน” การสร้างงาน ประติมากรรมหงส์จึงมีท่าที มีการยกขา มีการเหลียวมอง หันมอง ไขว้ขนอย่างสง่างาม มีที่ท่า ชาว ล้านนาเชื่อว่า หงส์เปรียบเสมือนฟ้า และการปกป้องสิ่งไม่ดีจากเบื้องบน จึงมีรูปหงส์บน คานประตูลังคาวัด มีการสร้างตุ๊กตาส่งกุศลไปถึงเครื่องบูชาบนสวรรค์ หงส์จึงถือเป็นสื่อกลาง ระหว่างฟ้ากับดิน

3.6.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาหงส์ทอง

จากการศึกษาเรื่องลักษณะและคติความเชื่อของพญาหงส์ทองดังที่กล่าวมา ข้างต้นแล้ว ผู้วิจัยได้ศึกษา ค้นคว้าจากงานศิลปกรรมในสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งผู้วิจัยได้พบหงส์ใน ลักษณะต่าง ๆ เช่น หงส์เล่นน้ำ หงส์เดิน หงส์เหิน หงส์บิน ผู้วิจัยจึงได้นำมาใช้เป็นแรงบันดาลใจ ในการสร้างสรรค์ผลงาน



ภาพที่ 3.37 หงส์ในอิริยาบถต่าง ๆ ประดับพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9
ที่มา ศิลปวิชนู กิ่งแก้ว



ภาพที่ 3.38 เสาหงส์
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.39 เทวดาซึ่งหงส์ ในวัดพระสิงห์จังหวัดเชียงใหม่
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

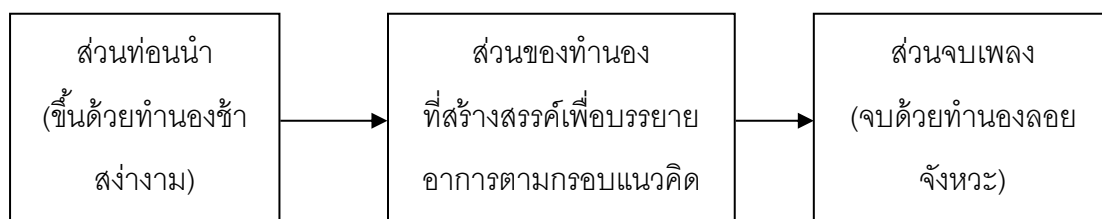
นอกจากการสร้างแรงบันดาลใจจากการดูภาพจิตรกรรมและประติมากรรมต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยยังได้สอบถามวิธีการประพันธ์เพลงให้สอดคล้องกับพฤติกรรมของสัตว์ต่าง ๆ จากผู้ทรงคุณวุฒิทางดุริยางคศิลป์ ได้แก่ พันโทเสนาะ หลวงสุนทร ศิลปินแห่งชาติ ซึ่งได้กล่าวว่า “ทำนองก็น่าจะหวาน ๆ เป็นเพลงกรอ ๆ เป็นสำเนียงมอญ ๆ หรือพม่า หรือไทใหญ่ หรือเหนือ” (เสนาะ หลวงสุนทร, สัมภาษณ์, 23 มกราคม 2562) รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวถึงการสร้างทำนองให้สอดคล้องกับลักษณะท่าทีของหงส์ ความว่า “ก็จะต้องมีความกรีดกราย งดงาม เป็นสำเนียงมอญ ต้องทำเสียงจากล่างขึ้นไปเสียงบน มันถึงจะเป็นหงส์ ค่อย ๆ สยายปีกบิน” (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 15 ธันวาคม 2561)

จากการรวบรวมข้อมูล ทบทวนวรรณกรรม และหาข้อมูลเพิ่มเติม รวมถึงการตรวจสอบข้อมูลจากผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านศิลปกรรม และด้านความเชื่อในศาสนาต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยจึงนำข้อมูลมาทำการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ตีความจากทฤษฎีสัญญาวิทยา ทำให้สามารถสรุปแนวคิดในการสร้างสรรค์บทเพลงพญาหงส์ทอง ได้ดังนี้

แนวคิด คติความเชื่อ และแรงบันดาลใจ	ลักษณะ ทำนองเพลง	ลักษณะเครื่องดนตรีที่ใช้สื่อ
<ul style="list-style-type: none"> - ไตรภูมิวิวินิจฉัยยกถา ได้ให้แนวคิดว่าหงส์ เป็นสัตว์ที่สวยงาม ผุดผ่อง นิ่มนวล กริยาท่าเดิน สง่างาม - ในทางศิลปกรรม การสร้างหงส์มักมีท่าที่ยกขา สง่างาม เหลียวมอง หันแบบมีที่ท่า และมีคำพูดว่าเขียนหงส์ให้มองฟ้า - คติความเชื่อของคนไทยเชื่อว่าเป็น นกตระกูลสูง เป็นสื่อกลางระหว่างฟ้ากับดิน คอยปกป้องภัยร้ายจากเบื้องบน เป็นสัญลักษณ์ของ ราชาธิปไตย และการสมรส ชาวไทยภาคเหนือและชาติพันธุ์มอญมีความเชื่อเกี่ยวกับเรื่องหงส์อย่างมาก 	<p>จังหวัดปานกลาง</p> <p>ทำนองมีสำเนียงมอญ และเหนือระคนกัน</p> <p>ใช้ทำนองบังคับทาง มีการกรอให้มีความยาว</p> <p>มีทำนองขึ้น ลง แสดงอาการบิน มีการสะบัด แสดงอาการการยกขาอย่างสง่างาม</p>	<p>เครื่องดนตรีประเภทเครื่องตีที่ทำจากไม้ โลหะ เครื่องหนัง และเครื่องดนตรีแสดงความเป็นเหนือหรือมอญ</p>

ตารางที่ 3.8 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาหงส์ทอง
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้วางกรอบแนวคิดให้มีส่วนประกอบ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของท่อนนำแสดงการเปิดตัวหรือการเริ่มเรื่องราว ส่วนของทำนองบรรยายอาการพญาหงส์ทองและส่วนจบเพลง หรือส่วนส่งต่อไปยังเพลงต่อไป ดังแผนภูมิต่อไปนี้



แผนภาพที่ 3.6 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาหงส์ทอง
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้ประพันธ์ทำนองพญาหงส์ทอง ให้เกิดการแสดงผล
พฤติกรรมของหงส์ โดยประพันธ์เป็น 2 ท่อนได้แก่

ท่อนที่ 1 ทำนองเปิดตัวพญาหงส์ทอง และบรรยายความงดงาม ชื่อ หงส์ยุรยาตร
แสดงอาการเดินอย่างสง่างาม อ่อนหวานของหงส์

ท่อนที่ 2 ทำนองแสดงอาการบินขึ้น มีท่วงทำนองลอยจังหวะ ชื่อ หงส์เหิน แสดง
อาการโฉบอย่างสง่างามของหงส์

เครื่องดนตรีที่จะใช้ดำเนินทำนองได้แก่ ระนาดเอก ระนาดทุ้ม ซ้องวงใหญ่ เครื่อง
ดนตรีที่จะใช้กำกับจังหวะได้แก่ กลองฉิ่ง (กลองปิ้ง) โหม่งเมือง ฉาบใหญ่ ฉิ่ง ตะโพนมอญ

3.6.3 ทำนองหลักเพลงพญาหงส์ทอง

ท่อนที่ 1 ชื่อ หงส์ยุรยาตร ขึ้นต้นด้วยจังหวะซ้ำ สง่างาม

----	---ช	---ช	---ท	---ด ^๓ ท	-ท-ด ^๓	-ท-ด ^๓	ริ ^๓ ฟ-ช
----	---ช	---ช	---ท	-----ช	-ท-ด	-ท-ด	รฟ-ร

----	----	-ท-ช	-ท-ด ^๓	---ท	-ด ^๓ --	-ท-ด ^๓	ริ ^๓ ริ-ริ
----	----	-ท-ร	-ท-ด	---ท	-ด--	-ท-ด	รฟ-ร

----	-ฟชล-ล	----	-ริ ^๓ ด ^๓ -ช	----	---ฟ	-ล-ช	-ฟ-ร
----	-ฟช ^๓ ล-ล	----	-ร ^๓ ด ^๓ -ช	----	---ฟ	-ล-ช	-ฟ-ล

----	---ช	----	---ริ	---ริ	---ริ	--ด ^๓ ริ	----
----	---ร	----	---ร	---ฟ	---ร	----	ด ^๓ ทลช

----	---ช	-ร-ช	-ริ-ด ^๓	--ท-	ทด--	-ท-ด ^๓	ริ ^๓ ริ-ริ
----	---ช	-ล-ช	-ร-ด	---ล	-ช--	-ฟ-ด	รฟ-ร

----	----	มิ ^๓ ริ-ริ	ริ-ริ ^๓ ด ^๓	--ท-	ทด--	-ท--	-ล-ช
----	----	--ริ-ช	-ช-ช	---ล	-ช--	--ลช	--ฟร

กลับต้น

หน้าทับพญาหงส์ยุรยาตร ปังโป้ง

----	---ป	---ต	-ต-ท	---ต	-ต-ท	---ท	-ท-ต
------	------	------	------	------	------	------	------

โหม่งเมือง

----	----	----	---X	----	----	----	---X
------	------	------	------	------	------	------	------

ตอนที่ 2 ชื่อ หงส์เหิน (ลอยจังหวะ)

ตะโพนมอญทำ

----	- ทุ ตั ป
------	-----------

ระนาดบรรเลงรัวเป็นทำนองดังต่อไปนี้

ร	ร	ซ	ร	ซ	ร	ซ	ร	ซ	ฟ	ม	ร	ด	ร
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

ตะโพนมอญทำ

----	- ทุ ตั ป
------	-----------

ระนาดบรรเลงรัวเป็นทำนองดังต่อไปนี้

ซ	ซ	ริ	ซ	ริ	ซ	ริ	ซ	ริ	ริ	ดี	ท	ล	ซ	ล	ฟ	ซ
---	---	----	---	----	---	----	---	----	----	----	---	---	---	---	---	---

ไม่กลับต้น

หมายเหตุ ในตอนนี้จึงตีลอยจังหวะ ฉาบใหญ่ตีตรงกับโน้ตตัวสุดท้ายของแต่ละประโยค

3.7 พญากินนรแห่งสุวรรณนคร

3.7.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับกินนรและพญากินนรแห่งสุวรรณนครในสังคมไทย

กินนร เป็นสัตว์หิมพานต์จำพวกหนึ่ง ที่มีรูปลักษณ์ครึ่งคนครึ่งนก มีถิ่นอาศัยอยู่แถบเชิงเขาไกรลาส กินนรนั้นเป็นตัวยุ ส่วนกินรินั้นเป็นตัวเมีย ต้นกำเนิดของกินนรนั้นไม่มีประวัติชัดเจน แต่ปรากฏในเทวกำเนิดเรื่องตำนานพระพุท ความว่า

เมื่อครั้งท้าวอิลราชประพาสาแล้วหลงเข้าไปในเขตหวงห้ามของพระศิวะนั้น ท้าวอิลราช และข้าราชการบริวารผู้ติดตามล้วนถูกพระศิวะสาปให้แปลงเพศกลายเป็นหญิงไปทั้งหมดต่อมานางอิลลา (ชื่อของท้าวอิลราชขณะมีเพศเป็นหญิง) และบริวารได้มาเล่นน้ำที่สระ ใกล้เคียง ๆ กับอาศรมของพระพุท พระพุทเห็นนางอิลลาเข้าก็นึกชอบ จึงรับนางไว้เป็นชายา แล้วเสกให้บริวารของนางกลายเป็นกินรี ท่องเที่ยวหาผลไม้กินอยู่ในหิมพานต์แล้วพระพุทก็ตรัสแก่นางกินรีเหล่านั้นว่า เจ้าทั้งหลายจงเป็นกินรีและอาศัยอยู่ในเขาเหล่านี้เกิดภูจะหามูลผลอาหารให้กินมิให้อดอยาก และภูจะหากิมบุรุษให้เป็น สามีเจ้าทั้งหลาย

พระบาทสมเด็จพระมงกุฎเกล้าเจ้าอยู่หัว ทรงอธิบายไว้ว่า “กิมบุรุษ” หรือ “กีนนร” มาจากมูลอันเดียวกันคือ “กี” แปลว่า อะไร เพราะฉะนั้นคำว่ากิมบุรุษ ก็แปลว่า ชายอะไร และกีนนร แปลว่า คนอะไร ถ้าเป็นอิตีลิ่งค์ (เทศหญิง) ก็เรียกว่า กีนรี (มาลัย, 2541: 188)

จากที่กล่าวมาข้างต้น กีนรีนั้นมีกำเนิดก่อนกีนนร เพื่อเป็นบริวารของมเหสีพระพญาลักษณะของกีนนร และกีนรีนั้น ในสารานุกรมไทย ฉบับวันที่ 17 ธันวาคม 2483 สมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ทรงพระนิพนธ์ไว้ว่า

กีนนรด้วยอีกอย่าง 1 ก็ทำผิดพระบาลีซึ่งว่ากีนนร เป็นคน ปีกหางเป็น แต่เครื่องแต่งตัว ต่อเวลาจะไปไหนจึงใส่ปีกหางบินไป เมื่อสิ้นกิจการบินแล้ว ก็ถอดปีกหางออกเก็บไว้ต่างหาก เช่นกล่าวในเรื่องพระสุธน เพราะฉะนั้น กีนนร จึงสมพงศ์กับมนุษย์ได้ แต่รูปกีนนรที่ทำกัน ทำท่อนบนเป็นมนุษย์ ท่อนล่างเป็นนก ชัดกับความในพระบาลีทีเดียว จึงเห็นว่าเป็นด้วยขาดความรู้ (สมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์, 2504: 137)

จะเห็นได้ว่าพระวินิจฉัยของสมเด็จพระเจ้าฟ้ากรมพระยานริศรานุวัดติวงศ์ นั้น ทรงสันนิษฐานว่ากีนนรนั้นเป็นมนุษย์ที่สามารถถอดปีก ถอดหางได้ สำหรับเรื่องที่มาจากกีนนร และกีนรีนั้น ส.พลายน้อยได้กล่าวไว้ ความว่า

ลักษณะ กีนนรที่ว่าเป็นนกนั้นไทย เราจะได้เคยเห็นรูปหรือได้คำความตามเรื่องมาจากอินเดียหรืออย่างไรไม่ทราบแน่ แต่คงจะคิดเช่นนี้มาแต่สุโขทัยแล้ว เพราะมีกล่าวถึงในไตรภูมิพระร่วง ตอนที่กล่าวถึงมนุษย์เกิดในอันทชโยนิคือเกิดจากไข่ตามเรื่องว่ามีพราหมณ์ผู้หนึ่งอยู่ในเมืองปาตลีบุตรมหานคร “แลพราหมณ์ผู้นั้นออกไปจากพระนคร สัจจจรเข้าสู่ป่าใหญ่อันหนึ่ง แลพราหมณ์ผู้นั้นเห็นโคมนางกีนนรนั้น แลสังวาสอยู่ด้วยกันกลางป่านั้น มีข้าแลนางกีนรีก็มีครรรภ์แลเกิดเป็นไข่สองดวง นางกีนรีก็ฟักไข่ ๗ แดกออกเป็นมนุษย์สองคน” ดังนี้แสดงให้เห็นว่านางกีนรีที่กล่าวถึงนั้นจะต้องเป็นพวกครึ่งคนครึ่งนก จึงได้ออกไขก่อน (ในสมัยสุโขทัยลักษณะนามที่เรียกไข่ชื่อว่า ดวง ไม่ใช่ ฟอง เหมือนอย่างในปัจจุบัน) กีนรีนกจึงน่าจะเป็นกีนรีรุ่นแรกที่เราเรารู้จัก เสียตายที่ในไตรภูมิพระร่วงกล่าวไว้ไม่ชัดเจน (ส.พลายน้อย, 2544: 250)

จากข้อความข้างต้นจะพบว่า กิณนร กิณรีนั้นเป็นคำที่ปรากฏมาตั้งแต่สมัยสุโขทัยแล้วแต่ไทยจะได้รับอิทธิพลมาจากอินเดียหรือไม่นั้นยังไม่สามารถระบุได้แน่ชัด เนื่องจากในแถบเอเชียนี้มีรูปแบบของนิทานที่ใกล้เคียงกับกิณนร กิณรีของไทย ดังที่ ส.พลายน้อย กล่าวว่

เมื่อพูดถึงกิณนร กิณรี เราก็มักจะเข้าใจและหลับตาเห็นรูปร่างของกินนอนกันได้อย่างติดตาราวกับว่ามีความคุ้นเคยกันดี ทั้งนี้ก็เห็นจะเป็นเพราะว่ามีภาพเขียนตามผนังโบสถ์วิหารหรือตามตู้พระธรรมหลายแห่งและนิทานเรื่องพระสุทนต์หรือมโนราห์ เป็นสื่อกลางที่ทำให้คนไทยรู้จักนางกิณรีมากขึ้น ที่น่าสังเกตอีกอย่างหนึ่งก็คือนิทานคล้าย ๆ กันนี้ได้แพร่หลายมีเล่ากันหลายประเทศเช่น ลาว เขมร มอญ บอร์เนียว เกาะเอเฟทในนิวส์บริจด์ ญี่ปุ่น พวกนาคา และจีน คำโครงของเรื่องส่วนใหญ่ จะคล้ายคลึงกันคือ มีสาวสวรรค์ลงมาเล่นน้ำถอดปีกหางหรือเสื้อผ้าไว้แล้วมีชายหนุ่มขโมยเอาปีกหางหรือเสื้อผ้าไว้เลยกลับไปไม่ได้ นิทานญี่ปุ่นให้ชื่อเรื่องว่า ฮาโกโรโมะ

นิทานต่าง ๆ ที่เล่ากันอย่างแพร่หลายทางเอเชีย นั้น นิทานเรื่องมโนราดูจะแพร่หลายมากกว่าเพื่อน การที่กล่าวว่านิทานมโนราเป็นนิทานที่แพร่หลายนั้น มิได้หมายความว่านิทานที่ชื่อว่า มโนรามีอยู่หลายประเทศ แต่หมายความว่า นิทานที่มีเค้าโครงคล้ายเรื่องมโนรา ที่ไทยเรารู้จักกันคือมีโครงเรื่องส่วนใหญ่คล้ายกัน ส่วนรายละเอียดปลีกย่อยอื่น ๆ ไม่ตรงกัน เช่นชื่อเสียงของตัวละครซึ่งต้องเปลี่ยนไปตามเพศภาษาของชาตินั้น ๆ ยกตัวอย่างง่าย ๆ ในเมืองไทยเราก็เรียกไม่ตรงกัน เช่นทางภาษาใต้เรียก นินรา อย่างเช่นมีกลอนว่า

นายช่วยเล็บเงิน ยกเร็นไปตั้งอยู่หว่างไพร

คนมักชอบใจ เรียกว่ามโนราม่าแต่แขก

จักร้องจักร กำรัดของเพื่อนแปลกแปลก

มโนราม่าแต่เมืองแขก มันแปลกไปหว่าพวกเรา

ตัวพีละเหวยน้อง เขาเรียกว่านินราเก่า

เขาไม่มาแลเรา ไปแลสาวสาวหนุ่มหนุ่ม

ถ้าฟังตามนี้คำว่า มโนรา เป็นของแขก นินรา เป็นคำของ ชาวใต้ แต่ท่านผู้รู้บางท่านก็ว่า นินราตัดมาจาก มโนรานั่นเอง ในหนังสือเก่า ๆ เห็น

เขียนว่า มโนห์รา ก็มีเห็นแปลกกันว่า ที่ฟังใจที่รัก ในพจนานุกรมมีคำว่า มโนทร แปลว่า เป็นที่จับใจ น่ารักใคร่ สวยงาม บางท่านก็ว่าแต่ก่อนเขียนว่า ราม์ ฉะนั้น รำโนรา จึงเป็นรามโนรา ภายหลังตัดรำออกจึงเหลือแต่มโนรา เรื่อง ชื่อมโนห์รา, มโนรา, โนรา อะไรเหล่านี้

เรื่องราวของนิทานไทยนั้น เห็นจะมาจากสุทธชาดก มีตัวต้นเหตุคือ พรานบุญ ได้นำนางมโนห์รามาทถวายพระสุธน แต่ในนิทานพื้นเมืองของชาติต่าง ๆ ที่มีเค้าเรื่องคล้ายนางมโนห์รา เช่น นิทานพื้นเมืองของชาวเกาะอีเฟท ในนิวเฮบริดส์ นิทานของญี่ปุ่น เรื่องของฮาโกโรโมะ หรือเสื่อ ขนนกแห่งสวรรค์ (คำว่า ฮาโกโรโมะ แปลตามตัวว่า เสื่อขนนก) นิทานจีนเรื่องหนึ่ง ตอนต้นเรื่องมีเค้าโครงคล้ายกับฮาโกโรโมะโรในตอนต้น ๆ คือหนุ่มขโมยเสื่อผ้าของสาวสวรรค์ จนกลับไปไม่ได้

ชาติต่าง ๆ ทางเอเชียนี้รู้จักกินรีเป็นอย่างดี ความคิดในเรื่องลักษณะของกินรีก็มีต่าง ๆ กัน หนึ่งตามภาพเขียนภาพปั้นของไทยที่ทำเป็นรูปครึ่งคนครึ่งสัตว์ โดยเฉพาะท่อนบนที่ทำเป็นรูปสตรีแล้ว มักเข้าใจหลงผิดคิดว่าเป็นนางกินรีไปหมด ถึงแม้ท่อนล่างจะไม่ใช่นก ก็มีผู้ตั้งชื่อให้ใหม่ว่า กินนรเนื้อ เพราะท่อนกล่าวดูคล้ายพวกเนื้อทรายหรือกวาง แต่ท่านผู้รู้ในทางศิลปะและโบราณคดีกล่าวว่ารูปเหล่านั้นคือ พวกนรสิงห์มากกว่าอย่างอื่น ถ้าท่อนบนเป็นสตรีก็มักจะเรียกกันว่า อปสรสีหะ (ส.พลาญน้อย, 2544: 300-302)

จากที่กล่าวมาข้างต้น จะเห็นได้ว่าที่มาของกินนร กินรีนั้นยังไม่สามารถที่จะสรุปได้ว่าชนชาติใดถือกำเนิดขึ้นเป็นชนชาติแรก แต่ในสังคมไทยนั้นรู้จักเรื่องพระสุธน มโนราห์เป็นอย่างดี โดยเฉพาะชาวไทย ภาคใต้ก็ได้้นำเรื่องราวเหล่านี้ไปเล่นเป็น โนรา ซึ่งเป็นเอกลักษณ์อย่างหนึ่งที่สำคัญของชาวใต้ สำหรับลักษณะของกินนรและกินรีนั้น มีปรากฏอยู่ในภคชาติยชาดกยังงังจัดแบ่งพวกกินนรออกเป็น 7 ประเภท ตามที่ มาลัยได้อธิบายไว้ ความว่า

เทวกินนรา เป็นพวกเทพกินนร คือ ครึ่งเทวดาครึ่งนก หรือมีรูปร่างเป็นเทวดาแต่มีปีกหาง

จันทกินนรา มีนิทานชาดกเรื่องหนึ่งชื่อพระจันทกินนรหรือจันทกินนร มีเนื้อเรื่องย่อว่า ครึ่งหนึ่งพระโพธิสัตว์เสวยพระชาติเป็นหัวหน้าพวกกินนร

มีชายาชื่อจันทกินรี คราวหนึ่งไปเที่ยวป่าเล่นน้ำ บังเอิญทำวพรหมทัต แห่งเมืองพาราณสี ก็เสด็จประพาสป่าไปพบเข้าเกิดนึกชอบพระทัยนางจันทกินรี จึงวางแผนสังหารกินนร ผู้สามีเสียด้วยการยิงด้วยลูกศร แล้วเข้าไปแก้ตัวกับนางจันทกินรีที่กำลังเศร้าโศกว่าทรงไล่ตามกวางมาแล้วทรงยิงศรพลาดไป ไม่ได้มีเจตนาจะทำร้ายพระโพธิสัตว์แต่อย่างไรและจะขอชดใช้ความผิดด้วยการรับเลี้ยงดูนางจันทกินรีเป็นชายาต่อไป แต่นางจันทกินรีไม่ยินยอมและด่าว่าจนทำวพรหมทัตทนไม่ได้ ต้องล้มเลิกความตั้งใจเดิม เสด็จกลับเมืองไป นางจันทกินรีได้ตั้งสัตย์อธิษฐาน ความจงรักภักดีของนางต่อเทพทั้งปวง จนพระอินทร์ทรงเมตตา เสด็จมาช่วยชุบชีวิตกินนรพระโพธิสัตว์ให้ฟื้นขึ้นมาใหม่ กินนรและกินรีตามเรื่องนี้ มีรูปกายเป็นคนแต่มีปีกดังข้อความตอนหนึ่งกล่าวว่า “ยามฝนสาดต้องอินทรีย์กางปีกปกศีรษะน้องบ่ให้หนาวฝน” จันทกินนราก็คงมีรูปร่างเหมือนอย่างกินนรในเรื่องนี้ กินรีแบ่งออกเป็น 7 ประเภท ได้แก่

ทุมกินนร เป็นพวกกินนรที่อาศัยอยู่ตามสุ่มทุมพุ่มไม้

ทณทมาณกินนร กินนรชนิดนี้จะมีอะไรคล้าย ๆ กับนกทณทมา หรือ นกทณทมานวก ซึ่งเป็นนกมีปากยาว ถือไม้เท้าอยู่บนใบบัว

โกนตกินนร ไม่สามารถระบุได้ว่ารูปร่างเป็นอย่างไร

สกุณกินนร น่าจะเป็นกินนรที่มีท่อนบนเป็นคน แต่ท่อนล่างเป็นนก อย่างรูปกินนรที่ตั้งอยู่ที่วัดพระแก้ว

กัณณปาอูรณกินนร ไม่สามารถระบุได้ว่ารูปร่างเป็นอย่างไร

ในจำนวนกินนรทั้ง 7 ประเภทนี้ ที่คนไทยเราคุ่นเคยมากที่สุด ก็คงจะเป็นเทวกินนร เพราะดูจะเป็นกินนรลักษณะเดียวกับนางมโนห์ราในเรื่องพระสุธน และสกุณกินนรที่มีครึ่งตัวบนเป็นคน และครึ่งตัวล่างเป็นนก

พวกกินนรนั้นมีหลายแบบหลายลักษณะ มีทั้งพวกที่อาศัยอยู่ตามถ้ำเช่น ในเรื่องลักษณะ มีทั้งพวกที่อาศัยอยู่ตามถ้ำเช่น ในเรื่องลักษณะวงศ์ ของสุนทรภู่ พระลักษณะวงศ์ก็ได้นางกินรีห้าพี่น้องที่อาศัยอยู่ในถ้ำเป็นชายา และพวกที่ตั้งบ้านเมืองเป็นหลักแหล่ง (พวกนี้ถือว่าเป็นพวก

กษัตริย์ชั้นสูงหรือเทพกษัตริย์) อย่างในเรื่องสมุทรโฆษคำฉันท์ ตอนที่ พระสมุทรโฆษได้พระขรรค์วิเศษทำให้เหาะได้ ก็ได้พานางพินทุมดีเหาะไป เทียบป่าหิมพานต์ จนถึงเมืองกษัตริย์ที่เขาไกรลาส ชื่อ สุวรรณนคร พวกประชากรกษัตริย์ในเมืองสุวรรณนคร ก็ต่างมีเวทมนตร์

เมืองสุวรรณนครก็น่าจะใกล้เคียงกับเมืองกษัตริย์ของท้าวมุขสุริยวงศ์ และนางจันทกษัตริ ผู้เป็นพระบิดาพระมารดาของนางมโนห์รา ในเรื่องพระสุธน ในเรื่องอุณรุทก็กล่าวถึงนางกษัตริย์เหมือนกัน มีด้วยกันห้านาง ชื่อ แก้วกษัตริย์ รัชฎา สุวรรณ จันทมาลี และ มณฑาเกษตรและพวกนางทั้ง 5 ก็ชอบไปเล่นน้ำที่สระมุจลินท์จึงเป็นเหตุให้พระอุณรุท ได้พบเห็นเข้า และได้พวกนางเป็นชายา (มาลัย, 2541: 189)

สำหรับคติความเชื่อเกี่ยวกับพญากษัตริย์แห่งสุวรรณครนั้น มีปรากฏอยู่ในหนังสือไตรภูมิวินิชยภคา ฉบับที่ 2 หรือไตรภูมิฉบับหลวง ความว่า

กิริยาว่าเขาไกรลาสนี้แวดล้อมมอโนทัตตสระ บนยอดเขานั้นมีพระนครอันหนึ่งชื่อว่า สุวณฺณนครเมืองนั้นสนุกสบายนักหนา เทวนครวิชัย ครุวนาดุจดั่งเมืองสวรรค์ กษัตริย์พญากษัตริย์ผู้เสวยสมบัติอยู่ในพระนครนั้น ทรงพระนามชื่อว่าพระเจ้าทุมราช เมื่อสมเด็จพระบรมโพธิสัตว์เสด็จมาถึงเขาไกรลาสแลพาพระราชเทวีเข้าไปในพระนครครั้งนั้น โพธิสัตว์ ทิสุวาพระเจ้าทุมราชพญากษัตริย์นั้น ทอดพระเนตรเห็นพระบรมโพธิสัตว์ ก็รู้ชัดว่า อภัย สมุทโฆษ โส พระราชกุมารพระองค์นี้ มีนามกรปรากฏชื่อว่า พระสมุทโฆษ เหตุไฉนเธอจึงพาพระราชเทวีเที่ยวมาถึงยอดภูเขาไกรลาส ควรจะอัศจรรย์ พระเจ้าทุมราชพญากษัตริย์คิดดังนั้นแล้ว ปฏิสนธิภาว กตวา พญากษัตริย์ก็กระทำประพฤติปราศรัยตรัสเรียกร้อมมาหาว่า เอहि ตาตพ่อเอย พระสมุทโฆษ เชิญพ่อพาพระราชเทวีเข้ามานี้ เชิญมานั่งเหนืออาสนะอันเดียวกันกับข้าพเจ้านี้เถิด พระบรมโพธิสัตว์กับพระราชเทวี ก็เข้าไปสู่สำนักแห่งพญากษัตริย์ ถวายบังคมพญากษัตริย์ แล้วก็นั่งเหนืออาสนะอันเดียวกันกับพญากษัตริย์นั้น โพธิสัตว์ อาลึงคิดว่า พญากษัตริย์ก็สวมกอดพระบรมโพธิสัตว์เจ้า ลูกกระหม่อมมจลเกล้าพระบรมโพธิสัตว์ แล้วก็มีพระวาจาตรัสถามว่า ตาต ดูกรพ่อ เหตุผลเป็นประการใด พ่อจึงพาพระราช

เทวีเสด็จขึ้นมาถึงพิภพแห่งข้าพเจ้า พ่อจะปรารถนาสิ่งใดหรือจึงพากัน เสด็จขึ้นมา ข้าแต่สมเด็จพระบรมบพิตรผู้เป็นอิสริยาภพว่ากินนรทั้งปวง ข้าพเจ้าทั้งสองพากันขึ้นมาทั้งนี้ ไซ้จะปรารถนาสิ่งใดสิ่งหนึ่งหาบมิได้ ปรารถนาเที่ยวเล่นให้สนุกสบายจึงพากันขึ้นมา ตาด ดูกรพ่อ มิว่าดังนั้น เจริญพ่อเสวยทิพยสมบัติอยู่ในพระนครอันนี้เกิด อิทํ นครํ รมมํ พระนครอันนี้สนุกสบายยิ่งนัก ปุณฺณกมุเมน สมุภวํ บังเกิดด้วยกุศลผลบุญแห่งข้าพเจ้า สุวณฺณมยปากาโรมิกำแพงแวดล้อมด้วยทอง อชฺฐ ฌรชฺฐํ ทชฺฐามิ ข้าพเจ้าจะแบ่งสมบัติออกถวายแก่พ่อทั้งหนึ่ง เจริญพ่อเสวยสมบัติไปด้วยพระราชเทวีในพระนครวันนี้เกิด ข้าแต่สมเด็จพระบรมบพิตรซึ่งพระองค์จะแบ่งสมบัติออกให้ข้าพเจ้าทั้งหนึ่งนั้น ขอบพระคุณของพระองค์นักหนา มาสมตฺตํ อยา สห วสิสุสาม ข้าพเจ้าจะขออยู่ในสำนักแห่งพระองค์สักเดือนหนึ่ง จะอยู่เล่นให้สนุกสบายสักเดือนหนึ่งแล้วจึงจะถวายบังคมลา พญากินนรก็แบ่งสมบัติออกให้ทั้งหนึ่งถวายแก่พระบรมโพธิสัตว์ พระบรมโพธิสัตว์อยู่เสวยสมบัติไปด้วยพระนางวินทุมดีในเมืองสุวรรณนคร ยอดภูเขา ไกรลาสนั้น มาสมตฺตํ ลีนมาตฺรว่าเดือนหนึ่งถึงกำหนดแล้ว พระบรมโพธิสัตว์ก็ไปด้วยพระราชเทวี ก็ถวายบังคมลาพระเจ้าทุมราชพญากินนรนั้น ออกจากสุวรรณนคร เสด็จจากภูเขาไกรลาส เหาะเหินดำเนินไปในนภดลอากาศ ด้วยอำนาจพระแสงขรรค์ ทูรโต อโนตตตฺตสฺระ ทิสฺวา ทอดพระเนตรเห็นอโนตตตฺตสฺระแต่ไกล ก็มีน้ำพระทัยปรารถนาจะสรองสนานน้ำชำระพระองค์ จึงพาพระราชเทวีเสด็จลงสู่ท่าแห่งอโนตตตฺตสฺระ เสด็จลงสรองสนาน ในอโนตตตฺตสฺระนั้นแล้ว ก็เขยชมซึ่งแม่น้ำแลภูเขา แต่บรรดาที่มีในแว่น

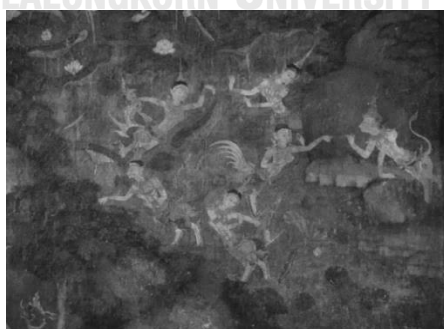
พระบรมโพธิสัตว์ก็พาพระนางวินทุมดีเหาะขึ้นจากอโนตตตฺตสฺระดำเนินมาในอากาศ ก็ทอดพระเนตรเห็นเมืองสุวรรณภูมิ อันสนุกสนานสำราญพระทัยประดิษฐานอยู่ท่ามกลางแห่งยอดภูเขาอันสูงในประเทศป่าหิมวันต์ กิริยาว่าในประเทศที่นั้นมีบ่อทองสองบ่อ เอกํ บ่อหนึ่งเต็มไปด้วยน้ำเอกํ บ่อหนึ่งเต็มไปด้วยเครื่องหอม อาศัยเหตุที่มีบ่อทองสองบ่อฉะนี้ ประเทศที่นั่นจึงได้ชื่อว่าเมืองสุวรรณภูมิ (กรมศิลปากร, 2520: 256)

สรุปความได้ว่า กิณนร กิณรี อาศัยอยู่บริเวณเขาไกรลาส ในเมืองชื่อสุวรรณนคร มีพญากิณนรชื่อว่าพระเจ้าทุมราช เป็นนครอันแสนสุขสบาย มีกำแพงแวดล้อมด้วยทอง มีบ่อทองสองบ่อ บ่อหนึ่งเต็มไปด้วยน้ำ บ่อหนึ่งเต็มไปด้วยเครื่องหอม ด้วยเหตุที่มีบ่อทองสองบ่อประเทศที่นั่นจึงได้ชื่อว่าเมืองสุวรรณภูมิ

พญากิณนร แห่งสุวรรณนครมีลักษณะเหมือนคนที่สามารถถอดปีก ถอดหางได้ เป็นอดีตชาติของพระโพธิสัตว์ มีนิสัยสุขุม มีเมตตา มักสร้างคู่กับกิณรี ซึ่งจิตรกรมักเขียนภาพกิณนร กิณรีให้มีความอ่อนหวาน สง่างาม เบบาง พลั้วปลิวตามลม ในคติความเชื่อของสังคมไทยนั้น คนไทยเชื่อในความมั่งคั่ง จึงสร้างกิณนร กิณรีในสถานที่สำคัญต่าง ๆ เพื่อประดับให้เกิดความสวยงาม คนไทยได้รับความเชื่อและรู้จักกิณนร กิณรีมาจากวรรณกรรมเรื่อง พระสุธน มโนราห์ ชาวไทยภูมิภาคใต้ มีความเชื่อเกี่ยวกับการเล่นโนรา

3.7.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญากิณนรแห่งสุวรรณนคร

จากการศึกษาเรื่องลักษณะและคติความเชื่อของพญากิณนรแห่งสุวรรณนครดังกล่าวมาข้างต้นแล้ว ผู้วิจัยได้ศึกษา ค้นคว้า จากงานศิลปกรรมต่าง ๆ ในสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งผู้วิจัยได้พบ กิณนรในลักษณะต่าง ๆ เช่น กิณนรเล่นน้ำ กิณนรเกี่ยวกัน กิณนรบิน ผู้วิจัยจึงได้นำมาใช้เป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงาน



ภาพที่ 3.40 กิณนร กิณรี เล่นน้ำ จิตรกรรมวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง



ภาพที่ 3.41 กิณนรกับกินรี จิตรกรรมวัดบุปผารามวรวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง



ภาพที่ 3.42 กิณนรเกี่ยวกับกินรี ประดับพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง

นอกจากการสร้างแรงบันดาลใจจากการดูภาพจิตรกรรมและประติมากรรมต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยยังได้สัมภาษณ์วิธีการประพันธ์เพลงให้สอดคล้องกับพฤติกรรมของสัตว์ต่าง ๆ จากผู้ทรงคุณวุฒิทางดุริยางคศิลป์ ได้แก่ พันโทเสนาะ หลวงสุนทร ศิลปินแห่งชาติ ซึ่งได้กล่าวว่า “เพลงกิณนรก็ต้องดูเพลงกินรีเป็นแบบ แล้วก็ลองจับจุดดูว่าเป็นนกที่ตรงไหน บินอย่างไร” (เสนาะ หลวงสุนทร, สัมภาษณ์, 23 มกราคม 2562) รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวถึงการสร้างทำนองให้สอดคล้องกับลักษณะ ท่าทีของกินนร ความว่า “ก็จะต้องมีความเป็นมนุษย์อยู่ในเพลง ซึ่งยากทีเดียว” (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 15 ธันวาคม 2561) ดร. สิริชัยชาญ พักจำรูญ ศิลปินแห่งชาติได้กล่าวถึงแนวคิดในการสร้างสรรค์บทเพลงกินรีของครูมนตรี ตราโมท ศิลปินแห่งชาติความว่า “กินรี คุณพ่อมন্ত্রী ทำกินรีร้อนจากแรกของพระสุธน มโหราห์ ท่านเอาส่วนหนึ่งของเชิดจีนมาทำ มีอาการย่อง ๆ กางปีกมา ท่านเลือกเฉพาะท่อนที่เหมาะสมเพียงนิดเดียวและ

นำมาตกแต่ง พอเข้ากับรำก็สวยงามกลมกลืนกัน” (สิริชัยชาญ พักจำรูญ, สัมภาษณ์, 14 มกราคม 2562) นอกจากนี้อาจารย์อุทัย แก้วละเอียด ศิลปินแห่งชาติ ได้ให้ทัศนะเกี่ยวกับการประพันธ์เพลงกัณนรไว้ความว่า “แต่งเพลงกัณนร ต้องมีกัณรคู่กัน ก็แต่งให้หวาน ๆ กรอ ๆ เกี่ยวกันแบบเพลงมโหรีที่เล่นตอนเช้าเรื่อนหอ” (อุทัย แก้วละเอียด, สัมภาษณ์, 22 ธันวาคม 2561)

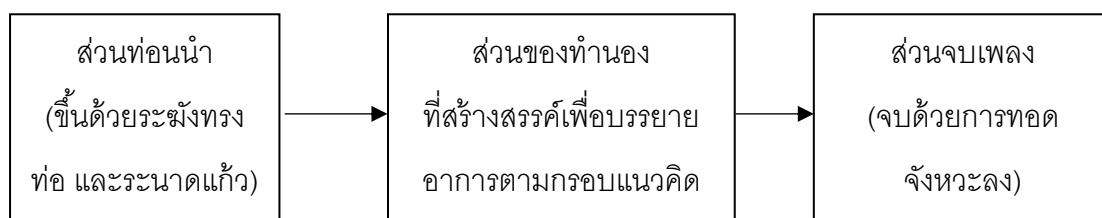
จากการรวบรวมข้อมูล ทบทวนวรรณกรรม และหาข้อมูลเพิ่มเติม รวมถึงการตรวจสอบข้อมูลจากผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านศิลปกรรม และด้านความเชื่อในศาสนาต่าง ๆ แล้วผู้วิจัยจึงนำข้อมูลมาทำการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ตีความจากทฤษฎีสัญวิทยา ทำให้สามารถสรุปแนวคิดในการสร้างสรรค์บทเพลงพญากัณนรแห่งสุวรรณนคร ได้ดังนี้

แนวคิด คติความเชื่อ และแรงบันดาลใจ	ลักษณะทำนองเพลง	ลักษณะเครื่องดนตรีที่ใช้สื่อ
<ul style="list-style-type: none"> - ไตรภูมิวินิจยภคา กล่าวว่าพญากัณนรเป็นผู้ที่จิตใจงดงาม สามารถเหาะเหินเดินอากาศได้ - คติความเชื่อของคนไทย เชื่อว่าเป็นสัตว์ที่สวยงาม มักพบในการตกแต่งศาสนสถาน ความเปรียบในวรรณคดี เป็นสัตว์ที่อ่อนหวาน สง่างาม มีความเชื่อว่ากัณนรสามารถบรรเลงดนตรีได้ เช่น การตีพิณ - ในทางศิลปกรรมมักสร้างกัณนรคู่กับกัณรีเสมอ 	<ul style="list-style-type: none"> จังหวะปานกลาง ทำนองอ่อนหวาน เบาบาง แสดงความรู้สึก พริ้วไปตามสายลมเอื่อย ใช้การเหลื่อมแสดงอาการเกี่ยวพาราสีกัน 	<ul style="list-style-type: none"> เครื่องดนตรีเดี่ยว สูง ใส กังวาน ประเภทเครื่องสาย และเครื่องดนตรีในวงมโหรี เครื่องหนัง และเครื่องลม

ตารางที่ 3.9 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญากัณนรแห่งสุวรรณนคร

ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้วางกรอบแนวคิดให้มีส่วนประกอบ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของท่อนนำแสดงการเปิดตัวหรือการเริ่มเรื่องราว ส่วนของทำนองบรรยายอาการพญากินนรแห่งสุวัณณนครและส่วนจบเพลง หรือส่วนส่งต่อไปยังเพลงต่อไป ดังแผนภูมิต่อไปนี้



แผนภาพที่ 3.7 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญากินนร

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้ประพันธ์ทำนองพญากินนรแห่งสุวัณณนคร ให้เกิดการแสดงพฤติกรรมของกินนร โดยประพันธ์เป็น 2 ท่อน

ท่อนที่ 1 ทำนองเปิดตัว และบรรยายความมั่งคั่งของกินนร ชื่อ กินนรจรมหิมพานต์ แสดงอาการบินเที่ยวชมป่าหิมพานต์ด้วยความสุข

ท่อนที่ 2 ทำนองบรรยายอาการโศกอย่างมีความสุข และทำนองส่งต่อเพลงอื่น ๆ ชื่อ กินนรกรแก้วกินรี แสดงอาการเกี่ยวกันของกินนรกับกินรี

เครื่องดนตรีที่จะใช้ดำเนินทำนองได้แก่ ซอด้วง ซออู้ จะเข้ กระจับปี่ ซอสามสาย ขลุ่ยเพียงออ ขลุ่ยหลีบ ระนาดเอกมโหรี ระนาดแก้ว เครื่องดนตรีที่จะใช้กำกับจังหวะได้แก่ โทน รำมะนา ฉิ่ง เครื่องดนตรีใช้เสริมจินตภาพได้แก่ ระฆังสายทองท่อ (Tubular balls)

3.7.3 ทำนองหลักเพลงพญาकिनรแห่งสุวรรณนคร

ท่อนที่ 1 กินนรจรมิพานต์

ระฆังสายทองท่อนนำ 1 ครั้ง

ระนาดแก้วบรรเลงนำ จังหวะปานกลาง

----	- ซ - ซ	- ด - ล	-- ซ ซ	--- ม	-- ซ ซ	- ม - ล	ซ ล - ด
--- ซ	----	- ด - ล	- ซ --	--- ทุ	- ซ --	- ทุ - ล	ซ ล - ด

รับพร้อมกัน

--- ล	-- ด - ด	- ม - ร	-- ม - ม	-- ร - ร	- ด - ล	- ด --	ร - ร - ด
--- ม	- ด --	- ม - ร	- ม --	- ร --	- ด - ม	- ด - ร	- - - ด

----	- ซ - ซ	- ด - ล	-- ซ ซ	--- ม	-- ซ ซ	- ม - ล	ซ ล - ด
--- ซ	----	- ด - ล	- ซ --	--- ทุ	- ซ --	- ทุ - ล	ซ ล - ด

--- ล	-- ด - ด	- ม - ร	-- ม - ม	-- ร - ร	- ด - ล	- ด --	ร - ร - ด
--- ม	- ด --	- ม - ร	- ม --	- ร --	- ด - ม	- ด - ร	- - - ด

- ม - ซ	- ล - ซ	- ด - ล	- ซ --	- ม - ซ	- ล - ซ	- ม - ม	- ม ซ -
-- ซ -	-- ซ -	- ด - ล	- ซ --	-- ซ -	-- ซ -	-- ร -	--- ด

- ม - ซ	- ล - ซ	- ด - ล	- ซ --	- ม - ซ	- ล - ซ	- ม - ม	- ม ซ -
-- ซ -	-- ซ -	- ด - ล	- ซ --	-- ซ -	-- ซ -	-- ร -	--- ด

- ล - ด	- ร - ด	- ม - ร	-- ม - ม	-- ร - ร	- ด - ล	- ด --	ร - ร - ด
-- ด -	-- ด -	- ม - ร	- ม --	- ร --	- ด - ม	- ด - ร	- - - ด

- ล - ด	- ร - ด	- ม - ร	-- ม - ม	-- ร - ร	- ด - ล	- ด --	ร - ร - ด
-- ด -	-- ด -	- ม - ร	- ม --	- ร --	- ด - ม	- ด - ร	- - - ด

ไม่กลับต้น

3.8 พญาครุฑ

3.8.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับครุฑและพญาครุฑในสังคมไทย

ครุฑ เป็นสัตว์ที่มีอิทธิฤทธิ์มากตนหนึ่งในสังคมไทยถือว่าเป็นสัตว์มงคล เป็นสัญลักษณ์แห่งพระมหากษัตริย์ และตราประจำหน่วยงานของราชการ ต้นกำเนิดของครุฑในคติความเชื่อของศาสนาพุทธ กับคติความเชื่อในศาสนาพราหมณ์นั้นแตกต่างกัน ดังต่อไปนี้

ทางพุทธถือว่าครุฑเป็นชื่อของสัตว์ปีกจำพวกหนึ่ง ครึ่งคนครึ่งนกอาศัยอยู่ที่ป่าไม้จิว มีอยู่ด้วยกันเป็นฝูงและมีจำนวนมาก ดังในทเวกกำเนิดเรื่องพระอินทร์ ตอนที่พระอินทร์พานางสุชาดาหลบหนีออกจากพิภพอสุร ได้พาราชรรถทรงแล่นเลยเข้าไปในป่าไม้จิว ทำให้พวกลูกครุฑเกิดใหม่ตกใจเสียรถ จนเกือบจะพากันพลัดตกลงจากรัง พระอินทร์จึงได้ตัดสินใจย้อนรถกลับเพื่อป้องกันไม่ให้ลูกครุฑต้องตายเพราะตกจากรัง

ส่วนในทางพราหมณ์นั้น ถือว่าครุฑเป็นชื่อเฉพาะตัวของโอรสองค์หนึ่งของพระกศยปมุนี (หนึ่งในเจ็ดพรหมฤาษี หรือพระประชาบดี) กับนางวินตา (ธิดาพระทักษะ) กำเนิดของครุฑนั้นมีเรื่องเล่าว่า พระทักษะ (หนึ่งในเจ็ดพรหมฤาษี) ได้ยกธิดา 13 องค์ ให้เป็นชายาของพระกศยป และในจำนวนธิดา 13 องค์นี้ มีนางวินตาและนางกัทธูรวมอยู่ด้วย นางกัทธู ได้ขอพรจากพระสวามีว่า ให้นางมีโอรสถึงพัน ซึ่งมีความเก่งกล้าสามารถมาก นางวินตา ได้ยินดังนั้น ก็ขอพรจากพระสวามีบ้าง แต่นางขอพรให้มีโอรสเพียงสององค์ ทว่าขอให้มียุทธิมากกว่าเหล่าโอรสของนางกัทธู ไม่ช้าไม่นานต่อมา ทั้งนางวินตาและนางกัทธูต่างก็คลอดโอรสออกมาเป็นฟองไข่ โดยนางวินตามีไข่เพียงสองฟอง แต่นางกัทธูมีไข่ถึงพันฟอง ตามพรที่ขอพระกศยปไว้ พอถึงกำหนดเวลาอันควร ไข่ทั้งพันของนางกัทธู ก็ฟักออกมาเป็นเป็นตัว ซึ่งก็คืออนาคต ไข่ทั้งสองของกัทธู ก็ไม่ฟักออกมาเลย นานเข้านางวินตาก็ยิ่งร้อนใจ ในที่สุดอดรนทนไม่ไหว ก็เลยลองเคาะไข่ออกมาดูฟองหนึ่ง ปรากฏว่าในนั้นมีเทพบุตรอยู่องค์หนึ่ง แต่เป็นเพราะออกจากไข่ก่อนกำหนด เทพบุตรองค์นี้จึงมีแค่ครึ่งตัว คือส่วนตั้งแต่ต้นขาหายไป เทพบุตรองค์นี้ ซึ่งก็คือพระอรุณ จึงโกรธพระมารดามากกว่าเป็นต้นเหตุทำให้ตนพิการ ก็เลยสาปนางวินตาว่าให้ต้องตก

เป็นทาสนางกทรุณานหาร้อยปี จนกว่าโอรสองค์ที่สองจะเกิดมาช่วย แล้วก็เหาะหนีพระมารดาขึ้นไปบนฟ้า

ต่อมาพระอรุณก็ได้เป็นสารถีของพระสุริยาทิตย์ (พระอาทิตย์) เพราะทรงมีร่างกายใหญ่มหึมาพอที่จะช่วยบังแสงกายจากกายพระสุริยาทิตย์ให้อ่อนลงได้บ้าง จะเป็นเพราะคำสาปแช่งของพระอรุณ หรือเป็นเพราะนางกทรุณยังไม่หายเคืองคำขอพรนางวินตาก็ไม่รู้ได้ วันหนึ่งนางกทรุณก็ชวนนางวินตามาเล่นทายสีม้าของสุริยาทิตย์กัน โดยมีเดิมพันว่า ถ้าใครแพ้จะต้องตกเป็นทาสของอีกฝ่ายหนึ่ง นางวินตาก็ตกลง และทายว่าม้าของพระสุริยาทิตย์เป็นสีขาว นางกทรุณก็แย้งว่าเป็นสีดำ ด้วยความกลัวว่าจะแพ้ นางวินตาก็แพ้ (เพราะม้าของพระสุริยาทิตย์เป็นสีขาวจริง ๆ) คืนนั้นนางกทรุณก็ลอบส่งพวกนาคโอรสของตนไปพันพิษใส่ม้าของพระสุริยาทิตย์

พอรุ่งเช้า ทั้งสองนางก็มาเฝ้าพระอาทิตย์แรกขึ้นเจอเอาม้าของพระอาทิตย์ที่สีดำเพราะพิษนาค นางวินตาก็ต้องยอมตัวเป็นทาสของนางกทรุณตั้งแต่นั้นมา วันเวลาล่วงเลยไปจนกระทั่งห้าร้อยปีผ่านไป ฟองที่สองของนางวินตาก็ถึงกำหนดจะกำเนิดออกเป็นตัว ฟองไข่นั้นแตกออก ร่างของครุฑก็ปรากฏ มีหัว ปาก ปีก และเล็บเหมือนนกอินทรี ตัวแขน และขาเหมือนคน ใบหน้าสีขาว ปีกสีแดง และลำตัวเป็นสีทอง ซึ่งถือว่าครุฑเป็นจำพวกครึ่งนกครึ่งคนและครึ่งเทวดาเพราะมีฤทธิ์มาก

แรกเกิดนั้นร่างของครุฑขยายออกใหญ่โตจนจดฟ้า ดวงตายามกะพริบเหมือนฟ้าแลบ เวลาขยับปีกที่ใด บรรดาขุนเขาก็ถูกทำลายราบด้วยกระแสลมจากปีก รัศมีที่พวยพุ่งออกจากกายรุ่งโรจน์ราวกับเปลวไฟสว่างไปทั่วทั้งสี่ทิศ ทำให้เหล่าทวยเทพสอ่อกุญแจ คิดว่าเป็นพระอัคนี จึงพากันมาบูชาเพื่อขอความคุ้มครอง แม้ครุฑจะเกิดแล้ว แต่นางวินตาก็ยังไม่พ้นจากความเป็นทาสของกทรุ

วันหนึ่ง นางกทรุได้ใช้ให้นางวินตาทาตนข้ามไปยังมหาสมุทรอีกฝั่งหนึ่งเพื่อชมธรรมชาติ และครุฑก็ต้องพาพวกนาคข้ามไปด้วย ทำให้ครุฑนึกสงสัยถามมารดาว่าเพราะเหตุใดแม่และตนจึงต้องคอยรับใช้พวกนาคอยู่เรื่อย นางวิน

ตาก็เล่าความจริงให้โอรสองค์เล็กฟัง ครุฑจึงถามพวกนาคว่า ทำอย่างไรมารดาของตนจึงจะได้พ้นจากความเป็นทาส

พวกนาคปรึกษาหารือกันแล้ว ต่างก็อยากเป็นอมตะ (คือไม่มีวันตาย) จึงตกลงกันว่า จะให้ครุฑไปเอาน้ำอมฤตมาเป็นค่าไถ่แม่ ครุฑก็ตกลง แต่ก่อนออกเดินทางได้ไปขอเสบียงอาหารที่จะกินระหว่างทางจากวินตาสียก่อน นางวินตาก็สอนว่าให้ไปเที่ยวหากินตามริมฝั่งสมุทร แต่กำชับไว้ว่าระวังอย่าได้กินกุกพรหมณ์ เมื่อใดที่กินอาหารแล้วรู้สึกร้อนในท้อง ก็พึงรู้ไว้ว่าได้ผลอกินพรหมณ์เข้าไปแล้ว ให้คายออกมาเสีย

ครุฑรับคำมารดาแล้วก็ลาไป บินไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งถึงหมู่บ้านชาวประมงแห่งหนึ่ง ก็จัดแจงสอดเอาผู้คน บ้านเรือน ต้นหมากรากไม้ ปศุสัตว์ และสิ่งต่าง ๆ ในที่นั้นเข้ากระเพาะไปหมด บังเอิญในหมู่บ้านแห่งนั้นมีพรหมณ์อาศัยอยู่ด้วยคนหนึ่ง ครุฑก็รู้สึกร้อนท้องเหมือนกับมีไฟเผาอยู่ จึงรู้ตัวว่าได้ผลอกินพรหมณ์เข้าไปแล้ว ครุฑจึงร้องบอกให้พรหมณ์คนนั้นออกมาเสียแต่พรหมณ์บอกว่า ถ้าจะให้ตนออกก็ต้องให้ภรรยาของตนซึ่งเป็นลูกสาวชาวประมงออกไปด้วยได้ ครุฑก็ยอมตามนั้น ครุฑบินต่อไปจนถึงที่อยู่ของกษัตริย์พระบิดาซึ่งเป็นดวงดาวสถิตอยู่ในท้องฟ้า พระบิดาก็ชี้ทางให้ไปหาอาหารที่ทะเลสาบแห่งหนึ่ง แล้วครุฑก็ออกบินไปเรื่อย ๆ จนในที่สุด ก็ไปถึงดวงจันทร์ (บางตำนานว่า น้ำอมฤต เก็บรักษาอยู่ที่พระอินทร์ ไม่ใช่ดวงจันทร์) ครุฑก็ตรงเข้าลักน้ำอมฤต พวกเทวดาไม่ยอมก็พากันต่อสู้ป้องกันไว้ แต่สู้อย่างไรก็เอาชนะครุฑไม่ได้ซะที ในที่สุด พระนารายณ์ ต้องออกรบเอง (บางตำนานว่าพระนารายณ์ไม่ได้รับกับครุฑ เพียงแต่สรรเสริญและให้พรครุฑเฉย ๆ เท่านั้น) แต่รบกันไปรบกันมา ก็ไม่มีฝ่ายใดแพ้ฝ่ายใดชนะกันได้ซะที พระนารายณ์ก็เลยทรงทำการหย่าศึก ตกลงเป็นพันธมิตรกับครุฑ โดยครุฑจะยอมเป็นพาหนะให้พระนารายณ์ ยามที่ทรงเสด็จไปไหนต่อไหน แต่เวลานั่งครุฑจะต้องนั่งอยู่เหนือพระนารายณ์ และงูรูปครุฑก็เป็นสัญลักษณ์ของพระนารายณ์ (สำหรับไทยเรา ธงรูปพญาครุฑ เป็นธงเครื่องหมายแทนองค์พระมหากษัตริย์ เรียกว่า ธงมหाराช เริ่มใช้เมื่อพ.ศ. 2399 ในแผ่นดินพระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว)

หลังจากตกลงกับพระนารายณ์เป็นที่เรียบร้อยแล้ว ครุฑก็ออกบินต่อไป แต่พระอินทร์ยังไม่ยอมหยุดแค่นั้น ได้ติดตามมาเพื่อจะทวงน้ำอมฤตคืน ก็เลยทำการตกลงกันว่า ครุฑจะนำน้ำอมฤตไปให้พวกนาคตามสัญญา แต่จะไม่เปิดโอกาสให้นาคได้กินน้ำอมฤต พอครุฑวางน้ำอมฤตลง ก็ให้พระอินทร์รีบหยิบกลับคืน ซึ่งพระอินทร์ก็เห็นดีด้วย เลยประทานพรให้ครุฑข้อหนึ่ง ครุฑก็เลยขอพรให้กินนาคเป็นอาหาร พระอินทร์ก็ทรงประทานให้ ครุฑก็บินพาหม้อน้ำอมฤตไปยังที่อยู่ของพวกนาคแล้วประกาศบอกต่อพวกนาคว่าตนได้นำน้ำอมฤตมาได้ตัวมารดาแล้ว นับจากนั้นนางวินตาก็จะเป็นอิสระหลุดพ้นจากความเป็นทาส แล้วครุฑก็วางหม้อน้ำอมฤตลงบนหญ้าคา พวกนาคก็ยินยอม แต่ก่อนที่พวกนาคจะทันได้เลื้อยมาดื่มน้ำอมฤต พระอินทร์ก็มาเอากลับไปเสียก่อน แต่ด้วยความเสียดาย พวกนาคก็พากันเลียหญ้าคาตามรอยที่เคยวางหม้อน้ำอมฤตไว้ แต่แทนที่จะได้นำน้ำอมฤตกลับไปเจอเอาคมหญ้าคาเข้า ถูกบาดลิ้นกลายเป็นสองแฉกไป นับแต่นั้นมาพวกนาคพวกงูจึงมีลิ้นเป็นสองแฉก และถือกันว่า ครุฑคือนกที่ยิ่งใหญ่ที่สุดในจำพวกสัตว์ปีกทั้งหลาย จึงเรียกกันว่า พญาครุฑ (มาลัย, 2541: 191-193)

จากข้อความข้างต้นนั้นจะเห็นได้ว่ากำเนิดของพญาครุฑ ในคติความเชื่อของพุทธและพราหมณ์ มีความแตกต่างกัน และยังทราบถึงตำนานของพญาครุฑและตำนานของพญานาคอีกด้วย ในวรรณคดีไทย มีวรรณกรรมเรื่องหนึ่งที่กล่าวถึงวิมานของพญาครุฑชื่อว่า วิมานฉิมพลี คือวรรณกรรมเรื่อง กากี เป็นเรื่องเกี่ยวกับพญาครุฑเวไนยธิดานางกากีไปไว้ที่วิมานฉิมพลีหรือฉิมพลีที่ห่างไกลดินแดนของผู้คนมาก จะต้องเดินทางข้ามมหานทีสี่พันนคร ซึ่งมีแต่กำลังของพญาครุฑเท่านั้นที่จะข้ามได้

ที่มาของพญาครุฑนั้น ยังปรากฏอยู่ในอีกคติความเชื่อหนึ่งว่า พระนารายณ์เป็นผู้สร้างครุฑ ความว่า “พระอิศวรมีเทวโองการประสิทธิพร เทวดาองค์ใดจะปรารถนาให้บังเกิดเป็นพาหนะขึ้นก็ตามปรารถนาพระนารายณ์จึง ให้กำเนิดเป็นครุฑ รูปร่างมหึมา ทรงสังวาลอาภรณ์ มงกุฎกุณฑลเป็นพาหนะ” (ส.พลายน้อย, 2544: 325) ดังนั้นจะเห็นว่าตำนานของครุฑนั้นมีกล่าวแตกต่างกันออกไป อย่างไรก็ตามครุฑกับพระนารายณ์เป็นของคู่กัน ด้วยเหตุนี้เองตามภาพเขียนและภาพแกะสลักทั่วไปจึงเป็นรูปพระนารายณ์ทรงครุฑ และเมื่อทำภาพครุฑก็มักจะต้องทำรูปนาคด้วยเพราะถือเป็นของคู่กันหรือเป็นศัตรูกัน ตามความเข้าใจของคนไทย ครุฑมักจะจับนาคกิน

เป็นอาหาร ดังปรากฏในกาพย์เห่เรือของเจ้าฟ้าธรรมาธิเบศร์ ในสมัยกรุงศรีอยุธยาก็ได้พรรณนาถึงพระที่นั่งไว้ว่า “เรือครุฑหยุดนาคหัว ลิวลอยมาพาดันผยอง” ตำนานเกี่ยวกับพญาครุฑนั้นยังมีอีกมากมายดังที่ ส.พลายน้อยได้กล่าวถึงครุฑกัณฑ์นาคไว้ ความว่า

ในนิบาตชาดกเรื่องภริยัตตชาดกตอนหนึ่งว่า “เมื่อครุฑพานาคไปถึงต้นจิวก็จิกด้วยจงอยปาก ฉีกท้องนาคกินมันเหลว แล้วทิ้งร่างลงไปในห้องมหาสมุทร”

ในปนิตนครชาดกเล่าว่า สมัยแรกที่เดียวครุฑยังไม่รู้จักจับนาคมักจะจับนางหัวนาค พวกนาคจึงหาวิธีป้องกันครุฑ พวกนาคอมหินก้อนใหญ่ ๆ ไว้ พอครุฑจับศีรษะจะหัวขึ้นความหนักของก้อนหินจะถ่วงไว้ กว่าครุฑจะหัวขึ้นได้คลื่นก็ซัดพวกครุฑจมน้ำตายเสียมาก พวกครุฑคิดแก้ปัญหาอยู่ช้านาน ในที่สุดครุฑตัวหนึ่งวางสายลับ เข้าไปถามในหมู่พวกนาคและได้ความว่า ถ้าจับนาคต้องจับทางหาง ปล່อยให้หัวห้อยลง นาคก็จะสำรอกหินออกหมด จึงจะจับได้โดยสะดวก ด้วยเหตุนี้ครุฑจึงรู้จักวิธีจับนาคทางหางมาแต่ครั้งนั้น

ในตำราทางไสยศาสตร์กล่าวถึงอีกเรื่องหนึ่งว่า ในครั้งปฐมกัปปี พระอาทิตย์เกิดเป็นพญาครุฑ พระพฤษภดีเกิดเป็นพระอินทร์ พระเสาร์เกิดเป็นพญานาค และพระอังคารเกิดเป็นพญาราชสีห์ ทั้งสี่นี้ปรึกษาดกลงกันว่าจะมาสร้างสระน้ำไว้ให้เป็นสาธารณประโยชน์แก่บรรดามนุษย์และเทวดา จึงพากันไปปรึกษาพระราหู แต่พระราหูไม่เห็นด้วย จึงทำให้เทวดาทั้งสี่โกรธมาก และพากันไปสร้างสระตามความคิดเดิมโดยไม่ฟังพระราหู เมื่อสร้างเสร็จแล้วก็ให้ชื่อว่าสุรามฤต และแบ่งหน้าที่กันรักษาพระอินทร์รักษาเขาพระสุเมรุพญาครุฑรักษาเขาสัตตบริภัณฑ์ พญาราชสีห์รักษาป่าหิมพานต์ พญานาครักษา มหาสมุทร

ครั้งต่อมามีข้ามนานก็เกิดเหตุ วันหนึ่งพญาครุฑเกิดนึกอย่างไรขึ้นมาไม่รู้ไล่จิกกินพญานาค พญานาคตกใจกลัวหนีไปพึ่งบารมีพระราหูขอให้ช่วยชีวิตตน พระราหูเห็นเช่นนั้นก็ร้องตวาดครุฑว่า เหวยเจ้าครุฑใจบาปเหตุใดเจ้าจึงบังอาจมารังแกพวกของข้า พญาครุฑก็ตอบว่า ก็นาคเป็นอาหารของเราท่านไม่เกี่ยว พระราหูได้ยินก็โกรธบอกว่า ต้องเกี่ยว แล้วก็ตรงเข้าไล่ทำร้าย พญาครุฑก็หนีไปพึ่งพระอินทร์ขอให้ช่วยตน พระราหูเมื่อไล่ไปถึงพระ

อินทรีก็ไม่อาจจะรูก้าเข้าไปได้ ทั้งเกิดอาหารหิวกระหายน้ำขึ้นมาอย่าง
สุดกำลัง จึงลงไปกินน้ำในสระสุรามฤตพระอินทร์เห็นเช่นนั้นก็โกรธ เพราะตอน
ไปขอความร่วมมือให้ช่วยกันสร้างราหูก็ปฏิเสธ ทีนี้หิวน้ำเข้ามาจะมากินอย่างนี้
ใช้ไม่ได้พระอินทร์ก็เอาจักรขว้างไปถูกพระราหูตัวขาดเป็นสองท่อน แต่ว่าไม่ตาย
เพราะเดชของน้ำสุรามฤตช่วยไว้ (ส.พลายน้อย, 2544: 325)

จากข้อความดังกล่าวจะเห็นว่าตำนานของพญาครุฑนั้น มีความเชื่อมโยงกับ
ตำนานอื่น ๆ อีกมากมาย สำหรับลักษณะของพญาครุฑนั้น ในหนังสือไตรภูมิวินิจฉายถา ฉบับที่ 2
ได้บรรยายไว้ ความว่า

ตีนของเขาพระสุเมรุราชนั้น มีสระใหญ่อันหนึ่งได้ชื่อว่าสิมพลีสระโดย
กว้างโดย 500 โยชน์ รอบนั้นเทียรรอบป่าไม้จิวเป็นรอบปลายไม้จิวนั้นสูงเพียง
กันดังแสรังปลูก มีจิวใหญ่ต้นหนึ่งโดยธรรมดาใหญ่เท่าไม้ชมพูทวิปเรานี้แล ผู้
จิวนั้นเป็นหนามรอบฝั่งสระนั้น ๆ เป็นที่อยู่แก่ฝูงครุฑทั้งหลายนั้น
มีตนนั้นใหญ่ได้ 50 โยชน์ ขนปีกซ้ายก็ดี ขนปีกขวาดี หางก็ดี คอก็ดี ย่อมยาว
50 โยชน์ ปากนั้นยาว ได้ 9 โยชน์ และตีนทั้งสองยาวได้ 12 โยชน์แล มีเมื่อครุฑ
นั้นกางปีกไปล่องกลางหาวเต็มที่ได้ 70 โยชน์ มีเมื่อครุฑนั้นอำปิกออกให้
เต็มที่ได้ 80 โยชน์ ตนครุฑนั้นมันใหญ่ ดั่งนั้นเรียวยาวหนักหนาแล มิแลเมื่อจะ
เฉี่ยวเอานาคในกลางมหาสมุทร น้ำสมุทรนั้นแตกออก ทั้งรอบนั้นทุกแห่งได้
แล 100 โยชน์ มันจึงเอาเล็บรัดเอานาคนั้นพาบินไปกลางหาว เอาหัวนาค
หย่อนลงมาเบื้องต่ำจึงพาไปยังที่อยู่แลก็กิน เมื่อครุฑราชเอานาคกินดั่งนั้นเอา
แต่นาคอันเท่าตน และน้อยกว่าตนมิได้ เอากินได้ แลใหญ่กว่าตนนั้นก็เอากิน
ปมิได้แล (กรมศิลปากร, 2520: 241)

จากที่กล่าวแสดงให้เห็นถึง ที่อยู่ของครุฑ ขนาดของลำตัว ปีก เท้า ของครุฑ
ซึ่งในสังยุตตอัฐสฎกถาได้กล่าวถึงที่อยู่ของครุฑแตกต่างออกไปจากไตรภูมิวินิจฉายถา ฉบับที่ 2
ความว่า

ครุฑเป็นนกที่ใหญ่ที่สุดในบรรดานกทั้งหลาย แลว่าอยู่ที่เขาสิเนรุ ภูเขา
สิเนรุนั้นมี 5 ชั้น พญาครุฑอยู่ชั้นที่สอง ในชั้นที่สองของภูเขาสิเนรุนี้มีป่าไม้จิว
เจ้าแห่งพญาครุฑมีร่างกายสูง 150 โยชน์ ปีกทั้งสองข้างกว้างข้างละ 50 โยชน์
หางยาว 10 โยชน์ คอยาว 30 โยชน์ ปากกว้าง 9 โยชน์ ขายาว 12 โยชน์

ในขณะที่ครุฑกำลังบินอยู่อำนาจของการกระพือปีกทั้งสองบันดาลให้เกิดลมใหญ่พัดไปไกลถึง 700-800 โยชน์ และตามธรรมดาพญาครุฑต้องกินพญานาคเป็นอาหาร (ส.พลายน้อย, 2544: 326)

จากข้อความข้างต้นนี้ทำให้ทราบว่าตำนานของครุฑนั้นมีความหลากหลายในคติความเชื่อของคนไทยนั้นครุฑ ถือเป็นสัตว์ที่เป็นสัญลักษณ์ของอำนาจ บารมี และพระมหากษัตริย์ ดังปรากฏบนธงมหाराช ซึ่ง ส.พลายน้อย ได้กล่าวว่า

สำหรับไทยเรารูปพญาครุฑเป็นธงเครื่องหมายแทนองค์พระมหากษัตริย์ ซึ่งเราเรียก “ธงมหाराช” เริ่มใช้เมื่อ พ.ศ. 2399 ในแผ่นดินพระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว รูปครุฑจะเข้ามาเป็นเครื่องหมายในราชการของไทยเราตั้งแต่เมื่อใดยังค้นหาหลักฐานไม่พบ แต่ปรากฏว่าในแผ่นดินพระเจ้าบรมโกศมีตรานารายณ์ซึ่งครุฑใช้แล้ว ในสมัยพระเจ้ากรุงธนบุรีก็ปรากฏว่ามีตราพระครุฑฟ้า และในสมัยพระบาทสมเด็จพระพุทธเลิศหล้านภาลัยได้ทรงใช้เครื่องหมายครุฑจับนาคเป็นเครื่องหมายประจำพระองค์



ภาพที่ 3.43 ตราประจำพระองค์ รัชกาลที่ 2

ที่มา สำนักนายกรัฐมนตรี (2544: 51)

ในรัชกาลที่ 6 ก็ทรงใช้เครื่องหมายประจำแผ่นดินเป็นภาพ “ครุฑรำ” ที่เรียกว่าครุฑรำนั้นก็คือปลายปีกกวบขึ้นไปบนศีรษะ แสดงความหมายไปในทางอำนาจตามนัยแห่งความเก่งกล้าของครุฑ ซึ่งกล่าวกันอีกทาง หนึ่งว่าเลื่อนร่างมาจากนกอินทรี ซึ่งเป็นเจ้าแห่งนกทั้งหลาย อันเป็นคติของพวกตะวันตกที่นิยมใช้นกอินทรีเป็นเครื่องหมาย ต่อมาในสมัยรัชกาลที่ 7 ก็ได้ทรงใช้ตราเครื่องหมายประจำ แผ่นดินเป็นรูปครุฑเหมือนอย่างในรัชกาลที่ 6 แต่ไม่ใช่รูป

ครุฑรำ เปลี่ยนเป็นครุฑบิน คือทำปีกกางออกในท่าบินทะยานไม่รวบปลาย

(ส.พลาายน้อย, 2544: 326)

จะเห็นได้ว่าตราครุฑนั้น มีความสำคัญต่อคติความเชื่อของคนไทยเป็นอย่างมาก นอกจากธงมหาราชและตราประจำแผ่นดินแล้ว ครุฑยังปรากฏอยู่บนหน้าบันวัดต่าง ๆ ธงชัยเฉลิมพล ธงมหาไพชยนต์ธวัช บนราชรถ เรือรบ เครื่องราชอิสริยาภรณ์ บนหมวกของข้าราชการ ในธนบัตรและเหรียญตราต่าง ๆ ติดอยู่บนอาคาร สถานที่ราชการ หรือเอกชนที่ได้รับพระบรมราชานุญาต มีปรากฏอยู่ในหลักกิโลเมตร ป้ายบอกเลขทางหลวง ยี่ห่อน้ำดื่ม เป็นต้น

พญาครุฑ มีลักษณะตัวใหญ่ มีขน มีหาง ที่สามารถพัดให้เกิดลมไปได้ไกล เป็นสัตว์ที่มีกำลังมาก เป็นพาหนะของพระนารายณ์แต่เมื่อพระนารายณ์ประทับจะต้องอยู่สูงกว่าพระนารายณ์ มีความแข็งแรง มีกำลังมากสามารถข้ามทะเลสี่พันครุฑได้ ครุฑน่าจะสร้างมาจากนกอินทรี ในคติความเชื่อของสังคมไทยนั้น ครุฑ เปรียบเสมือนสัญลักษณ์ของราชการ และพระมหากษัตริย์ เช่น ตราบนธงมหาราช ธงชัยเฉลิมพล ในทางไสยศาสตร์ เครื่องรางของขลังยังมีความเชื่อว่าครุฑเป็นผู้ปกป้องคุ้มกัน เป็นสัญลักษณ์แห่งยศถาวรบรรดาศักดิ์ ความจงรักภักดี ความเจริญรุ่งเรือง ล้างอาถรรพ์ กันสัตว์ร้ายไม่กล้าเข้าใกล้ได้

สุวัฒน์ แสนขัติยรัตน์ ได้ทำการวิเคราะห์แนวคิด ความเชื่อการสร้างศิลปกรรมรูปครุฑในอารยธรรมเอเชียไว้ดังนี้

แนวคิดในการสร้างครุฑในเอเชีย				
สัตว์ผสม	ความเชื่อ	วิธีการผสม + สุนทรียทาง ความงาม	ความคิดรวบ ยอด ของสัตว์ผสม	การสื่อ ความหมาย
2 ชนิด นก+มนุษย์ หัวและร่างกาย ผสมลดลายกนก	- พราหมณ์ - พุทธ	- การประกอบ รูปทรง - การผสมผสาน อวัยวะตาม ความเป็นไปได้ ทางกายวิภาค	- ความพิเศษ แห่งอำนาจ - ความสง่างาม - ความลึกลับ - ความแปลก พิสดาร	- สัตว์เทพเจ้า - สัตว์ผู้คุ้มครอง อภิบาลศาสนา พุทธ

ตารางที่ 3.10 แนวคิดในการสร้างครุฑในเอเชีย

สุวัฒน์ แสนขัติยรัตน์ (2559:153)

ครุฑ สัตว์พิเศษที่ทรงพลัง มีความงามสง่าน่าเกรงขามและลึกลับ มีร่างกายที่เป็น สัตว์ผสมกับคน โดยมีหัวเป็นนก ตัวเป็นมนุษย์ผู้ชาย มีปีกที่ใหญ่ ตามคติความเชื่อมาจากพราหมณ์ฮินดูและพุทธศาสนามหายาน ถูกผสมขึ้นด้วยการประกอบรูปทรง การผสมผสาน อวัยวะของหัวนก ปีกนก ขานก เข้ากับร่างกายท่อนบนช่วงลำตัวของมนุษย์ผู้ชาย แสดงความงามทางกายวิภาค การประกอบรูปอาศัยความเป็นไปได้ทางกายวิภาค จากความคิด รวบรวม (Concept) ของสัตว์พิเศษเพื่อให้เกิดความพิเศษแห่งพลังกำลังอำนาจ ความสง่างาม ความลึกลับเหนือความจริงและความแปลกพิสดาร ไม่มีอยู่ในโลกของความเป็นจริง อย่างสัตว์ที่มีชีวิต เช่น สุนัข ไก่ หมู โค กระบือ ซึ่งจากการจำแนกลักษณะทางกายวิภาค ของครุฑในศิลปกรรมต่างๆในเอเชีย พอจะสรุปครุฑในรูปแบบต่างๆได้ดังนี้

1. ลักษณะ หัวเป็นนกตัวเป็นมนุษย์
2. ลักษณะ หัวเป็นมนุษย์ตัวปีกและหางเป็นนก
3. ลักษณะ หัวและตัวเป็นมนุษย์ แต่มีปีกเป็นนก
4. ลักษณะ หัว ขา และหางเป็นนก แต่มีเฉพาะลำตัวที่เป็นมนุษย์

ส่วนประเด็นทางด้านความเหมือนและความต่างกันของครุฑ ทั้งความเชื่อทางศาสนาและพื้นที่ทางภูมิศาสตร์ พอจะสรุปได้ว่า ครุฑในภูมิภาคเอเชียมีรากความคิดทั้ง พราหมณ์ ฮินดู ครุฑเป็นพาหนะของเทพคือ พระนารายณ์ ส่วนในพุทธศาสนากล่าวถึงครุฑ ในฐานะสัตว์หิมพานต์อยู่ในวิมานฉิมพลีตามคติไตรภูมิ ครุฑในพุทธมหายานนิกายซึ่งจะอยู่ในแถบประเทศ จีน ทิเบต ภูฏาน ญี่ปุ่น จะมีลักษณะคล้ายกันและมักจะใส่เสื้อผ้าอาภรณ์ เพราะภูมิภาคกลุ่มนี้มีอากาศหนาวเย็น ส่วนครุฑในกลุ่มประเทศที่นับถือพุทธศาสนาแบบ หินยาน ได้แก่ อินเดีย พม่า กัมพูชา ไทย ลาว มีลักษณะการผสมรูปร่างหน้าตาคล้ายคลึงกัน ที่เห็นปรากฏชัดคือ ครุฑในดินแดนนี้มีอาณาเขตอยู่ในพื้นที่ร้อนชื้น ครุฑจึงไม่ใส่อาภรณ์ที่ปกคลุมท่อนบน คือจะเปลือยท่อนบนให้เห็นกล้ามเนื้อ มีเครื่องทรงน้อยชิ้น เห็นมีเพียงแต่มงกุฎสังวาลย์ กรองคอ และลวดลายกนกที่ประดับเป็นลวดลายที่แผ่รสนิยมเฉพาะของประเทศนั้น ๆ ทั้งเครื่องทรงการแต่งกายของคนในสมัยนั้นจะสะท้อนไปยังองค์ครุฑที่ปรากฏใน

ศิลปวัฒนธรรมของแต่ละประเทศทำให้เกิดความแตกต่างในรายละเอียดปลีกย่อยแม้โดยรวมของครุฑเป็นการผสมระหว่างนกและมนุษย์ที่มีความสง่างามทรงพลังน่าเกรงขามลึกลับพิสดารซึ่งคล้ายคลึงกันในประเทศภูมิภาคเอเชีย อันมีการสืบสานสร้างสรรค์ศิลปกรรมรูปครุฑมาสู่มยุคปัจจุบันที่แสดงออกทางศิลปะในลักษณะเฉพาะตัวของผู้สร้าง ซึ่งสะท้อนรสนิยมความคิดในการสร้างสรรค์ทั้งงานจิตรกรรม ประติมากรรมรูปครุฑในวัฒนธรรมเอเชียในโลกรปัจจุบัน (สุวัฒน์ แสนขัติยรัตน์, 2559:153-154)

3.8.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาครุฑ

จากการศึกษาเรื่องลักษณะและคติความเชื่อของพญาครุฑดังที่กล่าวมาข้างต้นแล้ว ผู้วิจัยได้ศึกษา ค้นคว้า จากงานศิลปกรรมต่าง ๆ ในสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งผู้วิจัยได้พบครุฑในลักษณะต่าง ๆ เช่น ครุฑกางปีก ครุฑบิน ครุฑยุดนาค ครุฑยืน ผู้วิจัยจึงได้นำมาใช้เป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงาน



ภาพที่ 3.44 ต้นแบบครุฑยืน จัดแสดงในงานพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.45 ต้นแบบครุฑยุคแรก จัดแสดงในงานพระเมรุมาศ รัชกาลที่ 9
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.46 นารายณ์ทรงครุฑ บนบานประตุมุก วัดพระพุทธบาท จังหวัดสระบุรี
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY



ภาพที่ 3.47 ปูนปั้นรูปครุฑ วัดมหาธาตุ จังหวัดเพชรบุรี
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.48 ครุฑยุคนาค บนจิตรกรรมวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

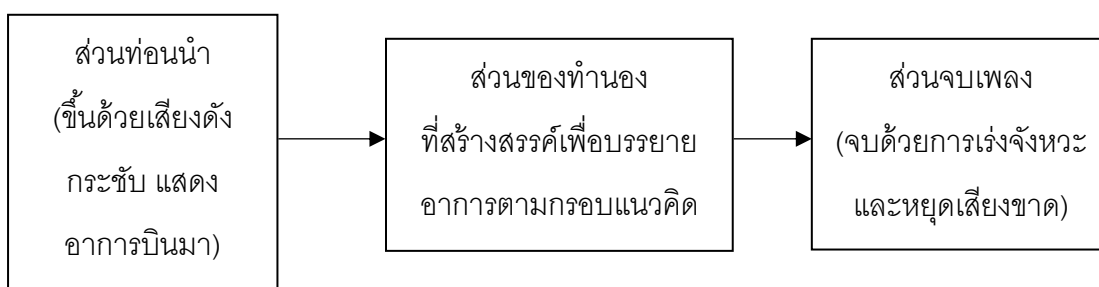
นอกจากการสร้างแรงบันดาลใจจากการดูภาพจิตรกรรมและประติมากรรมต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยยังได้สัมภาษณ์วิธีการประพันธ์เพลงให้สอดคล้องกับพฤติกรรมของสัตว์ต่าง ๆ จากผู้ทรงคุณวุฒิทางดุริยางคศิลป์ ได้แก่ รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวถึงการสร้างทำนองให้สอดคล้องกับลักษณะ ท่าทีของครุฑ ความว่า “ก็ต้องใหญ่โตที่สุด ใหญ่กว่าหงส์ ใหญ่กว่ากษัตริย์ แสดงอำนาจที่แสนจะมากมาย มีกำลังเทียบเท่ามหาเทพ มีความทะนงในอำนาจมาก” (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 15 ธันวาคม 2561) ดร.สิริชัยชาญ พักจำรูญ ศิลปินแห่งชาติ ได้กล่าวว่า “ครุฑก็ต้องยิ่งใหญ่ สามารถบินข้ามทะเลสี่พันครได้ ปีกที่ใหญ่ก็ต้องแสดงความยิ่งใหญ่ด้วยเสียงของการกระพือปีก ต้องดูคั่น มีอำนาจ ชิ่งขัง หนัก ๆ แน่นนอนว่าต้องใช้ไม้แข็ง บรรเลงกับระนาดจะแสดงออกได้ดีทีเดียว” (สิริชัยชาญ พักจำรูญ, สัมภาษณ์, 14 มกราคม 2562)

จากการรวบรวมข้อมูล ทบทวนวรรณกรรม และหาข้อมูลเพิ่มเติม รวมถึงการตรวจสอบข้อมูลจากผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านศิลปกรรม และด้านความเชื่อในศาสนาต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยจึงนำข้อมูลมาทำการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ตีความจากทฤษฎีสัญญาวิทยา ทำให้สามารถสรุปแนวคิดในการสร้างสรรค์บทเพลงพญาครุฑ ได้ดังนี้

แนวคิด คติความเชื่อ และแรงบันดาลใจ	ลักษณะ ทำนองเพลง	ลักษณะเครื่อง ดนตรีที่ใช้สื่อ
<ul style="list-style-type: none"> - ไตรภูมิวิวินิจฉัยยกถา กล่าวหาพญาครุฑเป็นสัตว์ที่ร้ายกาจสูงใหญ่ มีปีกที่แข็งแรง - คติความเชื่อในสังคมไทยเชื่อว่าครุฑเป็นพาหนะพระนารายณ์ มีที่มาจากนกกินทรียจิงกู เป็นตราราชการ เป็นตราที่เกี่ยวข้องกับพระมหากษัตริย์ เป็นสัญลักษณ์ของการปกป้องคุ้มกัน ความจงรักภักดี ยศถาบรรดาศักดิ์ ความเจริญรุ่งเรือง ล้างอาถรรพ์ สัตว์ร้ายไม่กล้าเข้าใกล้ยิ่งใหญ - ในทางศิลปกรรมมักสร้างครุฑเป็นสัตว์ผสมคนกับมนุษย์ มีลักษณะ แข็งแรง กำลังมากสามารถข้ามทะเลสี่พันครได 	<p>จังหวะปานกลางและเร็ว มีการทำนองใช้เสียงจากต่ำไปสูงและสูงไปต่ำ เพื่อแสดงอาการบิน</p>	<p>เครื่องดนตรีเดี่ยว แหลม สูง ประเภทเครื่องตี ที่ทำจากไม้ โลหะ เครื่องหนัง</p>

ตารางที่ 3.11 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาครุฑ
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้วางกรอบแนวคิดให้มีส่วนประกอบ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของท่อนนำแสดงการเปิดตัวหรือการเริ่มเรื่องราว ส่วนของทำนองบรรยายอาการพญาครุฑ และส่วนจบเพลง หรือส่วนส่งต่อไปยังเพลงต่อไป ดังแผนภูมิต่อไปนี้



แผนภาพที่ 3.8 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาครุฑ
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้ประพันธ์ทำนองพญาครุฑ ให้เกิดการแสดง
พฤติกรรมของพญาครุฑ โดยประพันธ์เป็น 2 ท่อน

ท่อนที่ 1 ทำนองเปิดตัวและบรรยายลักษณะอาการ ชื่อ ครุฑลำแดงเดช แสดง
อาการเตรียมตัวกางปีก ที่จะบินข้ามมหานทีสีทันดร

ท่อนที่ 2 ทำนองแสดงอิทธิฤทธิ์ และทำนองส่งต่อเพลงอื่น ๆ ชื่อ หาญเหิน
มหรณพ แสดงอาการบินข้ามมหานทีสีทันดรของครุฑ ที่มีทั้งการบินขึ้น บินลง แม้ว่าครุฑจะมี
กำลังมากแต่ก็ข้ามด้วยความยากลำบาก ต้องใช้ความกล้าหาญและอุตสาหะในการบินข้ามผ่าน
อุปสรรคทั้งหลาย

เครื่องดนตรีที่จะใช้ดำเนินทำนองได้แก่ ระนาดเอก(ไม้แข็ง) ระนาดทุ้ม
ฆ้องวงใหญ่ วงฆ้องชัย เครื่องดนตรีที่จะใช้กำกับจังหวะได้แก่ กลองทัด ตะโพน



3.8.3 ทำนองหลักเพลงพญาครุฑ

ท่อนที่ 1 ครุฑสำแดงเดช

- ร ร ร	- ร - ร	- ร - ม	- ม ช -	-- ล ล	ช ฟ ช ล	- ล - ล	----
- ล ล ล	- ล - ล	- ร --	ร -- ร	- ล --	ช ฟ ช ล	- ร - ล	----

- ร ร ร	- ร - ร	- ร - ม	- ม ช -	-- ล ล	ช ฟ ช ล	- ล - ล	----
- ล ล ล	- ล - ล	- ร --	ร -- ร	- ล --	ช ฟ ช ล	- ร - ล	----

--- ร	--- ล	--- ด	--- ล	ด ล --	- ช - ล	- ล - ล	----
--- ล	--- ล	--- ด	--- ล	-- ช ฟ	--- ร	- ร - ล	----

--- ร	--- ล	--- ด	--- ล	ด ล --	- ช - ล	- ล - ล	----
--- ล	--- ล	--- ด	--- ล	-- ช ฟ	--- ร	- ร - ล	----

ไม่กลับต้น

หน้าทับพญาครุฑสำแดงเดช สำหรับกลองทัด

----	----	---	----	----	----	----	--- ต
----	----	---	----	----	----	----	--- ต
--- ร	--- ร	--- ร	--- ร	---	---	---	--- ต
--- ร	--- ร	--- ร	--- ร	---	---	---	--- ต

ท่อนที่ 2 ชื่อ หาญเหินมรรณพ

--- ร	--- ม	--- ฟ	--- ช	--- ล	--- ท	-- ด ร	----
--- ล	--- ท	--- ด	--- ร	--- ม	--- ฟ	ล ท - ล	----

--- ร	--- ม	--- ฟ	--- ช	--- ล	--- ท	-- ด ร	----
--- ล	--- ท	--- ด	--- ร	--- ม	--- ฟ	ล ท - ล	----

3.9 พญาแห่งหมู่มีจจา ปลาอานนท์

3.9.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับปลาและปลาอานนท์ในสังคมไทย

สมเด็จพระนเรศวรมหาราช กล่าวว่า “ปลา ชื่อสัตว์น้ำเลือดเย็น มีกระดูกสันหลัง ร่างกาย แบ่งเป็นส่วนหัว ลำตัว และหาง ส่วนใหญ่หายใจทางเหงือก มีครีบใช้ช่วยในการเคลื่อนไหว บางชนิดมีเกล็ด บางชนิดไม่มีเกล็ด รูปร่างลักษณะ ขนาด และพฤติกรรมแตกต่างกันมากมาย พบในแหล่งน้ำทั่วไป” (สมเด็จพระนเรศวรมหาราช, 2557: 105) คติความเชื่อเรื่องของปลานั้น ในหนังสือไตรภูมิวินิชยภคณา ฉบับที่ 2 ผู้วิจัยสามารถสรุปความได้ดังต่อไปนี้ ปลาทั้งหลายนี้ได้ถูกกล่าวอยู่ใน ทูตยปริชเฉท ว่าด้วยคลื่นและปลาใหญ่ มีการกล่าวถึงปลาใหญ่ 7 จำพวกได้แก่ ปลาติมิยาว 200 โยชน์ ติมิงคยยาว 300 โยชน์ ติมิริมิงคยยาว 500 โยชน์ ปลาอานนท์ยาว 1,000 โยชน์ ปลาติมิทยาว 1,000 โยชน์ ปลาอชฌาหารยาว 1,000 โยชน์ มหาติมิยาว 1,000 โยชน์ ปลาใหญ่ ทั้ง 4 จำพวกนี้หากโบกหู ชูศีรษะ ตีนน้ำด้วยหาง จะเกิดเป็นคลื่นยักษ์ที่มีขนาด 1-2,000 โยชน์ ขึ้นไป

จากข้อความข้างต้น ในไตรภูมิวินิชยภคณา ฉบับที่ 2 นั้น มีคติความเชื่อเกี่ยวกับ ปลาใหญ่ 7 จำพวก ซึ่งในบรรดาปลาใหญ่ทั้งหลายนั้น มีตำนานเกี่ยวกับความเชื่อเรื่องของปลา อานนท์ ที่ได้รับเลือกให้เป็นพญาแห่งสัตว์น้ำทั้งหลาย ดังปรากฏอยู่ในไตรภูมิวินิชยภคณา ฉบับที่ 2 ในบทว่าด้วยพญาสัตว์ ความว่า

ครั้งปฐมกัป มนุษย์ทั้งหลายจัดแจงกันให้เป็นที่ว่าเป็นพญานั้น สัตว์ดิรัจฉานทั้งหลาย ก็จัดแจงกันเป็นที่ว่าเป็นพญาทุกหมู่ทุกหมวด ผุ่งปลา ในพระมหาสมุทรนั้น ตั้งแต่งปลาอานนท์อันมีตัวอันยาวได้ 1,000 โยชน์นั้นให้ เป็นพญา ชวนกันเข้าเฝ้าปลาอานนท์ทุกวัน ๆ ปาสาณเสวาลภก ขา ครั้งนั้น ปลาใหญ่ ๆ ทั้งหลายกินสาหร่ายสายตั้งแลจอกแหนเป็นอาหาร บ้างคาบสุบสาหร่าย ก็สุบก้อนคิลาเข้าไปด้วยกัน พญาปลาอันชื่อว่า อานนท์ นั้น ในเพลวันหนึ่งไปเที่ยวกินสาหร่าย ไม่ทันรู้ว่าปลาตัวน้อยแอบอยู่ใน สาหร่าย เมื่อสุบสาหร่ายก็สุบปลาตัวน้อยเข้าไปด้วยกัน ครั้นได้รสปลา ก็อ่อยหนักหนาผิดกว่าแต่ก่อน มีความสงสัยจะใคร่รู้ จึงสำรอกอาหารออกมา พิจารณาดู ก็เห็นปลาตัวน้อยติดพันอยู่ในสาหร่ายนั้น พญาปลาก็สำคัญมั่นว่า รสปลาเนื้ออ่อยหนักหนา แต่ก่อนอาดมาไม่รู้เลยว่าอะไรอ่อยถึงเพียงนี้ จะ

กระทำไฉนหนอ จึงจะได้กินปลาทุกวัน ๆ ครั้นจะข่มเหงกินซึ่งหน้า ปลาทั้งปวง ก็จะไม่เสียสิ้น ผิดฉะนั้น อาตมาจะลอบกินด้วยอุบาย อย่าให้ปลาทั้งหลาย ล่วงรู้ว่าอาตมากินปริวาร ดำริฉะนี้แล้ว ถึงเพลปลาทั้งปวงมาเฝ้าแล้ว แล กลับไป ปลาพวกใดอยู่สุดท้าย พญาปลาก็กินปลาตัวนั้นเป็นอาหาร แต่ กระทำทั้งนี้ จนปลาที่เป็นปริวารนั้นเปลืองไป ๆ ปลาทั้งปวงก็สงสัย ว่าเหตุไฉน ญาติของเราจึงน้อยเข้า ๆ ผิดประหลาดหนักหนา ชะรอยอันตราย จะบังเกิด แก่หมู่ปลาเป็นแม่นมั่น ครั้นแสวงหามูลเหตุแห่งอันตราย ก็ไม่เห็น ปรากฏในที่ได้ที่หนึ่ง เห็นประหลาดอยู่แต่อาคารแห่งพญาปลา ปลาตัวหนึ่ง จึงมาอาสาว่า ข้านี้แลจะพิจารณาเอาเหตุให้จงได้ ครั้นถึงเวลาเฝ้า ปลาตัวนั้น ก็เข้าไปอยู่ที่หมู่แห่งพญาปลา บมิให้พญาปลานั้นรู้ ก็เห็นเห็นว่า พญาปลากิน ปลาที่ออกจากเฝ้าในสุดท้าย ภายหลัง ปลาตัวนั้นครั้นลอดท้องพญาปลา ออกมาได้ ก็บอกแก่ปลาทั้งปวง ปลาทั้งปวงก็สะดุ้งตกใจกลัว ต่างตัวต่างหนี ไม่มีปลาตัวใดจะมาเฝ้าเหมือนอย่างแต่ก่อน แต่หลัง พญาปลานั้นอยากจะกิน ปลาไม่กี่ตัวก็เที่ยวไปเพื่อจะแสวงหาปลาเป็นอาหาร ไปเห็นเกาะอันหนึ่งจึง รำพึงว่า ปลาทั้งปวงนี้หนีเราเข้าแอบเกาะอยู่มั่นคง อาตมา จะแควดวงเกี่ยวรด กระหวัดเกาะเข้าด้วยกาย จะกวาดหมู่ปลาทั้งหลายเข้ามา ด้วยขดหาง ก็จะได้กินปลาเป็นอันมาก รำพึงฉะนี้แล้วก็กระทำดังนี้ ครั้นเห็นปลาหาง แห่งตนซึ่งกวาดทบตลบเข้ามา ด้วยอำนาจโลกเจตนา ก็สำคัญว่าปลาอื่น หาสำคัญว่าหางแห่งตนไม่ ก็อุบหางแห่งตนเอง กัดหางจนหางขาด หยาด โลहितหลามไหลนองในท้องสมุทร ทนทุกขเวทนาแสนสาหัส ปลาทั้งหลายได้ กลิ่นเลือด ก็เข้ากลุ่มรวมกันกัดเนื้อพญาปลาจนหมดจนสิ้น เหลืออัฐุกองอยู่ดัง จอมปลวก (กรรมศิลปากร, 2520: 246)

จากข้อความที่กล่าวมาข้างต้นนี้ เป็นตำนานเรื่องพญาปลาอานนท์ ขึ้นขอบในรส ของปลา จนตัวเองนั้นต้องสิ้นชีวิตเพราะความโลภ และความหลงในรสแห่งปลา เป็นปริศนาธรรม ที่แฝงไว้ในตำนานนี้ นอกจากนั้น ในสังคมไทยยังมีความเชื่อเกี่ยวกับปลาอานนท์อีกมาก ดังที่ สมชาย ศุภลักษณ์อำไพพร กล่าวไว้ว่า “ปลาอานนท์เป็นปลาที่มีหู เชื่อกันว่าเป็นปลาที่นิ่งพอสมควร เพราะถ้าขยับโลกสั่นสะเทือน เกิดแผ่นดินไหวเลยทีเดียว มีภาพวาดในไตรภูมิเก่า ๆ ปัจจุบัน ไม่ค่อยได้วาดกัน เป็นปลาที่เกี่ยวข้องกับพระพุทธศาสนา” (สมชาย ศุภลักษณ์อำไพพร, สัมภาษณ์,

1 มิถุนายน 2561) ซึ่งมีความสอดคล้องกับ มาลัยได้กล่าวถึง คติความเชื่อในสังคมไทยเกี่ยวกับ ปลาอานนท์เพิ่มเติมอีกว่าเป็นปลาที่แบกโลกไว้หากพลิกตัวจะเกิดแผ่นดินไหว และมีคติความเชื่อเกี่ยวกับไฟล้างโลก ความว่า

ในสมัยโบราณมีความเชื่อกันว่า ใต้โลกที่คนเราอาศัยกันอยู่นี้ มีปลาใหญ่ตัวหนึ่งหนุนอยู่ เรียกว่า ปลาอานนท์ และยังเชื่อกันอีกว่า เวลาที่ปลานี้พลิกตัว จะทำให้เกิดแผ่นดินไหว

ปลาอานนท์ยังมีเรื่องราวเกี่ยวข้องกับตำนานไฟล้างโลกด้วยคือ เมื่อคนทั้งหลายกระทำแต่บาป ไม่รู้จักบุญไม่รู้จักรักรวมอันใดทั้งสิ้น พอคนทำบาปมากเข้า ผลของบาปก็ทำให้เกิดความแห้งแล้งไปทั่ว ฝนไม่ยอมตก แสงแดดแผดจ้า จนแหล่งน้ำทั้งหลายแห้งขอด สัตว์น้ำต่าง ๆ พากันตายเกลื่อนต่อจากนั้นก็เกิด ตะวันขึ้นเป็น 2 ดวง ดวงหนึ่งตก อีกดวงหนึ่งก็ขึ้นแทนที่ ทำให้ไม่มีเวลากลางคืน ความร้อน ความแห้งแล้งยิ่งเพิ่มมากขึ้น จนแม่น้ำใหญ่น้อย ลำธาร คลอง หนอง บึง สระ บ่อ แห้งไปสิ้น ผู้คนพากันล้มตายคนดีก็ไปสู่สวรรค์ คนเลวก็ตกนรกไป แล้วก็มีตะวันขึ้นเป็น 3 ดวง แม่น้ำใหญ่ทั้ง 5 คือ บัญจมหานที อันได้แก่ คงคา ยมุนา มหิ อติรวดี และ สรรภู ก็แห้งไปสิ้น ต่อมาตะวันก็ขึ้นเป็น 4 ดวง สระใหญ่ทั้งเจ็ดในป่าหิมพานต์ก็แห้งหายไป ผืนสัตว์น้ำก็ตายสิ้น ไม่เหลือแม้แต่มังกร อีกไม่นานต่อมาตะวันก็ขึ้นเป็น 5 ดวง น้ำในมหาสมุทร จะแห้งเหลือเพียงข้อมือเดียว แล้วไม่ช้าตะวันก็ขึ้นเป็น 6 ดวง น้ำในมหาสมุทรจะแห้งจนหมดสิ้น ทิวทั้งจักรวาลร้อนระอุเหมือนอยู่ในเตาเผา ในที่สุดตะวันก็ขึ้นเป็น 7 ดวง พญาปลาทั้งเจ็ดซึ่งอยู่ในทะเลสีทันดรทั้งเจ็ดชั้น ก็จะละลายไหลเป็นน้ำมึนติดไฟลุกไหม้ขึ้น ดังในประกาศแข่งน้ำกล่าวถึงเวลาจะสิ้นโลกว่า

นานาอเนกน้ำวเดิมกัลป จักร้าจักราพาไฟเมื่อไหม้

กล่าวถึงตรวันเจ็ดอันพลุ่ง น้ำแล้งไซ้ขอหาย

เจ็ดปลามันพุงห้ำเป็นไฟ วาบจตุรบายแผ่นดินขั่ว

ซักไตรตริงษ์เป็นเผ้า แลบล้ำสี่ลอง

กล่าวกันว่าเมื่อไฟล้างโลกนั้น ไฟจะไหม้กามภูมิ 11 ชั้น คือ จตุรบาย ภูมิ (อบายภูมิ 4 ชั้น) มนุษยภูมิ (โลก) อกามาพจรภูมิ (สวรรค์ 6 ชั้น) และ พรหมโลกอีก 3 ชั้น (พรหมปาวรีสังขชา พรหมปโรหิตา และมหาพรหมมา) รวมเป็น

14 ชั้น ระยะเวลาที่ไฟไหม้นั้นจะกินเวลานานถึงหนึ่งอสงไขย ใหม้จนทุกสิ่งทุกอย่างสิ้นสูญไม่เหลือเชื้อ ไฟจึงดับกลายเป็นความมืดมิดหนาทึบไปทั่วอีกหนึ่งอสงไขยแล้วโลกก็รื้อเวลาถูกสร้างขึ้นมาใหม่ หมุนเวียนเปลี่ยนไปเช่นนี้เป็นนิจันรันดร์ (มาลัย, 2541: 208)

จากข้อความดังกล่าว จะพบว่าปลาอานนท์นั้นเป็นปลาที่มีความเกี่ยวข้องกับคติความเชื่อทางพุทธศาสนา เป็นปลาที่ขนาดใหญ่ เป็นปลาที่มีหู และชอบในรสของปลาเป็นอาหาร ในคติความเชื่อของสังคมไทยนั้น เชื่อว่าเป็นปลาที่แบกโลกไว้ เมื่อขยับตัว เคลื่อนตัวจะเกิดพสุธา กัมปนาท และเชื่อว่าหากผู้คนกระทำบาปมาก จะเกิดความแห้งแล้งจนพระอาทิตย์ขึ้นเจ็ดดวง ปลาอานนท์จะกลายเข็มน้ำมันกลายเป็นไฟล้างโลก

3.9.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงปลาอานนท์

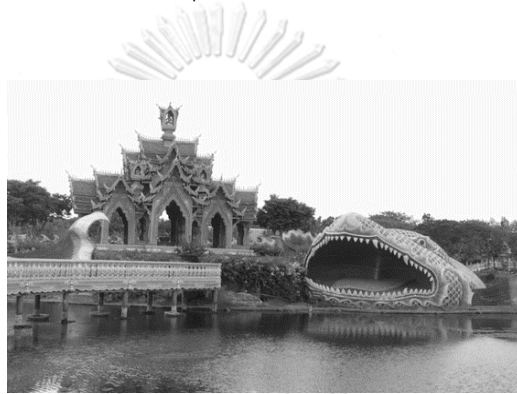
จากการศึกษาเรื่องลักษณะและคติความเชื่อของปลาอานนท์ดังกล่าวมาข้างต้นแล้ว ผู้วิจัยได้ศึกษาค้นคว้า จากงานศิลปกรรมต่าง ๆ ในสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งผู้วิจัยได้พบปลาอานนท์ในลักษณะต่าง ๆ ผู้วิจัยจึงได้นำมาใช้เป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงาน



ภาพที่ 3.49 ปลาอานนท์และบริวารปลา ในสมุดภาพไตรภูมิ
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.50 ลักษณะปลาพริกตัว ในจิตรกรรมวัดคงคาราม จังหวัดราชบุรี
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.51 ปลาอานนท์ที่เมืองโบราณ จังหวัดสมุทรปราการ
ที่มา ตั้งปณิธาน อารีย์

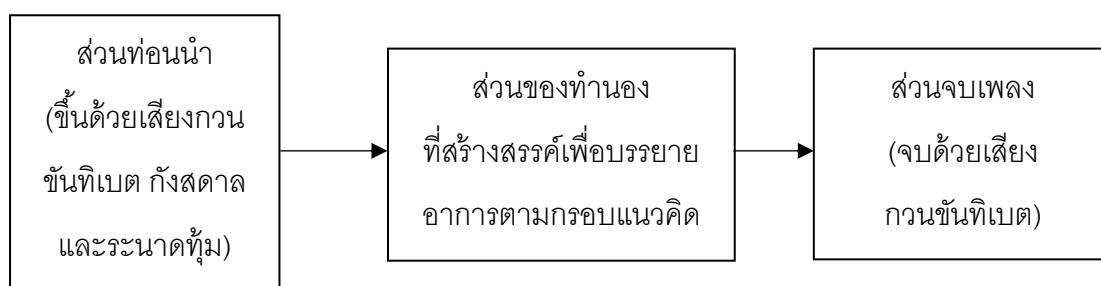
นอกจากการสร้างแรงบันดาลใจจากการดูภาพจิตรกรรมและประติมากรรมต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยยังได้สอบถามวิธีการประพันธ์เพลงให้สอดคล้องกับพฤติกรรมของสัตว์ต่าง ๆ จากผู้ทรงคุณวุฒิทางดุริยางคศิลป์ ได้แก่ พันโทเสนาะ หลวงสุนทร ศิลปินแห่งชาติ ได้กล่าวว่า “เป็นปลาที่มีฤทธิ์ ต้องมีท่อนดิน ๆ สักหน่อย แล้วจบแบบขาดเดี๋ยวจะดี” (เสนาะ หลวงสุนทร, สัมภาษณ์, 23 มกราคม 2562) รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวถึงการสร้างทำนองให้สอดคล้องกับลักษณะ ท่าทีของปลาอานนท์ ความว่า “ถ้าเป็นเรื่องน้ำ ฉันทสंगเกตได้อย่างหนึ่งว่า ชอบเป็นคู่สี่ เช่น ล่องเรือ ไล่ เป็นคู่สี่ทั้งนั้น เพลงน้ำก็ต้องเป็นคู่สี่ ปลาอานนท์ก็ต้องแสดงอาการ แผ่นดินไหวเมื่อพริกตัว” (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 15 ธันวาคม 2561)

จากการรวบรวมข้อมูล ทบทวนวรรณกรรม และหาข้อมูลเพิ่มเติม รวมถึงการตรวจสอบข้อมูลจากผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านศิลปกรรม และด้านความเชื่อในศาสนาต่าง ๆ แล้วผู้วิจัยจึงนำข้อมูลมาทำการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ตีความจากทฤษฎีสัญวิทยา ทำให้สามารถสรุปแนวคิดในการสร้างสรรค์บทเพลงปลาอานนท์ ได้ดังนี้

แนวคิด คติความเชื่อ และแรงบันดาลใจ	ลักษณะ ทำนองเพลง	ลักษณะเครื่องดนตรีที่ใช้สื่อ
<ul style="list-style-type: none"> - ไตรภูมิวิวินิจฉัยยกถา กล่าวว่ปลาอานนท์ เป็นปลาขนาดใหญ่ เป็นพญาแห่งปลาทั้งหมด หากผู้คนกระทำบาปจนอาทิตย์มีเจ็ดดวง ปลาอานนท์จะกลายเป็น้ำมันกลายเป็นไฟล้างโลก - คติความเชื่อในสังคมไทยเชื่อว่เป็นปลาที่แบกโลกไว้ เมื่อเคลื่อนตัวจะเกิดพสุธาภิรมย์ 	<p>จังหวะช้า สงบนิ่ง</p> <p>เหมือนอยู่ใต้มหาสมุทร</p> <p>ใช้เสียงการกรอที่มี</p> <p>ความยาวปานกลาง</p> <p>เน้นการใช้เสียงคู่สี่</p>	<p>เครื่องดนตรีเดี่ยว</p> <p>ทุ้ม ต่ำ ประเทท</p> <p>เครื่องตี ที่ทำจากไม้ โลหะ และ</p> <p>เครื่องสาย</p>

ตารางที่ 3.12 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงปลาอานนท์
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้วางกรอบแนวคิดให้มีส่วนประกอบ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของท่อนนำ แสดงการเปิดตัวหรือการเริ่มเรื่องราว ส่วนของทำนองบรรยายอาการปลาอานนท์ และส่วนจบเพลง หรือส่วนส่งต่อไปยังเพลงต่อไป ดังแผนภูมิต่อไปนี้



แผนภาพที่ 3.9 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงปลาอานนท์
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้ประพันธ์ทำนองปลาอานนท์ ให้เกิดการแสดงพฤติกรรมของปลา โดยประพันธ์เป็น 2 ท่อน

ท่อนที่ 1 ทำนองเปิดตัวปลาอานนท์ ชื่อ ปลาอานนท์ยลสมุทร แสดงอาการนิ่งสงบ มั่นคง ในเว้าว่างมหาสมุทรที่ยิ่งใหญ่ เริ่มลิ้มตามองมหาสมุทร ทางซ้าย และทางขวา

ท่อนที่ 2 ทำนองบรรยายอาการขยับตัวของปลาอานนท์และทำนองส่งต่อ ชื่อ ปลาอานนท์ดลสมุทร แสดงอาการเริ่มขยับตัวของปลาอานนท์ แม้จะขยับเพียงเล็กน้อยแต่ก็เกิดเป็นแผ่นดินไหว เป็นที่หวาดกลัวของสรรพสัตว์บนโลก

เครื่องดนตรีที่จะใช้ดำเนินทำนองได้แก่ ระนาดเอก ระนาดทุ้ม ระนาดทุ้มเหล็ก ซ้องวงใหญ่ วงฆ้องชัย ซอสามสาย เครื่องดนตรีที่ใช้กำกับจังหวะได้แก่ กังสดาลราว เครื่องดนตรีที่ใช้เสริมจินตภาพได้แก่ ชันทิเบต



ท่อนที่ 2 ปลาอานนทัดลสมุท

ซอสามสายและระนาดทุ้มเหล็กบรรเลง

----	- ฅ - ร	- ร - ม	-- ฟ ฅ	----	- ฟ - ล	- ฅ - ฟ	ม ร --
----	- ฅ - ล	- ล - ทุ	ร ม - ร	----	- ฟ - ล	- ฅ - ด	ทุ ล --

เสียง แผ่นดินไหว	- ฅ - ร	- ร - ม	-- ฟ ฅ	----	- ฟ - ล	- ฅ - ฟ	ม ร --
	- ฅ - ล	- ล - ทุ	ร ม - ร	----	- ฟ - ล	- ฅ - ด	ทุ ล --

รับพร้อมกันทั้งวง

เสียง แผ่นดินไหว	- ฅ - ร	- ฅ - ล	- ฅ - ร	- ฅ - ร	- ล - ร	----	ร ม - ร
	- ฅ - ล	- ฅ - ล	- ฅ - ล	- ฅ - ล	- ล - ล	--- ด	-- ล ล

----	- ฅ - ร	- ฅ - ล	- ฅ - ร	- ฅ - ร	- ล - ร	----	ร ม - ร
----	- ฅ - ล	- ฅ - ล	- ฅ - ล	- ฅ - ล	- ล - ล	--- ด	-- ล ล

ไม่กลับต้น

กั๋งสดาลรว

----	----	---	----	----	----	----	--- +
------	------	-----	------	------	------	------	-------

3.10 พญานาคราช พญาสุนันทนาคราชและพญาปันทนาคราช

3.10.1 ลักษณะและความเชื่อเกี่ยวกับนาค พญาสุนันทนาคราชและพญาปันทนาคราชในสังคมไทย

สมใจ นิมเล็ก กล่าวว่่า “นาค คืองูใหญ่มีหงอนเป็นสัตว์ในเทพนิยาย” (สมใจ นิมเล็ก, 2557: 93) เกิดจากพระกศยปมูณี และชಾಯาที่ชื่อกัทธู (กัทธู) ตามตำนานที่กล่าวแล้วในตำนานกำเนิดของครุฑ ซึ่งสรุปความได้ว่า นางกัทธูได้ขอพรจากพระสวามีให้ตนมีโอรสที่เก่งฉลาดถึงพันตน พระกศยปมูณีก็อวยพรให้ตามนั้น ต่อมานางกัทธูก็คลอดโอรสออกมาเป็นไขพันฟองและพอถึงกำหนด ไขเหล่านั้นก็แตกออกเป็น “นาค” คติความเชื่อเกี่ยวกับนาคนั้น มีปรากฏอยู่มากมายทั้งตำนานทางพุทธศาสนา และตำนานในคติพราหมณ์ ดังนี้

ตามตำนานของฮินดู กล่าวว่าพญาอนันตนาคราช ซึ่งเป็นพญานาค เจ็ดเศียรเป็นราชบัลลังก์ของพระนารายณ์ที่สถิตอยู่ ณ เกษียรสมุทร ในลิลิตนารายณ์สิบปางกล่าวว่า ที่พวกนาคมีพิษร้าย ก็เพราะเมื่อคราวกวนเกษียรสมุทรเพื่อทำน้ำอมฤตนั้น สิ่งที่ถูกขี้นมาจากเกษียรสมุทรเป็นอันดับหกคือ พิษ ซึ่งผู้งนาคได้พากันสูบไว้ นาคและงูจึงมีพิษสืบทอดกันมาจนถึงปัจจุบันนี้ ดังคำโคลงที่ว่า

ที่หกพิษผู้ขี้น	จากสมุทร
ทวยเทพบ่อยากชิม	อยากได้
แต่ผู้งนาคเรื้รูด	รีบสูบ ไว้แฮ
งูจึงมีพิษไว้	สืบมา

นอกจากนี้ยังกล่าวกันว่าพิษของพวกนาค มีด้วยกัน 4 ชนิด คือ เมื่อขบกัดแล้วทำให้ร่างกายแห้งและแข็งกระด้าง ขยับเขยื้อนอวัยวะใด ๆ ไม่ได้ เมื่อขบกัดแล้ว ทำให้เน่าเปื่อยเป็นหนองและลุกลามไปทั้งตัว เมื่อขบกัดแล้วทำให้เนื้อหนังใหม่เกรียมเหมือนถูกไฟเผาและร้อนผ่าวอย่างมาก เมื่อขบกัดแล้วทำให้แผลหะออกเนื้อตรงนั้น จะหลุดออกเป็นชิ้น ๆ ตามที่พิษนั้นลามไปถึง

ถือกันว่า นาคเป็นอมมนุษย์ประเภทกึ่งเทพกึ่งสัตว์ตามปกติจะมีรูปร่างเป็นงูใหญ่ มีหงอน มีฤทธิ์เนรมิต(แปลง)ตัวได้ มีด้วยกัน 2 ชนิดคือ พวกถลชะ

ซึ่งสามารถแปลงตัวได้แต่บนบกเท่านั้น พวกชลชะ ซึ่งสามารถแปลงตัวได้แต่ในน้ำเท่านั้น พวกนาคมีธรรมชาติประจำเผ่าพันธุ์อยู่ 5 อย่างคือ ตอนนาคจะเกิดก็จะเกิดด้วยเพศผู้ ตอนนาคจะตายก็ตายด้วยเพศผู้ ตอนนาคนอนหลับก็จะกลับร่างเป็นเพศผู้สำหรับเรื่องนี้ มีเล่าในพุทธประวัติว่า มีพญานาคตนหนึ่งเลื่อมใสในพุทธศาสนา มากจึงแปลงกายเป็นชายหนุ่มมาขอบวชเป็นพระภิกษุ แต่พอถึงเวลาจำวัด(นอนหลับ) ร่างของพระภิกษุแปลงก็กลับคืนสภาพเป็นนาคตามเพศจริง ทำเอาพระเถระรูปอื่น ๆ ตกอกตกใจไปตาม ๆ กัน ต่างนำความไปทูลพระพุทธเจ้า พระพุทธเจ้าจึงมีพุทธบัญญัติไม่ให้สัตว์เดียรัจฉานบวชอย่างเด็ดขาด พญานาคตนนั้นก็ถูกให้สึกออกไปเช่นกัน แต่ก่อนจะสึก พญานาคได้ทูลขอฝากชื่อไว้ว่าให้เรียกกุลบุตรที่จะบวชเรียนว่า “นาค” เป็นการระลึกถึงแทนตนที่ไม่มีสิทธิได้บวช จึงปรากฏเป็นนามเรียกมาจนถึงปัจจุบันนี้ เพราะเหตุนี้

เมื่อนาคจะเสพเมถุนกับนาคด้วยกัน ก็จะเสพด้วยเพศผู้ แต่ถ้าจะเสพเมถุนกับสัตว์ต่างพันธุ์ เป็นต้นว่ามนุษย์ นาคตนนั้นก็จะต้องแปลงร่างเสียก่อน ปรากฏในพงศาวดารของทางเหนือกับทางเขมรก็มีเรื่องราวเกี่ยวกับนางนาคที่แปลงร่างเป็นมนุษย์ มามีความสัมพันธ์กับพระราชชายาของแคว้นนั้น หรือในภริยัตตชาดกก็ว่า พญาธรรมาคราชได้มาสู่ขอพระราชธิดาชื่อ สมุทรราชของท้าวพรหมทัต แห่งเมืองพาราณสีไปเป็นชายา และได้พานางสมุทรราชไปด้วย นาคพิภพด้วย นางสมุทรราชก็ไม่ว่าความจริง เพราะท้าวธรรมาคราชให้นาคทุกตัวในนาคพิภพแปลงร่างเป็นมนุษย์หมดจนกระทั่งมีโอรสธิดาด้วยกันหลายองค์ เรื่องมาแตกเขาก็เมื่อโอรสองค์หนึ่งขณะเสวยนมอยู่เผลอหลับไป ร่างจึงกลับคืนเป็นนาคทำเอาพระมารดาตกพระทัยถึงขนาดสลัดโอรสลงจากตัก และสุดท้ายธรรมชาติของนาคนั้น เมื่อนาคจะลอกคราบก็ต้องอยู่ในเพศผู้ นอกจากกฎทั้ง 5 ที่กล่าวมานี้แล้ว นาคอาจจะแปลงร่างเป็นอะไรก็ได้ เช่น กระรอก กระแต งูดินมนุษย์ หรือแม้แต่เทวดา เรื่องราวของนาคนี้เกี่ยวข้องกับอยู่ทั้งทางพุทธ เช่น เมื่อพระพุทธเจ้าตรัสรู้ได้ 7 วัน ก็เสด็จเข้าประทับเสวยวิมุตติสุขอยู่ภายใต้ต้นมุจลินท์ (ต้นจิก) อยู่ 7 วันในครั้งนั้นพญานาคราชมุจลินท์ ซึ่งอาศัยอยู่ในสระมุจลินท์ริมต้นจิก ได้เห็นพระพุทธองค์ก็ขึ้นมาทำสักการบูชาด้วยการชูเศียรเศียรแล้วขด

ร่างเป็นวงถึงเจ็ดรอบและแม่พิมพ์านขึ้นปรกเป็นร่มกันเม็ดฝนเบื้องบนไม่ให้ตก
ต้องพระพุทธรองค์ตลอดเวลาเจ็ดวันเจ็ดคืน ซึ่งเป็นที่มาของพระพุทธรูปปางนาค
ปรก นอกจากนาคที่ดีแล้ว นาคร้าย ๆ ที่เกี่ยวข้องกับเรื่องราวทางพุทธศาสนาก็
มี แต่ส่วนใหญ่ก็ถูกพระพุทธรูปมีปราบลงจนละพยคไปทั้งสิ้น



ภาพที่ 3.52 พระนาคปรก ที่วัดมหาธาตุ จังหวัดนครศรีธรรมราช
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

นาคไม่ใช่สัตว์ในหิมพานต์โดยตรงทีเดียว กล่าวกันว่าที่อยู่ของนาค
จริง ๆ เรียกว่า นาคพิภพหรือบาดาลหรือนาคโลกก็ได้ ซึ่งเป็นแผ่นดินที่อยู่ลึกกลง
ไปได้พื้นผิวโลกแต่มีความงดงามราวกับสรวงสวรรค์มีช่องทางลงไปถึงได้หลาย
ทางด้วยกัน เช่น ณ ท่ามกลางมหาสมุทรเขาเวภาร ได้เขาพระสุเมรุ
ได้เขาพระหิมพานต์และในสระน้ำบางแห่ง ในเรื่องพระสุทนต์มโหรีราชนั้น
พญาจิตตชมนภูนาคราช มีปากทางเข้าเมืองบาดาลของตนอยู่ที่สระในเขตเมือง
อุดรปัญจาล์

นางนาคทั้งหลายที่อาศัยอยู่เหนือหลังคลื่นในมหาสมุทร เมื่อมีครรรค์แล้ว
กำลังจะคลอดบุตร พวกนางจะดำไปตามปล่องประตูน้ำที่มีอยู่ในมหาสมุทรที่
ทะลุไปยังแม่น้ำใหญ่ทั้ง 5 อันมี คงคา ยมนา อจิรวดี สรรภูและมहि เพื่อดำน้ำ
ผ่านแม่น้ำเหล่านี้ไปจนถึงป่าหิมพานต์แล้วเข้าอาศัยอยู่ตามถ้ำแก้วหรือถ้ำทองที่
ซึ่งรอดหูรอดตาพญาครุฑทั้งหลายได้ แล้วจึงคลอดบุตรของตนในถ้ำที่เลือกแล้ว
นั้น จากนั้นก็เลี้ยงดูบุตร และฝึกหัดให้ลูกว่ายน้ำดี ๆ ก่อนจะให้ลงหัดว่ายน้ำใน
น้ำลึก ๆ ถัดไปเป็นลำดับ จนกระทั่งพวกลูกนาคว่ายน้ำได้แข็งแรงแล้ว พอที่จะว่ายน้ำ
น้ำเป็นระยะทางไกล ๆ และสามารถต่อต้านกับแรงคลื่นลมในมหาสมุทรได้

นางนาคก็จะใช้ฤทธิ์เดชของตนเรียกฝนให้ตกอย่างหนัก จนน้ำนองท่วมป่าหิมพานต์ แล้วเนรมิตปราสาททองคำอันประดับด้วยแก้วเจ็ดประการ ในปราสาทนั้นมีเครื่องประดับ เครื่องบริโภคน้ำ ทั้งเครื่องอยู่เครื่องกิน เป็นทิพย์ทั้งนั้น ดังวิมานเทวดาบนสวรรค์และนางนาคก็จะเอาลูกของตนขึ้นไปอยู่บนปราสาท แล้วพาปราสาทลอยล่องน้ำลงมาถึงมหาสมุทรที่ลึกได้ 1,000 วา จึงนำเอาปราสาทและลูกของตนนั้นดำลงไปอยู่ในสมุทร ลูกนาคก็จะอาศัยอยู่ในปราสาทใต้สมุทรค่อย ๆ เติบโตขึ้น และมีลำตัวยาวขึ้นเรื่อย ๆ จาก 100 วา ไปจนถึง 1,000 วา ตามลำดับ (มาลัย, 2541: 196-198)

จากข้อความข้างต้น จะทราบถึงตำนานความเชื่อของนาคทั้งในคติความเชื่อทางพุทธศาสนา คติความเชื่อศาสนาพราหมณ์ รวมถึงทราบตำนานเกี่ยวกับการเกิดพิษของนาค วิถีชีวิตของนาค การใช้ชีวิตของนาค และการเลี้ยงดูลูกของพญานาค สำหรับคติความเชื่อเกี่ยวกับพญานาคในสังคมไทยนั้น ขุนวิจิตรมาตราได้กล่าวไว้ ความว่า

พญานาค ข้างไทยกล่าวกว้าง ๆ ดูจะเป็นสองพวก พวกหนึ่งมาทางอินเดีย มีเรื่องอยู่ในคัมภีร์ทางลัทธิพราหมณ์และพุทธศาสนามากมาย พญานาคทางลัทธิพราหมณ์นั้น ต่างกับทางพุทธศาสนาหน่อย ที่ออกจะถือกันเป็นเทวดาแท้ ๆ เช่นพญาอนันตนาคราชที่พระอิศวร เอาสังวาลสร้างขึ้นดังได้เล่ามาแล้วข้างต้นนั้นก็ถือว่าเป็นพวกเทวดาทำวชิรพักตร์ที่เป็นโลกบาลประจำทิศประจิม และเป็นใหญ่ในพวกนาคทั้งหลายก็เป็นพวก เทวดา นาคพวกนี้ไม่ปรากฏว่าอยู่ในน้ำ ยังมีนาคอีกพวกหนึ่งอยู่ เมืองบาดาล มีหัวหน้าชื่อพญาวาสุกรี เมืองบาดาลนี้ไม่ใช่ในน้ำ แต่เป็นเมืองที่อยู่ใต้โลกมนุษย์ลงไปอีกชั้น ส่วนนาคทางลัทธิพุทธศาสนานั้น ไม่เชิงเป็น เทวดาอย่างลัทธิพราหมณ์ และโดยมากมักจะอยู่ในโลกมนุษย์เรา นี้ อยู่ในโพรงในถ้ำบนบกบ้าง อยู่ในน้ำบ้าง เช่นพญานาคชื่อภริทัต ในมหานิบาตชาดกที่เป็นพระชาติหนึ่งในทศชาติของพุทธเจ้า และหมองูอาลัมภายจับเอามาเล่นนั้นก็อยู่บนบก แต่พญานาคในรัตนสูตร ที่มาเป็นคาถาพระปริต “ยานีธฤตานิ” นั้น อยู่ในแม่น้ำคงคาได้ขึ้นมาไหว้พระพุทธรูปเจ้าเมื่อเสด็จข้ามน้ำไปนครไพศาลี และพญานาคในปฐมสมโพธิตอนตรัสรู้และลอยถาดก็อยู่ในน้ำเนรัญชรา พญานาค ดังกล่าวมา

ทั้งหมดนี้ล้วนเป็นพวกเกี่ยวกับทางลัทธิศาสนาพราหมณ์ บ้าง พุทธบ้าง และเป็นเรื่องราวของอินเดียทั้งสิ้นไม่ใช่ไทย

ส่วนนาคอีกพวกหนึ่ง เป็นพวกที่ไม่เกี่ยวข้องกับทางลัทธิศาสนา กล่าวกว้าง ๆ ก็ว่าเป็นพวกที่ไทย ๆ เราชาวบ้านเชื่อกันอย่างที่มีในเรื่องนิทาน นิยายพื้นเมือง อะไรต่ออะไรของไทยต่าง ๆ พญานาคพวกนี้ โดยทั่ว ๆ ไป มักเชื่อกันว่าอยู่ในน้ำ ที่อยู่คือบาดาลซึ่งเป็นชื่อเดียวกับเมืองบาดาลทางลัทธิ พราหมณ์ที่กล่าวมาข้างต้น แต่บาดาลของไทยหรือบาดาลที่ไทยเราชาวบ้าน เชื่อกันนั้น ถือว่าอยู่กันน้ำจะเป็นกันแม่น้ำหรือกันทะเลมหาสมุทรอะไรก็เรียกว่า บาดาลทั้งนั้น เหมือนกันหมด (ขุนวิจิตรมาตรา อ้างถึงใน ส.พลายน้อย, 2544: 374)

จากข้อความที่กล่าวมาข้างต้นนั้น จะพบว่าคติความเชื่อเกี่ยวกับนาคในสังคมไทย นั้น ได้รับอิทธิพลมาจากคติพุทธ และคติพราหมณ์ รวมถึงยังมีคติพื้นบ้านอีกหลาย ๆ เรื่อง ดังที่ ผู้วิจัยจะยกตัวอย่าง ความเชื่อเกี่ยวกับการเกิดแม่น้ำโขง ความว่า

ในสมัยหนึ่ง มีพญานาคสองตัวอาศัยอยู่ที่หนองแส คือ ในแคว้น ยูนนาน พญานาคทั้งสองตัวนี้อยู่ด้วยกันกันนานโข แต่มาภายหลัง เกิดผัดเส้นผัด สายถึงวิวาทกันขึ้น จะอยู่ร่วมอาณาจักรกันสืบไป มิได้ พญานาคตัวหนึ่งจึงปลิก ตัวเป็นนักผจญภัย และออกจากหนองแส เขาออกไถ่เป็นทางลงมาทางตะวันออก เชียงใต้ ออกของพญานาค ตัวนั้นไถ่ดินเป็นร่องลึกมากจนเกิดเป็นแม่น้ำโขง (ส.พลายน้อย, 2544: 365)

นอกจากเรื่องการเกิดแม่น้ำโขงแล้ว ชาวไทยภูมิภาคอีสาน ยังมีความเชื่อเกี่ยวกับ นาคอีกมากมาย ผู้วิจัยจะยกตัวอย่างคติความเชื่อเกี่ยวกับนาค ได้แก่ ตำนานเมืองหนองหาร ซึ่งรวบรวมโดยมาลัย ความว่า

ตำนานโบราณทางภาคอีสานของไทยมีตำนานเมืองหนองหารที่ว่า พญาองค์นคราชแอบหลงรักเจ้าหญิงคำผิว (ไฉ่คำ) จึงแปลงร่างเป็นกระรอก เผือกมาลอบยลโฉมแล้วถูกยิงตาย พอตายไปร่างกระรอกก็ขยายใหญ่ขึ้น ชาวบ้านชาวเมืองก็เชือดเนื้อแบ่งกันไปทำอาหารกินกัน แม้แต่เจ้าหญิงคำผิว ก็เสวยด้วย พอตกกลางคืนแผ่นดินก็ไหวและยุบลง กลายเป็นหนองน้ำ ขนาดใหญ่ (มาลัย, 2541: 197)

จากข้อความดังกล่าว จะเห็นได้ว่าชาวอีสานนั้นมีความเชื่อเกี่ยวกับพญานาคมากมาย ในปัจจุบันนั้น สถานที่ในภูมิภาคอีสานที่มีชื่อเสียงเกี่ยวกับบทความเชื่อเรื่องนาค ได้แก่ คำชะโนด จังหวัดอุดรธานี สระมูจลินท์ วัดพระธาตุบังพวน จังหวัดหนองคาย เป็นสระน้ำศักดิ์สิทธิ์ที่มีมาแต่โบราณ ซึ่งในพระราชพิธีบรมราชาภิเษก รัชกาลที่ 10 ก็นำน้ำจากสระนี้ไปประกอบพระราชพิธีอีกด้วย นอกจากนี้ยังมีถ้ำพญานาคอีกหลายจังหวัดที่มีชื่อเสียงเช่น ถ้ำเพิงดิน จังหวัดหนองคาย วัดถ้ำวังผาพญานาคราช จังหวัดอุบลราชธานี ถ้ำพญานาค จังหวัดขอนแก่น วัดแก้วจักรพรรดิสิริ-สุทธาวาส จังหวัดขอนแก่น แก่งอาสง จังหวัดบึงกาฬ นอกจากนี้ยังมีพงศาวดารต่าง ๆ ที่มีความเชื่อเกี่ยวกับนาคอีกมากมาย เช่น เรื่องพญานาคเข้ามาสมสู่กับมนุษย์ในพงศาวดารกัมพูชาหรือเขมร ก็มีนางนาคเข้ามาเกี่ยวข้องกับ มีเพลงชื่อเพลงนางนาค ซึ่งได้ชื่อมาจากตำนานนี้ ในพงศาวดารของภาคเหนือ ก็ปรากฏเรื่องพระร่วงสุโขทัยว่าเป็นลูกนางนาค ในปัญญาสชาดก เรียกว่าสุธนชาดก ปรากฏพระยาจักรขุมพญานาคราช ซึ่งอยู่ในเมืองอุดรปัญจาล์ และทำให้เมืองนี้อุดมสมบูรณ์ฝนฟ้าตกตามฤดูกาล มีอาวุธสำคัญอยู่ อย่างหนึ่งซึ่งหวงแหวนมาก คือปวงบาศซึ่งครุฑกลั้วมาก ปวงนาคบาศนี้แหละที่พรานบุญมาขอเอาไปจับนางมโนห์รา เป็นต้น

สำหรับบทความเชื่อเกี่ยวกับพญาสุนันทนาคราช และพญาปันทนาคราชและเหล่าพญานาคทั้งหลายนั้นมีปรากฏอยู่ในไตรภูมิวินิจยกถา ฉบับที่ 2 (ฉบับหลวง) นี้ปรากฏในบทที่ว่าด้วยติรัจฉานกถา ซึ่งเป็นส่วนที่ 4 ในตติยปริจเฉท กล่าวถึงสัตว์เดรัจฉานต่าง ๆ มีบทว่าด้วยอสรพิษ ว่าด้วยนาค ว่าด้วยวรุณนาคราช ว่าด้วยพิภพแห่งนาค และกล่าวถึงพญานาค 4 จำพวก ในส่วนของพญานาคนั้นมีนามมากมาย ผู้วิจัยกล่าวโดยสรุป จากหนังสือไตรภูมิวินิจยกถา ฉบับที่ 2 ว่าด้วยพญานาคต่าง ๆ ดังนี้ นาคที่อาศัยอยู่ในเขาสัตตบริภัณฑ์ 7 ชั้น และมหานทีสีทันดร 7 ชั้น โดยรอบเขาพระสุเมรุ 4 ทิศนั้น อยู่ในปกครองของ พญาสุนันทนาคราช และพญาปันทนาคราช ส่วนนาคที่อยู่ภายนอกเขตเขาอัสสัถ์ณณะออกมาจนถึงทวีปทั้ง 4 ทั้งในน้ำและบนบก อยู่ในปกครองของพญากัมพลนาคราช และพญาอัสสตรนาคราช ซึ่งมีแตกออกไปอีกหลายพิภพ แต่ละพิภพมีพญานาคปกครองอีกชั้นหนึ่งเช่น พญาตรัฐนาคราช พญาวรุณนาคราช พญาปันทนาคราช พญาสังขपालนาคราช พญาภูริทัตตนาคราช พญากาฬนาคราช พญานาคเหล่านี้ล้วนอิมทิพย์ เหาะเหินเดินอากาศได้ แปลงกายได้

ในส่วนของสถาปัตยกรรมที่เกี่ยวข้องกับพญานาคที่สำคัญนั้นได้แก่ บ้านไดนาค ซึ่งในสังคมไทยนั้นมีความนิยมสร้างบ้านไดนาค ไว้ตามวัดอารามต่าง ๆ มีลักษณะโค้งเป็นคลื่น ดังที่สมใจ นิมเล็กได้กล่าวไว้ว่า

บ้านไดที่ทำเป็นรูปโค้งมน คล้ายตัวพญานาค มีเกล็ดและครีบ ส่วนเศียรจะอยู่ตรงบันไดขั้นแรกแล้วทอดตัวขึ้นไป ส่วนหางจะอยู่เหนือชั้นบนสุด สถาปัตยกรรมด้านนี้จะนิยมทำบ้านไดนาคนี้มากที่สุด ส่วนเปลี่ยนจะเป็นนาคเศียรเดียว ได้แก่ บ้านไดหน้าของวิหารต่าง ๆ และยังเป็นบันไดทางขึ้นวัดพระธาตุคอกยสุเทพ จังหวัดเชียงใหม่ สำหรับบ้านไดหน้าของสถาปัตยกรรมไทยแบบประเพณี มักจะทำกับบันไดอาคารที่สำคัญ ได้แก่ อาคารทางพุทธศาสนาและอาคารที่เกี่ยวข้องกับสถาบันพระมหากษัตริย์ ซึ่งทำราวบันไดเป็นเศียรนาค 5 เศียร ลงรักปิดทองสวยงาม เช่น บ้านไดนาคขึ้นพระมณฑปพระพุทธรูป วัดพระพุทธรูปทราศวรวิหาร จังหวัดสระบุรี บ้านไดนาคขึ้นพุทธปราสาทปราสาทหรือปราสาทพระเทพบิดร มีนาคพลสังข์มีเศียรเป็นมนุษย์ อยู่ในพระบรมมหาราชวัง กรุงเทพมหานคร สำหรับสถาปัตยกรรมขอม ประเภทปราสาทหินที่สร้างบนภูเขา ทางขึ้นจะเป็นทางลาด บ้านไดทางขึ้นปราสาทแต่ละหลังจะเป็นบ้านไดนาคราวบันไดจะเป็นรูปนาค 5 เศียรแผ่พังพาน ชานพักบันไดจากต่างระดับกัน เช่น บ้านไดนาคของปราสาทพนมรุ้ง จังหวัดบุรีรัมย์ (สมใจ นิมเล็ก, 2557: 93)

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



ภาพที่ 3.53 บ้านไดนาค ที่วัดพระพุทธรูป จังหวัดสระบุรี
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จะเห็นได้ว่าบันไดนาคนั้น นอกจากความสวยงามแล้ว การสร้างพญานาคให้มีหลายเศียรนั้นยังมีความหมายเกี่ยวกับพระมหากษัตริย์อีกด้วย การสร้างบันไดนาคนั้น นิยมสร้างเป็นเส้นโค้ง ไม่สร้างเป็นเส้นตรง ดังที่อาจารย์สุตสาคร ชายเสน ผู้ออกแบบบันไดนาคในงานพระเมรุ พระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวภูมิพลอดุลยเดช ได้อธิบายว่า

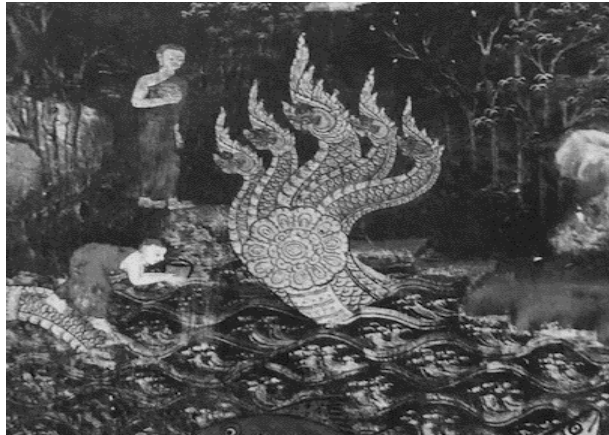
พญานาคที่มีฤทธิ์นั้น จะต้องมีความโค้งมาเกี่ยวข้องด้วย ถ้าวาดพญานาค ทำบันไดนาคแบบตรง ๆ ก็จะไม่ทำให้พญานาคนั้นมีความสง่างาม ดูไม่มีอิทธิฤทธิ์ จะกลายเป็นไล่เดือนดินไป หัวบันไดนาคก็มีหลายรูปแบบเช่น เป็นหัวนาค เป็นหัวเทวดา บันไดนาคที่สวยงามมากแห่งหนึ่งในเมืองไทย คือที่วัดพระพุทธบาท จังหวัดสระบุรี ซึ่งเป็นต้นแบบหนึ่งที่ผมนำมาสร้างบันไดนาคในงานพระเมรุ (สุตสาคร ชายเสน, สัมภาษณ์, 26 มิถุนายน 2561)

เพลงพญาสุณันทนาคราชและพญาปันทนาคราช เป็นพญาแห่งนาคที่อาศัยอยู่ในบริเวณเขาสัตตบริภัณฑ์ 7 ชั้น และมหานทีสีทันดร 7 ชั้น โดยรอบเขาพระสุเมรุ 4 ทิศ คติความเชื่อเกี่ยวกับนาคของคนไทยนั้น เชื่อว่านาคเป็นสัตว์ที่มีพลัง มีฤทธิ์มาก มีพิษ เป็นเจ้าแห่งท้องน้ำ นาคมีความเกี่ยวกับศาสนาเช่น การบวชนาค พระปางนาคปรก บันไดนาค โดยเฉพาะคนภาคอีสาน เชื่อว่าพญานาคอาศัยอยู่ในแม่น้ำโขง ทุกชั้น 15 ค่าเดือน 11 จะมีบั้งไฟพญานาค ในคติความเชื่อของชาวอีสานจึงเป็นสัญลักษณ์แห่งความอุดมสมบูรณ์ ในทางจิตรกรรมนั้น จะต้องวาดโค้ง ให้มีความลดเลี้ยว จะดูมีพลัง

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY

3.10.2 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงพญาสุณันทนาคราชและพญาปันทนาคราช

จากการศึกษาเรื่องลักษณะและคติความเชื่อของพญาสุณันทนาคราชและพญาปันทนาคราชดังที่กล่าวมาข้างต้นแล้ว ผู้วิจัยได้ศึกษา ค้นคว้า จากงานศิลปกรรมต่าง ๆ ในสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งผู้วิจัยได้พบนาคในลักษณะต่าง ๆ เช่น นาคพัน นาคเลื้อย นาคเล่นน้ำ นาคพันพิษ ผู้วิจัยจึงได้นำมาใช้เป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงาน



ภาพที่ 3.54 พญานาคห้าเศียร ในจิตรกรรมฝาผนัง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.55 พญานาคพันพิษ ในจิตรกรรมฝาผนัง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.56 พญานาคในบานประตูวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.57 บันไดนาค ในงานโขนพระราชทาน
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 3.58 พญานาคพัน บนบานประตู จังหวัดเพชรบุรี
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง



ภาพที่ 3.59 สระพญานาคตามความนิยมของชาวไทย
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไทรทอง

นอกจากการสร้างแรงบันดาลใจจากการดูภาพจิตรกรรมและประติมากรรมต่าง ๆ แล้ว ผู้วิจัยยังได้สัมภาษณ์วิธีการประพันธ์เพลงให้สอดคล้องกับพฤติกรรมของสัตว์ต่าง ๆ จากผู้ทรงคุณวุฒิทางดุริยางคศิลป์ ได้แก่ พันโทเสนาะ หลวงสุนทร ศิลปินแห่งชาติ ได้กล่าวว่า “น่าจะเป็นทำนองเดียวกัน แต่ทำให้มีความเร็ว ความช้า” (เสนาะ หลวงสุนทร, สัมภาษณ์, 23 มกราคม 2562) รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวถึงการสร้างทำนองให้สอดคล้องกับลักษณะ ท่าทีของนาค ความว่า “ต้องมีอาการวนเวียนของงู” (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์,

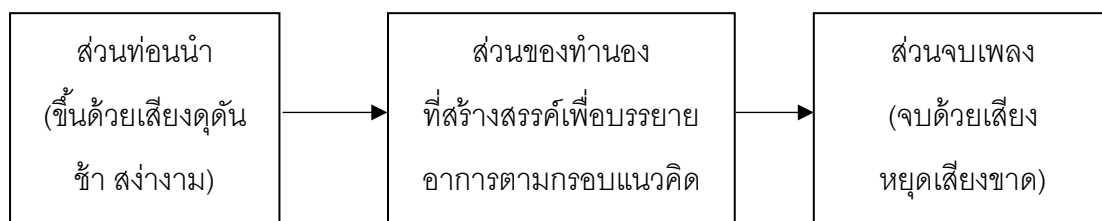
15 ธันวาคม 2561) ดร.สิริชัยชาญ พักจำรูญได้อธิบายแนวคิดในการสร้างสรรค์ระบำพญานาคของครูมนตรี ตราโมท ความว่า “ในการแสดงชุดศึกบรพณ์กัลป์ คุณพ่อมนตรี ได้นำเอาเพลงที่เรา รู้จักกันคืออย่างเพลงนางนาค ซึ่งเราก็ได้กันอยู่แล้ว มาสร้างสรรค์ให้เป็นทำนองกรอ ๆ ห่าง ๆ มีเสียงสูง สลับเสียงต่ำ เป็นเพลงชื่อนางนาคแปลงที่พบในปัจจุบัน ซึ่งก็เข้ากับตัวละครดี” (สิริชัยชาญ พักจำรูญ, สัมภาษณ์, 14 มกราคม 2562)

จากการรวบรวมข้อมูล ทบทวนวรรณกรรม และหาข้อมูลเพิ่มเติม รวมถึงการตรวจสอบข้อมูลจากผู้ทรงคุณวุฒิทางด้านศิลปกรรม และด้านความเชื่อในศาสนาต่าง ๆ แล้วผู้วิจัยจึงนำข้อมูลมาทำการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ตีความจากทฤษฎีสัญญาวิทยา ทำให้สามารถสรุปแนวคิดในการสร้างสรรค์บทเพลงพญาสุนันทนาคราชและพญาปันทนาคราชได้ดังนี้

แนวคิด คติความเชื่อ และแรงบันดาลใจ	ลักษณะ ทำนองเพลง	ลักษณะเครื่องดนตรีที่ใช้สื่อ
<ul style="list-style-type: none"> - ไตรภูมิวิวินิจฉัยกถา กล่าวว่าเป็นสัตว์ที่มีฤทธิ์ ปกครองเหล่านาคบริวารทั้งหลาย - คติความเชื่อในสังคมไทยเชื่อว่าเป็นที่นับถือบูชาของชาวไทยอีสาน เชื่อว่านาคอยู่ในน้ำโขง นาค สัญลักษณ์แห่งความอุดมสมบูรณ์เป็นเจ้าของแห่งท้องน้ำ เชื่อว่านาคเกี่ยวกับศาสนาเช่น นาคปรก บันไดนาค บวชนาค - ในทางศิลปกรรมเชื่อว่าการสร้างนาคนั้นจะต้องมีความโค้ง ซึ่งจะแสดงถึงอำนาจของนาคได้มาก 	<p>จังหวะช้า มีทำนองขึ้น ลง แสดงอาการเลื้อยของพญานาค ใช้เสียงการกรอที่มีการเลื้อนไหลแสดง การเลื้อยและแผ่ พังพานของพญานาค มีการใช้คู่เสียงเพื่อแสดง ความยิ่งใหญ่ น่าเกรงขาม และมีสำเนียงลาวอีสาน</p>	<p>เครื่องดนตรีประเภทเครื่องตีที่ทำจากไม้ โลหะ เครื่องหนัง และเครื่องลม</p>

ตารางที่ 3.13 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงาน
เพลงพญาสุนันทนาคราชและพญาปันทนาคราช
ที่มา สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้วางกรอบแนวคิดให้มีส่วนประกอบ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของท่อนนำแสดงการเปิดตัวหรือการเริ่มเรื่องราว ส่วนของทำนองบรรยายอาการของพญาสุนันทนาคราชและพญาปนนันทนาคราชและส่วนจบเพลง หรือส่วนส่งต่อไปยังเพลงต่อไป ดังแผนภูมิต่อไปนี้



แผนภาพที่ 3.10 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงพญาสุนันทนาคราช
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้ประพันธ์ทำนองเพลงพญาสุนันทนาคราชและพญาปนนันทนาคราชให้เกิดการแสดงพฤติกรรมของนาค โดยประพันธ์เป็น 2 ท่อน

ท่อนที่ 1 ทำนองเปิดตัวและบรรยาย ชื่อ สุนันทนาคราชภูซังค์ แสดงอาการเล็กน้อย เที่ยงเล่นในป่าหิมพานต์ของพญาสุนันทนาคราช

ท่อนที่ 2 ทำนองบรรยายอาการและส่งต่อ ชื่อ ปนนันทนาคราชโกคิน แสดงอาการเล็กน้อย เที่ยงเล่นในป่าหิมพานต์ของพญาปนนันทนาคราช

เครื่องดนตรีที่จะใช้ดำเนินทำนอง ได้แก่ ระนาดเอก ระนาดทุ้ม ซ้องวงใหญ่ เครื่องดนตรีที่ใช้เสริมจินตภาพได้แก่ กลองใหญ่ ฉาบใหญ่

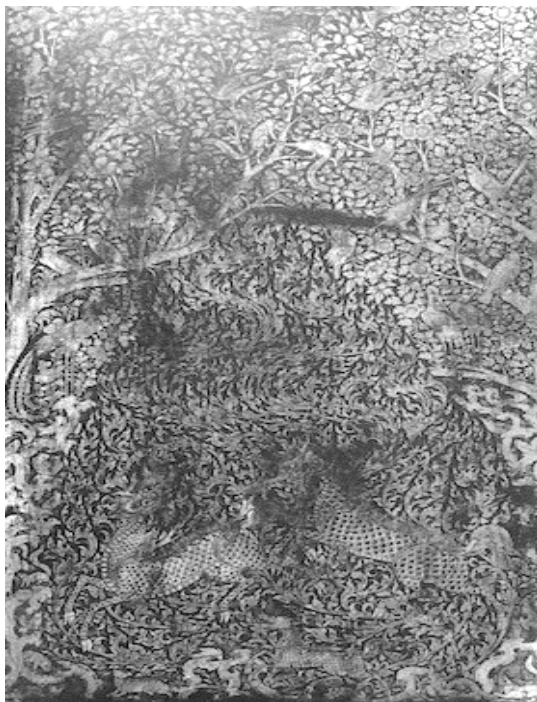
3.11 เพลงวิพิธนิมพานต์

3.11.1 แนวคิดและแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เพลงวิพิธนิมพานต์

จากการที่ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ผลงานทั้งสิ้นจำนวน 9 บทเพลง ซึ่งเป็นบทเพลงที่สร้างขึ้นจากลักษณะ คติความเชื่อ และแนวคิดทางศิลปกรรมที่เกี่ยวข้องกับสัตว์จำนวน 9 ชนิด ได้แก่ พญาโคนิสภราช พญาพลาหก พญาหัทธนต์ พญาไกรสรสีหราช พญาหงส์ทอง พญาकिनนร แห่งสุวรรณนคร พญาครุฑ พญาปลาอานนท์ พญานาคราช สุนันทนาคราชและปนนันทนาคราช ซึ่งในแต่ละบทเพลงนั้น มีลีลาของทำนองและจังหวะ รวมถึงการใช้บันไดเสียงที่มีความแตกต่างกัน ผู้วิจัยจึงได้สร้างสรรค์บทเพลงชื่อ วิพิธนิมพานต์ สำหรับบรรเลงเพื่อเชื่อมต่อบทเพลงให้มีความต่อเนื่อง ซึ่งได้รับแนวคิดในการใช้เพลงเพื่อเชื่อมต่อบทเพลงนั้น ดร.สิริชัยชาญ พักจำรูญ ได้อธิบายไว้ความว่า

เพลงที่ใช้เชื่อมต่อ ถ้าจะยกตัวอย่างให้ดู ก็ต้องพูดถึง ชุมนุ่ม
เผ่าไทย คุณพ่อมนตรีท่านสร้างทำนองเชื่อมก่อน เป็นสำเนียงไทย แล้วค่อยดี
ใจทยไปเป็นสำเนียงต่าง ๆ ตามชาติพันธุ์ที่มีในเมืองไทย นี่ก็เป็นแนวคิดของ
ท่านซึ่งดีทีเดียว จะเห็นว่าแต่ละสำเนียงมีความแตกต่างกัน เราอยากให้อยู่
รวมกันได้อย่างกลมกลืนก็ควรมีทำนองเชื่อม อย่างสัตว์นิมพานต์
ของนาย ยากกว่าชุมนุ่มเผ่าไทยนะ เพราะอารมณ์ของสัตว์แต่ละตัวไม่
เหมือนกัน มีรูปแบบที่แตกต่างกัน จึงควรจะต้องมีทำนองเชื่อม จากนั้นก็เรียง
ร้อยสัตว์แต่ละชนิด สลับกัน (สิริชัยชาญ พักจำรูญ, สัมภาษณ์,
14 มกราคม 2562)

บทเพลงวิพิธนิมพานต์ที่จะประพันธ์ในครั้งนี้เป็นทำนองสนุกสนาน ซึ่งจะสร้าง
สีสันการฟังดนตรีของผู้ฟัง แรงบันดาลใจที่ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองเพลงวิพิธนิมพานต์ในครั้งนี้
ได้มาจากการศึกษางานศิลปกรรมเกี่ยวกับสัตว์นิมพานต์ เช่น ลายรดน้ำที่ปรากฏภาพ
สัตว์นิมพานต์ ภาพจิตรกรรมฝาผนังในอารามต่าง ๆ ซึ่งศิลปินผู้สร้างมักจะสร้างให้สัตว์นิมพานต์มี
ชีวิตชีวา บางภาพแม้จะเป็นเพียงเส้นลายที่ไม่ใช้สีสันมากนัก แต่ก็สามารถทำให้ผู้ที่ได้รับชมรู้สึก
เสมือนสัตว์นิมพานต์ในภาพนั้นขยับได้อย่างมีชีวิต ดังผู้วิจัยจะยกตัวอย่างภาพงานศิลปกรรมต่าง
ๆ ที่ได้รับแรงบันดาลใจ ดังต่อไปนี้



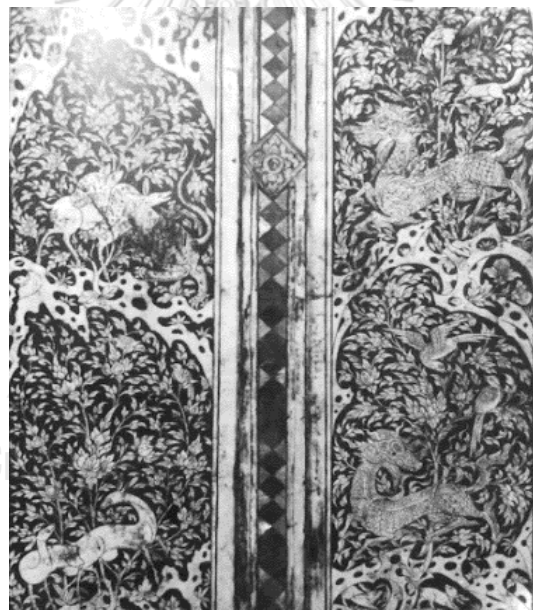
ภาพที่ 3.60 จิตรกรรมลายรดน้ำตู้ฐานสิงห์ วัดเชิงหวาย
ที่มา เศรษฐมณี กานจนกุล (2547: 26)



ภาพที่ 3.61 จิตรกรรมลายรดน้ำตู้ฐานสิงห์ วัดเชิงหวาย
ที่มา เศรษฐมณี กานจนกุล (2547: 17)



ภาพที่ 3.62 จิตรกรรมลายรดน้ำตู้ฐานสิงห์ วัดเชิงหวาย
ที่มา เศรษฐมณีมนตรี กาญจนกุล (2547: 17)



ภาพที่ 3.63 จิตรกรรมลายรดน้ำตู้ฐานสิงห์ สมัยอยุธยา
ที่มา เศรษฐมณีมนตรี กาญจนกุล (2547: 51)

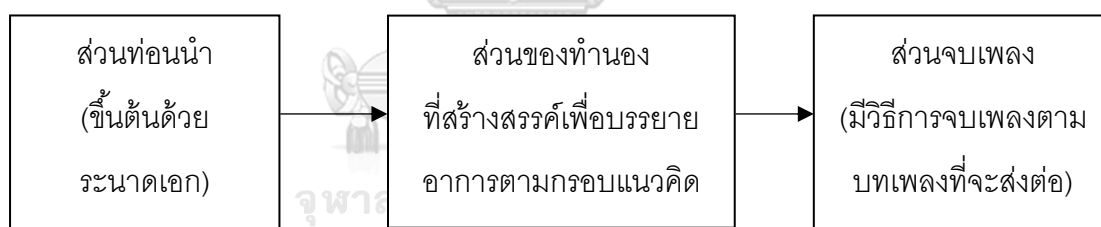
ผู้วิจัยได้เลือกใช้วงดนตรีไทยตามชนบ คือ วงมโหรีซึ่งเป็นวงดนตรีที่มีเครื่องดนตรีครบถ้วน ทั้งเครื่องดีด เครื่องสี เครื่องตี เครื่องเป่า เป็นวงดนตรีไทยที่มีสีสันของเครื่องดนตรีมากที่สุดวงหนึ่ง ผู้วิจัยมีความเห็นว่าจะสามารถถ่ายทอดแรงบันดาลใจของผู้วิจัยได้อย่างดีที่สุด ในการสร้างสรรค์ บทเพลงวิพิธมหิมาพันธ์นั้น ผู้วิจัยสามารถสรุปแนวคิดได้ดังต่อไปนี้

แนวคิด และแรงบันดาลใจ	ลักษณะ ทำนองเพลง	วงดนตรีที่ใช้สื่อ
เป็นเพลงที่แต่งขึ้นจากจินตนาการถึงป่าหิมพานต์ที่มีสิ่งสาธาสัตว์น้อยใหญ่อาศัยอยู่ตามที่ปรากฏอยู่ในภาพจิตรกรรมฝาผนัง และงานศิลปกรรมต่าง ๆ ผสมผสานกับจินตนาการของผู้วิจัย	จังหวะกระชับ มีความสนุกสนานแสดงอาการของเหล่าสัตว์ทั้งหลายต่างมีความสุขในป่าหิมพานต์	วงมโหรี

ตารางที่ 3.14 แสดงแนวคิดในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงวิพิธหิมพานต์

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

จากข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงได้วางกรอบแนวคิดให้มีส่วนประกอบ 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนของท่อนนำแสดงการเปิดตัวหรือการเริ่มเรื่องราว ส่วนของทำนองบรรยายอาการของสัตว์ต่างๆ ที่มีความสนุกสนานเพลิดเพลินในป่าหิมพานต์และส่วนจบเพลง หรือส่วนส่งต่อไปยังเพลงต่อไป ดังแผนภูมิต่อไปนี้



แผนภาพที่ 3.11 แสดงวิธีการจัดการทำนองในการสร้างสรรค์ผลงานเพลงวิพิธหิมพานต์

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

3.11.2 ทำนองหลักเพลงวิพิธนิมพานต์

----	-- ล ล	- ซ - ล	- ด - ล	--- ซ	- ด - ล	- ซ - ม	- ร - ม
----	- ล - -	- ซ - ล	- ด - ล	--- ซ	- ด - ล	- ซ - ทุ	- ล - ทุ

----	-- ด - ด	- ล - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ล	- ซ - ด
----	- ด - -	- ม - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ม	- ร - ด

--- ม	-- ด - ร	- ม - ร	- ด - ล	----	- ซ - ล	- ร - ด	--- ด
--- ม	-- ด - ร	- ม - ร	- ด - ม	----	- ร - ม	- ร - ด	--- ด

--- ม	-- ด - ร	- ม - ร	- ด - ล	----	- ซ - ล	- ร - ด	--- ด
--- ซ	-- ด - ร	- ม - ร	- ด - ม	----	- ร - ม	- ร - ด	--- ด

----	-- ล ล	- ซ - ล	- ด - ล	--- ซ	- ด - ล	- ซ - ม	- ร - ม
----	- ล - -	- ซ - ล	- ด - ล	--- ซ	- ด - ล	- ซ - ทุ	- ล - ทุ

----	-- ด - ด	- ล - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ล	- ซ - ด
----	- ด - -	- ม - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ม	- ร - ด

ไม่กลับต้น

หน้าทับวิพิธนิมพานต์ สำหรับกลองแขก

-- ๑ จ	ต ต ๑ จ	-- ๑ จ	ต ต ต ท
--------	---------	--------	---------

จังหวะฉิ่งเพลงวิพิธนิมพานต์ สำหรับบรรเลงทำนองเพลงพญาพลาหก

+	-	+	-	+	-	+	-
---	---	---	---	---	---	---	---

จังหวะฉิ่งเพลงวิพิธนิมพานต์ สำหรับบรรเลงทำนองเพลงพญาโคนิสภราช พญาฉัททันต์ พญา

ไกรสรสีหราช พญาหงส์ทอง พญาภินนรแห่งสุวรรณนคร พญาครุฑ ปลาอานนท์ พญานาคราช

+	-	+	-	+	-	+	-	+	-
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

จากการที่ผู้วิจัยได้ทำการศึกษาลักษณะของสัตว์หิมพานต์ คติความเชื่อ รวมถึงภาพ สัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏในงานศิลปกรรมต่าง ๆ แล้วนำมาสร้างสรรค์ทำนองเพลงได้จนครบถ้วนใน ลำดับต่อไปจะเป็นบทวิเคราะห์และการจัดการแสดงสู่สาธารณชนเพื่อเผยแพร่ผลงานสร้างสรรค์ ชุดนี้สู่สาธารณชนต่อไป



บทที่ 4

การวิเคราะห์ผลงานสร้างสรรค์

ผลงานสร้างสรรค์ทางดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ในครั้งนี้ ประกอบไปด้วย บทเพลงทั้งสิ้น 9 บทเพลง ประกอบไปด้วย เพลงพญาไกรสรสีหราชพญาจันทันต์ พญาพลาหก พญาโค นิสภราช พญาหงส์ทอง พญาकिनรแห่งสุวรรณนคร พญาครุฑ พญาปลาอานนท์ พญานาคได้แก่ พญาสุนันทนาคราชและพญาปัทมนาคราชซึ่งบทเพลงทั้ง 9 เพลงนี้ ได้รับการเรียบเรียงขึ้นจากการค้นคว้าข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะของสัตว์หิมพานต์แต่ละประเภท และคติความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ในสังคมไทย และได้นำข้อมูลมาวิเคราะห์ ตีความทางสัญวิทยา ผสานกับความคิดสร้างสรรค์ จินตนาการ และแรงบันดาลใจของผู้วิจัย บนพื้นฐานการประพันธ์ตามหลักการของหลักทฤษฎีทางดุริยางคศิลป์ไทย ซึ่งผู้วิจัยได้ใช้แนวคิดการประพันธ์แบบขนบภักดีสืบสมัย และนุกไพเราะเบิกทาง ตามแนวคิดของรองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี รวมถึงการสร้างสรรคผลงานดุริยางคศิลป์จากลักษณะพฤติกรรมต่าง ๆ ตามจินตนาการของผู้ประพันธ์ เรื่องราวพฤติกรรมของสัตว์หิมพานต์จากจินตนาการและแรงบันดาลใจของผู้ประพันธ์ ให้ออกมาเป็นผลงานดุริยางคศิลป์ ซึ่งเป็นลักษณะการประพันธ์รูปแบบใหม่ซึ่งเป็นรูปแบบที่แตกต่างจากการประพันธ์ในขนบในทางดุริยางคศิลป์ไทย

การวิเคราะห์ข้อมูลในครั้งนี้ จะนำข้อมูลจากทำนองหลักของการสร้างสรรค์ผลงานทางดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ มาเป็นฐานข้อมูลในการวิเคราะห์ โดยผู้วิจัยจะเลือกใช้วิธีการวิเคราะห์ข้อมูลด้วยวิธี วิเคราะห์โดยการเลือกประเด็น (Selective Approach) ซึ่งผู้วิจัยจะหยิบยกจุดเด่นที่พบในแต่ละเพลง ที่เกี่ยวข้องกับการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์รูปแบบใหม่นี้ มาวิเคราะห์ในประเด็นต่าง ๆ เช่น ลักษณะการใช้ทำนอง ลักษณะจังหวะ การเรียบเรียงทำนองเพลง การใช้เครื่องดนตรี รูปแบบการประสมวงดนตรี การใช้บันไดเสียง กลวิธีพิเศษในการประพันธ์ สีสลาของผู้ประพันธ์ สังคีตลักษณ์ที่ใช้ในการประพันธ์ เป็นต้น ผลการวิเคราะห์ข้อมูลมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

4.1 การวิเคราะห์ผลงานสร้างสรรค์ทางดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์

4.1.1 การวิเคราะห์เพลงพญาโคนิสภราช

- แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ
- แนวคิดในการประสมวง
- การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์

4.1.2 การวิเคราะห์เพลงพญาพลาหก

- แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ
- แนวคิดในการประสมวง
- การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์

4.1.3 การวิเคราะห์เพลงพญาฉัททันต์

- แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ
- แนวคิดในการประสมวง
- การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์

4.1.4 การวิเคราะห์เพลงพญาไกรสรสีหราช

- แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ
- แนวคิดในการประสมวง
- การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์

4.1.5 การวิเคราะห์เพลงพญาหงส์ทอง

- แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ
- แนวคิดในการประสมวง
- การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์

4.1.6 การวิเคราะห์เพลงพญาकिनนรแห่งสุวิณณนคร

- แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ
- แนวคิดในการประสมวง
- การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์

4.1.7 การวิเคราะห์เพลงพญาครุฑ

- แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ

- แนวคิดในการประสมวง
 - การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์
- 4.1.8 การวิเคราะห์เพลงพญาแห่งหมู่มีจฉา ปลาอานนท์
- แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ
 - แนวคิดในการประสมวง
 - การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์
- 4.1.9 การวิเคราะห์เพลงพญาสุนันทนาคราชและพญาปันทนาคราช
- แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ
 - แนวคิดในการประสมวง
 - การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์
- 4.1.10 การวิเคราะห์เพลงวิพิธนิมพานต์
- แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ
 - แนวคิดในการประสมวง
 - การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์
- 4.2 กระบวนการฝึกซ้อมและการจัดแสดงผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์นิมพานต์

4.2.1 ชั้นฝึกซ้อมและเตรียมการแสดง

4.2.2 การจัดแสดงผลงานต่อสาธารณชน

4.1 การวิเคราะห์ผลงานสร้างสรรค์ทางดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์

4.1.1 การวิเคราะห์เพลงพญาโคนิสภราช

แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ เพลงพญาโคนิสภราชนี้ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองเป็น 3 ท่อน โดยท่อนที่ 1 จะเป็นทำนองเรียบ สุขุม สุภาพโดยได้รับแรงบันดาลใจมาจากคำอธิบายโคนิสภราชจากหนังสือไตรภูมิวินิชยยกถา ฉบับที่ 2 และได้รับมาจากภาพโคทิปรากฏในหนังสือไตรภูมิ และประติมากรรมรอบพระเมรุมาศ ท่อนที่ 2 จะเป็นท่อนที่แสดงอาการเคลื่อนไหวของโคอย่างช้า ๆ เรื่อย ๆ ท่อนที่ 3 ในช่วงต้น แสดงอาการยกเยื้อง แสดงอาการสงสัยว่าจะไป หรือไม่ไป ในช่วงท้ายแสดงอาการเดินเที่ยวเล่นอย่างสุขุมในป่าหิมพานต์

แนวคิดในการประสมวง ผู้วิจัยได้เลือกเครื่องดนตรีที่มีความสอดคล้องกับจินตภาพของพญาโคนิสภราชที่ได้กล่าวมาข้างต้น โดยเลือกเครื่องดนตรีที่มีลักษณะของเสียงทุ้ม ต่ำ โดยใช้เสียงที่เกิดจากเครื่องดนตรีประเภทเครื่องตี ที่ทำจากไม้ ทำจากโลหะ ซึ่งด้วยหนัง และเครื่องลม ได้เลือกใช้ระนาดเอกที่บรรเลงด้วยไม้ฉนวนและขลุ่ยคู่เป็นหลักในการดำเนินทำนอง มีเครื่องดนตรีที่เสริมแต่งทำนองได้แก่ ระนาดเอก ซอวงใหญ่ ระนาดทุ้มและเติมเต็มส่วนประกอบของจังหวะด้วยโทนชาตรี เพื่อความเชื่องช้า สุขุม ของพญาโคนิสภราช รวมถึงการใช้กระดิ่งวงประกอบในท่อนที่ 3 เพื่อแสดงอาการเดินของวัว และแสดงจินตภาพวัวกำลังเดิน

การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์เพลงพญาโคนิสภราช ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีจำนวน 3 ท่อน โดยมีสังคีตลักษณะซ้ำหัว ซ้ำท้าย คือ ก/ ขก/ คค/

ท่อนที่ 1 ชื่อ โคนธิต มีความหมายว่า การอยู่กับที่ของวัว มี 2 ประโยค ประโยคที่ 1 และ 2 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน การใช้ทำนองที่ซ้ำกันนี้ ผู้วิจัยหมายมุ่งให้ผู้ฟังเกิดความจดจำทำนอง ซึ่งเป็นลักษณะเฉพาะในการประพันธ์เพลงที่จะต้องมีส่วนซ้ำ หรือท่อนจดจำ เพื่อให้ผู้ฟังสามารถฟังและเกิดความเข้าใจในทำนองเพลงได้ง่าย อีกทั้งยังเป็นการสร้างจุดเด่นของเพลงที่ไม่มีความซับซ้อนมาก เพื่อนำไปสู่ความสุนทรีย์ของผู้ฟัง การสร้างสรรค์ทำนองในท่อนที่ 1 เป็นทำนองสำหรับการขึ้นต้น และจบเพลงที่จะปรากฏทั้งหัวเพลง และท้ายเพลง หรือเป็นกระดูกของเพลง (Theme) มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ท่อนที่ 1 ชื่อ โศสถิต

ประโยคที่ 1

----	-- ล ล	- ด - ม	- ช - ล	- ม --	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	- ล --	- ด - ทุ	- ช - ล	-- ร ด	- ล - ทุ	-- ล ทุ	-- ล ทุ

ประโยคที่ 2

----	-- ล ล	- ด - ม	- ช - ล	- ร ด ล	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร
----	- ล --	- ด - ทุ	- ช - ล	- ร ด ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

ประโยคที่ 1 และ ประโยคที่ 2 ใช้ทางเสียงเพียงออบน กลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ด ร ม x ช ล x) ประโยคที่ 1 ในสำนวนทำเริ่มต้นด้วยจังหวะว่าง 1 ห้อง ตั้งด้วยการยื่นเสียง ลา จากนั้นมีทำนองเสียงโดดเป็นคู่ 6 และห้องที่ 4 กลับมาเป็นเสียงลา ในสำนวนรับมีการใช้จังหวะกระดุกใน 2 ห้อง สุดท้าย แสดงอาการเอื่อย ๆ เมียงมอง ประโยคที่ 2 สำนวนทำเหมือนประโยคที่ 1 แต่มีการเปลี่ยนสำนวนรับให้มีลักษณะเสียงสูง ให้จบด้วยเสียง เร ซึ่งเป็นเสียงที่เรียกว่า อุลโก หรือเสียง ริ ซึ่งเป็นเสียงที่เกิดจากเสียงร้องของวัว ซึ่งประโยคที่ 1 และ 2 นี้ เป็นประโยคที่เป็นกระทุ้ (Theme) สำคัญของบทเพลงซึ่งจะปรากฏในท่อนต่าง ๆ อีกมากมาย

ท่อนที่ 2 ชื่อ นิสมรชาชาตรา หมายความว่า อาการเคลื่อนไหวของพญาโคนิสมรชา ใช้ทางเสียงเพียงออบน กลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ด ร ม x ช ล x) ประกอบไปด้วย 4 ประโยค มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

----	ม ม - ม	ม ม ร ด	- ร - ม	- ร ด ล	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร
----	ม ช - ม	ช ม ร ด	- ร - ม	- ร ด ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

ประโยคที่ 2

----	ม ม - ม	ม ม ร ด	- ร - ม	- ร ด ล	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร
----	ม ช - ม	ช ม ร ด	- ร - ม	- ร ด ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

ประโยคที่ 1 และ ประโยคที่ 2 เป็นทำนองเหมือนกัน โดยมีการเว้นทำนองห้องแรกให้ว่างไว้เพื่อการใช้เสียงยาว แสดงอาการใหญ่ของตัววัว แต่ไม่เว้นว่างเท่ากับเพลงพญาฉัททันต์ซึ่งเป็นเพลงแสดงลักษณะของช้าง เนื่องจากวัว มีขนาดตัวที่เล็กกว่าช้าง ทั้งนี้ยังมีการใช้ทำนองที่ใช้กลุ่มโน้ตทำนองเสียงสูง และมีจำนวนตัวโน้ตมากใน 1 ห้อง ทั้งนี้ผู้วิจัยประสงค์จะใช้จำนวนโน้ตที่มีจำนวนมากแต่ไม่ประสงค์ให้มีโน้ตเต็มห้อง อย่างเช่นทำนองต่อไปนี้

----	ม่ ม่ ม่ ม่	ม่ ม่ ม่ ม่	ม่ ม่ ม่ ม่	- รี่ ดี่ ล	-- ดี่ รี่	-- ดี่ รี่	-- ดี่ รี่
------	-------------	-------------	-------------	-------------	------------	------------	------------

เนื่องจากผู้วิจัยประสงคิให้มีทำนองที่กระตุก เหมือนอาการวักกระตุกค่อขึ้นในขณะที่กำลังเคี้ยวเอื้อง หรือเวลาที่โคเดินก็มักจะมีพฤติกรรมผงกหัวขึ้นอยู่เสมอ รวมถึงผู้วิจัยประสงคิให้ทำนองเพลงยังมีอาการแสดงความอึดอาด แสดงความเชื่องช้า ของวัวเอาไว้ จึงได้ลดทอนโน้ตในห้องที่ 2 ให้เหลือจำนวน 3 ตัวโน้ต และในห้องที่ 4 ให้เหลือ 2 ตัวโน้ต

ประโยคที่ 3

----	-- ล ล	- ดี่ - ม	- ช - ล	- ม --	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	- ล --	- ด - ทุ	- ช - ล	-- ร ด	- ล - ทุ	-- ล ทุ	-- ล ทุ

ประโยคที่ 4

----	-- ล ล	- ดี่ - ม	- ช - ล	- รี่ ดี่ ล	- ดี่ - รี่	-- ดี่ รี่	-- ดี่ รี่
----	- ล --	- ด - ทุ	- ช - ล	- ร ด ร	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

สำหรับประโยคที่ 3 และ 4 ที่นำมาต่อนั้น เป็นประโยคกระทำ (Theme) ของเพลงซึ่งมีกลวิธีการประพันธ์เหมือนกับตอนที่ 1

ตอนที่ 3 ชื่อ นิศรราชประพาสไพร หมายความว่า พญาโคนิศรราชเที่ยวเล่นในป่าหิมพานต์ ใช้ทางเสียงเพียงขอบน กลุ่มเสียงปัญญามูล (ด ร ม x ช ล x) ประกอบไปด้วย 4 ประโยคมีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

----	ล ม - ล	ดี่ ม - ล	- ม --	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	ล ทุ - ล	ด ทุ - ล	-- ร ด	- ล - ทุ	-- ล ทุ	-- ล ทุ

ประโยคที่ 2

----	ดี่ ล - รี่	----	ม่ ล - รี่	- ท ล ช	- ล - ดี่	-- ล ดี่	-- ล ดี่
----	ด ม - ร	----	ม ม - ร	- ทุ ล ทุ	- ร - ด	-- ร ด	-- ร ด

ประโยคที่ 1 สำนวนทำเริ่มต้นด้วยห้องว่างเพื่อให้เสียงโน้ตตัวสุดท้ายของตอนที่ 2 ลากยาว และเริ่มต้นด้วยโน้ตที่มีอาการกระตุก จากนั้นจึงเว้น 1 ห้องเพื่อการลากยาวของโน้ตตัวสุดท้ายของห้องที่ 2 และใช้โน้ตกระตุกอีกครั้งในห้องที่ 4 เพื่อแสดงอาการผงกหัว หันมองบรรยากาศรอบป่าหิมพานต์ของพญาโคนิศรราช สำนวนรับนั้นใช้วิธีการประพันธ์เหมือนกับประโยคที่ 1 ของตอนที่ 1

ในประโยคที่ 2 นั้น สำนวนทำเหมือนกับประโยคที่ 1 แต่เปลี่ยนแปลงสำนวนรับให้มีความแตกต่างจากประโยคที่ 1 คือการใช้เสียงจร คือเสียง ที่ เข้ามาตกแต่งทำนองให้มีความแปลกหู และในช่วงท้ายจบด้วยเสียงปกครอง (Tonic) ของบันไดเสียง เพื่อแสดงถึงความสว่าง ปลอดโปร่ง สบายใจของพญาโคนิสภราช ในท่อนนี้ยังได้มีการเพิ่มเสียงกระดิ่งว้าว เพื่อเสริมจินตภาพการเดินของว้าว เข้ามาอีกด้วย ซึ่งการบรรเลงกระดิ่งว้าวนี้ไม่มีจังหวะเฉพาะ แต่จะบรรเลงให้คล้ายกับอาการของว้าวเดิน ซึ่งไม่มีจังหวะที่สม่ำเสมอ

ประโยคที่ 3

----	-- ล ล	- ด - ม	- ช - ล	- ม --	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	- ล --	- ด - ทุ	- ช - ล	-- ร ด	- ล - ทุ	-- ล ทุ	-- ล ทุ

ประโยคที่ 4

----	-- ล ล	- ด - ม	- ช - ล	- ร ด ล	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร
----	- ล --	- ด - ทุ	- ช - ล	- ร ด ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

สำหรับประโยคที่ 3 และ 4 นั้นเป็นการซ้ำทำนอง โดยเอาทำนองในท่อน 1 มาบรรเลงต่อ และจบเพลงด้วยประโยคที่ 2 ของท่อนที่ 1 ซึ่งจบด้วยเสียง เร ซึ่งเป็นเสียงที่มีกำเนิดมาจากเสียงร้องของว้าวตัวผู้

สำหรับในเรื่องขององค์ประกอบด้านจังหวะนั้น ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์หน้าทับขึ้นใหม่ตามแนวคิดที่ ดร.สิริชัยชาญ พักจำรูญศิลปินแห่งชาติได้ให้สัมภาษณ์ความว่า

สิ่งที่สำคัญที่จะทำให้เพลงมีลีลาแบบที่วาก็คือ จังหวะ จังหวะที่จะใส่ก็ต้องสร้างสรรค์ให้เข้ากับบทเพลง เราก็ต้องมาดูว่าเราจะใช้กลองอะไร กลองสารพัดที่เรามี เลือกให้เหมาะสม และนำมาแต่หน้าทับขึ้นให้เข้ากับบทเพลง (สิริชัยชาญ พักจำรูญ, สัมภาษณ์, 14 มกราคม 2562)

ผู้วิจัยจึงได้เลือกโทนชาติรี ซึ่งเป็นเครื่องดนตรีที่ใช้สำหรับการบรรเลงประกอบการออกภาษาเขมรมาแต่โบราณ ซึ่งตามที่ได้รับข้อมูลจากผู้ทรงคุณวุฒิด้านศิลปกรรมพบว่า ชาวเขมรมักสร้างว้าวที่มีกริยาหมอบได้สวยงาม อีกทั้งลักษณะเสียงของโทนชาติรีนั้นมีความกว้าง ทุ่ม ซึ่งสามารถสื่ออากัปกริยาของโคได้อย่างดี ผู้วิจัยจึงถอดเค้าโครงของหน้าทับเขมรสำหรับโทนชาติรีที่มีมาแต่โบราณและสร้างสรรค์เป็นหน้าทับใหม่ชื่อ หน้าทับนิสภราช

หน้าทับนิสภราช สำหรับโทนชาติรี

-- จ จั	ต ท ต ท	-- จ จั	ต ท ต ท	-- จ จั	ต ท ต ท	-- ต ท	-- ต ท
---------	---------	---------	---------	---------	---------	--------	--------

หน้าทับนิสภราช สำหรับโทนชาติรี ในสำนวนทำ และส่วนต้นของสำนวนรับนั้นจะมีวิธีการที่คล้ายกัน และปิดท้ายสำนวนด้วยกระสวนจังหวะ -- x x -- x x ซึ่งตรงกับกระสวนทำนองที่พบในบทเพลง

จากการวิเคราะห์ทำนองหลักข้างต้น ผู้วิจัยจึงสามารถสรุปได้ว่าเพลงพญาโคนิสภราช เป็นทำนองเพลงที่ประพันธ์ขึ้นใหม่ โดยไม่มีโครงสร้างของเพลงใดมาเกี่ยวข้อง มีจุดเด่นที่สำคัญในการประพันธ์ คือ การใช้โน้ตเสียงเรียบ สุขุมกระตึกเพื่อแสดงอาการของพญาโคนิสภราช เป็นวิธีการสร้างสรรค์ทำนองเพื่อบรรยายอาการของตัว จากการศึกษาค้นคว้าจากความจากการทบทวนวรรณกรรม มีการสร้างสรรค์หน้าทับสำหรับโทนชาติรีขึ้นมาใหม่ชื่อ หน้าทับนิสภราช

4.1.2 การวิเคราะห์เพลงพญาพลาหก

แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อในเพลงพญาพลาหก ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองเป็น 2 ท่อน โดยท่อนที่ 1 สร้างสรรค์ทำนองเลียนแบบการเคลื่อนที่ของม้า (Gallop) แสดงอาการของม้าพลาหกที่เคลื่อนที่อยู่ในป่าหิมพานต์ โดยได้รับแรงบันดาลใจจากคำอธิบายในไตรภูมิวินิชฌยถา ฉบับที่ 2 และภาพจิตรกรรมฝาผนังวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร ในท่อนที่ 2 นั้น แสดงอาการเคลื่อนที่อย่างสง่างามและสำแดงถึงฤทธิ์ของพญาม้าพลาหก ซึ่งแม้จะเป็นสัตว์ที่ขนาดไม่ใหญ่แต่ก็มีฤทธิ์ มีความองอาจกล้าหาญ เป็นยอดแห่งอาชาไนย ไม่เกรงกลัวต่อเสียงคำรามของราชสีห์

แนวคิดในการประสมวง ผู้วิจัยได้เลือกเครื่องดนตรีที่มีความสอดคล้องกับจินตภาพของพญาพลาหกที่ได้กล่าวมาข้างต้น โดยเลือกเครื่องดนตรีที่มีลักษณะของเสียงดัง แหวม สูง โดยใช้เสียงที่เกิดจากเครื่องดนตรีประเภทเครื่องตี ที่ทำจากไม้ และโลหะ ได้เลือกใช้ระนาดเอกเป็นหลักในการดำเนินทำนอง มีเครื่องดนตรีที่เสริมแต่งทำนองให้เกิดความจินตภาพของพญาพลาหกคือ เกราะ และเครื่องดนตรีที่บรรเลงเสริมเพื่อเพิ่มสมดุลย์ของเสียง เช่น เสียงกังวานจากฆ้องวงใหญ่ช่วยทำให้เสียงสั้น แหวมของระนาดเอกไม่สั้นเกินไป การใช้เสียงต่ำของระนาดทุ้มในการสร้างสภาวะสมดุลย์ของเสียง



ภาพที่ 4.1 เกราะ

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

การวิเคราะห์หลักวิธีการประพันธ์เพลงพญาพลาหก ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีจำนวน 2 ท่อน โดยมีสังคีตลักษณะ คือ กก/ ขข/

ท่อนที่ 1 ชื่อ พลาหกยาตรา มีความหมายว่า การเคลื่อนที่ไปของม้าพลาหก มี 6 ประโยค ประโยคที่ 1 และ 2 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน ประโยคที่ 3 และ 5 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน ประโยคที่ 4 และ 6 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน การใช้ทำนองที่ซ้ำกันนี้ ผู้วิจัยหมายมุ่งให้ผู้ฟังเกิดความจดจำทำนอง ซึ่งเป็นลักษณะเฉพาะในการประพันธ์เพลงที่ต้องมีท่อนซ้ำ หรือท่อนจดจำ เพื่อให้ผู้ฟังสามารถฟังและเกิดความเข้าใจในทำนองเพลงได้ง่าย อีกทั้งยังเป็นการสร้างจุดเด่นของเพลงที่ไม่มีความซับซ้อนมาก เพื่อนำไปสู่ความสุนทรียะของผู้ฟัง การสร้างสรรค์ทำนองในท่อนที่ 1 มีกลวิธีสร้างสรรค์คือการสร้างสรรค์ทำนองโดยคิดกระสวนทำนองขึ้นก่อน คือ

----	---x	--xx	--xx	--xx	--xx	--xx	--xx
------	------	------	------	------	------	------	------

จากนั้นจึงใส่ทำนองซึ่งมีกลวิธีการประพันธ์ดังต่อไปนี้

ท่อนที่ 1 ชื่อ พลาหกยาตรา

---x	--xx	--xx	--xx	--xx	--xx	--xx	--xx
------	------	------	------	------	------	------	------

ประโยคที่ 1

----	---ล	--ดํ-	--ดํ-	---ฟ	---ล	--ดํ-	--ดํ-
----	---ล	---	---	--ด-	--ช-	---	---

ประโยคที่ 2

----	--- ล	-- ตั -	-- ตั -	--- ฟ	--- ล	-- ตั -	-- ตั -
----	--- ล	--- ล	--- ฟ	-- ด -	-- ช -	--- ช	--- ฟ

ประโยคที่ 1 และ 2 นี้มีทำนองที่ซ้ำกัน ใช้ทางเสียงชวากลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ฟ ช ล x ด ร x) เริ่มต้นด้วยการใช้เสียงเกราะ เคาะเป็นจังหวะควบม้า เพื่อแสดงจินตภาพของม้า กำลังวิ่งควบแสดงอาการปรากฏตัวของพญาพลาหก แล้วเข้าสู่ส่วนของทำนอง ซึ่งทำนองในวรรคนี้เมื่อดูในภาพรวมจะพบเสียงสำคัญ 2 เสียงคือ เสียงลา และ เสียงฟา ดังทำนองสรวัดตะต่อไปนี้

----	--- ล	--- ล	--- ฟ	--- ฟ	--- ล	--- ช	--- ฟ
------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

ผู้วิจัยสร้างสรรคให้มีลักษณะการเคลื่อนที่ ของพญาม้าพลาหก จะเห็นได้ว่าผู้วิจัยได้มีการใช้เสียง ลา ในการขึ้นต้น และเป็นเสียงที่มีอิทธิพลต่อบทเพลงโดยได้แนวคิดมาจาก คัมภีร์วชิรสารัตถสังคหที่กล่าวว่าเสียงร้องของม้าเป็นต้นกำเนิดของเสียงลา เรียกว่าเสียง เหวโต

ท่อนที่ 2 ชื่อ พลาหกสราญพุกษ์ แสดงอาการเคลื่อนที่อย่างสง่างามในป่าหิมพานต์ของพญาม้าพลาหก ซึ่งแม้จะเป็นสัตว์ที่ขนาดใหญ่แต่ก็มีฤทธิ์ มีความองอาจกล้าหาญ เป็นยอดแห่งอาชาไนย ไม่เกรงกลัวต่อเสียงคำรามของราชสีห์ มีวิธีการประพันธ์ดังต่อไปนี้

--- x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x	-- x x
-------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

ประโยคที่ 1

----	--- ตั	-- ตั ตั	-- ตั ตั	-- ท ตั	-- ร ตั	-- ท ตั	-- ร มั
----	--- ด	-- ด ด	-- ด ด	-- ทุ ด	-- ร ด	-- ทุ ด	-- ร ม

ประโยคที่ 2

-- ตั ช	-- ตั ตั	-- ร ตั	-- ท ล	--- ช	--- ร	-- ร -	-- ร -
-- ด ร	-- ด ด	-- ร ด	-- ทุ ล	-- ร -	-- ท -	--- ล	--- ช

ในประโยคที่ 3 นั้นผู้วิจัยได้ใช้ทางเสียงเพียงออบน กลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ด ร ม x ช ล x) ซึ่งเป็นการเปลี่ยนบันไดเสียงขึ้น 5 เสียงจากประโยคที่ 2 ของท่อน 1 ในประโยคที่ 2 จำนวนทำใช้ทางเสียงเพียงออบน กลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ด ร ม x ช ล x) จำนวนรับใช้ทางเสียงเพียงออล่าง กลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ช ล ท x ร ม x) เพื่อแสดงอาการขับเคลื่อน เทียวเล่นไปในป่าหิมพานต์ของพญาพลาหก การเชื่อมทำนองจากท่อน 1 มายังท่อน 2 จะใช้วิธีการเชื่อมด้วยเสียงเกราะ ซึ่งเมื่อเข้าสู่ประโยคที่ 1 จะเป็นการเปลี่ยนเสียงโดยไม่มีโน้ตที่เป็นสะพานเชื่อมเสียง ซึ่งจะทำให้ทำนองมี

อาการเคลื่อนที่ไปอย่างเห็นได้ชัด ในประโยคที่ 3 และ 4 ใช้วิธีการประพันธ์เดียวกับ ประโยคที่ 1 และ 2 ซึ่งเป็นการซ้ำทำนองเพื่อแสดงอาการวิ่งไปในที่ต่าง ๆ ของพญาพลาหก

อนึ่งเมื่อบรรเลงท่อน 2 แล้ว กลับต้นมาท่อน 1 อีกครั้ง ผู้วิจัยได้เปลี่ยนบันไดเสียงจากทางเสียงชวากลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ฟ ซ ล x ต ร x) เป็น ทางเสียงเพียงออกลางกลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ซ ล ท x ร ม x) เพื่อแสดงอาการเคลื่อนที่ของพญาม้าพลาหก

จากการวิเคราะห์ทำนองหลักข้างต้น ผู้วิจัยจึงสามารถสรุปได้ว่าเพลงพญาพลาหก เป็นทำนองเพลงที่ประพันธ์ขึ้นจากกระสวนทำนองที่เลียนแบบการเคลื่อนที่ของม้า โดยไม่มีโครงสร้างของเพลงใดมาเกี่ยวข้อง มีจุดเด่นที่สำคัญในการประพันธ์ คือ การเชื่อมทางเสียงด้วยเครื่องประกอบจังหวะคือเกราะ เป็นเพลงที่ไม่มีการใช้จังหวะฉิ่งและฉิ่งหน้าทับบรรเลงประกอบซึ่ง ใช้แนวคิดแบบบุกไพรเบิกทาง เนื่องจากยังไม่มีการเชื่อมทางเสียงด้วยการตีเกราะประกอบจังหวะในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ไทย

4.1.3 การวิเคราะห์เพลงพญาฉัททันต์

แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อในเพลงพญาฉัททันต์นั้น ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองเป็น 3 ท่อน โดยท่อนที่ 1 เป็นท่อนที่มีทำนองห่าง ๆ จังหวะอิสระ เพื่อแสดงอาการเดินย่ำอย่างช้า ๆ และสง่างามของพญาฉัททันต์ ในท่อนที่ 2 ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้แสดงจินตภาพของความสนุกสนานเพลิดเพลินของพญาฉัททันต์ ที่อาศัยอยู่ในฉัททันตสระในบริเวณป่าหิมพานต์ ตามคำอธิบายที่ปรากฏในไตรภูมิวินิจยกถา ฉบับที่ 2 และภาพจิตรกรรมฝาผนังวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร ภาพจิตรกรรมฝาผนังวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร โดยในท่อนนี้เป็นท่อนที่มีความยาวมากที่สุดในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ในครั้งนี้ เนื่องจาก ช้าง เป็นสัตว์จตุบาทที่มีความใหญ่โตที่สุด และมีคำอธิบายเรื่องความใหญ่โตของพญาฉัททันต์ซึ่งเป็นพญาแห่งช้างทั้งหลายในป่าหิมพานต์ ในไตรภูมิวินิจยกถา ฉบับที่ 2 ทั้งนี้ในความสุขเพลิดเพลินของช้าง จะแตกต่างจากความเพลิดเพลินของสัตว์อื่น ๆ เพราะช้างเป็นสัตว์ที่มีขนาดใหญ่ ผู้วิจัยจึงได้ใช้การลากเสียงยาวใช้ช่องว่างโดยการเว้นห้องเพื่อช่วยในการสื่อสารถึงความใหญ่ ที่ไม่มีความกระดุกกระดิกไปมา ท่อนที่ 3 นั้นได้รับแรงบันดาลใจมาจากคำอธิบายเรื่องพญาฉัททันต์ ในหนังสือไตรภูมิวินิจยกถา ที่กล่าวถึงเสียงร้องโกญจนาทของพญาฉัททันต์ จึงแทรกเสียงร้องของช้างที่สร้างสรรค์จากเครื่องดนตรีเข้าไว้ในบทเพลง

แนวคิดในการประสมวง ผู้วิจัยได้เลือกเครื่องดนตรีที่มีความสอดคล้องกับจินตภาพของ พญาฉัททันต์ที่ได้กล่าวมาข้างต้น โดยเลือกเครื่องดนตรีที่มีลักษณะเสียงทุ้ม ต่ำ โดยใช้เสียงที่เกิด จากเครื่องดนตรีประเภทเครื่องตี ที่ทำจากไม้ ทำจากโลหะ เครื่องลม ได้เลือกใช้ฆ้องวงใหญ่เป็น เครื่องดนตรีหลักในการดำเนินทำนอง มีเครื่องดนตรีที่เสริมแต่งทำนองได้แก่ ระนาดเอก ระนาดทุ้ม ระนาดทุ้มเหล็ก ขลุ่ยอู้ ฆ้องหุ่ย เต็มเต็มส่วนประกอบของจังหวะด้วยกลองทัด รวมถึงใช้เครื่อง ดนตรีสากลอย่าง กลองใหญ่และฉาบใหญ่เพื่อเสริมจินตภาพความยิ่งใหญ่ของพญาฉัททันต์

การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์เพลงพญาฉัททันต์ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีจำนวน 3 ท่อน โดยมีสังคีตลักษณะดังนี้ ก/ ขค งค จค ฉค/ จ/ จะเห็นได้ว่าในท่อน 2 มีสังคีตลักษณะซ้ำท้าย ซ่อนอยู่

ท่อนที่ 1 ชื่อ ฉัททันต์ดำเนิน มีความหมายว่า การเคลื่อนที่ของพญาฉัททันต์ บรรเลงเป็น จังหวะลอย ด้วยจังหวะที่ไม่เร็วมาก เพื่อแสดงอาการอย่างก้าว ที่ช้า สง่างามของพญาฉัททันต์ มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ท่อนที่ 1 ฉัททันต์ดำเนิน (ลอยจังหวะ)

ร	ร	ร	ร	ม	ร	ม	ร	ม	ร	ม	ร
ล	ล	ล	ล	ด		ด		ด		ด	

ล	ทุ	ล	ทุ	ล	ทุ	ล	ทุ
ม	ทุ	ม	ทุ	ม	ทุ	ม	ทุ

ล	ด	ล	ด	ล	ด	ล	ด	ทุ	ทุ	ทุ	ทุ
ทุ	ทุ	ทุ	ทุ	ทุ	ทุ	ทุ	ทุ	ฟุ	ฟุ	ฟุ	ฟุ

ในการประพันธ์ท่อนที่ 1 นี้ มี 3 ประโยค ได้ทางเสียงเพียงออกลาง กลุ่มเสียงปัญจมูล (ข ล ท x ร ม x) โดยใช้เสียง โด เป็นเสียงจร เพื่อแสดงอาการการเคลื่อนที่ ไม่อยู่นิ่งแสดงการ ปราบกฏตัวของพญาฉัททันต์ มีการใช้การย้ำเสียง การบรรเลงเป็นคู่สี่ คู่แปด เพื่อแสดงอาการเดิน ย่ำ ที่หนักหน่วง ในการก้าวแต่ละครั้งมีอาการเคลื่อนที่ไปได้ไกลของพญาฉัททันต์ และใช้เสียง ของกลองทัดเข้ามาช่วยให้เกิดความยิ่งใหญ่ของช้าง

ท่อนที่ 2 ฉันทันต์สรานฎ หมายความว่า ความสนุก เพลิดเพลิน ผ่อนคลาย ของ พญาฉันทันต์ ซึ่งได้แรงบันดาลใจมาจากคำอธิบายในไตรภูมิวินิจจยกถา ฉบับที่ 2 ซึ่งกล่าวถึง ความสำราญของพญาฉันทันต์ที่อาศัยอยู่ริมฉันทันตสระ ท่อนนี้เป็นท่อนที่มีความยาวทั้งสิ้น 12 ประโยค ประโยคที่ 3 4 7 8 11 และ 12 เป็นทำนองที่คล้ายกับ เป็นสังคีตลักษณะซ้ำทำนอง ซึ่งปรากฏอยู่ในท่อน ในท่อนนี้จะใช้ทางเสียงเพียงออกลางทั้งหมด เนื่องจากผู้วิจัยจะแสดง อากาสรสำราญเพียงบริเวณฉันทันตสระ อันเป็นที่อยู่ของพญาฉันทันต์ ซึ่งไม่ได้เดินเที่ยวเล่นไปนอก บริเวณอื่น นอกจากนั้นลูกตกของทุกประโยคจะลงท้ายด้วยเสียง ที่ ได้รับแรงบันดาลใจมาจาก คัมภีร์วชิรสารัตถสังคหะที่กล่าวว่า เสียงร้องของช้างเป็นต้นกำเนิดของเสียงที่หรือเสียง นิ มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

----	----	- ร --	- ล - ท	----	- ม --	- ม --	- ล - ท
----	----	--- ช	----	----	--- ร	--- ช	--- พ

ประโยคที่ 2

----	----	- ช ช ช	- ล - ท	----	- ม --	- ม --	- ล - ท
----	----	- ม ม ม	- ม - พ	----	--- ร	--- ช	--- พ

ประโยคที่ 1 และ 2 เป็นประโยคที่มีทำนองคล้ายกัน ในช่วงสำนวนทำนอง เป็นสำนวน ตั้งต้น มีเส้นแนวทำนองขึ้น ในสำนวนรับนั้น เริ่มต้นด้วยเสียงสูง และกลับไปที่ทำนองจดจำของ เพลง ซึ่งลงด้วยเสียง ที่ คือทำนอง --- ช - ล - ท ซึ่งเป็นเสียงที่ผู้วิจัยได้รับแรงบันดาลใจมาจาก คัมภีร์วชิรสารัตถสังคหะ

ประโยคที่ 3

--- ท	-- ม ร	--- ร	-- ช ม	----	- ร - ท	- ร - ช	- ล - ท
--- ม	--- ล	--- ล	--- ท	----	- ร - ท	- ร - ช	- ล - ท

ประโยคที่ 4

--- ท	-- ม ร	--- ร	-- ช ม	----	- ร - ท	- ร - ช	- ล - ท
--- ม	--- ล	--- ล	--- ท	----	- ร - ท	- ร - ช	- ล - ท

ประโยคที่ 4 และ 5 เป็นประโยคที่มีทำนองคล้ายกัน ประโยคนี้ผู้วิจัยมุ่งหวังให้เป็นประโยค ซ้ำ สำหรับการจดจำทำนองเพลงของผู้ฟัง ในสำนวนทำนอง เริ่มต้นด้วยเสียงต่ำ ค่อย ๆ ดำเนิน ทำนอง ดังทำนองสารัตถะว่า --- ท --- ร --- ร --- ม ซึ่งผู้วิจัยมีความประสงค์ที่จะให้ทำนอง

ค่อย ๆ ขึ้นไม่มาก มีการหยุดอยู่กับเสียงเดิม แล้วจึงค่อยไปเสียงที่สูงขึ้น เพื่อแสดงอาการค่อย ๆ ไปอย่างช้า ๆ ของพญาช้างฉัททันต์ ในสำนวนรับนั้น แสดงอาการแก่วงหาง แก่วงหู หันหน้า โดยใช้โน้ตทำนองขึ้น สลับกับลง ในห้องที่ 6 และ 7 และสรุปกลับมาเสียงเดิม เพื่อแสดงอาการกลับมาอย่างที่เดิมของพญาช้างฉัททันต์ในห้องสุดท้าย

ประโยคที่ 5

----	----	-- ร ม	-- ร ร	----	- มี่ - รั	- มี่ - ฑ	- ล - ท
----	----	ล ุ ฑ --	- ล ุ --	----	- ม - ร	- ม - ฑ	- ล ุ - ฑ

ประโยคที่ 6

----	----	-- ร ม	-- ร ร	----	- มี่ - รั	- มี่ - ฑ	- ล - ท
----	----	ล ุ ฑ --	- ล ุ --	----	- ม - ร	- ม - ฑ	- ล ุ - ฑ

ประโยคที่ 4 และ 5 เป็นประโยคที่มีทำนองคล้ายกัน ในสำนวนทำนองนั้น ใช้กลุ่มทำนองเสียงต่ำ เพื่อแสดงยิ่งใหญ่ ของพญาช้างฉัททันต์ และในสำนวนรับนั้น ใช้เสียงสูง โป่ง แสดงถึงอาการเที่ยวเล่นอย่างสำราญของพญาช้างฉัททันต์ ในสำนวนรับนี้ จะมีความคล้ายคลึงกับประโยคที่ 1 และ 2 ซึ่งผู้วิจัยใช้การซ้ำทำนองเพื่อให้เกิดความจำจดในทำนองเพลง ประโยคที่ 7 และ 8 คือส่วนของการซ้ำทำนอง ซึ่งมีความคล้ายคลึงและใช้กลวิธีการประพันธ์เดียวกันกับประโยคที่ 3 และ 4

ประโยคที่ 9

----	----	-- ร ม	- ร - ฑ	----	- ท - ล	- ฑล - ลฑ	- ฑม - มร
----	----	ล ุ ฑ - ฑ	- ล ุ - ฑ	----	- ฑ - ล	- ฑ - ม	- ร - ฑ

ประโยคที่ 10

----	----	-- ร ม	- ร - ฑ	----	- ท - ล	- ฑล - ลฑ	- ฑม - มร
----	----	ล ุ ฑ - ฑ	- ล ุ - ฑ	----	- ฑ - ล	- ฑ - ม	- ร - ฑ

ประโยคที่ 9 และ 10 ในสำนวนทำนองนั้น ใช้กลุ่มทำนองเสียงต่ำ ซึ่งมีการไล่ระดับทำนองค่อย ๆ สูงขึ้น จากเสียงลาต่ำ ไปยังเสียงซอล ในสำนวนรับนั้น ผู้วิจัยได้ดัดแปลงทำนองสำคัญของท่อนเพลง คือ --- ฑ - ล - ท ให้มีวิธีการสะบัดในห้องที่ 7 และ 8 โดยมีทำนองสารัตถะคือ - ฑ - ม - ร - ท เนื่องจากผู้วิจัยต้องการสร้างความแปลกหู จากความคาดหวัง (Conflict and Resolution) และแสดงอาการมีความสุขของพญาช้างที่เที่ยวเล่นแก่วงวง สะบัดหูและหางอย่างเพลิดเพลินในป่าหิมพานต์ หลังจากนั้นผู้วิจัยจึงได้ใช้ทำนองเพื่อคลี่คลายปมจากความคาดหวังดังกล่าวคือนำทำนองซ้ำทำนองที่ปรากฏในประโยคที่ 3 4 6 และ 7 มาใช้และจบท่อนด้วยทำนองนี้

สำหรับในท่อนที่ 2 นี้ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์หน้าทับขึ้นมาใหม่ โดยเลือกใช้กลองทัด ซึ่งเป็นกลองที่มีลักษณะเสียงดัง กว้าง อันสามารถแสดงจินตภาพความยิ่งใหญ่ของช้างได้เป็นอย่างดี ทั้งนี้ได้ใช้วิธีการบรรเลงแบบรัวสองมือและตีพร้อมกันทั้ง 2 ตัวเพื่อแสดงถึงความใหญ่โตและหนักหน่วงของน้ำหนักตัวในการก้าวเท้าของพญาฉัททันต์

หน้าทับฉัททันต์สำราญ สำหรับกลองทัด

----	----	----	----	----	----	----	----
----	----	----	----	----	----	----	----
----	--- ร	----	--- ร	----	--- ต	--- ต	--- พ
----	--- ร	----	--- ร	----	--- ต	--- ต	--- พ

ในการสร้างสรรค์จังหวะสำหรับท่อนนี้ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ให้ตีในส่วนทำนองช่วงท้าย ไม่ได้ตลอดทั้งเพลงดังที่ปรากฏในวิธีการบรรเลงหน้าทับมาแต่โบราณด้วยเหตุผลที่จะแสดงทำนองล้วน ๆ และได้ใช้กลองทัดเข้ามาบรรเลงในช่วงท้ายเพื่อแสดงความยิ่งใหญ่ของพญาฉัททันต์

ท่อนที่ 3 ชื่อ ฉัททันต์โกญจนาท หมายความว่า เสียงร้องของพญาฉัททันต์ ใช้ทางเสียงกลาง (ท ด ร x พ ซ x) ซึ่งเป็นการเปลี่ยนบันไดเสียงขึ้น 4 เสียงจากท่อนที่ 2 เนื่องจากผู้วิจัยมีจุดประสงค์เพื่อการสรุปจบ อย่างปลอดภัย การเปลี่ยนเสียงขึ้นเป็นคู่ 4 ซึ่งในทางดุริยางคศิลป์ไทยนั้น การเปลี่ยนเสียงเป็นสิ่งที่มิมีอิทธิพลต่อความรู้สึกของผู้ฟัง ให้เกิดเสียงที่โปร่ง สบายขึ้นและนิยมใช้มากในเพลงไทย ประกอบไปด้วย 5 ประโยคมีกลวิธีในการประพันธ์ดังนี้

ประโยคที่ 1

--- ต	--- ร	--- ร	- ทุ - ต	--- ต	--- ร	--- ร	- ทุ - ต
--- ซ	--- ล	--- ล	- ม - ซ	--- ซ	--- ล	--- ล	- ม - ซ

ประโยคที่ 1 จำนวนห้าและจำนวนรัว ใช้ทำนองเดียวกัน ทำนองดังกล่าวนี้ เริ่มต้นด้วยเสียงโดต่ำ สูงขึ้น 1 เสียงคือเสียง เร และยื่นเสียงไว้ แล้วต่ำลงไปยังเสียงที่ สุดท้ายก็กลับมาที่เสียงโด แสดงอาการรื้อรอ เตรียมการที่จะเปล่งเสียงโกญจนาทของพญาฉัททันต์

ประโยคที่ 2

- ร - -	ต ร ต ต	ม - ม -	ร ม พ ซ	กวาดเป็นเสียงช้างร้องเริ่มจากเสียง ที่ต่ำ
- - ต ซ	- - - ซ	- ร - ต	- - - ซ	

ประโยคที่ 3

- ล - -	ช ล - ช	ล ช - ช	- - - -	กวาดเป็นเสียงข้างร้องเริ่มจากเสียง ที่ต่ำ
- - ช ร	- - ช -	- - ฟ -	พ ม รุด	

ประโยคที่ 2 และ 3 สำนวนทำเป็นทำนองเพลง สำนวนรับเป็นการเปล่งเสียงร้องของพญานัททนต์โดยกลวิธีการบรรเลงที่เรียกว่าการกวาด ผู้วิจัยได้กำหนดให้เริ่มกวาดจากเสียงที่ต่ำเนื่องจากได้รับแนวคิดและแรงบันดาลใจจากคัมภีร์วชิรสังคหะซึ่งเมื่อบรรเลงแล้วก็สามารถแสดงลักษณะอาการการเปล่งร้องของข้างได้เป็นอย่างดี ในส่วนต้น คือ ห้องที่ 1 ห้องที่ 2 ของประโยคที่ 2 และ 3 คือ ใช้กระสวนทำนองเดียวกันคือ -xxx xxxx แต่ใช้เสียงต่างกัน สูงขึ้นเป็นคู่ 5 ส่วนในห้องที่ 3-4 ของประโยคที่ 2 นั้นเป็นแนวทำนองเรียงขึ้น แต่ในห้องที่ 3-4 ของประโยคที่ 3 นั้นเป็นแนวทำนองเรียงลง ผู้วิจัยต้องการแสดงอาการของวงข้างที่มีการแกว่งขึ้น ลง ในระหว่างที่มีการเปล่งเสียง จะสังเกตได้ว่าในประโยคที่ 2 และ 3 นี้มีการใช้เสียงจรของบันไดเสียงคือเสียง ม และเสียงลา เข้ามา ซึ่งทั้งสองประโยคนี้เป็นประโยคที่ใช้เสียงครบทั้ง 7 เสียงตามสังคีตลักษณะที่ปรากฏอยู่ในบทเพลงทางดุริยางคศิลป์ไทยโบราณจำพวกเพลงฉิ่ง เพลงเรื่องหลายเพลง ผู้วิจัยได้ใช้คุณสมบัติในข้อนี้เพื่อการแสดงอาการขับเคลื่อน ย้ายที่ของข้าง ซึ่งจะเห็นได้ว่าในห้องที่ 2 ซึ่งมีประโยคที่มีจำนวนมากนั้นใช้บันไดเสียงเดียวและมีทำนองที่ซ้ำทำยเพื่อแสดงถึงความใหญ่โตของข้าง แต่ในห้องที่ 3 นี้เป็นห้องที่แสดงฤทธิ์ หรืออาการที่เป็นเอกลักษณ์ของข้างผู้วิจัยจึงใช้การเปลี่ยนบันไดเสียงแบบค่อยเป็นค่อยไปเพื่อแสดงอาการเคลื่อนที่ไปอย่างช้า ๆ สง่างามของพญานัททนต์ซึ่งมีความแตกต่างกับการเปลี่ยนเสียงที่ปรากฏในเพลงพญาม้าพลานก ดังจะกล่าวรายละเอียดต่อไป

ประโยคที่ 4

- - - ล	- - ท ร	กวาดเป็นเสียงข้าง ร้องจากเสียง ที่ต่ำ	- - - ด	- - ร ม	กวาดเป็นเสียงข้าง ร้องจากเสียง ที่ต่ำ
- ช - -	ช ล - -		- ท - -	ท ร - -	

ประโยคที่ 4 สำนวนทำเป็นการลดทอนทำนอง จากสำนวนทำในประโยคที่ 3 ให้เหลือครึ่งหนึ่ง และรับด้วยเสียงข้างร้อง ในสำนวนรับเป็นสำนวนที่ประพันธ์ทำนองหลักหนีเสียงตกที่ผ่านมาตั้งแต่ประโยคที่ 1-3 ที่เน้นลงด้วยเสียง โด และ ซอล เพื่อเตรียมการสรุปในประโยคต่อไป

ประโยคที่ 5

----	- ซ - ซ	---ลซ-	-ซ - -	----	- ดุ - รุ	- มุ - -	--- ดุ
--- ซุ	----	-----ร	--- ม	- ลุ - ทุ	----	--- ซุ	--- ซุ

ประโยคที่ 5 เป็นประโยคสรูป ซึ่งมีการเปลี่ยนเสียงเป็นบันไดเสียงเพียงขอบบน กลุ่มเสียง ปัญจมูล (ค ร ม x ซ ล x) ในสำนวนทำนอง มีลูกตกในช่องที่ 4 เป็นเสียง มี เพื่อยืนยันความ คลี่คลายทำนองที่ส่งมาจากสำนวนรับในประโยคที่ 4 เสมือนร้อยแก้วในวรรณคดีไทยที่มีวรรคระดับ รับ รong ส่ง และในสำนวนรับนั้น เป็นประโยคแห่งการสรูปโดยลูกตกของสำนวนรับนั้นเป็นเสียง ปกครอง (Tonic) ของทางเพียงขอบบน แต่ทำนองในระหว่างนั้น ผู้วิจัยได้ดัดแปลงทำนองซึ่งใน ประโยคนี้ควรจะเป็น

----	- ซ - ซ	---ลซ-	-ซ - -	- ซ - ดิ	- ริ - มิ	- มิ - มิ	- ริ - ดิ
--- ซุ	----	-----ร	--- ม	- ริ - ด	- ริ - ม	- ซ - ม	- ริ - ด

ผู้วิจัยหมายมุ่งให้เพลงนี้เป็นเพลงที่แสดงความใหญ่โตของช้าง หากใช้ประโยคข้างต้นนี้ ความใหญ่โตที่เพียรสร้างมาตั้งแต่ก่อน 1 นั้น ก็ไร้ประโยชน์ จึงได้ดัดแปลงทำนองให้ลงไปบรรเลง ในกลุ่มเสียงต่ำโดยใช้เสียงที่ ซึ่งเป็นเสียงจรของบันไดเสียง และเป็นเสียงที่ผู้วิจัยเน้นย้ำมาตั้งแต่ ก่อน 2 เนื่องจากการทบทวนวรรณกรรมที่พบว่าเสียง ที่ นั้นมีต้นกำเนิดมาจากเสียงช้างร้อง จึงได้ นำเข้ามาใช้ในวรรคสรูปนี้ ซึ่งในการประพันธ์เพลงในประโยคสรูปนี้ ผู้ประพันธ์โดยมากมัก จะไม่ตั้งปมใด ๆ ในประโยคนี้ แต่ในการสร้างสรรค์ครั้งนี้ ผู้วิจัยได้เล็งเห็นความสำคัญของเสียง นิสาโท (เสียงที) จึงได้นำมาใช้ในประโยคสรูปในครั้งนี้ ซึ่งได้แก้ไขทำนองให้มีการลากเสียง ซอล ยาว ๆ เพื่อเคลื่อนหูให้ลิ้มเสียงจร และสรุปจบด้วยเสียงปกครองของบันไดเสียงคือเสียง โด จึงได้ ทำนองที่เป็นทำนองจบแต่มีเสียงจรใช้อยู่ด้วยดังปรากฏในประโยคที่ 5 นี้

สำหรับในท่อนนี้ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์หน้าทับขึ้นมาใหม่ โดยเลือกใช้กลองทัดเช่นเดียวกับ ในท่อนก่อน ซึ่งเป็นกลองที่มีลักษณะเสียงดัง กว้าง อันสามารถแสดงจินตภาพความยิ่งใหญ่ของ ช้างได้เป็นอย่างดี มีวิธีการบรรเลงดังต่อไปนี้

หน้าทับฉัททันต์โกญจนาท

----	----	----	--- ร	----	----	----	--- ต
----	--- ร	----	----	----	----	----	----
----	----	----	----	----	----	----	----
----	----	----	----	----	----	----	----
----	----	----	----	----	----	----	----

ทั้งนี้ได้ใช้วิธีการบรรเลงแบบร่วสองมือและตีพร้อมกันทั้ง 2 ตัวเพื่อแสดงถึงความใหญ่โต และหนักหน่วงของน้ำหนักตัวในการก้าวเท้าของพญาศัททันต์ ในท่อนนี้จะบรรเลงเพียงในช่วงต้นของท่อน เนื่องจากในช่วงกลางท่อนและท้ายท่อนจะมีการสร้างสรรค์เสียงข้างร้อง ซึ่งผู้วิจัยต้องการให้เกิดความโดดเด่นเฉพาะเครื่องดนตรีดำเนินทำนองเท่านั้น

จากการวิเคราะห์ทำนองหลักข้างต้น ผู้วิจัยจึงสามารถสรุปได้ว่าเพลงพญาศัททันต์ เป็นทำนองเพลงที่ประพันธ์ขึ้นใหม่ โดยไม่มีโครงสร้างของเพลงใดมาเกี่ยวข้อง มีจุดเด่นที่สำคัญในการประพันธ์ คือ การใช้ทำนองในโทนเสียงต่ำเพื่อแสดงถึงความใหญ่โตของช้าง การย้ำทำนองการใช้ความคาดหวังและการคลี่คลายทำนองในท้ายประโยคที่ปรากฏในท่อนที่ 2 และมีการสร้างสรรค์หน้าทับสำหรับกลองทัดขึ้นใหม่

4.1.4 การวิเคราะห์เพลงพญาไกรสรสีหราช

เพลงพญาไกรสรสีหราชนี้ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองเป็น 3 ท่อน โดยท่อนที่ 1 ได้รับแรงบันดาลใจมาจากคำอธิบายเรื่องไกรสรสีหราช ในหนังสือไตรภูมิวินิจยยกถา ที่กล่าวถึงเสียงของการคำรามของพญาไกรสรสีหราชซึ่งมีความสง่างาม ยิ่งใหญ่ สมกับเป็นพญาแห่งสัตว์จตุบาททั้งหลาย ผู้วิจัยได้นำท่อนที่มีเสียงคำรามมาเป็นท่อนแรก เพื่อแสดงถึงการมา การปรากฏตัวของไกรสรสีหราช เป็นการเปิดตัวที่ยิ่งใหญ่สมกับเป็นไกรสรสีหราช พญาแห่งสัตว์จตุบาท

ท่อนที่ 2 ช่วงต้น (ประโยคที่ 1-2) ให้มีลักษณะดุ้นสมกับความเป็นเจ้าแห่งสัตว์จตุบาทของพญาไกรสรสีหราช ส่วนในช่วงหลังนั้น (ประโยคที่ 3-4) ให้มีความสนุกสนาน โดยได้รับแรงบันดาลใจจากจิตรกรรมฝาผนังวัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหาร ซึ่งแสดงจินตภาพของความเป็นสัตว์ ที่มีสัญชาตญาณของความน่ารัก น่าเอ็นดูออกมาได้เป็นอย่างดี ซึ่งเป็นลักษณะของสัตว์ในโลกแห่งความเป็นจริงตามที่อาจารย์ทองร่วง เอมโอษฐ์ ศิลปินแห่งชาติได้กล่าวว่า “สิงห์ก็คือสิงโต ช้างเขียนเขามีจินตนาการจากสิงโต หากสังเกตพฤติกรรมของสัตว์พวกนี้ดูจะเห็นว่าเขา

ไม่ได้ดูตลอดเวลา นะ เขาจะมีบางเวลาที่มีความสนุกสนาน ลองเล็บ กระโดดโลดเต้น สัตว์พวกนี้มีความสุขก็จะเป็นแบบนี้ ลองดูแมวก็ได้ใกล้ตัวดี เป็นตระกูลเดียวกัน” (ทองร่วง เอมโอบุสส์, สัมภาษณ์, 18 กรกฎาคม 2561) ในตอนที่ 3 ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้แสดง จินตภาพของความสนุกสนานของการใช้กรงเล็บ ตระครูป ลองเล็บเล่นในป่าหิมพานต์

แนวคิดในการประสมวง ผู้วิจัยได้เลือกเครื่องดนตรีที่มีความสอดคล้องกับจินตภาพของ พญาไกรสรสีหราชที่ได้กล่าวมาข้างต้น โดยเลือกเครื่องดนตรีที่มีลักษณะของเสียงดัง แหลม สูง โดยใช้เสียงที่เกิดจากเครื่องดนตรีประเภทเครื่องตี ที่ทำจากไม้ ทำจากโลหะ และเครื่องดนตรีที่ขึง ด้วยหนัง ได้เลือกใช้ระนาดเอกที่บรรเลงด้วยไม้แข็งเป็นหลักในการดำเนินทำนอง มีเครื่องดนตรี ที่เสริมแต่งทำนองให้เกิดความสมดุลของเสียงเช่น เสียงกังวานจากฆ้องวงใหญ่ ช่วยทำให้เสียงสั้น แหลมของระนาดเอกไม่สั้นเกินไป การใช้เสียงต่ำของระนาดทุ้มในการสร้างสภาวะสมดุลของเสียง ใช้ปี่ในซึ่งเป็นเครื่องเป่าที่มีเสียงดังบรรเลงเพื่อเพิ่มความยิ่งใหญ่ของไกรสรสีหราช เติมเต็ม ส่วนประกอบของจังหวะด้วยกลองทัด เบิ่งมาง เพื่อความองอาจ สง่างามของพญาไกรสรราชสีห์ รวมถึงใช้เครื่องดนตรีสากลอย่าง กลองใหญ่และฉาบใหญ่เพื่อทำให้เสียงคำรามมีความยิ่งใหญ่ มากขึ้น ซึ่งได้รับแนวคิดในการสร้างสรรค์มาจาก ดร.สิริชัยชาญ พักจำรูญ ศิลปินแห่งชาติที่ กล่าวไว้ว่า

เราสามารถเลือกกลองต่าง ๆ มาใช้แสดงอาการสง่างามของสิงห์ได้ ตะโพน กลองทัด หรือกลองต่าง ๆ ก็สามารถใช้ได้ แต่อย่าไปเอาหน้าทับที่เป็นหน้าพาทย์มาใส่ ถ้าตะโพนกลองทัดตีทำ ตีรับกันจะส่งสำเนียง กลายเป็นเพลงหน้าพาทย์ทันที จึงต้องระวังเป็นอย่างมาก จะยิ่งใหญ่ อย่งไรก็แล้วแต่ ไม่ควรนำเอามาใส่ แต่สามารถเอากลองเหล่านั้น เช่น ตะโพน กลองทัดมาแยกมาใช้ได้ บางที่เราอาจจะนำเครื่องดนตรีสากลมาใช้ในการสร้างงานของเราก็ได้แต่ขอให้ยึดแนวทางว่าเอาเขามาผสมให้เรา ไม่ใช่เอาเราไปผสมกับเขา ข้อนี้สำคัญมาก (สิริชัยชาญ พักจำรูญ, สัมภาษณ์, 14 มกราคม 2562)



ภาพที่ 4.2 กลองใหญ่
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 4.3 ฉาบใหญ่
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์เพลงโกลรสีหราช ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีจำนวน 3 ท่อน โดยมีสังคิตลักษณะซ้ำท้าย คือ กข/คข/งข/

ท่อนที่ 1 ชื่อ สุรสีหนาทราชสีห์ มีความหมายว่า ราชสีห์เปล่งเสียงร้องอันน่าเกรงขาม มี 4 ประโยค ประโยคที่ 1 และ 2 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน ประโยคที่ 3 และ 4 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน การสร้างสรรค์ทำนองในท่อนที่ 3 มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

--- ร	--- ช	--- ฟ	--- ช	--- ร	--- ร--)	เสียงคำราม 1
--- ล	--- ช	--- ฟ	--- ช	--- ล	--- รร)	

ประโยคที่ 2

--- ร	--- ช	--- ฟ	--- ช	--- ร	--- ร--)	เสียงคำราม 2
--- ล	--- ช	--- ฟ	--- ช	--- ล	--- รร)	

ในประโยคที่ 1 และ 2 ได้ใช้ทางเสียงเพียงออล่าง กลุ่มเสียงบัญญัติ (ช ล ท x ร ม x) มีการใช้เสียงจร คือเสียง ฟา เข้ามา เพื่อแสดงอาการถอยหลัง เพื่อยืนยันท่าหลังทั้งสองข้างให้มันเพื่อการเตรียมตัวในการเปล่งเสียง ทำนองในห้องที่ 1-4 เป็นทำนองที่ใช้การบรรเลงด้วยวิธีการกรอ เพื่อให้เกิดเสียงยาว ๆ และห้องที่ 5-6 นั้นจะใช้เสียงสั้น เพื่อแสดงการเริ่มคำรามที่ออกมาจากกลางลำคอของราชสีห์ ในสองห้องสุดท้ายนั้น จะเป็นเสียงที่เกิดจากการตีกลองใหญ่ และใช้เครื่องประกอบจังหวะคือ ฉาบ เพื่อแสดงถึงความยิ่งใหญ่ในการคำรามของราชสีห์

ประโยคที่ 3

----	- ล - ล	----	ช - ม ช	--- ม	----	- ล - -	--- ช--)
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ทุ ล ช	--- ช	--- ชช

ประโยคที่ 4

----	- ล - ล	----	ช - ม ช	--- ม	----	- ล - -	--- ช--)
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ทุ ล ช	--- ช	--- ชช

ในประโยคที่ 3 และ 4 ผู้วิจัยได้ใช้ทางเสียงเพียงออล่าง กลุ่มเสียงบัญญัติ (ช ล ท x ร ม x) ซึ่งเป็นการเปลี่ยนบันไดเสียงเป็นคู่สอง อันปรากฏเป็นเอกลักษณ์ของดุริยางคศิลป์ไทยหลายเพลง สำหรับทำนองนั้น ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองในห้องที่ 4-6 โดยใช้ทำนองสารัตถะคือ --- ร --- ช --- ร --- ช ซึ่งจะสังเกตได้ว่าผู้วิจัยใช้เสียง เร กับ ซอล แต่ได้ทำให้เสียงซอล มีเสียงต่ำ และเสียงสูง ซึ่งผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีเส้นทำนองขึ้นสองห้อง คือห้องที่ 3 และ 4 สร้างสรรค์ทำนองให้มีเส้นทำนองลงสองห้อง คือห้องที่ 5 และ 6 ซึ่งทำนองขึ้นลง เหล่านี้ผู้วิจัยได้แสดงจินตภาพถึงความสนุกสนาน ชุกชุนของพญาไกรสรสีหราชอันจะทำให้เกิดทำนองที่เป็น หาสะ (ความร่าเริง) ซึ่งจะสร้างหัสสรส (รสรหรรษา) ให้แก่บทเพลง ทั้งนี้ในช่วงการลงท้ายประโยค ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีการบรรเลงแบบสะบัดในห้องที่ 8 เพื่อยังคงความดุเดือดสง่างามของราชสีห์เอาไว้

ท่อนที่ 2 ชื่อ ราชสีห์ดำเนิน มีความหมายว่า การเคลื่อนที่ไปของราชสีห์ มี 4 ประโยค ประโยคที่ 1 และ 2 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน ประโยคที่ 3 และ 4 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน การใช้ทำนองที่ซ้ำกันนี้ ผู้วิจัยหมายมุ่งให้ผู้ฟังเกิดความจดจำทำนอง ซึ่งเป็นลักษณะเฉพาะในการประพันธ์เพลง ที่จะต้องมีท่อนซ้ำ หรือท่อนจดจำ เพื่อให้ผู้ฟังสามารถฟังและเกิดความเข้าใจในทำนองเพลงได้ง่าย อีกทั้งยังเป็นการสร้างจุดเด่นของเพลงที่ไม่มีความซับซ้อนมาก เพื่อนำไปสู่ความสุนทรีย์ของผู้ฟัง การสร้างสรรค์ทำนองในท่อนที่ 1 มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

--- ดุ	---ดุท-	- ท - ดุ	- ร - ม	--- ฟ	--- ร	--- ม	---ม--
--- ซุ	-----ล	--- ซุ	- ล - ท	--- ฟ	--- ล	--- ท	----มม

ประโยคที่ 2

--- ดุ	---ดุท-	- ท - ดุ	- ร - ม	--- ฟ	--- ร	--- ม	---ม--
--- ซุ	-----ล	--- ซุ	- ล - ท	--- ฟ	--- ล	--- ท	----มม

ในประโยคที่ 1 และ 2 ผู้วิจัยได้ใช้ทางเสียงใน กลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ล ท ด x ม ฟ x) มีการใช้เสียงจร (เสียงนอกบันไดเสียง) คือเสียง เร ผู้วิจัยได้ใช้ทำนองที่มีการสะบัด โน้ตทำนองเสียงต่ำ ในห้องที่ 2 และ ห้องที่ 8 เพื่อแสดงอาการเคลื่อนไหวอย่างสง่างาม ยิ่งใหญ่ สง่างาม จากการใช้เสียงต่ำและสร้างความดุตันจากการใช้การสะบัด ซึ่งใช้ระนาดเอกบรรเลงด้วยไม้แข็งจะทำให้เกิดความอาภางู (อุสุสาหะ) และนำไปสู่สุนทรีย์แห่งวีรส (รสแห่งความกล้าหาญ) ในส่วนของประโยคที่ 3 และ 4 นั้น เป็นทำนองที่ซ้ำกับในท่อนที่ 1

ท่อนที่ 3 ชื่อ ราชสีห์สำเร็จ มีความหมายว่า ความสนุกสนานของราชสีห์ มี 4 ประโยค ประโยคที่ 1 และ 2 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน ประโยคที่ 3 และ 4 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน การสร้างสรรค์ทำนองในท่อนที่ 2 มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

----	-- ดุ ร	- ร - ม	---ม--	---ดุท-	- ท - ดุ	--- ร	---ร--
----	ล ท --	- ล - ท	----ดุ	-----ล	--- ซุ	--- ล	----รร

ประโยคที่ 2

----	-- ดุ ร	- ร - ม	--- ม)	--- ดุ ท)	- ท - ดุ	--- ร	--- ร)
----	ลุ ท --	- ลุ - ท	--- รุ ด)	---- ล)	--- ช	--- ล	--- รร)

ในประโยคที่ 1 และ 2 ได้ใช้ทางเสียงเพียงขอบบน กลุ่มเสียงปัญจมูล (ค ร ม x ช ล x) มีการใช้เสียงจร (เสียงนอกบันไดเสียง) คือเสียง ที เพื่อให้ทำนองมีการเรียงกัน เพื่อให้ทำนองเกิดหาสะ (ความร่าเริง) ซึ่งจะสร้างหัสสรส (รสนหรรษา) ตามชื่อของท่านคือ ราชสีห์สำเร็จ ในช่วงการลงท้ายประโยค ผู้วิจัยได้สร้างสรรคทำนองให้มีการบรรเลงแบบสะบัดในท่อนที่ 8 เพื่อยังคงความสดชื่น สง่างามของราชสีห์เอาไว้ ในส่วนของประโยคที่ 3 และ 4 นั้น เป็นทำนองที่ซ้ำกับในท่อนที่แต่ในการบรรเลงในท่อนนี้ จะมีการเพิ่มเสียงคำรามครั้งที่ 3 ของราชสีห์เข้าไปในท้ายประโยคที่ 4 เพื่อสร้างสร้างความแปลกใจ (Surprise) ให้แก่ทำนองเพลงอันจะทำให้ทำนองมีเสน่ห์มากขึ้น

ผู้วิจัยได้สร้างสรรคหน้าทับ สำหรับตะโพนและกลองทัดขึ้นใหม่ โดยสร้างสรรคให้สอดคล้องกับทำนองเพลง และแสดงอาการของสิ่งที โดยนำแนวคิดมาจากบรรเลงที่เรียกว่าการตีสายตะโพนปรากฏอยู่ในเพลงเร็ว และสร้างสรรคหน้าทับสำหรับกลองทัดตีเพียงท้ายประโยคเพื่อไม่ให้เป็นการรับซ้ำจากตะโพน ซึ่งอาจจะกลายเป็นเพลงหน้าพาทย์ได้ ผู้วิจัยได้สร้างสรรคหน้าทับดังนี้

หน้าทับไกรสรสีหราช สำหรับตะโพน

--- ต	-- ตุ ต	--- ทุ	-- ตุ ต	--- ตุ	- ต --	ตุ ท - ตุ	- ทุ - ตุ
-------	---------	--------	---------	--------	--------	-----------	-----------

หน้าทับไกรสรสีหราช สำหรับกลองทัด

----	----	----	----	----	----	-- พ พ	-- พ พ
------	------	------	------	------	------	--------	--------

จากการวิเคราะห์ทำนองหลักข้างต้น ผู้วิจัยจึงสามารถสรุปได้ว่าเพลงพญาไกรสรสีหราช เป็นทำนองเพลงที่ประพันธ์ขึ้นใหม่ โดยไม่มีโครงสร้างของเพลงใดมาเกี่ยวข้อง มีจุดเด่นที่สำคัญในการประพันธ์ คือ การเปลี่ยนเสียงเป็นคู่สอง การใช้กลวิธีสะบัดในท้ายประโยคเพื่อแสดงความสง่างามของราชสีห์ การสร้างสรรคหน้าทับขึ้นใหม่และการนำกลองใหญ่มาใช้เพื่อเป็นการเลียนเสียงคำรามของราชสีห์นั้นใช้แนวคิดแบบ บุกไพรเบิกทาง เนื่องจากยังไม่มีการเล่นเสียงของราชสีห์ปรากฏในการประพันธ์ทางดุริยางคศิลป์ไทย

4.1.5 การวิเคราะห์เพลงพญาหงส์ทอง

แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อในเพลงพญาหงส์ทองนี้ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองเป็น 2 ท่อน โดยท่อนที่ 1 เป็นทำนองที่มีสำเนียงมอญ มีความอ่อนหวาน ช้า สง่างาม ได้รับแรงบันดาลใจมาจากภาพหงส์ที่ปรากฏอยู่ในศิลปกรรมและคติความเชื่อที่ปรากฏในประเทศไทย และปรากฏในวรรณคดีที่มีการเปรียบนางเอก หรือสตรีที่มีความสวยงามกับหงส์ ท่อนที่ 2 เป็นท่อนที่มีอาการขึ้น ลงแสดงอาการเหินของหงส์ ทำนองระคนความดุเดือด และมีฤทธิ์ซ่อนอยู่ด้วย

แนวคิดในการประสมวง ผู้วิจัยได้เลือกเครื่องดนตรีที่มีความสอดคล้องกับจินตภาพของพญาหงส์ทองที่ได้กล่าวมาข้างต้น โดยเลือกเครื่องดนตรีที่เครื่องดนตรี ประเภทเครื่องตี ที่ทำจากไม้ได้แก่ ระนาดเอก ระนาดทุ้ม เครื่องตีที่ทำจากโลหะ ได้แก่ ส้องวงใหญ่ เครื่องหนัง และเครื่องดนตรีแสดงความเป็นเหนือหรือมอญซึ่งผู้วิจัยได้เลือกกลองล้านนาที่มีลักษณะคล้ายตะโพนมอญ ซึ่งสามารถทำเสียงให้ได้สำเนียงมอญระคนสำเนียงภาคเหนือซึ่งมีคติความเชื่อเกี่ยวกับหงส์เช่นกัน

การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์เพลงพญาหงส์ทอง ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีจำนวน 2 ท่อน โดยมีสังคีตลักษณ์ คือ ก/ข/

ท่อนที่ 1 ชื่อ หงส์ยุรยาตร มีความหมายว่า การเคลื่อนที่ของหงส์ มี 6 ประโยค ใช้การประพันธ์ให้บทเพลงมีสำเนียงมอญ ทางเสียงที่ใช้คือ ทางกลาง กลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ท ตร x ฟ ซ x) การสร้างสรรค์ทำนองในท่อนที่ 1 มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ท่อนที่ 1 ชื่อ หงส์ยุรยาตร

ประโยคที่ 1

----	--- ซุ	--- ซุ	--- ท	--- ดัท	- ท - ดั	- ท - ดั	ริ ฟ - ซุ
----	--- ซุ	--- ซุ	--- ทุ	----- ซุ	- ทุ - ด	- ทุ - ด	ร ฟ - ร

ประโยคที่ 1 จำนวนห้า เป็นจำนวนเปิดของบทเพลง ใช้โน้ตยืนเสียง ซอล จำนวน 2 ห้อง และเคลื่อนที่ไปยังเสียง ที จำนวนห้า เป็นโน้ตที่มีแนวทำนองขึ้นจากเสียง ที ไปจนถึงเสียง ฟา และย้ายกลับลงมายังเสียงซอล ประโยคนี้ผู้วิจัยประสงค์ให้เป็นอาการเริ่มเดินอย่างเชื่องช้า สง่างาม สัมกับความเป็นพญาหงส์ที่กำลังเริ่มยุรยาตรออกจากที่พำนัก

ประโยคที่ 2

----	----	- ท - ช	- ท - ดั	--- ท	- ดั --	- ท - ดั	รึ รึ - รึ
----	----	- ทุ - ร	- ทุ - ด	--- ท	- ด --	- ท - ด	ร พ - ร

ประโยคที่ 2 ในสำนวนทำนองนั้น ได้เว้นห้องเพลงไว้สองห้องเพื่อการลากเสียงยาวจากประโยคที่ 1 ในส่วนของทำนองนั้นได้เก็บเอาโน้ตหลักที่ปรากฏลูกตกในห้องที่ 4 และ 8 ประโยคที่ 1 คือเสียง ที และ ซอล มาเป็นทำนองตั้งในสำนวนทำ และคลี่คลายทำนองให้ย้ายขึ้นไปเสียงโด ในสำนวนรับนั้น มีการใช้จังหวะยก เข้ามาเพื่อแสดงอาการยกขาเอียงอย่าง สะดุ้งเท่าตามจริตอาการของหงส์ ในห้องที่ 7 และ ห้องที่ 8 นั้น เป็นโน้ตที่รับทำทำนองจากโน้ตห้องที่ 7 และ ห้องที่ 8 ในประโยคที่ 1 ซึ่งมีการเปลี่ยนลูกตกในห้องสุดท้ายจากเสียงซอล เป็นเสียง เร เพื่อให้เพลงมีสำนวนที่รับกับ และมีความแนบเนียนสนิท

ประโยคที่ 3

----	- พซล - ล	----	- รัดล - ช	----	--- พ	- ล - ช	- พ - ร
----	- พซล - ล	----	- รดล - ช	----	--- ฟู	- ล - ช	- ฟู - ล

ในสำนวนทำนองนั้น มีอาการตั้งท่าที โดยมีโน้ตนำมาก่อน 3 ตัว ซึ่งเป็นโน้ตที่สร้างความคาดหวังให้แก่ผู้ฟัง หากไม่มีโน้ตตัวที่ 4 บรรเลงรับ ผู้ฟังจะรู้สึกถึงความอึดอัด คับข้องใจ เช่น

----	- พซล - ล	----	- รัดล - ช
------	-----------	------	------------

ซึ่งหากเป็นทำนองดังที่กล่าวมานี้ บทเพลงจะขาดซึ่งความไพเราะและแนบเนียน ในสำนวนรับนั้น เป็นทำนองที่แสดงความอ่อนหวาน สุขุม โดยเริ่มต้นด้วยเสียงฟา ค่อย ๆ ขึ้นไปจนถึงเสียง ลา กลับลงมาเสียงซอล ลงมายังเสียงฟา และเสียงเร ตามลำดับ เพื่อแสดงอาการเริ่มยืนกับที่ แล้วยึดอกของหงส์ ในรอบแรกนั้นจะบรรเลงตามโน้ตทำนองหลักในรอบที่สองเมื่อกลับต้นจะบรรเลงสะบัดเพื่อแสดงอาการของการสะบัดขนเพื่อเตรียมตัวจะบินขึ้น

ประโยคที่ 4

----	--- ช	----	--- รึ	--- รึ	--- รึ	-- ดั รึ	----
----	--- ร	----	--- ร	--- พ	--- ร	----	ดั ท ล ช

ประโยคที่ 4 ในสำนวนทำนองนั้นเป็นการลากเสียงจากเสียงซอล ลากยาวแล้วค่อย ๆ เคลื่อนไปเป็นเสียงเร แสดงอาการขยับปีก กางปีกเพื่อสะบัดน้ำ และการกางปีกเพื่อคลายความร้อนของหงส์ ในสำนวนรับเริ่มต้นด้วยเสียงฟาสูง และจบด้วยการไล่ลงมายังเสียงซอล เพื่อแสดงอาการเก็บปีกและสะบัดหางของหงส์

ประโยคที่ 5

----	---ช	- ร - ช	- ร - ค	-- ท -	ท ด --	- ท - ค	ร ร - ร
----	---ช	- ล - ช	- ร - ค	--- ล	- ช --	- พ - ค	ร พ - ร

ประโยคที่ 5 จำนวนรับนั้น ในช่วงแรกเป็นการเล่นเสียง ซอล ในช่วงท้ายมีลักษณะเสียงพุ่งขึ้นไปยังเสียงเร และลงมาเสียงโด ในจำนวนรับนั้น มีการใช้จังหวะยก และนำเอาจำนวนที่ปรากฏอยู่ในสองห้องท้ายของประโยคที่ 2 มาใช้ เพื่อแสดงอาการเริ่มเดินต่อของหงส์

ประโยคที่ 6

----	----	มว	ร -	ร - ร ค	-- ท -	ท ด --	- ท --	- ล - ช
----	----	-- ร -	ช	- ช - ช	--- ล	- ช --	-- ล ช	-- พ ร

ประโยคที่ 6 เป็นประโยคจบของท่อน จำนวนทำนั้น มีโน้ตว่างจำนวน 2 ห้องเพื่อให้โน้ตตัวสุดท้ายของประโยคที่ 5 สามารถลากเสียงยาวได้ ในห้องที่ 3 และ 4 นั้นเป็นโน้ตเต็มห้องและใช้มือซึ้งแสดงสำเนียงมอญเข้ามาสอดแทรกซึ่งเป็นมือซึ้งที่อาการสะบัดมือขวาและตะมือซ้ายที่เสียงต่ำสามารถแสดงอาการการใช้ขยาาว ๆ ก้าง ๆ เรียว ๆ ของสัตว์ในตระกูลนกได้เป็นอย่างดี ในจำนวนรับนั้น ใช้จังหวะยกในห้องที่ 5 และ 6 และในห้องที่ 7 และ 8 นั้น เป็นทำนองเพื่อแสดงถึงการสรุปจบของท่อน ในท่อนนี้แสดงอาการเดินของหงส์

ในส่วนของจังหวะนั้นผู้วิจัยได้สร้างสรรค์หน้าทับสำหรับกลองล้านนาที่เรียกว่ากลองปั้งปั้งขึ้นมาใหม่ เนื่องจากคตินิยมเชื่อของชาวไทยในภูมิภาคเหนือนั้นมีความเชื่อในเรื่องของหงส์เป็นอย่างมาก ผู้วิจัยจึงได้เลือกกลองล้านนาชื่อปั้งปั้ง เป็นกลองที่ใช้ในวงดนตรีของล้านนา นำมาถอดเค้าโครงจากหน้าทับกลองปั้งปั้งที่ใช้ในบทเพลงต่าง ๆ และนำมาเรียบเรียงขึ้นดังนี้

หน้าทับพญาหงส์ยุรยาตร ปั้งปั้ง

----	---ป	--- ต	- ต - ท	--- ต	- ต - ท	--- ท	- ท - ต
------	------	-------	---------	-------	---------	-------	---------

โหม่งเมือง

----	----	----	--- X	----	----	----	--- X
------	------	------	-------	------	------	------	-------

ทั้งนี้ได้มีการใช้โหม่งเมืองซึ่งมีสามขนาด มีระดับเสียงแตกต่างกันเมื่อบรรเลงพร้อมกัน จะได้เสียงที่มีความไพเราะ มีความอ่อนหวานและสง่างามเข้ากับลักษณะของพญาหงส์ทองเป็นอย่างมาก

ท่อนที่ 2 ชื่อ หงส์เหิน เป็นทำนองลอยจังหวะ แสดงอาการเริ่มตีปีกบินของหงส์และในช่วงท้ายแสดงอาการบินไปถึงที่และหยุดยืนด้วยความสง่างาม

--- ซุ	--- ซุ	- ซุ - ซุ	- ซุ - ซุ	- ฟ - ม	- ด - ร	- ร - ร	ร ร ร ร
- ร - -	- ร - -	ร - ร -	ร - ร -	----	--- ลุ	- ลุ - ลุ	ลุ ลุ ลุ ลุ

--- ริ	--- ริ	- ริ - ริ	- ริ - ริ	- ด - ท	- ล - ซุ	--- ล	- ฟ - ซุ
- ซุ - -	- ซุ - -	ซุ - ซุ -	ซุ - ซุ -	- ดุ - ทุ	- ลุ - ซุ	--- ลุ	- ฟุ - ซุ

ในท่อนที่ 2 นี้ ในช่วงแรกนั้น ใช้เสียง เร ซอล เป็นหลักซึ่งแสดงอาการค่อย ๆ บินขึ้นจากที่ต่ำไปสู่ที่สูงและกลาบินมาที่ต่ำ ในช่วงหลังนั้นใช้เสียง ซอล เรสูง เพื่อแสดงการบินที่สูงขึ้นไปอีกชั้นหนึ่ง และช่วงท้ายเริ่มค่อย ๆ ใช้โน้ตไล่เสียงลงมาจนถึงเสียงซอล และจบด้วยทำนองจบที่ปรากฏในห้องสุดท้ายของท่อนที่ 1

ในท่อนนี้ผู้วิจัยได้เปลี่ยนเครื่องกำกับจังหวะจากกลองปึงปึง เป็นตะโพนมอญ เพื่อเป็นการเปลี่ยนอรรถรสของบทเพลงให้มีความเข้มข้นมากขึ้น ซึ่งตะโพนมอญนั้นมีขนาดใหญ่ และมีลักษณะเสียงที่กว้างกว่ากลองปึงปึง เมื่อนำมาใช้บรรเลงแล้วจะรู้สึกถึงความใหญ่โตและมีอิทธิฤทธิ์ของพญาหงส์ทองได้เป็นอย่างดี ในท่อนนี้ได้สร้างสรรค์ให้ฉิ่งตีลอยจังหวะ โดยตีเพียงเสียงฉิ่งอย่างเดียว และฉาบใหญ่ตีตรงกับโน้ตตัวสุดท้ายของแต่ละประโยคเพื่อเพิ่มความยิ่งใหญ่ของจินตภาพในการกางปีกไต่บินของพญาหงส์ทอง

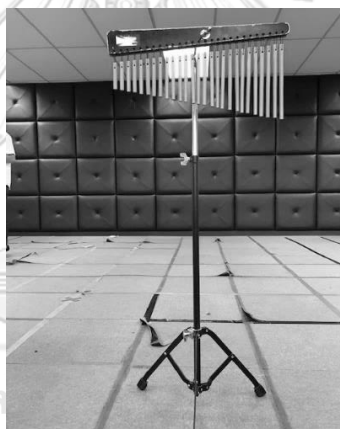
จากการวิเคราะห์ทำนองหลักข้างต้น ผู้วิจัยจึงสามารถสรุปได้ว่าเพลงพญาหงส์ทอง เป็นทำนองเพลงที่ประพันธ์ขึ้นใหม่ โดยไม่มีโครงสร้างของเพลงใดมาเกี่ยวข้อง มีจุดเด่นที่สำคัญในการประพันธ์ คือ การใช้จังหวะยก เพื่อแสดงอาการยกขาของหงส์ การใช้สำนวนจบเพลงเพื่อการจดจำทำนอง การนำกลองล้านนามาบรรเลงประสมวงกับเครื่องดนตรีไทย และการสร้างสรรค์หน้าทับขึ้นใหม่

4.1.6 การวิเคราะห์เพลงพญาकिनนรแห่งสุวรรณนคร

แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ เพลงพญาकिनนรแห่งสุวรรณนครนี้ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองเป็น 2 ท่อน โดยท่อนที่ 1 สร้างสรรค์ทำนองให้มีลักษณะอ่อนหวาน สนุกสนานแสดงอาการของकिनนรที่เพลิดเพลินในป่าหิมพานต์ มีทั้งอาการบินบนฟ้า การบินไต่บิน ร่อนลงเดินโดยใช้ปลายเท้าแตะที่พื้นและติดตัวขึ้นจากพื้น ได้รับแรงบันดาลใจมาจากคำอธิบายใน

หนังสือไตรภูมิวินิชฌยกถา ฉบับที่ 2 ที่กล่าวถึงการบิณฑิยวเล่นของกินนร ท่อนที่ 2 สร้างสรรค์ทำนองให้มีลักษณะอ่อนหวานแสดงอาการเกี่ยวพาราสีของกินนรและกินรี โดยได้รับแรงจากภาพจิตรกรรมและประติมากรรมที่มักจะทำกินนรคู่กับกินรีเสมอ

แนวคิดในการประสมวง ผู้วิจัยได้เลือกเครื่องดนตรีที่มีความสอดคล้องกับจินตภาพของพญากินนรแห่งสุวรรณณนครที่ได้กล่าวมาข้างต้น โดยเลือกเครื่องดนตรีที่มีลักษณะของเสียง แหลมสูง โดยใช้เสียงที่เกิดจากเครื่องดนตรีประเภทเครื่องตี ที่ทำจากไม้ ทำจากโลหะ เครื่องสาย และเครื่องลม ได้เลือกใช้ระนาดเอกมโหรีและระนาดแก้วเป็นหลักในการดำเนินทำนอง มีเครื่องดนตรีที่เสริมแต่งทำนองได้แก่ กระจับปี่ ขลุ่ยเพียงออ ขลุ่ยหลีบ ซอด้วง ซออู้ ซอสามสาย และเติมเต็มส่วนประกอบของจังหวะด้วยโทน รำมะนา กรับพวงและระฆังสายทรงท้อ (Tubular balls) เพื่อแสดงความอ่อนหวานของพญากินนรแห่งสุวรรณนคร



ภาพที่ 4.4 ระฆังสายทรงท้อ (Tubular balls)

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์เพลงพญากินนรแห่งสุวรรณนคร ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีจำนวน 2 ท่อน โดยมีสังคีตลักษณะซ้ำทำย คือ กกขขคค/ งงคจจค/

ท่อน 1 ชื่อ กินนรจรมิพานต์ หมายความว่า กินนรท่องเที่ยวในป่าหิมพานต์ เป็นทำนองที่แสดงอาการบิณฑิยวเล่นในป่าหิมพานต์ของพญากินนรแห่งสุวรรณณนคร ประกอบไปด้วย 7 ประโยค ใช้ทางเสียงเพียงอบน กลุ่มเสียงปัญญามูล (ด ร ม x ซ ล x) การสร้างสรรค์ทำนองในท่อนที่ 1 มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

----	- ๗ - ๗	- ดิ - ล	-- ๗ ๗	--- ม	-- ๗ ๗	- ม - ล	๗ ล - ดิ
--- ๗	----	- ด - ล	- ๗ --	--- ๗	- ๗ --	- ๗ - ล	๗ ล - ด

ประโยคที่ 1 สำนวนทำ เริ่มต้นด้วยโน้ตที่มีเสียงสูง ต่ำสลับกัน มีทำนองซ้ำเสียง ซอล ในห้องที่ 2 และห้องที่ 4 แสดงอาการเริ่มโผบินของกินนร สำนวนรับ ในห้องที่ 5 ถึง 7 เป็นทำนองเดียวกันกับห้องที่ 1 ถึง 3 แต่ได้มีการเปลี่ยนเสียงต้นจากเสียงซอลเป็นเสียงมี เสมือนมีลูกเท่าสอง ครั้งทำนองในช่วงท้ายให้ใช้โน้ตที่มีเสียงสูงขึ้น คือ เสียงโด ผู้วิจัยตั้งใจสร้างสรรค์ให้เป็นทำนองตามตอบกันซึ่งทำนองตามตอบโดยสมบูรณ์นั้นควรจะเป็นทำนองดังต่อไปนี้

--- ๗	- ๗ - ๗	- ดิ - ล	- ๗ ๗ ๗	---	- ๗ - ๗	- ดิ - ล	๗ ล - ดิ
-------	---------	----------	---------	-----	---------	----------	----------

ผู้วิจัยได้ทำการพลิกแพลงตัดแปลงทำนองให้เกิดลีลันและการขึ้นลง เสมือนอาการบินของสัตว์ปีกที่มีการรักษาระดับการบินแต่มีการขยับปีกขึ้นลงตลอดเวลา ทำนองนี้จึงแสดงอาการบินของกินนร ซึ่งมีระดับในการบินเดียวกัน และในตอนท้ายมีการบินที่สูงขึ้นอีกระดับหนึ่ง

ประโยคที่ 2

---	-- ดิ ดิ	- มิ - ริ	-- มิ มิ	-- ริ ริ	- ดิ - ล	- ดิ --	ริ ริ - ดิ
---	- ด - --	- ม - ร	- ม --	- ร --	- ด - ม	- ด - ร	---

เป็นประโยคที่เริ่มต้นด้วยการใช้ลูกเท่า แต่มีการใช้เสียงที่สูงขึ้นจากเท่าเสียงซอลเป็นเท่าเสียงโด จากนั้นเป็นการย้ำเสียงมีซึ่งเป็นเสียงที่สูงกว่าเสียงโดขึ้นไปอีก แสดงอาการบินของกินนรที่ขึ้นไปในทิศทางที่สูงขึ้นจากประโยคที่ 1 จากนั้นในสำนวนรับเป็นทำนองที่มีทิศทางลง แบบค่อยๆ ลดระดับลงแสดงอาการเริ่มลดระดับการบินของกินนร ประโยคที่ 3 และ ประโยคที่ 4 นั้น เป็นประโยคเดียวกับประโยคที่ 1 และประโยคที่ 2 ซึ่งยังแสดงอาการบินขึ้น ลง สลับกันของกินนร

ประโยคที่ 5

- ม - ๗	- ล - ๗	- ดิ - ล	- ๗ --	- ม - ๗	- ล - ๗	- ม - ม	- ม ๗ -
-- ๗ -	-- ๗ -	- ด - ล	- ๗ --	-- ๗ -	-- ๗ -	-- ร -	---

ประโยคที่ 6

- ม - ๗	- ล - ๗	- ดิ - ล	- ๗ --	- ม - ๗	- ล - ๗	- ม - ม	- ม ๗ -
-- ๗ -	-- ๗ -	- ด - ล	- ๗ --	-- ๗ -	-- ๗ -	-- ร -	---

ประโยคที่ 5 และประโยคที่ 6 เป็นทำนองเดียวกัน สร้างสรรค์ทำนองในสำนวนทำให้ เริ่มต้นด้วยเสียงมีต่ำ มีการกระโดดเสียงไปเสียงโดสูง และจบลงด้วยเสียงซอล ซึ่งเป็นจังหวะยก

แสดงให้เห็นอาการบินลดระดับลงมาของกินนรที่กำลังบินอยู่ไม่สูงจากพื้นดินเท่าไรนัก ในสำนวนรับ เป็นสำนวนถาม ตอบกับสำนวนทำ ซึ่งโน้ตในห้องที่ 1 2 3 จะมีความเหมือนกับโน้ตในห้องที่ 5 6 7 แต่เปลี่ยนโน้ตในห้องสุดท้ายของสำนวน ซึ่งในสำนวนรับนั้นจบด้วยโน้ตเสียงโดต่ำที่เป็นจังหวะยก แสดงอาการนำเท้าแตะที่พื้นเพียงเล็กน้อย และพร้อมจะดีดตัวขึ้นไปสูงท้องฟ้าอีกครั้ง

ประโยคที่ 7

- ล - ตั	- ริ - ตั	- ม - ริ	-- ม ม	-- ริ ริ	- ตั - ล	- ตั - -	ริ ริ - ตั
-- ต -	-- ต -	- ม - ร	- ม - -	- ร - -	- ต - ม	- ต - ร	- - - ต

ประโยคที่ 7 เป็นประโยคปิดท้ายท่อน ซึ่งมีความต่อเนื่องจากประโยคที่ 6 ที่จบด้วยเสียงโดต่ำ จะสังเกตว่าเสียงเริ่มของสำนวนทำนั้นเริ่มด้วยเสียงลา ซึ่งมีความสูงกว่าโดต่ำถึง 6 เสียง และแนวทำนองในห้องต่อมาก็เป็นแนวทำนองที่ค่อย ๆ ขึ้นจนไปถึงเสียง มีสูง ในสำนวนทำนั้น แสดงอาการโฉบบินอย่างสุขสบายใจ ปลอดภัยของกินนร และจบด้วยสำนวนรับซึ่งจบด้วยเสียง ปกครอง (Tonic) ของบันไดเสียง แสดงอาการโฉบบินต่อไปด้วยระดับความสูงที่ไม่สูงมาก ด้วยความสนุกสนาน สำราญใจของพญากินนร

ท่อนที่ 2 ชื่อ กินนรกรแก้วกินรี หมายความว่า กินนรเอามือโอบและเกี่ยวพาราสีกินรี เป็นทำนองที่แสดงอาการบินเล่น หยอกเย้า คลอเคลียกันของกินนรกับกินรีในระหว่างบินเที่ยวเล่นในป่าหิมพานต์ ประกอบไปด้วย 6 ประโยค ใช้ทางเสียงเพียงอบบน กลุ่มเสียงปัญญามูล (ด ร ม x ซ ล x) มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

-- ตั ล	- ล - ตั	-- ตั ล	- ล - ตั	-- ตั ล	- ล - ตั	- ตั - ล	ซ ล - ซ
----	ซ -- ต	----	ซ -- ต	----	ซ -- ต	----	-- ซ -

ประโยคที่ 2

-- ตั ล	- ล - ตั	-- ตั ล	- ล - ตั	-- ตั ล	- ล - ตั	- ตั - ล	ซ ล - ซ
----	ซ -- ต	----	ซ -- ต	----	ซ -- ต	----	-- ซ -

ประโยคที่ 1 และ ประโยคที่ 2 เป็นประโยคที่ใช้ทำนองเดียวกัน ซึ่งเป็นประโยคที่ย้ำทำนอง

-- ดํ ๓	- ๓ - ดํ
-----	๗ -- ด

จำนวน 3 ครั้ง และคลี่คลายกระสวนทำนองให้กลายเป็นทำนอง

- ดํ - ๓	- ๓ - ดํ
-----	๗ -- ด

เพื่อแสดงอาการบินวนเวียน หยอกล้อ เกี้ยวพาราสีกัน ของกินนรและกินรี ในประโยคที่ 3 นั้นได้ใช้ทำนองจากประโยคที่ 7 ของท่อนที่ 1 เพื่อแสดงอาการบินอย่างสุขสำราญต่อไป

ประโยคที่ 4

--- ๓	-- ๗ ๓	-- ดํ ๓	-- ๗ ๓	--- ๓	-- ๗ ๓	- ๓ - ๓	- ๓ ๗ -
--- ๓	-- ๗ ๓	-- ด ท	-- ๗ ๓	--- ๓	-- ๗ ๓	-- ร -	--- ด

ประโยคที่ 5

--- ๓	-- ๗ ๓	-- ดํ ๓	-- ๗ ๓	--- ๓	-- ๗ ๓	- ๓ - ๓	- ๓ ๗ -
--- ๓	-- ๗ ๓	-- ด ท	-- ๗ ๓	--- ๓	-- ๗ ๓	-- ร -	--- ด

ประโยคที่ 4 และประโยคที่ 5 เป็นประโยคที่ใช้ทำนองคล้ายกัน ในสำนวนทำจะเน้นเสียงฉะ เป็นหลัก มีการใช้กระสวนจังหวะเพื่อทำให้ทำนองมีอาการกระตุก เพื่อแสดงอาการบินคงที่ และมีการใช้มือ หยอกล้อซึ่งกันและกัน ในสำนวนรับนั้นเป็นสำนวน ถาม ตอบ ซึ่งห้องที่ 5 และ 6 มีทำนองคล้ายห้องที่ 1 และ 2 แต่มีการเปลี่ยนทำนองในตอนท้ายให้ลงด้วยเสียงโด แสดงอาการลดระดับการบินจนถึงพื้นและเกี้ยวพาราสีไปด้วย จากนั้นจึงปิดด้วยประโยคที่ 6 ซึ่งใช้วิธีการประพันธ์เหมือนประโยคที่ 7 ของท่อนที่ 1 ซึ่งแสดงความหมายของการบินโฉบขึ้นที่สูง และบินไปในท้องฟ้าด้วยความสุขสำราญ

ในส่วนขององค์ประกอบเรื่องจังหวะนั้น ผู้วิจัยได้คัดเลือกโทน รำมะนา มาใช้ในการสร้างสรรค์เนื่องจากเสียงของโทนรำมะนานั้นไม่ดังเกินไป และมีความเข้ากับตัวทำนองเพลงซึ่งมีความอ่อนหวาน

หน้าทับกินนร สำหรับโทน รำมะนา

-- ๑ จั	ต ท - ต	- ท - ต	ท ต ๑ จั	-- ๑ จั	ต ท - ต	- ท - ต	ท ต - ท
---------	---------	---------	----------	---------	---------	---------	---------

จังหวะฉิ่งสำหรับเพลงพญากินนรแห่งสุวรรณนคร

--- +	--- +	--- +	--- +	--- +	--- +	--- +	--- +
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

ผู้วิจัยได้ถอดเค้าโครงจากหน้าทับสองไม้ และสร้างสรรค์ให้เป็นสำนวนถามตอบ ซึ่งเป็นแนวคิดเกี่ยวกับการสร้างสรรค์ทำนอง จะเห็นว่าในสำนวนทำ และสำนวนรับนั้นจะมีส่วนต้นที่เหมือนกันคือ

-- ๑ จั	ต ท - ต
---------	---------

 และเปลี่ยนวรรคท้ายให้แตกต่างกัน

จากการวิเคราะห์ทำนองหลักข้างต้น ผู้วิจัยจึงสามารถสรุปได้ว่าเพลงพญากินนรแห่งสุวรรณนคร เป็นทำนองเพลงที่ประพันธ์ขึ้นใหม่ โดยไม่มีโครงสร้างของเพลงใดมาเกี่ยวข้อง มีจุดเด่นที่สำคัญในการประพันธ์ คือ การใช้สำนวนถามตอบ สังคีตลักษณ์รูปแบบพิเศษ คือ กกขชค/ งคจจค/ ที่จัดรูปแบบคล้ายกับสังคีตลักษณ์ซ้ำท้าย แต่มีการเพิ่มให้มีการซ้ำทำนองกลางท่อน เฉพาะท่อนที่ 2 ซึ่งเป็นรูปแบบที่ยังไม่มีปรากฏในทางดุริยางคศิลป์ไทย อีกทั้งมีการประสมวงดนตรีและสร้างสรรค์หน้าทับขึ้นใหม่

4.1.7 การวิเคราะห์เพลงพญาครุฑ

แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ เพลงพญาครุฑนี้ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองเป็น 3 ท่อน โดยท่อนที่ 1 สร้างสรรค์ทำนองแสดงอาการปรากฏตัวของพญาครุฑ รวมถึงแสดงอิทธิฤทธิ์ของการใช้ปีกในการบินอย่างสง่างามของพญาครุฑ ท่อนที่ 2 สร้างสรรค์ทำนองโดยแสดงจินตภาพพญาครุฑกำลังบินข้ามมหานทีสีทันดร ซึ่งเป็นมหานทีที่กว้างใหญ่ ไม่มีสัตว์ใดสามารถบินผ่านไปได้ ซึ่งในระหว่างทางนั้น ครุฑได้พบกับลม เมฆ ที่เป็นอุปสรรคต่อการบินของพญาครุฑ ทำนองจะมีการไล่จากเสียงสูงไปเสียงต่ำ และจากเสียงต่ำไปเสียงสูง แสดงอาการรอดอิทธิฤทธิ์ ด้วยการบินโฉบจากบนลงล่างและจากล่างขึ้นบนของพญาครุฑ ได้รับแรงบันดาลใจมาจากคำอธิบายพญาครุฑ จากหนังสือไตรภูมิวินิชยยกถา ฉบับที่ 2 และประติมากรรมพญาครุฑ

แนวคิดในการประสมวง ผู้วิจัยได้เลือกเครื่องดนตรีที่มีความสอดคล้องกับจินตภาพของพญาครุฑที่ได้กล่าวมาข้างต้น โดยเลือกเครื่องดนตรีที่มีลักษณะของเสียงดัง แหวม สูง โดยใช้เสียงที่เกิดจากเครื่องดนตรีประเภทเครื่องตี ที่ทำจากไม้ ทำจากโลหะ เครื่องขึงหนัง และเครื่องลม ได้

เลือกใช้ระนาดเอกที่บรรเลงด้วยไม้แข็งเป็นหลักในการดำเนินทำนอง มีเครื่องดนตรีที่เสริมแต่งทำนอง ด้วยระนาดทุ้ม ซ้องวงใหญ่ ปี่ใน เต็มเต็มส่วนประกอบของจังหวัดด้วยกลองทัด ตะโพน กลองใหญ่ และเสริมบรรยากาศความยิ่งใหญ่ แข็งแกร่งของพญาครุฑด้วย เสียงของหุ่ยจากวงซ้องซัย

การวิเคราะห์หลักวิธีการประพันธ์เพลงครุฑ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีจำนวน 2 ท่อน โดยมีสังคีตลักษณะ คือ กกขข/ คคกงจจ/

ท่อนที่ 1 ชื่อ ครุฑสำแดงเดช มีความหมายว่า การแสดงฤทธิ์เดชของพญาครุฑ ใช้ทางเสียงชวา กลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ฟ ช ล x ด ร x) การสร้างสรรค์ทำนองในท่อนที่ 1 มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ท่อนที่ 1 ชื่อ ครุฑสำแดงเดช

ประโยคที่ 1

- ร ร ร	- ร - ร	- ร - ม	- ม ช -	- - ล ล	ช ฟ ช ล	- ล - ล	----
- ล ล ล	- ล - ล	- ร - -	ร - - ร	- ล - -	ช ฟ ช ล	- ร - ล	----

ประโยคที่ 2

- ร ร ร	- ร - ร	- ร - ม	- ม ช -	- - ล ล	ช ฟ ช ล	- ล - ล	----
- ล ล ล	- ล - ล	- ร - -	ร - - ร	- ล - -	ช ฟ ช ล	- ร - ล	----

ประโยคที่ 1 และประโยคที่ 2 เป็นทำนองเดียวกัน มีโน้ตในสำนวนทำนองเน้นเสียง เร สังเกตว่าทุกห้องเพลงในประโยคนี้อาจจะลงด้วยเสียง เร ทั้งหมด มีการตกแต่งทำนองให้มีโน้ตที่มีเสียงขึ้นสูงไปถึงเสียงซอลแล้วกลับลงมาจบที่เสียง เร แสดงจินตภาพอาการบินจากที่ไกลสายตาค่อย ๆ เข้ามาใกล้ ๆ จนมองเห็น จากนั้นในสำนวนรับเป็นทำนองที่เน้นเสียงลา สังเกตว่าทุกห้องเพลงในประโยคนี้อาจจะลงด้วยเสียง ลา ทั้งหมด แสดงอาการการบินอยู่ในระดับเดียวกันแต่มีการขยับปีกขึ้น ลง เป็นการแสดงอิทธิฤทธิ์ ในช่วงทำนองประโยคมีการใช้เสียงโคล้ง (การตีคู่ 5) ซึ่งเป็นวิธีการที่ปรากฏในเพลงหน้าพาทย์บางเพลง สำหรับใช้เพื่อความมีอำนาจและความยิ่งใหญ่

ประโยคที่ 3

--- ร	--- ล	--- ด	--- ล	ด ล - -	- ช - ล	- ล - ล	----
--- ล	--- ล	--- ด	--- ล	- - ช ฟ	--- ร	- ร - ล	----

ประโยคที่ 4

--- ร	--- ล	--- ตั	--- ล	ตั ล --	-ช - ล	- ล - ล	----
--- ลุ	--- ลุ	--- ด	--- ลุ	-- ช ฟ	--- ร	- ร - ลุ	----

ในประโยคที่ 3 และประโยคที่ 4 เป็นทำนองเดียวกัน มีการไล่ระดับโน้ตจากเสียง เร ไปเสียงลา แล้วไปยังเสียงโด แล้วกลับมาเสียงลา แสดงอาการบินอยู่ในระดับเดียวกับสำนวนรับในประโยคที่ 2 สังเกตได้จากการมีเสียงลูกตกเสียงลา ในห้องที่ 2 และ 4 แต่มีการตกแต่งทำนองขึ้น ลง เพื่อแสดงอาการขึ้น ลงของปีกพญาครุฑ ในสำนวนรับนั้นก็ยังมีเสียงลาและใช้เสียงโคล้ง (เสียงคู้ห่า) อยู่เช่นเดียวกับในประโยคที่ 1 และ 2

ในส่วนขององค์ประกอบเรื่องจังหวะนั้น ได้ใช้กลองทัดซึ่งเป็นเครื่องดนตรีที่คุณสมบัติของเสียงที่มีเสียงดัง ทุ่ม กว้าง จึงได้เลือกกลองทัดมาเป็นเครื่องกำกับจังหวะในการบรรเลง โดยเน้นการตีเสียงต้อมที่ท้ายหน้าทับ และมีช่วงของการรัวกลองทัดพร้อมกัน 2 มือเพื่อแสดงอาการใช้ปีกบินของพญาครุฑ

หน้าทับพญาครุฑสำแดงเดช สำหรับกลองทัด

----	----	----	----	----	----	----	--- ตุ
----	----	----	----	----	----	----	--- ตุ
--- ร	--- ร	--- ร	--- ร	-----	----	----	--- ตุ
--- ร	--- ร	--- ร	--- ร	-----	----	----	--- ตุ

ตอนที่ 2 ชื่อ หาญเหินมหรณพ หมายความว่า ความกล้าหาญที่กล้าบินเหนือนานที่สี่พันดร ซึ่งพญาครุฑเป็นสัตว์ตนเดียวที่สามารถบินข้ามมหานทีนี้ได้ประกอบไปด้วย 6 ประโยค มีกลวิธีการประพันธ์ดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

--- ร	--- ม	--- ฟ	--- ช	--- ล	--- ท	-- ตั ริ	----
--- ลุ	--- ทุ	--- ด	--- ร	--- ม	--- ฟ	ล ท - ล	----

ประโยคที่ 2

--- ร	--- ม	--- ฟ	--- ช	--- ล	--- ท	-- ตั ริ	----
--- ลุ	--- ทุ	--- ด	--- ร	--- ม	--- ฟ	ล ท - ล	----

ประโยคที่ 1 และประโยคที่ 2 เป็นทำนองเดียวกัน ทำนองเพลงเริ่มจากเสียงต่ำไปยังเสียงสูงในสำนวนทำนองนั้นยังเป็นทางเสียงชวา กลุ่มเสียงปัญจมูล (ฟ ช ล x ด ร x) ซึ่งเสียง มี เป็นเสียงจร ในสำนวนรับนั้นมีการเปลี่ยนบันไดเสียงเป็นทางเสียงเพียงออล่าง กลุ่มเสียงปัญจมูล (ช ล ท x ร ม x) มีเสียงโด เป็นเสียงจร แสดงถึงอาการบินจากที่ต่ำไปยังที่สูง มีการเปลี่ยนบันไดเสียงเพื่อแสดงการเคลื่อนที่ของพญาคูรุฑ

ประโยคที่ 3

--- มั	--- รั	--- ดั	--- ท	--- ล	- ดั - ล	- - ช ล	----
--- ม	--- ร	--- ด	--- ท	--- ล	- ด --	ช ฟ - ม	----

ประโยคที่ 4

--- มั	--- รั	--- ดั	--- ท	--- ล	- ดั - ล	- - ช ล	----
--- ม	--- ร	--- ด	--- ท	--- ล	- ด --	ช ฟ - ม	----

ประโยคที่ 3 และประโยคที่ 4 เป็นทำนองเดียวกัน ทำนองเพลงเริ่มจากเสียงสูงลงมายังเสียงต่ำในสำนวนทำนองนั้นยังเป็นทางเสียงเพียงออล่าง กลุ่มเสียงปัญจมูล (ช ล ท x ร ม x) ซึ่งเสียง โด เป็นเสียงจร ในสำนวนรับนั้นมีการเปลี่ยนบันไดเสียงเป็นทางเสียงชวา กลุ่มเสียงปัญจมูล (ฟ ช ล x ด ร x) แสดงถึงอาการบินจากที่สูงลงมายังที่ต่ำมีการเปลี่ยนบันไดเสียงเพื่อแสดงการเคลื่อนที่ของพญาคูรุฑ

ประโยคที่ 5

-- มั -	--- รั	-- มั -	- ดั --	-- มั -	- ดั --	-- ช ล	----
- รั - รั	- ล --	- รั - รั	-- ท ล	- รั - รั	-- ท ล	ช ฟ - ม	----

ประโยคที่ 6

-- มั -	--- รั	-- มั -	- ดั --	-- มั -	- ดั --	-- ช ล	----
- รั - รั	- ล --	- รั - รั	-- ท ล	- รั - รั	-- ท ล	ช ฟ - ม	----

ประโยคที่ 5 และประโยคที่ 6 เป็นประโยคสรูปความ ซึ่งเป็นทำนองเดียวกัน จะเห็นได้ว่าในทำนองเพลงพญาคูรุฑที่ได้วิเคราะห์มาตั้งแต่ต้นนั้น ส่วนมากเสียงลูกตกจะเป็นเสียง ลา มีเพียงประโยคที่ 1 และประโยคที่ 2 ในท่อนสองเท่านั้นที่มีลูกตกเสียง เร ฉะนั้นในการสรุปปิดสำนวนในบทเพลงนี้ผู้วิจัยจึงได้นำเอาเสียงสำคัญที่ผ่านมาก็คือ เสียงเรและเสียงลา มาประพันธ์เป็นทำนองสรูปโดยในสำนวนทำนอง สามห้องเพลงแรกเน้นเสียงเรซึ่งมีการตกแต่งทำนองขึ้นลง จนจบด้วยเสียงลาในห้องที่ 4 ในสำนวนรับนั้น จะเห็นได้ว่าผู้วิจัยใช้ทำนองที่ปรากฏในห้องที่ 3 และ 4 มาตั้ง

เป็นส่วนแรกของสำนวนและปิดสำนวนโดยให้ลูกตกย้ำเสียงลา จะเห็นได้ว่าเป็นโน้ตที่เรียงระดับเสียงจากเสียงโดไล่ลงมาจนถึงเสียงฟาและกลับขึ้นไปยังเสียงลาอีกครั้งแล้วจบเพลง ทางเสียงที่ใช้ในประโยคที่ 5 และประโยคที่ 6 ใช้ทางเสียงขวากลุ่มเสียงปัญญาจมูล (ฟ ซ ล x ด ร x) เสียงมี เป็นเสียงจร ซึ่งจะสังเกตว่าการจบเพลงนี้จะจบด้วยเสียงที่ 3 ของบันไดเสียงซึ่งผู้วิจัยตั้งใจสร้างสรรค์ทำนองให้เป็นเช่นนั้น เนื่องจากต้องการแสดงอาการการบินต่อไปของพญาครุฑโดยไม่มีที่สิ้นสุดและไม่มีใครสามารถทราบได้ว่าจุดสิ้นสุดของมหานทีสีทันดรนั้นอยู่ที่ใดนอกจากพญาครุฑเท่านั้น ในการบรรเลงช่วงท้ายของท่อนนี้จึงเป็นการบรรเลงแบบหยุดขาด แสดงอาการที่พญาครุฑบินลับหายไปอย่างรวดเร็วโดยไม่มีใครมองเห็น

ในส่วนของหน้าทับกลองทัดนั้น ได้สร้างสรรค์ขึ้นให้เน้นการร่วกลองทัดเพื่อแสดงอาการใช้ปีกบินข้ามมหานทีสีทันดร ซึ่งเป็นทะเลที่กว้างใหญ่ไพศาล และต้องใช้กำลังในการบินเป็นอย่างมาก ในช่วงท้ายของแต่ละประโยคจะเน้นการใช้เสียงต๋อม เพื่อแสดงความหนักและมั่นคงในการบินของพญาครุฑ ในช่วงสองบรรทัดสุดท้ายเป็นทำนองสรุปจึงไม่มีการร่วกลองทัดหน้าทับหาญเหินมหรณพ สำหรับกลองทัด

--- ร	--- ร	--- ร	--- ร	-----	-----	-----	--- ต
--- ร	--- ร	--- ร	--- ร	-----	-----	-----	--- ต
--- ร	--- ร	--- ร	--- ร	-----	-----	-----	--- ต
--- ร	--- ร	--- ร	--- ร	-----	-----	-----	--- ต
----	----	----	----	-----	-----	-----	--- ต
----	----	----	----	-----	-----	-----	--- ต

จากการวิเคราะห์ทำนองหลักข้างต้น ผู้วิจัยจึงสามารถสรุปได้ว่าเพลงพญาครุฑเป็นทำนองเพลงที่ประพันธ์ขึ้นใหม่ โดยไม่มีโครงสร้างของเพลงใดมาเกี่ยวข้อง มีจุดเด่นที่สำคัญในการประพันธ์ คือ การใช้ลูกตกซ้ำในท้ายประโยคเพียงสองเสียงตลอดเพลง การสร้างประโยคสรุปความจากเสียงตกที่ปรากฏมาตลอดเพลง การเร่งจังหวะและจบเสียงขาดในท่อนที่ 3 เป็นการประพันธ์ทำนองโดยใช้แนวคิดแบบบุกไฟรอเบิกทาง มีการสร้างสรรค์หน้าทับในการบรรเลงกลองทัดขึ้นมาใหม่



ภาพที่ 4.6 ชั้นทิเบต
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์เพลงปลาอานนท์ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีจำนวน 2 ท่อน โดยมีสังคีตลักษณะซ้ำทำนอง คือ กข/คข/

ท่อนที่ 1 ชื่อ ปลาอานนท์ยลสมุทร มีความหมายว่า ปลาอานนท์มองดูมหาสมุทร มี 4 ประโยค ประโยคที่ 1 และ 2 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน ประโยคที่ 3 และ 4 เป็นทำนองที่ซ้ำกัน ใช้ทางเสียงเพียงขอบบน กลุ่มเสียงปฏัญจมูล (ด ร ม x ซ ล x) การสร้างสรรค์ทำนองในท่อนที่ 1 มีกลวิธีสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

ท่อนที่ 1 ชื่อ ปลาอานนท์ยลสมุทร
ส่วนนำ

เริ่มทวนชั้นทิเบต และทวนตลอดจนจบเพลง

กังสดาลช่วงเริ่มท่อน

ระนาดทุ้มบรรเลงเป็นเสียงพองน้ำ

----	---ท	---ริ	---ล	ม ล ม ล	ม ล ม ล	ม ล ม ล	ม ล ม ล
------	------	-------	------	---------	---------	---------	---------

ในส่วนนำนี้จะเป็นการใช้เสียงบรรยาการ เพื่อแสดงถึงเวียงน้ามหาสมุทรอันกว้างใหญ่ไพศาล โดยใช้เสียงกังวาน เสียงสะท้อนของการทวนชั้นทิเบตและการหมุนจากการตีกังสดาล และเสียงบรรยาการของพองน้ำโดยใช้ระนาดทุ้มบรรเลง

ประโยคที่ 1

----	- ซุ - ร	----	ร ม - ร	- ซุ - ร	- ล - ร	----	ร ม - ร
----	- ซุ - ล	--- ด	-- ล ล	- ซุ - ล	- ล - ล	--- ด	-- ล ล

ประโยคที่ 2

----	- ฅ - ร	----	ร ม - ร	- ฅ - ร	- ล - ร	----	ร ม - ร
----	- ฅ - ล	--- ด	-- ล ล	- ฅ - ล	- ล - ล	--- ด	-- ล ล

ประโยคที่ 1 และประโยคที่ 2 เป็นทำนองเดียวกัน ซึ่งทำนองเพลงมีการใช้คู่สี่ สลับไป เพื่อแสดงเสียงที่เกี่ยวข้องกับน้ำ ตามแนวคิดของรองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี โดยผู้วิจัยได้ตั้งกระทู้ (Theme) ของเพลงคือโน้ต

----	ร ม - ร
--- ด	-- ล ล

ซึ่งโน้ตทำนองนี้จะปรากฏอยู่ที่ท้ายทำนองของทุกประโยคในตอนที่ 1 เพื่อแสดงอาการนิ่ง เรียบของปลาอานนท์ ซึ่งในตอนนี้มีเสียงการกว่นชั้นทีเบตเพื่อแสดงถึงวังวนแห่งความเว้งว่างในหัวสมุทรที่สุดลึกเกินจินตนาการ

ประโยคที่ 3

----	- ฅ - ร	- ฅ - ล	- ฅ - ร	- ฅ - ร	- ล - ร	----	ร ม - ร
----	- ฅ - ล	- ฅ - ล	- ฅ - ร	- ฅ - ล	- ล - ล	--- ด	-- ล ล

ประโยคที่ 4

----	- ฅ - ร	- ฅ - ล	- ฅ - ร	- ฅ - ร	- ล - ร	----	ร ม - ร
----	- ฅ - ล	- ฅ - ล	- ฅ - ร	- ฅ - ล	- ล - ล	--- ด	-- ล ล

ประโยคที่ 3 และ 4 ผู้วิจัยประสงค์ให้ซ้ำทำนองที่เป็นคู่ 4 คือเสียง ซอล และ เร ซึ่งในสำนวนทำ ได้ตั้งสำนวนว่า

----	- ฅ - ร	- ฅ - ล	- ฅ - ร
----	- ฅ - ล	- ฅ - ล	- ฅ - ร

ในสำนวนรับจึงได้ใช้เสียง ซอล เร ในห้องที่ 1 เพื่อสรุปสำนวนและคลี่คลายทำนองเพื่อกลับมาสู่กระทู้ของเพลงที่ได้ตั้งไว้ แสดงอาการลึบตามองไปมาของปลาอานนท์ ด้วยความนิ่งสงบ ซึ่งการใช้เสียงซ้ำนี้จะสร้างสมะ (ความสงบ) อันจะก่อให้เกิดรสแห่งสันตผล (รสระงับ)

ตอนที่ 2 ชื่อ ปลาอานนท์ดลสมุทร หมายความว่า ปลาอานนท์บันดาลมหาสมุทร ประกอบไปด้วย 4 ประโยค ใช้ทางเสียงเพียงขอบน (ด ร ม x ฅ ล x) ประโยคที่ 1 และ 2 มีการใช้เสียงจร คือเสียง ฟา มีกลวิธีสร้างสรรค์ทำนองดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

----	- ช - ร	- ร - ม	-- ฟ ช	----	- ฟ - ล	- ช - ฟ	ม ร --
----	- ช - ล	- ล - ทุ	ร ม - ร	----	- ฟ - ล	- ช - ด	ทุ ล --

ประโยคที่ 2

เสียง	- ช - ร	- ร - ม	-- ฟ ช	----	- ฟ - ล	- ช - ฟ	ม ร --
แผ่นดินไหว	- ช - ล	- ล - ทุ	ร ม - ร	----	- ฟ - ล	- ช - ด	ทุ ล --

ประโยคที่ 1 และ ประโยคที่ 2 เป็นประโยคที่มีการเปลี่ยนแปลง โดยไม่มีทำนองที่เป็น
กระพู่ (Theme) สำคัญของเพลงคือ

----	ร ม - ร
--- ด	-- ล ล

แต่ได้เปลี่ยนแปลงทำนองให้มีเสียงจร คือเสียงฟา เข้ามาประจุกเหมือนจะมีการเปลี่ยน
บันไดเสียง แต่ด้วยองค์ประกอบในการเปลี่ยนบันไดเสียงไม่ครบในประโยคนี้จึงเป็นทางเสียงเดิม
ในการสร้างสรรค์ทำนองเช่นนี้ เพื่อแสดงอาการเริ่มขยับตัวของปลาอานนท์ ซึ่งหากปลาอานนท์
ขยับมากก็จะเกิดแผ่นดินไหว ดังนั้นเพียงแค่ปลาอานนท์จะเริ่มพลิกตัวซึ่งใช้สัญญาณแทนด้วยการ
ใช้เสียงจรประจุกเปลี่ยนบันไดเสียง อันจะทำให้เกิดผลกระทบที่ตามมาคือแผ่นดินไหวซึ่งจะ
บรรเลงด้วยกลองใหญ่และฉาบให้มีเสียงดังประจุกแผ่นดินเริ่มสั่น แต่สุดท้ายก็ไม่ได้ขยับตัวมากจน
แผ่นดินไหวรุนแรง ประโยคที่ 3 และ 4 เป็นบทสรุปว่าสุดท้ายแล้วปลาอานนท์ก็ยังอยู่ในสภาวะ
สงบต่อไป แม้ว่าปลาอานนท์จะไม่ได้ดิ้นก็สร้างความหวาดกลัวแก่สรรพสัตว์ทั้งหลาย ปลาอานนท์
จึงแบกโลกต่อไปเพื่อรอให้ถึงวันสิ้นโลก

ในส่วนของจังหวะนั้น ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ให้ใช้กังสดาลรวบรวบเพลงทำยประโยคเพียง
ประโยคละหนึ่งครั้งเท่านั้น เนื่องจากต้องการบรรยากาศของความเว้งว่างในท้องสมุทรที่กว้างใหญ่
การใช้เสียงเครื่องกำกับจังหวะอื่น ๆ นั้นจะทำให้จินตภาพของความเว้งว่างหายไป แต่เสียงของ
กังสดาลนั้นเมื่อตีไปแล้วจะเกิดเสียงกังวาลตามมาซึ่งสามารถสื่อบรรยากาศได้ดี

กังสดาลราว

----	----	----	----	----	----	----	--- +
------	------	------	------	------	------	------	-------

จากการวิเคราะห์ทำนองหลักข้างต้น ผู้วิจัยจึงสามารถสรุปได้ว่าเพลงปลาอานนท์ เป็น
ทำนองเพลงที่ประพันธ์ขึ้นใหม่ โดยไม่มีโครงสร้างของเพลงใดมาเกี่ยวข้อง มีจุดเด่นที่สำคัญในการ

ประพันธ์ คือ การใช้เสียงบรรยากาศ การใช้กังสดาลรวในการกำกับจังหวะ การตั้งกระทู้ (Theme) ของเพลงและจัดสรรทำนองเพื่อให้กระทู้ที่โดดเด่น ถือเป็น การประพันธ์ทำนองโดยใช้แนวคิดแบบ นุกไพเราะเบิกทาง

4.1.9 การวิเคราะห์เพลงพญาสุนันทนาคราชและพญาปันทนาคราช

แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อ เพลงพญาสุนันทนาคราชและพญาปันทนาคราชนี้ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองเป็น 2 ท่อน โดยท่อนที่ 1 เป็นท่อนที่แทนพญาสุนันทนาคราช ท่อนที่ 2 เป็นท่อนที่แทนพญาปันทนาคราช ซึ่งเป็นทำนองเพลงที่แสดงอาการเลื้อยของพญานาคทั้งสอง โดยได้รับแรงบันดาลใจมาจากภาพจิตรกรรมฝาผนังวัดสุทัศน์เทพวรารามราชวรมหาวิหารและวัดพระเชตุพนวิมลมังคลารามราชวรมหาวิหาร

แนวคิดในการประสมวง ผู้วิจัยได้เลือกเครื่องดนตรีที่มีความสอดคล้องกับจินตภาพของพญาสุนันทนาคราชและพญาปันทนาคราชที่ได้กล่าวมาข้างต้น โดยเลือกเครื่องดนตรีที่มีลักษณะของเสียงดัง แหวม สูง โดยใช้เสียงที่เกิดจากเครื่องดนตรีประเภทเครื่องตี ที่ทำจากไม้ และโลหะ ได้เลือกใช้ระนาดเอกที่บรรเลงด้วยไม้แข็งเป็นหลักในการดำเนินทำนอง มีเครื่องดนตรีที่เสริมแต่งทำนองได้แก่ ระนาดเอก ระนาดทุ้ม ซ้องวงใหญ่ ขลุ่ยและเติมเต็มส่วนประกอบของจังหวะด้วยกลองใหญ่และฉาบใหญ่

การวิเคราะห์กลวิธีการประพันธ์เพลงพญาสุนันทนาคราชและพญาปันทนาคราช ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีจำนวน 2 ท่อน โดยมีสังคีตลักษณะ คือ กข/ คข/ เพลงนี้ใช้ทางเสียงเพียงออล่าง กลุ่มเสียงปฏุมูล (ซ ล ท x ร ม x) มีการสร้างสรรค์ทำนองให้เป็นสำเนียงลาวแบบภูมิภาคอีสานของไทย

ท่อนที่ 1 ชื่อ สุนันทนาคราชภูษงค์ หมายความว่า พญาสุนันทนาคราช เป็นท่อนที่กล่าวถึงการมาของพญาสุนันทนาคราช ซึ่งมาด้วยอาการเลื้อย ประกอบไปด้วย 2 ประโยค มีกลวิธีการประพันธ์ดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

--- ท	--- ทท	----	ล ร - ร	----	ร ซ - ซ	- ล - ซ	--- ล
--- พ	---- ท	--- ซ	-- ล ทุ	-- ล ทุ	-- ร ม	- ล - พ	--- ล

ประโยคที่ 1 ในจำนวนทำนองนั้นเปิดทำนองด้วยท่าเสียง ที่ มีการสะบัดเสียงที่ เพื่อแสดงอาการยิ่งใหญ่ มีฤทธิ์ของพญานาค ในห้องที่ 3 และ 4 นั้นใช้โน้ตที่มีอาการขึ้นลง ซ้ำเสียงเพื่อแสดง

อาการคดเคี้ยวเสมือนการเลื้อยของงูซึ่งในทางศิลปกรรมได้กล่าวกันว่าพญานาคจะมีฤทธิ์ได้ต้องมี ความโค้ง เช่นเดียวกับลักษณะดนตรีที่มีการใช้เสียงขึ้นลงและต่ำเสียง นอกจากนี้ยัง มีการใช้สำเนียงอีสานเพื่อสะท้อนคติความเชื่อของชาวอีสานที่รักและศรัทธาต่อพญานาคราช

สำนวนรับในท้องที่ 5 และ 6 เป็นทำนองที่ต่อมาจากสำนวนทำซึ่งมีการใช้เสียงสูงต่ำและ เสียงต่ำเพื่อแสดงอาการคดเคี้ยวของพญานาคเช่นเดียวกัน ในช่วงท้ายของประโยคมีการใช้เสียงคู่ สอง ซึ่งเป็นเสียงที่นิยมใช้ในเพลงหน้าพาทย์เพื่อแสดงอาการยิ่งใหญ่หน้าเกรงขาม ผู้วิจัยจึง นำมาใช้ในการสร้างสรรค์แต่มีได้หมายที่จะประพันธ์เพลงหน้าพาทย์แต่อย่างใด ด้วยไม่ได้ใช้หน้า ทับตะโพนและมีมือทำนองของเพลงหน้าพาทย์อย่างเต็มรูปแบบ เพียงแค่ใช้ลักษณะบางประการ ของเพลงหน้าพาทย์เข้ามาสร้างสรรค์เพื่อแสดงถึงอาการเลื้อยมาอย่างมีพลังอำนาจของพญานาค เท่านั้น

ประโยคที่ 2

----	- ล - ล	- ท - ล	- ช - ม	----	ร ช - ช	- ล - ช	--- ชช -
--- ล	----	- ท - ล	- ช - ท	-- ล ท	-- ร ม	- ล - พ	---- ช

ประโยคที่ 2 ในสำนวนทำนองนั้นเป็นมือเดินทำนองปกติ แสดงอาการเลื้อยปกติของพญานาค จะสังเกตได้ว่าโน้ตในประโยคที่ 1 นั้นแม้จะเป็นโน้ตทำนองที่ไม่ยาวนักแต่ท่วงทำนองนั้นมีความ ดุดัน และเคร่งเครียด ผู้วิจัยจึงได้สร้างสรรค์ทำนองในประโยคที่ 2 ซึ่งเป็นทำนองที่จะปรากฏใน ส่วนซ้ำท้ายของท่อนที่ 1 และท่อนที่ 2 เป็นทำนองที่มีไว้สำหรับการคลี่คลายทำนอง ในสำนวนรับ นั้นคล้ายกับสำนวนรับในประโยคที่ 1 แต่เปลี่ยนทำนองในท้องสุดท้ายให้มีการสะบัด เพื่อแสดง ความยิ่งใหญ่ของพญาสุหนันทนาคราช และจบด้วยเสียงปกครอง (Tonic) ของบันไดเสียงเพื่อแสดง ว่าท่อน

ท่อนที่ 2 ชื่อ ปันนทนาคราชโกศิน หมายความว่า พญาปันนทนาคราช เป็นท่อนที่กล่าวถึง การมาของพญาปันนทนาคราช ซึ่งมาด้วยอาการเลื้อย ประกอบไปด้วย 2 ประโยค มีกลวิธีในการ ประพันธ์ดังต่อไปนี้

ประโยคที่ 1

----	--- ร	----	--- ท	--- มี	- ร - ล	- ช - -	--- ร
----	--- ล	----	--- ท	--- ม	- ร - ล	- ช - ล	--- ล

ประโยคที่ 1 ในสำนวนทำนองนั้น เป็นการบรรเลงลากเสียง ใช้วิธีการบรรเลงที่เรียกว่า การกะไหล่ โดยเริ่มจากการบรรเลงคู่สี่เสียงเร ไปยังคู่แปดเสียงที่ แสดงอาการเลื้อยยาว ๆ จากจุดหนึ่งไปจุดหนึ่งของพญานาค ในสำนวนรับนั้นใช้เสียงมีสูง ไต่ลงมายังเสียงลาซึ่งบรรเลงเป็นคู่ 5 ซึ่งเป็นคู่เสียงที่มักปรากฏอยู่ในเพลงในกลุ่มสำเนียงลาว เช่นเพลงซุ่ม ทั้งยังปรากฏอยู่ในเพลงหน้าพาทย์ที่แสดงอาการสง่างาม มีอำนาจอีกด้วย ผู้วิจัยจึงนำมาใช้ในการสร้างสรรค์ ในสำนวนรับนี้จึงเป็นประโยคที่แสดงชุกช่อขึ้นคูดของพญานาค

ประโยคที่ 2

----	--- ร	----	--- ล	--- ร	-- ล ล	- ร - ท	- ล - ซ
----	--- ล	----	--- ล	--- ล	- ล --	- ร - ท	- ล - ซ

ประโยคที่ 2 ในสำนวนทำนองนั้น เป็นการบรรเลงลากเสียง ใช้วิธีการบรรเลงที่เรียกว่า การกะไหล่ โดยเริ่มจากการบรรเลงคู่สี่เสียงเร ไปยังคู่แปดเสียงลาแสดงอาการเลื้อยยาว ๆ จากจุดหนึ่งไปจุดหนึ่งของพญานาค ในสำนวนรับนั้นใช้เสียงคู่ 5 เพื่อส่งเข้าสูงสำนวนปิดท้ายทำนองโดยการกลับไปยังเสียงปกครองของทางเสียงคือเสียง ซอล ในส่วนของประโยคที่ 3 เป็นประโยคเดียวกับประโยคที่ 2 ของตอนที่ 1 ในส่วนของจังหวะนั้นไม่มีการใช้เครื่องกำกับจังหวะประกอบ มีเพียงการใช้กลองใหญ่เพื่อแสดงถึงพลังอำนาจของพญานาคราชซึ่งเป็นเครื่องดนตรีเพื่อช่วยให้เกิดจินตภาพอันยิ่งใหญ่ของพญานาคราชเท่านั้น มิได้เป็นเครื่องกำกับจังหวะแต่อย่างใด

จากการวิเคราะห์ทำนองหลักข้างต้น ผู้วิจัยจึงสามารถสรุปได้ว่าเพลงพญาสุหนันท-นาคราชและปนนันทนาคราช เป็นทำนองเพลงที่ประพันธ์ขึ้นใหม่ โดยไม่มีโครงสร้างของเพลงใดมาเกี่ยวข้อง มีจุดเด่นที่สำคัญในการประพันธ์ คือ การใช้กลวิธีการบรรเลงเครื่องดนตรีที่เรียกว่า การกะไหล่เพื่อแสดงอาการเลื้อยของพญานาค การใช้คุณสมบัติของคู่ 5 เพื่อแสดงถึงความยิ่งใหญ่และสำเนียงลาวในคราวเดียวกัน เป็นการประพันธ์ทำนองโดยใช้แนวคิดแบบบุกไพรเบิกทาง เนื่องจากยังไม่มีปรากฏในการประพันธ์ทางดุริยางคศิลป์ไทย

4.1.10 การวิเคราะห์เพลงวิพิธนิมพานต์

แรงบันดาลใจและจินตภาพที่ต้องการสื่อในเพลงวิพิธนิมพานต์ คือการแสดงจินตภาพการใช้ชีวิตอย่างสนุกสนานในป่าหิมพานต์ของสัตว์หิมพานต์ใหญ่ น้อย

แนวคิดในการประสมวง ผู้วิจัยได้เลือกวงมโหรี ซึ่งเป็นวงดนตรีที่มีเครื่องดนตรีครบถ้วนทั้งเครื่องดีด เครื่องสี เครื่องตีและเครื่องเป่า แสดงให้เห็นถึงความหลากหลายของสรรพชีวิตในป่าหิม

พานต์ที่ใช้ชีวิตอยู่ร่วมกันอย่างกลมกลืน อีกทั้งยังมีเป็นวงดนตรีที่มีความหลากหลายของสีสันท่านองที่เกิดจากเครื่องดนตรีที่หลากหลาย ซึ่งจะทำให้จินตภาพที่ผู้วิจัยอยากให้เกิดมีความชัดเจนมากยิ่งขึ้น

การวิเคราะห์หลักวิธีการประพันธ์เพลงวิพิธนิพนธ์ ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองให้มีจำนวน 1 ท่อน โดยมีสังคีตลักษณ์ คือ กชก ใช้ทางเสียงเพียงออบน กลุ่มเสียงปี่มขมูล (ด ร ม × ซ ล ×)

ประโยคที่ 1

----	-- ล ล	- ซ - ล	- ดิ - ล	--- ซ	- ดิ - ล	- ซ - ม	- ร - ม
----	- ล --	- ซ - ล	- ด - ล	--- ซ	- ด - ล	- ซ - ทุ	- ร - ทุ

ประโยคที่ 1 ขึ้นต้นประโยคด้วยการตั้งทำนองที่มีลูกตกเสียง ลา ทั้งสามห้อง ในสำนวนทำนองนั้นเป็นทำนองที่มีความสนุกสนาน เป็นการทำทำนอง เพื่อให้สำนวนรับ รับกับทำนองแก้และส่งต่อในประโยคต่อไป เป็นการประพันธ์ที่เลียนมาจากลักษณะของฉันทลักษณ์ในการประพันธ์กลอนแปดที่มีลักษณะของวรรคระดับ รับ รอง ส่ง สังเกตโน้ตที่ผู้วิจัยทำตัวหนาไว้คือ เสียงโดและเสียงลา ท่วงทำนองในประโยคนี้นี้เป็นท่วงทำนองที่แสดงความสุขสมบรณ์ของป่าหิมพานต์

ประโยคที่ 2

----	-- ดิ ดิ	- ล - ดิ	- มิ - ริ	--- ดิ	- มิ - ริ	- ดิ - ล	- ซ - ดิ
----	- ด --	- ม - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ม	- ร - ด

ประโยคที่ 2 ใช้วิธีการสร้างสรรค์เหมือนกับประโยคที่ 1 แต่เปลี่ยนเสียงให้เริ่มต้นด้วยการตั้งทำนองที่มีลูกตกเสียง โด ทั้งสามห้อง มีการใช้แนวคิดของฉันทลักษณ์ในการประพันธ์กลอนเช่นเดียวกันโดยเปลี่ยนจากเสียงโด ลา เป็นเสียง มิ เร ในช่วงทำประโยคสร้างสรรค์ทำนองให้จบด้วยเสียงโด ซึ่งเป็นเสียงปกครองของบันไดเสียง อนึ่ง หากผู้วิจัยสร้างสรรค์ทำนองเพื่อให้เป็นไปตามฉันทลักษณ์ ดังทำนองต่อไปนี้

----	-- ดิ ดิ	- ล - ดิ	- ริ - มิ	--- ดิ	- ริ - มิ	- มิ - มิ	- ริ - ดิ
----	- ด --	- ม - ด	- ร - ม	--- ด	- ร - ม	- ซ - ม	- ร - ด

จะเห็นได้ว่าทำนองดังกล่าว ไปสัมผัสฉันทลักษณ์เช่นเดียวกับการประพันธ์เช่นเดียวกับประโยคที่ 1 แต่จะเห็นว่าทำนองดังกล่าวเป็นทำนองที่เรียบ หรืออาจจะกล่าวได้ว่าไม่มีเสน่ห์ ดังนั้นผู้วิจัยจึงปรับเปลี่ยน สลับตัวโน้ตในห้องที่ 4 จาก - ร - ม เป็น - ม - ร และตกแต่งทำนองใน

ห้องที่ 7 ให้เข้ากับสำนวนเพลงจึงได้ทำนองดังที่ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ นอกจากนี้จะสังเกตว่าผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ทำนองที่มีเสียงสดีไสจากการใช้บันไดเสียงเพียงออบน และไม่สร้างปมทำนองใด ๆ ให้ทำนองมีลักษณะที่มีความซับซ้อน เนื่องจากผู้วิจัยจะใช้บทเพลงนี้ในการเชื่อมต่อระหว่างบทเพลง และเพลงนี้ไม่ใช่สาระสำคัญของเนื้อหาที่ผู้วิจัยต้องการจะนำเสนอ หากแต่เป็นส่วนเติมเต็มที่จะทำให้เกิดความสมบูรณ์มากขึ้นเท่านั้น

ประโยคที่ 3

--- มั	-- ดั ริ	- มั - ริ	- ดั - ล	----	- ช - ล	- ริ - ดั	--- ดั
--- ม	-- ด ร	- ม - ร	- ด - ม	----	- ร - ม	- ร - ด	--- ด

ประโยคที่ 3 เป็นการประพันธ์ที่ใช้เสียงสูง เพื่อแสดงให้เห็นถึงความสุข สนุกสนาน ของสัตว์หิมพานต์ มีการใช้เสียงสั้น และจังหวะกระตุกในห้องที่ 2 ใช้การลากเสียงยาวในโน้ตตัวสุดท้ายของห้องที่ 4 ซึ่งสร้างสัญญาณให้เป็นสัตว์เล็กและสัตว์ใหญ่

ประโยคที่ 4

--- มั	-- ดั ริ	- มั - ริ	- ดั - ล	----	- ช - ล	- ริ - ดั	--- ดั
--- ช	-- ด ร	- ม - ร	- ด - ม	----	- ร - ม	- ร - ด	--- ด

โน้ตทำนองข้างต้นจะสังเกตได้ว่า ประโยคที่ 3 และประโยคที่ 4 เป็นทำนองที่คล้ายกัน เพียงเปลี่ยนทำนองในห้องที่ 1 เป็นเสียงซอลสูงเท่านั้น เพื่อสร้างความน่าสนใจให้กับบทเพลง แม้จะเป็นเพียงเสียงเดียวแต่เป็นเสียงที่ทำให้เกิดความน่าสนใจได้เป็นอย่างดี ประโยคที่ 5 และประโยคที่ 6 เป็นทำนองเดียวกับประโยคที่ 1 และ ประโยคที่ 2

ในส่วนของหน้าทับในเพลงนี้ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ขึ้นมาใหม่ โดยอาศัยแนวคิดมาจากเค้าโครงของหน้าทับปรบไก่ ชั้นเดียว นำมาดัดแปลง ดัดแปลง ทดลองบรรเลงให้เข้ากับทำนองเพลงหน้าทับวิพิธหิมพานต์ สำหรับกลองแขก

-- จ จั	ต ต จ จั	-- จ จั	ต ต ต ท
---------	----------	---------	---------

จากการวิเคราะห์ทำนองหลักข้างต้น ผู้วิจัยจึงสามารถสรุปได้ว่าเพลงวิพิธหิมพานต์ เป็นทำนองเพลงที่ประพันธ์ขึ้นมาใหม่ โดยไม่มีโครงสร้างของเพลงใดมาเกี่ยวข้อง มีจุดเด่นที่สำคัญในการประพันธ์ คือ การใช้วิธีการประพันธ์แบบมีสัมผัสฉันทลักษณ์ของทำนอง การเปลี่ยนโน้ตเพียงตัวเดียวแต่สามารถสร้างความน่าสนใจของบทเพลงได้ และการสร้างสรรค์หน้าทับขึ้นมาใหม่

เนื่องจากผลงานสร้างสรรค์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ชุดนี้มีสัตว์ที่มีบุคลิกที่หลากหลายทั้งหมด ในการบรรเลงเพลงวิพิธหิมพานต์เพื่อเชื่อมต่อบทเพลงแต่ละบทเพลงนั้น ผู้วิจัยได้มีการปรับวงให้มีการใช้เพลงวิพิธหิมพานต์เชื่อมต่อบทเพลงต่าง ๆ เพื่อให้เกิดความเป็นเอกภาพและความราบรื่นในการบรรเลง ผู้วิจัยจึงใช้กลวิธีการปรับวงดังต่อไปนี้

ลำดับ	บทเพลงสัตว์หิมพานต์ต่าง ๆ		เพลงวิพิธหิมพานต์	
	การขึ้นเพลง	การลงจบ	วิธีการเชื่อมต่อ	วิธีการส่งต่อ
1. โค	โทนชาติรีขึ้นนำ จังหวะซ้ำ	เร่งจังหวะขึ้น กระชับ	ระนาดเอกขึ้นนำ รับจังหวะเท่า ท้ายเพลง	เร่งขึ้น หยุดเสียงขาด
2. ม้า	เกราะขึ้นนำ จังหวะซ้ำ	เร่งขึ้น หยุดเสียงขาด	ระนาดเอกขึ้นนำ เปลี่ยนแนวเป็น แนวซ้ำ	ทอดลง
3. ช้าง	ขึ้นพร้อมกันทั้งวง ล่อยจังหวะ	หยุดเสียงขาด จังหวะตามแนว บรรเลง	ระนาดเอกขึ้นนำ รักษาจังหวะตาม แนวบรรเลง	เร่งขึ้น หยุดเสียงขาด
4. สิงห์	ขึ้นพร้อมกันทั้งวง จังหวะกระชับ	หยุดเสียงขาด จังหวะตามแนว บรรเลง	ระนาดเอกขึ้นนำ โดยการสะเดาะ แนวบรรเลงเท่า ท้ายเพลง	เร่งขึ้น หยุดเสียงขาด
5. หงส์	ขึ้นพร้อมกันทั้งวง จังหวะปานกลาง	ล่อยจังหวะและ ทอดลง	ระนาดเอกขึ้นนำ ตั้งจังหวะกระชับ	ทอดลง
6. กิณร	ขึ้นด้วยเสียงระฆังทอง ท่อ ระนาดแก้วขึ้น ทำนองเพลง ตั้งจังหวะปานกลาง	ทอดลง จังหวะตามแนว บรรเลง	ระนาดเอกขึ้นนำ รักษาจังหวะตาม แนวบรรเลง	เร่งขึ้น หยุดเสียงขาด
7. ครุฑ	ขึ้นพร้อมกันทั้งวง จังหวะกระชับ	เร่งขึ้น หยุดเสียงขาด	ระนาดเอกขึ้นนำ รับจังหวะเร็วตาม ท้ายเพลง	ฆ้องวงใหญ่ บรรเลงเดี่ยวทอด ลง

ลำดับ	บทเพลงสัตว์หิมพานต์ต่าง ๆ		เพลงวิพิหิมพานต์	
	การขึ้นเพลง	การลงจบ	วิธีการเชื่อมต่อ	วิธีการส่งต่อ
8. ปลา	ขึ้นด้วยเสียงกวนชั้น ทิเบต ซอสามสายขึ้นเพลง ตั้งจังหวะช้า	จบด้วย เสียงกวน ชั้นทิเบต	ระนาดเอกขึ้นนำ จังหวะช้า	เร่งขึ้น หยุดเสียงขาด
9. นาค	ขึ้นพร้อมกันทั้งวง จังหวะกระชับ	หยุดเสียงขาด จังหวะตามแนว บรรเลง	รับพร้อมกัน ทั้งวง รักษา จังหวะตามแนว บรรเลง	เร่งขึ้น หยุดเสียงขาด

ตารางที่ 4.1 แสดงการใช้เพลงวิพิหิมพานต์เชื่อมต่อบทเพลง
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

4.2 กระบวนการฝึกซ้อมและการบรรเลงผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์

4.2.1 ชั้นฝึกซ้อมและเตรียมการแสดง

ในการจัดการฝึกซ้อมและเตรียมการแสดงนั้น ผู้วิจัยได้จัดการประเด็นต่าง ๆ ได้แก่ การจัดเตรียมบุคลากร (Man) การเตรียมอุปกรณ์ (Material) การเตรียมงบประมาณ (Money) และวิธีการบริหารจัดการ (Method) โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

การจัดเตรียมบุคลากร (Man) ได้แก่ การคัดเลือกนักดนตรีที่จะบรรเลง ในผลงานชุดนี้ผู้วิจัยได้คัดเลือกนักดนตรีจากนักศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา ซึ่งเป็นสถานที่ทำงานของผู้วิจัยโดยมีวิธีการคัดเลือกนักดนตรีจากนักศึกษาที่ลงทะเบียนเรียนวิชาทักษะเครื่องมือนอกที่ต่อการใช้ในการบรรเลง โดยคัดเลือกนักดนตรีที่บรรเลงเครื่องดนตรีได้แก่ ระนาดเอก จำนวน 4 คน ระนาดทุ้ม จำนวน 3 คน ซ้องวงใหญ่ จำนวน 2 คน ซ้องวงเล็ก จำนวน 1 คน เครื่องหนังจำนวน 6 คน เครื่องเป่า (ได้แก่ ปี่ใน ขลุ่ยเพียงออ ขลุ่ยหลีบ ขลุ่ยอู้) จำนวน 6 คน การแบ่งหน้าที่ของบุคลากร ซอด้วง จำนวน 2 คน ซออู้ จำนวน 2 คน ซอสามสาย จำนวน 4 คน จะเข้ จำนวน 2 คน ทั้งนี้มีเครื่องดนตรีที่ต้องฝึกฝนสำหรับบรรเลงในงานนี้โดยเฉพาะได้แก่ กระจำปี ชั้นทิเบต กังสดาลราว เกราะ วงฆ้องชัย ระนาดแก้ว กลองใหญ่ ฉาบใหญ่ ซึ่งได้คัดเลือก

นักดนตรีที่มีพื้นฐานการบรรเลงเครื่องดนตรีประเภทต่าง ๆ ที่เอื้อต่อเครื่องดนตรีที่จะนำมาใช้ เช่น การคัดเลือกผู้ดีดกระจับปี่ เลือกว่าจากนักดนตรีเครื่องมือนอกจะเข้า เป็นต้น นอกจากนี้ยังได้มีการจัดการบุคลากรเกี่ยวกับการสนับสนุนการบรรเลงได้แก่ บุคลากรฝ่ายสวัสดิการ จำนวน 3 คน มีหน้าที่จัดการเกี่ยวกับอาหารและน้ำดื่มในการฝึกซ้อมและบรรเลง บุคลากรฝ่ายปฐมภูมิ มีหน้าที่ในการขนย้ายอุปกรณ์ เครื่องดนตรี และจัดแต่งสถานที่ บุคลากรฝ่ายเครื่องเสียงและไฟ มีหน้าที่ในการควบคุมเครื่องเสียงและแสงไฟบนเวที บุคลากรฝ่ายกำกับเวที มีหน้าที่ในการจัดการนักดนตรีที่อยู่หลังเวที กำกับลำดับการแสดงและปล่อยตัวนักดนตรี บุคลากรฝ่ายประชาสัมพันธ์ มีหน้าที่ในการประชาสัมพันธ์งาน ออกแบบโปสเตอร์ รวมถึงการจัดการภาพต่าง ๆ ที่จะเปิดระหว่างการแสดงผลงาน

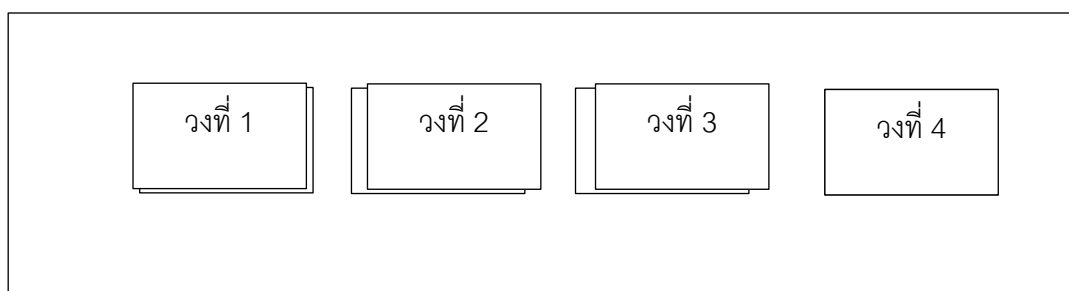
การเตรียมอุปกรณ์ (Material) อุปกรณ์ (Material) ได้แก่ การคัดเลือก ตรวจสอบ ซ่อมบำรุงเครื่องดนตรีต่าง ๆ โดยเฉพาะเครื่องดนตรีที่ไม่ค่อยได้ใช้งานเช่น กระจับปี่ กระจับปี่ กระจับปี่ กระจับปี่ จะต้องนำมาตรวจสอบและเตรียมความพร้อมก่อนการใช้งานเพื่อไม่ให้เกิดความเสียหาย นอกจากนี้ยังมีการเทียบเสียงเครื่องดนตรีเพื่อความไพเราะสมบูรณ์ของผลงาน โดยเฉพาะการเทียบเสียงวงซอซึงซึ่งเป็นเครื่องดนตรีสำคัญที่มีเสียงกว้าง คอยอุ้มวงรวมถึงมีส่วนสำคัญในการสร้างจินตภาพของสัตว์หิมพานต์ที่ยิ่งใหญ่ มีอำนาจเช่นสิงห์ ช้าง ครุฑ ซึ่งต้องใส่ใจเกี่ยวกับการเทียบเสียงเป็นอย่างมาก ในเรื่องของการเตรียมอุปกรณ์นั้น รวมถึงการจัดเตรียมโน้ตเพลงเพื่อใช้ในการบรรเลง แม้ว่าวัฒนธรรมทางดุริยางคศิลป์ไทยนั้นจะเป็นวัฒนธรรมมุขปาฐะ แต่เพื่อความสะดวกรวดเร็วและการสื่อสารที่ต้องอาศัยความเข้าใจตรงกันนั้น โน้ตเพลงจึงเป็นทางออกที่สำคัญ ผู้วิจัยจึงได้จัดเตรียมโน้ตเพลงไว้

การเตรียมงบประมาณ (Money) ได้แก่ ค่าอาหารในการฝึกซ้อมแต่ละมื้อ ค่าตอบแทนนักดนตรี ค่าวัสดุอุปกรณ์ได้แก่ ค่าถ่ายเอกสารโน้ตเพลง อุปกรณ์ซ่อม บำรุงเครื่องดนตรี ค่าเช่าบำรุงสถานที่ ค่าตอบแทนพนักงาน

วิธีการบริหารจัดการ (Method) ได้แก่ การจัดเตรียมสถานที่แสดงซึ่งใช้โรงละคร 150 ปี ศรีสุริยวงศ์ สำนักศิลปะและวัฒนธรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา ซึ่งเวทีในการแสดงไม่ใหญ่มาก แต่จำนวนนักดนตรีที่ใช้ในการบรรเลงครั้งนี้มีจำนวนมากกว่า 50 ชีวิต จึงมีความจำเป็นต้องเสริมขนาดเวทีโดยทำเวทีให้มีความสูงต่างกันจำนวน 3 ชั้น

การจัดการตารางฝึกซ้อม เนื่องจากนักดนตรีเป็นนักศึกษาซึ่งมีตารางเรียน ผู้วิจัย จึงได้ทำการฝึกซ้อมในช่วงเวลา 16.00 น. จนถึง 22.00 น. และมีการฝึกซ้อมแก้ไขการบรรเลง ให้กับนักดนตรีที่ยังขาดความเข้าใจเพิ่มเติมในช่วงวันเสาร์และอาทิตย์ก่อนการแสดง

การจัดการบนเวที ผู้วิจัยมีการจัดแผนผังวงดนตรี โดยจัดการให้วงดนตรีที่มีเสียง ดัง แหวม อยู่ทางขวาของเวที ตามหลักการที่ปรากฏในดุริยางคศิลป์ไทย ดังภาพต่อไปนี้

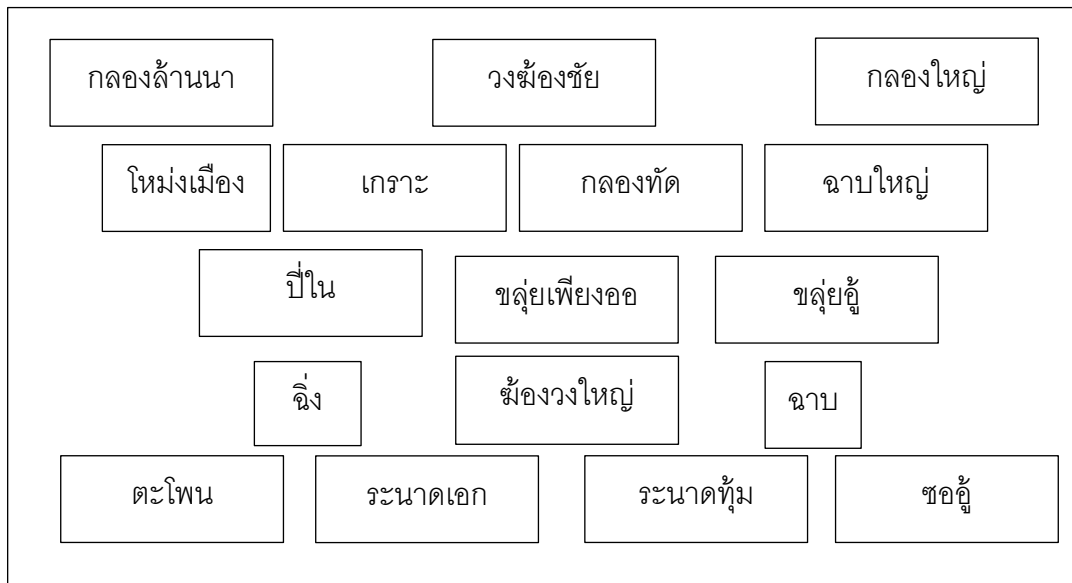


แผนภาพที่ 4.1 การเตรียมการจัดการวงดนตรีบนเวที

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

ในการจัดรูปแบบวงดนตรีในวงที่ 1 วงที่ 2 วงที่ 4 นั้น ผู้วิจัยได้ทำการประสมวงดนตรีขึ้นใหม่เพื่อความชัดเจนในการแสดงจินตภาพของสัตว์หิมพานต์ในแต่ละประเภทจึงมีวิธีการจัดวงดนตรีที่แตกต่างออกไปดังต่อไปนี้

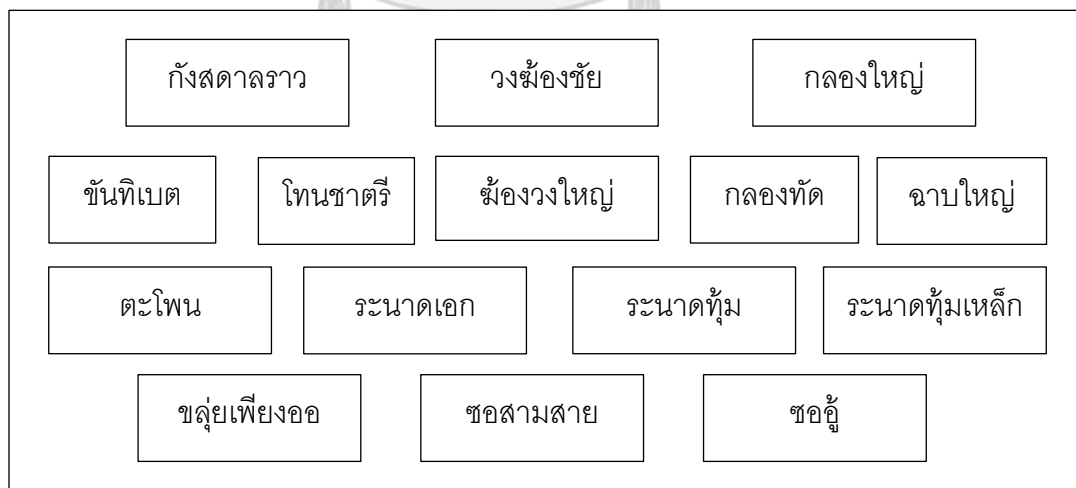
วงที่ 1 บรรเลงเพลงพญาพลาหก พญาฉัททันต์ พญาไกรสรสีหราชและพญาหงส์ทอง มีเครื่องดนตรีได้แก่ ระนาดเอก ระนาดทุ้ม ฉิ่งวงใหญ่ ปี่ใน ขลุ่ยคู่ ขลุ่ยเพียงออ โหม่งเมือง ซออู้ ฉิ่ง ตะโพน กลองทัด ฉาบ วงฆ้องชัย เกราะ กลองใหญ่ ฉาบใหญ่ กลองฉานนา มีแผนผังการจัดวงดังต่อไปนี้



แผนภาพที่ 4.2 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 1

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

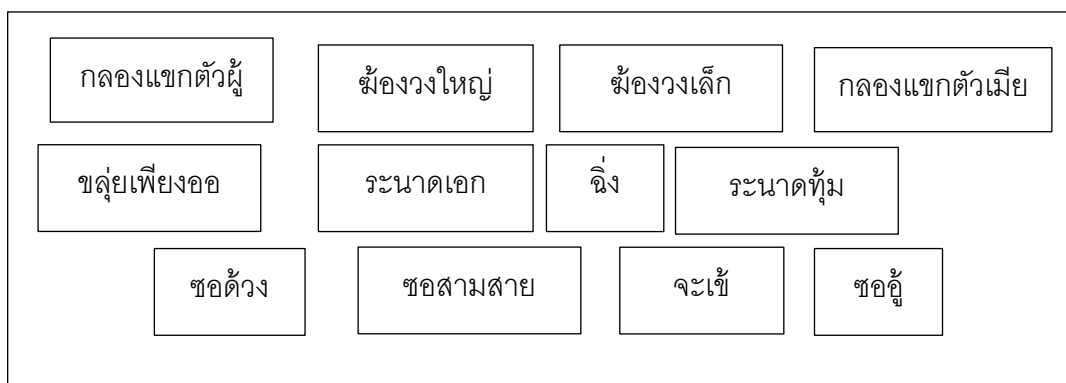
วงที่ 2 บรรเลงเพลงพญานีสุภราช พญาครุฑ ปลาอานนท์ พญานาคราช สุนันทนาคราช และปนนทนาคราช มีเครื่องดนตรีได้แก่ ระนาดเอก ระนาดทุ้ม ฆ้องวงใหญ่ ระนาดทุ้มเหล็ก โทนชาตรี ขลุ่ยเพียงออ ซอสามสาย ซออู้ วงฆ้องชัย กลองทัด กลองใหญ่ ฉาบใหญ่ ตะโพน กังสดาลราว ขันทิเบต มีแผนผังการจัดวงดังต่อไปนี้



แผนภาพที่ 4.3 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 2

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

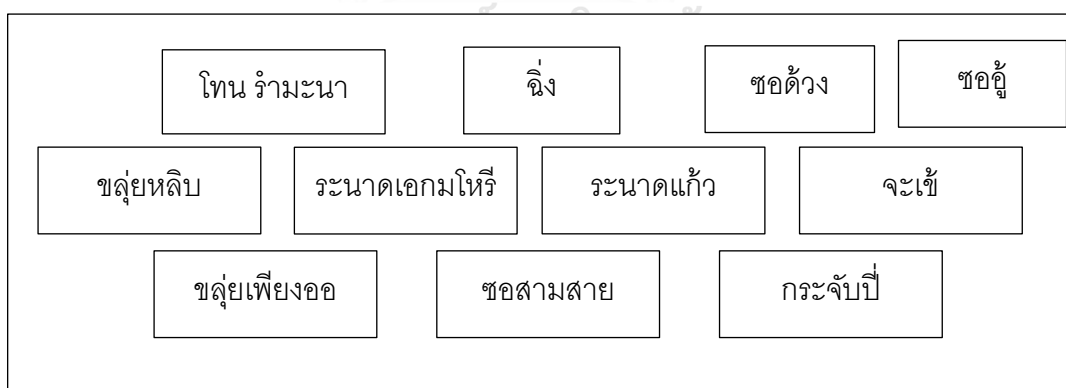
วงที่ 3 บรรเลงเพลงวิพิธhimพานต์ เป็นวงมโหรีเครื่องคู่ ซึ่งเป็นการจัดวงดนตรีตามขนบ มีเครื่องดนตรีได้แก่ ฆ้องวงใหญ่ ฆ้องวงเล็ก ซอสามสาย ซออู้ ซอด้วง จะเข้ ขลุ่ยเพียงออ โทนรำมะนา ฉิ่ง



แผนภาพที่ 4.4 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 3

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

วงที่ 4 บรรเลงเพลงพญากินนรแห่งสุวรรณนคร มีเครื่องดนตรีได้แก่ ฆ้องวงใหญ่ ฆ้องวงเล็ก ซอสามสาย ซออู้ ซอด้วง จะเข้ ขลุ่ยเพียงออ ขลุ่ยหลีบ โทนรำมะนา ฉิ่ง มีแผนผังการจัดวงดังต่อไปนี้



แผนภาพที่ 4.5 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 4

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

ผู้วิจัยได้จัดการเรียงลำดับ และแบ่งบทเพลงในการบรรเลงโดยให้วงที่ 1 วงที่ 2 และวงที่ 4 บรรเลงเพลงสัตว์หิมพานต์ และวงที่ 3 บรรเลงเพลงวิพิธหิมพานต์เพื่อเชื่อมต่อในแต่ละบทเพลง มีแผนผังการบรรเลงดังต่อไปนี้

ลำดับ	วงที่ 1	วงที่ 2	วงที่ 3	วงที่ 4
1	-	นิสภราช	-	-
2	-	-	วิพิธหิมพานต์	-
3	พลาหก	-	-	-
4	-	-	วิพิธหิมพานต์	-
5	ฉัททันต์	-	-	-
6	-	-	วิพิธหิมพานต์	-
7	ไกรสรสีหราช	-	-	-
8	-	-	วิพิธหิมพานต์	-
9	พญาหงส์ทอง	-	-	-
10	-	-	วิพิธหิมพานต์	-
11	-	-	-	พญาकिनร
12	-	-	วิพิธหิมพานต์	-
13	-	พญาครุฑ	-	-
14	-	-	วิพิธหิมพานต์	-
15	-	ปลาอานนท์	-	-
16	-	-	วิพิธหิมพานต์	-
17	-	พญานาคราช	-	-
18	-	-	วิพิธหิมพานต์	-
19	วิพิธหิมพานต์	วิพิธหิมพานต์	วิพิธหิมพานต์	วิพิธหิมพานต์

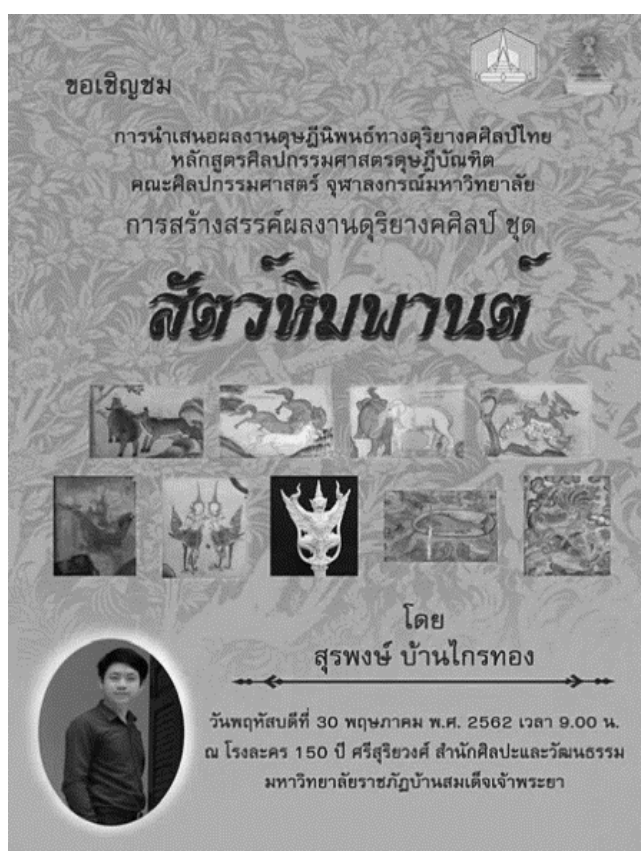
ตารางที่ 4.2 ลำดับการบรรเลง

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

ในการบรรเลงเพลงพิพิถิมพานต์ในช่วงทำยานั้น ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์การบรรเลงเดี่ยวเครื่องดนตรีชิ้น โดยสร้างสรรค์ทำนองให้มีความโลดโผน สนุกสนาน เพื่อแสดงถึงกิริยาอาการของสัตว์พิมพานต์ที่มีโลดแล่นอยู่ในป่าพิมพานต์ ซึ่งโดยปกติในการบรรเลงเดี่ยวในวงดนตรีไทยแต่โบราณกาลนั้นจะมีการเรียงลำดับเครื่องดนตรีอย่างเป็นระเบียบแบบแผน แต่ในการสร้างสรรค์ผลงานในครั้งนี้มีเครื่องดนตรีจำนวนมากผู้วิจัยจึงได้เรียงลำดับในการบรรเลงเดี่ยวเครื่องดนตรีต่างๆ โดยเริ่มจากเครื่องดนตรีประเภทเครื่องสายก่อน เริ่มด้วยซอสามสาย ซอด้วง จะเข้ ขลุ่ยเพียงออ และซออู้ ซึ่งโดยปกติแล้วในขนบการบรรเลงวงเครื่องสายไทยนั้นมักให้ขลุ่ยเพียงออบรรเลงเดี่ยวก่อนแต่ในบริบทของงานสร้างสรรค์ครั้งนี้มีซอสามสายซึ่งเป็นเครื่องดนตรีไทยที่มีบุคลิกสง่างาม เป็นเครื่องดนตรีที่ถือเป็นประธานของวงมโหรี ไม่นิยมบรรเลงเร็วจึงได้นำมาบรรเลงเดี่ยวเป็นเครื่องดนตรีชิ้นแรก และตามด้วยเครื่องดนตรีที่เป็นเครื่องนำในวงเครื่องสายได้แก่ซอด้วง จะเข้ ตามด้วยเครื่องดนตรีที่เป็นเครื่องตามได้แก่ ขลุ่ยและซออู้ จากนั้นจึงเป็นเครื่องดนตรีประเภทปี่พาทย์ เริ่มด้วยระนาดเอก ฆ้องวงใหญ่ ฆ้องวงเล็ก และระนาดทุ้ม ในการบรรเลงเดี่ยวเครื่องดนตรีประเภทดำเนินทำนองที่กล่าวมาข้างต้นนี้ จะใช้หน้าทับปรบไปบรรเลงเพื่อความกลมกลื่นของการบรรเลงทางเดี่ยวที่มีลีลาโลดโผน อีกทั้งการเปลี่ยนหน้าทับในการบรรเลงนั้นจะเป็นการสร้างอรรถรสในการฟังซึ่งสีสันของจังหวะจะมีความแตกต่างกันไป หลังจากเดี่ยวเครื่องดนตรีประเภทดำเนินทำนองแล้ว ผู้วิจัยได้สร้างสรรค์ให้มีการบรรเลงเดี่ยวเครื่องดนตรีประเภทกำกับจังหวะด้วยโดยใช้เครื่องดนตรีประเภทเครื่องหนัง เรียงตามลำดับดังต่อไปนี้ ตะโพน โทนชาติตรี ตะโพนมอญ และกลองแขก เมื่อบรรเลงเดี่ยวครบทุกเครื่องดนตรีแล้วจะรับพร้อมกันทั้งวงและบรรเลงหยุดพร้อมกัน

4.2.2 การจัดแสดงผลงานต่อสาธารณชน

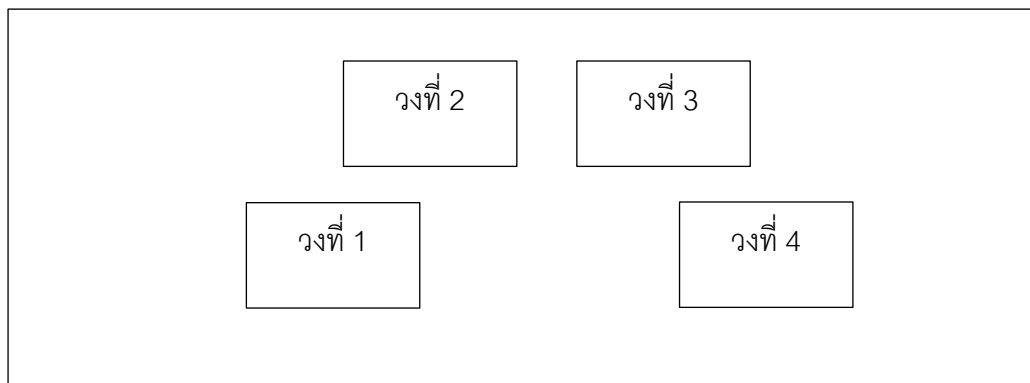
การจัดแสดงผลงานสร้างสรรค์ทางดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ได้จัดแสดงในวันพฤหัสบดีที่ 30 พฤษภาคม พ.ศ. 2562 เวลา 9.00 น. ณ โรงละคร 150 ปีศรีสุริยวงศ์ สำนักศิลปะและวัฒนธรรมมหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา โดยได้มีการประชาสัมพันธ์ล่วงหน้าทางสื่อต่าง ๆ เช่นการติดโปสเตอร์ประกาศ การประชาสัมพันธ์ทางสื่อสังคมออนไลน์ การประชาสัมพันธ์ทางคลื่นวิทยุ FM.92.5 ซึ่งผู้สนใจเข้าชมการนำเสนอผลงานในครั้งนี้เป็นจำนวนที่นำฟังพอใจ



ภาพที่ 4.16 ป้ายประชาสัมพันธ์ผลงาน

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

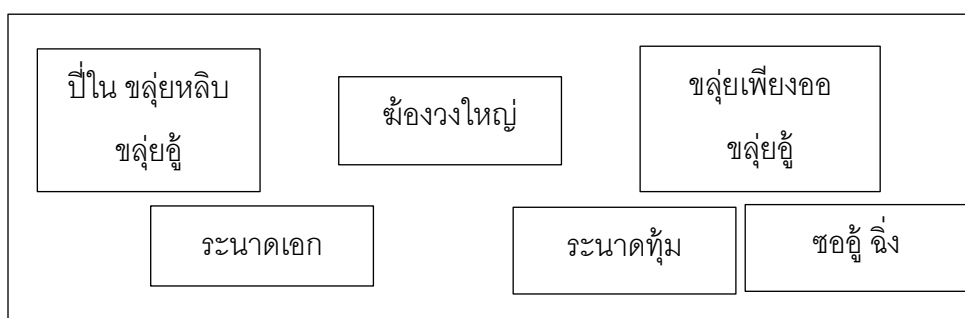
ในการเตรียมการแสดงนั้น มีการปรับเปลี่ยนการตั้งวงดนตรีเนื่องจากเวทีในโรงละคร 150 ปี ศรีสุริยวงศ์นั้น มีขนาดเล็กกว่าวงดนตรีซึ่งใช้ผู้แสดงจำนวน 50 คนจึงต้องมีการเสริมขนาดของเวทีและปรับเปลี่ยนรูปแบบการตั้งวงดนตรีใหม่ดังต่อไปนี้



แผนภาพที่ 4.6 การเตรียมการจัดการวงดนตรีบนเวที
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



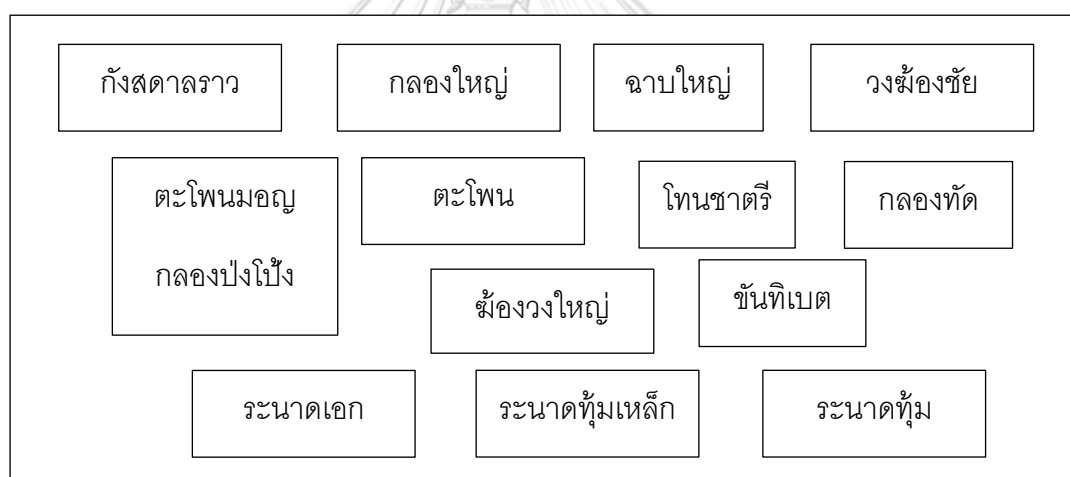
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY
ภาพที่ 4.7 การจัดวงดนตรีที่ 1
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



แผนภาพที่ 4.7 แผนผังการจัดวงดนตรีที่ 1 ในการแสดงจริง
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



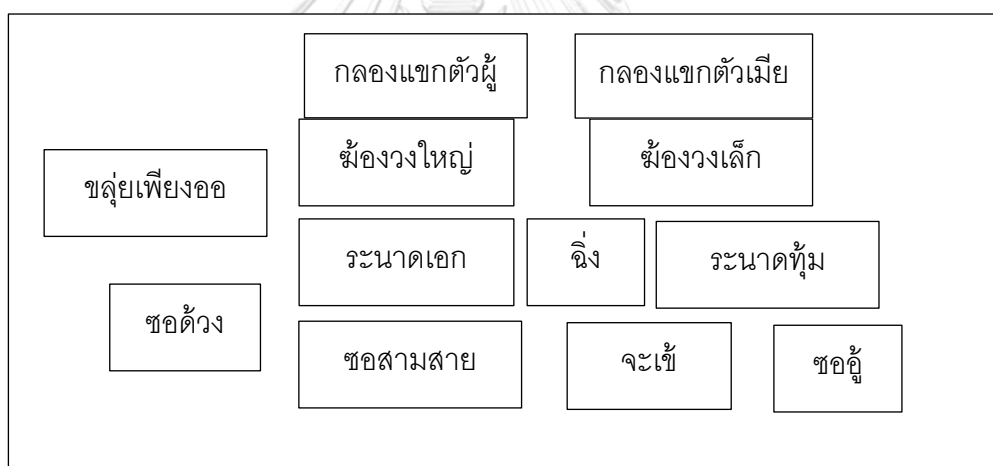
ภาพที่ 4.8 การจัดวงดนตรีที่ 2
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



แผนภาพที่ 4.8 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 2 ในการแสดงจริง
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 4.9 การจัดวงดนตรีที่ 3
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

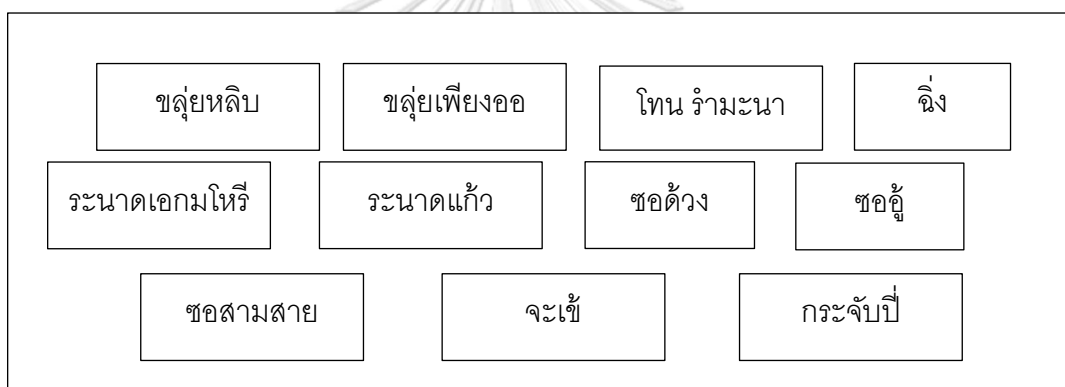


แผนภาพที่ 4.9 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 3
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 4.10 การจัดวงดนตรีที่ 4

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



แผนภาพที่ 4.10 แผนผังการจัดวงดนตรี วงที่ 4

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

นอกจากในเรื่องของการจัดวงดนตรีในการบรรเลงแล้ว ในการแสดงผลงานทางดุริยางคศิลป์ครั้งนี้ ผู้วิจัยได้จัดการบริบทต่าง ๆ เพื่อส่งเสริมให้ผู้ฟังได้เกิดจินตภาพและความรู้สึกคล้อยตาม จึงมีการจัดตกแต่งสถานที่เพื่อให้เกิดบรรยากาศที่ดีต่อผู้ที่เข้ารับฟังผลงาน ซึ่งผู้วิจัยได้ตกแต่งสถานที่ด้วยดอกไม้สด โทนสีเขียวเหลืองและขาว เพื่อให้เกิดบรรยากาศสดชื่น มีบรรยากาศที่ส่งเสริมความเป็นป่าหิมพานต์ มีการใช้เครื่องแขวนไทยที่เรียกว่า กลิ่นตะแคงซึ่งใช้กรรมวิธีผลิตแบบโบราณมาตกแต่งให้ได้บรรยากาศของความเป็นไทย รวมถึงมีการวางเทียนเทียนไว้รอบบริเวณโรงละครเสมือนเข้าไปในดินแดนแห่งจินตนาการ



ภาพที่ 4.11 การตกแต่งสถานที่ด้วยเครื่องแขวนแบบโบราณ
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไทรทอง



ภาพที่ 4.12 การตกแต่งสถานที่ด้วยดอกไม้สด
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไทรทอง



ภาพที่ 4.13 การตกแต่งสถานที่ด้วยแสงเทียน เสริมจินตภาพของดินแดนในจินตนาการ
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง



ภาพที่ 4.14 สถานที่และวงดนตรีที่ใช้บรรเลงผลงาน
ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

นอกจากนั้นในขณะที่บรรเลงผลงานสร้างสรรค์แต่ละผลงานจะมีการฉายภาพสัตรีหิมพานต์ที่ผู้วิจัยใช้เป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงานซึ่งปรากฏอยู่ในบทที่ 3 ขึ้นฉายประกอบบทเพลงเพื่อเสริมผัสสะ (Sense) ของผู้ฟัง รวมถึงเมื่อบรรเลงผลงานแต่ละผลงานจะมีการเปลี่ยนสีเวที จากการใช้กลวิธีผสมสีไฟเวที โดยแต่ละบทเพลงจะใช้ไฟเวทิดังต่อไปนี้

บทเพลง	สีไฟเวที
พญาโคนีสภราช	เขียว ขาว
พญาพลาหก	เหลือง เขียว
พญาฉัททันต์	เขียวเข้ม
ไกรสรสีหราช	แดงเข้ม
พญาหงส์ทอง	เหลือง ทอง
พญาकिनรแห่งสุวรรณนคร	ฟ้า ขาว
พญาครุฑ	แดง
ปลาอานนท์	น้ำเงิน
พญาสุนันทนาคราชและ พญาปัทมนาคราช	ฟ้า เขียว
วิพิธิมพานต์ (รวม)	เหลือง สว่าง

ตารางที่ 4.3 การจัดการไฟเวที

ที่มา: สุรพงษ์ บ้านไกรทอง

ผลงานสร้างสรรค์ทางดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ใช้เวลาในการนำเสนอผลงานและบรรเลง 49.19 นาที ผู้วิจัยได้รับผลตอบรับจากผู้ที่ได้รับชมการแสดงจากแบบประเมินที่ผู้วิจัยได้สร้างขึ้นและจากการสัมภาษณ์พบว่าผลตอบรับจากผู้ชมโดยส่วนมากเป็นไปในด้านที่ดี มีความชื่นชม และชื่นชอบผลงานทางดุริยางคศิลป์ชุดนี้ ทั้งการจัดสถานที่เพื่อส่งเสริมจินตภาพ และผลงานเพลงที่มีความน่าสนใจ สร้างความเพลิดเพลินให้ผู้ฟังเป็นอย่างดี รวมถึงมีเกร็ดประวัติและความเชื่อที่แฝงอยู่ในงานดุริยางคศิลป์ชุดนี้ ซึ่งมีความน่าสนใจและน่าศึกษาค้นคว้าเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ต่อไป

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการวิจัย

สัตว์หิมพานต์มีปรากฏหลักฐานทางประวัติศาสตร์ไทยครั้งแรกคือ ไตรภูมิภค สมัยสุโขทัย และมีปรากฏมากขึ้นในสมัยกรุงศรีอยุธยาได้รับการสืบทอดมายังกรุงรัตนโกสินทร์จนถึงปัจจุบัน แบ่งออกเป็น 3 ประเภท ได้แก่ สัตว์จตุบาท สัตว์ทวิบาทและมัจฉา คติความเชื่อเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์นั้น คนไทยเชื่อว่าสัตว์หิมพานต์เป็นสัตว์มงคล เชื่อว่าเป็นสัตว์วิเศษที่มีความสวยงาม มีคติความเชื่อเกี่ยวข้องกับศาสนาพุทธ ศาสนาพราหมณ์ ความเชื่อท้องถิ่น ความเชื่อเกี่ยวกับเครื่องรางของขลัง ผสมผสานอยู่ในสังคมไทย

ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ ประกอบไปด้วย 10 บทเพลง ได้แก่ เพลงพญาโค นิสภราช มี 3 ท่อน ได้แก่ โคลงถิต นิสภราชยาตรา นิสภราชประพาฬไพโร มีสังคีตลักษณะคือ ก/ ขก/ คค/ เพลงพญาพลาหมี 2 ท่อน ได้แก่ พลาหกยาตรา พลาหกสรายุพฤกษ์มีสังคีตลักษณะคือ กก/ ขข/ เพลงพญาฉัททันต์มี 3 ท่อน ได้แก่ ฉัททันต์ดำเนิน ฉัททันต์สรายุ ฉัททันต์โกญจนาท ก/ ขคคจคคค/ จ/ เพลงพญาไกรสรสีหราชมี 3 ท่อน ได้แก่ สุรสีหนาทราชสีห์ ราชสีห์ดำเนินและราชสีห์สำเร็จ มีสังคีตลักษณะคือ กข/คข/งข/ เพลงพญาหงส์ทองมี 2 ท่อน ได้แก่ หงส์ยุรยาตร หงส์เหิน มีสังคีตลักษณะคือ ก/ข/ เพลงพญาकिनนรแห่งสุวรรณครมมี 2 ท่อน ได้แก่ กินนรจรหิมพานต์ กินนรกรเกี่ยวกินรี มีสังคีตลักษณะซ้ำทำย คือ กกขขค/ งงคจจค/ เพลงพญาครุฑมี 2 ท่อน ได้แก่ ครุฑสำแดงเดช หาญเหินมหรณพ มีสังคีตลักษณะคือ กกขข/ คคจจจ/ เพลงปลาอานนท์มี 2 ท่อน ได้แก่ ปลาอานนท์ยลสมุทร ปลาอานนท์ดลสมุทร มีสังคีตลักษณะคือ กข/ คข เพลงพญานาคราชสุนันทนาคราชและปนนันทนาคราช มี 2 ท่อน ได้แก่ สุนันทนาคราช ภูซังค์ ปนนันทนาคราชโกคิน มีสังคีตลักษณะคือ กข/ คข/ มีเพลงสำหรับเชื่อมต่อเพื่อความเป็นเอกภาพคือเพลงวิพิธหิมพานต์มี 1 ท่อน มีสังคีตลักษณะซ้ำหัว ซ้ำท้าย คือ กขก บทเพลงทั้ง 10 เพลงประพันธ์ขึ้นใหม่ทั้งหมด ไม่มีการอ้างอิงจากเพลงใด โดยสร้างสรรค์จากนำข้อมูลเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์มาวิเคราะห์ ตีความทางสัตววิทยาโดยนำเอาลักษณะของสัตว์ต่าง ๆ มาสื่อด้วยองค์ประกอบทางดุริยางคศิลป์ ผสานกับความคิดสร้างสรรค์ จินตนาการ และ

แรงบันดาลใจของผู้วิจัยในรูปแบบดนตรีพรรณนา มีการสร้างสรรค์รูปแบบการประสมวงดนตรีและรูปแบบจังหวะหน้าทับเพื่อแสดงจินตภาพของสัตว์หิมพานต์แต่ละชนิดขึ้นใหม่ เพื่อเติมเต็มจินตภาพของสัตว์หิมพานต์ให้สมบูรณ์

ผลงานสร้างสรรค์ ชุด สัตว์หิมพานต์ได้เผยแพร่สู่สังคมไทย ต่อสาธารณชนครั้งแรกที่โรงละคร 150 ปี ศรีสุริยวงศ์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา เป็นผลงานที่สร้างสุนทรีย์ภาพและมอบสาระความรู้เกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์แก่ผู้ฟัง ถือเป็นต้นทางในการสนับสนุนส่งเสริมให้ผู้คน เกิดแรงบันดาลใจที่จะสร้างความรู้จักและศึกษาความรู้เกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏในสังคมไทยมากขึ้น

5.2 อภิปรายผลการวิจัย

ในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ครั้งนี้ ผู้วิจัยได้เรียนรู้รูปแบบการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์รูปแบบใหม่ ซึ่งเป็นรูปแบบของการใช้จินตนาการของผู้ประพันธ์ซึ่งมีฐานมาจากการค้นคว้าข้อมูลในด้านต่าง ๆ และนำมาตีความโดยฐานทฤษฎีต่าง ๆ เข้ามาผสมผสาน การประพันธ์ในรูปแบบเพลงพรรณานี้ มีความแตกต่างจากการประพันธ์โดยชนบทของไทย แต่ยังใช้หลักการอ้างอิงชนบททางดุริยางคศิลป์ไทยมาใช้อยู่ด้วยความอบอุ่นและไม่ทำทายต่อชนบ เปรียบเสมือนลินชั๊กที่อยู่ในตู้ใส่เดียวกัน แต่อยู่คนละชั้นกัน ซึ่งการประพันธ์ในรูปแบบนี้สามารถสร้างทำนองให้เห็นเป็นรูปธรรม และผู้ฟังสัมผัสได้ถึงบรรยากาศและรสของบทเพลงได้ง่าย อย่างไรก็ตามบทเพลงในชนบทดุริยางคศิลป์ที่มีมาแต่เดิมนั้นมีความลุ่มลึกจะต้องเข้าถึงด้วยพุทธิปัญญาชั้นสูง ต้องผ่านการเรียน การฝึกฝน คิดตามจนถึงขั้น ตีกลิต จึงจะเห็นความงดงามของมรดกทางวัฒนธรรม สัมกับที่รองศาสตราจารย์พิชิต ชัยเสรี ได้กล่าวว่า “เป็นวิชาของเทวดาโดยแท้” (พิชิต ชัยเสรี, สัมภาษณ์, 26 พฤษภาคม 2561) ฉะนั้นผู้ที่จะนำวิธีการประพันธ์แบบใหม่ไปใช้ในการประพันธ์นั้น จึงควรมีความรู้ในชนบให้มากเสียก่อนที่จะนำวิธีต่าง ๆ ที่ผู้วิจัยได้อธิบายไว้ในงานวิจัยชิ้นนี้ไปประยุกต์ใช้ในงานอื่น ๆ รูปแบบของการประพันธ์แบบใหม่จึงมีคุณค่าในการต่อยอดพัฒนาองค์ความรู้ทางดุริยางคศิลป์ไทยให้คงอยู่ โดยมีให้ความรู้เดิมสูญหายไป

จากคำกล่าวของ ศาสตราจารย์ ดร.เจตนา นาควัชระ “ศิลปะสองทางแก่กัน” (เจตนา นาควัชระ, 2555: 191) นั้น ผู้วิจัยได้เห็นประจักษ์ชัดเจนด้วยตัวของผู้วิจัยเอง กล่าวคือ ผู้วิจัยได้

ศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ ซึ่งต้องทบทวนวรรณกรรมมากมาย รวมถึงการสัมภาษณ์ผู้ทรงคุณวุฒิด้านศิลปกรรมไทยหลายท่าน ทำให้ผู้วิจัยได้รับแนวคิดของการสร้างสรรค์งานศิลปกรรมมากมาย อันทำให้เห็นว่าการเรียนศิลปวิทยานั้น จะเรียนอยู่แต่ในศาสตร์ของตนไม่ได้ วิชาความรู้จะไม่ได้รับการบูรณาการ และจะไม่มีแนวคิดใหม่ ๆ เกิดขึ้น หรือหากมีแนวคิดใหม่เกิดขึ้นก็อาจจะไม่รอบด้าน การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ในครั้งนี้ ผู้วิจัยจะต้องศึกษาภาพจิตรกรรม งานประติมากรรมต่าง ๆ เกี่ยวกับสัตว์หิมพานต์ แม้จะมีคำอธิบายที่พรรณนาถึงสัตว์หิมพานต์อยู่ในไตรภูมิวินิจยยกถา ฉบับที่ 2 หรือไตรภูมิฉบับหลวงอยู่แล้ว แต่หากไม่เห็นงานศิลปกรรมที่เป็นรูปธรรม และไม่ได้ไต่ถามผู้ทรงคุณวุฒิในด้านศิลปกรรมต่าง ๆ ผู้วิจัยคงไม่สามารถที่จะสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ได้สำเร็จ

ถึงแม้ว่าการค้นคว้าข้อมูลมาเป็นอย่างดีแล้ว ผู้วิจัยยังพบปัญหาในการสร้างสรรค์ผลงานชิ้นนี้หลายประการ เช่น การสร้างสรรค์ผลงานที่ไม่มีเอกลักษณ์ โดยใช้ทำนองที่มีประโยคยาวเกินไป ไม่ติดหูผู้ฟัง สร้างสรรค์ผลงานไม่ตรงกรอบแนวคิดที่ตั้งไว้ เช่น กรอบแนวคิดกำหนดให้แสดงความยิ่งใหญ่แต่ผู้วิจัยเลือกใช้การบรรเลงเครื่องดนตรีเดี่ยว กรอบแนวคิดกำหนดให้ใช้เสียงต่ำและยาวเพื่อแสดงความใหญ่โตแต่ผู้วิจัยใช้เสียงสูงและสั้นที่แสดงความกระดุกกระดิกทำให้จินตภาพของเพลงนั้นเสียไป การแสดงอาการเหินขึ้นแต่ใช้จังหวะไม่ลื่นไหล เป็นต้น สร้างสรรค์ผลงานที่บันไดเสียงไม่ชัดเจน ใช้เสียงที่เรียงมากเกินไปทำให้บทเพลงมีความคับข้อง ไม่รู้สึกคลี่คลาย ไปรุ่งสบาย เป็นต้น ซึ่งปัญหาต่าง ๆ เหล่านี้ผู้วิจัยได้รับคำแนะนำ เรียนรู้จากอาจารย์ที่ปรึกษา และการไต่ถามผู้ทรงคุณวุฒิ ซึ่งทำให้เกิดการเรียนรู้จากประสบการณ์ของผู้วิจัยเอง ซึ่งถือเป็นตำราที่ไม่สามารถหาอ่านได้จากที่อื่น ฉะนั้นผู้ที่ประพันธ์ทำนองในรูปแบบนี้ได้ความจะต้องมี ครู หรือผู้แนะนำที่มีความรู้ และประสบการณ์

จากผลการวิจัยในการสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ครั้งนี้ พบว่ามีการใช้องค์ประกอบของดนตรีในการสร้างสรรค์ ด้ความบทเพลงเพื่อให้บทเพลงออกมาอย่างชัดเจนนั้น มีความสอดคล้องกับ อัศนีย์ เป็เลียนศรี (2558) ที่ได้ทำการศึกษาวิจัยเรื่อง การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด ตำนานเทพนพเคราะห์ ซึ่งมีการแสดงนัยและอรรถรสของบทเพลงใช้บทบาทของเสียงดนตรี เช่น ลักษณะธรรมชาติของเสียง ความเข้มของเสียง การซ้ำเสียงซ้ำทำนอง และองค์ประกอบอื่น ๆ ซึ่งผู้วิจัยก็ได้ใช้รูปแบบที่ใกล้เคียงกันในการสร้างสรรค์ผลงานในครั้งนี้ รวมถึงวิธีการคัดเลือกจัดกลุ่มเครื่องดนตรี ซึ่งจะต้องกระทำให้สอดคล้องกับอารมณ์เพลงแต่

ละเพลง เพื่อช่วยสร้างความไพเราะให้กับบทเพลงนั้น ผู้วิจัยจึงให้ความเห็นว่า แนวทางในการสร้างสรรค์ผลงานในรูปแบบใหม่นี้ ผู้ที่จะสร้างสรรค์จึงต้องมีความรู้ที่ลึกซึ้งในเรื่องของคุณสมบัติขององค์ประกอบดนตรี เครื่องดนตรี และวิธีการประสมวง เป็นอย่างดีจึงจะประสบความสำเร็จในการประพันธ์ทำนองได้

5.3 ข้อเสนอแนะ

การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ในครั้งนี้ ผู้วิจัยได้เลือกสัตว์หิมพานต์เป็นจำนวน 9 ตัว แต่ยังมีสัตว์หิมพานต์ที่น่าสนใจอีกมากมายในไตรภูมิวินิชยภคณา ฉบับที่ 2 อีกมากมาย เช่น นกการเวก นกแขกเต้าเจ้าปัญญา พญาสุวรรณ พญาปทุมทอง เป็นต้น หรือสัตว์หิมพานต์ที่ปรากฏในตำราภาพสัตว์หิมพานต์สมัยรัชกาลที่ 3 และภาพจิตรกรรมฝาผนัง วัดสุทัศนเทพวรารามราชวรมหาวิหารอีกมากมาย ซึ่งมีสัตว์หิมพานต์ที่มีบุคลิก ลักษณะที่น่ารัก น่าเอ็นดู เช่น นกทนต์มา เหาว่า ทักทอ วารีกุญชร ฯลฯ สัตว์หิมพานต์เหล่านี้หากนำมาสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์น่าจะเกิดประโยชน์ต่อการนำไปใช้ในแวดวงต่าง ๆ ได้

เนื่องจากผลงานสร้างสรรค์ชิ้นนี้ สามารถที่จะนำไปใช้ในการเรียนการสอน ของนักเรียนที่ฝึกหัดดุริยางคศิลป์ไทย เพื่อให้รู้จักการแบ่งวรรคตอน ประโยคต่าง ๆ ของเพลง สามารถสอดแทรกการอธิบายจินตภาพของสัตว์หิมพานต์ รวมถึงประวัติ ลักษณะและคติความเชื่อของสัตว์หิมพานต์ สอดแทรกเป็นวรรณคดีดนตรี (Music Literature) สำหรับผู้เรียนตามแต่วิสัยและคุณวุฒิของผู้ที่จะศึกษาได้ ผู้วิจัยขอให้ออกข้อเสนอนี้ว่า ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์ชิ้นนี้ สามารถปรับประยุกต์ใช้สำหรับนักเรียนตั้งแต่ระดับชั้นประถมศึกษา มัธยมศึกษา อุดมศึกษา และผู้ที่สนใจฝึกหัดทุกเพศ ทุกวัย

ผลจากการวิจัยในครั้งนี้ ผู้วิจัยมีความยินดีอย่างยิ่งที่จะเผยแพร่ข้อมูลในการประพันธ์เพลงรูปแบบใหม่ และบทเพลงสัตว์หิมพานต์ทั้ง 9 บทเพลงนี้ต่อสาธารณชน เช่น การนำไปใช้เพื่อการแสดงนาฏยศิลป์สร้างสรรค์ การนำบทเพลงไปประกอบสารคดี การนำบทเพลงประกอบภาพยนตร์ หรือละครโทรทัศน์ ซึ่งหากผลงานวิจัยชิ้นนี้เป็นประโยชน์ต่อความสุนทรีย์ของผู้คนในสังคมไทย ดังเช่นมูลเหตุที่สัตว์หิมพานต์ได้ถือกำเนิดและวิวัฒนาการมาจนปัจจุบัน ผู้วิจัยก็มีความยินดีเป็นอย่างยิ่งที่จะเผยแพร่ผลงานเหล่านี้สืบไป

บรรณานุกรม

กฤษณพงศ์ ทศนบรรจง. การสร้างสรรค์ผลงานทางดุริยางคศิลป์ ชุด ต้นข้าวแห่งอัมพวา.

วิทยานิพนธ์ปริญญาดุริยางคศาสตรบัณฑิต, คณะศิลปกรรมศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2559.
ก่องแก้ว วีระประจักษ์และบุญเลิศ เสนานนท์. จารึกในประเทศไทย เล่มที่ 5: อักษรธรรมและ
อักษรไทย พุทธศตวรรษที่ 19-24. กรุงเทพฯ: กรมศิลปากร, 2529.

กัญญารัตน์ เวชศาสตร์. หงส์จากศิลปกรรมในประเทศไทย. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว,
2550.

กาญจนา แก้วเทพ. การวิเคราะห์สื่อ แนวคิดและเทคนิค. กรุงเทพฯ: คณะนิเทศศาสตร์ จุฬาลงกรณ์
มหาวิทยาลัย, 2542.

กิตติกาญจน์ ปฏิพันธ์. ภาวะผู้นำเชิงสร้างสรรค์: สิ่งที่ต้องค่าสำหรับทุกคนในอนาคต, เอกสาร
อัดสำเนา, 2559.

เกรียงศักดิ์ เจริญวงศ์ศักดิ์. การคิดเชิงสร้างสรรค์. กรุงเทพฯ: ชักเชสมิเดีย, 2553.

คณะกรรมการฝ่ายประมวลเอกสารและจดหมายเหตุ. สมุดภาพไตรภูมิ ฉบับกรุงศรีอยุธยา – ฉบับ
ธนบุรี เล่มที่ 1. (ม.ป.ท.), 2552.

คณะกรรมการฝ่ายประมวลเอกสารและจดหมายเหตุ. สมุดภาพไตรภูมิ ฉบับกรุงศรีอยุธยา – ฉบับ
ธนบุรี เล่มที่ 2. (ม.ป.ท.), 2552.

คมสันต์ วงศ์วรรณ. ดนตรีตะวันตก. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2551.

จเร อ่ำอังก. สมองดี ดนตรีทำได้. กรุงเทพฯ: อมรินทร์พริ้นติ้งแอนด์พับลิชชิ่ง, 2550.

จอห์นพดล วศิณสุนทร. แนวคิดสัญวิทยาและการสร้างความหมาย, เอกสารประกอบ
การบรรยายเสริมความรู้ทางด้านทฤษฎี สาขาวิชานิเทศศาสตร์ คณะวิทยาการ
จัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่, 2556.

เจตนา นาควัชระ. ทฤษฎีเบื้องต้นแห่งวรรณคดี. กรุงเทพฯ: ศยาม, 2542.

_____. ทางสายกลางแห่งการวิจารณ์. กรุงเทพฯ: โอเพ่นบุ๊กส์, 2555.

เจนดุริยางค์, พระ. แบบเรียนดุริยางคศาสตร์สากล. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์กรมแผนที่ทหาร, 2527.

เฉลิมศักดิ์ พิกุลศรี. สังคตินิยมว่าด้วยดนตรีไทย. กรุงเทพฯ: โอเดียนสโตร์, 2542.

ชนะชัย กอผจญ. การสร้างสรรค์บทเพลง ดับวิฬาร์เริงสำราญ. วิทยานิพนธ์ปริญญาดุริยางค
ศาสตรบัณฑิต, คณะศิลปกรรมศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2559.

ช่วง สเลลานนท์. ศิลปไทย พิมพ์ในงานพระราชทานเพลิงศพ พระยาประเสริฐสุภกิจ

- (เพิ่ม ไกรฤกษ์). พระนคร: โรงพิมพ์มหามกุฏราชวิทยาลัย, 2494.
- ชวลิต ทัพเครีอ. *เส้นกับจินตนาการจากป่าหิมพานต์*. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยศิลปากร, 2556.
- ชาญณรงค์ พรุ่งโรจน์. *การวิจัยทางศิลปะ*. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2546.
- ธานี จิตรตรีประเสริฐ. *พัฒนาคุณภาพด้วยความคิดสร้างสรรค์*. กรุงเทพฯ: แสงดาว, 2543.
- ชูเกียรติ วงษ์อ่อง. สัมภาษณ์, 5 พฤษภาคม 2562.
- ไชยรัตน์ เจริญสินโอฬาร. *สัณยวิทยา โครงสร้างนิยม หลักโครงสร้างนิยม กับการศึกษารัฐศาสตร์*. กรุงเทพฯ: วิชาษา, 2555.
- ณรงค์ชัย ปิฎกัรชต์. *สารานุกรมเพลงไทย*. นครปฐม: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยมหิดล, 2557.
- ณรุทธิ์ สุทธิจิตต์. *ดนตรีศึกษา หลักการและสาระสำคัญ*. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2561.
- ณัฐภัทร จันทวิช. *ช้างราชพาหนะ*. กรุงเทพฯ: สตาร์ปรีนท์, 2542.
- ดำรงราชานุภาพ, สมเด็จพระ กรมพระยา และนิศรานุกต์ดิวงค์, สมเด็จพระ เจ้าฟ้ากรมพระยา. *สาส์นสมเด็จพระ เล่ม 20*. กรุงเทพฯ: ศึกษาภัณฑ์พานิชย์, 2504.
- เถกิง พัฒโนภาษ. *สัณยศาสตร์ กับ ภาพแทนความ*. เอกสารอัดสำเนา, 2558.
- ทองร่วง เอมโอษฐ์. *ศิลป์แห่งชาติ สาขาทัศนศิลป์ (ประณีตศิลป์ - ศิลปะปูนปั้น) พุทธศักราช 2554*. สัมภาษณ์, 18 กรกฎาคม 2561.
- ธวัช ปุณโณทก. *วัฒนธรรมพื้นบ้าน: คติความเชื่อ*. กรุงเทพฯ: ฝ่ายวิจัยจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2528.
- ธวัชชัย ปุณณลิมปกุล. *การคัดลอกลายเส้นสัตว์ผสมหรือสัตว์หิมพานต์ภายในพระวิหารหลวง วัดสุทัศน์เทพวรารามราชวรมหาวิหาร กรุงเทพมหานคร*. เอกสารอัดสำเนา, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2548.
- ธานี สังข์เอี้ยว. *สัตว์หิมพานต์*. กรุงเทพฯ: วาดศิลป์, 2555.
- ธิดา มิตรกุล. *คติเรื่องครุฑจากศิลปกรรมแบบเขมรในประเทศไทย*. วิทยานิพนธ์ปริญญา มหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยศิลปากร, 2527.
- ธีร์รัชต์ เอี่ยมตระกุล. *สัตว์พิสดาร จากเทพนิยาย*. นนทบุรี: วิชั่นพีเพรส, 2560.
- นภาศักดิ์ ปาละนันท์. สัมภาษณ์, 31 สิงหาคม 2561.
- นฤมล ศิลปชัยศรีและคณะ. *พัฒนาการสร้างสัตว์หิมพานต์สมัยรัตนโกสินทร์*. โครงการวิจัย

- ทุนสนับสนุนงานวิจัยมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์, มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์, 2560.
- นัฐประชา หงษ์สุวรรณ. *กระหนก นารี กระปี่ คชชะ*. กรุงเทพฯ: วาดศิลป์, 2560.
- บาหยัน อิมสำราญ. *วรรณคดีพระราชพิธี*. นครปฐม: พี.เพรส, 2559.
- บุญช่วย ไสว้ตรและคณะ. *การปรับตัวคนตรีไทยชั้นสูง*. กรุงเทพฯ: เรือนแก้วการพิมพ์, 2539.
- บุญเดือน ศรีวรรณ. *อดีตผู้อำนวยการสำนักวรรณกรรมและประวัติศาสตร์ กรมศิลปากร สัมภาษณ์*, 1 มิถุนายน 2561.
- บุญเดือน ศรีวรรณและคณะ. *ฉากปัก เรื่อง หิมพานต์*. กรุงเทพฯ: รุ่งศิลป์การพิมพ์ (1977), 2555.
- บุญธรรม ตราโมท. *คำบรรยายวิชาดุริยางคศาสตร์ไทย*. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ชวนพิมพ์, 2545.
- บุญเลิศ กว่างสะอาด. *การสร้างสรรค์เพลงเรื่องประเภทเพลงฉิ่ง เรื่องชัยมงคลคาถา*. วิทยานิพนธ์ปริญญาดุริยางค์บัณฑิต, คณะศิลปกรรมศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2560.
- บุษกร สำโรงทอง. *การดำเนินงานของเครื่องดนตรีดำเนินทำนองประเภทเครื่องดี*. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2539.
- _____. *ความเชื่อและพิธีกรรมที่เกี่ยวข้องกับวัฒนธรรมการถ่ายทอดดนตรีไทยภาคเหนือ*. รายงานผลการวิจัย, ทุนรัชดาภิเษกสมโภช จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2549.
- ประเมษฐ์ บุญยะชัย และคณะ. *ไขนพระราชทาน ศาสตร์และศิลป์แผ่นดินไทย*. กรุงเทพฯ: มูลนิธิส่งเสริมศิลปาชีพ ในสมเด็จพระนางเจ้าสิริกิติ์, 2557.
- ปราชญา สายสุข. *การสร้างสรรค์ผลงานทางดุริยางคศิลป์ ชุด ตาลเมืองเพชร*. วิทยานิพนธ์ปริญญาดุริยางค์บัณฑิต, คณะศิลปกรรมศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2560.
- ปรานี วงศ์เทศ. สัมภาษณ์, 26 มีนาคม 2562.
- พงษ์ศิลป์ อรุณรัตน์. *มโหรีวิจักษณ์*. กรุงเทพฯ: จรัญสนิทวงศ์การพิมพ์, 2553.
- _____. *ปฐมบทดนตรีไทย*. นครปฐม: โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยศิลปากร, 2554.
- _____. *ปฐมบทดนตรีไทย*. นครปฐม: โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยศิลปากร, 2557.
- _____. สัมภาษณ์, 5 ธันวาคม 2561.
- พระเทวาภินิมิต. *เรื่องกะหนกนารีกระปี่คชชะ*. กรุงเทพฯ: เอกสารพิมพ์เขียว, 2485.
- พระพรหมเมธี. ศาสตราจารย์ ดร. สัมภาษณ์, 21 ธันวาคม 2561.
- พระมหาราชครูพิธีศรีวิสุทธิคุณ. สัมภาษณ์, 10 พฤษภาคม 2562.
- พิชิต ชัยเสรี. *เอกสารคำสอนรายวิชา 3503366 พุทธธรรมในดนตรีไทย*. (ม.ป.ท.), 2544.
- _____. *การประพันธ์เพลงไทย*. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2556.

- _____ . *สังคีตลักษณะนิเวศระหี*. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2559.
- _____ . สัมภาษณ์, 15 ธันวาคม 2561.
- _____ . สัมภาษณ์, 26 พฤษภาคม 2561.
- _____ . สัมภาษณ์, 27 กุมภาพันธ์ 2562.
- พินทุ์สุดา ดีช่วย. *คติความเชื่อ รูปแบบของสัตว์หิมพานต์ในงานพระเมรุมาศ*. วิทยานิพนธ์ปริญญา
มหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยศิลปากร, 2555.
- พริยะ โปธิสิทธิพร. สัมภาษณ์, 23 พฤศจิกายน 2561.
- พีระพัฒน์ สำราญ. *จิตรกรรมภาพสัตว์หิมพานต์ พระวิหารหลวง วัดสุทัศน์เทพวราราม*. กรุงเทพฯ:
อมรินทร์พริ้นติ้งแอนด์พับลิชชิ่ง, 2559.
- ภัทระ คมขำ. *การประพันธ์เพลงช้าเรื่องปูจวนครน่าน*. วิทยานิพนธ์ปริญญาดุขฎีบัณฑิต,
คณะศิลปกรรมศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2556.
- มณี พยอมยงค์. *ประเพณีสิบสองเดือนล้านนาไทย*. เชียงใหม่: ส.ทรัพย์การพิมพ์, 2547.
- มนตรี ตราโมท. *ดุริยศาสตร์ ของนายมนตรี ตราโมท*. กรุงเทพฯ: ธนาคารกสิกรไทยจำกัด(มหาชน),
2545.
- _____ . *ดุริยางคศาสตร์ไทย ภาควิชาการ*. กรุงเทพฯ: พิษณุเศ เชนเตอร์, 2540.
- มนตรี ตราโมทและวิเชียร กุลตันท์. *ฟังและเข้าใจเพลงไทย*. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ไทยเซชม, 2523.
- มหาดไทย, กระทรวง. *พระเศวตวชิรพาห*. กรุงเทพฯ: กระทรวงมหาดไทย, 2505.
- มาลัย. *กำเนิดเทวดา*. กรุงเทพฯ: บวรสารการพิมพ์, 2541.
- แม่น วสันตสิงห์. *พระเศวตวชิรพาห*. กรุงเทพฯ, โรงพิมพ์พระจันทร์, 2505.
- ยศ โกมลเวทิน. *พระครูสิทธิไชยบดี*. สัมภาษณ์, 15 ตุลาคม 2561.
- ยิ้ม ปั่นทงยางกูร. *ภาพสัตว์หิมพานต์ จากสมุดไทยดำ ของหอสมุดแห่งชาติ*. กรุงเทพฯ: อมรินทร์
การพิมพ์, 2525.
- ราชบัณฑิตยสถาน. *สารานุกรมศัพท์ดนตรีไทย ภาคคีตะ-ดุริยางค์*. กรุงเทพฯ: สหมิตรเพนติ้ง,
2545.
- _____ . *พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ.2554*. กรุงเทพฯ: นานมีบุ๊คส์พับลิเคชั่นส์,
2556.
- รุ่งอรุณ กุลธำรง. *มรดกภูมิปัญญารูปสัตว์หิมพานต์: งานช่างสิบหมู่ในพระราชพิธีปัจจุบัน*.
โครงการวิจัย ทนุรัชดาภิเษกสมโภช, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2556.
- วรรณพิมล อังคศิริสรรพ. *มายาคติ*. กรุงเทพฯ: ซีเอ็ด ยูเคชั่น, 2544.

- วราวุฒิ เรืองบุตร. *การสร้างสรรค์ผลงานดุริยางคศิลป์ ชุด เพลงมมวด*. วิทยานิพนธ์ปริญญาคุษฎี
บัณฑิต, คณะศิลปกรรมศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2559.
- วิจิตรวาทการ, หลวง. *ประวัติศาสตร์สากล เล่ม 1*. พระนคร: เสริมวิทย์บรรณาการ, 2514.
- วิชาการ,กรม. *ความคิดสร้างสรรค์: ทฤษฎี การเรียนการสอน การวัดผลประเมิน*. กรุงเทพฯ:
กระทรวงศึกษาธิการ, 2534.
- วิทยา ปานะบุตรและวิสิทธิ์ โจรณ์พจนรัตน์. *ความรู้รอบตัว ฉบับสมบูรณ์*. กรุงเทพฯ: พัฒนาศึกษา,
2541.
- วินัย พงศ์ศรีเพียร. *กฎมณเฑียรบาล ฉบับเฉลิมพระเกียรติ*. กรุงเทพฯ: ด้านสุภาการพิมพ์, 2548.
- วิภาวี บริบูรณ์. *ศิลปะการเขียนสัตว์หิมพานต์*. กรุงเทพฯ: ไทยควอลิตี้บุ๊ก, 2562.
- ศักดิ์ดา เศษวิเศษ. *สัมภาษณ์*, 14 พฤศจิกายน 2561.
- ศิลป์ พีระศรี. *ศิลปวิชาการ*. กรุงเทพฯ: มุลนิธิ ศาสตราจารย์ศิลป์ พีระศรีอนุสรณ์, 2546.
- ศิลปะทรรศน์. *สิ่งสาราสัตว์ในป่าหิมพานต์*. กรุงเทพฯ: วาดศิลป์, 2560.
- ศิลปากร, กรม. *ดุริยางค์มสานศิลป์*. กรุงเทพฯ: อมรินทร์พริ้นติ้งกรุ๊ป, 2535.
- _____. *ตำราฆ่าของเก่าและตำราฆ่าค่าโคลง*. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์มหามกุฏราชวิทยาลัย, 2508.
- _____. *ไตรภูมิโลกวินิชยกกถา ฉบับที่ 2 (ไตรภูมิฉบับหลวง) เล่มที่ 1*. กรุงเทพฯ:
โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว, 2520.
- _____. *ไตรภูมิโลกวินิชยกกถา ฉบับที่ 2 (ไตรภูมิฉบับหลวง) เล่มที่ 2*. กรุงเทพฯ:
โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว, 2520.
- _____. *ไตรภูมิโลกวินิชยกกถา ฉบับที่ 2 (ไตรภูมิฉบับหลวง) เล่มที่ 3*. กรุงเทพฯ:
โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว, 2520.
- _____. *วรรณกรรมสมัยอยุธยา*. กรุงเทพฯ: กรมศิลปากร, 2545.
- ศิลปากร, กรม. *สมุดภาพสัตว์หิมพานต์*. กรุงเทพฯ: อมรินทร์พริ้นติ้งแอนด์พับลิชชิ่ง, 2561.
- ศิลปาบรรณาการ, สำนักพิมพ์. *ไตรภูมิพระร่วง*. กรุงเทพฯ: ศิลปาบรรณาการ, 2554.
- เศรษฐกิจมนตรี กาญจนกุล. *เส้นสายลายไทย ชุด ลายรดน้ำสมัยอยุธยา ลายรดน้ำสมัยธนบุรี
ลายรดน้ำสมัยรัตนโกสินทร์*. กรุงเทพฯ: เศรษฐศิลป์, 2547.
- ส.พลายน้อย. *สัตว์หิมพานต์*. กรุงเทพฯ: พิมพ์ดี, 2552.
- _____. *สัตว์หิมพานต์*. กรุงเทพฯ: แสงศิลป์การพิมพ์, 2534.
- _____. *อมนุษย์นิยาย*. กรุงเทพฯ: อักษรพิทยา, 2544.
- สงบศึก ธรรมวิหาร. *ดุริยางค์ไทย*. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2540.

- สังัด ภูเขาทอง. *การดนตรีไทยและทางเข้าสู่ดนตรีไทย*. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์เรือนแก้ว
การพิมพ์, 2539.
- สน สีมাত্রัง. *คติความเชื่อไตรภูมิและจักรวาลวิทยาในจิตรกรรมฝาผนังไทย*. กรุงเทพฯ: แปลน พรินท์
ติ้ง, 2559.
- สมเกียรติ ตั้งนโม. *สัตตศาสตร์ การศึกษาเรื่องเครื่องหมาย*. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์
มหาวิทยาลัย, 2540.
- สมใจ นิ่มเล็ก. *สรรพสัตว์ ในงานสถาปัตยกรรมไทย*. กรุงเทพฯ: มติชน, 2557.
- สมชาย ศุภลักษณ์อำไพพร. นายช่างศิลปกรรมอาวุโส กลุ่มงานศิลปประยุกต์และเครื่องเคลือบดิน
เผา สำนักช่างสิบหมู่ กรมศิลปากร. สัมภาษณ์, 1 มิถุนายน 2561.
- สำนักนายกรัฐมนตรี. *ครุฑ*. กรุงเทพฯ: อมรินทร์พริ้นติ้งแอนด์พับลิชชิ่ง, 2544.
- สิริชัยชาญ พักจำรูญ. *ดุริยางคศิลป์ไทย*. กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2546.
_____. สัมภาษณ์, 14 มกราคม 2562.
- สุกรี เจริญสุข. *พรสวรรค์สร้างได้*. นครปฐม: วิทยาลัยดุริยางคศิลป์ มหาวิทยาลัยมหิดล, 2550.
- สุจิตต์ วงษ์เทศ. *คนไทยมาจากไหน*. กรุงเทพฯ: มติชน, 2548.
- สุดสาคร ชายเสน. สัมภาษณ์, 26 มิถุนายน 2561.
- สุภาสิริวีร์ ปิยะพิพัฒน์. *การสร้างสรรค์ผลงานทางดุริยางคศิลป์ ชุด 12 นักษัตร*. วิทยานิพนธ์
ปริญญาดุริยางคศาสตร์, คณะศิลปกรรมศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2553.
- สุรพล สุวรรณ. *ดนตรีไทยในวัฒนธรรมไทย*. กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2549.
- สุวัฒน์ แสนขัติยรัตน์. *การสร้างศิลปกรรมรูปครุฑ จากอดีตสมัยสืบสานสู่ปัจจุบันในภูมิภาค
เอเชีย, วารสารวิถีสังคมมนุษย์ 4 ฉบับที่ 2 (กรกฎาคม-ธันวาคม): 129-154, 2559.*
- เสน่ห์ หลวงสุนทร. *ศิลป์ไทย*. กรุงเทพฯ: วาดศิลป์, 2545.
- เสนาะ หลวงสุนทร. *ศิลป์แห่งชาติ สาขาศิลปะการแสดง(ดนตรีไทย) พุทธศักราช 2555.*
สัมภาษณ์, 23 มกราคม 2562.
- เสนีย์ เกษมวัฒนากุล. ผู้ทรงคุณวุฒิด้านจิตรกรรมไทย ข้าราชการบริวาร โรงเรียนจิตรลดา สัมภาษณ์,
15 มิถุนายน 2561.
- องค์การค้าของคุรุสภา. *สารสนเทศใจ เล่ม 6*. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว, 2534.
- อนุমানราชธน, พระยา. *รวมเรื่องศิลปะและการบันเทิง*. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว,
2533.
- อังคณา ใจเหิม. *การสร้างสรรค์บทเพลงชุด เส้นสายลายใหม่ไทย*. วิทยานิพนธ์ปริญญาดุริยางคศาสตร์,
ปริญญาโท, มหาวิทยาลัยราชภัฏวชิรเวศน์, 2559.

คณะศิลปกรรมศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2554.

อัจฉรา ปันทรานนงค์. *มายาคติและอุดมการณ์ในโฆษณาหาเสียงเลือกตั้งของพรรคไทยรักไทยในการเลือกตั้งทั่วไปวันที่ 6 กุมภาพันธ์ พ.ศ.2548: การวิเคราะห์ด้วยวิธีสัญวิทยา*. กรุงเทพฯ: คณะวารสารศาสตร์และสื่อสารมวลชน มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์, 2551.

อัศนีย์ เปลียนศรี. *การสร้างสรรคผลงานทางดุริยางคศิลป์ ชุด ตำนานเทพนพเคราะห์*. วิทยานิพนธ์ปริญญาดุริยางิบัณฑิต, คณะศิลปกรรมศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2558.

_____. *พินิจดนตรีไทย เล่ม 2 ชุด "สารัตถะดนตรีไทย"*. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์, 2558.

อุดม อรุณรัตน์. *ดุริยางคดนตรี จากพระพุทธรูปศาสนา*. นครปฐม: แผนกบริการกลาง สำนักงานอธิการบดี พระราชวังสนามจันทร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร, 2526.

อุทัย แก้วละเอียด. *ศิลป์แห่งชาติ สาขาศิลปะการแสดง (ดนตรีไทย) พุทธศักราช 2552*. สัมภาษณ์, 22 ธันวาคม 2561.

อุทัย เลิศสันเทียะ. *กว่าจะเป็นพระโค วิธีคัดเลือกและฝึกฝนพระโคที่ใช้ในงานพระราชพิธีพืชมงคลจรดพระนังคัลแรกนาขวัญ*. (ม.ป.ท.), 2560.

อุทิศ นาคสวัสดิ์. *ทฤษฎีและหลักปฏิบัติดนตรีไทยและพจนานุกรมดนตรีไทย*. กรุงเทพฯ: อมรินทร์พริ้นติ้งแอนด์พับลิชชิ่ง, 2546.

เอกรัตน์ อุดมพร. *เล่าเรื่องยอสุวรรณคดีไทย ไตรภูมิพระร่วง*. กรุงเทพฯ: พัฒนาศึกษา, 2553.



ภาคผนวก

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
CHULALONGKORN UNIVERSITY

โน้ตผลงานสร้างสรรค์ทางดุริยางคศิลป์ ชุด สัตว์หิมพานต์

เพลงที่ 1 เพลงพญาโคนิสกราช

ท่อนที่ 1 ชื่อ โคนิติด

โทนชาติตรีขึ้นนำ 1 หน้าทับ จังหวะซ้ำ เอื้อย ๆ

----	-- ล ล	- ด - ม	- ช - ล	- ม --	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	- ล --	- ด - ทุ	- ช - ล	-- ร ด	- ล - ทุ	-- ล ทุ	-- ล ทุ

----	-- ล ล	- ด - ม	- ช - ล	- ร ด ล	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร
----	- ล --	- ด - ทุ	- ช - ล	- ร ด ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

ไม่กลับต้น

ท่อนที่ 2 ชื่อ นิสกราชยาตรา

----	ม ม - ม	ม ม ร ด	- ร - ม	- ร ด ล	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร
----	ม ช - ม	ช ม ร ด	- ร - ม	- ร ด ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

----	ม ม - ม	ม ม ร ด	- ร - ม	- ร ด ล	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร
----	ม ช - ม	ช ม ร ด	- ร - ม	- ร ด ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

----	-- ล ล	- ด - ม	- ช - ล	- ม --	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	- ล --	- ด - ทุ	- ช - ล	-- ร ด	- ล - ทุ	-- ล ทุ	-- ล ทุ

----	-- ล ล	- ด - ม	- ช - ล	- ร ด ล	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร
----	- ล --	- ด - ทุ	- ช - ล	- ร ด ร	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

ไม่กลับต้น

ท่อนที่ 3 ชื่อ นิสมรราชประพาสไพโร

----	ล ม - ล	----	ดํ ม - ล	- ม --	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	ล ทุ - ล	----	ด ทุ - ล	-- ร ด	- ล - ทุ	-- ล ทุ	-- ล ทุ

----	ดํ ล - รํ	----	มํ ล - รํ	- ท ล ช	- ล - ดํ	-- ล ดํ	-- ล ดํ
----	ด ม - ร	----	ม ม - ร	- ทุ ล ทุ	- ร - ด	-- ร ด	-- ร ด

เริ่มเร่งจังหวะขึ้น

----	-- ล ล	- ดํ - ม	- ช - ล	- ม --	- ร - ม	-- ร ม	-- ร ม
----	- ล --	- ด - ทุ	- ทุ - ล	-- ร ด	- ล - ทุ	-- ล ทุ	-- ล ทุ

----	-- ล ล	- ดํ - ม	- ช - ล	- รํ ดํ ล	- ดํ - รํ	-- ดํ รํ	-- ดํ รํ
----	- ล --	- ด - ทุ	- ทุ - ล	- ร ด ม	- ด - ร	-- ด ร	-- ด ร

ไม่กลับต้น

หน้าทับนิสมรราช สำหรับโทนชาติรี

-- จ จํ	ต ท ต ท	-- จ จํ	ต ท ต ท	-- จ จํ	ต ท ต ท	-- ต ท	-- ต ท
---------	---------	---------	---------	---------	---------	--------	--------

ทำนองเชื่อม เพลงวิพิทิมพานต์

จังหวะเดียวกับทำนองเพลงพญาโค นิสมรราช

ระนาดขึ้น

รับพร้อมกัน

----	-- ล ล	- ช - ล	- ดํ - ล	---	- ช - ล	- ดํ - ล	- ร - ม
----	- ล --	- ทุ - ล	- ด - ล	---	- ช - ทุ	- ด - ล	- ล - ทุ

----	-- ดํ ดํ	- ล - ดํ	- มํ - รํ	---	- มํ - รํ	- ดํ - ล	- ช - ดํ
----	- ด --	- ม - ด	- ม - ร	---	- ม - ร	- ด - ม	- ร - ด

---	มํ	-- ดํ รํ	- มํ - รํ	- ดํ - ล	----	- ช - ล	- รํ - ดํ	---	ดํ
---	ม	-- ด ร	- ม - ร	- ด - ม	----	- ร - ม	- ร - ด	---	ด

---	มํ	-- ดํ รํ	- มํ - รํ	- ดํ - ล	----	- ช - ล	- รํ - ดํ	---	ดํ
---	ช	-- ด ร	- ม - ร	- ด - ม	----	- ร - ม	- ร - ด	---	ด

----	-- ล ล	- ฌ - ล	- ตี - ล	--- ฌ	- ตี - ล	- ฌ - ม	- ร - ม
----	- ล --	- ฌ - ล	- ด - ล	--- ฌ	- ด - ล	- ฌ - ฑ	- ล - ฑ

----	-- ตี ตี	- ล - ตี	- มี - รั	--- ตี	- มี - รั	- ตี - ล	- ฌ - ตี
----	- ด --	- ม - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ม	- ร - ด

ไม่กลับต้น จบเสียงขาด

หน้าทวิพิพินิมพานต์ สำหรับกลองแขก

-- จ จ	ต ต จ จ	-- จ จ	ต ต ต ท
--------	---------	--------	---------

จังหวะฉิ่งเพลงวิพิพินิมพานต์ สำหรับบรรเลงทำเพลงพญาโคณิศจาราช

+ -	+ -	+ -	+ -	+ -	+ -	+ -	+ -
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

เพลงที่ 2 เพลงพญาพลาหก

ท่อนที่ 1 ชื่อ พลาหกยาดรา

เกราะบรรเลงนำ จังหวะช้า

---x	--xx	--xx	--xx	--xx	--xx	--xx	--xx
------	------	------	------	------	------	------	------

----	---ล	--ตี-	--ตี-	---ฟ	---ล	--ตี-	--ตี-
----	---ล	---ล	---ฟ	--ด-	---ช-	---ช	---ฟ

----	---ล	--ตี-	--ตี-	---ฟ	---ล	--ตี-	--ตี-
----	---ล	---ล	---ฟ	--ด-	--ช-	---ช	---ฟ

กลับต้น

ท่อนที่ 2 ชื่อ พลาหกสรณพฤกษ์

เกราะบรรเลงนำ

---x	--xx	--xx	--xx	--xx	--xx	--xx	--xx
------	------	------	------	------	------	------	------

----	---ตี	--ตีตี	--ตีตี	--ทตี	--รัตี	--ทตี	--รัมี
----	---ด	--ดด	--ดด	--ฑด	--รด	--ฑด	--รม

-- ตั้ ฑ	-- ตั้ ตั้	-- วั้ ตั้	-- ฑ ล	--- ฑ	--- วั้	-- วั้ -	-- วั้ -
-- ด ร	-- ด ด	-- ร ด	-- ฑ ลุ	-- ร -	-- ฑ -	--- ล	--- ฑ

----	--- ตั้	-- ตั้ ตั้	-- ตั้ ตั้	-- ฑ ตั้	-- วั้ ตั้	-- ฑ ตั้	-- วั้ มั้
----	--- ด	-- ด ด	-- ด ด	-- ฑ ด	-- ร ด	-- ฑ ด	-- ร ม

-- ตั้ ฑ	-- ตั้ ตั้	-- วั้ ตั้	-- ฑ ล	--- ฑ	--- วั้	-- วั้ -	-- วั้ -
-- ด ร	-- ด ด	-- ร ด	-- ฑ ลุ	-- ร -	-- ฑ -	--- ล	--- ฑ

กลับต้น

หมายเหตุ หลังจากกลับต้นแล้ว กลับไปบรรเลงท่อน 1 ท่อน 2 อีกครั้งหนึ่ง โดยบรรเลงเร่งจังหวะเร็วขึ้น และในท้ายท่อน 2 ให้หยุดเสียงขาดพร้อมกันทั้งวง

ทำนองเชื่อม เพลงวิพิธนิมพานต์

ตั้งจังหวะใหม่ เป็นจังหวะช้า

ระนาดขึ้น

รับพร้อมกัน

----	-- ล ล	- ฑ - ล	- ตั้ - ล	--- ฑ	- ตั้ - ล	- ฑ - ม	- ร - ม
----	- ลุ --	- ฑุ - ลุ	- ด - ลุ	--- ฑุ	- ด - ลุ	- ฑุ - ฑุ	- ลุ - ฑุ

----	-- ตั้ ตั้	- ล - ตั้	- มั้ - วั้	--- ตั้	- มั้ - วั้	- ตั้ - ล	- ฑ - ตั้
----	- ด --	- ม - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ม	- ร - ด

ลัด

ชัด

(--- มั้	-- ตั้ วั้	- มั้ - วั้	- ตั้ - ล)	(----	- ฑ - ล	- วั้ - ตั้	--- ตั้)
(--- ม	-- ด ร	- ม - ร	- ด - ม)	(----	- ร - ม	- ร - ด	--- ด)

ลัด

ชัด

(--- มั้	-- ตั้ วั้	- มั้ - วั้	- ตั้ - ล)	(----	- ฑ - ล	- วั้ - ตั้	--- ตั้)
(--- ฑ	-- ด ร	- ม - ร	- ด - ม)	(----	- ร - ม	- ร - ด	--- ด)

----	-- ล ล	- ช - ล	- ตี - ล	--- ช	- ตี - ล	- ช - ม	- ร - ม
----	- ล --	- ช - ล	- ต - ล	--- ช	- ต - ล	- ช - ทุ	- ล - ทุ

----	-- ตี ตี	- ล - ตี	- มี - วั	--- ตี	- มี - วั	- ตี - ล	- ช - ตี
----	- ต --	- ม - ต	- ม - วั	--- ต	- ม - วั	- ต - ม	- วั - ต

ไม่กลับต้น จบทอดลง

หน้าทับวิพิธนิมพานต์ สำหรับกลองแขก

-- จ จ	ต ต จ จ	-- จ จ	ต ต ต ท
--------	---------	--------	---------

จังหวะฉิ่งเพลงวิพิธนิมพานต์ สำหรับบรรเลงทำนองเพลงพญาพลาหก

+	-	+	-	+	-	+	-
---	---	---	---	---	---	---	---

เพลงที่ 3 เพลงพญาฉัททันต์

ท่อนที่ 1 ฉัททันต์ดำเนิน (ลอยจังหวะ)

ร	ร	ร	ร	ม	ร	ม	ร	ม	ร	ม	ร
ล	ล	ล	ล	ด	ด	ด	ด	ด	ด	ด	ด

ล	ทุ	ล	ทุ	ล	ทุ	ล	ทุ	ล	ทุ
ม	ช	ม	ช	ม	ช	ม	ช	ม	ช

ล	ด	ล	ด	ล	ด	ล	ด	ทุ	ทุ	ทุ	ทุ
ช	ทุ	ช	ทุ	ช	ทุ	ช	ทุ	ฟ	ฟ	ฟ	ฟ

ไม่กลับต้น

หมายเหตุ หน้าทับสำหรับกลองทัดตีรวสองมือพร้อมกันตามทำนอง
วงซำฮัซดีเฉพาะเสียงสุดท้ายของแต่ละบรรทัด

ตอนที่ 2 ฉันทันต์สราญ

ห้องวงใหญ่บรรเลงนำ

----	----	- ร --	- ลุ - ฑ	----	- ม --	- ม --	- ลุ - ฑ
----	----	--- ฑ	----	----	--- ร	--- ฑ	--- ฬ

รับพร้อมทั้งวง

----	----	- ฑ ฑ ฑ	- ลุ - ฑ	----	- ม --	- ม --	- ลุ - ฑ
----	----	- มุ มุ มุ	- มุ - ฬ	----	--- ร	--- ฑ	--- ฬ

--- ฑ	-- ม ร	--- ร	-- ฑ ม	----	- รัง - ฑ	- รัง - ฑ	- ล - ฑ
--- มุ	--- ลุ	--- ลุ	--- ฑ	----	- ร - ฑ	- ร - ฑ	- ลุ - ฑ

--- ฑ	-- ม ร	--- ร	-- ฑ ม	----	- รัง - ฑ	- รัง - ฑ	- ล - ฑ
--- มุ	--- ลุ	--- ลุ	--- ฑ	----	- ร - ฑ	- ร - ฑ	- ลุ - ฑ

----	----	-- ร ม	-- ร ร	----	- มัง - รัง	- มัง - ฑ	- ล - ฑ
----	----	ลุ ฑ --	- ลุ --	----	- ม - ร	- ม - ฑ	- ลุ - ฑ

----	----	-- ร ม	-- ร ร	----	- มัง - รัง	- มัง - ฑ	- ล - ฑ
----	----	ลุ ฑ --	- ลุ --	----	- ม - ร	- ม - ฑ	- ลุ - ฑ

--- ฑ	-- ม ร	--- ร	-- ฑ ม	----	- รัง - ฑ	- รัง - ฑ	- ล - ฑ
--- มุ	--- ลุ	--- ลุ	--- ฑ	----	- ร - ฑ	- ร - ฑ	- ลุ - ฑ

--- ฑ	-- ม ร	--- ร	-- ฑ ม	----	- รัง - ฑ	- รัง - ฑ	- ล - ฑ
--- มุ	--- ลุ	--- ลุ	--- ฑ	----	- ร - ฑ	- ร - ฑ	- ลุ - ฑ

----	----	-- ร ม	- ร - ฑ	----	- ฑ - ล	- ฑ - ล	- ฑ - ม
----	----	ลุ ฑ - ฑ	- ลุ - ฑ	----	- ฑ - ล	- ฑ - ล	- ร - ฑ

เพลงที่ 4 เพลงพญาไกรสรสีหราช

ท่อนที่ 1 สุรสีหนาทราชสีห์ จังหวะกระชับ

--- ร	--- ชู	--- ฟ	--- ชู	--- ร	--- ร	เสียงคำราม
--- ล	--- ชู	--- ฟ	--- ชู	--- ล	--- ร	

--- ร	--- ชู	--- ฟ	--- ชู	--- ร	--- ร	เสียงคำราม
--- ล	--- ชู	--- ฟ	--- ชู	--- ล	--- ร	

----	- ล - ล	----	ชู - ม ชู	--- ม	----	- ล - -	--- ชู
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ทุ ล ชู	--- ชู	--- ชู

----	- ล - ล	----	ชู - ม ชู	--- ม	----	- ล - -	--- ชู
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ทุ ล ชู	--- ชู	--- ชู

ไม่กลับต้น

ท่อนที่ 2 ราชสีห์ดำเนิน

--- ด	--- ด	- ทุ - ด	- ร - ม	--- ฟ	--- ร	--- ม	--- ม
--- ชู	---	---	- ล - ทุ	--- ฟ	--- ล	--- ทุ	---

--- ด	--- ด	- ทุ - ด	- ร - ม	--- ฟ	--- ร	--- ม	--- ม
--- ชู	---	---	- ล - ทุ	--- ฟ	--- ล	--- ทุ	---

----	- ล - ล	----	ชู - ม ชู	--- ม	----	- ล - -	--- ชู
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ทุ ล ชู	--- ชู	--- ชู

----	- ล - ล	----	ชู - ม ชู	--- ม	----	- ล - -	--- ชู
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ทุ ล ชู	--- ชู	--- ชู

ไม่กลับต้น

ท่อนที่ 3 ราชสีห์สำเร็จ

----	-- ด ร	- ร - ม	---ม--)	---ด๓๓)	- ๓ - ด	--- ร	---ร--)
----	ล ๓ --	- ล - ๓	---รค)	-----ล	--- ๓	--- ล	---รร

----	-- ด ร	- ร - ม	---ม--)	---ด๓๓)	- ๓ - ด	--- ร	---ร--)
----	ล ๓ --	- ล - ๓	---รค)	-----ล	--- ๓	--- ล	---รร

----	- ล - ล	----	๓ - ม ๓	--- ม	----	- ล - -	---๓--)
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ๓ ล ๓	--- ๓	---๓๓)

----	- ล - ล	----	๓ - ม ๓	--- ม	----	- ล - -	---๓--)
--- ล	----	- ร - ม	- ร - ร	- ร - -	ร ๓ ล ๓	--- ๓	---๓๓)

ไม่กลับต้น

หน้าทับไกรสรสีหราช สำหรับตะโพน

--- ต	-- ต๓ต	--- ๓	-- ต๓ต	--- ต	- ต - -	ต ๓ - ต	- ๓ - ต
-------	--------	-------	--------	-------	---------	---------	---------

หน้าทับไกรสรสีหราช สำหรับกลองทัด

----	----	----	----	----	----	-- พ พ	-- พ พ
------	------	------	------	------	------	--------	--------

เพลงพญาไกรสรสีหราช สำหรับปี่ใน

ท่อนที่ 1 สุรสีห์นาทราชสีห์ จังหวะกระชับ

--- ด	--- ฟ	--- ม	--- ฟ	--- ด	---ด๓ด๓	เสียงคำราม	
--- ด	--- ฟ	--- ม	--- ฟ	--- ด	---ด๓ด๓	เสียงคำราม	
--- ๓	- ๓ - ๓	- ด - ร	ฟ ด ร ฟ	- ด - ร	ด ล ๓ ฟ	- ๓ - ฟ	---ฟฟฟ
--- ๓	- ๓ - ๓	- ด - ร	ฟ ด ร ฟ	- ด - ร	ด ล ๓ ฟ	- ๓ - ฟ	---ฟฟฟ

ไม่กลับต้น

ท่อนที่ 2 ราชสีห์ดำเนิน

--- ทุ	--- ทุลฑู	- ล - ทุ	- ดุ - ธุ	--- ม	--- ดุ	--- ธุ	--- ธุวิวิ
--- ทุ	--- ทุลฑู	- ล - ทุ	- ดุ - ธุ	--- ม	--- ดุ	--- ธุ	--- ธุวิวิ
--- ฑ	- ฑ - ฑ	- ดุ - ธุ	พ ดุ ธุ พ	- ดุ - ธุ	ดล ฑ พ	- ฑ - พ	--- พพพ
--- ฑ	- ฑ - ฑ	- ดุ - ธุ	พ ดุ ธุ พ	- ดุ - ธุ	ดล ฑ พ	- ฑ - พ	--- พพพ

ไม่กลับต้น

ท่อนที่ 3 ราชสีห์สำเริง

----	ฑู ล ทุ ดุ	- ดุ - ธุ	--- ธุดุฑู	--- ทุลฑู	- ล - ทุ	--- ดุ	--- ดุดุดุ
----	ฑู ล ทุ ดุ	- ดุ - ธุ	--- ธุดุฑู	--- ทุลฑู	- ล - ทุ	--- ดุ	--- ดุดุดุ
--- ฑ	- ฑ - ฑ	- ดุ - ธุ	พ ดุ ธุ พ	- ดุ - ธุ	ดล ฑ พ	- ฑ - พ	--- พพพ
--- ฑ	- ฑ - ฑ	- ดุ - ธุ	พ ดุ ธุ พ	- ดุ - ธุ	ดล ฑ พ	- ฑ - พ	--- พพพ

ไม่กลับต้น

ทำนองเชื่อม เพลงวิพิทิมพานต์

จังหวะเร็ว

ระนาดขึ้น

รับพร้อมกัน

----	--- ลลล	- ฑ - ล	- ดุ - ล	--- ฑ	- ดุ - ล	- ฑ - ม	- ร - ม
----	----	- ฑ - ล	- ดุ - ล	--- ฑ	- ดุ - ล	- ฑ - ทุ	- ล - ทุ

----	-- ดุ ดุ	- ล - ดุ	- ม - ธุ	--- ดุ	- ม - ธุ	- ดุ - ล	- ฑ - ดุ
----	- ดุ - -	- ม - ดุ	- ม - ธุ	--- ดุ	- ม - ธุ	- ดุ - ม	- ร - ดุ

--- ม	-- ดุ ธุ	- ม - ธุ	- ดุ - ล	----	- ฑ - ล	- ธุ - ดุ	--- ดุ
--- ม	-- ดุ ธุ	- ม - ธุ	- ดุ - ม	----	- ร - ม	- ร - ดุ	--- ดุ

--- ม	-- ดุ ธุ	- ม - ธุ	- ดุ - ล	----	- ฑ - ล	- ธุ - ดุ	--- ดุ
--- ฑ	-- ดุ ธุ	- ม - ธุ	- ดุ - ม	----	- ร - ม	- ร - ดุ	--- ดุ

----	-- ล ล	- ฑ - ล	- ดุ - ล	--- ฑ	- ดุ - ล	- ฑ - ม	- ร - ม
----	- ล - -	- ฑ - ล	- ดุ - ล	--- ฑ	- ดุ - ล	- ฑ - ทุ	- ล - ทุ

----	-- ตั้ม	- ล - ตั้ม	- มั้ม - รุ้ม	--- ตั้ม	- มั้ม - รุ้ม	- ตั้ม - ล	- ฑ - ตั้ม
----	- ด --	- ม - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ม	- ร - ด

ไม่กลับต้น ช่วงท้ายเร่งขึ้นและจบเสียงขาด

หน้าทับวิพิธนิมพานต์ สำหรับกลองแขก

-- ๑ จั้ม	ต ต ๑ จั้ม	-- ๑ จั้ม	ต ต ต ท
-----------	------------	-----------	---------

จังหวะฉิ่งเพลงวิพิธนิมพานต์ สำหรับบรรเลงทำเพลงพญาไกรสรสี่หราช

+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

เพลงที่ 5 เพลงพญาหงส์ทอง

ท่อนที่ 1 ชื่อ หงส์ยุวาทรร

----	--- ฑ	--- ฑ	--- ท	--- ตั้ม	- ท - ตั้ม	- ท - ตั้ม	รุ้ม ฬ - ฑ
----	--- ฑ	--- ฑ	--- ฑ	----- ฑ	- ฑ - ด	- ฑ - ด	ร ฬ - ร

----	-----	- ท - ฑ	- ท - ตั้ม	--- ท	- ตั้ม --	- ท - ตั้ม	รุ้ม รุ้ม - รุ้ม
----	-----	- ฑ - ร	- ฑ - ด	--- ฑ	- ด --	- ฑ - ด	ร ฬ - ร

----	- ฬ ฑ - ล	-----	- รุ้ม ตั้ม - ฑ	-----	--- ฬ	- ล - ฑ	- ฬ - ร
----	- ฬ ฑ - ล	-----	- รุ้ม ล - ฑ	-----	--- ฬ	- ล - ฑ	- ฬ - ล

----	--- ฑ	-----	--- รุ้ม	--- รุ้ม	--- รุ้ม	-- ตั้ม รุ้ม	-----
----	--- ร	-----	--- ร	--- ฬ	--- ร	-----	ตั้ม ท ล ฑ

----	--- ฑ	- ร - ฑ	- รุ้ม - ตั้ม	-- ท -	ท ด --	- ท - ตั้ม	รุ้ม รุ้ม - รุ้ม
----	--- ฑ	- ล - ฑ	- ร - ด	--- ล	- ฑ --	- ฬ - ด	ร ฬ - ร

----	-----	รุ้ม รุ้ม -	รุ้ม - รุ้ม ตั้ม	-- ท -	ท ด --	- ท --	- ล - ฑ
----	-----	- รุ้ม - ฑ	- ฑ - ฑ	--- ล	- ฑ --	-- ล ฑ	-- ฬ ร

กลับต้น

หน้าทับพญาหงส์ยุรยาตร ปังโป้ง

----	---ป	---ต	-ต-ท	---ต	-ต-ท	---ท	-ท-ต
------	------	------	------	------	------	------	------

โหม่งเมือง

----	-----	-----	---X	-----	-----	-----	---X
------	-------	-------	------	-------	-------	-------	------

ท่อนที่ 2 ชื่อ หงส์เหิน (ลอยจังหวะ)

ตะโพนมอญทำ

----	-ทุ ตั ป
------	----------

ระนาดบรรเลงรั้วเป็นทำนองดังต่อไปนี้

ร	ร	ช	ร	ช	ร	ช	ร	ช	ฟ	ม	ร	ด	ร
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

ตะโพนมอญทำ

----	-ทุ ตั ป
------	----------

ระนาดบรรเลงรั้วเป็นทำนองดังต่อไปนี้

ช	ช	ริ	ช	ริ	ช	ริ	ช	ริ	ริ	ดี	ท	ล	ช	ล	ฟ	ช
---	---	----	---	----	---	----	---	----	----	----	---	---	---	---	---	---

ไม่กลับต้น

หมายเหตุ ในท่อนนี้จึงตีลอยจังหวะ ฆาบใหญ่ตีตรงกับโน้ตตัวสุดท้ายของแต่ละประโยค

ทำนองเชื่อม เพลงวิพิถิมพานต์

ตั้งจังหวะกระชับ

ระนาดขึ้น

รับพร้อมกัน

----	-ล ล ล	-ช -ล	-ดี -ล	---ช	-ดี -ล	-ช -ม	-ร -ม
----	-----	-ช -ล	-ด -ล	---ช	-ด -ล	-ช -ทุ	-ล -ทุ

----	-- ดี ดี	-ล -ดี	-ม -ริ	---ดี	-ม -ริ	-ดี -ล	-ช -ดี
----	-ด --	-ม -ด	-ม -ริ	---ด	-ม -ริ	-ด -ม	-ริ -ด

--- มั	-- ตั รั	- มั - รั	- ตั - ล	----	- ฃ - ล	- รั - ตั	--- ตั
--- ม	-- ด รั	- ม - รั	- ด - ม	----	- รั - ม	- รั - ด	--- ด

--- มั	-- ตั รั	- มั - รั	- ตั - ล	----	- ฃ - ล	- รั - ตั	--- ตั
--- ฃ	-- ด รั	- ม - รั	- ด - ม	----	- รั - ม	- รั - ด	--- ด

----	-- ล ล	- ฃ - ล	- ตั - ล	--- ฃ	- ตั - ล	- ฃ - ม	- รั - ม
----	- ล --	- ฃ - ล	- ด - ล	--- ฃ	- ด - ล	- ฃ - ทุ	- ล - ทุ

----	-- ตั ตั	- ล - ตั	- มั - รั	--- ตั	- มั - รั	- ตั - ล	- ฃ - ตั
----	- ด --	- ม - ด	- ม - รั	--- ด	- ม - รั	- ด - ม	- รั - ด

ไม้กลับต้น ช่วงท้ายทอดลง

หน้าทวิพิศหิมพานต์ สำหรับกลองแขก

-- จ จั	ต ต จ จั	-- จ จั	ต ต ต ท
---------	----------	---------	---------

จังหวะฉิ่งเพลงวิพิศหิมพานต์ สำหรับบรรเลงท้ายเพลงพญาหงส์ทอง

+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

เพลงที่ 6 เพลงพญาकिनรแห่งสุวรรณนคร

ท่อนที่ 1 กินนรจหิมพานต์

ระฆังสายทองท่อนหน้า 1 ครั้ง

ระนาดแก้วบรรเลงนำ

----	- ฃ - ฃ	- ตั - ล	-- ฃ ฃ	--- ม	-- ฃ ฃ	- ม - ล	ฃ ล - ตั
--- ฃ	----	- ด - ล	- ฃ --	--- ทุ	- ฃ --	- ทุ - ล	ฃ ล - ด

รับพร้อมกัน

--- ล	-- ตั ตั	- มั - รั	-- มั มั	-- รั รั	- ตั - ล	- ตั --	รั รั - ตั
--- ม	- ด --	- ม - รั	- ม --	- รั --	- ด - ม	- ด - รั	- -- ด

----	- ฃ - ฃ	- ตํ - ล	- - ฃ ฃ	--- ม	- - ฃ ฃ	- ม - ล	ฃ ล - ตํ
--- ฃ	----	- ด - ล	- ฃ - -	--- ฃ	- ฃ - -	- ฃ - ล	ฃ ล - ด

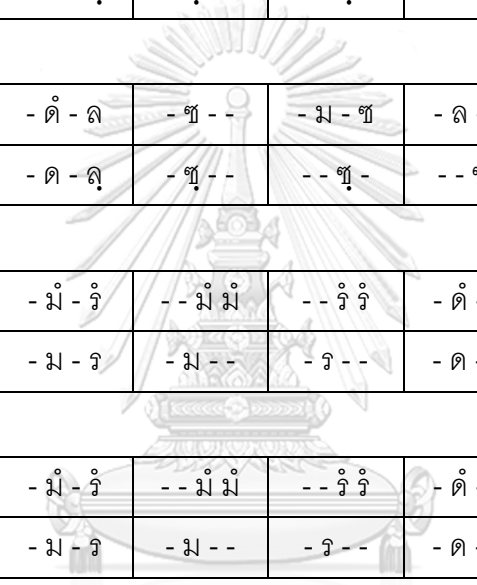
--- ล	- - ตํ ตํ	- มํ - ฃ	- - มํ มํ	- - ฃ ฃ	- ตํ - ล	- ตํ - -	ฃ ฃ - ตํ
--- ม	- ด - -	- ม - ฃ	- ม - -	- ฃ - -	- ด - ม	- ด - ฃ	- - - ด

- ม - ฃ	- ล - ฃ	- ตํ - ล	- ฃ - -	- ม - ฃ	- ล - ฃ	- ม - ม	- ม ฃ -
- - ฃ -	- - ฃ -	- ด - ล	- ฃ - -	- - ฃ -	- - ฃ -	- - ฃ -	- - - ด

- ม - ฃ	- ล - ฃ	- ตํ - ล	- ฃ - -	- ม - ฃ	- ล - ฃ	- ม - ม	- ม ฃ -
- - ฃ -	- - ฃ -	- ด - ล	- ฃ - -	- - ฃ -	- - ฃ -	- - ฃ -	- - - ด

- ล - ตํ	- ฃ - ตํ	- มํ - ฃ	- - มํ มํ	- - ฃ ฃ	- ตํ - ล	- ตํ - -	ฃ ฃ - ตํ
- - ด -	- - ด -	- ม - ฃ	- ม - -	- ฃ - -	- ด - ม	- ด - ฃ	- - - ด

- ล - ตํ	- ฃ - ตํ	- มํ - ฃ	- - มํ มํ	- - ฃ ฃ	- ตํ - ล	- ตํ - -	ฃ ฃ - ตํ
- - ด -	- - ด -	- ม - ฃ	- ม - -	- ฃ - -	- ด - ม	- ด - ฃ	- - - ด



ท่อนที่ 2 กิ นนกรเกี ยว กิ นริ

กระ จั บ ปี่ บรรเลง เดี ยว

- - ตํ ล	- ล - ตํ	- - ตํ ล	- ล - ตํ	- - ตํ ล	- ล - ตํ	- ตํ - ล	ฃ ล - ฃ
----	ฃ - - ด	----	ฃ - - ด	----	ฃ - - ด	----	- - ฃ -

รั บ พั ร ้อม กั น

- - ตํ ล	- ล - ตํ	- - ตํ ล	- ล - ตํ	- - ตํ ล	- ล - ตํ	- ตํ - ล	ฃ ล - ฃ
----	ฃ - - ด	----	ฃ - - ด	----	ฃ - - ด	----	- - ฃ -

- ล - ตํ	- ฃ - ตํ	- มํ - ฃ	- - มํ มํ	- - ฃ ฃ	- ตํ - ล	- ตํ - -	ฃ ฃ - ตํ
- - ด -	- - ด -	- ม - ฃ	- ม - -	- ฃ - -	- ด - ม	- ด - ฃ	- - - ด

ไม่กลับต้น

เพลงที่ 7 เพลงพญาครุฑ

ท่อนที่ 1 ครุฑสำแดงเดช

- ร ร ร	- ร - ร	- ร - ม	- ม ช -	-- ล ล	ช ฟ ช ล	- ล - ล	----
- ล ล ล	- ล - ล	- ร --	ร -- ร	- ล --	ช ฟ ช ล	- ร - ล	----

- ร ร ร	- ร - ร	- ร - ม	- ม ช -	-- ล ล	ช ฟ ช ล	- ล - ล	----
- ล ล ล	- ล - ล	- ร --	ร -- ร	- ล --	ช ฟ ช ล	- ร - ล	----

--- ร	--- ล	--- ด	--- ล	ด ล --	- ช - ล	- ล - ล	----
--- ล	--- ล	--- ด	--- ล	-- ช ฟ	--- ร	- ร - ล	----

--- ร	--- ล	--- ด	--- ล	ด ล --	- ช - ล	- ล - ล	----
--- ล	--- ล	--- ด	--- ล	-- ช ฟ	--- ร	- ร - ล	----

ไม่กลับต้น

หน้าทับพญาครุฑสำแดงเดช สำหรับกลองทัด

----	----	----	----	----	----	----	--- ต
----	----	----	----	----	----	----	--- ต
--- ร	--- ร	--- ร	--- ร	---	---	---	--- ต
--- ร	--- ร	--- ร	--- ร	---	---	---	--- ต

ท่อนที่ 2 ชื่อ หาญเหินมรรณพ

--- ร	--- ม	--- ฟ	--- ช	--- ล	--- ท	-- ด รั	----
--- ล	--- ท	--- ด	--- ร	--- ม	--- ฟ	ล ท - ล	----

--- ร	--- ม	--- ฟ	--- ช	--- ล	--- ท	-- ด รั	----
--- ล	--- ท	--- ด	--- ร	--- ม	--- ฟ	ล ท - ล	----

--- ม	--- รั	--- ด	--- ท	--- ล	- ด - ล	- - ช ล	----
--- ม	--- ร	--- ด	--- ท	--- ล	- ด --	ช ฟ - ม	----

--- มี	--- วิ	--- ตี	--- ท	--- ล	- ตี - ล	- - ซ ล	----
--- ม	--- วิ	--- ด	--- ท	--- ล	- ด - -	ซ ฟ - ม	----

-- มี -	--- วิ	-- มี -	- ตี - -	-- มี -	- ตี - -	- - ซ ล	----
- วิ - วิ	- ล - -	- วิ - วิ	-- ท ล	- วิ - วิ	-- ท ล	ซ ฟ - ม	----

-- มี -	--- วิ	-- มี -	- ตี - -	-- มี -	- ตี - -	- - ซ ล	----
- วิ - วิ	- ล - -	- วิ - วิ	-- ท ล	- วิ - วิ	-- ท ล	ซ ฟ - ม	----

กลับต้นและเร่งจังหวะขึ้น

หน้าทับหาญเหินมหรณพ สำหรับกลองทัด

--- วิ	--- วิ	--- วิ	--- วิ	-----	-----	-----	--- ตุ
--- วิ	--- วิ	--- วิ	--- วิ	-----	-----	-----	--- ตุ
--- วิ	--- วิ	--- วิ	--- วิ	-----	-----	-----	--- ตุ
--- วิ	--- วิ	--- วิ	--- วิ	-----	-----	-----	--- ตุ
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	--- ตุ
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	--- ตุ

เมื่อจบเพลงให้บรรเลงบรรทัดสุดท้ายดังต่อไปนี้

----	----	จ พาลกรณณ์มหาวิทยาลัย	----	----	----	-- พ พ
------	------	-----------------------	------	------	------	--------

ทำนองเชื่อม เพลงวิพิทิมพานต์

จังหวะเร็ว

ระนาดขึ้น

รับพร้อมกัน

----	- ล ล ล	- ซ - ล	- ตี - ล	--- ซ	- ตี - ล	- ซ - ม	- วิ - ม
----	-----	- ซ - ล	- ด - ล	--- ซ	- ด - ล	- ซ - ท	- ล - ท

----	-- ตี ตี	- ล - ตี	- มี - วิ	--- ตี	- มี - วิ	- ตี - ล	- ซ - ตี
----	- ด - -	- ม - ด	- ม - วิ	--- ด	- ม - วิ	- ด - ม	- วิ - ด

--- มั	-- ตั รั	- มั - รั	- ตั - ล	----	- ฌ - ล	- รั - ตั	--- ตั
--- ม	-- ด รั	- ม - รั	- ด - ม	----	- รั - ม	- รั - ด	--- ด

--- มั	-- ตั รั	- มั - รั	- ตั - ล	----	- ฌ - ล	- รั - ตั	--- ตั
--- ฌ	-- ด รั	- ม - รั	- ด - ม	----	- รั - ม	- รั - ด	--- ด

เร่งขึ้นและทิ้งวงหยุดขาดเมื่อจบประโยคนี้

----	-- ล ล	- ฌ - ล	- ตั - ล	--- ฌ	- ตั - ล	- ฌ - ม	- รั - ม
----	- ล --	- ฌ - ล	- ด - ล	--- ฌ	- ด - ล	- ฌ - ทุ	- ล - ทุ

ห้องวงใหญ่เดี่ยวส่งเข้าเพลงปลาอานนท์ จังหวะช้า

----	-- ตั ตั	- ล - ตั	- มั - รั	--- ตั	- มั - รั	- ตั - ล	- ฌ - ตั
----	- ด --	- ม - ด	- ม - รั	--- ด	- ม - รั	- ด - ม	- รั - ด

ไม่กลับต้น ช่วงท้ายทอดลง

หน้าทับวิพิธนิมพานต์ สำหรับกลองแขก

-- จ จั	ต ต จ จั	-- จ จั	ต ต ต ท
---------	----------	---------	---------

จังหวะฉิ่งเพลงวิพิธนิมพานต์ สำหรับบรรเลงทำเพลงพญาครุฑ

+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

เพลงที่ 8 เพลงปลาอานนท์

ท่อนที่ 1 ปลาอานนท์ยลสมุทร

ส่วนนำ

เริ่มกวนขันทิเบต และกวนตลอดจนจบเพลง

กั๋งสดาลราวช่วงเริ่มท่อน

ระนาดทุ้มบรรเลงต้นเป็นเสียงพองน้ำ

----	--- ท	--- รั	--- ล	มุ ลุ ม ล	มุ ลุ ม ล	มุ ลุ ม ล	มุ ลุ ม ล
------	-------	--------	-------	-----------	-----------	-----------	-----------

ซอสามสายและระนาดทุ้มเหล็กบรรเลง

----	- ฌ - รั	----	ร ม - รั	- ฌ - รั	- ล - รั	----	ร ม - รั
----	- ฌ - ล	--- ด	-- ล ล	- ฌ - ล	- ล - ล	--- ด	-- ล ล

ทำนองเชื่อม เพลงวิพิธนิมพานต์

ตั้งจังหวะซ้ำ

ระนาดชั้น

รับพร้อมกัน

----	- ล ล ล	- ซ - ล	- ตี - ล	--- ซ	- ตี - ล	- ซ - ม	- ร - ม
----	----	- ซ - ล	- ต - ล	--- ซ	- ต - ล	- ซ - พ	- ล - พ

----	-- ตี ตี	- ล - ตี	- มี่ - รี่	--- ตี	- มี่ - รี่	- ตี - ล	- ซ - ตี
----	- ต --	- ม - ต	- ม - ร	--- ต	- ม - ร	- ต - ม	- ร - ต

ลัด

ขีด

(--- มี่	-- ตี รี่	- มี่ - รี่	- ตี - ล)	(----	- ซ - ล	- รี่ - ตี	--- ตี)
(--- ม	-- ต ร	- ม - ร	- ต - ม)	(----	- ร - ม	- ร - ต	--- ต)

ลัด

ขีด

(--- มี่	-- ตี รี่	- มี่ - รี่	- ตี - ล)	(----	- ซ - ล	- รี่ - ตี	--- ตี)
(--- ซ	-- ต ร	- ม - ร	- ต - ม)	(----	- ร - ม	- ร - ต	--- ต)

----	-- ล ล	- ซ - ล	- ตี - ล	--- ซ	- ตี - ล	- ซ - ม	- ร - ม
----	- ล --	- ซ - ล	- ต - ล	--- ซ	- ต - ล	- ซ - พ	- ล - พ

----	-- ตี ตี	- ล - ตี	- มี่ - รี่	--- ตี	- มี่ - รี่	- ตี - ล	- ซ - ตี
----	- ต --	- ม - ต	- ม - ร	--- ต	- ม - ร	- ต - ม	- ร - ต

ไม่กลับต้น ช่วงทำยแรงจังหวะขึ้น และหยุดขาด

หน้าทาบวิพิธนิมพานต์ สำหรับกลองแขก

-- จ จ	ต ต จ จ	-- จ จ	ต ต ต ท
--------	---------	--------	---------

จังหวะฉิ่งเพลงวิพิธนิมพานต์ สำหรับบรรเลงทำยเพลงปลาอานนท์

+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

เมื่อกลับต้นมีฉาบใหญ่บรรเลงเพิ่มดังต่อไปนี้

----	----	----	---X	----	----	----	----
----	----	----	---X	----	----	----	----
----	----	----	----	----	----	----	---X

ทำนองเชื่อม เพลงวิพิธนิมพานต์

รับพร้อมกับทุกวงดนตรี จังหวะเดียวกับทำนองพญานาคราช

----	- ล ล ล	- ซ - ล	- ด - ล	--- ซ	- ด - ล	- ซ - ม	- ร - ม
----	----	- ซ - ล	- ด - ล	--- ซ	- ด - ล	- ซ - ทุ	- ล - ทุ

----	-- ด - ด	- ล - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ล	- ซ - ด
----	- ด - -	- ม - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ม	- ร - ด

--- ม	-- ด - ร	- ม - ร	- ด - ล	----	- ซ - ล	- ร - ด	--- ด
--- ม	-- ด - ร	- ม - ร	- ด - ม	----	- ร - ม	- ร - ด	--- ด

--- ม	-- ด - ร	- ม - ร	- ด - ล	----	- ซ - ล	- ร - ด	--- ด
--- ซ	-- ด - ร	- ม - ร	- ด - ม	----	- ร - ม	- ร - ด	--- ด

----	-- ล ล	- ซ - ล	- ด - ล	--- ซ	- ด - ล	- ซ - ม	- ร - ม
----	- ล - -	- ซ - ล	- ด - ล	--- ซ	- ด - ล	- ซ - ทุ	- ล - ทุ

----	-- ด - ด	- ล - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ล	- ซ - ด
----	- ด - -	- ม - ด	- ม - ร	--- ด	- ม - ร	- ด - ม	- ร - ด

ไม่กลับต้น ทอดลงส่งเดี่ยวซอสามสาย

หน้าทับวิพิธนิพนธ์ สำหรับกลองแขกสำหรับวงรับ

-- จ จ	ต ต จ จ	-- จ จ	ต ต ต ท
--------	---------	--------	---------

หน้าทับปรบไถ่ สำหรับเครื่องดนตรีบรรเลงเดี่ยว

-- ต ท	- ต --	ต ท - ต	- ท ต ท
--------	--------	---------	---------

จังหวะฉิ่งเพลงวิพิธนิพนธ์ สำหรับบรรเลงทำนองเพลงพญานาคราชและเดี่ยว

+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

ลำดับการบรรเลงเดี่ยวเพลงวิพิธนิพนธ์ มีลำดับดังต่อไปนี้ ซอสามสาย ซอด้วง จะเข้ ขลุ่ย
เพียงออ ซอคู่ ระนาดเอก ซ้องวงใหญ่ ซ้องวงเล็ก ระนาดทุ้ม ตะโพนไทย โทนชาตรี ตะโพนมอญ
กลองแขก เมื่อบรรเลงเดี่ยวครบแล้วท่อนสุดท้าย เร่งแนวขึ้นและจบพร้อมกับเสียงฆาต

ประวัติผู้เขียน

ชื่อ-สกุล	สุรพงษ์ บ้านไกรทอง
วัน เดือน ปี เกิด	18 กรกฎาคม 2531
สถานที่เกิด	กรุงเทพมหานคร
วุฒิการศึกษา	- พ.ศ. 2554 ครุศาสตรบัณฑิต (เกียรตินิยมอันดับสอง) คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย - พ.ศ. 2556 ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาดุริยางค์ไทย คณะศิลปกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย - พ.ศ. 2562 ศิลปกรรมศาสตรดุษฎีบัณฑิต สาขาวิชาคณะศิลปกรรมศาสตร์ คณะศิลปกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
ที่อยู่ปัจจุบัน	280 ตลาดนางเลิ้ง ถนนนครสวรรค์ แขวงวัดโสมนัสฯ เขตป้อมปราบฯ กรุงเทพฯ
ผลงานตีพิมพ์	สุรพงษ์ บ้านไกรทอง. (2558). <i>โน้ตเพลงไทยสำหรับซอด้วงและซออู้</i> . สาขาวิชาดนตรีศึกษา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ บ้านสมเด็จเจ้าพระยา.