



รายงานผลการวิจัย
ทุนอุดหนุนทุนรัฐศาสตร์ฯ

๔๖๙

การเปรียบเทียบผลการสอนของนักศึกษาที่ก่อประสบการณ์วิชาชีว
ภาควิชาศิลปศิลป์ภาษาไทย ใช้สไลด์—แบบกับการสาหร่าย
ประกอบการสอนวิชาศิลปะระดับมัธยม

รายงานวิจัยการ

การสอนภาษาไทยวิชาลัย

นักเรียน มัธยมศึกษา

พ.
ก 15
001870

ภาควิชาศิลปศิลป์ภาษาไทยศึกษา
อย่างต่อเนื่องทุกวันอาทิตย์

ในปี พ.ศ.

การเปรียบเทียบผลการสอนของนิสิตฝึกประสบการณ์วิชาชีพภาควิชาศิลป์ศึกษา
โดยใช้สไลด์ - เทปกับการสาธิต ประกอบการสอนวิชาศิลปะระดับมัธยม

ปิยะชาติ แสงอรุณ

ภาควิชาศิลป์ศึกษา คณะครุศาสตร์

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

2526

ผู้จัดฯ ๑๗๐๗๒๕๔๙

พ่างวิชัย ภานุศรีคุณศรี จันทร์

นบ.ไปรษณีย์กรุงเทพฯ ถนนสุขุมวิท ๑๐๘

สำนักงานไปรษณีย์วัฒนา

๒๙

ก.ก.

๒๖

สถาบันวิทยบริการ
เชียงกรานเมืองวิทยาลัย

020684

Results of Using Slide - Tape VS. Demonstration in Teaching
Secondary Level Art by a Student Teacher in Department of Art
Education

Piyacharti Sangaroon

ผลการใช้เครื่องมือสอน
ศึกษาดูงานครุศาสตร์
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

Art Education Department Faculty of Education
Chulalongkorn University

2526

ชื่อเรื่อง การเปรียบเทียบผลการสอนของนิสิตฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ภาควิชาศิลปศึกษา โดยใช้สไลด์-เทป กับการสาธิต ประกอบการสอนวิชาศิลปะระดับมัธยม

ผู้วิจัย ปิยะชาติ แสงอรุณ

พ.ศ. 2526

บทคัดย่อ



วัตถุประสงค์การวิจัย

- เพื่อสร้างสไลด์-เทป ประกอบการสอนวิชาศิลปะในระดับมัธยมปีที่หนึ่ง
- เพื่อศึกษาเปรียบเทียบผลการสอนของนิสิตฝึกประสบการณ์วิชาชีพระหว่าง การสอนโดยใช้สไลด์-เทป กับการสอนด้วยการสาธิต ประกอบการสอน

วิธีดำเนินการวิจัย

สร้างสไลด์-เทป และทดสอบประสิทธิภาพ จำนวนนำไปทดสอบกับประชากร 32 คน เป็นนักเรียนในระดับชั้นมัธยมปีที่ 1 โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ที่มี ปั้นความรู้ระดับเดียวกัน กลุ่มทดลอง 16 คน กลุ่มควบคุม 16 คน กลุ่มทดลองสอนโดย ใช้สไลด์-เทป ประกอบการสอน กลุ่มควบคุมสอนโดยการใช้การสาธิตประกอบการสอน ทำการวัดผลและนำข้อมูลมาวิเคราะห์หาความมีนัยสำคัญทางสถิติด้วยการทดสอบค่า t

ผลการวิจัย

สไลด์-เทป เสียงที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพ และผลการสอนทั้งสองแบบไม่แตกต่างกันที่ระดับนัยสำคัญ .05

ขอเสนอแนะ

ขอเสนอแนะการวิจัย

- ควรจะมีการวิจัยข้า ฯ ในระดับทั่ว ๆ กัน เช่น ระดับปฐมวัย ประถม ศึกษา มัธยมศึกษา และอุดมศึกษา

2. ควรลองทำการวิจัยการใช้สกูปกรน์นิคื่น ๆ ว่าจะแทรกทั้งกันจาก การสาขิทธิ์หรือไม่ เช่น ภาษาญี่ปุ่น เทปโทรศัพท์ เพื่อการเปลี่ยนเที่ยบการใช้สไลด์- เทป

3. ทำการวิจัยต่อไปเพื่อพัฒนาชุดการสอนคลิปะที่ใช้สกูปกรน์สำหรับนักเรียนระดับทาง ๆ กัน

4. วัดความคิดสร้างสรรค์ของผู้เรียนว่าทางกันหรือไม่ เพื่อใช้วิธีการสอนหรือ สกูปกรน์ที่ทาง ๆ กัน

ขอเสนอแนะเพื่อการประยุกต์

1. ถึงแม้ว่าการใช้สไลด์-เทป ประกอบการสอนมีประสิทธิภาพไม่แทรกทั้งจาก การใช้การสาขิทประกอบการสอน แต่การสอนโดยการใช้สไลด์-เทป จะช่วยแก้ปัญหานี้ใน เรื่องการจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ประกอบการสาขิท จึงควรพิจารณาใช้สไลด์-เทป ประกอบ การสอนของนิสิตฝึกประสบการณ์วิชาชีพภาควิชาศิลปศึกษา

2. การปรับปรุงการเรียนการสอน ในสถานบันฝึกหัดครู เพื่อเตรียมครุให้ ทราบถึงประโยชน์ของการสร้างและการใช้ สกูปกรน์ ในการสอนคลิปะให้ได้ประสิทธิภาพประสิทธิผลสูงสุด

3. ปรับปรุงหลักสูตรให้มีการฝึกปฏิบัติในนิสิตครู ให้มีพัฒนาในการสร้างและใช้ สกูปกรน์ รวมทั้งสิ่งใหม่ ๆ อื่น ๆ

4. ผลการวิจัยอาจเป็นเครื่องชี้นำหรือเป็นเครื่องสนับสนุนวงการอุตสาหกรรม ให้นั้นมาผลิตสกูปกรน์เพื่อการสอนคลิปะมากขึ้น

Research Topic : Results of Using Slide-Tape VS. Demonstration
in Teaching Secondary Level Art by a Student
Teacher in Department of Art Education.

Researcher : Piyacharti Sangaroon

Year : 1983

ABSTRACT

Purposes :

1. To produce a Synchronized Slide-Tape for teaching an Art in Matayom I
2. To compare scores achieved from Students taught by Slide-Tape Technique and Demonstration.

Procedures:

A Synchronized Slide-Tape was Constructed and its efficiency tested. Thirty - two students at Chulalongkorn University Demonstration School served as subjects. They possessed the same level of knowledge in Art. The subjects were divided into two groups. Synchronized Slide-Tapes were used in teaching the experimental group, while the controlled counterpart was taught by demonstration. The analysis of the scores achieved by the two groups were compared by using t-test.

Results:

The Comparison of the scores achieved by the experimental and controlled groups were not significant at the .05 level,

indicating that the effectiveness of using the Synchronized Slide-Tape was equivalent to the demonstration in Teaching Art at Matayom I level.

Research Recommendations:

1. Replications should be carried out at different levels of education.
2. Research about other audio-visual aids such as movies, video-tape, etc. Should be encouraged to see if any differences exist when compared to demonstration.
3. Further research is recommended to develop teaching - aids for Art courses at different levels.
4. Learners' creativity levels should be assessed to determine appropriate use of different teaching-aids.

Practical Recommendations

1. Even though the use of Slide-Tape is as effective as demonstration. The Slide-Tape will ameliorate the problems recurring in teaching aid preparations. Therefore, it is recommended for use in Professional Experience in Art Education.
2. Results may serve as a guideline for improvements in Teachers Colleges for maximum effectiveness in teaching Art.
3. Curricula are to be revised in such a way that students might be provided with training for skills in the production of necessary teaching aids.
4. Industries are encouraged to produce more teaching aids on commercial basis to satisfy the education demands.

กิจกรรมประกาศ

การวิจัยกรังนี้ได้รับการสนับสนุนจากเงินทุน "สุรินทร์ โอสถานุเคราะห์" โดยฝ่ายวิจัย คณบดีคณฑ์ ฯ ทางกรมมหาวิทยาลัย ทำให้ปัจจัยสามารถทำงาน ส่งเรื่องไกด์วายดี ผู้วิจัยขอขอบพระคุณไว้ ณ โอกาสนี้

นอกจากนี้ยังได้รับความช่วยเหลือและร่วมมือเป็นอย่างดีจากอาจารย์ ประจำภาควิชาโสคทศศึกษา และนิสิตภาควิชาศิลปศึกษา คณบดีคณฑ์ ฯ โดย เนพะนูชวยศาสตราจารย์สมเชาว์ เนตรประเสริฐ ที่ได้ช่วยเขียนบทสรุป บัญชวยศาสตราจารย์สุนันท์ ปั้นมาศ ที่ช่วยถ่ายสไลด์บันทึก นาญสานนท์ ธรรมนูสาร นิสิตภาควิชาศิลปศึกษาที่ช่วยทำอุปกรณ์กิจกรรมศิลปะ นายณัฐรัย ศักดาพิพิธ นิสิตฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ที่ช่วยทำการทดลอง

ผู้วิจัยขอขอบพระคุณทุกท่านที่มีส่วนเกี่ยวข้องทำให้งานวิจัยกรังนี้ส่งเรื่อง ไกด์วายดี

ปิยะชาติ แสงอรุณ

สถานบันทายบวิการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญ

หน้า	
๑	
๒	
๓	
๔	
๕	
๖	
๗	
๘	
๙	
๑๐	
๑๑	
๑๒	
๑๓	
๑๔	
๑๕	
๑๖	
๑๗	
๑๘	
๑๙	
๒๐	
๒๑	
๒๒	
๒๓	
๒๔	
๒๕	
๒๖	
๒๗	
๒๘	
๒๙	
๓๐	
๓๑	
๓๒	

บทคัดย่อ.....	๑
กิจกรรมประการส.....	๒
รายการตารางประกอบ.....	๓
บทที่ ๑ บทนำ.....	๑
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	๑
วัสดุประสงค์ของการวิจัย.....	๒
สมมุติฐานของการวิจัย.....	๓
ข้ออกลัง เบองตน	๓
หลักและพนฐานทางทฤษฎี.....	๓
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	๕
คำจำกัดความในการวิจัย	๕
ขอบเขตและข้อจำกัดของการวิจัย.....	๖
บทที่ ๒ เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	๘
บทที่ ๓ วิธีดำเนินการวิจัย	๑๖
ขั้นตอนและวิธีดำเนินการวิจัย	๑๖
ขั้นเตรียมงาน	๑๖
ขั้นสร้างเครื่องมือทดลอง	๑๗
ขั้นทดลอง	๑๘
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	๑๘
บทที่ ๔ ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	๒๑
บทที่ ๕ สรุปผลการวิจัยและขอเสนอแนะ	๒๕
บรรณานุกรม.....	๒๘
ภาคผนวก	๓๒

รายการตารางประกอบ

ตารางที่	หน้า
1. ผลการวิเคราะห์หาคุณภาพของสไลด์-เทป ค้านกิจกรรมสาขิต.....	21
2. ผลการวิเคราะห์หาคุณภาพสไลด์-เทป ค้านเทคนิคการสร้าง.....	22
3. แสดงรายละเอียดเปลี่ยนที่บันทึกของกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม.....	23
4. เปรียบเทียบคะแนนการปฏิบัติกิจกรรมศิลปะระหว่างกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม.	24
5. แสดงรายละเอียดของกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม.....	33

**แบบนี้ให้บริการ
อุปกรณ์เมื่อวิทยาลัย**



ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

วิธีการสอนแบบใหม่ ๆ และเทคโนโลยีทางการศึกษา ก่อให้เกิดพัฒนาการในการนำໂສທັນປະກາດมาใช้เพื่อเป็นหลักหรือเสริมในวิธีการสอนแบบดั้งเดิมมีประสิทธิภาพและประสิทธิผลสูงขึ้น ปัญหาที่ตามมาเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีในการศึกษาทุกรายวิชา ได้แก่ความพอดีและความเหมาะสมในการใช้อุปกรณ์เหล่านี้ เช่น โทรทัศน์ คอมพิวเตอร์ แบบเรียนโปรแกรม ภาพบนทีวี แลป แล็ป ฯลฯ ทำอย่างไรอุปกรณ์เหล่านี้จะใช้ประโยชน์ในการเรียนการสอนสำหรับผู้เรียนกลุ่มใหญ่ โดยที่ไม่ทำให้การศึกษามีลักษณะเป็นเกร็งจักร (Baskin 1977: 185)

สาขาวิชาศิลปศึกษาเป็นลักษณะวิชาประเพณี ที่การใช้ໂສທັນປະກາດ มีประโยชน์อย่างยิ่งของการเรียนการสอน หันด้วยเหตุผลที่ว่าวิธีการสอนวิชาศิลปะ เป็นการสอนที่จำเป็นท้องอาชีวกรรมการอาชีวศึกษา ประกอบการบรรยาย ให้เห็นถึงขั้นตอนการปฏิบัติงานอย่างทօหน่องที่สมພันธ์กัน ซึ่งการสอนด้วยวิธีชนชาติและเสียเวลามาก ตลอดจนค่าใช้จ่ายในการจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ประกอบการสาชีวิต ใช้กันทุกสูง

ผลการวิจัยที่มีมาจนถึงปัจจุบัน คงจะໄດ້กล่าวถึงโดยละเอียดในบทที่สองบ้างซึ่งว่า ໂສທັນປະກາດ ฯ ได้แก่ โทรทัศน์ ภาพบนทีวี แลป แล็ป ฯลฯ อาจใช้เป็นเครื่องมือที่ช่วยให้บรรลุผลการสอนวัสดุประสงค์ในการเรียนการสอน ประโยชน์ที่มีเปลี่ยนไปตามวัสดุประสงค์ ลักษณะเฉพาะของผู้เรียน คุณภาพของอุปกรณ์และลักษณะของเนื้อหาวิชา (Mekeachie 1978 : 135) การสอนวิชาศิลปะระดับมัธยมมีลักษณะเหมาะสม สมกับเป้าหมายทั้งกล่าว

การสอนศิลปะระดับชั้นมัธยมในโรงเรียนทั่วไป มักจะมีจำนวนหลายห้องเรียน ทำให้ห้องเตรียมอุปกรณ์มีรากฐานการสาชีวศึกษา ฯ ครั้งและหลาย ฯ ชุด เพื่อให้เพียงพอ

กับจำนวนห้องเรียน นอกจานนั้นผู้เรียนมีความแตกต่างกันระหว่างบุคคล ในเรื่องของ รูปياวะ และระดับศักดิ์ปัญญา ตลอดจนประสบการณ์ทางศิลปะที่มีมาแต่ก่อน แต่ส่วน จำเป็นท้องสอนให้เข้าใจทั้งหมดมาก่อนเดียวกัน เป็นเหตุให้ห้องปฏิบัติการชำรา ร้าอื้ก จึงยุ่งยากและเสียเวลามาก

ลักษณะวิชาทางศิลปะในระดับโรงเรียน บังอยู่ในรูปของการปฏิบัติ และฝึก ทักษะตลอดจนความคิดสร้างสรรค์ ซึ่งถ่ายทอดกันให้ที่สุดโดยการสาธิตโดยผู้สอน และ ให้โอกาสผู้เรียนได้ฝึกฝน ถ้ามีทางใช้สักหัตถศิลป์มาเสริมการสอน โดยที่โครงสร้าง จะห้องมีคุณภาพสูงด้วยนั้น สไลด์-เทป เป็นเครื่องมือสักหัตถศิลป์ชนิดหนึ่งที่เหมาะสม สมที่จะนำมาใช้เสริมการสอน

การใช้สไลด์-เทปประกอบการสอนในวิชาศิลปะ นั้นว่าไกด์คือ เท่าที่ปรากฏ ในทางประเทศ มีการผลิตสไลด์-เทปประกอบการสอนวิชาศิลปะกันอย่างแพร่หลาย สำ- หรับในประเทศไทยการทำสไลด์-เทปประกอบการสอนวิชาศิลปะยังไม่แพร่หลายนัก ผู้ วิจัยจึงได้ศึกษาเชิงพัฒนา ในเรื่องการใช้สไลด์-เทปในการสอนศิลปะ โดยมีความ เชื่อว่า ผลการวิจัยจะอำนวยประโยชน์ก่อการสอนศิลปะ ทำให้เกิดแนวทางการสอน ศิลปะที่สามารถแก้ปัญหาในเรื่องของเวลา งบประมาณ ลักษณะที่แทรกต่างกันของผู้เรียน ลักษณะวิชา วัสดุประสงค์การเรียนการสอน และคุณภาพของอุปกรณ์ คั่งกล่าวข้างตน ไกด์วิธีหนึ่ง

ภาควิชาศิลปศึกษา เป็นภาควิชาที่ทำการสอนนิสิตเพื่อจบไปสอนวิชาศิลปะใน ระดับปฐม นัยน์ และวิทยาลัยครุภัณฑ์ฯ จึงจำเป็นที่จะห้อง nauวิธีการสอน แบบ ท่างๆ ที่มีประโยชน์และประสิทธิผลของการสอน งานวิจัยนี้เป็นการศึกษาเพื่อพัฒนาและ ทดลองผลการใช้สักหัตถศิลป์ คือ สไลด์-เทป ที่จะเป็นประโยชน์วิธีหนึ่ง

วัสดุประสงค์ของการวิจัย

วัสดุประสงค์หลักของการวิจัยครั้งนี้ เพื่อเปรียบเทียบผลการสอนของนิสิต ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ภาควิชาศิลปศึกษา คณะครุศาสตร์ฯ ในรูปของคะแนนปฏิบัติ

ของนักเรียน ระหว่างการใช้สไลด์-เทป กับการสอนแบบสาขิประกอบการสอนในวิชาศิลปะระดับมัธยม

สมมติฐานของการวิจัย

โดยที่การสาขิเป็นการสำคัญในผู้เรียนสามารถลังเกตเห็นขั้นตอนของการปฏิบัติทางฯ ในกระบวนการสอนศิลปะ จนถึงการใช้สไลด์-เทปที่สำคัญที่สุดในเห็นขั้นตอนเรียนเดียว กับการสาขิจริง ควรจะมีผลก่อการเรียนเทากัน ดังนั้นวิจัยจึงคงสมมติฐานว่า ผลการเรียนของผู้เรียนโดยการสาขิจริงประกอบการสอน ไม่แตกต่างจากผลการเรียนของผู้เรียนโดยการใช้สไลด์-เทปประกอบการสอน

ข้อคุณงบเบื้องต้น

ผู้เรียนที่จัดไว้ในกลุ่มตัวอย่าง โดยใช้สไลด์-เทป และกลุ่มทดลอง โดยใช้การสาขิจริง ไม่แตกต่างกันในเรื่องของเพศ ระดับความสามารถทางศิลปะ อายุและลักษณะเฉพาะอื่นๆ เพราะจะมีการคัดเลือกให้เหมือนกันมากที่สุด การวิจัยนี้เป็นแบบก่อนทดลอง โดยการควบคุมลักษณะพื้นฐานของกลุ่มตัวอย่างและให้การจัดการทำที่แตกต่างกันในรูปของวิธีการสอน ส่องแบบ คือ การสาขิหรือการใช้สไลด์-เทป ประกอบการสอน เท่านั้น ผลการวิจัยจึงถือได้ว่าเป็นผลของวิธีการสอนที่แตกต่างกันดังกล่าว

หลักการและพัฒนาทางทฤษฎี

ปัจจัยสำคัญประการหนึ่ง ในเรื่องของการเรียนการสอน ได้แก่สถานภาพและสมรรถนะ ของแหล่งความรู้ที่เป็นวัตถุ (Non-human resources) ได้แก่ ห้องสมุด โสตทัศนูปกรณ์ วัสดุเพื่อการสอน โทรทัศน์ คอมพิวเตอร์ ฯลฯ ซึ่งมีไว้เพื่อเสริมสร้างผลทางการเรียนการสอน ซึ่งจะต้องประกอบไปด้วยม้าจั้ยหลัก ๑ ๓ ประการ ชากอย่าง ไกอย่างหนึ่งไม่ได้ ได้แก่

1. ใช้เครื่องมือหรืออุปกรณ์เท่านั้น (Instrument Alone) ได้แก่เครื่องกดไฟ เครื่องไฟฟ้า หรือโสตทัศนูปกรณ์ทางฯ (ภาษาญี่ปุ่น เทป วีดีโอเทป สไลด์ ฯลฯ)

2. ใช้วัตถุที่มิใช่เป็นเทคโนโลยีเท่านั้น (Non-technical Materials)

ได้แก่ หนังสือ คำรา แบบเรียนเบ็ดเสร็จ ประมวลรายวิชา แบบฝึกหัดฯลฯ

3. ใชมนุษย์ (Human Beings) ได้แก่ ผู้สอน ผู้เรียน เท่านั้น หรือใช้คนสมมตานกับบุคคลอื่น ๆ หรือเครื่องมือ อุปกรณ์ ฯ (Brown, and Thornton 1971 : 75)

Brown และ Thorntons ได้เสนอแนะแนวทางปฏิบัติสำหรับผู้สอน トイการสาขิก ในมีประสิทธิภาพสูงสุด ดังท่อไปนี้

- กำหนดครุภัณฑ์และเนื้อหาของการสาขิก ผู้สอนทองทราบระดับความเข้าใจ และทักษะที่นักเรียนมีอยู่ ศึกษาเมื่อพัฒนาหลักฯ อะไร ข้อความคิด หลักการ และภาระงานอะไรที่กองสอนให้แก่นักเรียน

- อธิบายเป้าประสงค์ของการสาขิก และผลที่คาดหวัง

- ทดลองสาขิกก่อนสอนจริง ถ้าเป็นไปได้ กระบวนการนี้ช่วยให้นักเรียนเข้าใจ อุปกรณ์ทางฯ ไม่บกพร่องมีทุกอย่างพร้อม และมีคุณภาพเหมาะสม การใช้เวลาพอดีควร และอาจแก้ปัญหาที่อาจเกิดขึ้นได้ล่วงหน้า ก่อนการสาขิกจริง

- จัดช่วงในการสาขิกให้เหมาะสม เพื่อให้ผู้เรียนทิคความได้ทัน มองดูสิ่นหน้า ทางทางของผู้เรียน วางแผนสังคมอย่างไรใน จัดความเข้าใจเป็นบางกรุ๊ปบางครัวเพื่อพิจารณาหาว่าควรพยายามใด

- กระตุ้นให้มีส่วนร่วม ทางความหมายสม โดยการใช้คำตาม และจัดกิจกรรมการสาขิกโดยให้ผู้เรียนมีบทบาทร่วมในการสาขิก

- สรุป อกบุญ และประเมินการอกบุญ เมื่อบนการสาขิกควรทราบ ประเด็นหลักฯ ข้อความเห็น และแก้ข้อข้องใจที่อาจเกิดขึ้น

- ใช้การถ่ายเทปวีดีโอ หรือโสททัศน์ประกอบฯ เช่น สไลด์-เทป เพื่อทำให้กระบวนการสาขิกกระชับยิ่งขึ้น เช่น ช่วงเวลาที่จะถอยให้วัตถุในการสาขิกแข็งทั้งหมดหรือลดลงฯลฯ

จากหลักการที่ Brown และ Thornton เสนอไว้ จะเห็นได้ว่า การสาขิกอาจแทนໄก์ トイใช้สไลด์-เทป และมีความหมายสมกับการสอนเนื้อหาวิชา ที่ถ่าย

ท่องทักษะ เรื่อง ศิลปะ ในหุ่นกระดิ้น รวมทั้งนักขยมศึกษา ที่จะเป็นระดับในการทำวิจัย ครั้งนี้

ขั้นตอนและวิธีค่า เนินการวิจัย

ขั้นเตรียมงาน

- กำหนดบัญหา ความมุ่งหมาย และขอบเขตของการวิจัย
- ศึกษานักวิชาจากตำรา เอกสารต่าง ๆ เกี่ยวกับเนื้อหาที่จะวิจัย
- สำรวจกิจกรรมกิจปลูกที่จะทำการถ่ายทำสักได้
- กำหนด ทิศท่อ และหารายละเอียดกลุ่มประชากรที่จะใช้ในการวิจัย

ขั้นทดลอง

กำหนดกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม

ประชากรที่ใช้ในการทดลองเก็บรวบรวมข้อมูล เพื่อใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นนักเรียนโรงเรียนสาธิตฯ จำนวนร้อยห้าสิบห้าคน ปั้นนักขยม กลุ่มละ 16 คน

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

ผลจากการวิจัยนี้สามารถสนับสนุนนโยบายทางการศึกษาในข้อที่จะลดเวลาการสอนให้น้อยลง แต่ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น (หมายถึงการลดเวลาของ การสอนลง เพื่อที่จะมีเวลาฝึกปฏิบัติใหมากขึ้น) นอกจากนั้นยังสามารถช่วยศึกษาหาความรู้ความทันสมัย แก่ อาจารย์ ให้ได้สักการสอนที่คงทนถาวร สามารถใช้ได้ตลอดไป ซึ่งเป็นการลดภาระจ่ายในเรื่องค่าวัสดุ ประกอบการสอนในครั้งต่อ ๆ ไป

จำกัดความในการวิจัย

สไตล์-เหง คือ สไตล์ชุดที่ถูกทำเป็นเรื่องราวขั้นตอนการปฏิบัติงานศิลปะ บรรยายภาษาพูดถูกบันทึกไว้ในแบบพร้อมเสียงประกอบ

การสาขิก คือ การสอนโดยแต่งให้เห็นถึงขั้นตอนการปฏิบัติงานศิลปะที่สัมพันธ์อย่างก่อเนื่องชัดเจนในสภาพจริง

นักเรียนชั้นมัธยม คือนักเรียนที่กำลังเรียนอยู่ในชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ของโรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

กลุ่มทดลอง คือนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ใช้สไลด์-แทป ประกอบการสอน กลุ่มควบคุม คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ใช้การสาธิตประกอบการสอน

ขอบเขตและข้อจำกัดของการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ศึกษาอยู่ในขอบเขต เนื่องในระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยเน้น การฝึกประสบการณ์วิชาชีพของนิสิตครุศาสตร์ในสาขาวิชาศิลปศึกษา ระดับปีที่ 4 ผู้รับไม่นำ ประสบการณ์ทางการสอนจริงมาก่อน

ข้อจำกัดของการวิจัยจึงเป็นธรรมชาติของเนื้อหาที่เบ็คเสร์ฯ ในหนึ่งหน่วย

ข้อทดลองเบื้องต้น

1. คะแนนทดสอบความสามารถทางศิลปะ เชื่อถือได้ว่า เป็นเครื่องมือในการ จัดกลุ่มนักเรียนตามความสามารถทางศิลปะจริง
2. การวิจัยครั้งนี้ไม่พิจารณาเรื่อง เทค เป็นทัวแปรที่มีอิทธิพลต่อผลการวิจัย
3. การพิจารณาให้คะแนนผลงานศิลปะของนักเรียน ใช้เกณฑ์เดียวกันกับนัก- เรียนทุกคนหั้งสองก้ม คือ
 - 3.1 ความสามารถในการออกแบบสร้างสรรค์
 - 3.2 ความสามารถในการจัดระบบการปฏิบัติงาน
 - 3.3 ความสามารถในการประยุกต์

โดยสรุปการวิจัยครั้งนี้มุ่งหวังที่จะทดลอง เพื่อหาวิธีสอนสำหรับนิสิตฝึกประสบการณ์ วิชาชีพของนิสิตครุศาสตร์ ศึกษา กับครุศาสตร์ ในอันที่จะเพิ่มประสิทธิภาพของการฝึก - สอน และการแก้ปัญหาทาง ๆ ของกระบวนการสอน เช่น การที่จะทองสอนข้าหลาภห้อง

ท้องจั๊กเกรียนสื่อการสอนหลายชุด และพื้นฐานประสบการณ์ทางศิลปะของนักเรียนที่แตกต่างกัน ตลอดจนความหมายเชิงพฤติกรรมที่เน้นการฝึกปฏิบัติในกิจกรรมที่กำหนด ซึ่งท้องสารคดีให้เห็นถึงกระบวนการขั้นตอนที่ท่อเนื่องสืบหันหันของการปฏิบัติกิจกรรมอย่างทั่วถึง จึงพิจารณาเห็นว่า การใช้สไลด์-แบบประกันการสอน สามารถจะใช้สอนแทนการสาธิตประกอบการสอนให้มีประสิทธิภาพเดียวกันได้ อันเป็นขอสัมมุต្តฐานของการวิจัยครั้งนี้ ประชากรที่ใช้ในการวิจัยเป็นนักเรียนชั้นมัธยมปีที่ 1 ของโรงเรียนสารคดี ชาหะลงกรณ์มหาวิทยาลัย จำนวน 32 คน แบ่งเป็นกลุ่มทดลอง 16 คน และกลุ่มควบคุม 16 คน การพิจารณาให้คะแนนงานศิลปะของนักเรียนทั้งสองกลุ่มใช้เกณฑ์เดียวกัน ทดลอง และไม่พิจารณาเรื่อง เพศเป็นตัวแปรที่มือให้ผลของการวิจัย การวิจัยครั้งนี้สามารถหาวิธีสอนที่สอดคล้องโดยมากทางการศึกษาในห้องที่จะลดเวลาสอนให้น้อยลง แต่ในมีประสิทธิภาพมากขึ้น คือ ในมีเวลาฝึกปฏิบัติเพิ่มขึ้น อีกทั้งให้ผู้เรียนมีโอกาสที่มากกว่าเดิม

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

กระบวนการสอนวิชาศิลปะ เป็นการสอนที่มีหลักการและวิธีการเรียนเดียว กับกระบวนการสอนทางวิทยาศาสตร์ กล่าวคือ ขั้นตอนการสอนทางวิทยาศาสตร์ มีขั้นตอนดังนี้

1. การกำหนดปัญหา
2. การตั้งสมมติฐาน
3. การทดลอง
4. การรวบรวมข้อมูล
5. การสรุปผล

ส่วนขั้นตอนทางศิลปะก็อาจจะจัดลำดับขั้นตอนได้ดังนี้

1. การกำหนดวัสดุประสงค์
2. การวางแผนงาน
3. การค้นคว้าทดลอง
4. การลงมือปฏิบัติจริง
5. การเสนอผลงาน

กระบวนการสอนของศิลป์หั้งส่องสาขา เน้นที่กระบวนการเรียนที่ทอง การให้ผู้เรียนสามารถจะเรียนรู้ สังเกต ทดลอง ค้นคว้าควยคนเอง เป็นหลักเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาเป็น และมีความคิดสร้างสรรค์ อันเป็นวัสดุประสงค์หลักของการเรียนการสอน

การสาขิกเป็นวิธีการสอนแบบหนึ่งที่เข้ามามีบทบาท ในรูปแบบการสอนที่เน้นที่กระบวนการคิดกล่าวช่างคน

การสอนคุณการสารัชทิปะก่อนการบรรยาย (The lecture-demonstration)

โดยทั่วไปคนเราจะประทับใจจากการได้เห็นมากกว่าการได้ยิน แต่ทั้งสองวิธีสามารถจัดรวมเข้าด้วยพร้อมกัน ก็จะสามารถสร้างความมีระทึกใจได้มากยิ่งขึ้น การสอนคุณการสารัชทิปะ คือการสอนวิธีหนึ่งที่เป็นการผสมผสานกระบวนการ วัสดุ กรรมวิธี และ ผลลัพธ์ ซึ่งสามารถเห็นและได้ยิน แก่กลุ่มคนที่รักษาโดยเฉพาะ

วัตถุประสงค์ของการสอนคุณการสารัชทิปะ (Allgood 1965 : 1) คือ การส่งเสริม (Promotion) หรือการศึกษา (Education) หรือทั้งสองประการ การสารัชทิปะสามารถจัดแบ่งออกเป็นประเภทโดยขั้นอยู่กับวัตถุประสงค์และเนื้อหา แท้วิธีการที่นิยมของการสารัชทิปะนั้นจะมีลักษณะคล้ายคลึงกัน สิ่งที่แสวงถึงความแตกต่างกัน คือ การใช้อุปกรณ์เครื่องมือเฉพาะเท่านั้น

บรานและทรอนตัน (Brown และ Thornton 1971 : 75) ได้เสนอแนะแนวทางปฏิบัติสำหรับนักสอนโดยการสารัชทิปะ ในมีประสิทธิภาพสูงสุด คือ

1. กำหนดวัตถุประสงค์และเนื้อหาของการสารัชทิปะ โดยที่จะล่อนทองทราบระดับความเข้าใจ และทักษะที่จำเป็นมีอยู่ ทัพท์เฉพาะ ข้อความคิด หลักการ และคำถาวรที่จะถูกเสนอให้แก่เรียน

2. อธิบายเป้าประสงค์ของการสารัชทิปะ ผู้สอนจะต้องอธิบายวัตถุประสงค์ของการสารัชทิปะให้ชัดเจนแก่เรียน ตลอดจนวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรมที่คาดหวังผลในท้ายเรียน หลังการสารัชทิปะ

3. ทดลองสารัชทิปะก่อนสอนจริง กระบวนการนี้ช่วยให้แน่ใจว่า วัสดุ อุปกรณ์ทาง ๆ ในบทพร้อมมีทุกอย่างพร้อม และมีคุณภาพเหมาะสม การใช้เวลาสมควรทดลองความคล่อง และความแก้ปัญหาที่อาจเกิดขึ้นได้ล่วงหน้า ก่อนการสารัชทิปะ

4. จัดช่วงในการสารัชทิปะให้เหมาะสม เพื่อให้เรียนทิคตามได้ทัน มองคลื่นนาทีทางของเรียนว่าสังสัย งงงวยหรือไม่ จับถูกความเข้าใจเป็นบางครั้ง บางคราว เพื่อพิจารณาว่าสารัชทิปะไว้บนรือข้าไป หรือว่าควรหยุดทวนประเด็นใด

5. กิจกรรมที่มีส่วนร่วม ตามความเหมาะสมโดยการใช้คำราม และเชิญชวนให้เรียนมีบทบาทร่วมในการสาขิต หรือให้สรุปประเด็นการขั้นตอนทาง ๆ

6. สรุป อภิปราย และประเมินการอภิปราย เมื่อจบการสาขิต ควรหมกหนนประเด็นหลัก ๆ ของความเห็น และแก้ข้อซ้องใจที่อาจเกิดขึ้น

7. ใช้การถ่ายเทป วิดีโอ หรือโอดิทัคบุปกรณ์ฯ ฯ เช่น สไลด์-เทป เพื่อให้กระบวนการสาขิตกระชับยิ่งขึ้น เช่น ช่วงเวลาที่ก้องการให้ปูนพลาสเทอร์ฟลัม ให้ที่ ฯลฯ

ออลกูด (Allgood 1965 : 14) ได้เสนอขอควรที่จะทองเกรี่ยมหัว กองการสาขิตริงคั้น

1. ผู้สอน-สาขิต ควรจะทองเกรี่ยมด้านความรู้ความเข้าใจในเรื่อง วัสดุและวิธีการสาขิต

2. การเน้นและแสดงให้เห็นจริงของความสำคัญของการมีอุปกรณ์ที่สุกสำหรับการทำงาน ชี้อุปกรณ์ทาง ๆ จะจัดเกรี่ยมวางในตำแหน่งที่จะใช้งานอย่าง มีประสิทธิภาพและคงเนื่อง

3. การวางแผนที่แน่นอนของเครื่องมือ แผนงานและเวลา

4. การทดสอบสาขิตก่อนเพื่อจะรู้ถึงลำดับขั้นตอนที่สมพันธกัน

5. การจัดเกรี่ยมแสดงผลงานที่สำเร็จ

6. การวิเคราะห์และเสนอแนะแก้ไขเรียน

โดยสรุปการสอน-สาขิต ผู้สอนจะทองเกรี่ยมจัดวางแผนงานให้พร้อม อย่างสนับสนุน ตลอดจนการเกรี่ยมทั้งผู้สอนเอง เพื่อไม่ให้มีข้อชนิดพหาดหรือมีปั๊กรอก ในขณะแสดงได้ นอกจากนั้นการสอน-สาขิตที่ควรจะมีกระบวนการสอนที่จะชี้นำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ความคุณเฉพาะเจาะจงจากการลังเกท เกิดความคิดและสามารถลงมือปฏิบูรณ์ที่ให้ความพนเอง จึงพอจะสรุปขั้นตอนของการเกรี่ยมและกระบวนการคั้นนี้

1. ความรู้ (Knowledge) ผู้สอน (Lecture-demonstrator)

จะต้องมีความรู้ข้อมูลในสิ่งงานที่วางแผนและจัด และต้องเป็นแหล่งความรู้พอท่องการใช้ หรือ เมื่อมีความต้องการ

2. ค้านอุปกรณ์ (Equipment) วัสดุอุปกรณ์เป็นหัวใจของการสอน-สาขาวิชิ เพราะเป็นตัวส่งเสริมให้การสอน-สาขาวิชิสามารถดำเนินไปอย่างดี กระจางชัด และสร้างบรรยายการศึกษาเรียนการสอนที่ดี ก่อนเริ่มการสอนจะต้องแสดงวัสดุอุปกรณ์ก่อน ๆ ทั้งชื่อ คุณสมบัติและการใช้งาน เป็นกฎที่สำคัญที่สุดในขั้นเริ่ม แรกของการจัดแผนและการแสดงของ การสอน-สาขาวิชิ

3. การวางแผนรายละเอียด (Detailed Planning) การวางแผนรายละเอียดเป็นหัวใจสำคัญ อีกอย่างหนึ่งที่มีความจำเป็นก่อนจะเริ่มสอน-สาขาวิชิโดยคำนึงถึงผู้เรียนและเวลา

4. การเตรียมขั้นตอน (Preliminary Preparation) เตรียมการขั้นตอนลงมือสอนจริง จะใช้เวลา 30 นาที ถึง 1 ชั่วโมง ขึ้นอยู่กับความยากง่ายของการสอน-สาขาวิชิ

5. การจัดเตรียมแสดงงาน (Display) การสาขาวิชิที่เน้นกระบวนการ การขั้นตอนที่ต้องเนื่องสัมพันธ์กันนั้น เป็นกระบวนการนำไปสู่การสร้างสรรค์ผลผลิต ดังนั้นจำเป็นจะต้องจัดเตรียมผลผลิตที่เสร็จสมบูรณ์ไว้แสดง เพื่อในการแสดงการ สาขาวิชิจะไม่เสียเวลา การแสดงผลผลิต (display) จะสามารถสร้างความ ประทับใจแก่ผู้เรียนให้เป็นอย่างยิ่ง จึงควรจะจัดเตรียมและวางแผนการจัดแสดงให้มีคุณค่าในด้านความสนใจ-ประทับใจ และคุณค่าของเรื่องราวในผลผลิตนั้น

อย่างไรก็ตาม วัสดุประสงค์ของการสอน-สาขาวิชิจะต้องชัดเจน การวางแผน การเตรียมการขั้นตอน และการแสดงการสอน-สาขาวิชิจะต้องสามารถทำให้ ผู้สอน-สาขาวิชิสร้าเรื่องความตุตุประสงค์ให้ได้ทั้งไว้

ความ เรื่องของการสอนการสาขาวิชินั้นขึ้นอยู่กับวัสดุสอนและวิธีการแสดง การสอน (Method of Presentation) แยกออกเป็นสอง-สาขาวิชิจะเริ่มตนนั้น สิ่งที่สามารถนำไปใช้เกิดความน่าสนใจ และทางการสอน-สาขาวิชิที่มีประสิทธิผล คือความเอา

การสาขิดอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ

แมคไกว์ (1971 : 4644) ได้ทดลองใช้สไลด์สอนชัวเล็กับนักเรียน 3 กลุ่ม กลุ่มทดลอง 43 คน กลุ่มควบคุม 2 กลุ่ม ๆ ละ 35 คน แบ่งกลุ่มโดยวิธี (Equated Group) ทำการทดลองสัปดาห์ละ 2 ครั้ง เป็นเวลา 6 สัปดาห์ ผลการทดลองปรากฏว่า ผู้ที่เรียนวิชาชวชาจากสไลด์นั้น สามารถเรียนได้รวดเร็ว และเขียนได้ถูกต้องกว่าการเรียนตามธรรมชาติ

เนอร์เรย์ (1974 : 3707) ได้วิจัยเรื่องการใช้สไลด์เพื่อโปรแกรมเพื่อเสริมการปฏิบัติความสุขนิสัยที่ถูกต้อง 15 ประการ ประชากรเป็นนักเรียนระดับ 1 - 3 จำนวน 100 คน ทดสอบก่อนเรียนด้วยวิธีการสัมภาษณ์ และในสิ้นมาเป็นรายบุคคล จากสไลด์เพื่อโปรแกรมประมาณ 9 นาที และวิจัยทดสอบหลังที่เรียนด้วยวิธีการสัมภาษณ์ อีกครั้ง ผลการวิจัยปรากฏว่านักเรียนเพิ่มการปฏิบัติ ความสุขนิสัยในการแปรผันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05 และเพิ่มการปฏิบัติความสุขนิสัยในการล้างมือ ล้างหน้า หวัดนิม และการอาบน้ำ อย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .01

เอมลิง (1975 : 1378) ได้ทำการวิจัยเบรียบเที่ยบเพื่อหาสมรรถนะ ของวิธีการศึกษาทันทแพทย์ 3 กลุ่ม กลุ่มแรกเรียนจากบทเรียนสำเร็จรูปชนิดแบบเรียน กลุ่มที่สอง เรียนจากบทเรียนสำเร็จรูปปัจจุบันควบคู่กับสไลด์-เพป และกลุ่มที่สามศึกษาโดยฟังคำบรรยาย ผลการวิจัยปรากฏว่า กลุ่มที่เรียนด้วยบทเรียนสำเร็จรูป ปัจจุบันควบคู่กับสไลด์-เพป มีผลสัมฤทธิ์ในการเรียนดีที่สุด

โดยทั่วไปจากการวิจัยในทางประเทคโนโลยี การสอนโดยใช้สไลด์-เพป ประกอบการสอน จะช่วยให้ครูสอนได้เร็วขึ้น ผู้เรียนเรียนได้เร็วขึ้น มีประสิทธิภาพสูง ช่วยสร้างความรู้สึกประทับใจลึกซึ้ง และกินเวลานาน มีความจำได้ก้าวแรกที่ มีประสิทธิผลสูงกว่าการสอนแบบบรรยายประกอบกิจกรรมมีนัยสำคัญทางสถิติก็อย่างมีนัยสำคัญ

การวิจัยในประเทศไทย

เนลิน กิตติ์ (2515 : 32) ได้ทำการทดลองสอนวิชาอุตสาหกรรมก่อปูเป็นรายบุคคล โดยใช้สไลด์-เทป ทำการทดลองกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่หนึ่งของโรงเรียนราชสีมาวิทยาลัย ประจำปีการศึกษา 2515 จำนวนนักเรียน 62 คน โดยแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม ๆ ละเท่า ๆ กัน เป็นกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม ผลสัมฤทธิ์ในการเรียนของนักเรียนแห่งสองกลุ่มไม่แตกต่างกันทั้งระดับความมีนัยสำคัญ 0.05 แต่กลุ่มทดลองสามารถจำเนื้อหาบทเรียนได้กว่ากลุ่มควบคุม

ประพันธ์ ชัยเจริญ (2515 : 32) ได้ทำการทดลองเปรียบเทียบผลการเรียนรู้ความจริงจากการสอนตามวิธีทาง ๆ คือ แบบบรรยาย ฉายสไลด์-เทป ฉายสไลด์สลับสไลด์เทปเลียง ฉายสไลด์พร้อมกับฟังเสียงบรรยาย มีการอภิปรายแล้ว ฉายสไลด์ซ้ำอีก โดยทำการทดลองกับนักศึกษาวิทยาลัยครุ จำนวน 140 คน แบ่งเป็น 4 กลุ่ม กลุ่มทดลอง 3 กลุ่ม กลุ่มควบคุม 1 กลุ่ม ผลการทดลองปรากฏว่า การสอนโดยใช้สไลด์ให้ผลของการเรียนรู้ความจริง และมีความคงทนในการจำได้ว่าการสอนแบบบรรยาย และวิธีสอนโดยใช้สไลด์พร้อมกับฟังเสียงบรรยาย มีการอภิปรายแล้ว ฉายสไลด์ซ้ำอีกครั้งหนึ่ง ในผลได้ว่าวิธีนี้ ๆ

องอาจ จิยะจันทร์ (2516 : 34) ได้ทำการทดลองเปรียบเทียบผลการเรียนรู้ในวิชาช่าง ระหว่างการสอนด้วยวิธีสาธิต และการสอนด้วยการใช้สไลด์มีเสียงประกอบ ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายอาชีพ โดยใช้กัว榜ยังนักเรียน จากโรงเรียนช่างเทคนิคแห่งนี้ จำนวน 60 คน การแบ่งกลุ่มคือคะแนนที่ได้จากการทดสอบความถนัดเชิงกลเป็นเกณฑ์ในการแบ่งกลุ่มด้วยวิธีแยก (split half) เครื่องมือที่ใช้เก็บข้อมูล เป็นแบบทดสอบในกลุ่มวิชาช่างโดยใช้สูตร t - test ในการวิเคราะห์ข้อมูล ผลปรากฏว่าจากการทดลองสอนวิชาช่างไฟฟ้า ช่างโลหะ และช่างวิทยุด้วยวิธีสอนแบบสาธิต และวิธีสอนโดยใช้สไลด์มีเสียงประกอบนั้น วิชาช่างไฟฟ้าที่สอนด้วยสไลด์มีเสียงประกอบ ให้ผลการเรียนรู้สูงกว่าการสอนด้วยวิธีสอนแบบสาธิต อย่างมีนัย

สำคัญทางสังคม วิชาช่างโลหะและวิทยุ ให้ผลการเรียนรู้ไม่แตกต่างกันโดยไม่มีนัยสำคัญทางสังคม แต่การสอนค่ายสไลด์มีเสียงประกอบมีแนวโน้มให้ผลการเรียนรู้สูงกว่าการสอนแบบสัมภาระ

ร.ท.สมคิด เมฆไตรพันธุ์ (2516 : 38) ได้ทำการทดลองสอนวิชาถ่ายรูปเป็นรายบุคคล โดยใช้สไลด์เพลี่ยงกับการสอนแบบบรรยายเป็นกลุ่ม โดยทำการทดลองกับนักเรียนเกรดมหารชั้นปีที่ 2 ปีการศึกษา 2516 จำนวน 2 กลุ่ม คือกลุ่มทดลองสอนเป็นรายบุคคลโดยใช้สไลด์เพลี่ยง กลุ่มควบคุมสอนแบบบรรยายเป็นกลุ่มในชั้นเรียน ที่มาอีก 4 สัปดาห์ หลังการทดลองคราวแรก ให้ทดสอบความจำในเนื้อหาบทเรียน ปรากฏว่าผลแทรกค้างกันอย่างไม่มีนัยสำคัญ 0.05 แท็ลสไลด์-เพลี่ยงช่วยผู้เรียนให้จำข้อมูลในเนื้อหาบทเรียนได้ดีกว่าการสอนแบบบรรยาย

ฐานะวิสุทธิ์ มีนะสิงห์ (2520 : 137) ความมุ่งหมายของการวิจัยเพื่อสร้างบทเรียนแบบสไลด์-เพลี่ยง โปรแกรมวิชาประวัติศาสตร์ศิลป์ปั้นหัตถกรรมชั้นอนุบาล เรื่อง อิมป์โบรอนและกรีก และความมุ่งหมายอีกประการหนึ่งคือ เพื่อเปรียบเทียบผลการสอนวิชาประวัติศาสตร์ศิลป์ ที่สอนโดยใช้โปรแกรมสไลด์-เพลี่ยง กับผลการสอนแบบบรรยายในชั้นอนุบาลศึกษา ประชากรที่ใช้คือ นิสิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทร์(ปทุมธานี) จำนวน 71 คน ผลการวิเคราะห์ข้อมูลสไลด์-เพลี่ยงโปรแกรม มีประสิทธิภาพตามมาตรฐาน 90/90 และการวิจัยสนับสนุนสมมติฐานที่ตั้งไว้ว่า ผลการเรียน นิสิตที่เรียนจากสไลด์-เพลี่ยง โปรแกรมดีกว่าวิชาการเรียนโดยครูเป็นผู้บรรยาย

การวิจัยในประเภทโดยทั่วไปจะสรุปให้การสอนโดยใช้สไลด์-เพลี่ยง ประกอบการสอนหรือการสอนรายบุคคล ในประสิทธิภาพดีกว่าการสอนแบบบรรยายธรรมชาติ หรือการสอนแบบสัมภาระ การสอนโดยใช้สไลด์-เพลี่ยงให้ความจำในเนื้อหาบทเรียนได้ดีกว่า และถ้าใช้สไลด์-เพลี่ยงจะช่วยให้ห้องเรียนจากการอภิปรายแล้วจะให้ผลที่สูงขึ้น

เอาใจใส่ในการทดลองงานเองเท่า ๆ กันความสนใจและการรู้จักปรับชีวิตรูปแบบใหม่



งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

งานวิจัยทางประเพศ

ชีฟ (1932 : 12) ให้ทำการทดลองสอนวิชาเลขคณิตเรื่องเศษส่วน โดยใช้สไลด์ประกอบการสอนนักเรียนกลุ่มหนึ่ง และสอนแบบบรรยายถ้อยคำใช้ภาษาคำกับนักเรียนอีกกลุ่มหนึ่ง ผลการวิจัยปรากฏว่า การสอนโดยใช้ภาษาคำ 3 วัน จะให้ผลเท่ากับการสอนโดยใช้สไลด์เพียง 2 วัน ซึ่งแสดงให้เห็นว่า การสอนโดยการใช้สไลด์เป็นอุปกรณ์ จะช่วยให้ครูสอนได้เร็วขึ้น และทำให้นักเรียนเข้าใจเรื่องที่สอนเร็วขึ้นกว่าเดิม

องค์การยูเนสโก (1957 : 110) ให้ทำการวิจัยเกี่ยวกับคุณค่า โดยที่
ไปช่องโถหัตถศิลป์ในด้านสุขศึกษาแก่ประชาชน ผลปรากฏว่า โถหัตถศิลป์นิคส์ไลค์
และฟิล์มส์กรีป เป็นอุปกรณ์การสอนที่มีประสิทธิภาพสูงในการสอนคนจำนวนมาก ๆ และ
จะให้ผลในการช่วยสร้างความรู้สึกประทับใจที่ลึกซึ้งและกินเวลานาน

กร่าวเกอร์ (1969 : 3034) ให้กีฬาเปรียบเทียบผลการสอน วิชาอุตสาหกรรมศิลป์ โดยใช้สไลด์ประกอบทุนๆ จำลอง กับการสอนโดยวิธีอธิบาย คำเนิน การทดลองโดยแบ่งนักเรียนออกเป็นสองกลุ่มที่มีลักษณะทาง ๆ กัน การวัดผลจะทำหลัง จากสอนจบบทเรียนในแท่นเรื่อง และหลังจากเรียนไปแล้ว 6 สัปดาห์ ผลการวิจัย ปรากฏว่า การสอนโดยใช้สไลด์ประกอบทุนๆ จำลองได้ผลในการเรียนรู้ และความคิดเห็นในการจำศึกษาประยุกต์ และเหมาะสมที่จะเอาไปสอนเด็กที่มีสติปัญญาต่ำ

แมกเคจ (1970 : 5168) ให้ทำการศึกษาเปรียบเทียบผลการสอน โดยใช้สไลด์และหนุ่นจำลอง กับการสอนแบบป้ายกลางๆ ประกอบการสอนสาขาวิชานี้เกี่ยวกับความคิดรวบยอดในวิชาเรขาคณิต ให้ทดลองกับนักเรียน 362 คน หลังจากทดสอบผลสัมฤทธิ์แล้ว ปรากฏผลว่า ทักษะการสอนด้วยสไลด์และหนุ่นจำลองดีกว่าการสอนแบบป้ายกลางๆ ประกอบ

บทที่ ๓

วิธีค่าเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ เป็นวิธีการวิจัยแบบกึ่งทดลอง โดยมุ่งศึกษาผลการเรียนคิลปะของนักเรียนมัธยม เพื่อเปรียบเทียบระหว่างการสอนโดยใช้การสาธิตประกอบการสอน กับการสอนโดยการใช้สไลด์-泰ปประกอบการสอน

ตัวแปรอิสระ ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยม ผู้มีวัย และพื้นฐานความรู้ทางคิลปะ ในระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ ตัวแปรตาม ได้แก่ผลลัพธ์หรือทางการเรียนคิลปะในหนึ่งหน่วย เป็นเวลาสองชั่วโมง

กลุ่มตัวอย่าง เเลือกจากนักเรียนโรงเรียนสาธิตพุฒาราษฎร์ ปั้น ป่าย มัธยม เป็นจำนวน 32 คน แบ่งเป็นกลุ่มควบคุมและกลุ่มทดลอง กลุ่มละ 16 คน โดยใช้วิธีเลือกตัวอย่างจากคะแนนพื้นฐานทางคิลปะหั้งส่องกลุ่มไก่เกียงกัน ในการวิจัยครั้งนี้ มีวิธีค่าเนินการวิจัยตามลำดับดังนี้

ขั้นตอนและวิธีค่าเนินการวิจัย

ขั้นเตรียมงาน

1. กำหนดปัญหา ความมุ่งหมายและขอบเขตของการวิจัย
2. ศึกษาค้นคว้าจากตำรา เอกสารทาง ๆ เกี่ยวกับเนื้อหาที่จะวิจัย
3. สำรวจกิจกรรมคิลปะที่จะทำการถ่ายทำสไลด์
4. กำหนด ติดต่อ และหารายละเอียดกลุ่มประชากรที่จะใช้ในการวิจัย

1. วิเคราะห์เนื้อหาที่จะทดลอง โดยใช้เนื้อหาของกิจกรรมที่ลปะงานกระดานระดับชั้นมัธยมศึกษาส่วนที่จะถ่ายทำสไลด์

- 1.1 รูปแบบและเทคนิควิธีของงานศิลปะจากกระดาษ
- 1.2 วัสดุอุปกรณ์ที่จะใช้ทำงานศิลปะกระดาษ
- 1.3 ลำดับขั้นตอนของการสร้างงานศิลปะกระดาษ
- 1.4 การประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์

2. เขียนบทกากหัวและบันทึกเสียง

- 2.1 วิเคราะห์รายละเอียด
- 2.2 จำแนกวัสดุอุปกรณ์ทั้ง ๆ ของการปฏิบัติ
- 2.3 ลำดับขั้นตอนการปฏิบัติงาน และวิเคราะห์ปรับปรุงเพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจขั้นตอนได้ลึกซึ้ง
- 2.4 เขียนบทคำบรรยายของกิจกรรม
- 2.5 จัดทำแบบภาพ
- 2.6 ถ่ายทำสไลด์ ล่าง และอัดลงกรอบ
- 2.7 ทดลองฉาบหัวขอนกพร่อง และแก้ไข
- 2.8 ทดลองบันทึกเสียงคำบรรยาย
- 2.9 นำสไลด์-เทปเสียง ทดลองฉาบเพื่อหาเวลาที่เหมาะสมของแทรก dialogue
- 2.10 บันทึกเสียง

3. hazırlักษิภาพของสไลด์-เทป

- 3.1 สร้างแบบสอบถามเพื่อหาคุณภาพของสไลด์-เทป โดยแบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ คุณภาพด้านเทคนิคการสร้างและด้านเนื้อหา

- กิจกรรมของสไลด์-ເທິບ ໂດຍທຳເປັນມາກຮາສ່ວນປະມານຄໍາ ຄືມາກ
(5) ດີ (4) ປານກລາງ (3) ໄນດີ (2) ແລະໃຊ້ໄນໂດຍ (1)
- 3.2 ໃຫຍ້ເຂົ້າວ່າງຫາຫາກສ່ວນການສອນ ນິສິກສາຊາໄສທັນກຶກາແລະນິສິກີກາ
ປະສົບການວິຊາຂຶ້ນສາຂາສຶກສິກາ ຈຳນວນ 10 ດັນ ຖອນແບບສອນ
ການທີ່ສ່ວັງຂັ້ນແລ້ງຈາກສະໄລດີ-ເທິບ
- 3.3 ນໍາຂໍ້ມູນທີ່ໄກມາວິເກຣະທ່າກຸມພາກວິທີຫາງສົດທີ

ໜັກທົດອອງ

ກຳນົດກຸລຸມທົດອອງແລະກຸລຸມກວບຄຸມ

ປະຈາກທີ່ໃຊ້ໃນການທົດສອນ ເກັ່ນຮັບຮັນຂໍ້ມູນ ເພື່ອໃຊ້ໃນການວິຊັບຄົງນີ້ ເປັນ
ນັກເຮືອນ້ຳມັນຂີມປີ່ທີ່ນີ້ ໂຮງເຮືອນສາຂີກຸ່າລັງກຽມໝໍາວິທາລັບ ໂດຍມີກຸລຸມທົດອອງ 16
ດັນ ກຸລຸມກວບຄຸມ 16 ດັນ

ການທົດອອງ

ປະຈາກທັງກຸລຸມທົດອອງແລະກຸລຸມກວບຄຸມຈະໃຊ້ເວລາໃນກະບວນການທົດສອນ 2
ຂ້າໂມງ ໂດຍກຸລຸມທົດອອງຈະເຮືອນກ້ວຍການໃຊ້ສະໄລດີ-ເທິບ ປະກອບການສອນໃນໜັກທົດອອງ
ກິຈกรรม ແລະກຸລຸມກວບຄຸມຈະເຮືອນໂດຍກາຮຳສາຂີຕັ້ງປະກອບການສອນໃນໜັກທົດອອງ
ປະຈາກທັງສອງກຸລຸມຈະລົງມື້ນປົງປົງກິຈການກິຈການທີ່ກໍານົດທັນທີ່ເສົ່າງກະບວນການເຮືອນ

ການປະເມີນຜົດ

ພລງານກິຈกรรมສຶກປະຂອງນັກເຮືອນທັງສອງກຸລຸມ ຈະໃຫ້ກະແນນໂດຍຜູ້ໃຫ້ກະແນນກົນ
ເດືອກັນ ອື່ນ ນິສິກີກປະສົບການວິຊາຂຶ້ນ ກາງໃຫ້ກະແນນຈະພິຈານາຈາກເກົ່າຫຼີຍກັນທຸກ
ດັນທັງສອງກຸລຸມໃນຮະດັບເດືອກັນ

ການວິເກຣະທໍຂໍ້ມູນ

ຂໍ້ມູນໃນຫາງວິຊຍໍໄດ້ຈາກກະແນນການປົງປົງກິຈການກິຈການສຶກປະຂອງນັ້ນເຮືອນທັງສອງ

กลุ่มคือ กลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม จำนวนละ 16 คน คะแนนนี้นำมาเปรียบเทียบโดยการหาค่า t ว่ามีความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05 หรือไม่ โดยใช้สูตร
(ประมาณ กรรมาธิ 2525 : 96-91)

$$t = \frac{\bar{x}_1 - \bar{x}_2}{\delta(\bar{x}_1 - \bar{x}_2)}$$

\bar{x}_1 = คะแนนเฉลี่ยของกลุ่มทดลอง

\bar{x}_2 = คะแนนเฉลี่ยของกลุ่มควบคุม

$\delta(\bar{x}_1 - \bar{x}_2)$ \Rightarrow ความคาดเคลื่อนมาตรฐานของผลทางระหว่างมัธยมเลขคณิต

$$\delta(\bar{x}_1 - \bar{x}_2) = \sqrt{\frac{\sum x_1^2}{N_1} + \frac{\sum x_2^2}{N_2} - 2 \cdot \frac{1}{N_1} + \frac{1}{N_2}}$$

$\sum x_1^2$ = ผลรวมคะแนนของกลุ่มทดลอง ยกกำลังสอง

$\sum x_2^2$ = ผลรวมคะแนนของกลุ่มควบคุม ยกกำลังสอง

N_1 = จำนวนประชากรกลุ่มทดลอง

N_2 = จำนวนประชากรกลุ่มควบคุม

การหาค่ามัธยมเลขคณิต โดยใช้สูตร (ประมาณ กรรมาธิ 2525 : 41)

$$\bar{x} = \frac{\sum f x}{N}$$

\bar{x} = ค่าเฉลี่ยมัธยมเลขคณิต

$\sum f x$ = ผลรวมของคะแนนหักหนด

N = จำนวนประชากรในกลุ่ม

ทดสอบภาวะแห่งความแปรปรวนของข้อมูลใช้สูตร (ประจำง ภารณสูตร 2525:91)

$$F = \frac{\sigma_1^2}{\sigma_2^2}$$

$$\sigma_1^2 = \frac{\sum x_{-1}^2}{N_1 - 1}$$

$$\sigma_2^2 = \frac{\sum x_{-2}^2}{N_2 - 1}$$

การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยกึ่งทดลอง โดยการสร้างสไลด์-เบบ ที่มีเนื้อหาครอบคลุมและคงถึงขั้นตอนการปฏิบัติงานกิจกรรมศิลปะในระดับชั้นมัธยมปีที่หนึ่ง ที่ก่อเนื่องและสัมพันธ์กับกระบวนการเรียนรู้ที่สำคัญในขั้นตอนการสาขิคประกอบการสอน นำสไลด์-เบบที่จัดทำไปทางประสีห์ภาพ และนำไปใช้ทดลองสอนโดยนำไปใช้ประกอบการสอนกับกลุ่มทดลองจำนวน 16 คน และสอนโดยการใช้การสาขิคประกอบการสอนกับกลุ่มควบคุมจำนวน 16 คน จากนักเรียนโรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ชั้นมัธยมปีที่ หนึ่ง หลังจากนั้นนำคะแนนประเมินกิจกรรมศิลปะของนักเรียนที่ถือเกณฑ์การพิจารณาให้คะแนนเหมือนกันทั้งสองกลุ่มมาทดสอบความมีนัยสำคัญของความแตกต่างระหว่างมัธยม เลขคณิตทั้งสองกลุ่ม

รายงานวิทยบริการ โครงการนิเทศมหาวิทยาลัย

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยกึ่งทดลอง โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างสไลด์-เทปประกอบการสอนวิชาศิลปะระดับมัธยม เพื่อเปรียบเทียบผลการสอนของนิสิตฝึกประสบ - การณ์วิชาชีพ จากคะแนนปฏิบัติงานศิลปะของนักเรียนชั้นมัธยมปีที่หนึ่ง ระหว่างการสอนโดยการใช้สไลด์-เทปประกอบการสอนกับการสอนแบบสาธิตประกอบการสอน ผู้วิจัยได้คิด เนินการวิจัยและรวบรวมข้อมูลที่ได้จากการทดลองมาวิเคราะห์ ด้วยระเบียบวิธีทางสถิติ ไกด์ลงกันนี้

ตารางที่ 1

ผลการวิเคราะห์หาคุณภาพของสไลด์-เทป ค้านกิจกรรมสาธิต

คุณภาพในค้านกิจกรรมสาธิต	ค่าเฉลี่ยมัธยม เด็กหญิงของแต่ละขอ
1. จุดมุ่งหมาย	4.3
2. รายการรัสคุ-อุปกรณ์	4.8
3. ลำดับขั้นการสาธิต	4.5
4. ทิวอย่างสำเร็จตามขั้นตอน	5.0
5. การประยุกต์	4.8
ค่าเฉลี่ยทั้งหมด	4.68

จากการที่ 1 เมื่อเปลี่ยนค่ามาตรฐานประมาณค่าเป็นเกณฑ์พิจารณา 5 อันดับ โดยมีผลลัพธ์ 0.5 - 1.5 ให้ไม่ได้ 1.6 - 2.5 ในตัว 2.6 - 3.5

ปานกลาง 3.6 - 4.5 ถึง 4.6 - 5.5 คือมาก จากค่าเฉลี่ยหั้งหมวดประภากฎว่า คุณภาพของสไลด์-เทป ค้านกิจกรรมศิลปะอยู่ในเกณฑ์คือมาก โดยมีเรื่องทัวอย่างสำเร็จ ตามขั้นตอน รายการวัสดุ-อุปกรณ์และการประยุกต์ อยู่ในเกณฑ์คือมาก ส่วนลำดับขั้นการ สาธิตและจุดมุ่งหมายอยู่ในเกณฑ์

ตารางที่ 2

ผลการวิเคราะห์หาคุณภาพสไลด์-เทป ค้านเทคนิคการสร้าง

คุณภาพค้านเทคนิคการสร้าง	ค่าเฉลี่ยมัชニเมเตอร์กันทองแทลลัช
1. ความชัดเจนของภาพ	4.6
2. ความเหมาะสมของแสง	4.3
3. ความคงเนื่องของภาพ	3.9
4. เวลาที่เสียในแท่นภาพ	3.4
5. ทักษะ	4.5
6. คำบรรยาย	4.2
7. เสียงบรรยาย	4.5
8. เพลงประกอบ	4.4
9. สีสรรค์ในภาพ	4.8
10. การจัดภาพ	4.7
ค่าเฉลี่ยหั้งหมวด	4.33

จากการที่ 2 เมื่อเปรียบเทียบตามเกณฑ์พิจารณา 5 อันดับ (เช่นเดียวกับ ตารางที่ 1) ประภากฎ ความชัดเจนของภาพ การจัดภาพ สีสรรค์ในภาพ อยู่ใน เกณฑ์คือมาก เวลาที่เสียในแท่นภาพอยู่ในเกณฑ์ปานกลาง นอกจากนั้นอยู่ในเกณฑ์ จากค่าเฉลี่ยหั้งหมวด คุณภาพของสไลด์-เทป ในค้านเทคนิคการสร้างอยู่ในเกณฑ์

ตารางที่ 3 แสดงรายการแบบเบร์ช์เพื่อคำนวณเกณฑ์ของกลุ่มทดสอบและกลุ่มควบคุม

ลำดับ ที่	ความสำเร็จ ของการเปลี่ยน สีร่างกระดูก		ความสำเร็จของการเปลี่ยน งาน		ความสำเร็จของระดับ ไข้		คะแนนรวม	
	(คะแนนเต็ม 60)		(คะแนนเต็ม 20)		(คะแนนเต็ม 20)		(เทอม 100)	
	กลุ่มทดสอบ	กลุ่มควบคุม	กลุ่มทดสอบ	กลุ่มควบคุม	กลุ่มทดสอบ	กลุ่มควบคุม	กลุ่มทดสอบ	กลุ่มควบคุม
1	50	35	15	15	15	15	80	65
2	45	35	15	15	15	15	75	65
3	38	45	12	15	15	15	65	75
4	35	33	15	12	15	15	65	60
5	35	35	15	15	15	15	65	65
6	52	55	18	20	15	20	85	90
7	40	35	15	15	15	15	70	65
8	38	38	12	15	15	15	65	68
9	40	40	15	15	15	15	70	70
10	35	35	15	15	15	15	65	65
11	35	42	18	18	15	15	68	75
12	40	35	15	15	15	15	70	65
13	42	35	18	15	15	15	75	65
14	50	45	15	15	15	15	80	75
15	57	52	20	18	18	15	90	85
16	35	55	15	15	15	15	65	85
รวม	667	650	248	248	243	245	1153	1138
%	41.69	40.63	15.40	15.40	15.18	15.31	72.06	71.13

จากการที่ ๓ เมื่อเปรียบเทียบคะแนนเฉลี่ยในแต่ละหัวข้อของกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ปรากฏว่ามีค่าเฉลี่ยใกล้เคียงกัน แท้กลุ่มทดลองมีค่าเฉลี่ยในการความสามารถในการออกแบบสร้างสรรค์ที่กว้างคุณภาพคุณเล็กน้อย แท้กลุ่มทดลองมีคะแนนเฉลี่ยในการความสามารถในการประยุกต์ ที่กว้างคุณภาพคุณเล็กน้อย ส่วนเรื่องความสามารถในการวางแผนทำงานแห่งส่องกลุ่ม มีความสามารถเทากัน

ตารางที่ 4

เปรียบเทียบคะแนนการปฎิบัติภาระของนักเรียนระหว่างการสอน โดยใช้สไลด์-เนป ประกอบการสอน (กลุ่มทดลอง) กับการสอนด้วยการสาธิตประกอบการสอน (กลุ่มควบคุม)

กลุ่ม	N	\bar{X}	t
กลุ่มทดลอง	16	72.06	.035
กลุ่มควบคุม	16	71.12	-
t df		30 - 2.04	

จากการที่ 4 ค่า t ที่ได้จากการคำนวณมีค่าน้อยกว่าค่า t ที่ระดับความนัยสำคัญ 0.05 (2.04) แสดงว่าคะแนนการปฎิบัติภาระของนักเรียนระหว่างการสอนโดยใช้สไลด์-เนป กับการสอนด้วยการสาธิตประกอบการสอน ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญ ที่ระดับ .05

คุณภาพการสอนทางวิทยาISTRY



สรุปผลการวิจัยและขอเสนอแนะ

วัตถุประสงค์

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อเปรียบเทียบผลการสอนของนิสิตฝึกประสบการณ์ วิชาชีพ ภาควิชาศิลปศึกษา คณะครุศาสตร์ ในรูปแบบแผนปฏิบัติงานศิลปะของนักเรียนระหว่างการใช้สไลด์-เทป ที่สร้างขึ้นกับการสอนแบบสาขาวิชา ประกอบการสอนในวิชาศิลปะ ระดับมัธยม

สมมติฐานการวิจัย

ผลการเรียนของผู้เรียน โดยการสาขิทั่วไปประกอบการสอนไม่แตกต่างจากผลการเรียนของผู้เรียน โดยการใช้สไลด์-เทป ประกอบการสอน

วิธีดำเนินการวิจัย

ประชากรที่ใช้ในการวิจัย คือ นักเรียนชั้นมัธยมปีที่ปีนี้ ของโรงเรียนสาขิท-ชุมทางกรัณฑ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม จำนวน 32 คน โดยแยกเป็นกลุ่มควบคุม 16 คน และกลุ่มทดลอง 16 คน กลุ่มควบคุมสอนด้วยวิธีการสอนแบบสาขาวิชาประกอบ การสอน กลุ่มทดลองสอนด้วยการใช้สไลด์-เทป ประกอบการสอน จากนั้นให้นักเรียนลงมือปฏิบัติงานศิลปะตามกิจกรรมที่กำหนดให้ โดยใช้เกณฑ์ในการพิจารณาให้คะแนนเมื่อกันทั้งสองกลุ่ม

สรุปผลการวิจัย

จากผลการวิจัยสามารถสรุปผลได้ดังนี้

1. สไลด์-เทป ประกอบการสอนวิชาศิลปะในระดับมัธยมปีที่นี้ที่สร้างขึ้น

มีประสิทธิภาพอยู่ในระดับดี

2. ผลการสอนทั้งสองกลุ่ม ไม่แตกต่างกันที่ระดับนัยสำคัญ .05

อภิปรายผลการวิจัย

สไลค์-เทป ประกอบการสอนวิชาศิลปะในระดับชั้นมหัศยมที่สร้างขึ้น สามารถนำมาใช้สอนแทน ขั้นตอนการสาขิกให้อย่างมีประสิทธิภาพ และผลการเรียนไม่แตกต่างจาก การเรียนด้วยวิธีการสาขิกประกอบเป็นไปตามข้อสมมติฐานที่ทั้งไว้

นอกจากนี้ คุณภาพสไลค์-เทป ที่สร้างขึ้น ทางค้านกิจกรรมการสาขิกมีค่าແນน เนลี่ยอยู่ในเกณฑ์มาก โดยมีเรื่องทั่วอย่างที่แสดงให้เห็นตามขั้นตอน รายการวัสดุ อุปกรณ์ และการประยุกต์อยู่ในเกณฑ์มาก ส่วนเรื่องจุดมุ่งหมายและลำดับการสาขิกอยู่ ในเกณฑ์ ส่วนคุณภาพสไลค์-เทป ด้านเทคนิคการสร้างนั้น ค่าเฉลี่ยหั้งหมดอยู่ใน เกณฑ์ค่ามาก โดยมีเรื่อง ความชัดเจนของภาพ การจัดภาพ สีสรรค์ในภาพอยู่ในเกณฑ์ ค่ามาก นอกนั้นอยู่ในเกณฑ์ นอกจากเรื่องเวลาที่เสียเวลาอยู่ในเกณฑ์ปานกลาง

ขอเสนอแนะ

สไลค์-เทป ที่สร้างขึ้น แสดงขั้นตอนการปฏิบัติงานอย่างท่อเนื่องล้มเหลว กัน สามารถใช้แทนการสอนขั้นตอนการสาขิกให้อย่างมีประสิทธิภาพน่าจะนำมาใช้ในกระบวนการ การเรียนการสอนวิชาศิลปะ โดยเฉพาะสำหรับนิสิตฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เพราะจะช่วยให้นิสิตได้ประโยชน์เวลาและงบประมาณในการจัดเตรียมอุปกรณ์การสอนหลายครั้ง หลายครั้งในการนี้ที่ทองสอนเหมือนกันหลายห้อง ช่วยให้นิสิตสามารถแก้ปัญหาเรื่องความ หลากหลายระหว่างบุคคลในเรื่องความภาวะและระดับสกิลปัญญา ตลอดจนประสบการณ์ทาง ศิลปะที่มีมาก่อนของผู้เรียนให้เข้าใจได้ทั้งหมดตามมาตรฐานเดียวกัน เปิดโอกาสให้ผู้ เรียนมีเวลาฝึกประสบการณ์ใหม่ๆขึ้น นิสิตผู้ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ มีเวลาคุ้มแลกเอา ใจใส่และกวนขั้นผู้เรียนให้มากขึ้นและทั่วถึง สามารถช่วยแก้ปัญหาในรายบุคคล ให้ อย่างเสมอ และใกล้ชิดกับผู้เรียนมากขึ้น

ควรที่จะสนับสนุนให้มีการศึกษาวิจัยเบรี่ยบเที่ยบการใช้สไลด์-เทป สำรวจ
วิชาศิลปะในรายละเอียดอื่น ๆ อีกด้วย เช่น

1. ควรจะมีการวิจัยข้า ฯ ในระดับทาง ฯ กัน เช่น ระดับปฐมนิยมประถม
ศึกษา มัธยมศึกษา และอุดมศึกษา

2. ควรลองทำการวิจัยการใช้สไลด์ศูนย์กลางนิค่อน ฯ ว่าจะแทรกห้องจาก
การสาขิดริบหรือไม่ เช่น ภาษาญี่ปุ่น เทปโทรทัศน์ หรืองานกราฟิกอื่น ๆ เพื่อการ
เบรี่ยบเที่ยวกับการใช้สไลด์-เทป

3. ทำการวิจัยข้อไปเพื่อพัฒนาชุดการสอนศิลปะที่ใช้สไลด์ศูนย์กลาง สำรวจ
นักเรียนระดับทาง ฯ กัน

4. วัดความคิดสร้างสรรค์ของผู้เรียนว่าทำกันหรือไม่ เพื่อใช้วิธีการสอน
หรือสไลด์ศูนย์กลางที่ทาง ฯ กัน

นอกจากนี้ ในด้านการประยุกต์ ควรนำข้อเสนอไปปฏิบัติเพื่อ ๑)

1. การปัฒนาปรุงการเรียนการสอน ในสถานณีห้องครู เพื่อเตรียมกรูให้
ทราบถึงประโยชน์ของการสร้างและการใช้สไลด์ศูนย์กลาง ในการสอนศิลปะให้ได้ประสิทธิ
ภาพประดิษฐ์ผลที่สูงสุด

2. ปรับปรุงหลักสูตรให้มีการฝึกฝนให้สิ่งครู ให้มีทักษะในการสร้าง และ
ใช้สไลด์ศูนย์กลาง รวมทั้งสิ่งใหม่ ๆ อื่น ๆ เช่น คอมพิวเตอร์

3. ผลการวิจัยอาจเป็นเครื่องชี้นำ หรือเป็นเครื่องสนับสนุนของการอุปสรรค-
กรรมให้สามารถใช้สไลด์ศูนย์กลางได้ดีขึ้น ฯ เพื่อการสอนศิลปะมากขึ้น

บรรณานุกรม

กัญญา ทองกร. การใช้โปรแกรมสไลด์ เรื่องการใช้เครื่องกลึงกับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ ๓ โรงเรียนมัธยมแบบประสม, วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต แผนกวิชาโสสทศัณศึกษา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2518.

ฤทธิ อิสกุลย์. การสร้างสไลด์แบบเสียงสำหรับการสอนเป็นรายบุคคล วิชาความรู้เกี่ยวกับศิลปะในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย, วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต แผนกวิชาโสสทศัณศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2522.

เฉลิม คิดชัย. การสอนวิชาอุตสาหกรรมศิลป์เป็นรายบุคคล โดยใช้สไลด์แบบเสียง, วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต แผนกวิชาโสสทศัณศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2515.

มุนาะวิสุทธิ์ ลิมະสิงห์. การสร้างสไลด์แบบเสียงสำหรับการสอนเป็นรายบุคคล วิชาประวัติศาสตร์ศิลป์ สำหรับชั้นอนุคณศึกษา, วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต แผนกวิชาโสสทศัณศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2520.

นุชชารัตน์ กิจปรีดาบาริสุทธิ์. ระบบเบียนวิธีการวิจัยทางสังคมศาสตร์, กรุงเทพมหานคร : นจก. การพิมพ์พระนคร, 2525.

ประคง ภรณสูต. อดีตศาสตร์ประยุกต์สำหรับครู, กรุงเทพมหานคร : ส้านักพิมพ์ไทยวัฒนาภานุช จำกัด, 2525.

ประพันธ์ ชัยเจริญ. การศึกษาเปรียบเทียบผลการเรียนรู้จากการใช้สไลด์สอนวิชีทางฯ ในระดับชั้น ป.กศ. วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต วิทยาลัยวิชาการศึกษาประถมศึกษา, 2515.

วิชัย มุนีอัญชลีกุล. การเปรียบเทียบการสอนวิชีทำหนุนงานของผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม โดยใช้โปรแกรมฟลีมลูฟและการสาธิต, วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต แผนกวิชาโสสทศัณศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2516.

สมคิด เมนก็อกรพันธ์. การสอนวิชาถ่ายรูปเป็นรายบุคคล โดยใช้สไลด์เทปเสียง, วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต แผนกวิชาโสพทัศนศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2517.

คงอาจ จิยะจันทร์. การเปรียบเทียบผลการเรียนรู้ในวิชาช่าง โดยใช้วิธีสอนแบบสาธิต กับวิธีสอนโดยใช้สไลด์มีเสียงประกอบในระดับมัธยมศึกษาตอนปลายสายอาชีพ, วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต วิทยาลัยวิชาการศึกษาประสามิตร, 2516.

- Baskin, Samuel, "Innovations in College Teaching." in Lee, C.B.T.
(Ed) Improving College Teaching. Washington, DC.
American Council on Education, 1977.
- Brown, J.w. and Thornton, J.w., J.r., College Teaching: A Systematic Approach (2nd Ed,) New York: MC Graw-Hill), 1971
- Crowder, Gene Arnold, Visual Slide and Assembly Models Compared with Conventional Methods in Teaching Industrial Arts, Dissertation Abstrads International 29 (March 1960):3034.
- Emling, Robert C. An Evaluation of the Use of Programmed Instruction at six Dental Schools, Dissertation Abstraets International 36 (September 1975): 1378.
- Ernst Rottger. Creative Paper Craft (1st Ed). London: B.T. Batsford L.T.O., 1962.
- Marry Brown Allgood. Demonstration Techniques. (2nd Ed), New Delhi: Prentice - Hall of India, 1965.
- McCage, Ronald Dale. A comparison of the Use of Slides and Models to the consentional Method of Introducing Descriptive Geometry Conecepts. Dissertation Abstracts International 31 (October 1970): 5168.
- McGuire, Gertrude Mynear. Pacing Transcription with Shorthand Slides: The Effeet on Speed and Accuraey, Dessertation Abstracts International 31 (March 1971): 4644
- McKeachic, Wilbert J. Teaching Tips (7 th Ed.), Lexington: D.C. Heath, 1978.

- Murray, Jeanne Brossart, Use of Slide-Tape Program to Increase Identification of Health Behaviors Dissertation Abstracts International 35 (June 1974): 3706
- Peter Grun, Design Education. (1 st. Ed). London: B.T. Batsford L.T.D., 1974.
- Peter S. Stevens, Patterns in Nature (1 st Ed.) London; Butter & Tanner Ltd., 1974.
- Zyve, Claire T. Experimental Study of the Teaching of Arithmetic Combinations. Education Methodology 12 (September 1932): 12 - 18.

ภาคผนวก

สถาบันวิทยบริการ
และการสอนมหาวิทยาลัย

ตารางที่ 5 แสดงรายละเอียดของกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม

คนที่	กลุ่มทดลอง		กลุ่มควบคุม		
	x_1	x_1^2	คนที่	x_2	x_2^2
1	80	6,400	1	65	4,225
2	75	5,625	2	65	4,225
3	65	4,225	3	75	5,625
4	65	4,225	4	60	3,600
5	65	4,225	5	65	4,225
6	85	7,225	6	90	8,100
7	70	4,900	7	65	4,225
8	65	4,225	8	68	4,625
9	70	4,900	9	70	4,900
10	65	4,225	10	65	4,225
11	68	4,624	11	75	5,625
12	70	4,900	12	65	4,225
13	75	5,625	13	65	4,225
14	80	7,225	14	75	5,625
15	90	8,100	15	85	7,225
16	65	4,225	16	85	7,225
รวม	1,153	85,774	รวม	1,138	82,124

การหาค่ามัธยมเลขคณิต

$$\bar{x}_1 \text{ กลุ่มทดสอบ} = \frac{1,153}{16}$$

$$= 72.06$$

$$\bar{x}_2 \text{ กลุ่มควบคุม} = \frac{1,138}{16}$$

$$= 71.13$$

ทดสอบภาวะแห่งความแปรปรวน

$$\delta^2_1 = \frac{85,774}{16 - 1}$$

$$= 5,718.27$$

$$\delta^2_2 = \frac{82,124}{16 - 1}$$

$$= 5,474.93$$

$$df = (15, 15) F = \frac{5,474.27}{5,474.93} = 1.04$$

ที่ระดับความมั่นยำสำคัญ .05 และ df (15, 15) F มีค่า 2.40

ค่า F ที่ได้จากการคำนวณ 1.04 < 2.40

แสดงว่า ทั้วไปยังพัสดุมาจากการประชารที่มีความแปรปรวนเทากัน
ทดสอบความมีนัยสำคัญของผลทางของมัธยมเลขคณิต

$$H_0 : \mu_1 = \mu_2$$

$$\sigma(\bar{x}_1 - \bar{x}_2) = \sqrt{\frac{\frac{2}{N_1} \frac{2}{N_2}}{\frac{1}{N_2} - 2}}$$

$$= \sqrt{\frac{85,774 - 82,124}{16 - 16 - 2} \cdot \left(\frac{1}{16} - \frac{1}{16}\right)}$$

$$= \sqrt{\frac{167898}{30} \cdot \left(\frac{1}{8}\right)}$$

$$= \sqrt{699.575}$$

$$= 26.44$$

$$t = \frac{\bar{x}_1 - \bar{x}_2}{\sigma(\bar{x}_1 - \bar{x}_2)}$$

$$= \frac{72.06 - 71.13}{26.44} = .035$$

ค่า t จากตารางที่ระดับ .05 N = 30

$$t .05, 30 = 2.04 > .035$$

สรุปได้ว่า คะแนนการปฏิบัติงานคือปัจจัยระหว่างการสอน โดยใช้สไลด์-แบบ
ประกอบการสอนกับการสาธิตประกอบการสอน ไม่แตกต่างกัน



บทไล์ก์เรื่องประวัติการรัฐธรรมนูญ

ภาษา	เสียง
1. ศิลปะงานกราฟฟิตี้	<p>ศิลปะงานกราฟฟิตี้คืออะไร การนำกราฟฟิตี้มาออกแบบสร้างประดับในมีคุณภาพดีและสามารถนำไปใช้เป็นประโยชน์ได้</p> <p>(เพลง)</p>
2. รูปทั้วยาง	<p>กรณีที่ทำกราฟฟิตี้ให้เกิดความหลากหลายศิลปะหรือความงามนั้นสามารถทำได้หลายวิธี โดยในที่จะเสนอวิธีการทั้งเจาะ</p> <p>(เพลง)</p>
3. ตัวอย่างที่ 1	<p>การทัดเจาะบนกราฟฟิตี้ คือวิธีการสร้างพื้นผิวกราฟฟิตี้ในลักษณะต่างๆ ในมีหลากหลาย กันให้เกิดรูปร่าง แสง เสียง ส่วนทึบ ส่วนโปร่ง และจังหวะ</p> <p>(เพลง)</p>
4. การทัดเจาะ	การทัดเจาะ
5. ภาพทัดเจาะ	<p>เป็นการทัดเจาะโดยแบ่งเส้นทางแนวโนนในขนาดที่เท่ากัน และยกเท่ากันออกเป็น 4 กลุ่ม และตัดแบ่งครึ่งเส้นทางของเหล่านั้น 4 เส้น พับเส้นนอนที่ถูกตัดแบ่งครึ่งออกเป็นเกลียวคั้งรูปเป็นจังหวะลูกคลื่น</p>

ภาพ	เสียง
6. รูปพับ	(เพลง)
7. ตัวอย่างที่ 2	ตัวอย่างที่ 2
8. รูปทั้งเจาะ	การทัดเจาะมีลักษณะคล้ายตัวอย่างที่ 1 แต่เส้นของสันกว่า และไม่กองข่านกัน เส้น ตามช่วงที่ทัดเจาะจะทัดขาดให้อิสระที่ปลายช่วง ที่มีอันเว้นอัน เพื่อพับลงส่วนเด่นทึบให้ทัดออก เป็นรูปกรอบล้อมรอบเด่นสอน
9. รูปพับ	นานเปิดพับชิ้น กังรูป
	(เพลง)
10. วัสดุอุปกรณ์	การทำศิลปะงานกระดาษนั้น เป็นกิจ กรรมศิลปะที่ก่อให้เกิดการสร้างสรรค์ในรูปแบบ ทาง ๆ สามารถทำรูปปรางค์คล้าย จังหวะใน ลักษณะทาง ๆ ได้มากน้อย
11. กระดาษปอนด์ขาว	วัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในการทำงานศิลปะ งานกระดาษ ประกอบด้วย
12. รูปกระดาษ	1. กระดาษปอนด์สีขาว
13. ดินสอยางลบ	2. ดินสอ - ยางลบ
14. รูปดินสอ - ยางลบ	3. มีดทั้งกระดาษ
15. มีดทั้งกระดาษ	4. กาว
16. กาว	

ภาพ	เลี่ยง
17. ไม้บันทัด	5. ไม้บันทัด
18. รูป 3 - 4 - 5	(เพลง)
19. ขบวนการทำงาน	ขบวนการทำงาน ขบวนการทำงานแบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ
20. การออกแบบทัศนิเขตฯ	1. การออกแบบและทัศนิเขตฯ
21. รูปตัวอย่าง	การออกแบบเพื่อการทัศนิเขตฯ และพื้นที่ สามารถศึกษาการออกแบบ จากรูปง่ายไปสู่รูปที่ ซับซ้อน โดยอาศัยหลักการพื้นฐานและพื้นดง ทำให้ เกิดรูปร่าง และแสงเงาในลักษณะสามมิติ
22. รูปที่ 1	(เพลง) ตัวอย่างรูปที่ 1
23. รูปตัวอย่าง	เป็นตัวอย่างของการกรีดทัศนิเขตฯ และพื้นบน แบบกระดาษขาว โดยกรีดทัศนิเขตฯ เสน่ห์ช่วงความโน่น โน้น 2 เสน่ห์ชั้น ๆ และกรีดเป็นรายตามแนววงศ์ บาง ครึ่ง และพื้นโดยให้หนาพื้นนี้ ตัวสีเหลี่ยมเล็กพับ ลง ก็จะได้รูปร่างสามมิตินิพิวพันกระดาษตามที่ กองกราฟ
24. รูปที่ 2	(เพลง) ตัวอย่างรูปที่ 2
25. รูปตัวอย่าง	ตัวอย่างที่สองนี้คล้ายกับตัวอย่างที่ 1 มากข่ายรูปสีเหลี่ยมเล็กให้ใหญ่กว้างขึ้น และ ใช้ขบวนการเดินก้าวไก่พันธุ์นิวกระดาษเป็นรูป

ภาพ	เลี่ยง
26. รูปที่ 3	สามมิตรกษัติรัตน์ (เพลง)
26. รูปที่ 3	ทวอย่างที่ 3
27. รูปทวอย่าง	เป็นทวอย่างที่พ้นจากทวอย่างที่ 2 โดยการซ่อนรูปสี่เหลี่ยมลงบนสี่เหลี่ยมเดิม และใช้ขบวนการพับสลับกันไปก็จะได้รูปหกทวอย่างที่ปราก្ស
28. รูปที่ 4	ทวอย่างที่ 4
29. รูปทวอย่าง	ทวอย่างนี้คล้ายกับทวอย่างที่ 1 แต่ทำรูปสี่เหลี่ยมเล็กอีกหนึ่งชิ้น และทำจำนวนมากขึ้นก็จะได้รูปหกทวอย่างที่ปราก្សที่มีเกิดแสงเงาและจังหวะขึ้น
30. รูปที่ 5	ทวอย่างที่ 5
31. รูปทวอย่าง	เป็นทวอย่างที่พ้นขึ้นจากแบบแรก โดยให้เกิดเป็นจังหวะหกท่อนอกันไป
	(เพลง)
	จะเห็นว่าทวอย่างหั้นหนอนี้อาศัย วิธีการอย่างเดียว ก็สามารถจะสร้างรูปแบบและลักษณะหก ฯ ที่ปรากฏของพืชภราดรในลักษณะสามมิติ ให้มีคุณค่าทางความงามใหม่มาก

ภาพ	เลี่ยง
	มากมาย โดยขึ้นอยู่กับความคิดในการออกแบบ ก่ออุจจุกมุงหมายในการออกแบบเพื่อประยุกต์ ไปใช้
	(เพลง)
32. การออกแบบ-ประยุกต์ใช้ วัสดุประสรงค์	ถอนที่สองคือ การออกแบบเพื่อประยุกต์ใช้ ในชั้นหอนี้ เราจะเป็นจะต้องกำหนดวัสดุประสรงค์ ให้ดี เนื่องจากออกแบบเพื่อประยุกต์ไปใช้ทำอะไรใน ที่นี่
33. วัสดุประสรงค์	วัสดุประสรงค์ คือออกแบบเพื่อทัดเจาะและ นำไปทำเป็นโคมกระดาษ
	(เพลง)
34. ทัวอย่าง เอ.	การสอนครั้งนี้จะขอนำทัวอย่างการออกแบบ ลาย เพื่อทัดเจาะทำเป็นโคมกระดาษ 2 รูปแบบ ทัวอย่างแรกคือทัวอย่าง เอ.
35. ออกแบบ-ทัดเจาะ	การออกแบบทัดเจาะทัวอย่าง เอ. นี้ออกแบบ แบบ เส้นนออนไลน์เส้นหยักให้สอดบังกันใน แนวเดียวกันเพื่อทัดเจาะ บนกระดาษลาก 42 เซ้นติเมตร กว้าง 25 เซ้นติเมตร
36. รูปกระดาษ	
37. รูปลายกระดาษ	ลักษณะโคมเป็นรูปสี่เหลี่ยม คันนั่งจึงแบ่ง กระดาษออกเป็น 4 ส่วน เท่า ๆ กัน ให้คำน สูตรห้ายาวกว่าคำนวณ 1 เซ้นติเมตร เพื่อเป็น ส่วนที่คงประทับ เขียนเส้นนออนไลน์เส้นหยักใน ครบทั้ง 4 คำนวณทั้งแนวตั้งและแนวนอน

ภาษา	เลี้ยง
38. รูปกระดาษทึก	แล้วกรีดเจาะตามแบบ
39. รูปพับ	ให้พับรูปทึกรีดเจาะโดยใช้ให้พับลงด้วยการกรีดนำ และพับตามรอยกรีด
40. พับประกอบ	ก็จะได้แบบทึกเจาะเรียบร้อย จากนั้นก็ให้พับตามแนวแบ่งด้านหงส์เพื่อประกอบเป็นโภณ ตามทัวอย่างที่สำเร็จรูปแล้ว (เพลง)
42. ตัวอย่าง บี.	ตัวอย่างที่ 2 ตัวอย่าง บี. ตัวอย่าง บี. เป็นตัวอย่างออกแบบโภณในลักษณะรูปกลม
43. ออกแบบทึกเจาะ	การออกแบบเพื่อทึกเจาะ จะอาศัยเส้นหยัก สลับกันไป
44. รูปกระดาษ	ชิ้นลง โดยแบ่งเป็นแนวตั้งเป็นแนบ ๆ ขนาดเทา กันจนครบตามความยาวกระดาษทั้งตัว
45. รูปพับ	จากนั้นก็รีดเจาะตามเส้นหยักและพับชิ้น สลับกัน พับซึ่งพับลงก็จะได้รูปทรงตามแบบ
46. พับประกอบ	จากทั้งนั้นปะลายหั้งสองข้างมาประกอบกัน เป็นรูปโภณวงกลมตามตัวอย่าง
47. ตัวอย่าง	(เพลง)
48. ตัวอย่าง	สรุป
49. สรุป	การน้ำศิลปะงานกระดาษที่ให้คุณค่าทางศิลปะนั้น สามารถทำให้ลายวิธี วิธีหน้าให้ระดับความเกิดพันธุ์มีรูปร่าง จังหวะ แสงเงา ใน

ภาพเลียง

ลักษณะ ๓ มีคันน์ สามารถทำได้โดยการตัด
เฉพาะ และพับชั้นลงสลับกันไป ก่อให้เกิด^ก
คุณค่าทางความงาม และสามารถนำไปประ-
ยุกต์ใช้ให้เป็นประโยชน์อื่น ๆ ได้ เช่น^ก
โภมภระคาดเป็นต้น



สถาบันวิทยบริการ
ศูนย์พัฒกรรณมหาวิทยาลัย